

PLAN DEL PROYECTO

EN RIESGO	NOMBRE DE LA TAREA	ASIGNADA A	ESTADO	FECHA DE INICIO	FECHA DE FINALIZACIÓN	DURACIÓN (días)	ENTREGABLE
Actividad 1: Investigación del Usuario							
<input type="checkbox"/>	Tarea 1.1: Diseño de encuesta	Ricardo Cordova	En curso	03/17	03/21	5	Encuesta diseñada (Formato digital o formulario en línea).
<input type="checkbox"/>	Tarea 1.2: Realizar encuesta	Mario Irabien, Mateo Pinzon	En espera	03/18	03/22	5	
<input type="checkbox"/>	Tarea 1.3: Analizar resultados	Carlos Ruz, Raúl Magaña	No se ha iniciado	03/19	03/23	5	Resultados de la encuesta (Gráficos y estadísticas).
<input type="checkbox"/>	Tarea 1.4: Crear perfiles de usuario (Personas)	Raúl Magaña	No se ha iniciado	03/20	03/24	5	Perfiles de usuario (Personas, arquetipos con descripciones y características).
<input type="checkbox"/>	Tarea 1.5: Definir escenarios de uso	Mateo Pinzon	No se ha iniciado	03/21	03/25	5	Escenarios de uso (Descripciones narrativas de cómo los usuarios
Actividad 2: Conocer el Contexto de Uso							
<input type="checkbox"/>	Tarea 2.1: Realizar estudio de mercado	Mario Irabien, Ricardo Cordova	No se ha iniciado	03/23	03/27	5	Reporte del estudio de mercado (Análisis de la competencia, tendencias
<input type="checkbox"/>	Tarea 2.2: Analizar resultados del estudio de mercado	Mateo Pinzon	No se ha iniciado	03/24	03/28	5	Análisis de resultados del estudio de mercado (Datos procesados con
<input type="checkbox"/>	Tarea 2.3: Definir requerimientos funcionales y no funcionales	Carlos Ruz, Raúl Magaña	No se ha iniciado	03/25	03/29	5	Documento de requerimientos funcionales y no funcionales (ERS -
<input type="checkbox"/>	Tarea 2.4: Realizar diagramas de casos de uso y contexto	Ricardo Cordova	No se ha iniciado	03/26	03/30	5	Diagramas de casos de uso y contexto (Modelado UML).
<input type="checkbox"/>	Tarea 2.5: Actualizar documento ERS con nueva información	Carlos Ruz	No se ha iniciado	03/27	03/31	5	
<input type="checkbox"/>	Tarea 2.6: Documentar cambios en requerimientos y justificación	Mario Irabien	No se ha iniciado	03/28	04/01	5	Documento de cambios en requerimientos y justificación (Versión
Actividad 3: Producir soluciones de diseño							
<input type="checkbox"/>	Tarea 3.1: Definir colores y criterios de diseño	Raúl Magaña	No se ha iniciado	03/30	04/03	5	
<input type="checkbox"/>	Tarea 3.2: Crear prototipos de baja fidelidad (Bosquejos iniciales)	Mateo Pinzon, Mario Irabien	No se ha iniciado	03/31	04/04	5	Prototipos de baja fidelidad (Dibujos a mano o wireframes básicos).
<input type="checkbox"/>	Tarea 3.3: Realizar mockups de las interfaces	Ricardo Cordova, Carlos Ruz	No se ha iniciado	04/01	04/05	5	Mockups de interfaces (Diseños estáticos en Figma, Adobe XD u otra
<input type="checkbox"/>	Tarea 3.4: Definir la conexión de las pantallas	Mario Irabien	No se ha iniciado	04/02	04/06	5	Mapa de navegación de la aplicación (Conexión de pantallas).
<input type="checkbox"/>	Tarea 3.5: Documentar guías de diseño seguidas	Carlos Ruz	No se ha iniciado	04/03	04/07	5	Guía de diseño (Definición de colores, tipografía, iconografía y criterios
<input type="checkbox"/>	Tarea 3.6: Registrar cambios hechos en prototipos después de la primera entrega	Ricardo Cordova	No se ha iniciado	04/04	04/08	5	Registro de cambios en los prototipos (Documento con versiones de los
Actividad 4: Evaluar Diseño							
<input type="checkbox"/>	Tarea 4.1: Realizar análisis de usabilidad en un escenario clave	Ricardo Cordova	No se ha iniciado	04/06	04/10	5	Comparación entre diseño inicial y ajustes posteriores (Documento que
<input type="checkbox"/>	Tarea 4.2: Asignar operadores KLM a los pasos del escenario	Carlos Ruz	No se ha iniciado	04/07	04/11	5	Reporte de pruebas de usabilidad (Resultados de las pruebas realizadas
<input type="checkbox"/>	Tarea 4.3: Usar CogTool para realizar el análisis KLM	Mario Irabien, Raúl Magaña	No se ha iniciado	04/08	04/12	5	
<input type="checkbox"/>	Tarea 4.4: Comparar los tiempos esperados con los obtenidos en CogTool	Mateo Pinzon	No se ha iniciado	04/09	04/13	5	Análisis de usabilidad con CogTool (Resultados y comparación de tiempos
Actividad 5: Diseño Preliminar de Pruebas de Usabilidad							
<input type="checkbox"/>	Tarea 5.1: Definir objetivo de la prueba de usabilidad	Ricardo Cordova	No se ha iniciado	04/11	04/15	5	

I I	Tarea 5.2: Definir el perfil de los participantes de la prueba	Mario Irabien	No se ha iniciado	04/12	04/16	5	Documento de protocolo de prueba de usabilidad (Objetivos, metodología,
I I	Tarea 5.3: Describir el escenario de prueba	Mateo Pinzon	No se ha iniciado	04/13	04/17	5	Escenario de prueba detallado (Descripción del contexto y actividades
I I	Tarea 5.4: Estimar tiempos de cada sección de la prueba	Raúl Magaña	No se ha iniciado	04/14	04/18	5	
I I	Tarea 5.5: Diseñar cuestionarios y encuestas pre y post prueba	Carlos Ruz	No se ha iniciado	04/15	04/19	5	Cuestionarios pre y post prueba (Instrumentos para medir experiencia de
I I	Tarea 5.6: Elaborar lista de cotejo para la validación previa a la prueba	Raúl Magaña	No se ha iniciado	04/16	04/20	5	Lista de cotejo para validación previa (Checklist para garantizar la
I I	Tarea 5.7: Diseñar instrumentos de observación para registrar datos durante	Ricardo Cordova	No se ha iniciado	04/17	04/21	5	
I I	Tarea 5.8: Crear tabla de asociación de requerimientos funcionales y medidas de	Mateo Pinzon	No se ha iniciado	04/18	04/22	5	Tabla de asociación de requerimientos funcionales y medidas de usabilidad

Actividad 6: Reporte de Participación y Segunda Entrega

I I	Tarea 6.1: Recopilar información sobre contribuciones de cada integrante	Carlos Ruz	No se ha iniciado	04/20	04/24	5	
I I	Tarea 6.2: Calcular porcentaje de participación basado en actividades	Mario Irabien	No se ha iniciado	04/21	04/25	5	
I I	Tarea 6.3: Redactar el reporte de participación del equipo	Ricardo Cordova	No se ha iniciado	04/22	04/26	5	Reporte de participación del equipo (Contribuciones de cada integrante).
I I	Tarea 6.4: Compilar todos los documentos en un archivo comprimido	Raúl Magaña	No se ha iniciado	04/23	04/27	5	Archivo comprimido con todos los documentos (Formato ZIP o similar).
I I	Tarea 6.5: Subir el archivo a la plataforma	Mateo Pinzon	No se ha iniciado	04/24	04/28	5	Evidencia de entrega en la plataforma (Captura de pantalla o confirmación de

