

**დაშვების სისტემა**

**კოდექსი DS დოკუმენტების არქივი**

**ვერსია 1.6**

უფლებების მართვის სისტემა

კოდექსი DS დოკუმენტების არქივის დაშვების სისტემა რეალიზებულია როლების და წესების ფაილებით. ფაილები თავსდება გამშვებ პროგრამასთან ერთად “Program Files” დირექტორიაში.

ლიცენზიის ფაილი **Role.lxs** იწერება პროგრამის ძირითად დირექტორიაში. არსებობს **7** ძირითადი სახის როლი თითოეული განსაზღვრავს სხვადასხვა დაშვების დონეს.

სისტემაში არსებობს ორი კლასის დოკუმენტები საჯარო და კონფიდენციალური. შესაბამისად როლები გადანაწილებულია შესაბამისად.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| როლი | Guest | User | Power User | Manager | Operator | Power Operator | Boss |
| საჯარო დოკუმენტები |  |  |  |  |  |  |  |
| კითხვა | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| ბეჭდვა |  | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| კოპირება |  | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| რედაქტირება |  |  |  |  | ● | ● | ● |
| კონფიდენციალური დოკუმენტები |  |  |  |  |  |  |  |
| კითხვა |  |  | ● | ● | ● | ● | ● |
| ბეჭდვა |  |  |  | ● | ● | ● | ● |
| კოპირება |  |  |  | ● | ● | ● | ● |
| რედაქტირება |  |  |  |  |  | ● | ● |
| სრული უფლებები სისტემაში |  |  |  |  |  |  | ● |

*Note: როლებში ბეჭდვის და კოპირების უფლება, მუშაობს მხოლოდ ძირითადი ტიპის დოკუმენტებზე. PDF ფაილებზე ეს შეზღუდვა არ მუშაობს.*

**ადმინისტრატორისთვის**

*Note: ლიცენზიის ფაილები მოთავსებულია პროგრამის დისტრიბუტივის შესაბამის Licenses ფოლდერში. შესაძლებელია მათი ინტეგრაცია კლიენტის მხარის საინსტალაციო პაკეტში.*

**Licenses/ Documents/**

**\_Read**

* Guest
* User
* PowerUser
* Manager

**Edit**

* Boss
* Operator
* PowerOperator

**დამატებითი უფლებების რეგულირება.**

1] გამოჩნდეს თუ არა კონფიდენციალური დოკუმენტი ძებნის დროს სიაში, როცა მასზე წვდომის უფლება მოხმარებელს არ აქვს. (გამოჩნდეს მაგრამ არ მისცეს უფლება დოკუმენტში შესვლის)

ამ წეს განსაზღვრავს ფაილი **Rule1.RXS,** რომელიც მდებარეობს პროგრამის ძირითად დირექტორიაში.

2] გამოჩნდეს თუ არა მიბმული ფაილები დოკუმენტის ნახვის დროს.

ამ წეს განსაზღვრავს ფაილი **Rule2.RXS**, რომელიც მდებარეობს პროგრამის ძირითად დირექტორიაში.

**ადმინისტრატორისთვის**

*Note: ლიცენზიის ფაილები მოთავსებულია პროგრამის დისტრიბუტივის შესაბამის Licenses ფოლდერში. შესაძლებელია მათი ინტეგრაცია კლიენტის მხარის საინსტალაციო პაკეტში.*

ლიცენზიის ფაილები მოთავსებულია დისტრიბუტივის კომპაქტ დისკზე **Licenses** ფოლდერში.

**Licenses/ Documents/\_Special**

**Rule1**

* True
* False

**Rule2**

* True
* False

**ისტორიის უფლებები**

ვერსია 1.6 გაჩნდა საშუალება, რომ დოკუმენტები შეინახოს წინა რედაქციითაც.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| როლი | History  Access | History Extended Access | History Modification | History Admin |
| ისტორიის დოკუმენტები დათვალიერება |  |  |  |  |
| დათვალიერება | ● | ● | ● | ● |
| დათვალიერება დამალული დოკუმენტების |  | ● | ● | ● |
| რედაქტირება |  |  |  |  |
| რედაქტირება ისტორიაში |  |  | ● | ● |
| Administration |  |  |  |  |
| წაშლილი დოკუმენტების აღდგენა |  |  |  | ● |
| სისტემაში დოკუმენტების საბოლოოდ წაშლა |  |  |  | ● |

ლიცენზიის ფაილი **History\_Role.json** იწერება პროგრამის ძირითად დირექტორიაში. არსებობს 4 ძირითადი სახის როლი თითოეული განსაზღვრავს სხვადასხვა დაშვების დონეს.

**Licenses/History**

**History\_Edit**

* HisotryAdmin
* HistoryModification

**History\_Read**

* HistoryAccess
* HistoryExtendedAccess