

**DS დოკუმენტების არქივი**

**ვერსია 1.10**

**ადმინისტრირება**

**Contents**

[**1.** **პროფილების მართვა** 3](#_Toc132036896)

[**1.1 ახალი პროფილის შექმნა.** 3](#_Toc132036897)

[**2.** **დაშვების სისტემა** 4](#_Toc132036898)

[**2.1** **დამატებითი უფლებების რეგულირება.** 5](#_Toc132036899)

[**2.2 ისტორიის უფლებები** 5](#_Toc132036900)

# **პროფილების მართვა**

DS დოკუმენტების არქივის, შეიძლება დაუკავშირდეს სხვადასხვა მონაცემთა ბაზას, შესაბამისი დაშვების მექანიზმებით.

## **1.1 ახალი პროფილის შექმნა.**

გახსენით პროგრამა DS Profile Manager.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

|  |  |
| --- | --- |
| **პროფილის ფაილის სახელი** | პროფილის ფაილის სახელი (მხოლოდ სიმბოლოები) |
| **პროფილის სრული სახელი** | პროფილის სრული სახელი, აღწერა თუ რა ტიპის დოკუმენტებს შეიცავს პროფილი (მაგ: ფინანსური განყოფილება). |
| **DatabaseName** | მონაცემთა ბაზის სახელი |
| **Disk Location** | სად უნდა შექმნას მონაცემთა ბაზა SQL Server ისთვის |
| **DB UserName/Password** | გენერირდება ავტომატურად ბაზის მომხარებელი. |

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

მითითებულ დირექტორიაში შეიქმნება პროფილის ფაილი **DSProfile** გაფართოებით, ბაზის შესაქმნელი SQL Server სკრიპტები, დa პროფილის დირექტორია.

**{ProfileName}** დირექტორია და **{ProfileName}. DSProfile** უნდა დაკოპირდეს შესაბამისად იმ მომხარებლის“Program Files/Codex DS Client 110/PROFILES” დირექტორიაში, რომელსაც ამ პროფილზე წვდომა უნდა ქონდეს.

**SQL Server Management Studio ში კი მიმდევრობით გაუშვით შესაბამისი სკრიპტები.**{ProfileName}\_Step\_1\_Database\_Creation.sql

{ProfileName}\_Step\_2\_Create\_Tables.sql

{ProfileName}\_Step\_3\_Table\_Seeders.sql

{ProfileName}\_Step\_4\_Users.sql

{ProfileName}.Step\_5\_FullText.sql

# **დაშვების სისტემა**

DS დოკუმენტების არქივის დაშვების სისტემა რეალიზებულია როლების და წესების ფაილებით. ფაილები თავსდება გამშვებ პროგრამასთან ერთად ““Program Files/Codex DS Client 110/PROFILES” დირექტორიაში.

**Note: დაშვების სიტემა უნდა გაიმართო თითოეული პროფილისთვის ცალცაკლე.**

ლიცენზიის ფაილი **Role.lxs** იწერება პროგრამის ძირითად დირექტორიაში. არსებობს **7** ძირითადი სახის როლი თითოეული განსაზღვრავს სხვადასხვა დაშვების დონეს.

სისტემაში არსებობს ორი კლასის დოკუმენტები საჯარო და კონფიდენციალური. შესაბამისად როლები გადანაწილებულია შესაბამისად.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| როლი | Guest | User | Power User | Manager | Operator | Power Operator |
| საჯარო დოკუმენტები |  |  |  |  |  |  |
| კითხვა | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| ბეჭდვა |  | ● | ● | ● | ● | ● |
| კოპირება |  | ● | ● | ● | ● | ● |
| რედაქტირება |  |  |  |  | ● | ● |
| კონფიდენციალური დოკუმენტები |  |  |  |  |  |  |
| კითხვა |  |  | ● | ● | ● | ● |
| ბეჭდვა |  |  |  | ● | ● | ● |
| კოპირება |  |  |  | ● | ● | ● |
| რედაქტირება |  |  |  |  |  | ● |
| სრული უფლებები სისტემაში |  |  |  |  |  |  |

*Note: როლებში ბეჭდვის და კოპირების უფლება, მუშაობს მხოლოდ ძირითადი ტიპის დოკუმენტებზე. PDF ფაილებზე ეს შეზღუდვა არ მუშაობს.*

**ადმინისტრატორისთვის**

*Note: ლიცენზიის ფაილები მოთავსებულია პროგრამის დისტრიბუტივის შესაბამის Licenses ფოლდერში. შესაძლებელია მათი ინტეგრაცია კლიენტის მხარის საინსტალაციო პაკეტში.*

**Licenses/ Documents/**

**\_Read**

* Guest
* User
* PowerUser
* Manager

**Edit**

* Boss
* Operator
* PowerOperator

## **დამატებითი უფლებების რეგულირება.**

1] გამოჩნდეს თუ არა კონფიდენციალური დოკუმენტი ძებნის დროს სიაში, როცა მასზე წვდომის უფლება მოხმარებელს არ აქვს. (გამოჩნდეს მაგრამ არ მისცეს უფლება დოკუმენტში შესვლის)

ამ წეს განსაზღვრავს ფაილი **Rule1.RXS,** რომელიც მდებარეობს პროგრამის ძირითად დირექტორიაში.

2] გამოჩნდეს თუ არა მიბმული ფაილები დოკუმენტის ნახვის დროს.

ამ წეს განსაზღვრავს ფაილი **Rule2.RXS**, რომელიც მდებარეობს პროგრამის ძირითად დირექტორიაში.

ლიცენზიის ფაილები მოთავსებულია დისტრიბუტივის კომპაქტ დისკზე **Licenses** ფოლდერში.

**Licenses/ Documents/\_Special**

**Rule1**

* True
* False

**Rule2**

* True
* False

## **2.2 ისტორიის უფლებები**

ვერსია 1.8 გაჩნდა საშუალება, რომ დოკუმენტები შეინახოს წინა რედაქციითაც.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| როლი | History  Access | History Extended Access | History Modification | History Admin |
| ისტორიის დოკუმენტები დათვალიერება |  |  |  |  |
| დათვალიერება | ● | ● | ● | ● |
| დათვალიერება დამალული დოკუმენტების |  | ● | ● | ● |
| რედაქტირება |  |  |  |  |
| რედაქტირება ისტორიაში |  |  | ● | ● |
| Administration |  |  |  |  |
| წაშლილი დოკუმენტების აღდგენა |  |  |  | ● |
| სისტემაში დოკუმენტების საბოლოოდ წაშლა |  |  |  | ● |

ლიცენზიის ფაილი **History\_Role.json** იწერება პროგრამის ძირითად დირექტორიაში. არსებობს 4 ძირითადი სახის როლი თითოეული განსაზღვრავს სხვადასხვა დაშვების დონეს.

**Licenses/History**

**History\_Edit**

* HisotryAdmin
* HistoryModification

**History\_Read**

* HistoryAccess
* HistoryExtendedAccess