



## RAPPORT D'ANALYSE

### DÉTAILS DE L'ANALYSE :

Déposé par : **Faten.Chibani**

Nom du fichier : **Rapport EsportsAcademy.tn.pdf**

Date : **12/06/2025, 13:25:33**

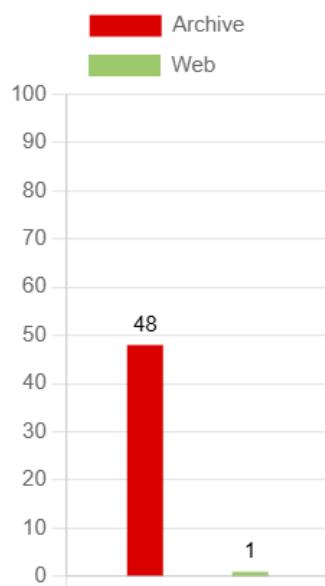
Nombre des mots : **11221**

Taille : **4 MO**

**Correspondances: 47.56%**

**48%**

#### INDICE DE SIMILARITÉ



#### RÉSULTATS:

TEXTES CORRESPONDANTS : 646

Sources web: 1 % Archive: 48 %

Stylométrie

Détection de la traduction

Taux de similarités 48%

### Paramètre du compte

Recherche dans les archives de PlagPrevent

[Rechercher dans mes archives](#)

## LES SOURCES

Type : Archive ( 45 )	pourcentage : 12%
Nombre des sections activées : 28 / 45	
Nom du fichier : pfe4639.pdf	
Déposé par : Nedra.Beltaief ( nedra.beltaief@isimg.tn ) - Invalid Date	
Type : Archive ( 36 )	pourcentage : 17%
Nombre des sections activées : 24 / 36	
Nom du fichier : Rapport_Amer Amorri.pdf	
Déposé par : Faten.Chibani ( fatenchibani@yahoo.fr ) - Invalid Date	
Type : Archive ( 5 )	pourcentage : 2%
Nombre des sections activées : 1 / 5	
Nom du fichier : rapport PFE 2.pdf	
Déposé par : Abid.Sabeur ( abid.sabeur@uvt.tn ) - Invalid Date	
Type : Archive ( 8 )	pourcentage : 3%
Nombre des sections activées : 2 / 8	
Nom du fichier : Rapport de PFE_Malek Frady (Word) (3)_Malek FRADI.pdf	
Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn ) - Invalid Date	
Type : Archive ( 12 )	pourcentage : 3%
Nombre des sections activées : 3 / 12	
Nom du fichier : 2024-06-27_BIS_lhaj_mohamed_rayen_rapport_RAYEN LHAJ MOHAMED.pdf	
Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn ) - Invalid Date	
Type : Archive ( 9 )	pourcentage : 3%
Nombre des sections activées : 2 / 9	
Nom du fichier : PFE Mohamed CHOKRI Version Finale PDF.pdf	
Déposé par : Dhouha.Melliti ( dhouha.melliti@esprit.tn ) - Invalid Date	
Type : Archive ( 9 )	pourcentage : 3%
Nombre des sections activées : 2 / 9	
Nom du fichier : Rapport_Ahmed_Youssef .pdf	
Déposé par : Olfa.Limam ( olfa.limam@isi.utm.tn ) - Invalid Date	
Type : Archive ( 7 )	pourcentage : 2%
Nombre des sections activées : 3 / 7	
Nom du fichier : mellouliahmed_rapport_final.pdf	
Déposé par : Zeineb.Gharsallah ( zeineb.gharsallah@esprit.tn ) - Invalid Date	
Type : Archive ( 7 )	pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 2/7

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_SHIL-Ahmed --.pdf

Déposé par : thouraya.louati@esprit.tn ( thouraya.louati@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/4

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Ahmed\_BenGuebila.pdf

Déposé par : Khamassi.Manel ( manel.khamassi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2/2

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_YasmineBouguerra VF\_Complet.pdf

Déposé par : Yosra.Frajji ( yosra.frajji@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2/3

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_MOUHEB\_SLITI.pdf

Déposé par : Amina.Zemzem ( amina.zemzem@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/3

Nom du fichier : Rapport PFE Mohamed\_Skander\_Ouada.pdf

Déposé par : Nesrine.Naouar ( nesrine.naouar@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 7)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 3/7

Nom du fichier : RAPPORT\_PFE\_FARESS\_CHAHTOUR.pdf

Déposé par : MohamedFiras.MHALLA ( mohamedfiras.mhalla@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 14)

pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 2/14

Nom du fichier : BacemMallek2024.pdf

Déposé par : Karray.Gargouri ( karray.gargouri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/2

Nom du fichier : sayari kouthair.pdf

Déposé par : Marah.Altaher ( marah.altaher@fsegt.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2/4

Nom du fichier : Rapport Mariem Oussaifi (1).pdf

Déposé par : nebil.jemli@uvt.tn ( nebil.jemli@uvt.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 8)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2/8

Nom du fichier : Rapport\_VF\_Aymen\_JALLALI.pdf

Déposé par : Hosni.Mohamed ( mohamed.hosni@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/2

Nom du fichier : rapport-pfe\_Sofyene\_Bouguerra (2).pdf

Déposé par : Hedhli.Amel ( amel.hedhli@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2/4

Nom du fichier : oussama\_rapport\_pfe V2 (2).pdf

Déposé par : Sonia.Mesbeh ( sonia.mesbeh@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/6

Nom du fichier : Yasmine Bouamoud 3SI ISIGK.pdf

Déposé par : Kalboussi.anis ( kalboussianis@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/4

Nom du fichier : Rapport-PFE-MohamedFARES-MEKNI.pdf

Déposé par : Maha.Mallek ( maha.mallek@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 7)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2/7

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Akermi\_Chaima.pdf

Déposé par : Soumaya.Argoubi ( soumaya.argoubi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 10)

pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 2/10

Nom du fichier : RoukayaBelHadj\_3IDL\_RapportPFE.pdf

Déposé par : Sahbi.Bahroun ( sahbi.bahroun@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 1/6

Nom du fichier : Rapport\_PFE-Mahdi KsemtiniRapport\_PFE\_Mahdi\_KsemtiniV20231025.pdf

Déposé par : Mohamed.Haouel ( mohamed.haouel@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/6

Nom du fichier : Ons\_wersighni\_PFE (7)\_Ons WERSIGHNI.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 4

Nom du fichier : RapportPFE\_SAMI\_ARIF.pdf

Déposé par : omar.aloui@esprit.tn ( omar.aloui@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 4

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Abderraouf\_Neffati.pdf

Déposé par : Mohamed.Khalil Zghal ( mohamedkhalil.zghal@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 15)

pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 6/ 15

Nom du fichier : salsabil faidi.pdf

Déposé par : Sihem.Cherif ( cherifsihem16@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 4

Nom du fichier : Rapport PFE (2).pdf

Déposé par : Asma.Bouhlel ( bouhlel\_asmaa@yahoo.fr) - Invalid Date

Type : Archive ( 7)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 3/ 7

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Emma\_Hammami.pdf

Déposé par : Fares.Khechana ( fares.khechana@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 4

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Oussama\_Lachiheb.pdf

Déposé par : Hamdi.Houichet ( hamdi.houichet@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 7)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 7

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Dellegi\_Mehdi.pdf

Déposé par : ousseima.ibnelfekih@esprit.tn ( ousseima.ibnelfekih@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 3%

Nombre des sections activées : 1/ 6

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Enfaiedh\_siwar.pdf

Déposé par : Ines.Slimen ( ines.slimen@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 6

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Wael\_Talbi.pdf

Déposé par : Jouini.Ilhem ( ilhem.jouini@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 7)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 7

Nom du fichier : Nader Gaies, Mémoire de licence .pdf

Déposé par : M.Boujebli ( m.boujebli@pi.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 3

Nom du fichier : Ahmed\_Jerbi\_PFE.pdf

Déposé par : Oumeima.IBNELFEKIH@Esprit.tn ( oumeima.ibnelfekih@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2/ 6

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Amine\_ELELJ.pdf

Déposé par : Sirine.ZAABOUTI ( Sirine.ZAABOUTI@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 1

Nom du fichier : RAPPORT PFE NEDRA Ben Youssef.pdf

Déposé par : Jamilla.SASSI ( jamila.sassi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 7)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2/ 7

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Eya\_Bemri.pdf

Déposé par : Madiha.Harrabi ( madiha.harrabi@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 3/ 3

Nom du fichier : Rapport\_Zouaoui\_Ahmed\_Bechir.pdf

Déposé par : Radhouane.Massoudi ( radhouane.massoudi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 2/ 6

Nom du fichier : RapportAzizBenlsmail (1).pdf

Déposé par : Noura.Abdaoui ( noura.abdaoui@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2/ 3

Nom du fichier : IssraJbara\_SarraJadlaoui\_VP.pdf

Déposé par : Nedra.Beltaief ( nedra.beltaief@isimg.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 1/ 6

Nom du fichier : PFE-2024-Ghazi-Griguiche.pdf

Déposé par : Amal.Mbarki ( amal.mbarki@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 5

Nom du fichier : ali benothmen.pdf

Déposé par : Mehrez.Essafi ( mehrez.essafi@ensi-uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2/ 6

Nom du fichier : Rapport\_pfe\_wissem\_Hammouda.pdf

Déposé par : Chamakhi.Skander ( skander.chamakhi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 17)

pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 7/ 17

Nom du fichier : Pfe\_rapport\_Abdelkader.pdf

Déposé par : Faten.Chibani ( fatenchibani@yahoo.fr) - Invalid Date

Type : Archive ( 7)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 7

Nom du fichier : PFATAMPALTE (2).docx

Déposé par : Montassar.Najari ( montassar.najari@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 13)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2/ 13

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Benrezigue\_Chames.pdf

Déposé par : Nesrine.Bouazizi ( nesrine.bouazizi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 2

Nom du fichier : Rapport Ines Khadraoui.pdf

Déposé par : Wadii.Chamakhi ( wadii.chamakhi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 3

Nom du fichier : Eya\_Rebhy\_PFE.pdf

Déposé par : Samira.Harrabi ( samira.harrabi@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 3/ 6

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_HOUSSEM\_CHAREF.pdf

Déposé par : AYEB.Amani ( amani.ayeb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 2

Nom du fichier : Rapport Mohamed Ben salah\_VFF.pdf

Déposé par : Ramzi.OUAFI ( ramzi.ouafi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 2

Nom du fichier : 31\_07\_2024\_BIS\_largueche\_kmar\_rapport\_Kmar LARGUECH.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2 / 6

Nom du fichier : 2024-07-31\_BIS\_Ghabri\_MohamedElHedi\_rapport.p\_Mohamed El Hedi GHAB.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 8)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 8

Nom du fichier : pcd(2) (1).pdf

Déposé par : raoudha.chebil@ensi-uma.tn ( raoudha.chebil@ensi-uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 2

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_BenSalem\_Chaima.pdf

Déposé par : Ayari.Chaima ( ayari.chaima@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 2

Nom du fichier : Rapport\_Pfe\_Hadhem\_Ihab.pdf

Déposé par : Rahma.Dhaouadi ( rahma.dhaouadi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2 / 3

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Sahli\_Iheb.pdf

Déposé par : Mohsen.Chebbi ( mohsen.chebbi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 3

Nom du fichier : RAPPORT\_PFE\_AZIZ\_GHARIANI.pdf

Déposé par : Ben.Hadj Khlifa Meriem ( meriem.benhadjkhilifa@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 7)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2 / 7

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Firas\_CHALBI.pdf

Déposé par : Emna.Charfi ( emna.charfi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 2

Nom du fichier : 2024-10-31\_BIS\_Barka\_Slim\_Rapport.pdf\_Slim BARKA.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 3

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Essid\_Firas.pdf

Déposé par : Hafawa.Messaoudi ( hafawa.messaoudi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 2

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_\_AbirMEKKI\_V1.pdf

Déposé par : Rahma.Bouraoui ( rahma.bouraoui@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 1/ 6

Nom du fichier : rapport\_fitness (1).pdf

Déposé par : Mariem.Jaouedi ( jaouadimaryem@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 14)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2/ 14

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Mariem\_NACIB.pdf

Déposé par : Syrine.KAROUI ( syrine.karoui@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 5

Nom du fichier : rapport-pfe-Hamza-Amdouni.pdf

Déposé par : Sana.Fayechi ( sana.fayechi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 5

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Wassim\_Derouiche.docx

Déposé par : Walid.LABBANE ( walid.labbane@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 8)

pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 1/ 8

Nom du fichier : Rapport 12-10-2024.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 2

Nom du fichier : Farah ben Othmen.pdf

Déposé par : Fatma.kaabi ( fatma.kaabi@fsegt.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 6

Nom du fichier : 2024-07-30\_BIS\_Homrani\_Emma\_rapport\_Emma HOMRANI 1.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 2

Nom du fichier : Med Aziz Korbi VF (3).pdf

Déposé par : Olfa.Harrabi ( olfaharrabikhliif@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 2

Nom du fichier : rapport pdf Sallami Rafik.pdf

Déposé par : Ayari.Chaima ( ayari.chaima@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2 / 5

Nom du fichier : Oussema-MZOUGHI.pdf

Déposé par : HRIZI.DORSAF ( dorsaf.hrizi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2 / 6

Nom du fichier : Rapport\_Saida\_Taam.pdf

Déposé par : Lourimi.Ali ( ourimi\_ali@yahoo.fr) - Invalid Date

Type : Archive ( 5)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 5

Nom du fichier : Rapport\_Pfe\_raed\_Guem bri.pdf

Déposé par : Amani.Lamine ( amani.lamine@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 3

Nom du fichier : rapport\_PFE\_khaoula\_khemiri.docx\_12Janvier.pdf

Déposé par : Abir.Mrabet ( abir.mrabet@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 7)

pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 1 / 7

Nom du fichier : PFE Sassi Mariem.pdf

Déposé par : Mounir.Sayadi ( mounir.sayadi@uvt.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 21)

pourcentage : 3%

Nombre des sections activées : 6 / 21

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Tessnime\_Kabbous.pdf

Déposé par : Chamakhi.Skander ( skander.chamakhi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 9)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2 / 9

Nom du fichier : RapportPFE-karima-wissal.pdf

Déposé par : Nedra.Beltaief ( nedra.beltaief@isimg.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 1

Nom du fichier : Pfe.iheb\_sassi.pdf

Déposé par : Zied.Ben AHMED ( zied.benahmed@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 8)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 3/ 8

Nom du fichier : Rapport Eya et Chaima.pdf

Déposé par : Rania.Mzid ( rania.mzid@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 8)

pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 2/ 8

Nom du fichier : 2024\_07\_31\_BIS\_GHARSI\_FERES\_rapport (1)\_Feres GHARSI.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 11)

pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 2/ 11

Nom du fichier : Finale\_3.0.pdf

Déposé par : Saida.Ben masoud ( s.benmasoud@pi.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 1

Nom du fichier : Rapport-Stage-Fin-d'etude-YASSINE-DHAYA (1).pdf

Déposé par : Manel.Madhioub ( manel.madhioub@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 3

Nom du fichier : RapportPFE\_Hamza\_bouzidi.pdf

Déposé par : MohamedFiras.MHALLA ( mohamedfiras.mhalla@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Monaem\_Hmila.pdf

Déposé par : Hiba.Ouni ( hiba.ouni@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 4

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Khili\_Youssef esprit.pdf

Déposé par : Abir.Mrabet ( abir.mrabet@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 5

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Mejri\_Fourat.pdf

Déposé par : Fatma.DAAS ( fatma.daas@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 1

Nom du fichier : PFE\_Kenza\_Khalfallah (8).pdf

Déposé par : Hella.Bani ( hella.bani@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 6

Nom du fichier : Rapport-PFE-Sofiene FENNICHÉ.pdf

Déposé par : Mohamed.Khaled HAMROUNI ( medkhaled.hamrouni@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 4

Nom du fichier : rapport-pfe.pdf

Déposé par : khaled.guedria@esprit.tn ( Khaled.guedria@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 4

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Eya-FERCHICHI.PDF

Déposé par : Ghorbel.Emna ( emna.ghorbel@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 3/ 6

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_BenSmida\_MohamedJasser.pdf

Déposé par : Sonia.Moussa ( sonia.moussa@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 7)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2/ 7

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Iheb-Mehouachi.pdf

Déposé par : Mohamedanis.Benlasmar ( mohamedanis.benlasmar@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 7)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2/ 7

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Youssef\_Azouzi.pdf

Déposé par : Soumaya.Mbarek ( soumaya.mbarek@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5)

pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 1/ 5

Nom du fichier : rapport-PFE-SouhaHayouni.pdf

Déposé par : Safa.Zhioua cherif ( safa.zhiouacherif@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 7)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2/ 7

Nom du fichier : Rapport Alaa.pdf

Déposé par : Rim.Kaabi ( rim.kaabi@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 2

Nom du fichier : Rapport hajer talbi.pdf

Déposé par : Wiem.Mrabet ( wiem.mrabet@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 4

Nom du fichier : PFE (4).pdf

Déposé par : Messaoud.Eljamai ( messaoud.eljamai@fsegt.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 9)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 9

Nom du fichier : rapport de stage mohamed amine.pdf

Déposé par : Guesmi.Latifa ( latifa.guesmi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 2

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Armaoui\_Eya\_V2.pdf

Déposé par : Sana.Fayechi ( sana.fayechi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 3

Nom du fichier : Rapport-pfe-hiba-elwafi.pdf

Déposé par : Aida.Allaya ( aida.allaya@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 4

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Aziza\_Naouali.pdf

Déposé par : Nouha.Ben Slimen ( nouha.benslimen@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2/ 5

Nom du fichier : Rapport\_NermineB.pdf

Déposé par : Hana.Benmansour ( hana.benmansour@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 2/ 6

Nom du fichier : RaniaTouihriRapportPFE.pdf

Déposé par : Wael.Doghri ( wael.doghri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 17)

pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 2/ 17

Nom du fichier : 2024-07-30\_bis\_nesrine\_lahmar\_Nesrine LAHMAR.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 5

Nom du fichier : RAPPORT\_PFE\_Bechir\_Ben\_Youssef.pdf

Déposé par : Louati.Fatma ( fatma.louati@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Web ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 2

Link : <https://fr.slideshare.net/RamiRaddaoui2/pfeconception-et-dveloppement-...>

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 2

Nom du fichier : RAPORTf.pdf

Déposé par : Rahma.Dhaouadi ( rahma.dhaouadi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Roudeina\_Ismail.pdf

Déposé par : Madiha.Harrabi ( madiha.harrabi@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 3

Nom du fichier : Pfe\_achref (9) (2) (1)\_Achref KACEM.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 6

Nom du fichier : Ouri Ranim.pdf

Déposé par : Yassine.Mokaddem ( y.mokaddem@ult-tunisie.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2 / 6

Nom du fichier : PFE FAROUK 2026.docx

Déposé par : Samira.Harrabi ( samira.harrabi@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 4

Nom du fichier : Tarek Arif et Khalil Bouzidi\_M2-DLNT-PFE - Rapport.pdf

Déposé par : Imen.Benhafiedh ( imen.benhafiedh@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2 / 5

Nom du fichier : RapportPFE\_BENRJEB\_Feriel.pdf

Déposé par : Imen.Benhafiedh ( imen.benhafiedh@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 4

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Nour\_Ajimi.pdf

Déposé par : Hamdi.Houichet ( hamdi.houichet@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 8)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 8

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_ELkamel\_Farah.pdf

Déposé par : Essia.Thamri ( essia.thamri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 7)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 4/ 7

Nom du fichier : RAPPORT\_PFE\_Malek\_KADRI.pdf

Déposé par : Hela.MEJRI ( hela.mejri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 6

Nom du fichier : version plagiat ben hjal.pdf

Déposé par : Nesrine.Benyahia ( nesrine.benyahia@ensi-uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Ferdaws\_Laamouri.pdf

Déposé par : Nouha.Samet ( nouha.samet@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 6

Nom du fichier : 24-10-31\_BIS\_Mansour\_Mustapha\_rapport\_Mustapha MANSOUR.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2/ 5

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_\_Mohamed\_Arbi\_Bacha.pdf

Déposé par : Linda.Jedidi ( linda.jedidi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 2

Nom du fichier : Rapprt\_PFE\_Firas\_ben\_Haj\_Yedder.pdf

Déposé par : Hazar.Chaabani ( hazar.chaabani@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 1

Nom du fichier : RAPPORT\_PFE\_AHMED\_GUEDRI.pdf

Déposé par : Abdelmonem.Aissa ( abdelmonem.aissa@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 3

Nom du fichier : **melek\_rapport\_PFE\_ESPRIT\_FINAL\_Copy\_ (7).pdf**

Déposé par : **Marouane.RADDAOUI** ( marouane.raddaoui@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 4 )**

pourcentage : **1%**

Nombre des sections activées : **1 / 4**

Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_Imen\_Rezk.pdf**

Déposé par : **Ennine.Hanene** ( hanene.ennine@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 3 )**

pourcentage : **1%**

Nombre des sections activées : **1 / 3**

Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_Ahmed\_Mahjoub.pdf**

Déposé par : **Ghassen.KLAI** ( ghassen.klai@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 1 )**

pourcentage : **1%**

Nombre des sections activées : **1 / 1**

Nom du fichier : **Ben\_Abdallah\_Firas\_PFE.pdf**

Déposé par : **Riad.Frefita** ( riadh.frefita@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Web ( 3 )**

pourcentage : **1%**

Nombre des sections activées : **1 / 3**

Link : <https://web.archive.org/web/https://fr.scribd.com/document/511020239/S...>

Type : **Archive ( 1 )**

pourcentage : **1%**

Nombre des sections activées : **1 / 1**

Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_wassim\_elheni.pdf**

Déposé par : **Nedra.Beltaief** ( nedra.beltaief@isimg.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 12 )**

pourcentage : **1%**

Nombre des sections activées : **2 / 12**

Nom du fichier : **Rapport PFE wissem gueldich.pdf**

Déposé par : **Radhouane.Massoudi** ( radhouane.massoudi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 1 )**

pourcentage : **1%**

Nombre des sections activées : **1 / 1**

Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_Gaith\_Bedoui.pdf**

Déposé par : **Radhia.Werghemmi** ( radhia.werghemmi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 6 )**

pourcentage : **1%**

Nombre des sections activées : **1 / 6**

Nom du fichier : **Aloui Ines.docx**

Déposé par : **Nejib.Azaiz** ( nejib.azaiz@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 5 )**

pourcentage : **2%**

Nombre des sections activées : **2 / 5**

Nom du fichier : **Rapport\_Pfe\_Jebari\_Oussema.pdf**

Déposé par : **Hatem.MOUMNI** ( [hatem.moumni@esprit.tn](mailto:hatem.moumni@esprit.tn) ) - Invalid Date

Type : **Archive ( 3 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 3

Nom du fichier : **Rapport PFE Ahmed Dhia Eddine Maiez.pdf**

Déposé par : **Abdelmonem.Aissa** ( [abdelmonem.aissa@esprit.tn](mailto:abdelmonem.aissa@esprit.tn) ) - Invalid Date

Type : **Archive ( 3 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 3

Nom du fichier : **Rapport\_PFE Achref Hjayej.pdf**

Déposé par : **Zied.Khemiri** ( [zied.khemiri@esprit.tn](mailto:zied.khemiri@esprit.tn) ) - Invalid Date

Type : **Archive ( 2 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 2

Nom du fichier : **rapport.finale\_Yassine\_Mohamed Yassine ELKO.pdf**

Déposé par : **Polestages.Esb** ( [polestages.esb@esprit.tn](mailto:polestages.esb@esprit.tn) ) - Invalid Date

Type : **Archive ( 5 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 5

Nom du fichier : **Rapport PFE Amina Mohsen.pdf**

Déposé par : **majdi.gharbi@esprit.tn** ( [majdi.gharbi@esprit.tn](mailto:majdi.gharbi@esprit.tn) ) - Invalid Date

Type : **Archive ( 4 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 4

Nom du fichier : **lyceena\_Hiba.pdf**

Déposé par : **Nadia.Boulifa** ( [nadia.boulifa@isi.utm.tn](mailto:nadia.boulifa@isi.utm.tn) ) - Invalid Date

Type : **Archive ( 6 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 6

Nom du fichier : **NourHouda\_sallami\_RapportPFE.pdf**

Déposé par : **etudiant.sallami.nour@uvt.tn** ( [nebil.jemli@uvt.tn](mailto:nebil.jemli@uvt.tn) ) - Invalid Date

Type : **Archive ( 10 )** pourcentage : 3%

Nombre des sections activées : 1 / 10

Nom du fichier : **Rapport\_PFE (1).pdf**

Déposé par : **Amira.Jouirou** ( [jouirou.amira@gmail.com](mailto:jouirou.amira@gmail.com) ) - Invalid Date

Type : **Archive ( 1 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 1

Nom du fichier : **Rapport de Stage MADHI Mohamed Karim (2).pdf**

Déposé par : **Marwa.Saihi** ( [saihi.marwa@esprit.tn](mailto:saihi.marwa@esprit.tn) ) - Invalid Date

Type : **Archive ( 5 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 5

Nom du fichier : **Ahmed\_Nasri.pdf**

Déposé par : **Imen.Lassoued** ( imen.lassoued@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 5 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 5

Nom du fichier : **Copy\_Mayar.pdf**

Déposé par : **Zaouali.Sonia** ( zaouali.sonia@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 6 )** pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 2/ 6

Nom du fichier : **Rapport\_pfe\_Hamdi-Mghirbi.pdf**

Déposé par : **abir.amorbenali@esprit.tn** ( abir.amorbenali@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 3 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 3

Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_Rania\_Louati.docx**

Déposé par : **Ines.Slimen** ( ines.slimen@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 3 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 3

Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_Mohamed Elyes Abidi.pdf**

Déposé par : **BEN.AZIZA Sahar** ( sahar.benaziza@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 6 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 6

Nom du fichier : **RapportPFEmeriemZroud.pdf**

Déposé par : **Nedra.Beltaief** ( nedra.beltaief@isimg.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 2 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 2/ 2

Nom du fichier : **rapport-ErijPFE (1).pdf**

Déposé par : **Asma.Ayari** ( asma.ayari@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 4 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 4

Nom du fichier : **rapport\_pfe\_ISLEMNAFFETI.pdf**

Déposé par : **Rim.GHRIBI** ( rim.ghribi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 3 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 3

Nom du fichier : **30\_07\_2024\_bis4\_mrabet\_sarah\_rapport\_Sarah MRABET.pdf**

Déposé par : **Polestages.Esb** ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 5 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 5

Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_saif\_amara.pdf**

Déposé par : Tarek.Ayari ( tarek.ayari@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 9)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 9

Nom du fichier : PFE-sahar-Bakhti.pdf

Déposé par : Sihem.Cherif ( cherifsihem16@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 1)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Eya\_TIZAOUI.pdf

Déposé par : Emna.Charfi ( emna.charfi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 9)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 9

Nom du fichier : Rapport PFE - Tarek HAMMAMI - V2.pdf

Déposé par : Mourad.Hassini ( mourad.hassini@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 1

Nom du fichier : Rapport PFE Mezrani Manel.pdf

Déposé par : Nedra.Beltaief ( nedra.beltaief@isimg.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 3

Nom du fichier : ManarIssaoui\_RaniaNasri\_3IG-BI.pdf

Déposé par : Houssem.Eddine Nouri ( houssemeddine.nouri@ensi-uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 2

Nom du fichier : rapport\_souhail.pdf

Déposé par : Wassim.Youssef ( wassim.youssef@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Tarek\_Zaafrane.pdf

Déposé par : rahma.ferjani@esprit.tn ( rahma.ferjani@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 2

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_MohamedAzizkefi.pdf

Déposé par : Mariem.Bouzouita ( mariem.bouzouita@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1 / 3

Nom du fichier : rapport\_pfe\_rihem\_chagour.pdf

Déposé par : Issam.Ben Mhammed ( issam.benmhammed@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 5

Nom du fichier : RapportPFE-AbidiAbdelmomen.pdf

Déposé par : Zeineb.Zouaoui ( zeineb.zouaoui@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 1

Nom du fichier : Rapport-PFE-Anis-Chennaoui-VF.pdf

Déposé par : Marwa.Ammar Daoud ( marwa.ammardaoud@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 5

Nom du fichier : Pfe\_Hamza\_BelHajAmmar.pdf

Déposé par : Soumaya.Argoubi ( soumaya.argoubi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 4

Nom du fichier : Rapport Houssem Kanzari.pdf

Déposé par : Lourimi.Ali ( ourimi\_ali@yahoo.fr) - Invalid Date

Type : Archive ( 10) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 4/ 10

Nom du fichier : RAPPORT\_Hachem.pdf

Déposé par : Lourimi.Ali ( ourimi\_ali@yahoo.fr) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 3

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Rania LARAFA.pdf

Déposé par : Trabelsi.Imene ( imene.trabelsi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5) pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 1/ 5

Nom du fichier : RaporPefV1.2.pdf

Déposé par : Ahlem.Tayachi ( ahlem.tayachi@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 2

Nom du fichier : PFE-Rapport-ahmed-yagoubi2 .docx

Déposé par : Guesmi.Latifa ( latifa.guesmi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 10) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 10

Nom du fichier : PFE\_Khouloud khrigi.pdf

Déposé par : Mounir.Sayadi ( mounir.sayadi@uvt.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 2

Nom du fichier : MoezEddineTahar\_LSIM3.pdf

Déposé par : Nedra.Beltaief ( nedra.beltaief@isimg.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 4

Nom du fichier : RAP PFE Yassine 31-12.pdf

Déposé par : Ichraf.AYARI ( ichraf.ayari@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 3

Nom du fichier : FNZ\_Rapport\_PFE\_2023.pdf

Déposé par : Dorra.Dhouib ( dorra.dhouib@ensi-uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 1/ 6

Nom du fichier : rapport-de-stage-final.pdf

Déposé par : Sana.Fayechi ( sana.fayechi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 3

Nom du fichier : Rapport\_Chehine\_Zouari.pdf

Déposé par : Imen.Aouini ( imen.aouini@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 5

Nom du fichier : MessadiMondher\_RapportPFE.pdf

Déposé par : Meriem.Chekir ( meriem.chekir@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 6

Nom du fichier : rapport\_pfe\_wissem\_mcharek.pdf

Déposé par : Aymen.MNASRI ( aymen.mnasri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 5

Nom du fichier : PFE\_medhabibdhaouadi.pdf

Déposé par : Ghada.BENKHALIFA ( ghada.benkhalfia@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 2

Nom du fichier : Rapport\_Dhafer\_GHEDIFI.pdf

Déposé par : mohsen.chebbi@esprit.tn ( mohsen.chebbi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 3

Nom du fichier : 2024\_10\_31\_2MDSI3\_Aissaoui\_Dalila\_Rapport\_Dalila AISSAOUI.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 9) pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 1/ 9

Nom du fichier : ArijBarrak\_3IG-BI.pdf

Déposé par : Houssem.Eddine Nouri ( houssemeddine.nouri@ensi-uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 3

Nom du fichier : Rapport PFE amir jaballah.pdf

Déposé par : Sahbi.Bahroun ( sahbi.bahroun@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 1

Nom du fichier : Arij Jdey 3SI ISIGK.pdf

Déposé par : Kalboussi.anis ( kalboussianis@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 8) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 8

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Razi\_Ezzar.docx

Déposé par : Walid.LABBANE ( walid.labbane@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 4

Nom du fichier : 31\_07\_2024\_BIS\_Chennaoui\_Kenza\_rapport\_pdf\_Kenza CHENAOUI.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 4

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Zekri\_Sabrine.pdf

Déposé par : Chehibi.Manel ( manel.chehibi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 1/ 5

Nom du fichier : rapport-rahma 07-12-2023.pdf

Déposé par : Trabelsi.Imene ( imene.trabelsi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 8) pourcentage : 3%

Nombre des sections activées : 0/ 8

Nom du fichier : PFE Mohamed CHOKRI Version Finale PDF.pdf

Déposé par : Dhouha.Melliti ( dhouha.melliti@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 8 ) pourcentage : 3%  
Nombre des sections activées : 0/ 8  
Nom du fichier : Rapport\_Ahmed\_Youssef.pdf  
Déposé par : Olfa.Limam ( olfa.limam@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 9 ) pourcentage : 2%  
Nombre des sections activées : 0/ 9  
Nom du fichier : 2024-07-30\_BIS\_Chaabane\_Iheb\_rapport\_Iheb CHaabane.pdf  
Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 8 ) pourcentage : 4%  
Nombre des sections activées : 0/ 8  
Nom du fichier : pfe\_2324-dhia-eddine-bouslimi.docx  
Déposé par : souha.bousselmi@Esprit.tn ( souha.bousselmi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : 30-06-2024\_BIS\_Chouikha\_mariem\_rapport\_Meriam CHOUIKHA.pdf  
Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : copie plagiat\_pdf.pdf  
Déposé par : ikbel.azaiez@univgb.tn ( ikbel.azaiez@univgb.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 7 ) pourcentage : 2%  
Nombre des sections activées : 0/ 7  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_SHIL-Ahmed.pdf  
Déposé par : thouraya.louati@esprit.tn ( thouraya.louati@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4 ) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 4  
Nom du fichier : rappro5\_pfe\_ALEMOBENG\_LADO\_MAIVA\_MIDRELLE-1.pdf  
Déposé par : Sirajeddine.Miladi ( sirajeddine.miladi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 7 ) pourcentage : 2%  
Nombre des sections activées : 0/ 7  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Jenni\_Ibtissem.pdf  
Déposé par : Ben.Yahia Mohamed Selmene ( medselmene.benyahia@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Web ( 3 ) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 3

Link : [https://edutechwiki.unige.ch/fr/Git\\_et\\_Github](https://edutechwiki.unige.ch/fr/Git_et_Github)

Type : Archive ( 5 )	pourcentage : 1%
Nombre des sections activées : 0/ 5	
Nom du fichier : Rapport_de_Stage_Mohamed_Aziz_Hameza.pdf	
Déposé par : Imen.Lassoued ( imen.lassoued@isi.utm.tn) - Invalid Date	
Type : Archive ( 8 )	pourcentage : 1%
Nombre des sections activées : 0/ 8	
Nom du fichier : rapport de stage mohamed firas cherif.docx	
Déposé par : Ramzi.OUAFI ( ramzi.ouafi@esprit.tn) - Invalid Date	
Type : Archive ( 3 )	pourcentage : 1%
Nombre des sections activées : 0/ 3	
Nom du fichier : Rapport_PFE_Mohamed_Skander_Ouada (1) (1).pdf	
Déposé par : Nesrine.Naouar ( nesrine.naouar@esprit.tn) - Invalid Date	
Type : Archive ( 9 )	pourcentage : 1%
Nombre des sections activées : 0/ 9	
Nom du fichier : Rapport_PFE_HAJRI_Naoures (1).pdf	
Déposé par : Kaouther.Louati ( kaouther.louati@esprit.tn) - Invalid Date	
Type : Archive ( 2 )	pourcentage : 1%
Nombre des sections activées : 0/ 2	
Nom du fichier : Rapport_PFE_Oussema_Bejaoui_.pdf	
Déposé par : Amel.Ksentini ( amel.ksentini@esprit.tn) - Invalid Date	
Type : Archive ( 4 )	pourcentage : 1%
Nombre des sections activées : 0/ 4	
Nom du fichier : Rapport_PFE_SELMI_Oussama.pdf	
Déposé par : Sonia.Mesbeh ( sonia.mesbeh@esprit.tn) - Invalid Date	
Type : Archive ( 1 )	pourcentage : 1%
Nombre des sections activées : 0/ 1	
Nom du fichier : Rapport_PFE_Khayat_Aasma.pdf	
Déposé par : Maroua.Douiri ( maroua.douiri@esprit.tn) - Invalid Date	
Type : Archive ( 1 )	pourcentage : 1%
Nombre des sections activées : 0/ 1	
Nom du fichier : rapport_pfe_safwen_barhoumi.pdf	
Déposé par : Nada.HASSEN ( nada.hassen@esprit.tn) - Invalid Date	
Type : Archive ( 10 )	pourcentage : 2%
Nombre des sections activées : 0/ 10	
Nom du fichier : RoukayaBelHadj_3IDL_RapportPFE.pdf	

Déposé par : **Hatem.Bensta** ( hatem.bensta@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 5 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 5

Nom du fichier : **Rapport\_Hafedh\_Sayda-.pdf**

Déposé par : **Imen.Benhafiedh** ( imen.benhafiedh@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 2 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_Arif\_Sami.pdf**

Déposé par : **omar.aloui@esprit.tn** ( omar.aloui@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 3 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_Ahmed\_Yangui.pdf**

Déposé par : **Khamassi.Manel** ( manel.khamassi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 4 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : **24-10-30\_BIS\_Melki\_Ayoub\_rapport.pdf\_Ayoub MELKI.pdf**

Déposé par : **Polestages.Esb** ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 3 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : **Skander-GASSA.pdf**

Déposé par : **HRIZI.DORSAF** ( dorsaf.hrizi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 7 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 7

Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_Mbarki\_Iheb.pdf**

Déposé par : **Riad.Frefita** ( riadh.frefita@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 2 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : **Rapport\_Siwar\_Atiya.pdf**

Déposé par : **Jouini.Ilhem** ( ilhem.jouini@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 4 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : **26-06-2024\_LMAD\_ELABED\_Khaled\_rapport\_Khaled ELABED01.pdf**

Déposé par : **Polestages.Esb** ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 7 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 7

Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_Chadi\_ARFAOUI.pdf**

Déposé par : Ben.Salem Mariem ( bensalem.mariem@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 7) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 7

Nom du fichier : 2024-06-30\_BIS\_SAIDI\_anis\_rapport\_Anis SAIDI.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Eskander Belhaj Amor PFE.pdf

Déposé par : Anis.Loghmari ( anis.loghmari@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5) pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 0/ 5

Nom du fichier : RapportAzizBenlsmail (1).pdf

Déposé par : Noura.Abdaoui ( noura.abdaoui@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 5

Nom du fichier : Youssef BEDHIEF-.pdf

Déposé par : sonia.benrejeb ( sonia.benrejeb@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Pfe\_Rapport-3.pdf

Déposé par : Nedra.Beltaief ( nedra.beltaief@isimg.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : Rapport-nour\_benhadjyahia (1).pdf

Déposé par : Marwa.Chamekh ( marwa.chamekh@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : mahmoud\_pfe\_rapport.pdf

Déposé par : Sana.Abbes ( sana.abbes@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 5

Nom du fichier : med yassine samaali version 2 (1).pdf

Déposé par : Nesrine.Naouar ( nesrine.naouar@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport-PFE-Achraf-Zarroug.PDF

Déposé par : Rim.Douss ( rim.douss@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : PFE Anwer\_benhassine.pdf

Déposé par : Mounir.Sayadi ( mounir.sayadi@uvt.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 8)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 8

Nom du fichier : HazemChtiouiPFE2024.pdf

Déposé par : wiem.baazouzi@esprit.tn ( wiem.baazouzi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : Rapport\_PFE-Firas\_Ghabber.pdf

Déposé par : Hana.Benmansour ( hana.benmansour@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_DENGUEZLI\_SEIFEDDINE .pdf

Déposé par : faten.ziadi@esprit.tn ( faten.ziadi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport\_Pfe\_Hadhem\_i\_Trabelsi (1).pdf

Déposé par : Rahma.Dhaouadi ( rahma.dhaouadi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : rapport\_PFE\_khaoula\_khemiri\_28juin 2.pdf

Déposé par : abir.mrabet@Esprit.tn ( abir.mrabet@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Ghali Ines Rapport final.pdf

Déposé par : Riadh.Zaafrani ( riadh.zaafrani@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : rapport\_fitness (1)-11-99.pdf

Déposé par : Mariem.Jaouedi ( jaouadimaryem@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Khououd\_Askri.pdf

Déposé par : **Yosra.MANNOUBI** ([yosra.mannoubi@esprit.tn](mailto:yosra.mannoubi@esprit.tn)) - Invalid Date

Type : **Archive ( 6 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : **0/ 6**

Nom du fichier : **Rapport Benlili Eya 2MPSSI.pdf**

Déposé par : **Hadhemi.Achour** ([hadhemi\\_achour@yahoo.fr](mailto:hadhemi_achour@yahoo.fr)) - Invalid Date

Type : **Archive ( 5 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : **0/ 5**

Nom du fichier : **Ibrahim Benkhalfa Rapport PFE.pdf**

Déposé par : **Karray.Gargouri** ([karray.gargouri@esprit.tn](mailto:karray.gargouri@esprit.tn)) - Invalid Date

Type : **Archive ( 1 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : **0/ 1**

Nom du fichier : **Rapport\_Achraf\_Gasmi.pdf**

Déposé par : **Hela.MEJRI** ([hela.mejri@esprit.tn](mailto:hela.mejri@esprit.tn)) - Invalid Date

Type : **Archive ( 8 )** pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : **0/ 8**

Nom du fichier : **ziadi\_Oussema.pdf**

Déposé par : **Imen.Lassoued** ([imen.lassoued@isi.utm.tn](mailto:imen.lassoued@isi.utm.tn)) - Invalid Date

Type : **Archive ( 2 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : **0/ 2**

Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_HAMMADI\_Moetez.pdf**

Déposé par : **Yosra.MANNOUBI** ([yosra.mannoubi@esprit.tn](mailto:yosra.mannoubi@esprit.tn)) - Invalid Date

Type : **Archive ( 4 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : **0/ 4**

Nom du fichier : **MohamedBarkiaRapport.pdf**

Déposé par : **Takoua.Ayari** ([takoua.ayari@esprit.tn](mailto:takoua.ayari@esprit.tn)) - Invalid Date

Type : **Archive ( 1 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : **0/ 1**

Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_Dorra\_Hermassi.pdf**

Déposé par : **Rim.Douss** ([rim.douss@esprit.tn](mailto:rim.douss@esprit.tn)) - Invalid Date

Type : **Archive ( 2 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : **0/ 2**

Nom du fichier : **PFE\_SOUHA\_AZAIK.pdf**

Déposé par : **Fakhreddine.Ghalleb** ([fakhreddine.ghalleb@esprit.tn](mailto:fakhreddine.ghalleb@esprit.tn)) - Invalid Date

Type : **Archive ( 9 )** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : **0/ 9**

Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_Yasmine-chaieb.pdf**

Déposé par : Aymen.MNASRI ( aymen.mnasri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 6  
Nom du fichier : Rapport\_Saida\_Taam.pdf  
Déposé par : Lourimi.Ali ( ourimi\_ali@yahoo.fr) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : rapport\_PFE\_khaoula\_khemiri18\_dec.docx.pdf  
Déposé par : Abir.Mrabet ( abir.mrabet@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 5  
Nom du fichier : Rap\_PFE\_SassiMariem.pdf  
Déposé par : Ahlem.Benyouness ( ahlem.benyouness@uvt.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 4  
Nom du fichier : Rapport\_Génie\_Logiciel\_MOLKA\_V0 (3).pdf  
Déposé par : Aymen. ( aymen.louati@live.fr) - Invalid Date

Type : Archive ( 15) pourcentage : 2%  
Nombre des sections activées : 0/ 15  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_AROURI\_Haifa.pdf  
Déposé par : Zaineb.LABIDI ( zaineb.labidi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 5  
Nom du fichier : Rapport\_IAM\_PFE\_\_Mohamed\_Arbi\_.pdf  
Déposé par : Linda.Jedidi ( linda.jedidi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 3  
Nom du fichier : Rapport Eya Aouini.pdf  
Déposé par : Khaled.Guedria ( Khaled.guedria@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 10) pourcentage : 2%  
Nombre des sections activées : 0/ 10  
Nom du fichier : Rapport PFE Med Ramy Ben Rejeb.pdf  
Déposé par : Saida.Ben masoud ( s.benmasoud@pi.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : version finale -rapport PFE khaoula moujri.pdf

Déposé par : **Imen.Benhafiedh** ( imen.benhafiedh@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 3 )** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : **0 / 3**  
Nom du fichier : **Oumaima bouassida.pdf**  
Déposé par : **Hafedh.Harrathi** ( hafedh.harrathi@fsegt.utm.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 3 )** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : **0 / 3**  
Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_Bouthayna\_Daas.pdf**  
Déposé par : **Eya.TRIFI** ( eya.trifi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 5 )** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : **0 / 5**  
Nom du fichier : **Rapport-PFE-Hamzi-Islem.pdf**  
Déposé par : **FRIKHA.MOHAMED SAID** ( mohamedsaid.frikha@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 2 )** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : **0 / 2**  
Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_Eya\_FERCHICHI.pdf**  
Déposé par : **Ghorbel.Emna** ( emna.ghorbel@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 5 )** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : **0 / 5**  
Nom du fichier : **PFE\_Achraf2025\_V3.pdf**  
Déposé par : **Chaker.Ben Mahmoud** ( chaker.benmahmoud@univgb.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 5 )** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : **0 / 5**  
Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_Ahmed\_GONTARA.pdf**  
Déposé par : **Farouk.JELIDI** ( farouk.jelidi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 2 )** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : **0 / 2**  
Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_Mohamed\_Bourguiba.pdf**  
Déposé par : **nesrine.naouar@esprit.tn** ( nesrine.naouar@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 4 )** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : **0 / 4**  
Nom du fichier : **PFE.pdf**  
Déposé par : **Messaoud.Eljamai** ( messaoud.eljamai@fsegt.utm.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 2 )** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : **0 / 2**  
Nom du fichier : **PFE Jb.Amir Esprit.pdf**

Déposé par : Wiem.Trabelsi ( wiem.trabelsi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport-PFE-Mohamed Said Guedouar.pdf

Déposé par : Ammar.Ahmed ( ammar.ahmed@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rapport-PFE-Ahmed\_BEN\_ABDALLAH\_191JMT2702.pdf

Déposé par : BOUZID.YOSRA ( yosra.bouzid@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5) pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 0/ 5

Nom du fichier : pfe\_RaniaTouihri\_2324.pdf

Déposé par : Wael.Doghri ( wael.doghri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : 31-07-2024\_BIS\_Kesraoui\_Melek\_rapport\_Melek KESRAOUI.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 7) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 7

Nom du fichier : rapport youssef azouzi.pdf

Déposé par : Soumaya.Mbarek ( soumaya.mbarek@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Web ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Link : <https://www.slideshare.net/RamiRaddaoui2/pfeconception-et-dveloppement...>

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : MohamedMassous\_SeifEddineThairi\_3IG-BI.pdf

Déposé par : Houssem.Eddine Nouri ( houssemeddine.nouri@ensi-uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 5

Nom du fichier : tomboo pfe version finale1 (1)1.pdf

Déposé par : Yassine.Mokaddem ( y.mokaddem@ult-tunisie.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 6) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 6

Nom du fichier : Marwa Sghaier.pdf

Déposé par : Mehrez.Essafi ( mehrez.essafi@ensi-uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 8) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 8

Nom du fichier : 2024-07-30\_BIS\_Rjab\_Mohamed Aziz\_rapport\_Mohamed Aziz RJAB.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Projet\_PFE\_AMAL MAKNINE.pdf

Déposé par : Saida.Ben masoud ( s.benmasoud@pi.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6) pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 0/ 6

Nom du fichier : RapportPFE Rania Kobbi.pdf

Déposé par : Riadh.Zaafrani ( riadh.zaafrani@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport PFE Mehdi\_Dabboussi.pdf

Déposé par : Mohamed.Ali AYADI ( medali.ayadi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : PFE\_Licence\_Malek.pdf

Déposé par : Rania.Mzid ( rania.mzid@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : Oumaima Gargouri.pdf

Déposé par : Wassim.Ayadi ( wassim.ayadi@fsegt.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : rapport\_pfe\_Oussama SAID.pdf

Déposé par : Hana.Benmansour ( hana.benmansour@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : RapportPFE\_Abderraouf-SAADAOUI.pdf

Déposé par : Feten.Teber ( feten.teber@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 6

Nom du fichier : Developpement-d-un-comparateur-d-offres-de-crÃ©dit (17)-removed.pdf

Déposé par : Mouna.Bensalah ( mouna.bensalah@ensi.uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Marwen\_Guesmi.pdf  
Déposé par : Imed.Khedhri ( imed.khedhri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 7) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 7  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_BenHaj\_Youssef\_RaniaNadine.pdf  
Déposé par : Sonia.Moussa ( sonia.moussa@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Malik\_NAIRI.pdf  
Déposé par : Islem.Boukhris ( islem.boukhris@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 3  
Nom du fichier : Rapport\_pfe\_Ayari\_Nabil.pdf  
Déposé par : Ennine.Hanene ( hanene.ennine@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : PFE\_AHMED\_ZAGHDOUDI\_2023.pdf  
Déposé par : thouraya.louati@esprit.tn ( thouraya.louati@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 4  
Nom du fichier : PFE\_RAPPORT\_JANNENE\_YOSR.pdf  
Déposé par : Amir.Yazidi ( amir.yazidi1@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 5  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_BenHassine\_Amani (2).pdf  
Déposé par : thouraya.louati@esprit.tn ( thouraya.louati@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : Rapport Nour-zelfani-finale 2.pdf  
Déposé par : Maroua.Douiri ( maroua.douiri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Naoures\_Elair.pdf

Déposé par : Jamilla.SASSI ( jamila.sassi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 3  
Nom du fichier : rapport PFE Houcem GHILLOUFI  
Déposé par : Bilel.Charfi ( bilel.charfi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 9) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 9  
Nom du fichier : Rapport\_Pfe\_Amdouni\_Cchedi.pdf  
Déposé par : WIEM.ZAOUGA ( wiem.zaouga@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Amine\_ELELJ.pdf  
Déposé par : Sirine.ZAABOUTI ( Sirine.ZAABOUTI@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 4  
Nom du fichier : ourPfe.pdf  
Déposé par : Rania.Mzid ( rania.mzid@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 5  
Nom du fichier : Ahmed\_Nasri.pdf  
Déposé par : Imen.Lassoued ( imen.lassoued@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 4  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Raed\_Sdiri.pdf  
Déposé par : Bilel.FARAH ( bilel.farah@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Nassim\_ALLOUCHE.pdf  
Déposé par : Oumeima.IbnElfekih ( oumeima.ibnelfekih@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 7) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 7  
Nom du fichier : Rapport de PFE version finale Mejda.pdf  
Déposé par : marouen.kachroudi@isamm.uma.tn ( marouen.kachroudi@isamm.uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 3  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Wissem\_JERBI.pdf

Déposé par : Nehla.Debbabi ( nehla.debbabi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : ErijFinalPFE (1).pdf

Déposé par : Asma.Ayari ( asma.ayari@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Anane\_Fourat.pdf

Déposé par : Rihab.Chaari ( rihab.chaari@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rappport\_arwa\_2023 (1).pdf

Déposé par : Khadija.Raissi ( khadija.raissi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 9) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 9

Nom du fichier : PFE-sahar-Bakhti.pdf

Déposé par : Sihem.Cherif ( cherifsihem16@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : RAPPORT\_PFE\_Mohamed\_Salim\_Ben\_Majdouba.pdf

Déposé par : ghassen.hammouda@esprit.tn ( ghassen.hammouda@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 7) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 7

Nom du fichier : Rapport PFE - Tarek Hammami.pdf

Déposé par : Mourad.Hassini ( mourad.hassini@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : rapport Elyes MPGL.pdf

Déposé par : Ahlem.Tayachi ( ahlem.tayachi@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Tarek\_Zaafrane.pdf

Déposé par : rahma.ferjani@esprit.tn ( rahma.ferjani@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : 24-06-30\_BIS\_Hlel\_Louay\_rapport\_Louay HLEL.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 3  
Nom du fichier : Rami BELHAJ PFE.pdf  
Déposé par : Mehrez.Essafi ( mehrez.essafi@ensi-uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 3  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Bacha\_MohamedArbi (1).pdf  
Déposé par : Linda.Jedidi ( linda.jedidi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : PressApp (6) (2).pdf  
Déposé par : Saida.Ben masoud ( s.benmasoud@pi.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 3  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_BEN RABAH\_MAlek.pdf  
Déposé par : Ghada.BENKHALIFA ( ghada.benkhalfia@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 10) pourcentage : 2%  
Nombre des sections activées : 0/ 10  
Nom du fichier : Version Finale (1).pdf  
Déposé par : Yousra.Najar ( yousra.najar@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 6  
Nom du fichier : rapport\_malekbendahmen\_copietest.pdf  
Déposé par : Nedra.Beltaief ( nedra.beltaief@isimg.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : pfe\_final (1).pdf  
Déposé par : Rim.Bouhaouel ( rim.bouhaouel@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 5  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Hamdi\_Ameni (1).pdf  
Déposé par : BEN.SAID Zeineb ( zeineb.bensaïd@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 4  
Nom du fichier : Rapport de fin d'étude.pdf

Déposé par : nesrine.naouar@esprit.tn ( nesrine.naouar@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : rapport\_aya\_benhaj\_pfe\_scan.pdf

Déposé par : hela.limam@isi.utm.tn ( hela.limam@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rapport PFE Marketplace de services.pdf

Déposé par : Karim.Ben Romdhane ( k.benromdhan@pi.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : MessadiMondher\_RapportPFE.pdf

Déposé par : Meriem.Chekir ( meriem.chekir@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 5

Nom du fichier : Rapport\_Slama\_Montassar.docx

Déposé par : Radhouane.Massoudi ( radhouane.massoudi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rapport\_de\_stage\_Louay\_Fekih\_Ahmed Version finale.pdf

Déposé par : Imed.Amri ( imed.amri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport\_pfe\_omar\_kaabi.pdf

Déposé par : Nada.HASSEN ( nada.hassen@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : rapport\_amir\_lakhdar.pdf

Déposé par : Takoua.Ayari ( takoua.ayari@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport PFE Achref Ben Mehrez.pdf

Déposé par : BOUZID.YOSRA ( yosra.bouzid@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport\_pfe\_Mohamedfiras\_Mhalla.pdf

Déposé par : Salem.Lamine ( salem.lamine@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Aloulou\_Donia.pdf

Déposé par : Nesrine.Bouazizi ( nesrine.bouazizi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : rapport abdelmajid.pdf

Déposé par : Salsabilt. ( salsabilt@yahoo.fr) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_GhassenDhif.pdf

Déposé par : Radhia.Werghemmi ( radhia.werghemmi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : 24-06-30\_BIS\_Zouari\_Eya\_rapport\_Eya ZOUARI.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5) pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 0/ 5

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_SHIL-Ahmed.pdf

Déposé par : thouraya.louati@esprit.tn ( thouraya.louati@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : Rapport\_pfe\_ibtissem\_jenni.pdf

Déposé par : Ben.Yahia Mohamed Selmene ( medselmene.benyahia@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 6

Nom du fichier : Zayneb Sdiri.pdf

Déposé par : Mehrez.Essafi ( mehrez.essafi@ensi-uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Mraidi\_Imen\_2023\_VF.pdf

Déposé par : Faten.Kateb ( faten.kateb@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Ayachi\_Emma 1.pdf

Déposé par : **Hazar.Chaabani** ( hazar.chaabani@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 1)** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_Mariem\_Azaiez.pdf**  
Déposé par : **Amel.BEN Ncira** ( amel.bennicira@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 2)** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_\_Oussema\_Bejaoui.pdf**  
Déposé par : **Amel.Ksentini** ( amel.ksentini@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 1)** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_Ines\_Nfougui (1).pdf**  
Déposé par : **insaf.tekaya@esprit.tn** ( insaf.tekaya@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 12)** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 12  
Nom du fichier : **PFE\_Nour\_Hrizi.pdf**  
Déposé par : **Sihem.Cherif** ( cherifsihem16@gmail.com) - Invalid Date

Type : **Archive ( 5)** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 5  
Nom du fichier : **AbderrahimBelhaj RapportPfe.pdf**  
Déposé par : **hela.limam@isi.utm.tn** ( hela.limam@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 7)** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 7  
Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_Mariem\_ben\_arfa.pdf**  
Déposé par : **Yosra.Hajjaji** ( yosra.hajjaji@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 1)** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_Ben-Ammar\_Khaled.pdf**  
Déposé par : **Zaineb.LABIDI** ( zaineb.labidi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 8)** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 8  
Nom du fichier : **rapport\_pfe\_2025\_narimene\_3 (14).pdf**  
Déposé par : **Samira.Harrabi** ( samira.harrabi@gmail.com) - Invalid Date

Type : **Archive ( 2)** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : **Rapport\_Achref\_hamouda.pdf**

Déposé par : Noura.Abdaoui ( noura.abdaoui@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Maalawi\_Mehdi.pdf

Déposé par : Noureddine.JILANI ( noureddine.jilani@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Guidara\_Aymen.pdf

Déposé par : Somai.Rim ( rim.somai@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : 2024-10-31\_bennour seif eddine -rapport\_Seifeddine BENNOUR.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : FNZ\_Rapport\_PFE\_2023 (6).pdf

Déposé par : Dorra.Dhouib ( dorra.dhouib@ensi-uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_\_IDL\_Fatma\_Rais.pdf

Déposé par : Faten.Kateb ( faten.kateb@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : rapport\_pfe \_Nour\_Makkari\_VF.pdf

Déposé par : Tarek.Ayari ( tarek.ayari@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rapport PFE Seifeddine Khalfa V 1.pdf

Déposé par : Nawal.Hamdi ( nawal.hamdi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport.INGGLSI.Tayssir\_Ayari.2023.pdf

Déposé par : Mehrez.Essafi ( mehrez.essafi@ensi-uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : BacemRapoortV5 (1).pdf

Déposé par : Karray.Gargouri ( karray.gargouri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 5

Nom du fichier : Rapport\_fini\_pfe\_Riahi-Maha.pdf

Déposé par : Mehrez.Essafi ( mehrez.essafi@ensi-uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Khili\_Youssef (corr) (1).pdf

Déposé par : Abir.Mrabet ( abir.mrabet@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 7)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 7

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Mariem\_Khadhraoui.pdf

Déposé par : Fares.Khechana ( fares.khechana@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : rapportAhmed Kridiss (2).pdf

Déposé par : Hajar.Berhouma ( hajar.berhouma@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Mejri\_Achref\_Rapport\_PFE.pdf

Déposé par : Ali.Ghorbel ( ali.ghorbel@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : PFE\_3760\_NourElHoudaBoudhina.pdf

Déposé par : Nedra.Beltaief ( nedra.beltaief@isimg.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5)

pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 0/ 5

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Fattouch\_Nermin.pdf

Déposé par : Nabil.JGUIRIM ( nabil.jguirim@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport\_MeriamHedfiTrilla.pdf

Déposé par : Guesmi.Latifa ( latifa.guesmi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : RapportPFEOnsKéchrid.pdf

Déposé par : zoulaikha.ouali1@esprit.tn (zoulaikha.ouali1@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3 )

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : HAMDEN BOUGHATTAS.pdf

Déposé par : Kais.Abid (kais.abid@enetcom.usf.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2 )

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport\_Pfe\_Arij\_Hajjaji.pdf

Déposé par : Fatma.DAAS (fatma.daas@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4 )

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : Rapport\_Ahmed\_Youssef (5).pdf

Déposé par : Olfa.Limam (olfa.limam@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 )

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_Achraf\_Gasmi.pdf

Déposé par : Hela.MEJRI (hela.mejri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3 )

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : 2024-07-25\_BIS\_Sghairi\_Youssef\_rapport\_Youssef SGHAIRI.pdf

Déposé par : Polestages.Esb (polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 8 )

pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 0/ 8

Nom du fichier : ziadi\_Oussema.pdf

Déposé par : Imen.Lassoued (imen.lassoued@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6 )

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 6

Nom du fichier : rapport\_PFE\_WISSAL\_TOUATI.pdf

Déposé par : Nada.HASSEN (nada.hassen@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 )

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Soltani Bilel.pdf

Déposé par : Mehrez.Essafi (mehrez.essafi@ensi-uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2 )

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : V3.docx

Déposé par : Rim.Kaabi ( rim.kaabi@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Hamdi-Mghirbi -Rapport-final.pdf

Déposé par : abir.amorbenali@esprit.tn ( abir.amorbenali@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 5

Nom du fichier : Rapport final seif.pdf

Déposé par : Lourimi.Ali ( ourimi\_ali@yahoo.fr) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Rhouma\_Ines (1).pdf

Déposé par : Imed.Amri ( imed.amri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : MNASSRI\_MohamedAmine - Mohamed Mnassri.pdf

Déposé par : haythem.ghazouani ( haythemghz@yahoo.fr) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : Rapport-PFE-Tahar-ELARBI.docx

Déposé par : Safa.Hachani ( saf.a.hachani@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : rapportPFE\_ISLEM\_MAAMER (3).pdf

Déposé par : Ines.Chouchane ( ines.chouchane@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : PFE Emna Lamine.pdf

Déposé par : Mounir.Sayadi ( mounir.sayadi@uvt.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : PFE\_Feriel\_Isamm - feriel chaieb.pdf

Déposé par : Mohamed.Farah ( mohamed.farah@isamm.uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : Rapport-PFE-Hamzi-Islem.pdf

Déposé par : FRIKHA.MOHAMED SAID ( mohamedsaid.frikha@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Eya\_Katrou (1).pdf

Déposé par : Fatma.kaabi ( fatma.kaabi@fsegt.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 5

Nom du fichier : RapportPFE-MohamedSofienKahia-23-24.pdf

Déposé par : Ines. ROUISSI ( ines.rouissi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_GHARNOUGUI\_NOZHA 1.pdf

Déposé par : Asma.Ayari ( asma.ayari@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : eClinica\_RIM\_DHIFALLAH.pdf

Déposé par : Rim.Bouhaouel ( rim.bouhaouel@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Arij\_Hajji.pdf

Déposé par : Khamassi.Manel ( manel.khamassi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : Mouhamed\_Helmi\_Karoui\_Rapport\_Final%20(1).pdf

Déposé par : Wael.Doghri ( wael.doghri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : hadhami\_Gharsallah\_VD.pdf

Déposé par : Nedra.Beltaief ( nedra.beltaief@isimg.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 5

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Amir\_Kallel.pdf.pdf

Déposé par : Fatma.DAAS ( fatma.daas@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Aouinet\_Senda.pdf

Déposé par : Nader.ABDELLAOUI ( nader.abdellaoui@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 5

Nom du fichier : Rapport PFE wissem gueldich final.pdf

Déposé par : Radhouane.Massoudi ( radhouane.massoudi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Yosr\_ACHOUR\_PFE\_3BI\_2024.pdf

Déposé par : Omar.Mazhoud ( omarmazhoud@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : rapportpfe-benmaad-nidhal (1).pdf

Déposé par : Zouhour.Hammouda ( zouhour.hammouda@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Cyrine\_AOUADHI.pdf

Déposé par : MohamedFiras.MHALLA ( mohamedfiras.mhalla@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 7) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 7

Nom du fichier : Rapport-PFE- Haouari Zaineb.docx

Déposé par : Anwer.Mbirki ( anwer.mbirki@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : RawaaSelmiPFe (4) (1).pdf

Déposé par : Sihem.Cherif ( cherifsihem16@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : pfeRapport-marwa-hasnaoui.docx

Déposé par : Faker.landolsi ( faker.landolsi@fst.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5) pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 0/ 5

Nom du fichier : Rapport\_Nada\_Hammami.pdf

Déposé par : Gdhami.Asma ( asma.ghdami@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : PFE\_AHMED\_ZAGHDOUDI\_2023 (1) (1).pdf

Déposé par : thouraya.louati@esprit.tn ( thouraya.louati@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 5

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_BenHassine\_Amani (2).pdf

Déposé par : thouraya.louati@esprit.tn ( thouraya.louati@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Rochdi\_Bahri.pdf

Déposé par : Issam.Ben Mhammed ( issam.benmhammed@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 0/ 6

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Ayoub\_Rebai.pdf

Déposé par : Noureddine.JILANI ( noureddine.jilani@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : Eya\_BEN\_HARB.pdf

Déposé par : Faten.Kateb ( faten.kateb@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Raed\_Sdiri.pdf

Déposé par : Bilel.FARAH ( bilel.farah@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : Abidi Mohamed Amine.docx

Déposé par : Wassim.Ayadi ( wassim.ayadi@fsegt.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : rapportPFE.wassim\_guesmi.pdf

Déposé par : Zied.Ben AHMED ( zied.benahmed@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 6

Nom du fichier : NEFZI ABDELKADER-GEII.pdf

Déposé par : Yassine.Mokaddem ( y.mokaddem@ult-tunisie.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 1)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapprt\_PFE\_Firas\_ben\_Haj\_Yedder.pdf

Déposé par : **Hazar.Chaabani** ( hazar.chaabani@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 5 )** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 5  
Nom du fichier : **Rapport\_PFA\_AMAL Corrigé.pdf**  
Déposé par : **Zaouali.Sonia** ( zaouali.sonia@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 3 )** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 3  
Nom du fichier : **Rapportpfe afef-compressé.pdf**  
Déposé par : **hela.limam@isi.utm.tn** ( hela.limam@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 3 )** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 3  
Nom du fichier : **rapport\_mariem\_benyoussef\_mp2l.pdf**  
Déposé par : **Olfa.Mourali** ( olfa.mourali@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 3 )** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 3  
Nom du fichier : **PFE\_Dorra\_Tounsi\_v3.pdf**  
Déposé par : **Riad.Frefita** ( riadh.frefita@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 5 )** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 5  
Nom du fichier : **rapport\_pfe\_zaineb-boussaid.docx**  
Déposé par : **Faycel.mtar@Esprit.tn** ( faycel.mtar@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 1 )** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_TOUKEBRI Ghazi.pdf**  
Déposé par : **Fakhreddine.Ghalleb** ( fakhreddine.ghalleb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 1 )** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : **Rapport PFE Besma Bemri.pdf**  
Déposé par : **Imen.Msakni** ( i.msakni@pi.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 2 )** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_Yassine\_Mehmli.pdf**  
Déposé par : **Rahma.Dhaouadi** ( rahma.dhaouadi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 3 )** pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 3  
Nom du fichier : **RapportPfeMohamedGharbi.pdf**

Déposé par : Chaima.HICHLI ( chaima.hichri1@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 3  
Nom du fichier : Rapport\_pfe\_Ahmed\_Riad\_Khezami.pdf  
Déposé par : Wafa.Boumaiza ( wafa.boumaiza@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Khaznaji\_Oumaymalyna.pdf  
Déposé par : Mourad.Hassini ( mourad.hassini@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_RaniaBenMajdouba.pdf  
Déposé par : Ali.Ghorbel ( ali.ghorbel@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 3  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Sfar\_Abdelmatine.pdf  
Déposé par : Amel.Ksentini ( amel.ksentini@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 2%  
Nombre des sections activées : 0/ 4  
Nom du fichier : rapport\_abdel.pdf  
Déposé par : Sarra.Benhariz ( sarra.benhariz@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 4  
Nom du fichier : Rapport mémoire Amira Bougamha.pdf  
Déposé par : Abid.Sabeur ( abid.sabeur@uvt.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 5  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Ayadi\_Mohamedaziz (2).pdf  
Déposé par : Riham.Bourghel ( riham.borghol@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_nouha\_achour.pdf  
Déposé par : Insaf.Tekaya ( insaf.tekaya@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_raed\_bejaoui.pdf

Déposé par : Hajyoussef.Anis ( anis.hajyoussef@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport\_de\_Stage-Mohamed Aziz Hameza.pdf

Déposé par : Imen.Lassoued ( imen.lassoued@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : ToNour\_finale.pdf

Déposé par : Nadia.Boulifa ( nadia.boulifa@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rapport\_de\_stage\_PFE\_Rima\_Debbichi (2).pdf

Déposé par : Farouk.JELIDI ( farouk.jelidi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Oussema\_Bejaoui.pdf

Déposé par : Amel.Ksentini ( amel.ksentini@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_MohamedIheb\_BenSlama.pdf

Déposé par : Mohamedanis.Benlasmar ( mohamedanis.benlasmar@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Oussama\_Badri.pdf

Déposé par : Omar.Aloui ( omar.aloui@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : 29-10-2024\_BIS\_elfelah\_Ritej\_rapport\_Ritej FALEH.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Web ( 5) pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 0/ 5

Link : <https://web.archive.org/web/https://fr.scribd.com/document/496695413/1 ...>

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Lotfi.pdf

Déposé par : Amira.Jouirou (jouirou.amira@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 5 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 5

Nom du fichier : pguard (1).pdf

Déposé par : Hassan.Guenichi (guenichihassen@yahoo.fr) - Invalid Date

Type : Archive ( 3 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rapport oumayma.pdf

Déposé par : Mariem.Jaouedi (jaouadimaryem@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 3 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_snoussi\_taher.pdf

Déposé par : Ines.Slimen (ines.slimen@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_BENSOLTANE\_Ghofrane\_finale\_inchallah (1).pdf

Déposé par : Karray.Gargouri (karray.gargouri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rappport\_arwa\_Douiri\_5SE2\_2023.pdf

Déposé par : Khadija.Raissi (khadija.raissi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : BacemMallekFinaleee1 (1).pdf

Déposé par : Karray.Gargouri (karray.gargouri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : PFE\_kilani\_Mohamed\_V3.pdf

Déposé par : Chaker.Ben Mahmoud (chaker.benmahmoud@univgb.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : PFE2024\_Ayari Youssef.pdf

Déposé par : Besma.Benamara (besma.benamara@fsegt.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_Pfe\_Achref\_Zitoun.pdf

Déposé par : Zied.Khemiri ( zied.khemiri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 3  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Khili\_Youssef (corr).pdf  
Déposé par : Abir.Mrabet ( abir.mrabet@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 3  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Aymen\_Abid.pdf  
Déposé par : Sirine.ZAABOUTI ( Sirine.ZAABOUTI@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : rapport PFE 2\_Yosr AMMAR.pdf  
Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : Safa\_elfadhel\_rapport.pdf  
Déposé par : M.Boujebli ( m.boujebli@pi.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 5  
Nom du fichier : maram\_khadija\_copie\_final-pfe.pdf  
Déposé par : Sihem.Cherif ( cherifsihem16@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 3  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Youssef\_Rezgui.pdf  
Déposé par : Chamakhi.Skander ( skander.chamakhi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 3  
Nom du fichier : RapportPFE\_Yasmine\_HARB.pdf  
Déposé par : Imen.Benhafiedh ( imen.benhafiedh@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Cyrine\_Ouennich.pdf  
Déposé par : anis.belhadjhassine@esprit.tn ( anis.belhadjhassine@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : Rapport\_pfe\_Hamdi-Mghirbi.pdf

Déposé par : abir.amorbenali@esprit.tn ( abir.amorbenali@esprit.tn ) - Invalid Date

Type : Archive ( 4 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : Rapport final seif.pdf

Déposé par : Lourimi.Ali ( ourimi\_ali@yahoo.fr ) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Fattouma EL MERDESSI PFE Final.pdf

Déposé par : Riadh.Zaafrani ( riadh.zaafrani@isi.utm.tn ) - Invalid Date

Type : Archive ( 3 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : PFE Emna Lamine.pdf

Déposé par : Mounir.Sayadi ( mounir.sayadi@uvt.tn ) - Invalid Date

Type : Archive ( 5 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 5

Nom du fichier : hazarSayar.pdf

Déposé par : Mounira.Tarhouni ( mounira.tarhouni@isimg.tn ) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : PFE\_RAPPORT\_GAFSI\_AMIR.pdf

Déposé par : Hassen.Jedidi ( hassen.jedidi@esprit.tn ) - Invalid Date

Type : Archive ( 4 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Aymen\_Mzoughi.pdf

Déposé par : Madiha.HARRABI ( madiha.harrabi@esprit.tn ) - Invalid Date

Type : Archive ( 3 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rapport\_pfe\_Ayari\_Nabil.pdf

Déposé par : Ennine.Hanene ( hanene.ennine@esprit.tn ) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Yahya.pdf

Déposé par : Wael.Doghri ( wael.doghri@esprit.tn ) - Invalid Date

Type : Archive ( 3 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : projet\_de\_fin\_d'étude2024\_\_belguith\_amira (6).pdf

Déposé par : Sihem.Cherif ( cherifsihem16@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport PFE Asma ABDESSLEM.pdf

Déposé par : Kmar.Fersi ( kmar.fersi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : SNOUSSI MANEL\_PFE\_3GLSI\_\_2023.pdf

Déposé par : Omar.Mazhoud ( omarmazhoud@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : VF\_PFE\_mahdikordoghi.pdf

Déposé par : hayet.mogaadi ( hayet.mogaadi@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Jihen\_KAMMOUN\_PFE\_3BI\_2024.pdf

Déposé par : Omar.Mazhoud ( omarmazhoud@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Mohamed\_BOUATTOUR.pdf

Déposé par : BELLAAJ.Maha ( maha.bellaaj@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Hammami\_Nada.pdf

Déposé par : Sonia.Mesbeh ( sonia.mesbeh@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : PFE\_AHMED\_ZAGHDOUDI\_2023 (1) (1).pdf

Déposé par : thouraya.louati@esprit.tn ( thouraya.louati@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 8) pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 0/ 8

Nom du fichier : rapport\_pfe\_bennour\_adib.pdf

Déposé par : Emna.Rbii ( emna.rbii@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 7) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 7

Nom du fichier : 31-07-24 3 BIS 3 Ons Elloumi\_Ons ELLOUMI.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_pfe\_kais\_chalghoumi.pdf

Déposé par : Sana.Fayechi ( sana.fayechi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : rapport-V2.docx

Déposé par : linda.jedidi@esprit.tn ( linda.jedidi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rahma Soussou 3SI ISIGK.pdf

Déposé par : Kalboussi.anis ( kalboussianis@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : RapportPFE\_MouhamedAzizJribi.pdf

Déposé par : Sondes.Hattab ( sondes.hattab@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Zioud\_Chourouk.pdf

Déposé par : Emna.Charfi ( emna.charfi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : rapport\_med\_mtiraoui.pdf

Déposé par : Emna.Hkiri ( emna.hkiri@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 5) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 5

Nom du fichier : RIAHI MOHAMED ALI RAPPORT PFE V1 (3) (2).pdf

Déposé par : walid. ( walid.boudhiafi@fsegt.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Asma JOUINI-6-83.pdf

Déposé par : Naouel.BOUGHATTAS ( naouel.boughattas@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rapport de stage PFE - AVP.pdf

Déposé par : Riadh.Frefita ( riadh.frefita@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : Rapport Hedi Ben Tiba.pdf  
Déposé par : AKRAM.KHEMIRI ( khemiri.akram@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 4  
Nom du fichier : Rapport PFE - Ben Abdelfatteh Rim.pdf  
Déposé par : Mohamed.Farah ( mohamed.farah@isamm.uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 6  
Nom du fichier : Wijden Guizani 3IG.pdf  
Déposé par : Kalboussi.anis ( kalboussianis@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : 31-10-2024\_BIS 5\_Ghariani\_Ali\_Rapport.PDF\_Ali GHARIANI.pdf  
Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : project (6).pdf  
Déposé par : Wided.Khemili ( widedkhemili@yahoo.fr) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Zeineb\_Zarrouk.pdf  
Déposé par : Mounira.HMAYDA ( mounira.hmayda@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 3  
Nom du fichier : Rapport\_pfe\_Ayari\_Nabil.pdf  
Déposé par : Ennine.Hanene ( hanene.ennine@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 3  
Nom du fichier : rapport\_PFE\_Rayen\_Khadraoui.pdf  
Déposé par : Nesrine.Naouar ( nesrine.naouar@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 3  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Sfar\_Abdelmatine.pdf

Déposé par : Amel.Ksentini ( amel.ksentini@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : PFE\_AHMED\_ZAGHDOUDI\_2023 (1).pdf

Déposé par : thouraya.louati@esprit.tn ( thouraya.louati@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : copie plagiat.pdf

Déposé par : ikbel.azaiez@univgb.tn ( ikbel.azaiez@univgb.tn) - Invalid Date

Type : Web ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Link : <https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1203 ...>

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Jilani\_Ourari\_.docx

Déposé par : Amel.Ksentini ( amel.ksentini@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport-PFE-GAAIEB-Khaled.pdf

Déposé par : Hela.MEJRI ( hela.mejri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : NourHouda\_sallami\_RapportPFE\_Version(1).pdf

Déposé par : etudiant.sallami.nour@uvt.tn ( nebil.jemli@uvt.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : 3cs.YassineMiladi.pdf

Déposé par : Asma.Nafti ( asma.nafti@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Hkiri\_Yassine.pdf

Déposé par : Sami.Cherif1 ( sami.cherif1@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : 2024-07-31\_BIS\_Mestiri\_Mouhab\_rapport\_Mouhab MESTIRI.pdf

Déposé par : **Polestages.Esb** ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 1)** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : **0/ 1**

Nom du fichier : **Rapport PFE Nourhene Saddem.pdf**

Déposé par : **Nesrine.Naouar** ( nesrine.naouar@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 5)** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : **0/ 5**

Nom du fichier : **PFE Hadil Shili (2).pdf**

Déposé par : **Hassan.Guenichi** ( guenichihassen@yahoo.fr) - Invalid Date

Type : **Archive ( 1)** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : **0/ 1**

Nom du fichier : **RAPPORT\_PFE\_IHEB\_JAOUADI.pdf**

Déposé par : **Ennine.Hanene** ( hanene.ennine@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 3)** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : **0/ 3**

Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_Khili\_Youssef (rect).pdf**

Déposé par : **Abir.Mrabet** ( abir.mrabet@esprit.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 2)** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : **0/ 2**

Nom du fichier : **PFE-Saif-Tanoubi.pdf**

Déposé par : **Besma.Benamara** ( besma.benamara@fsegt.utm.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 2)** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : **0/ 2**

Nom du fichier : **Rapport PFE Marketplace de services.docx**

Déposé par : **Karim.Ben Romdhane** ( k.benromdhan@pi.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 5)** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : **0/ 5**

Nom du fichier : **maram\_khadija\_\_copie\_\_final-pfe.pdf**

Déposé par : **Sihem.Cherif** ( cherifsihem16@gmail.com) - Invalid Date

Type : **Archive ( 1)** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : **0/ 1**

Nom du fichier : **PFE hamza4047.pdf**

Déposé par : **Nedra.Beltaief** ( nedra.beltaief@isimg.tn) - Invalid Date

Type : **Archive ( 1)** pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : **0/ 1**

Nom du fichier : **PFE\_Rapport\_Telemceni.pdf**

Déposé par : hayet.mogaadi ( hayet.mogaadi@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : rapport\_pfe\_achrafflis.pdf

Déposé par : Mohsen.Chebbi ( mohsen.chebbi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_BenHajYahya\_Wajdi.pdf

Déposé par : Walid.LABBANE ( walid.labbane@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_YOUSSEF\_BRIOUZA-3.pdf

Déposé par : saidani.asma@esprit.tn ( saidani.asma@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : rapport\_Wafa\_Hammami.pdf

Déposé par : Maha.Mallek ( maha.mallek@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Chebbi\_Mohamed.docx

Déposé par : Imen.EL HAKIM ( imen.elhakim@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 5) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 5

Nom du fichier : RAPPORT\_PFE\_RIHAB\_ZAMMALI (1).pdf

Déposé par : Ameni.Rommene ( ameni.rommene@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 6) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 6

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_AmineDakhlia.pdf

Déposé par : Nader.ABDELLAOUI ( nader.abdellaoui@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : rapport\_finalV1.pdf

Déposé par : Ikbel.Azaiez ( ikbel.azaiez@univgb.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : PFE\_Radhwene\_ELHAIFI.pdf

Déposé par : Hichem.Loussifi ( hichem.loussifi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Jendoubi\_MohamedKhalil - Khalil Jendoubi.pdf

Déposé par : haythem.ghazouani ( haythemghz@yahoo.fr) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Fedi\_Abdennabi.pdf

Déposé par : Radhia.Werghemmi ( radhia.werghemmi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : 29-06-2024\_Mejd\_Echatti\_Rapport.pdf\_Mejd ECHATTI.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : RAPPORT\_PFE\_Fatma Abouelhija.pdf

Déposé par : MohamedFiras.MHALLA ( mohamedfiras.mhalla@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : PFE\_AHMED\_ZAGHDOUDI\_2023 (1) (1).pdf

Déposé par : thouraya.louati@esprit.tn ( thouraya.louati@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_OussamaBzainia.pdf

Déposé par : Marwa.Chamekh ( marwa.chamekh@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_\_fakher\_hasnaoui.pdf

Déposé par : Wajih.Mbarki ( wajih.mbarki@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport Corrigé.pdf

Déposé par : sirine.zaabouti@esprit.tn ( zaineb.labidi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : rapport PFE plagiat.pdf

Déposé par : A.Smiti ( a.smiti@pi.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Houda Chetali Rapport PFE ZONZAY.pdf

Déposé par : Hatem.MOUMNI ( hatem.moumni@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Mohamed yassine Kaabech\_rapport PFE.pdf

Déposé par : Hafawa.Messaoudi ( hafawa.messaoudi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rapport PFE Dorra Tounsi.pdf

Déposé par : Riadh.Frefita ( riadh.frefita@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Ibtihel\_Aouni.pdf

Déposé par : Nader.ABDELLAOUI ( nader.abdellaoui@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : rapport\_pfe\_nidhal\_boughanmi.pdf

Déposé par : Omar.Aloui ( omar.aloui@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : Rapport PFE - Ben Abdelfatteh Rim.pdf

Déposé par : Mohamed.Farah ( mohamed.farah@isamm.uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : RapportGharbiPFEfinale.pdf

Déposé par : Chaima.HICHLI ( chaima.hichri1@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Touil Safa\_Rapport\_PFE\_final (1).pdf

Déposé par : bouslehi.hamdi ( hamdi.bouslehi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rapport de stage PFE\_MohamedHabibBenHalima.pdf

Déposé par : Amani.Lamine ( amani.lamine@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Aouinti-Hamza-Rapport-pfe.pdf

Déposé par : Soumaya.Argoubi ( soumaya.argoubi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Khaled\_Bouchrika\_V2.pdf

Déposé par : Yosra.MANNOUBI ( yosra.mannoubi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : rapport pfe arbia.docx

Déposé par : Marwen.Roukhami ( marwen.roukhami@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Link : <https://databasearchives.s3.eu-west-3.amazonaws.com/tokenised/RapportP ...>

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_IDL\_Ben\_Ameur.pdf

Déposé par : Wiem.Mrabet ( wiem.mrabet@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport Version Final (1).pdf

Déposé par : Ennine.Hanene ( hanene.ennine@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_AMAL\_Souissi.pdf

Déposé par : Abdelmonem.Aissa ( abdelmonem.aissa@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : PFE\_MEDZiedharzalli-2324.pdf

Déposé par : Wael.Doghri ( wael.doghri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Neji\_Issrainnour.pdf

Déposé par : Henda.Sfaxi ( henda.sfaxi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : rapport pfe Ghaith cherni.pdf

Déposé par : Ons.MARZOUNGUI ( ons.marzougui@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Rahma\_Boufalgha.docx

Déposé par : Wiem.Trabelsi ( wiem.trabelsi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_de\_stage\_hichem\_benzammel.pdf

Déposé par : Aida.Allaya ( aida.allaya@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : rapport haitham othmani.pdf

Déposé par : Nesrine.Naouar ( nesrine.naouar@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_final\_Naoures\_CHOUARI Veersion Plagiat.docx

Déposé par : omar.aloui@esprit.tn ( omar.aloui@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : Rapport pfe amani.\_Mbarki.pdf

Déposé par : Maroua.Douiri ( maroua.douiri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : RapportPFEOnsKéchrid (2).pdf

Déposé par : Zoulaikha.Ouali ( zoulaikha.ouali1@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_de\_stage\_PFE\_final\_Bargaoui\_Ikram.pdf

Déposé par : Maroua.Belkneni ( maroua.belkneni@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport\_PFE TERZI Emna.pdf

Déposé par : Sahbi.Bahroun ( sahbi.bahroun@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : PFE\_Feriel\_Isamm - feriel chaieb.pdf

Déposé par : Mohamed.Farah ( mohamed.farah@isamm.uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : PFE Hadil Shili.pdf

Déposé par : Hassan.Guenichi ( guenichihassen@yahoo.fr) - Invalid Date

Type : Archive ( 4) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : RAPPORT\_PFE\_RIHAB\_ZAMMALI (1).pdf

Déposé par : Ameni.Rommene ( ameni.rommene@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Maram\_Benameur.pdf

Déposé par : BEN.AZIZA Sahar ( sahar.benaziza@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Oumaima\_Barika.pdf

Déposé par : Nabil.JGUIRIM ( nabil.jguirim@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_pfe\_mohamed ben rebah.pdf

Déposé par : Karray.Gargouri ( karray.gargouri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : ImenSaidani\_AmeniBenChikh\_3IG-BI.pdf

Déposé par : Houssem.Eddine Nouri ( houssemeddine.nouri@ensi-uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rapport\_pfe\_Dhouha Chihi.pdf

Déposé par : Somai.Rim ( rim.somai@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Houssem\_eddine\_gadhgadhi v1 (1).docx

Déposé par : **Nesrine.Naouar** ([nesrine.naouar@esprit.tn](mailto:nesrine.naouar@esprit.tn)) - Invalid Date

Type : Archive ( 2 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : **PFE\_Azer-LAHMAR-Mes Commentaires v5.pdf**

Déposé par : **Maher.Helaoui** ([maher.helaoui@isi.utm.tn](mailto:maher.helaoui@isi.utm.tn)) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : **Rapport ichrak 2022\_final version.docx**

Déposé par : **Kalthoum.Rezgui** ([kalthoum.rezgui@isamm.uma.tn](mailto:kalthoum.rezgui@isamm.uma.tn)) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : **Rapport Souad Ben Jemaa.pdf**

Déposé par : **besma.bensalah@uvt.tn** ([besma.bensalah@uvt.tn](mailto:besma.bensalah@uvt.tn)) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : **rapport\_plagiat.pdf**

Déposé par : **Imen.Boukhris** ([imen.boukhris@ensi-uma.tn](mailto:imen.boukhris@ensi-uma.tn)) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : **Rapport\_PFE\_Jouini\_Ons.pdf**

Déposé par : **Soukeina.Touiti** ([soukeina.touiti@esprit.tn](mailto:soukeina.touiti@esprit.tn)) - Invalid Date

Type : Archive ( 2 ) pourcentage : 2%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : **rapport\_final\_shaimba\_chebbi.pdf**

Déposé par : **amine.abidi@ensi-uma.tn** ([amine.abidi@ensi-uma.tn](mailto:amine.abidi@ensi-uma.tn)) - Invalid Date

Type : Archive ( 2 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : **rapport PFE plagiarism.pdf**

Déposé par : **A.Smiti** ([a.smiti@pi.tn](mailto:a.smiti@pi.tn)) - Invalid Date

Type : Archive ( 5 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 5

Nom du fichier : **FOR.29\_\_Polytech Intl\_Page de garde PFE\_.docx**

Déposé par : **Karim.Ben Romdhane** ([k.benromdhan@pi.tn](mailto:k.benromdhan@pi.tn)) - Invalid Date

Type : Archive ( 4 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 4

Nom du fichier : **Rapport PFE - Ben Abdelfatteh Rim.pdf**

Déposé par : Mohamed.Farah ( mohamed.farah@isamm.uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Rihab\_Oueslaty (11).pdf

Déposé par : Sahbi.Bahroun ( sahbi.bahroun@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapprt\_PFE\_Firas\_ben\_Haj\_Yedder (4).pdf

Déposé par : Hazar.Chaabani ( hazar.chaabani@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rapport\_Trabelsi\_Abdelmoemen\_Sommaire.pdf

Déposé par : Rawia.Bdiwi ( rawia.bdiwi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_Mehdi\_Jebnoun\_La Usina2.pdf

Déposé par : Karray.Gargouri ( karray.gargouri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_\_PFE\_Jilani\_\_Ourari.docx

Déposé par : Amel.Ksentini ( amel.ksentini@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Landoulsi\_KHALIL.pdf

Déposé par : Fakhreddine.Ghalleb ( fakhreddine.ghalleb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : PFE Akram THABET.pdf

Déposé par : Olfa.LAYOUNI ( olfa.laayouni@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Mariem\_dhaouadi.pdf

Déposé par : Aymen.MNASRI ( aymen.mnasri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport PFE Nourhene Saddem.pdf

Déposé par : **Nesrine.Naouar** ( nesrine.naouar@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : MEMOIRE VERSION FINALE RANIA LOUSSIF.docx

Déposé par : **Faker.landolsi** ( faker.landolsi@fst.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_final\_Naoures\_CHOUARI Veersion Plagiat.docx

Déposé par : **omar.aloui@esprit.tn** ( omar.aloui@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : alee belarbi 3IG ISIGK.pdf

Déposé par : **Kalboussi.anis** ( kalboussianis@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : RapportPFEOnsKéchrid (4).pdf

Déposé par : **Zoulaikha.Ouali** ( zoulaikha.ouali1@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : RahmaAmriPfe (7).pdf

Déposé par : **Sihem.Cherif** ( cherifsihem16@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : PFE\_Feriel\_Isamm - feriel chaieb.pdf

Déposé par : **Mohamed.Farah** ( mohamed.farah@isamm.uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Chandra\_Radhwen.pdf

Déposé par : **Sarra.ZOUARI** ( sarra.zouari@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Amir\_Hermi.pdf

Déposé par : **Manel.TAKROUNI** ( manel.takrouni@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_balti.pdf

Déposé par : Zied.Ben AHMED ( zied.benahmed@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Youssef\_Boulahia-2.pdf  
Déposé par : Wissal.Neji ( wissal.neji@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : Rapport\_pfe\_Belhadjyahia ayoub.pdf  
Déposé par : Zeineb.Gharsallah ( zeineb.gharsallah@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : oussama-finalversion.pdf  
Déposé par : Mariem.Jaouedi ( jaouadimaryem@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : rapporte\_pfe\_Ahmed\_kalai\_Ezzar\_Cooptalite\_.pdf  
Déposé par : Ramzi.OUAFI ( ramzi.ouafi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_BEN MASSOUED\_Nermine.pdf  
Déposé par : Hana.Benmansour ( hana.benmansour@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : Copie finale du rapport-Oussema CHIHI.pdf  
Déposé par : Dorsaf.Daldoul ( d.daldoul@pi.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Jasser ATOUANI.pdf  
Déposé par : Olfa.LAYOUNI ( olfa.laayouni@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_AbbassiMohamedKarim.pdf  
Déposé par : Chedy.Bouslema ( chedy.bouslema@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : Amira\_Lakhdhar.pdf

Déposé par : ESSAFI.SARRA ( sarra.essafi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_KhouloudDandani.pdf

Déposé par : Sondes.Hattab ( sondes.hattab@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : PFE\_Khalil\_Mejri-Polytech-Internationale.docx

Déposé par : Karim.Ben Romdhane ( k.benromdhan@pi.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 3)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 3

Nom du fichier : Rapport PFE - Ben Abdelfatteh Rim.pdf

Déposé par : Mohamed.Farah ( mohamed.farah@isamm.uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : rapport final saif sallemi \_3SI\_2023.pdf

Déposé par : Omar.Mazhoud ( omarmazhoud@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 2)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Ala\_Ben\_Mahmoud.pdf

Déposé par : Chamakhi.Skander ( skander.chamakhi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : La UsinaVF1 (1).pdf

Déposé par : Karray.Gargouri ( karray.gargouri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : PFE\_MDLAmiraTrabelsiOumaima.pdf

Déposé par : Imen.Benhafiedh ( imen.benhafiedh@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_\_PFE\_Jilani\_Ourari.docx

Déposé par : Amel.Ksentini ( amel.ksentini@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1)

pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : rapport final PFE Ahmed Shil - SAE.pdf

Déposé par : thouraya.louati@esprit.tn ( thouraya.louati@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : Rapport PFE Nourhene Saddem.pdf  
Déposé par : Nesrine.Naouar ( nesrine.naouar@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Bacem\_Mallek.pdf  
Déposé par : Karray.Gargouri ( karray.gargouri@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : RapportPFEOnsKéchrid (3).pdf  
Déposé par : Zoulaikha.Ouali ( zoulaikha.ouali1@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : après verfication du plagiat.pdf  
Déposé par : leila.nasraoui@ensi.uma.tn ( leila.nasraoui@ensi.uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : PFE\_Feriel\_Isamm - feriel chaieb.pdf  
Déposé par : Mohamed.Farah ( mohamed.farah@isamm.uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : Rapport PFE-Mayssa Mejri-V2.pdf  
Déposé par : Nouha.Samet ( nouha.samet@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : Rapport\_PFE\_SOUPHA\_AZIAIEZ.pdf  
Déposé par : Fakhreddine.Ghalleb ( fakhreddine.ghalleb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 1  
Nom du fichier : RapportPFEMarahForvia.pdf  
Déposé par : Sana.Benfadhel ( sana.benfadhel@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2 ) pourcentage : 1%  
Nombre des sections activées : 0/ 2  
Nom du fichier : YosraMhamdi\_RaniaMansouri\_3IG-BI.pdf

Déposé par : Houssemeddine Nouri ( houssemeddine.nouri@ensi-uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : main (65)-11-100.pdf

Déposé par : Mariem.Jaouedi ( jaouadimaryem@gmail.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : 2025-03-03\_MDSI-ALT\_Oumaima\_ZOUAOUI\_rapport\_Oumayma ZOUAOUI.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : PFE\_Khalil\_Mejri-Polytech-Internationale-2.docx

Déposé par : Karim.Ben Romdhane ( k.benromdhan@pi.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : Rapport\_Sallemi Seifeddine.pdf

Déposé par : Lourimi.Ali ( ourimi\_ali@yahoo.fr) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_pfe\_SBOUI\_Yassine.pdf

Déposé par : Insaf.Tekaya ( insaf.tekaya@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Brand Listener (Wael & Nour).pdf

Déposé par : Imen.Benhafiedh ( imen.benhafiedh@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : RapportVERSIONDépôt\_GuesmiMarwen - Marwen Guesmi.pdf

Déposé par : majdi.gharbi@esprit.tn ( majdi.gharbi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 2

Nom du fichier : rapport pfe finale\_Nour SAMMOUD 1.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_\_PFE\_Jilani\_Ourari.docx

Déposé par : Amel.Ksentini ( amel.ksentini@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport Stage Nourhene Saddem.pdf

Déposé par : Nesrine.Naouar ( nesrine.naouar@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : RapportPFEOnsKéchrid (1).pdf

Déposé par : Zoulaikha.Ouali ( zoulaikha.ouali1@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Amin\_daouthi.pdf

Déposé par : Abdelmonem.Aissa ( abdelmonem.aissa@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : après verfication du plagiat.pdf

Déposé par : leila.benayed@ensi.uma.tn ( leila.benayed@ensi.uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : PFE.pdf

Déposé par : Saida.Ben masoud ( s.benmasoud@pi.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Fehri\_Mahdi.pdf

Déposé par : Mariem.GLAA ( mariem.glaa@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : RAPPORT\_PFE\_Mohamed\_Aziz\_Ben\_Zina.pdf

Déposé par : Ghassen.Hammouda ( ghassen.hammouda@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : 2024-10-31\_BIS6\_BEN ARBIA\_JELLOUL AZIZ\_rappor\_Jelloul Aziz BEN ARB.pdf

Déposé par : Polestages.Esb ( polestages.esb@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_mettichi\_oussema.pdf

Déposé par : Ines.Slimen ( ines.slimen@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Rania\_Louati.docx

Déposé par : Ines.Slimen ( ines.slimen@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Chaiek Chaima.pdf

Déposé par : Yassine.Mokaddem ( y.mokaddem@ult-tunisie.com) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_ing\_CHIKHAOUI\_ALA\_EDDINE.pdf

Déposé par : Mohamed.Farah ( mohamed.farah@isamm.uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport0 Fatma.pdf

Déposé par : Rania.Mzid ( rania.mzid@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport NourheneSad dem.pdf

Déposé par : Nesrine.Naouar ( nesrine.naouar@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : RapportPFEOnsKéchrid (1).pdf

Déposé par : zoulaikha.ouali1@esprit.tn ( zoulaikha.ouali1@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : Rapport\_PFE\_ING\_Imen\_DRIDI\_Version\_Finale.pdf

Déposé par : Faten.Kateb ( faten.kateb@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : rapport\_pfe\_préfinal.pdf

Déposé par : Wassim.Youssef ( wassim.youssef@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%

Nombre des sections activées : 0/ 1

Nom du fichier : JihenGhallabi\_IslemMajri.pdf

Déposé par : Houssemeddine Nouri ( houssemeddine.nouri@ensi-uma.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%  
 Nombre des sections activées : 0 / 1  
 Nom du fichier : Rapport\_PFE\_MohamedIheb\_BenSlama-19-11-24.pdf  
 Déposé par : Mohamedanis.Benlasmar ( mohamedanis.benlasmar@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%  
 Nombre des sections activées : 0 / 1  
 Nom du fichier : rapport\_pfe\_chaieb\_jasser.pdf  
 Déposé par : Mohsen.Chebbi ( mohsen.chebbi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%  
 Nombre des sections activées : 0 / 1  
 Nom du fichier : rapport\_PFE\_Rayen\_Khadraoui (4).pdf  
 Déposé par : Nesrine.Naouar ( nesrine.naouar@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 2 ) pourcentage : 1%  
 Nombre des sections activées : 0 / 2  
 Nom du fichier : rapport\_yassine\_khemiri.pdf  
 Déposé par : Faten.Kateb ( faten.kateb@isi.utm.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%  
 Nombre des sections activées : 0 / 1  
 Nom du fichier : Rapport\_PFE\_Chokri\_Ahmed.pdf  
 Déposé par : Mourad.Hassini ( mourad.hassini@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%  
 Nombre des sections activées : 0 / 1  
 Nom du fichier : rapport\_Nada\_Nouisseri\_V1.pdf  
 Déposé par : Ramzi.OUAFI ( ramzi.ouafi@esprit.tn) - Invalid Date

Type : Archive ( 1 ) pourcentage : 1%  
 Nombre des sections activées : 0 / 1  
 Nom du fichier : PFE\_Ala\_chikhaoui.pdf  
 Déposé par : ismaheneawatef.hadjkhalifa@isamm.uma.tn ( ismaheneawatef.hadjkhalifa@isamm.uma.tn) -  
 : Invalid Date

## LES SECTIONS

Link : mw7gwhjiDRpfe4639.pdf

Besoins non Fonctionnels Ces besoins décrivent toutes les contraintes auxquelles est soumis le système pour sa

Besoins non Fonctionnels Ces besoins décrivent toutes les contraintes auxquelles est soumis le système pour sa

réalisation et son bon fonctionnement : □ Ergonomie de l'interface : L'interface doit être conviviale et intuitive, offrant une navigation facile et une compréhension aisée des fonctionnalités pour les utilisateurs. □ Maintenance : Le code doit être clair et bien structuré pour faciliter les évolutions et les améliorations futures. De plus, l'architecture de l'application doit être conçue de manière à favoriser son évolutivité, en permettant facilement l'ajout de nouvelles fonctionnalités et en assurant une adaptation fluide aux changements des besoins de l'entreprise. □ Sécurité : Les données doivent être sécurisées, et l'accès à l'application doit être contrôlé, et L'utilisateur de l'application doit être authentifié pour accéder différents tableaux de bord. □ Fiabilité : le système doit fonctionner de manière fiable et sécurisée en garantissant l'intégrité des données avec une disponibilité élevée et une gestion efficace des ↑Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 27 erreurs , afin de prévenir les interruptions de service et les dysfonctionnements . □ Performance : l'application doit être réactive et offrir des temps de réponse rapides, même lors de l'affichage de grandes quantités de données pour rester efficace quelles que soient les contraintes. □ Responsive : Compatible à toutes les résolutions

réalisation et son bon fonctionnement : • Ergonomie de l'interface : L'interface doit être conviviale et intuitive, offrant une navigation facile et une compréhension aisée des fonctionnalités pour les utilisateurs. • Maintenance : Le code doit être clair et bien structuré pour faciliter les évolutions et les améliorations futures. De plus, l'architecture de l'application doit être conçue de manière à favoriser son évolutivité, en permettant facilement l'ajout de nouvelles fonctionnalités et en assurant une adaptation fluide aux changements des besoins de l'entreprise. • Sécurité : Les données doivent être sécurisées, et l'accès à l'application doit être contrôlé, et L'utilisateur de l'application doit être authentifié pour accéder différents tableaux de bord. • Fiabilité : le système doit fonctionner de manière fiable et sécurisée en garantissant l'intégrité des données avec une disponibilité élevée et une gestion efficace des erreurs , afin de prévenir les interruptions de service et les dysfonctionnements . • Performance : l'application doit être réactive et offrir des temps de réponse rapides, même lors de l'affichage de grandes quantités de données pour rester efficace quelles que soient les contraintes. • Responsive : Compatible à toutes les résolutions

Figure 8: Logo deVisual Studio Code	39	Figure 9 : Logo de GitHub	39
.....		Figure 10: Logo de JavaScript	Figure 27
.....		.....	40
Figure 11: Logo de React	40	Figure 12: Logo de ExpressJS	40
.....		.....	
Figure 13 :Logo de NodeJS.	41	Figure 14: Logo de MongoDB Atlas	41
.....		.....	
Figure 15: Logo de Lucidchart	42	Figure 16 :Interface d'Accueil	42

Figure 16 :Logo de Visual Studio Code	36	Figure 17 : Logo de GitHub	36
.....		.....	
Figure 18 : Logo de JavaScript	36	Figure 19 : Logo de React	37
.....		.....	
Figure 20 : Logo de ExpressJS	37	Figure 21 : Logo de NodeJS	37
.....		.....	
Figure 22 : Logo de MongoDB Atlas	38	Figure 23 : Logo de Lucidchart	38
.....		.....	
Figure 24 : Interface d'inscription	38		

administrateur. 3- La saisie correcte des identifiants de connexion ( adresse e-mail et mot de passe). 4- La connexion à Internet pour accéder au site et au système d'authentification. 5- La conformité avec les politiques de sécurité et les exigences de confidentialité du site. Scénario Normal 1- L'acteur entre les paramètres de connexion(courriel,mot de passe) et confirme les paramètres déjà entrés. 2- Le système vérifie les paramètres (courriel, mot de passe). 3-Le système affiche la zone utilisateur authentifiée Postconditions l'acteur est authentifié. Tableau 1: Description textuelle du cas d'utilisation «S'authentifier

administrateur. 3- La saisie correcte des identifiants de connexion ( adresse e-mail et mot de passe). 4- La connexion à Internet pour accéder au site et au système d'authentification. 5- La conformité avec les politiques de sécurité et les exigences de confidentialité du site. Scénario Normal 1- L'acteur entre les paramètres de connexion(courriel,mot de passe) et confirme les paramètres déjà entrés. 2- Le système vérifie les paramètres (courriel, mot de passe). 3-Le système affiche la zone utilisateur authentifiée Postconditions l'acteur est authentifié. Tableau 1: Description textuelle du cas d'utilisation «S'authentifier

Introduction Ce chapitre présente le cadre général dans lequel s'inscrit notre projet. Il commence par exposer la problématique rencontrée par les étudiants à la recherche d'un logement en colocation, puis décrit notre solution proposée, l'application EsportsAcademy.tn, ainsi que ses objectifs. Nous analyserons également les solutions existantes dans le domaine, afin de mettre en lumière leurs limites et justifier la pertinence de notre projet. Enfin, nous aborderons les technologies envisagées et la méthode adoptée pour le développement. 1.2 Présentation générale du projet Dans le cadre de l'obtention du diplôme

Introduction Ce chapitre présente le cadre général dans lequel s'inscrit notre projet. Il commence par exposer la problématique rencontrée par les étudiants à la recherche d'un logement en colocation, puis décrit notre solution proposée, l'application Binomy, ainsi que ses objectifs. Nous analyserons également les solutions existantes dans le domaine, afin de mettre en lumière leurs limites et justifier la pertinence de notre projet. Enfin, nous aborderons les technologies envisagées et la méthode adoptée pour le développement. 1.2 Présentation générale du projet Dans le cadre de l'obtention du diplôme

diagramme de cas d'utilisation représente les actions réalisées par le système pour répondre aux besoins spécifiques de chaque acteur. Cette section se concentre sur une ↑Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 35

diagramme de cas d'utilisation représente les actions réalisées par le système pour répondre aux besoins spécifiques de chaque acteur. Cette section se concentre sur une description détaillée des différents scénarios

**Rapport**

description détaillée des différents scénarios d'utilisation, organisés selon les acteurs impliqués, afin de développer une compréhension approfondie de notre système et de ses interactions avec les utilisateurs

d'utilisation, organisés selon les acteurs impliqués, afin de développer une compréhension approfondie de notre système et de ses interactions avec les utilisateurs

**Description et critique de l'existant** Dans le domaine de la colocation étudiante en Tunisie, deux plateformes principales proposent des services partiellement comparables à ceux de Binomy. Toutefois, ces solutions présentent des limites notables, tant sur le plan fonctionnel que sur le plan de la couverture des besoins des utilisateurs. Esports

<https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1203585-javascript/>. [9]  
<https://kinsta.com/fr/base-de-connaissances/qu-est-react-js/> [10] <https://expressjs.com/> [11]  
<https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1445306-node-js-definition-simple-et-utilisation-pratique/> [12] https

**Description et critique de l'existant** Dans le domaine de la colocation étudiante en Tunisie, deux plateformes principales proposent des services partiellement comparables à ceux de Binomy. Toutefois, ces solutions présentent des limites notables, tant sur le plan fonctionnel que sur le plan de la couverture des besoins des utilisateurs. Colocqui

**Titre** S'authentifier **Description** Ce cas d'utilisation permet à l'acteur de se connecter au système. **Acteurs** Administrateur,Vendeur,Joueur **Préconditions** 1- La présence d'un compte utilisateur/administrateur enregistré sur la plateforme. 2- L'acceptation de la demande d'inscription

**Titre** S'authentifier **Description** Ce cas d'utilisation permet à l'acteur de se connecter au système. **Acteurs** Administrateur,Etudiant,Propriétaire **Préconditions** 1- La présence d'un compte utilisateur/administrateur enregistré sur la plateforme. 2- L'acceptation de la demande d'inscription

Figure 4:Architecture3tiers

.....34 Figure 5:  
Diagramme du cas d'utilisation de l'administrateur et du vendeur .....35 Figure 6: Diagramme du cas d'utilisation

Figure 4 :Architecture3tiers

..... 21  
Figure 5 : Diagramme du cas d'utilisation de l'administrateur ..... 22 Figure 6 : Diagramme du cas d'utilisation

conclusion générale qui met en lumière les apports du projet et esquisse des pistes d'amélioration et d'évolution futures. **▲Chapitre 1:** Cadre général du projet

conclusion générale mettant en valeur les apports du projet et les perspectives futures pour l'amélioration de l'application. **▲ISIMG GABES 7 Chapitre 1:** Cadre général du projet

Voici les principales caractéristiques de la solution EsportsAcademy.tn : Plateforme multi-rôles intégrée : Contrairement aux plateformes existantes

Voici les principales caractéristiques de la solution Binomy : - Double offre : binôme + logement : Contrairement aux plateformes existantes

base de données. **▲** 10 **□** Enfin, le troisième chapitre se concentre sur la mise en œuvre technique, le développement des interfaces

base de données. • Enfin, le troisième chapitre, intitulé « Réalisation », décrit l'environnement technique, le développement des interfaces

figure 2 illustre l'application web Egamesarena.pro  
**▲Chapitre 1:** Cadre général du projet 17 Figure 2 : l'application web

figure 2 illustre l'application web Cava.tn. Figure 2 : l'application web

Objectifs du projet À travers le développement de EsportsAcademy.tn, nous poursuivons les objectifs suivants

Objectifs du projet À travers le développement de Binomy, nous poursuivons les objectifs suivants

avons choisi de développer une application web baptisée EsportsAcademy.tn. Ce projet est né d'un constat

avons choisi de développer une application web baptisée Binomy. Ce projet est né du constat

Champ d'étude 1.3.1 Définitions des concepts clés Afin de mieux cerner les dimensions du projet

Champ d'étude 1.3.1 Définitions des concepts clés Afin de mieux cerner les dimensions du projet

figure 1 illustre l'application web Esports.tn. Figure 1: l'application web Esports

Solution proposée Après avoir étudié les solutions actuelles dans le domaine

visiteur ..... 36 Figure 7 : Diagramme

Mots-clés : React, Node.js, Express.js, JavaScript, MongoDB

Keywords: React, Node.js, Express.js, JavaScript, MongoDB

Développer une application web responsive

permettre à chaque acteur d'accomplir

perspectives, plusieurs améliorations

Développent d'une application web

Figure 35 : Interface de gestion

existe pas de plateforme locale

devenir une référence nationale

**Architecture de l'application** Dans cette partie nous présentons l'architecture de notre application. 2.5.1 Architecture logique : MVC est un modèle architectural qui régit l'ensemble de l'architecture des applications. Même s'il est souvent connu sous le nom de modèle de conception, il ne doit pas être référencé uniquement comme un modèle de conception, car les modèles de conception sont utilisés pour résoudre des problèmes techniques spécifiques, tandis que le modèle d'architecture est utilisé pour résoudre des problèmes architecturaux. Il affecte donc l'ensemble architectural de notre application

**Définition des besoins** Dans cette partie, nous déterminons d'abord les exigences fonctionnelles, puis les exigences non fonctionnelles, afin de définir enfin les cas d'utilisation et leurs priorités afin de développer des applications exécutables pouvant répondre correctement aux besoins des clients. 2.3.1 Besoins Fonctionnels Un besoin fonctionnel est un besoin spécifiant une fonctionnalité que nous envisageons de réaliser et que le système doit être capable de l'effectuer. En fonction de notre contexte d'application, nous déterminons les exigences suivantes

interaction efficace et sécurisée avec les données stockées. En résumé, la 3-tiers architecture d'une application MERN sépare clairement les préoccupations entre la présentation, le logique métier et le stockage des données, ce qui permet une conception modulaire, évolutive et facile à maintenir.[4] Figure 4:Architecture3tiers 2.6 Diagramme de cas d'utilisation

figure 1 illustre l'application web Colocqui.tn. Figure 1: l'application web colocqui

Solution proposée Après avoir étudié les solutions actuelles dans le domaine

visiteur..... 25 Figure 9 : Diagramme

Mots-clés : React, Node.js, Express.js, JavaScript, MongoDB

Keywords : React, Node.js, Express.js, JavaScript, MongoDB

Développer une application web responsive

permettre à chaque acteur d'accomplir

perspectives, plusieurs améliorations

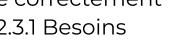
Développent d'une application web

Figure 43 : Interface « Gestion

existe pas de plateforme locale

devenir la référence nationale

**Architecture de l'application** Dans cette partie nous présentons l'architecture de notre application.  2.4.1 Architecture logique : Modèle-vue-contrôleur ou MVC est un modèle architectural qui régit l'ensemble de l'architecture des applications. Même s'il est souvent connu sous le nom de modèle de conception, il ne doit pas être référencé uniquement comme un modèle de conception, car les modèles de conception sont utilisés pour résoudre des problèmes techniques spécifiques, tandis que le modèle d'architecture est utilisé pour résoudre des problèmes architecturaux. Il affecte donc l'ensemble architectural de notre application

**Définition des besoins** Dans cette partie, nous déterminons d'abord les exigences fonctionnelles, puis les exigences non fonctionnelles, afin de définir enfin les cas d'utilisation et leurs priorités afin de développer des applications exécutables pouvant répondre correctement aux besoins des clients.  2.3.1 Besoins Fonctionnels Un besoin fonctionnel est un besoin spécifiant une fonctionnalité que nous envisageons de réaliser et que le système doit être capable de l'effectuer. En fonction de notre contexte d'application, nous déterminons les exigences suivantes

interaction efficace et sécurisée avec la base de données. Pour récapituler, la 3-tiers architecture d'une application MERN sépare clairement les préoccupations entre la présentation, le logique métier et le stockage des données, ce qui permet une conception modulaire, évolutive et facile à maintenir. Figure 3 :Architecture3tiers 2.5 Diagramme de cas d'utilisation

Capture des besoins La capture des besoins revêt une importance cruciale pour définir le but du projet en réponse à la problématique proposée, en nous offrant une vision plus claire et détaillée de notre système. Les objectifs sont établis en considération des résultats à atteindre à la fin du projet. 2.2.1 Identification des acteurs

Couche de présentation (Front-end): La couche de présentation dans une application MERN correspond à l'interface utilisateur visible et interactive. Elle est généralement construite avec React, ce qui permet la création de composants réutilisables représentant divers éléments

requêtes HTTP, souvent au format JSON, facilitant ainsi l'échange de données entre l'interface utilisateur et le serveur. [2] 2- Couche de traitement des données (Back-end) : La couche de traitement

généralement construite avec Node.js et Express.js. Node.js gère l'exécution du code JavaScript côté serveur

sous forme de documents JSON. Cette couche gère la création, la lecture, la mise à jour et la suppression

Couche de stockage des données (Database) : La couche de stockage des données dans une application MERN

notre système, nous avons identifié les acteurs suivants : ♦ Administrateur

authentification sécurisée (e-mail et mot de passe)

formulaires, les boutons, les listes

Profils utilisateurs : Chaque

Figure 20 : Interface A propos .....48 Figure 21 : Interface Contact.....49 Figure

cadre général du projet et les motivations qui ont conduit à sa création

Figure 35 : Interface de gestion des joueurs .....63 Figure 36: Interface de gestion

application en trois couches distinctes : la couche de présentation (ou interface utilisateur

Capture des besoins La capture des besoins revêt une importance cruciale pour définir le but du projet en réponse à la problématique proposée, en nous offrant une vision plus claire et détaillée de notre système. Les objectifs sont établis en considération des résultats à atteindre à la fin du projet. 2.2.1 Identification des acteurs

Couche de présentation (Front-end): La couche de présentation (Front-end) d'une application MERN correspond à l'interface utilisateur visible et interactive, généralement développée avec React. Elle permet la création de composants réutilisables pour représenter les différents éléments

requêtes HTTP, souvent au format JSON, afin d'échanger des données entre le client et le serveur. 2- Couche de traitement des données (Back-end): La couche de traitement

généralement construite avec Node.js pour exécuter du JavaScript côté serveur

sous forme de documents JSON. Elle prend en charge les opérations CRUD (création, lecture, mise à jour, suppression

Couche de stockage des données (Database): La couche de stockage des données dans une application MERN

notre système, nous avons identifié les acteurs suivants : ♦ Administrateur

Authentification sécurisée via e-mail et mot de passe

formulaires, boutons ou listes

Profils utilisateurs : Chaque

Figure 32 : Interface « À propos de nous » .....45 Figure 33 : interface« Actualités» .....45 Figure

Cadre général du projet », présente les concepts de base, une analyse des solutions existantes dans le domaine de la colocation étudiante, et les motivations ayant conduit à la création

Figure 45 : Interface « Gestion des publications\_administrateur » .....53 Figure 46 : Interface « Gestion

application en trois couches : la présentation (interface utilisateur

Link : CabSllTWh2RapportAmer+Amorri.pdf

fonctionnement de l'architecture MVC : Figure 3: Le fonctionnement de l'architecture MVC ↗Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 33 2.5.2 Architecture Matérielle La 3-tiers architecture dans une application MERN se réfère généralement à la répartition des composants et de la logique de l'application en trois couches distinctes : la couche de présentation (ou interface utilisateur), la couche de traitement des données (ou logique métier) et la couche de stockage des données. Voici comment ces trois tiers sont généralement implémentés dans une application MERN : 1- Couche de présentation (Front-end): La couche de présentation dans une application MERN correspond à l'interface utilisateur visible et interactive. Elle est généralement construite avec React, ce qui permet la création de composants réutilisables représentant divers éléments de l'interface utilisateur. Les composants React prennent en charge l'affichage des données et la gestion des interactions utilisateur telles que les formulaires, les boutons, les listes, et d'autres éléments interactifs. Cette couche établit une communication avec la couche de traitement des données (Back-end)

telles que l'ajout ou la récupération de données, sont gérées par le composant de modèle. Dans le contexte d'une application MERN, le modèle est généralement défini à l'aide de schémas Mongo DB avec Mongoose. Ces schémas définissent la structure des données, les types de données et les validations associées, assurant ainsi une gestion cohérente et sécurisée des données dans l'application. ↗Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 32 • Vue : Le composant de vue est chargé de représenter les données dans une architecture MVC. Dans une application MERN, cette vue est généralement construite avec React. Les composants React jouent le rôle crucial de représentation visuelle de l'application, gérant l'affichage des données et facilitant l'interaction avec l'utilisateur. Grâce à React, la vue peut être organisée de manière modulaire et réactive, offrant ainsi une expérience utilisateur fluide et dynamique. • Contrôleur : Le contrôleur joue un rôle essentiel dans l'architecture MVC en assurant l'interconnexion

Couche de traitement des données (Back-end) : La couche de traitement des données, souvent appelée logique métier dans une application MERN, est l'endroit où se trouvent les fonctionnalités et la logique qui manipulent les données et répondent aux requêtes de l'interface utilisateur. Dans une application MERN, la couche Backend est généralement construite avec Node.js et Express.js. Node.js gère l'exécution du code JavaScript côté serveur, tandis qu'Express.js facilite la création de routes, la gestion des requêtes HTTP, et l'interaction avec la base de données. Cette couche est responsable du traitement des requêtes, de l'authentification des utilisateurs, de la validation des données, de l'accès à la base de données Mongo DB, et d'autres opérations liées au logique métier de l'application. Elle renvoie généralement des réponses au format JSON à la couche de présentation, facilitant ainsi l'échange

Diagramme de classes Le diagramme de classes est considéré comme le plus important de la modélisation orientée objet, il est le seul obligatoire lors d'une telle modélisation. Il montre la structure interne. Il permet de fournir une représentation abstraite des objets du système qui vont interagir pour réaliser les cas d'utilisation. Il est important de noter qu'un même objet peut très bien intervenir dans la réalisation de plusieurs cas d'utilisation. Les cas d'utilisation ne réalisent donc pas une partition des classes du diagramme de classes. Un diagramme de

fonctionnement de l'architecture MVC : Figure 2.1: le fonctionnement de l'architecture MVC 2.4.2 Architecture Matérielle La 3-tiers architecture dans une application MERN se réfère généralement à la répartition des composants et de la logique de l'application en trois couches distinctes : la couche de présentation (ou interface utilisateur), la couche de traitement des données (ou logique métier) et la couche de stockage des données. Voici comment ces trois tiers sont généralement implantés dans une application MERN : 1- Couche de présentation (Front-end) : La couche de présentation dans une application MERN correspond à l'interface utilisateur visible et interactive. Elle est généralement construite avec React, ce qui permet la création de composants réutilisables représentant divers éléments de l'interface utilisateur. Les composants React prennent en charge l'affichage des données et la gestion des interactions utilisateur telles que les formulaires, les boutons, les listes, et d'autres éléments interactifs. Cette couche établit une communication avec la couche de traitement des données (Back-end)

telles que l'ajout ou la récupération de données, sont gérées par le composant de modèle. Dans le contexte d'une application MERN, le modèle est généralement défini à l'aide de schémas Mongo DB avec Mongoose. Ces schémas définissent la structure des données, les types de données et les validations associées, assurant ainsi une gestion cohérente et sécurisée des données dans l'application. • Vue : Le composant de vue est chargé de représenter les données dans une architecture MVC. Dans une application MERN, cette vue est généralement construite avec React. Les composants React jouent le rôle crucial de représentation visuelle de l'application, gérant l'affichage des données et facilitant l'interaction avec l'utilisateur. Grâce à React, la vue peut être organisée de manière modulaire et réactive, offrant ainsi une expérience utilisateur fluide et dynamique. • Contrôleur : Le contrôleur joue un rôle essentiel dans l'architecture MVC en assurant l'interconnexion

Couche de traitement des données (Back-end) : La couche de traitement des données, souvent appelée logique métier dans une application MERN, est l'endroit où se trouvent les fonctionnalités et la logique qui manipulent les données et répondent aux requêtes de l'interface utilisateur. Dans une application MERN, la couche Backend est généralement construite avec Node.js et Express.js. Node.js gère l'exécution du code JavaScript côté serveur, tandis qu'Express.js facilite la création de routes, la gestion des requêtes HTTP, et l'interaction avec la base de données. Cette couche est responsable du traitement des requêtes, de l'authentification des utilisateurs, de la validation des données, de l'accès à la base de données Mongo DB, et d'autres opérations liées à la logique métier de l'application. Elle renvoie généralement des réponses au format JSON à la couche de présentation, facilitant ainsi l'échange

Diagramme de classes Le diagramme de classes est considéré comme le plus important de la modélisation orientée objet, il est le seul obligatoire lors d'une telle modélisation. Il montre la structure interne. Il permet de fournir une représentation abstraite des objets du système qui vont interagir pour réaliser les cas d'utilisation. Il est important de noter qu'un même objet peut très bien intervenir dans la réalisation de plusieurs cas d'utilisation. Les cas d'utilisation ne réalisent donc pas une partition des classes du diagramme de classes. Un diagramme de

classes n'est donc pas adapté (sauf cas particulier) pour détailler, décomposer, ou illustrer la réalisation d'un cas d'utilisation particulier. Il s'agit d'une vue statique, car on ne tient pas compte du facteur temporel dans

**Architecture de l'application** Dans cette partie nous présentons l'architecture de notre application.

**2.5.1 Architecture logique :** MVC est un modèle architectural qui régit l'ensemble de l'architecture des applications. Même s'il est souvent connu sous le nom de modèle de conception, il ne doit pas être référencé uniquement comme un modèle de conception, car les modèles de conception sont utilisés pour résoudre des problèmes techniques spécifiques, tandis que le modèle d'architecture est utilisé pour résoudre des problèmes architecturaux. Il affecte donc l'ensemble architectural de notre application. [1] Il y a trois composants principaux :

- **Modèle :** Le modèle dans une architecture MVC est directement lié à la base de données, ce qui signifie que toutes les opérations

Linux. Il fournit aux développeurs à la fois un environnement de développement intégré avec des outils permettant de faire avancer les projets techniques, de l'édition, à la construction, jusqu'au débogage [6].

- **Github** Il est une plateforme de "codes" open-source. Pour faire court, c'est une sorte de réseaux sociaux de développeurs. Vous pouvez donc utiliser les projets (à condition de citer vos sources !) et même participer à un projet qui vous intéresse. Sur cette plateforme, vous trouverez de nombreux projets connus comme JQuery par exemple... Il fournit une interface visuelle pour gérer localement vos projets avec les contrôles de version (projet individuel). Il permet

moyen spécifique d'implémenter le paradigme objet (pointeurs ou pas, héritage multiple ou pas, etc.), mais le diagramme de classes permet de modéliser les classes du système et leurs relations indépendamment d'un langage de programmation particulier. Les principaux éléments de cette vue statique sont les classes et leurs relations : association, généralisation et plusieurs types de dépendance, telles que la réalisation et l'utilisation. [5]

- **Diagramme de classes de l'application** La figure 7 présente le diagramme de classe de l'application. **↑Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 38** Figure 7 : Diagramme de classes

jour et la suppression des données (CRUD), assurant ainsi une manipulation complète et cohérente des données de l'application. La couche de traitement des données interagit directement avec la base de données Mongo DB pour récupérer ou modifier les données en fonction des besoins spécifiques de l'application, ce qui permet une interaction efficace et sécurisée avec les données stockées. En résumé, la 3-tiers architecture d'une application MERN sépare clairement les préoccupations entre la présentation, le logique métier et le stockage des données, ce qui permet une conception modulaire, évolutive et facile à maintenir

vues et le modèle. Il agit comme un médiateur qui gère les requêtes de l'utilisateur et les traite en conséquence. Dans une application MERN, le contrôleur est typiquement intégré dans la couche Back-end, développée avec Node.js et Express.js. Les routes définies dans Express.js servent de points d'entrée pour les requêtes HTTP, permettant au contrôleur correspondant d'être appelé pour traiter ces requêtes. Cela permet au contrôleur de mettre à jour le modèle en fonction des actions de l'utilisateur et de

classes n'est donc pas adapté (sauf cas particulier) pour détailler, décomposer, ou illustrer la réalisation d'un cas d'utilisation particulier. **↑ESSAT GABES 25** Il s'agit d'une vue statique, car on ne tient pas compte du facteur temporel dans

**Architecture de l'application** Dans cette partie nous présentons l'architecture de notre application.

**2.4.1 Architecture logique :** MVC est un modèle architectural qui régit l'ensemble de l'architecture des applications. Même s'il est souvent connu sous le nom de modèle de conception, il ne doit pas être référencé uniquement comme un modèle de conception, car les modèles de conception sont utilisés pour résoudre des problèmes techniques spécifiques, tandis que le modèle d'architecture est utilisé pour résoudre des problèmes architecturaux. Il affecte donc l'ensemble architectural de notre application. Il a trois composants principaux :

- **Modèle :** Le modèle dans une architecture MVC est directement lié à la base de données, ce qui signifie que toutes les opérations

Linux. Il fournit aux développeurs à la fois un environnement de développement intégré avec des outils permettant de faire avancer les projets techniques, de l'édition, à la construction, jusqu'au débogage [5].

- **Github** Il est une plateforme de "codes" open-source. Pour faire court, c'est une sorte de réseaux sociaux de développeurs. Vous pouvez donc utiliser les projets (à condition de citer vos sources !) et même participer à un projet qui vous intéresse. Sur cette plateforme, vous trouverez de nombreux projets connus comme JQuery par exemple... Il fournit une interface visuelle pour gérer localement vos projets avec les contrôles de version (projet individuel). Il permet

moyen spécifique d'implémenter le paradigme objet (pointeurs ou pas, héritage multiple ou pas, etc.), mais le diagramme de classes permet de modéliser les classes du système et leurs relations indépendamment d'un langage de programmation particulier. Les principaux éléments de cette vue statique sont les classes et leurs relations : association, généralisation et plusieurs types de dépendance, telles que la réalisation et l'utilisation [4].

- **Diagramme de classes de l'application** La figure 2.7 présente le diagramme de classe de l'application. **↑ESSAT GABES 26** Figure 2.7:Diagramme de classes

jour et la suppression des données (CRUD), assurant ainsi une manipulation complète et cohérente des données de l'application. La couche de traitement des données interagit directement avec la base de données Mongo DB pour récupérer ou modifier les données en fonction des besoins spécifiques de l'application, ce qui permet une interaction efficace et sécurisée avec les données stockées. En résumé, la 3-tiers architecture d'une application MERN sépare clairement les préoccupations entre la présentation, le logique métier et le stockage des données, ce qui permet une conception modulaire, évolutive et facile à maintenir

vues et le modèle. Il agit comme un médiateur qui gère les requêtes de l'utilisateur et les traite en conséquence. Dans une application MERN, le contrôleur est typiquement intégré dans la couche Back-end, développée avec Node.js et Express.js. Les routes définies dans Express.js servent de points d'entrée pour les requêtes HTTP, permettant au contrôleur correspondant d'être appelé pour traiter ces requêtes. Cela permet au contrôleur de mettre à jour le modèle en fonction des actions de l'utilisateur et de

mettre à jour la vue en conséquence, assurant ainsi une interaction fluide et efficace

actions de l'utilisateur et de mettre à jour la vue en conséquence, assurant ainsi une interaction fluide et efficace

**Définition des besoins** Dans cette partie, nous déterminons d'abord les exigences fonctionnelles, puis les exigences non fonctionnelles, afin de définir enfin les cas d'utilisation et leurs priorités afin de développer des applications exécutables pouvant répondre correctement aux besoins des clients.

**2.3.1 Besoins Fonctionnels** Un besoin fonctionnel est un besoin spécifiant une fonctionnalité que nous envisageons de réaliser et que le système doit être capable de l'effectuer. En fonction de notre contexte d'application, nous déterminons les exigences suivantes

**Définition des besoins** Dans cette partie, nous déterminons d'abord les exigences fonctionnelles, puis les exigences non fonctionnelles, afin de définir enfin les cas d'utilisation et leurs priorités afin de développer des applications exécutables pouvant répondre correctement aux besoins des clients.

**2.3.1 Besoins Fonctionnels** Un besoin fonctionnel est un besoin spécifiant une fonctionnalité que nous envisageons de réaliser et que le système doit être capable de l'effectuer. En fonction de notre contexte d'application, nous déterminons les exigences suivantes

Mongo DB Atlas est un service de base de données cloud entièrement géré qui permet de déployer, gérer et faire évoluer des bases de données Mongo DB sans avoir à s'occuper de la gestion de l'infrastructure sous-jacente. Cela signifie que vous pouvez stocker et accéder à vos données Mongo DB à partir de n'importe où via internet, tout en bénéficiant de fonctionnalités telles que la scalabilité automatique, la sécurité renforcée et la facilité de gestion grâce à une interface conviviale [12]. ➤ Environnement de conception

Mongo DB Atlas est un service de base de données cloud entièrement géré qui permet de déployer, gérer et faire évoluer des bases de données Mongo DB sans avoir à s'occuper de la gestion de l'infrastructure sous-jacente. Cela signifie que vous pouvez stocker et accéder à vos données Mongo DB à partir de n'importe où via internet, tout en bénéficiant de fonctionnalités telles que la scalabilité automatique, la sécurité renforcée et la facilité de gestion grâce à une interface conviviale. ➤ Environnement de conception

serveur et l'interface utilisateur. [3] ➤ Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 34 3- Couche de stockage des données (Database) : La couche de stockage des données dans une application MERN est l'endroit où les données de l'application sont stockées de manière persistante. Typiquement, MongoDB est utilisé comme base de données dans ce contexte, offrant une approche NoSQL pour stocker les données sous forme de documents JSON. Cette couche gère la création, la lecture

serveur et l'interface utilisateur. 3- Couche de stockage des données (Database) : La couche de stockage des données dans une application MERN est l'endroit où les données de l'application sont stockées de manière persistante. Typiquement, MongoDB est utilisé comme base de données dans ce contexte, offrant une approche NoSQL pour stocker les données sous forme de documents JSON. Cette couche gère la création, la lecture

autres, d'introduire sur une page web ou HTML des petites animations ou des effets [8]. ➤ Framework et bibliothèques : • react React est une bibliothèque JavaScript populaire pour la construction d'interfaces utilisateur, notamment pour les applications web. Développée par Facebook, React permet aux développeurs de créer des composants d'interface utilisateur réutilisables et de gérer efficacement l'état de leurs applications

autres, d'introduire sur une page web ou HTML des petites animations ou des effets [7]. ➤ framework et bibliothèques: • react Figure3.4: Logo de React React est une bibliothèque JavaScript populaire pour la construction d'interfaces utilisateur, notamment pour les applications web. Développée par Facebook, React permet aux développeurs de créer des composants d'interface utilisateur réutilisables et de gérer efficacement l'état de leurs applications

différentes composantes de l'application. En utilisant l'architecture MVC dans une application MERN, nous obtenons une séparation claire des préoccupations entre la logique de données (modèle), l'interface utilisateur (vue) et la logique de traitement des requêtes (contrôleur), ce qui facilite la maintenance, l'évolutivité et la compréhension de l'application. La figure 3 illustre

différentes composantes de l'application. En utilisant l'architecture MVC dans une application MERN, nous obtenons une séparation claire des préoccupations entre la logique de données (modèle), l'interface utilisateur (vue) et la logique de traitement des requêtes (contrôleur), ce qui facilite la maintenance, l'évolutivité et la compréhension de l'application. La figure 2.1 illustre

serveur. Node.js est souvent confondu avec ce dernier, car c'est sa base : créer des applications en temps réel, où le serveur a la possibilité de transmettre de l'information au client. Il est aussi comparé à Python, Ruby, Java ou encore PHP. Node.js a de nombreux avantages : système de paquet intégré (NPM), modèle non bloquant, performance du moteur V8, logiciel libre (licence

serveur. Node.js est souvent confondu avec ce dernier, car c'est sa base : créer des applications en temps réel, où le serveur a la possibilité de transmettre de l'information au client. Il est aussi comparé à Python, Ruby, Java ou encore PHP. Node.js a de nombreux avantages : système de paquet intégré (NPM), modèle non bloquant, performance du moteur V8, logiciel libre (licence

**Capture des besoins** La capture des besoins revêt une importance cruciale pour définir le but du projet en réponse à la problématique proposée, en nous offrant une vision plus claire et détaillée de notre système. Les

**Capture des besoins** La capture des besoins revêt une importance cruciale pour définir le but du projet en réponse à la problématique proposée, en nous offrant une vision plus claire et détaillée de notre système. Les

objectifs sont établis en considération des résultats à atteindre à la fin du projet. 2.2.1 Identification des acteurs

expressjs Express est un cadre d'application Web Node.js minimal et flexible qui fournit un ensemble robuste de fonctionnalités pour les applications Web et mobiles [10]. • nodejs Node.js sert à faire du JavaScript server side, et peut être utilisé dans des applications de bases de données, la plus populaire étant MySQL

dispose également d'une communauté très active. Son principal atout est la possibilité de coder en JavaScript, un langage de programmation déjà connu [11]. Figure 12: Logo de ExpressJS Figure 13 :Logo de NodeJS ↑Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 42 ➤ Système de gestion de données : • mongodb

notre système, nous avons identifié les acteurs suivants : ♦ Administrateur ♦ Joueur ♦ Vendeur ♦ Visiteur ↑Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 23 2.2.2 Description des acteurs Dans cette partie on va faire la description des acteurs concernant le projet : □ Administrateur

Environnement de développement : • Visual studio code Figure 8: Logo de Visual Studio Code Visual Studio Code est un éditeur de code simplifié, qui est gratuit et développé en open source par Microsoft. Il fonctionne sous Windows, Mac

Langages de développement: • javascript JavaScript désigne un langage de développement informatique, et plus précisément un langage de script orienté objet. On le retrouve principalement dans les pages Internet. Il permet

mail et mot de passe), □ Valider ou refuser les inscriptions des joueurs et des vendeurs, □ Gérer les comptes utilisateurs

requêtes HTTP, souvent au format JSON, facilitant ainsi l'échange de données entre l'interface utilisateur et le serveur

créez un compte sur GitHub.com, que vos projets soient sur le web (projet collaboratif) avec des contrôles de versions

Fonctionnels Ces besoins décrivent toutes les contraintes auxquelles est soumis le système pour sa réalisation et son bon fonctionnement : □ Ergonomie de l'interface : L'interface doit être conviviale et intuitive, offrant une navigation facile et une compréhension aisée des fonctionnalités pour les utilisateurs. □ Maintenance : Le code doit être clair et bien structuré pour faciliter les évolutions et les améliorations futures. De plus, l'architecture de l'application doit être conçue de manière à favoriser son évolutivité, en permettant facilement l'ajout de nouvelles fonctionnalités et en assurant une adaptation fluide aux changements des besoins de l'entreprise. □ Sécurité : Les données doivent être sécurisées, et l'accès à l'application doit être contrôlé, et L'utilisateur de l'application doit être authentifié pour accéder différents tableaux de bord. □ Fiabilité : le système doit fonctionner de manière fiable et sécurisée en garantissant l'intégrité des données avec une disponibilité élevée et une gestion efficace

objectifs sont établis en considération des résultats à atteindre à la fin du projet. 2.2.1 Identification des acteurs

Express JS Express est un cadre d'application Web Node.js minimal et flexible qui fournit un ensemble robuste de fonctionnalités pour les applications Web et mobiles [8]. • node js Figure 3.6: Logo de Node JS Node.js sert à faire du JavaScript server side, et peut être utilisé dans des applications de bases de données, la plus populaire étant MySQL

dispose également d'une communauté très active. Son principal atout est la possibilité de coder en JavaScript, un langage de programmation déjà connu [9]. ↑ESSAT GABES 33 ➤ Système de gestion de données: • mongodb

notre système, nous avons identifié les acteurs suivants : ♦ Administrateur ♦ utilisateur ♦ Visiteur 2.2.2 Description des acteurs Dans cette partie on va faire la description des acteurs concernant le projet : ♦ Administrateur

environnement de développement: • visual studio code Figure 3.1: Logo de Visual Studio Code Visual Studio Code est un éditeur de code simplifié, qui est gratuit et développé en open source par Microsoft. Il fonctionne sous Windows, Mac

langages de développement: • javascript Figure 3.3: Logo de JavaScript JavaScript désigne un langage de développement informatique, et plus précisément un langage de script orienté objet. On le retrouve principalement dans les pages Internet. Il permet

mail et un mot de passe pour accéder aux différentes fonctionnalités. □ Gérer les listes des restaurants. □ Gérer les comptes utilisateurs

requêtes HTTP, souvent au format JSON, facilitant ainsi l'échange de données entre l'interface utilisateur et le serveur

créez un compte sur GitHub.com, que vos projets soient sur le web (projet collaboratif) avec des contrôles de versions

Fonctionnels Ces besoins décrivent toutes les contraintes auxquelles est soumis le système pour sa réalisation et son bon fonctionnement [3] : • Ergonomie de l'interface : L'interface doit être conviviale et intuitive , offrant une navigation facile et une compréhension aisée des fonctionnalités pour les utilisateurs . • Maintenance : Le code doit être clair et bien structuré pour faciliter les évolutions et les améliorations futures. De plus, l'architecture de l'application doit être conçue de manière à favoriser son évolutivité, en permettant facilement l'ajout de nouvelles ↑ESSAT GABES 14 fonctionnalités et en assurant une adaptation fluide aux changements des besoins de l'entreprise. • Sécurité : Les données doivent être sécurisées, et l'accès à l'application doit être contrôlé, et L'utilisateur de l'application doit être authentifié pour accéder différents tableaux de bord. • Fiabilité : le système doit fonctionner de manière fiable et sécurisée en

**Rapport**

garantissant l'intégrité des données avec une disponibilité élevée et une gestion efficace

erreurs , afin de prévenir les interruptions de service et les dysfonctionnements . □ Performance : l'application doit être réactive et offrir des temps de réponse rapides, même lors de l'affichage de grandes quantités de données pour rester efficace quelles que soient les contraintes. □ Responsive : Compatible à toutes les résolutions

description détaillée des différents scénarios d'utilisation, organisés selon les acteurs impliqués, afin de développer une compréhension approfondie de notre système et de ses interactions avec les utilisateurs. ➤ Cas d'utilisation de l'administrateur et du vendeur : Figure 5: Diagramme du cas d'utilisation de l'administrateur

générale du projet Dans le cadre de l'obtention du diplôme d'ingénieur en génie logiciel à l'Ecole Supérieure des Sciences Appliquées et de la Technologie Privée de Gabès (ESSAT), nous avons

visiteur : Figure 6: Diagramme du cas d'utilisation

Champ d'étude 1.3.1 Définitions

figure 1 illustre l'application

figure 2 illustre l'application

Diagramme de cas d'utilisation Le diagramme de cas d'utilisation représente les actions réalisées par le système pour répondre aux besoins spécifiques de chaque acteur. Cette section se concentre

Description et critique de l'existant

Conclusion générale En conclusion, ce rapport présente le projet de fin d'études

Solution proposée Après avoir

erreurs , afin de prévenir les interruptions de service et les dysfonctionnements . • Performance : l'application doit être réactive et offrir des temps de réponse rapides, même lors de l'affichage de grandes quantités de données pour rester efficace quelles que soient les contraintes. • Responsive : Compatible à toutes les résolutions

description détaillée des différents scénarios d'utilisation, organisés selon les acteurs impliqués, afin de développer une compréhension approfondie de notre système et de ses interactions avec les utilisateurs. ➤ Cas d'utilisation de l'administrateur Figure 2.3: Diagramme du cas d'utilisation de l'administrateur

général du projet Dans le cadre de l'obtention du diplôme de licence nationale en informatique appliquée à la gestion à l'Ecole Supérieure des Sciences Appliquées et de la Technologie Privée de Gabès (ESSAT), nous avons

visiteur Figure 2.5 : Diagramme du cas d'utilisation

Champ d'étude 1.3.1 Définition

figure 1.1 illustre application

figure 1.2 illustre application

Diagramme de cas d'utilisation 2.5.1 Description graphique Le diagramme de cas d'utilisation représente les actions réalisées par le système pour répondre aux besoins spécifiques de chaque acteur. Cette section se concentre

Description et critique de l'existant

Conclusion générale En conclusion, ce rapport résume le projet de fin d'études

Solution proposée Après avoir

Link : hJ4Ce9qJZrapport PFE 2.pdf

Backlog du Sprint.....	72	3.5.2
Analyse technique .....	73	3.5.3
Réalisation .....	74	3.5.4
Revue du sprint .....	77	3.5.5
Rétrospective du sprint .....	77	3.6 Conclusion
Conclusion générale .....	77	

backlog du sprint 3 .....		
34.1.2 Analyse .....	35	1.3
Conception .....		
36.1.4 Réalisation .....	37	2
Développement de Sprint 4 .....	38	2.1 Le backlog du sprint 4 .....
Analys .....	38	2.2
39.2.3 Conception .....	40	2.4

Bibliographie	78
▲ 7 Table des figures Figure	79

acteurs Dans cette partie on va

Figure 6: Diagramme du cas d'utilisation du joueur et du visiteur .....36 Figure 7 : Diagramme de classes

développer une application web

notre application. ▲Chapitre

Rapport	
Réalisation .....	
42 Conclusion	43
Conclusion générale	
Bibliography	44
▲ TABLE DES FIGURES Figure	45 ▲

acteurs Dans cette partie on va

Figure 3-8 : Diagramme de cas d'utilisation de sprint 2 .....28 Figure 3-9 : Diagram de séquence sprint 2 .....29  
Figure 3-10 : Diagramme de classe

développer une application web

notre application. ▲ 34 CHAPITRE

Link : [6M6vU0bpcWRapport de PFEMalek Frady Word 3Malek FRADI.pdf](#)

Introduction générale	9
Chapitre 1: Cadre général du projet	
11.1. Introduction	
11.2	
Présentation générale du projet	
11.3 Champ d'étude	
11.3.1	
Définitions des concepts clés	
11.4 Problématique	
12.1.5	
Objectifs du projet	
13.1.6 Etude de l'existant	

authentifier » .....53 Figure 26: Diagramme détaillé du cas d'utilisation « S'inscrire » .....55 Figure 27 : Diagramme de séquences «Authentification» .....56 Figure 28: Interface d'inscription .....57 Figure 29 : Interface de connexion .....57 ▲ 8 Figure

répondre aux besoins spécifiques de chaque acteur

Figure 28: Interface d'inscription Figure 29 : Interface

Figure 34 : Interface de Tableau de Bord

sprints 61 Figure 32 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « Gérer les produits » ▲Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 62 3.4.3 Diagrammes de séquence

Introduction générale.....	1
Chapitre 1: Cadre général du projet	
2. Introduction	
2.1.	
Présentation de l'organisme d'accueil	
2.2. Contexte du projet	
2.3. Etude de l'existant	

authentifier » .....26 Figure 13 : Diagramme de séquence « Inscription » .....26 Figure 14 : Interface d'inscription .....27 Figure 15 : Interface d'authentification .....28 Figure

répondre aux besoins spécifiques de chaque acteur

Figure 14 : Interface d'inscription ▲28 Cette interface

Figure 37 : Interface « Tableau de bord

sprint 3 Figure 23 : Diagramme de cas d'utilisation du sprint 3 3. Diagramme de séquence

Figure 33 : Diagramme de séquences

Pilotage du projet avec Scrum	27
..... 2.4.1 Approche individuelle dans un cadre Scrum	27
27 2.4.2 Product Backlog	
..... 27 2.4.3 Planification	

Figure 24 : Diagramme de séquence

Pilotage du projet avec Scrum	18
..... 3.1. Equipe et rôle	18
..... 3.2.	
Product Backlog	18 3.3.
..... Planification	

Link : zCEJ1bNti20240627BISlhajmohamedrayenrapportRAYEN LHAJ MOHAMED.pdf

critique de l'existant .....	14 1.7
Solution proposée .....	17 1.8
Méthodologie de travail .....	19 1.9 Langage de modélisation.....
20 1.10 Conclusion .....	21
CHAPITRE 2 : Analyse & Conception générale .....	22 2.1 Introduction
..... 22 2.2	
Capture des besoins .....	22 2.2.1
Identification des acteurs .....	

critique de l'existant .....	
16 1.5 Solution proposée .....	16 1.6
Méthodologie de travail .....	17 1.6.1
Méthodologie agile .....	17 1.6.2
Pourquoi Scrum .....	17
Conclusion .....	19
2 Chapitre2: Spécification des besoins .....	20 Introduction
..... 21	
2.1 Capture des besoins .....	21 2.1.1
Identification des acteurs .....	

Figure 48 : Interface Ajouter un produit .....	70
Figure 49 : Interface Modifier un produit .....	70
Figure 50 : Interface .....	

Figure 27:interface ajout d'un produit .....	67
Figure 28:interface modifier produit .....	68
Figure 29:interface .....	

gestion des produits, □ Gestion

gestion de produit de 21/04 à 20/05 Gestion

react React est une bibliothèque JavaScript populaire pour la construction d'interfaces utilisateur, notamment pour les applications web. Développée par Facebook, React permet aux développeurs de créer des composants d'interface utilisateur réutilisables

React.js : React est une bibliothèque JavaScript utilisée pour créer des interfaces utilisateur, spécifiquement pour les applications monopages. Elle permet aux développeurs de créer des composants d'interface utilisateur réutilisables

Cas d'utilisation : S'authentifier Figure 25 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « S'authentifier »

cas d'utilisation «S'authentifier» Figure 8 : le diagramme de cas d'utilisation «S'authentifier»

Figure 48 : Interface Ajouter un produit Figure 49 : Interface Modifier un produit

Figure 27:interface ajout d'un produit ↗68 Figure 28:interface modifier produit

Livrables : à la fin de chaque sprint

livrables à la fin de chaque sprint

<https://kinsta.com/fr/base-de-connaissances/qu-est-react>

<https://kinsta.com/fr/base-de-connaissances/qu-est-ce-que-node>

cas d'utilisation « Gérer les produits » .....61 Figure 33 : Diagramme de séquences

cas d'utilisation « Gérer produit » .....58 Figure 21: le diagramme de séquence

Figure 28: Interface d'inscription

Figure 29 : Interface

Réalisation des sprints 71

Figure 50 : Interface

sprints 56 3.3.3 Diagrammes de séquence □ Cas « S'authentifier »

Figure 27 : Diagramme de séquences

sprint 1 3.1.2.1 Diagramme de séquence sprint 1 ·

Diagramme de séquence «S'authentifier» La figure 8

présente le diagramme de séquence « S'authentifier » ↗47

Figure 10 : le diagramme de séquence

Link : uwmb3mUbcPPFE Mohamed CHOKRI Version Finale PDF.pdf

Scrum.....	27	2.4.2 Product Backlog
.....	27	2.4.3
Planification du Backlog	.....	28 Bilan
.....	.....	.....
31 2.5 Architecture de l'application	.....	31 2.5.1 Architecture
.....	.....	31 2.5.2
logique :	.....	.....
Architecture Matérielle	.....	.....
.....	.....	33 2.6 Diagramme
de cas d'utilisation	.....	.....
2.7 Diagramme de classes	.....	34

Scrum : 25	7.1.1 Product backlog : 25	7.1.2 Diagramme de cas
.....	.....	d'utilisation : 27 7.1.3 Diagramme de classe

besoins .....	24	
2.3.1 Besoins Fonctionnels	.....	
.....	24	2.3.2 Besoins
non Fonctionnels .....	.....	.....
26 2.4 Pilotage du projet avec Scrum	.....	.....

besoins : 21	6.1.1 Besoins fonctionnels : 21	6.1.2 Besoins non
.....	.....	fonctionnels : 24
7 Gestion du projet en utilisant la	.....	.....
méthode agile basée sur Scrum : 25	7.1 Pilotage du projet	.....
.....	.....	avec Scrum

sprints .....	44	3.1 Introduction
.....	44	3.2
Sprint 0 : Préparation	.....	.....

Sprint 3	57	1 Introduction : 58
.....	2	2 Sprint 3 Backlog

Livrables : à la fin de chaque sprint

t livrable à la fin de chaque spr

utilisé dans des applications

t utilisé dans des applicatio

sprints 49 Figure 21 : Interface

: Sprint 3

79 Figure 49: Interfa

sprints 46 Figure 16 : Interface d'Accueil

: Sprint 3

78 Figure 48: Interface " Authentificati

développer une application web

e développement d'applications w

critique de l'existant .....	14	1.7
Solution proposée	.....	.....

Critique de l'existant : 7	6 Solution proposée : 8	7
.....	.....	.....
Méthodologie de travail	.....	.....

.....	17	1.8
Méthodologie de travail	.....	.....
.....	19	1.9 Langage
de modélisation	.....	.....

Link : sF72UGWvDNRapportAhmedYoussef .pdf

Diagrammes de séquence .....	56
3.3.4 Réalisation .....	57
Revue du sprint .....	58
3.3.6 Rétrospective du sprint .....	58
3.4 Sprint 2 : Développement des fonctionnalités métiers et des rôles .....	58
3.4.1 Backlog du Sprint.....	59
3.4.2 Analyse .....	59

Réalisation des sprints 74 3.5.3 Réalisation Figure

utilisée dans le développement d'applications web performantes et évolutives. ↑Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 39 ➤ Environnement de développement : • Visual studio code

Diagrammes de séquence .....	62
3.4.4 Réalisation .....	63
Revue du sprint .....	71
3.4.6 Rétrospective du sprint .....	71
3.5 Sprint 3 : Finalisation, tests, sécurité et optimisation .....	72
3.5.1 Backlog du Sprint.....	72
3.5.2 Analyse .....	72

projet. 2.5 Architecture de l'application Dans cette partie nous présentons l'architecture de notre application. 2.5.1 Architecture logique

séparation claire des préoccupations

Raffinement des cas d'utilisation

trois couches distinctes : la couche de présentation

fournit un ensemble robuste de fonctionnalités

Diagrammes de séquences .....	32
3.4 Réalisation .....	33
3.5 Test de Sprint 1 .....	37
3.6 Étude et réalisation du Sprint 2 40 4.1 Backlog Sprint 2 .....	41
4.2 Analyse .....	41

réalisation du Sprint 3 5.4 Réalisation La figure

utilisées dans le développement et la modélisation de notre application. 11 ↑Chapitre 1. Contexte général 1.8.1 Environnement de développement \* Visual studio code

Diagrammes de séquences .....	47
4.4 Réalisation .....	48
4.5 Test de Sprint 2 .....	53
4.6 Étude et réalisation du Sprint 3 55 5.1 Backlog Sprint 3 .....	56
5.2 Analyse .....	56

projet. 1.7 Architecture de l'application 1.7.1 Architecture logique

séparation claire des préoccupations

Raffinement des cas d'utilisation

trois couches distinctes : ♦ Couche Présentation

fournit un ensemble robuste de fonctionnalités

Link : [OufeunYyemellouliaahmedrapportfinal.pdf](https://oufeunYyemellouliaahmedrapportfinal.pdf)

Sprint .....	50
3.2.4 Rétrospective du Sprint.....	51
3.3 Sprint 1: Développement du Back-End et Authentification (3 semaines) .....	51
3.3.1 Backlog du sprint .....	51
3.3.2 Analyse .....	51

sprint 1 .....	32
3.9 Rétrospective sur le Sprint 1 .....	38
4 SPRINT 2 : Upload Own Data 39 4.1 Introduction .....	39
4.2 Etude de l'existant .....	39
4.3 Solution Proposée .....	39
4.4 Backlog Sprint .....	39
4.5 Analyse .....	39

Rétrospective du sprint .....	71 3.5 Sprint	Rétrospective sur le Sprint 4 .....	72 7 SPRINT
Réalisation des sprints 76 Figure		Réalisation du sprint 4 69 Figure	
Réalisation des sprints 75 Figure		Réalisation du sprint 4 67 Figure	
sprint .....	58	sprint 3 .....	55 5.8 Rétrospective sur le Sprint 3 .....
3.3.6 Rétrospective du sprint .....	58 3.4 Sprint	61 6 SPRINT	
Réalisation des sprints 71 Figure 50 : Interface		Réalisation du sprint 2 48 Figure 4.10 – L'interface	
Réalisation des sprints 70 Figure 48 : Interface Ajouter un produit		Réalisation du sprint 2 46 Figure 4.5 – Interface ajout produits	

Link : [NnuuoqqYpdRapportPFESHILAhmed+.pdf](#)

Figure 20 : Interface A propos .....	48 Figure 21 : Interface Contact.....	Figure 11 : Interface à propos .....	33 Figure 12 : Interface contact .....
Figure 22 : Interface Boutique .....	49 Figure	34 Figure 13 : Interface s'authentifier .....	35 Figure
développement d'une plateforme web		développer une plateforme web	
Figure 36: Interface de gestion des tournois .....	64 Figure	Figure 32: Interface gestion des abonnement .....	50 Figure
Backlog du Sprint 1 ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'administrateur, je veux		Backlog du sprint 2 ID User Story Effort 13 En tant qu'administrateur je veux	
Figure 35 : Interface de gestion		Figure 32: Interface gestion	
Figure 16 : Interface d'Accueil .....	46 Figure	Figure 10 : Interface accueil .....	32 Figure
sprint .....	77 3.6 Conclusion .....	sprint 3.....	62
Conclusion .....	77	Conclusion .....	
Conclusion générale .....	78	63 Conclusion générale .....	64
Bibliographie .....		Bibliographie.....	
79 ↑ 7 Table des figures Figure		65 ↑viii Table des figures Figure	

Link : [JF6wOyYFdRapportPFEAhmedBenGuebila.pdf](#)

Figure 33 : Diagramme de séquences «Rejoindre un tournoi» ..... 62 Figure 34 : Interface de Tableau de Bord admin ..... 63 Figure 35 : Interface de gestion des joueurs ..... 63 Figure

Figure 31 diagramme de séquence gestion documents ..... 46 Figure 32 Interface gestion utilisateur ..... 46 Figure

Choix technologiques ..... 38 2.9  
Conclusion .....  
43 ↑ 6 Chapitre

Choix des technologies ..... 25  
Conclusion .....  
Chapitre

planification joue un rôle essentiel dans la réalisation

planification joue un rôle essentiel dans le succès

Figure 9 : Logo de GitHub ..... 39 Figure 10: Logo

Figure 12 Logo GitHub ..... 27  
Figure 13 Logo

Link : <nxqdr6uhsRapportPFEYasmineBouguerra+VFComplet.pdf>

Choix technologiques ..... 38 2.9  
Conclusion .....  
43 ↑ 6  
Chapitre 3 Conception

Choix technologiques ..... 32 5  
Conclusion ..... 37 ↑ Chapitre  
3. Conception

administration, □ Validation ou refus des demandes

administrateur valide ou refuse les demandes

Link : <vpEdgEgRRapportPFEMOUHEBSLITI.pdf>

Diagrammes de séquence ..... 62 3.4.4  
Réalisation ..... 63  
3.4.5 Revue

Diagramme de séquence ..... 63 7.5  
Réalisation ..... 63  
7.6 Conclusion

utilisation ✓ Simulation de cas

utilisation • La simulation du cas

Figure 13 :Logo de NodeJS ..... 41 Figure 14: Logo de MongoDB

FIGURE 2.3 – Logo du NodeJS ..... 14 FIGURE 2.4 – Logo du MongoDB

Link : <zkeLeFdvFORrapport PFE MohamedSkanderOuada.pdf>

Réalisation des sprints ..... 44 3.1  
 Introduction ..... 44 3.2  
 Sprint

Réalisation des sprints 1  
 Introduction.....42 2  
 Sprint

perspectives, plusieurs améliorations

perspectives, plusieurs améliorations

réalisation des différents sprints

réalisation des différents sprints

Link : [wGdJc8C4IJRAPPORTPFEFARESSCHAHTOUR.pdf](#)

Figure 5: Diagramme du cas d'utilisation de l'administrateur et du vendeur ↗Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 36 ➤ Cas d'utilisation du joueur et de visiteur : Figure 6: Diagramme du cas d'utilisation

FIGURE 2.1 – Diagramme de cas d'utilisation pour le client 14 ↗Chapitre 2. Sprint 0 : Analyse des besoins, Conception et spécifications techniques FIGURE 2.2 – Diagramme de cas d'utilisation

premières interfaces utilisateur

premières interfaces utilisateur

Sprint 3 : Finalisation, tests

sprint – finaliser les tests

plateforme permet aux utilisateurs

plateforme permet aux utilisateurs

cas d'utilisation « S'inscrire » ↗Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 56 3.3.3 Diagrammes de séquence

cas d'utilisation "S'inscrire". FIGURE 3.2 – Sprint 1: Diagramme de séquence

Solution proposée Après avoir étudié

Solution proposée Après avoir étudié

permet aux développeurs de créer

permet aux développeurs de créer

Link : [8eIFzQppABacemMallek2024.pdf](#)

sprints 61 Figure 32 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « Gérer les produits » ↗Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 62 3.4.3 Diagrammes de séquence Figure 33 : Diagramme

sprint 2 Figure 19: Diagramme de classe sprint 2 4.2.2.3. Diagramme de séquence L'objectif du diagramme

planification du backlog produit

Planification et Backlog du produit

Tout au long de ce projet, nous avons

Tout au long du projet, nous avons

Description textuelle du Cas d'utilisation «S'authentifier»  
 Titre S'authentifier Description Ce cas d'utilisation

description textuelle du cas d'utilisation « Gérer les utilisateurs » ↗Chapitre 3. Sprint 1 : Gestion des utilisateurs 32 Tableau 8 : Description de cas d'utilisation

Backlog du Sprint..... 72 3.5.2  
Analyse technique

Backlog du Sprint 3 ..... 44 4.1.2. Analyse du Sprint

Chapitre 1: Cadre général du projet 11 Chapitre 1: Cadre général du projet 1. Introduction Ce chapitre

Chapitre 1. Cadre général du projet 4 Chapitre 1. Cadre général du projet 1.1. Introduction Le chapitre

Chapitre 1: Cadre général du projet

Chapitre 1. Cadre général du projet

Chapitre 1: Cadre général du projet

Chapitre 1. Cadre général du projet

Chapitre 1: Cadre général du projet

Chapitre 1. Cadre général du projet

Chapitre 1: Cadre général du projet

Chapitre 1. Cadre général du projet

besoins des utilisateurs finaux

besoins des utilisateurs finaux

Conclusion générale En conclusion, ce rapport présente le projet de fin d'études

Conclusion générale 61 Conclusion générale et perspectives Le projet de fin d'étude

stocker les données sous forme de documents

stocke les données sous forme de documents

Chapitre 1: Cadre général du projet

Chapitre 1. Cadre général du projet

Link : [ewmXQRhbrJsayari kouthair.pdf](#)

permet aux utilisateurs de collaborer visuellement sur le dessin, la révision et le partage de graphiques et de diagrammes, et d'améliorer les processus, les systèmes et les structures organisationnelles

permet aux utilisateurs de collaborer visuellement pour dessiner, réviser et partager des graphiques et des diagrammes et d'améliorer les processus, les systèmes et les structures organisationnelles

besoins. 2.3 Définition des besoins

besoins La définition des besoins

Link : [Ny3ovfldgORrapport Mariem Oussaifi 1.pdf](#)

détaillé du cas d'utilisation « S'inscrire » ↗ Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 56 3.3.3 Diagrammes de séquence □ Cas « S'authentifier » Figure 27 : Diagramme de séquences

détaillée du cas d'utilisation « Ajouter événement » ↗ Figure 44: Diagramme de séquence

détaillé du cas d'utilisation « Gérer les tournois » Figure 31 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation

détaillé du cas d'utilisation « Ajouter événement » Diagramme de séquence détaillée du cas d'utilisation

détaillé du cas d'utilisation « Gérer les produits » ↗ Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 62 3.4.3

détaillée du cas d'utilisation « Supprimer événement » ↗ Figure 45: Diagramme de séquence

Diagrammes de séquence Figure 33 : Diagramme de séquences

Figure 34 : Interface de Tableau de Bord

Figure 18 : Interface 'Tableau de bord'

Link : [k2pkbRHFvgRapportVFAymenJALLALI.pdf](#)

sprints 64 Figure 36: Interface de gestion des tournois  
Figure 37: Interface de création d'un tournoi Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 65 Figure 38: Interface

sprints 70 Figure 48 : Interface Ajouter un produit Figure 49 : Interface Modifier un produit Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 71 Figure 50 : Interface

architecture MVC : Figure 3: Le fonctionnement de l'architecture MVC Chapitre 2 : Analyse

application. [1] Il y a trois composants principaux : • Modèle

bases solides pour le développement de notre application

Performance : l'application doit être réactive

sprints 50 Figure 23 : Interface

sprints 49 Figure 21 : Interface

Sprint 4 Figure 7.11 : Interfaces « Gestion matière » Figure 7.12 : Interfaces « Gestion classes » 62 Chapitre 7. Sprint 4 Figure 7.13 : Interfaces

Sprint 4 Figure 7.15 : Interfaces « Ajouter nouveau menu » Figure 7.16 : Interfaces « Ajouter une actualité » 64 Chapitre 7. Sprint 4 Figure 7.17 : Interfaces

architecture MVC. Figure 2.3 : Architecture MVC 15 Chapitre 2. Analyse

application en trois composantes principales et interconnectées

base solide pour le développement futur de l'application

Performance : L'application doit être optimisée

sprint 2 Figure 5.7 : Interfaces

sprint 1 Figure 4.9 : Interfaces

Link : [OfC8sHNNrapportpfeSofyeneBouguerra 2.pdf](#)

Tout au long de ce projet, nous avons suivi une méthodologie agile (SCRUM) adaptée au travail individuel, organisée en sprints bien structurés. Nous avons commencé par l'analyse des besoins

enrichir l'expérience utilisateur

Tout au long de ce projet, nous avons suivi une méthodologie rigoureuse, en commençant par l'analyse des besoins

enrichir l'expérience utilisateur

Link : [qQrhwuHomXoussamarapportpfe+V2+2.pdf](#)

notre application. **▲Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 4** Chapitre 3 Conception détaillée & Réalisation des sprints 3.1 Introduction Après avoir spécifié

avons identifié plusieurs limitations

interface simple et intuitive

spécifiques à chaque type d'utilisateur

notre application. **25 ▲Chapitre 3 Conception Introduction**  
Après avoir achevé

avons identifié plusieurs limites

interface simple et intuitive

spécifiques pour chaque type d'utilisateur

## Link : IHrx4bHSHYasmine Bouamoud 3SI ISIGK.pdf

diagramme de cas d'utilisation : pour représenter les différentes fonctionnalités du système et leurs interactions avec les utilisateurs. **□** Le diagramme de séquence : pour illustrer

Langage de modélisation Pour concevoir l'architecture

chaque type d'utilisateur : administrateur

futures. **▲Chapitre 1 : Cadre général du projet 1** Chapitre 1 : Cadre général du projet 1. Introduction Ce chapitre présente le cadre général

particulièrement adapté aux projets

architecture de l'application doit être conçue

Diagramme de cas d'utilisation : Décrit les interactions entre les acteurs et le système. 2. Diagramme de classes : Représente la structure des données et leurs relations. 3. Diagramme de séquence : Illustré

Langages de Modélisation Pour concevoir une architecture

Chaque type d'utilisateur (administrateur)

futures. **2 ▲Chapitre 1 Cadre de projet 1.1 Introduction** Ce chapitre présente le cadre général

particulièrement adaptée aux projets

architecture de l'application doit être conçue

## Link : JzUvSsUJNURapportPFEMohamedFARESMEKNI.pdf

Conclusion Dans ce chapitre, nous avons spécifié et analysé les besoins des utilisateurs finaux, planifié les sprints, et défini le pilotage du projet. Nous avons également

générale qui met en lumière les apports du projet et esquisse des pistes d'amélioration et d'évolution futures. **▲Chapitre 1 : Cadre général du projet 1** Chapitre 1 : Cadre général du projet 1. Introduction

[https://www.mongodb.com/fr-fr/company/what-is-mon](https://www.mongodb.com/fr-fr/company/what-is-mongodb)

Conclusion Dans ce chapitre, nous avons procédé à une identification complète des besoins et des acteurs impliqués dans notre projet. Nous avons également

générale mettant en lumière les résultats obtenus et les perspectives futures de notre projet. **3 ▲Chapitre 1 Cadre général du projet Introduction**

exécution du code JavaScript côté serveur

exécuter du code JavaScript côté serveur

Link : [tG0JWZaNJtRapportPFEAkermiChaima.pdf](#)

détaillé du cas d'utilisation « S'authentifier » Joueur ou vendeur Admin ↗ Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 54 □ Description textuelle du Cas

peut : □ Accéder à son espace personnel

détaillé du cas d'utilisation « S'inscrire » ↗ Chapitre

détaillé du cas d'utilisation

Figure 28: Interface d'inscription Figure 29 : Interface

Dans le cadre de l'obtention du diplôme d'ingénieur

Sprint 2 : Développement des fonctionnalités

ion détaillée du cas d'utilisation « Ré- initialiser le mot de passe » : ↗ CHAPITRE 3. SPRINT 1:INFRASTRUCTURE ET GESTION DE BASE 27 TABLE 3.3 – Description textuelle du

je peux accéder à mon espace perso

ion détaillée du cas d'utilisation « s'inscrire » : ↗ CHAP

ion détaillée du cas d'utilisation

s. FIGURE 3.7 – Interface d' « Inscription » Cette inter

dans le cadre de l'obtention du diplôme d'ingénieur

ce sprint est de développer les fonctionnal

Link : [nEzTVugJ7GRoukayaBelHadj3IDLrapportPFE.pdf](#)

sprints 52 ID User Story Tâches réalisées ✓ Endpoint POST /register ✓ Validation des données avec express- validator 2 En tant qu'utilisateur, je veux me connecter

utilisateurs selon leurs rôles

Introduction générale À l'ère du numérique

gestion itérative et incrémentale

critique de l'existant ..... 14 1.7  
Solution proposée ..... 17 1.8  
Méthodologie de travail ..... 19 1.9 Langage de modélisation.....  
20 1.10 Conclusion ..... 21  
CHAPITRE 2 : Analyse & Conception générale .....  
22 2.1 Introduction ..... 22 2.2  
Capture des besoins ..... 22 2.2.1  
Identification des acteurs

sprint 2 ID User story Tâches 2.1 En tant qu'utilisateur, je veux me connecter

utilisateur selon son rôle

Introduction générale À l'ère numérique

gestion itérative et incrémentale

Critique de l'existant ..... 7 1.3.4  
Solution proposée ..... 8 1.4  
Méthodologie utilisée ..... 10 Conclusion ..... 11 Introduction .....  
12 2.1 Spécification des besoins ..... 12 2.1.1  
Identification des acteurs

projet. 2.5 Architecture de l'application Dans cette partie

projet. 3.1 Architecture de l'application Dans cette partie

traitement des données (ou logique métier)

traiter la logique métier

Besoins non Fonctionnels Ces besoins

besoins non fonctionnels Les besoins

Réalisation des sprints 64 Figure 36: Interface

réalisation du sprint 2. Figure 6.6 : Interface

réutilisables et de gérer efficacement l'état

réutilisables et à gérer efficacement les états

Link : [GT0PrHtqcyRapportPFEMahdi+KsemtiniRapportPFEMahdiKsemtiniV20231025.pdf](https://drive.google.com/file/d/1T0PrHtqcyRapportPFEMahdi+KsemtiniRapportPFEMahdiKsemtiniV20231025.pdf) ...

diagramme de cas d'utilisation et des interfaces développées en conséquence. ↗ 78 Conclusion générale  
En conclusion, ce rapport présente le projet de fin d'études

Diagramme de cas d'utilisation détaillé Figure 7.1 –  
Diagramme de cas d'utilisation détaillé du Sprint 4  
Rapport de Projet de Fin d'Étude

sprints 53 3.3.2 Analyse détaillée

Sprint 1 4.2 Analyse détaillée

besoins .....	24
2.3.1 Besoins Fonctionnels	
.....	24
2.3.2 Besoins non Fonctionnels .....	
26	2.4 Pilotage du projet avec Scrum

besoins .....	12
2.2.1 Besoins fonctionnels .....	12
2.2.2 Besoins non fonctionnels .....	13
2.3 Pilotage du projet avec SCRUM	

Backlog du Sprint.....	59
3.4.2 Analyse détaillée des besoins .....	
.....	60
3.4.3 Diagrammes de séquence .....	62
3.4.4 Réalisation .....	
.....	63
3.4.5 Revue	3.4.5

Backlog du Sprint .....	46
5.2 Analyse détaillée et modélisation .....	5.2
49	5.2.1 Diagramme de cas d'utilisation détaillé .....
.....	49
5.2.2 Diagramme de classe détaillé .....	5.2
.....	50
5.2.3 Diagramme de séquence .....	5.2
.....	51
5.2.4 Réalisation .....	5.2
.....	54
5.4 Perspectives	5.4

Backlog du sprint .....	51
3.3.2 Analyse détaillée des besoins .....	3.3.2
.....	53
3.3.3 Diagrammes de séquence .....	3.3.3
3.3.4 Réalisation .....	
.....	57
3.3.5 Revue	3.3.5

Backlog du Sprint .....	33
4.2 Analyse détaillée et modélisation .....	4.2
35	4.2.1 Diagramme de cas d'utilisation détaillé .....
.....	36
4.2.2 Diagramme de classe détaillé .....	4.2.2
.....	37
4.2.3 Diagrammes de séquence .....	4.2.3
.....	38
4.2.4 Réalisation .....	4.2.4
.....	41
4.4 Perspectives	4.4

<https://fr.wikipedia.org/wiki><https://fr.wikipedia.org/wiki>

Link : [XFbvUvgoOnswersighniPFE+7Ons+WERSIGHNI.pdf](https://drive.google.com/file/d/1FbvUvgoOnswersighniPFE+7Ons+WERSIGHNI.pdf)

## Rapport

MongoDB, Express.js, React.js, Node.js), qui constitue une solution robuste, full JavaScript, open source et très utilisée dans le développement d'applications web

permettant aux utilisateurs de gérer

valider toutes les fonctionnalités

application. Chapitre 2 : Analyse

Conclusion Ce premier chapitre a posé les bases de notre projet

Sprint 2 : Développement des fonctionnalités

MongoDB, Express.js, React.js et Node.js, offre une combinaison puissante de technologies pour le développement d'applications web

permet à l'utilisateur de gérer

validé que toutes les fonctionnalités

application.[4] 12 Chapitre 2. Analyse

conclusion, ce premier chapitre a posé les bases de notre projet

Sprint — Développer la fonctionnalité

Link : [IDka5y1sslRapportPFESAMIARIF.pdf](#)

Conclusion Tout au long de ce chapitre, nous avons exposé les étapes d'analyse, de conception et de réalisation relatives à chaque sprint. Nous avons présenté

Backlog du sprint ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'utilisateur, je veux

bases de données, la plus populaire

développer une application mobile

Conclusion Tout au long de ce chapitre, nous nous sommes intéressés à la release 1 qui contient deux sprints et pour chaque sprint, nous avons présentés

backlog du sprint ID User Story Estimation 1.1 En tant qu'utilisateur, je veux

bases de données les plus populaires

développement d'une application mobile

Link : [er2woCkpxRRapportPFEAbderraoufNeffati.pdf](#)

tapes de conception et de réalisation de cette plateforme. Il est structuré comme suit : Le premier chapitre présente le cadre général du projet

notre système, nous avons identifié les acteurs suivants : Administrateur

Introduction générale À l'ère du numérique

Figure 35 : Interface de gestion des joueurs Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 64 Figure 36: Interface de gestion

tapes de conception et de réalisation de cette solution. Il débute par une présentation du cadre général du projet

notre système, nous avons identifié les acteurs suivants : Administrateur

Introduction Générale À l'ère numérique

Figure 4.6 – Interface de gestion des enregistrements vidéo 31 Figure 4.7 – Interface de gestion

Link : eOzOP2HAVsalsabil+faidi.pdf

Langage de modélisation Pour concevoir l'architecture de l'application EsportsAcademy.tn, j'ai utilisé le langage UML (Unified Modeling Language)

Chapitre 1: Cadre général du projet 14 1.6 Etude de l'existant

Figure 4:Architecture3tiers 2.6 Diagramme de cas d'utilisation

Chapitre 1: Cadre général du projet

Chapitre 1: Cadre général du projet

peut : ☐ Consulter les produits

Chapitre 1: Cadre général du projet 17 Figure

Chapitre 1: Cadre général du projet

diagramme de classes est considéré comme le plus important de la modélisation orientée objet, il est le seul obligatoire lors d'une telle modélisation

agit d'une vue statique, car on ne tient pas compte du facteur temporel dans

Chapitre 1: Cadre général du projet

Chapitre 1: Cadre général du projet

Chapitre 1: Cadre général du projet

Besoins Fonctionnels ..... 24 2.3.2 Besoins non Fonctionnels .....  
26 2.4 Pilotage du projet avec Scrum ..... 27 2.4.1 Approche individuelle dans un cadre Scrum.....  
27 2.4.2 Product Backlog ..... 27 2.4.3 Planification

Product Backlog Le Product Backlog

Langage de modélisation Pour concevoir et implanter notre application, nous avons choisi UML (Unified Modeling Language)

Chapter 1. Cadre général du projet 1.2.3 Etude de l'existant

Figure 3.1: Diagramme de cas d'utilisation

Chapter 1. Cadre général du projet

Chapter 1. Cadre général du projet

peut consulter le produit

Chapter 1. Cadre général du projet Figure

Chapter 1. Cadre général du projet

diagramme de classes est considéré comme le plus important de la modélisation orienté objet, c'est la seule obligation lors d'une telle modélisation

agit d'une vue statique car on ne tient pas compte du facteur temporel dans

Chapter 1. Cadre général du projet

Chapter 1. Cadre général du projet

Chapter 1. Cadre général du projet

besoins fonctionnels ..... 24 2.1.4 Les besoins non fonctionnels ..... 25 2.2  
Pilotage avec Scrum ..... 25 2.2.1  
Identification de l'équipe Scrum ..... 26  
2.2.2 Product Backlog ..... 26 2.2.3  
Planification

Product Backlog Le Product Backlog

Link : T9L73rH8L4Rapport PFE 2.pdf

**Rapport**

fonctionnalités du point de vue de l'utilisateur final : joueur, vendeur ou administrateur. Chaque élément a été évalué selon : □ Sa priorité

fonctionnalité du point de vue de l'utilisateur final. Les user stories sont ensuite évaluées selon leur priorité

présente le cadre général dans lequel s'inscrit notre projet

présenter le cadre général dans lequel s'inscrit notre projet

Enfin, nous avons exposé la méthodologie

Enfin, nous avons exposé la méthodologie

diagramme de classes. Un diagramme de classes

Diagramme de Classe Le diagramme de classes

Link : [5eKkD4U6haRapportPFEEmnaHammami.pdf](#)

Backlog du Sprint..... 44 3.2.2 Réalisation

2 Backlog du sprint ..... 28 3.3 Réalisati

plateforme : ↗Chapitre 1: Cadre général du projet

s plateformes. ↗ Chapitre 1: Cadre général du proj

place d'un système d'authentification sécurisé

tre en place un système d'authentification

Accueil ..... 46 Figure 17 :  
Page d'accueil

D'ACCUEIL ..... 54  
FIGURE 41 : PAGE D'ACCUE

exécution du code JavaScript côté serveur

met d'exécuter du code JavaScript côté s

présentation dans une application

ons présentes dans l'applica

Chapitre 1: Cadre général du projet

Chapitre 1: Cadre général du proj

Link : [gXSuifxz9YRapportPFEOussamaLachiheb.pdf](#)

Figure 39 : Interface de Profil du joueur ↗Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 66 Figure 40 : Interface

Figure 6.13 : Interface profile utilisateur La figure 6.14 montre l'interface de succès de réinitialisation de mot de passe. 85 ↗Chapitre 6. Sprint 3 Figure 6.14 : Interface

interactions entre les éléments du système

interactions entre les éléments du système

Conception générale 43 2.9 Conclusion Dans ce chapitre, nous avons

Contexte général Conclusion Dans ce chapitre, nous avons

sprints 65 Figure 38: Interface

Sprint 3 Figure 6.9 : Interface

Link : iNHXVKcuDRapportPFEEllegiMehdi.pdf

Figure 39 : Interface de Profil du joueur ..... 65 Figure

Figure 4.8 Interface de profil d'utilisateur ..... 58 Figure

Chapitre 1: Cadre général du projet

Chapitre 1. Cadre général du projet

Chapitre 1: Cadre général du projet

Chapitre 1. Cadre général du projet

Chapitre 1: Cadre général du projet

Chapitre 1. Cadre général du projet

Chapitre 1: Cadre général du projet 17 Figure

Chapitre 1. Cadre général du projet Figure

Chapitre 1: Cadre général du projet

Chapitre 1. Cadre général du projet

Ajouter, modifier ou supprimer

ajouter, modifier ou supprimer

Link : TKoC0xPkg7RapportPFE+Enfaiedhsiar.pdf

Figure 37: Interface de création d'un tournoi ..... 64 Figure

Figure 5.6 Interface de création du projet... ..... 56 Figure

solution proposée, l'application

Solution proposée Les applications

général du projet ..... 11.1.  
Introduction ..... 11.1.2  
Présentation générale du projet ..... 11.1.3 Champ d'étude ..... 11.1.3.1  
Définitions des concepts clés ..... 11.1.4 Problématique ..... 12.1.5  
Objectifs du projet ..... 13.1.6 Etude de l'existant ..... 14.1.6.1 Description

général du projet ..... 2.1.1.  
Introduction ..... 2.1.1.2 Domains d'activités de Digital Identity ..... 2.1.1.3 Organigramme ..... 2.1.2 Contexte du projet et problématique ..... 4.1.3 Etude de l'existant ..... 5.1.3.1 Description

sprints ..... 44.3.1 Introduction ..... 44.3.2 Sprint

Sprint 2 ..... 42.4.1 Introduction ..... 42.4.2 Sprint

Authentification» ..... 56 Figure 28:  
Interface d'inscription ..... 57 Figure 29 : Interface de connexion ..... 57 ↑ 8 Figure

authentification ..... 40  
Figure 3.9 Interfaces d'inscription ..... 40 Figure 3.10 Interfaces de profil ..... 40 Figure

Performance : l'application doit être

a performance : 15/111 L'application doit êt

Link : [1YUzRWbWt9RapportPFEWaelTalbi.pdf](#)

système. □ Le diagramme de classes : pour modéliser la structure du système, ses entités, leurs attributs et relations

Introduction générale À l'ère du numérique

Chapitre 1 : Cadre général du projet 1. Introduction Ce chapitre présente le cadre général dans lequel s'inscrit notre projet. Il commence

suivre l'avancement du projet

Figure 34 : Interface de Tableau de Bord admin Figure

diagramme de cas d'utilisation : pour représenter les différentes fonctionnalités du système

système, un diagramme des classes a été conçu pour décrire les différentes entités, leurs attributs, et les relations

Introduction générale L'ère numérique

Chapitre 1 Cadre général du projet 1.1 Introduction Ce chapitre introduit les bases fondamentales de notre projet. Nous commencerons

suivre l'avancement du projet

Figure 5.5 – Interface tableau de bord instructeur Figure

Diagramme de cas d'utilisation global Le diagramme des cas d'utilisation est un outil fondamental pour représenter les différentes fonctionnalités d'un système

Link : [Nzm4RDROENader Gaies Mmoire de licence .pdf](#)

Figure 17 : Page d'accueil pour l'administrateur.....47 Figure

Figure 17 : Page d'accueil pour l'administrateur Figure

système, facilitant ainsi la compréhension

choisi de développer une application

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Diagramme\\_de\\_classes](https://fr.wikipedia.org/wiki/Diagramme_de_classes) [6]  
[https://fr.wikipedia.org/wiki/Visual\\_Studio\\_Code](https://fr.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code) [7]  
[https://edutechwiki.unige.ch/fr/Git\\_et\\_Github](https://edutechwiki.unige.ch/fr/Git_et_Github) [8]  
<https://www>

Figure 47 : Page d'accueil administrateur ..... 52 Figure

Figure 47 : Page d'accueil administrateur Figure

systèmes, facilitant ainsi la compréhension

choisies pour développer l'application

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Poste\\_tunisienne](https://fr.wikipedia.org/wiki/Poste_tunisienne)  
<https://htmlcolorcodes.com/fr/> <https://www>

Analyse détaillée des besoins

analyse détaillée des besoins

Développer une application web

développement d'applications Web

Link : [BGtqwjjp9AhmedJerbiPFE.pdf](#)

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Diagramme\\_de\\_classes](https://fr.wikipedia.org/wiki/Diagramme_de_classes) [6]  
[https://fr.wikipedia.org/wiki/Visual\\_Studio\\_Code](https://fr.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code) [7]

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Hypertext\\_Markup\\_Language](https://fr.wikipedia.org/wiki/Hypertext_Markup_Language) [7]  
[https://fr.wikipedia.org/wiki/Feuilles\\_de\\_style\\_en\\_cascade](https://fr.wikipedia.org/wiki/Feuilles_de_style_en_cascade) [8]

Rétrospective du sprint	77
..... 3.6 Conclusion	77
Conclusion générale	78
Bibliographie	79
▲ 7 Table des figures Figure	

Rétrospective du Sprint 7	97
..... Conclusion	97
97 Conclusion générale et perspectives	98
..... ▲10 Table des figures Figure	

sécurisé basé sur JWT (JSON Web Token)

sécurité basée sur JWT (JSON Web Token)

Link : [tzb7UiYvxSRapportPFEAmineELELJ.pdf](#)

sprint ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'utilisateur, je veux m'inscrire pour accéder à mon espace

sprint : ID User story Tache 1 En tant qu'Client/Agence je veux m'inscrire pour accéder à mon espace

ainsi qu'un espace d'administration

ainsi qu'un espace d'administration

bases solides pour le développement

bases solides pour le développement

différentes étapes de conception et de réalisation de cette plateforme

différentes étapes de la conception et de la réalisation de cette plateforme

développement d'une plateforme web

développement d'une plateforme web

figure 7 présente le diagramme de classe de l'application.  
▲Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 38 Figure 7 : Diagramme de classes

Figure 7 présente le diagramme de classe global de notre application : ▲Sprint 0 : Etude de spécifications des besoins et planification 15 Figure 8: Diagramme de classe

Link : [s4eyba94CtRAPPORT+PFE+NEDRA+Ben+Youssef.pdf](#)

sprints 59 3.4.1 Backlog du Sprint ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'administrateur, je veux

sprint backlog de sprint 1 ID USER STORY TASK PRIORITE EFFORT(STORY POINTS) 1 En tant que administrateur je veux

Link : [89Jf3mb6GBRapportPFEyaBemri.pdf](#)

Product Owner, j'ai défini la vision du produit, priorisé les user stories dans le Product Backlog

Product Owner : — Définit et priorise les User Stories dans le Product Backlog

particulièrement adapté aux projets où les besoins peuvent évoluer

particulièrement adaptée aux projets où les besoins peuvent évoluer

favorise l'amélioration continue

favorise l'amélioration continue

création, modification, suppression

Création, modification et suppression

JavaScript, un langage de programmation

JavaScript : Langage de programmation

Environnement de développement : • Visual studio code

Environnements de développement : Visual Studio Code

sprints 50 Figure 23 : Interface

sprint 8 Figure 5.16 – L'interfaces

Link : [7GygbvYKURapportZouaouiAhmedBechir.pdf](#)

Backlog du Sprint ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'utilisateur, je veux

Backlog Sprint 2 Thème ID User Story ID tache Tache Estimation en SP Politique de sécurité de l'information 1.1 En tant qu'utilisateur je veux

sprints 73 ID User Story Tâches réalisées 5 En tant qu'utilisateur, je veux

Sprint 2 Thème ID User Story ID tache Tache Estimation en SP Registre des activités de traitement 1.1 En tant qu'utilisateur je veux

permettant de gérer les utilisateurs

permettant de gérer les utilisateurs

Link : [73NLvjeDEZrapportAzizBenlsmail+1.pdf](#)

informations de base, telles que l'identifiant, l'adresse e-mail et le mot de passe

informations de base telles que leur nom, prénom, adresse e-mail et mot de passe

Figure 14: Logo de MongoDB Atlas

Figure 21 Logo MongoDB atlas

Atlas est un service de base de données cloud entièrement géré qui permet de déployer, gérer et faire évoluer des bases

atlas est un service de base de données dans le cloud géré par MongoDB. Il permet de déployer, gérer et faire évoluer des bases

Figure 11: Logo de React .....40 Figure 12: Logo de ExpressJS .....41 Figure 13 :Logo de NodeJS.....41  
Figure 14: Logo de MongoDB Atlas

Figure 17 Logo React .....27 Figure 18 Logo Tailwind css .....27 Figure 19 Logo Bootstrap .....27 Figure 20

.....42 Figure 15: Logo de  
Lucidchart

Figure 5: Diagramme du cas d'utilisation de  
l'administrateur et du vendeur .....35 Figure 6:  
Diagramme du cas d'utilisation du joueur et du visiteur  
.....36 Figure 7 : Diagramme de  
classes.....38 Figure 8:  
Logo

sprints 56 3.3.3 Diagrammes de séquence □ Cas «  
S'authentifier » Figure 27 : Diagramme de séquences

## Rapport

Logo MongoDB Compass .....28 Figure 21 Logo  
MongoDB atlas .....28 Figure 22 Logo Postman

Figure 13 Diagramme de cas d'utilisation globale Forme  
.....23 Figure 14 Diagramme de classe  
.....26 Figure 15 Logo

sprint 6 8.2.4 Diagramme de séquence objet du sprint 6  
8.2.4.1 Diagramme de séquence objet Gestion des badges  
Figure 96 Diagramme de séquence

Link : [cldyCzBxcVissraJbaraSarraJadlaouiVP.pdf](#)

utilisation. Administrateur L'administrateur supervise  
l'ensemble de la plateforme

connecter à son espace personnel

Accéder à son espace personnel

Utilisateur « Administrateur » L'administrateur supervise  
l'ensemble de la plateforme

connecte à son espace personnel

accède à son espace personnel

Link : [5lTBWFxLuPFE2024GhaziGriguiche.pdf](#)

Introduction La planification joue un rôle essentiel dans la  
réalisation

authentifiée Postconditions l'acteur est authentifié

système. □ Le diagramme de classes : pour modéliser

Scrum.....27 2.4.2 Product Backlog  
.....27 2.4.3

Planification du Backlog .....28 Bilan

.....31 2.5 Architecture de l'application  
.....31 2.5.1 Architecture

logique : .....31 2.5.2

Architecture Matérielle  
.....33 2.6 Diagramme  
de cas d'utilisation

Figure 4:Architecture3tiers 2.6 Diagramme de cas  
d'utilisation Le diagramme de cas d'utilisation représente

klog Introduction La planification joue un rôle essentiel  
dans l'accomplis

r non authentifié Postcondition Acteur authe

du système. Les diagrammes de classes, qui représen

Scrum .....24 3.2.5 Product backlog  
.....24 3.3 Planification

des Sprints .....26 3.3.1

Diagramme de cas d'utilisation

lobal FIGURE 3.2 – Diagramme de cas d'utilisation global  
▲CHAPITRE 3. PLANIFICATION DU PRODUCT BACKLOG 28  
Le diagramme de cas d'utilisation repr

authentifier » Figure 27 : Diagramme de séquences  
«Authentification» ↗Chapitre

ion « Authentification ». FIGURE 4.1 – Diagramme de  
séquence authentification ↗CH

Link : [ZUGNHd28Hmali benothmen.pdf](#)

optimiser les performances de l'application, et de renforcer la sécurité

optimiser les performances de l'application et renforcer la sécurité

Figure 28: Interface d'inscription Figure 29 : Interface de connexion

Figure 4.3 – Interface d'inscription En cas où l'utilisateur possède déjà un compte, voici l'interface de connexion qui lui est présentée : Figure 4.4 – Interface de connexion

Conception détaillé & Réalisation

conception détaillée et la réalisation

Admin ↗Chapitre 3 : Conception

Admin 45 ↗CHAPITRE 3. CONCEPTION

permet de représenter de manière

permettant de représenter de manière

Link : [nRVp586XCyRapportpfewissem+Hammouda.pdf](#)

cas d'utilisation « Gérer les tournois » .....60 Figure

cas d'utilisation « Gérer les biens » ..... 69 Figure

cas d'utilisation « Gérer les produits

cas d'utilisation « Gérer les emails

Ajouter, modifier ou supprimer des produits dans

Ajouter, modifier ou supprimer des produits dans

Figure 35 : Interface de gestion

Figure 72 - Interface de gestion

dans lequel s'inscrit notre projet

dans lequel s'inscrit notre projet

rapport retrace les différentes étapes

rapport retrace les différentes étapes

Link : [sNtCMJ8woVPferapportAbdelkader.pdf](#)

Raffinement des cas d'utilisation □ Cas d'utilisation :  
S'authentifier

Raffinement des cas d'utilisation du Sprint 1 3.2.1 Le cas d'utilisation "S'authentifier"

Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 28 (User

CHAPITRE 2 : ANALYSE ET CONCEPTION GÉNÉRALE User

Chapitre 2 : Analyse & Conception générale	CHAPITRE 2 : ANALYSE ET CONCEPTION GÉNÉRALE
Chapitre 2 : Analyse & Conception générale	CHAPITRE 2 : ANALYSE ET CONCEPTION GÉNÉRALE
Chapitre 2 : Analyse & Conception générale	CHAPITRE 2 : ANALYSE ET CONCEPTION GÉNÉRALE
Chapitre 2 : Analyse & Conception générale	CHAPITRE 2 : ANALYSE ET CONCEPTION GÉNÉRALE
Chapitre 2 : Analyse & Conception générale	CHAPITRE 2 : ANALYSE ET CONCEPTION GÉNÉRALE
CHAPITRE 2 : Analyse & Conception générale 2.1 Introduction	CHAPITRE 2 : ANALYSE ET CONCEPTION GÉNÉRALE Introduction
Chapitre 2 : Analyse & Conception générale	Chapitre 2 : Analyse et Conception Générale
Chapitre 2 : Analyse & Conception générale	CHAPITRE 2 : ANALYSE ET CONCEPTION GÉNÉRALE
Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 37 2.7 Diagramme de classes	CHAPITRE 2 : ANALYSE ET CONCEPTION GÉNÉRALE 2.4.2 Diagramme de classes
Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 33 2.5.2 Architecture	CHAPITRE 2 : ANALYSE ET CONCEPTION GÉNÉRALE 2.4.1 Architecture
tapes d'analyse, de conception et de réalisation	tapes d'analyse, de conception, de réalisation
projet. 2.2.1 Identification des acteurs	projet. 2.1.1 Identification des acteurs
diagramme de classes permet de modéliser	diagramme de classes permet de modéliser
Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 39 ➤ Environnement	CHAPITRE 2 : ANALYSE ET CONCEPTION GÉNÉRALE 2.5 Environnement
Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 43 2.9 Conclusion Dans ce chapitre, nous avons	CHAPITRE 2 : ANALYSE ET CONCEPTION GÉNÉRALE Conclusion Dans ce chapitre, nous avons

Link : [tRqcGfrFHC\\_PFATAMPALTE \(2\).txt](#)

Figure 28: Interface d'inscription Figure 29 : Interface de connexion

Figure 11:Interface « Inscription » Figure 12: Interface « Connexion

besoins Dans cette partie, nous déterminons d'abord les exigences fonctionnelles, puis les exigences

Besoins Dans cette section, nous entamons en exposant les exigences fonctionnelles, puis les exigences

utilisateur de l'application doit être

utilisateur de l'application doit être

sprints 61 Figure 32 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « Gérer les produits » ↗ Chapitre 3 : Conception

sprint 2 Figure 17: Diagramme de classe de sprint 2  
Diagramme de séquence

détaillée & Réalisation des sprints 62 3.4.3 Diagrammes de séquence

<https://www.mongodb.com/fr-fr/company>

tant qu'utilisateur, je veux me connecter

Raffinement des cas d'utilisation

<https://www.mongodb.com/fr-fr/company>

tant qu'utilisateur, je veux me connecter

Raffinement du cas d'utilisation

Link : CpX5sXxYORapportPFEBenrezigueChames.pdf

Chapitre 1 : Cadre général du projet 21 1.10 Conclusion Ce premier

Figure 24 : Interface Détails du Tournoi

Figure 35 : Interface de gestion

Figure 5: Diagramme du cas d'utilisation de l'administrateur et du vendeur .....35 Figure 6: Diagramme du cas d'utilisation du joueur et du visiteur .....36 Figure 7 : Diagramme de classes.....38 Figure 8: Logo

diagramme de cas d'utilisation et des interfaces

même lors de l'affichage de grandes quantités

gestion des interactions utilisateur

suivantes : [▲Chapitre 2 : Analyse](#)

abord les exigences fonctionnelles

Livrables : à la fin de chaque sprint

dans l'application. [▲Chapitre](#)

Conclusion générale En conclusion, ce rapport présente le projet de fin d'études

Chapitre 1 : Cadre général du projet

Chapitre 1 Cadre général du projet 11 1.8 Conclusion Dans

Figure 22: Interface de détails de service

Figure 37: Interface de gestion

Figure 8:Diagramme de cas d'utilisation global .....18 Figure 9: Diagramme de classe .....19  
Figure 10: Logo

Diagrammes de Cas d'Utilisation ont guidé

même lors de l'affichage de grandes quantités

gestion des interactions utilisateur

suivantes : [▲Chapitre 2 Analyse](#)

aborderons les exigences fonctionnelles

livrables à la fin de chaque sprint

dans une application. [▲Chapitre](#)

Conclusion générale La conclusion de ce projet de fin d'études

Chapitre 1 Cadre général du projet

Link : mpy4flRG07Rapport+Ines+Khadraoui.pdf

tats (en attente, accepté, refusé) 2 En tant qu'administrateur

tat (En attente /acceptée/refusée). 7 En tant qu'employé

infrastructure sous-jacente

infrastructure sous-jacente

Link : [IwC2L0vZsVEyaRebhyPFE.pdf](#)

fin de chaque sprint, une version partielle mais fonctionnelle

fin de chaque sprint, une version partielle mais fonctionnelle

système. □ Le diagramme de classes

système. 4.3.1 Diagramme de classe

sprints 50 Figure 23 : Interface

SPRINT 3 FIGURE 5.18 – Interface

Link : [pC3LzuGPYLReportPFEHOUSSEMCHAREF.pdf](#)

interactions d'un système, facilitant ainsi la compréhension

interactions du système, facilitant ainsi la compréhension

sprint a été consacré à la réalisation de l'interface

sprint a été consacré à la conception de l'interface

projet et rester aligné avec les objectifs

projet reste aligné avec les objectifs

Vue : Le composant de vue est chargé

Vue : Le composant Vue est responsable

change de données entre l'interface utilisateur et le serveur

changes entre l'interface utilisateur, le serveur

séparation claire des préoccupations

séparation claire des préoccupations

Link : [EQclvcgq0wReport+Mohamed+Ben+salahVFF.pdf](#)

sprints 47 Figure 17 : Page d'accueil pour l'administrateur

u sprint 2 38 Figure 4.6 – page d'accueil 2 4.3.2 Produ

sprints 50 Figure 23 : Interface

u sprint 3 48 Figure 5.9 – Interfa

Link : [Eaf11gBHxv31072024BISlarguechekmarrapportKmar LARGUECH.pdf](https://eaf11gBHxv31072024BISlarguechekmarrapportKmar LARGUECH.pdf)

tant qu'utilisateur, je veux recevoir des messages d'erreurs

tant qu'utilisateur, je veux recevoir un message d'erreur

jour le modèle en fonction des actions de l'utilisateur

jour le modèle en fonction des actions de l'utilisateur

Link : [xUXFts5CGh20240731BISGhabriMohamedElHedirapportpMohamed+El+Hedi+GHAB.pdf](https://xUXFts5CGh20240731BISGhabriMohamedElHedirapportpMohamed+El+Hedi+GHAB.pdf)

Ajouter, modifier ou supprimer des produits dans la boutique

ajouter, modifier ou supprimer des produits dans la boutique

tant qu'admin, je veux pouvoir

tant qu'admin, je veux pouvoir

sécurisées, et l'accès à l'application

sécuriser mon accès à l'application

particulièrement adapté aux projets

particulièrement adaptés aux projets

Ajouter un produit .....70  
Figure 49 : Interface Modifier un produit .....70 Figure

ajout d'un produit 32 Figure 18 : diagramme de séquence modifier un produit 32 Figure

générale 37 2.7 Diagramme de classes

générale Le diagramme de classe

Link : [OOsD9ASkHWpcd2+1.pdf](https://OOsD9ASkHWpcd2+1.pdf)

Réalisation des sprints 46 Figure 16 : Interface d'Accueil

Réalisation des sprints 36 Figure 4.10 – Interface d'accueil

MERN (MongoDB, Express.js, React.js, Node

MERN (MongoDB, Express, React et Node

Réalisation des sprints 76 Figure

Réalisation des sprints 46 Figure

Réalisation des sprints 75 Figure

Réalisation des sprints 44 Les figures

méthodologie agile (SCRUM) adaptée

méthodologie agile SCRUM qui nous a permis

Réalisation des sprints 71 Figure 50 : Interface

Réalisation des sprints 43 Figure 4.19 – Interface

Réalisation des sprints 47 Figure

Réalisation des sprints 37 Figure

utilisateurs. □ Le diagramme de séquence : pour illustrer

utilisation des diagrammes des séquences illustre

**Link :** [jZ3nGZMbzSRapportPFEBenSalemChaima.pdf](https://jZ3nGZMbzSRapportPFEBenSalemChaima.pdf)

Basée sur la stack MERN (MongoDB, Express.js, React, Node)

basée sur le stack MERN (MongoDB, Express.js, React, Node)

diagramme de cas d'utilisation et des interfaces développées en conséquence. ↗ 78 Conclusion générale  
En conclusion

diagrammes de cas d'utilisation et des diagrammes de classes. Enfin, nous avons également montré quelques interfaces graphiques. ↗ 63 Conclusion Générale En conclusion

**Link :** [SU0kKI7s30RapportPfeHadhemiTabelsinouveau.pdf](https://SU0kKI7s30RapportPfeHadhemiTabelsinouveau.pdf)

administrateur : □ Accès à un tableau de bord centralisé

administrateur a accès au tableau de bord des employés

achève par une conclusion générale qui met en lumière

achève par une conclusion générale qui met en lumière

**Link :** [ejBcwGqQyRapportPFESahlilheb.pdf](https://ejBcwGqQyRapportPFESahlilheb.pdf)

utilisateurs. 1.8 Méthodologie de travail Pour assurer

utilisateurs. 4.Méthodologie de travail Pour s'assurer

utilisé dans des équipes pluridisciplinaires

utilisée ↗ dans des équipes qui ne connaissent

MERN (MongoDB, Express.js, React, Node)

MERN : MongoDB, Express, React, Node

**Link :** [cbEMJLf6xRAPPORTPFEAZIZGHARIANI.pdf](https://cbEMJLf6xRAPPORTPFEAZIZGHARIANI.pdf)

Raffinement des cas d'utilisation Figure 30 : Diagramme

Raffinement des cas d'utilisation La figure 5.1 est le diagramme

priorisé les user stories dans le Product

priorise les User Stories et organise le Product

Tout au long de ce projet, nous avons

Tout au long de ce projet, nous avons

Link : WEaBHOnYwARapportPFEFirasCHALBI.pdf

Administrateur Figure 34 : Interface de Tableau de Bord

administrateur. Figure 6.9 – Interface du tableau de bord

Assurer une séparation claire

assurer une séparation claire

Réalisation des sprints 63 3.4.4 Réalisation

réalisation du sprint 2 4.4 Réalisation

afin de garantir le bon fonctionnement

afin de garantir son bon fonctionnement

adresse e-mail et mot de passe). 4- La connexion

adresse e-mail et leur mot de passe. Cette

rôle essentiel dans la réalisation d'un projet

rôle essentiel dans la réalisation du projet

Présentation générale du projet

Présentation générale du projet

Link : oOxo8ZGclk20241031BISBarkaSlimRapportpdfSlim BARKA.pdf

blog/comprendre-l-architecture-modele-vue-controleur-mvc

Fblog% 2Fcomprendre-l-architecture-modele-vue-controleur-mvc

joue un rôle essentiel dans la réalisation d'un projet

joué un rôle essentiel dans la réalisation de mon projet

Link : RMaxqEn5EkRapportPFEEssidFiras.pdf

Gestion complète des comptes utilisateurs (modification

e gestion complète des comptes utilisateurs (modificati

Ajouter, modifier ou supprimer des produits dans

ajouter, modifier ou supprimer des produits dans

fonction des besoins spécifiques

n fonction des besoins spéci

Link : iKB5ANN3fRapportPFEAbirMEKKIV1.pdf

essentiel de définir un environnement de développement

essentiel de définir un environnement de développement

ID User Story Tâches réalisées 5 En tant

ID User Story Tâches Durée 2.3.1 En tant

Link : [Ev3EG2r2lrapportfitness+1.pdf](#)

sportives. Ce projet a pour objectif principal de créer

Backlog du Sprint.....	72	3.5.2
Analyse technique .....	73	3.5.3
Réalisation .....	74	3.5.4
Revue du sprint .....	77	3.5.5
Rétrospective du sprint .....	77	3.6 Conclusion
Conclusion générale .....	77	

sprints 49 Figure 21 : Interface Contact

sprints 50 Figure 23 : Interface

sprints 57 3.3.4 Réalisation Interfaces

Visual Studio Code est un éditeur de code simplifié, qui est gratuit et développé en open source par Microsoft. Il fonctionne sous Windows, Mac OS et Linux. Il fournit aux développeurs à la fois un environnement de développement intégré avec des outils permettant de faire avancer les projets techniques

sportives. Ce projet avait pour objectif principal de créer

Backlog du Sprint 3 .....	68	5.3 Analyse ...
.....	70	5.4 Conception .....
.....	77	5.4.1 Diagrammes de séquence .....
.....	77	5.4.2 Diagramme de classes .....
.....	81	5.5 Réalisation .....
.....	82	5.6 Tests et validation .....
.....	85	5.7 Conclusion .....
.....	86	Conclusion générale

Sprint 2 64 Figure 4.12 – Interface Contact

Sprint 2 65 Figure 4.13 – Interface

Sprint 3 82 5.5 Réalisation ✓ Interface

Visual Studio Code [4] est un éditeur de code simplifié qui est gratuit et développé en open source par Microsoft. Il fonctionne sous Windows, Mac OS et Linux. Il fournit aux développeurs à la fois un environnement de développement intégré avec des outils permettant de faire avancer les projets techniques

Link : [Np8zRRAAaGjRapportPFEMariemNACIB.pdf](#)

représente l'ensemble des fonctionnalités à développer

dans un environnement sécurisé

Rétrospective du sprint .....	71	3.5 Sprint
-------------------------------	----	------------

base de données. Cette couche est responsable

facilite la maintenance, l'évolutivité

flexibilité nécessaire pour m'adapter

représente l'ensemble des fonctionnalités à développer

dans des environnements sécurisés

Rétrospective du Sprint 5 .....	....	86 5.3 Sprint
---------------------------------	------	---------------

Base de Données : Cette couche est responsable

Facilite la maintenance et l'évolution

flexibilité nécessaire pour nous adapter

Rétrospective du Sprint Ce qui a bien fonctionné	Rétrospective du Sprint 2 Ce qui a bien fonctionné
répondre à ces besoins spécifiques	répondre à des besoins spécifiques
troisième chapitre se concentre	troisième chapitre se concentrera
Présentation générale du projet	PRÉSENTATION GÉNÉRALE DU PROJET
répondre aux besoins spécifiques de chaque	répondre aux besoins spécifiques de chaque
attention particulière a été portée	attention particulière a été portée
<a href="https://kinsta.com/fr/base-de-connaissances">https://kinsta.com/fr/base-de-connaissances</a>	<a href="https://kinsta.com/fr/base-de-connaissances">https://kinsta.com/fr/base-de-connaissances</a>
Solution proposée Après avoir étudié	Solution proposée Après avoir étudié

Link : [qOpjWbefNrapportpfeHamzaAmdouni.pdf](#)

constitué une étape essentielle dans le développement	constitue une étape essentielle dans le développement
Prioriser les fonctionnalités à développer	prioriser les fonctionnalités à développer
différentes composantes du système	différents composants du système
construite avec Node.js et Express	construit en Node.js avec Express
liste priorisée des fonctionnalités	liste priorisée des fonctionnalités

Link : [FHWqA02ShY\\_Rapport\\_PFE\\_Wassim\\_Derouiche.txt](#)

essentiel de définir certaines notions fondamentales	essentiel de définir certaines notions fondamentales
présente le cadre général dans lequel s'inscrit	présentant le cadre général dans lequel il s'inscrit
ID User Story Tâches réalisées ✓ Endpoint POST /register ✓ Validation des données avec express-validator 2 En tant qu'utilisateur, je veux	ID Thème User Story Fonctionnalité Estimation 1 Authentification OTP En tant qu'utilisateur, je veux
bases solides pour le développement	base solide pour les développements
Sommaire Introduction générale	Sommaire Introduction générale 1 Chapitre

Link : HoqgSlTqXZRapport 12102024.pdf

développement. ↑Chapitre 1 : Cadre général du projet

Introduction générale	9
Chapitre 1 : Cadre général du projet	
1.1. Introduction	11
1.2 Présentation générale du projet	
1.1.3 Champ d'étude	11
1.3 Définitions des concepts clés	11
Problématique	12
Objectifs du projet	13
Etude de l'existant	16

Chapitre 1 : Cadre général du projet 14 1.6 Etude de l'existant

définir un environnement de développement

JavaScript, un langage de programmation

Figure 48 : Interface Ajouter un produit	70
Figure 49 : Interface Modifier un produit	70
Figure	

Chapitre 1 : Cadre général du projet

Chapitre 1 : Cadre général du projet

e développement. ↑CHAPITRE I : CADRE GÉNÉRAL DU PROJ

Introduction générale...	
1 CHAPITRE I: CADRE GÉNÉRAL DU PROJET	
3 Introduction	4
1.1 Présentation de l'organisme d'accueil.....	4
1.2 Cadre de Projet .....	4
1.2.1 Description de projet :	
4 1.2.2 Etude de l'existant	

↑CHAPITRE I : CADRE GÉNÉRAL DU PROJET 1.2.2 Etude de l'exista

ous définirons l'environnement de développe

3.5 JavaScript [15] Est un langage de programma

Figure 40 : Interface Ajouter service	50
Figure 41 : Interface Modifier service	
Figure	51

↑CHAPITRE I : CADRE GÉNÉRAL DU PROJ

↑CHAPITRE I : CADRE GÉNÉRAL DU PROJ

Link : D0A6zpa6yFarah ben Othmen.pdf

Enfin, nous avons exposé la méthodologie agile SCRUM

toutes les contraintes auxquelles est soumis le système pour sa réalisation et son bon fonctionnement

Enfin, nous avons exposé notre solution proposée, en plus d'adopter la méthodologie Agile SCRUM

toutes les contraintes auxquelles est soumise l'application pour sa réalisation et son bon fonctionnement

Link : [Sla6RMkOmS20240730BISHomraniEmnarrapportEmna HOMRANI 1.pdf](#)

posant ainsi les bases solides pour le développement

posant ainsi une base solide pour les développements

développée avec Node.js et Express

Développé avec Node.js et Express

création, la lecture, la mise à jour et la suppression des données (CRUD)

création, lecture, mise à jour et suppression (CRUD)

création, modification, suppression

création, modification, suppression

Raffinement des cas d'utilisation Figure 30 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation

Raffinement du cas d'utilisation «Valider les factures» La description détaillée de cas d'utilisation

Gérer les comptes utilisateurs

gérer les comptes utilisateurs

Link : [B9IEiRNZWnMed+Aziz+Korbi+VF+3.pdf](#)

envisagées afin d'enrichir l'expérience utilisateur

envisagées afin d'enrichir l'expérience utilisateur

construction, jusqu'au débogage

construction jusqu'au débogage

Link : [9auTvXxTTorapport pdf Sallami Rafik.pdf](#)

accès aux fonctionnalités correspondant à leur rôle

Accès aux fonctionnalités correspondant à son rôle

gestion des interactions utilisateur

Gestion des interactions utilisateur

Link : [bWpPfgkpeOUssemaMZOUGHl.pdf](#)

spécifiques. ↑Chapitre 1 : Cadre général du projet

spécifique. 6 ↑CHAPITRE 1. CADRE GÉNÉRAL DU PROJET

nécessité plusieurs ajustements

nécessité plusieurs ajustements

efficace. ►Chapitre 1 : Cadre général du projet

efficacité. 5 ►CHAPITRE 1. CADRE GÉNÉRAL DU PROJET

utilisation. □ Voici les principales

utilisation. Voici les principales

Langages de développement: • javascript

Langages de Développement — JavaScript

Link : [RNliKzYCAQRapportSaidaTaam.pdf](#)

Prioriser les fonctionnalités à développer (product

priorisée des fonctionnalités à développer. — Le Sprint

Contrairement aux approches traditionnelles

Contrairement aux approches traditionnelles

entités principales du système

entités principales du système

utilisé le langage UML (Unified Modeling Language). Ce langage de modélisation orienté objet

utilisé le langage UML (Unified Modeling Language), reconnu comme un standard dans la modélisation orientée objet

utilisateur, notamment pour les applications web.  
Développée

utilisée pour l'application web développée

Gérer les comptes utilisateurs

gérer les comptes utilisateurs

Link : [uWyAw6MDS8Rapport+PferaedGuembri.pdf](#)

Planification des sprints : j'ai organisé le projet

Planification des sprints Organiser son projet

Figure 33 : Diagramme de séquences «Rejoindre un tournoi» ..... 62 Figure 34 : Interface de Tableau de Bord admin ..... 63 Figure 35 : Interface de gestion

Figure 31 Diagramme de séquence sprint 2 ..... 62 Figure 32 Collection des APIs sprint 2 ..... 63 Figure 33 interface de gestion

stocker les données sous forme de documents JSON

stocke les données sous forme de documents JSON

Figure 27 : Diagramme de séquences «Authentification» ..... 56 Figure 28: Interface d'inscription ..... 57 Figure 29 : Interface de connexion ..... 57 ► 8 Figure

Figure 24 Diagramme de séquence de sprint 1 ..... 56 Figure 25 Test Api de création de nouveau compte ..... 57 Figure 26 Test de connexion ..... 57 Figure 27 Interface de connexion ..... 58 Figure

Après avoir étudié les solutions

Après avoir étudié les solutions

Link : EKpXPvRJrapportPFEkhaoulakhemiridocx12Janvier.pdf

travail. 2.4.2 Product Backlog Le Product Backlog

travail 1.2.3.1 Product backlog Tableau2 product backlog

Backlog du Sprint..... 44 3.2.2  
Réalisation

Backlog du sprint : Réalisation

Environnement de développement : • Visual studio code

environnement de développement visual studio code

Link : y0ddkeK0hkPFE Sassi Mariem.pdf

conception et la réalisation des différents sprints

conception et de réalisation des différents sprints

Raffinement des cas d'utilisation

Raffinement des cas d'utilisation

applications web. Développée

applications web développées

Backlog du Sprint..... 59 3.4.2  
Analyse détaillée des besoins ..... 60 3.4.3 Diagrammes de séquence ..... 62  
3.4.4 Réalisation

Backlog du sprint 1.2 ..... 37 3.2. Analyse du sprint1.2 ..... 38 3.2.1. Diagramme de cas d'utilisation de sprint1.2 ..... 38 3.2.2. Raffinement des cas d'utilisation ..... 39 3.3. Conception de sprint1.2 ..... 41 3.3.1. Diagramme de classes ..... 41 3.3.2. Diagramme de séquence ..... 41 3.4. Réalisation

Maintenance : Le code doit être

maintenabilité : Le code doit être

Backlog du sprint ..... 51 3.3.2  
Analyse détaillée des besoins ..... 53 3.3.3 Diagrammes de séquence ..... 56  
3.3.4 Réalisation

Backlog du sprint 1.1 ..... 27 2.2. Analyse des besoins du sprint1.1 ..... 28 2.2.1. Diagramme de cas d'utilisation de sprint1.1 ..... 28 2.2.2. Raffinement des cas d'utilisation ..... 29 2.3. Conception de sprint1.1 ..... 31 2.3.1. Diagramme de classes ..... 31 2.3.2. Diagramme de séquence ..... 32 2.4. Réalisation

structuré comme suit : □ Le premier chapitre présente le cadre

structurés comme suit ► 2 الجمورية التونسية وزارة التعليم العالي والبحث ..... 2 العلوي جامعة تونس بتونس مهندسيالعليا لل الوطنية المدرسة Le premier chapitre décrit le cadre

Link : RPphgE0zlKRapportPFTessnimeKabbous.pdf

intuitive, adaptée à tous les types d'utilisateurs	intuitive, adaptée à tous types d'utilisateurs
sprints 53 3.3.2 Analyse détaillée des besoins	sprint, une analyse détaillée des besoins
Réalisation des sprints 55 □ Cas d'utilisation	RÉALISATION DU SPRINTS 1 3.3.3 Cas d'utilisation
sprints 60 3.4.2 Analyse détaillée des besoins	sprint, une analyse détaillée des besoins
Réalisation des sprints 63 3.4.4 Réalisation	RÉALISATION DU SPRINTS 4 6.4 Réalisation
Réalisation des sprints 75 Figure	RÉALISATION DU SPRINTS 4 Figure
Cas d'utilisation : S'authentifier Figure 25 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « S'authentifier »	cas d'utilisation 'S'authentifier' Figure 3.1 – Diagramme de cas d'utilisation 'S'authentifier'
Réalisation des sprints 44 Chapitre 3 Conception détaillé & Réalisation des sprints 3.1 Introduction	RÉALISATION DU SPRINTS 1 Chapitre 3 Réalisation du sprints 1.3.1 Introduction
Réalisation des sprints 61 Figure 32 : Diagramme	RÉALISATION DU SPRINTS 3 Figure 5.2 – Diagramme
application en trois couches distinctes	application en trois couches distinctes
Réalisation des sprints 56 3.3.3 Diagrammes de séquence □ Cas « S'authentifier » Figure 27 : Diagramme de séquences	RÉALISATION DU SPRINTS 1 3.3.3.2 Diagramme de séquence du scénario « Supprimer Rôle » : Figure 3.4 – Diagramme de séquence
Réalisation des sprints 71 Figure 50 : Interface	RÉALISATION DU SPRINTS 4 Figure 6.6 – Interface
Chapitre 1 : Cadre général du projet	CHAPITRE 1. CADRE GÉNÉRAL DU PROJET
comme suit : □ Le premier chapitre présente le cadre général du projet	comme suit : 1 ↑ Le premier chapitre, intitulé Cadre général du projet
Conclusion générale En conclusion, ce rapport présente le projet de fin d'études	Conclusion Générale Conclusion Générale La réalisation de ce projet de fin d'études
Figure 33 : Diagramme de séquences	Figure 6.1 – Diagramme de séquence
Backlog du sprint ..... 51 3.3.2 Analyse	Backlog Sprint 1 ..... 48 3.3 Analyse
Chapitre 1 : Cadre général du projet	CHAPITRE 1. CADRE GÉNÉRAL DU PROJET
éléments de l'interface utilisateur	éléments de l'interface utilisateur
Cadre général du projet ..... 11 1. Introduction ..... 11 1.2 Présentation générale du projet ..... 11 1.3 Champ d'étude ..... 11 1.3.1	Cadre Général du Projet 3.1.1 Introduction ..... 3.1.2 Présentation de l'organisme d'accueil ..... 3.1.2.1 Groupe Sofrecom ..... 3.1.2.2 Sofrecom Tunisie ..... 4 1.3 Présentation du cadre de projet ..... 4 1.4 Etude de l'existant

Définitions des concepts clés .....	11 1.4 Problématique .....
.....	12 1.5 .....
Objectifs du projet .....	13 1.6 Etude de l'existant .....
Backlog du Sprint.....	72 3.5.2 .....
Analyse	

Backlog Sprint 4 ..... 93 6.3 Analyse

Link : [ysoWxJhLRapportPFEkarimawissal.pdf](https://drive.google.com/file/d/1soWxJhLRapportPFEkarimawissal.pdf)

Réalisation des sprints 49 Figure 21 : Interface	Réalisation du Sprint 2 Figure 4.4 – Interface
Réalisation des sprints 50 Figure 23 : Interface	Réalisation du Sprint 2 Figure 4.6 – Interface
MERN stack (MongoDB, Express.js, React, Node	MERN stack (MongoDB, Express.js, React.js, Node
projet, nous avons suivi une méthodologie agile (SCRUM	projet, nous avons suivi la méthodologie agile Scrum
accéder à mon espace personnel	accède à son espace personnel
Réalisation des sprints 46 Figure 16 : Interface	Réalisation du Sprint 1 Figure 3.5 – Interface
Réalisation des sprints 65 Figure 38: Interface	Réalisation du Sprint 4 Figure 6.5 – Interface
stocker les données sous forme de documents JSON	stocke les données sous forme de documents JSON
Réalisation des sprints 56 3.3.3 Diagrammes de séquence □ Cas « S'authentifier » Figure 27 : Diagramme de séquences	Réalisation du Sprint 4 6.4.2 Diagramme de séquence du cas d'utilisation«Messagerie ins- tantanée» Figure 6.2 – Diagramme de séquence

Link : [UkwK1a2QOVFfeihebsassi.pdf](https://drive.google.com/file/d/1kwK1a2QOVFfeihebsassi.pdf)

Vérification des identifiants ✓ Génération de JWT

vérifie les identifiants et génère un JWT

Link : [J7oQxPqFGaRapport+Eya+et+Chaima.pdf](https://drive.google.com/file/d/17oQxPqFGaRapport+Eya+et+Chaima.pdf)

Réalisation des sprints 58 3.3.5 Revue du sprint

réalisation du sprint 1 4.5 Revue de sprint

Réalisation des sprints 67 Figure 42 : Interface

réalisation du sprint 3 Figure 6.13 : Interface

Réalisation des sprints 57 3.3.4 Réalisation

réalisation du sprint 1 4.4 Réalisation

Sprint..... 44 3.2.2  
 Réalisation ..... 45 3.2.3  
 Revue du Sprint

Sprint 1..... 43 4.4 Réalisation .....  
 ..... 44 4.5 Revue de sprint

Réalisation des sprints 66 Figure 40 : Interface

réalisation du sprint 2 Figure 5.10 : Interface

Réalisation des sprints 65 Figure 38: Interface

réalisation du sprint 2 Figure 5.8 : Interface

Réalisation ..... 63 3.4.5  
 Revue du sprint

Réalisation ..... 68 6.7  
 Revue de sprint

Réalisation des sprints 3.1 Introduction

réalisation du sprint 1 Introduction

Link : i7Eio1nA220240731BISGHARSIFERESrapport 1Feres GHARSI.pdf

modélisation orienté objet permet de représenter

modélisation orientée objet. Il permet de représenter

interface simple et intuitive

interface simple et intuitive

Figure 9 : Logo de GitHub..... 39 Figure  
 10: Logo de JavaScript ..... 40 Figure 11: Logo de React ..... 40  
 Figure 12: Logo de ExpressJS ..... 41 Figure 13 :Logo de NodeJS..... 41  
 Figure 14: Logo

Figure 8:logo de github ..... 19 Figure  
 9: logo de Jira Software ..... 20 Figure 10:  
 Logo de star UML ..... 20 Figure 11:  
 Logo de Angular ..... 21 Figure 12:  
 Logo de nodeJS ..... 22 Figure 13:  
 Logo

ajout, modification et suppression

ajout, modification, suppression

différentes étapes de conception et de réalisation

différentes étapes de conception et de réalisation

efficace des  Chapitre 2 : Analyseefficacité.  Chapitre 2 : Analyse

fournit un ensemble robuste de fonctionnalités pour les applications Web et mobiles

fournissant un ensemble robuste de fonctionnalités pour les applications web et mobiles

exécution du code JavaScript côté serveur

exécuter du code JavaScript côté serveur

Link : qzzLlnCipFinale30.pdf

Rétrospective du Sprint Ce qui a bien fonctionné	Rétrospective de sprint Ce qui a bien fonctionné
Chapitre 1 : Cadre général du projet	<b>CHAPITRE 1. CADRE GÉNÉRAL DU PROJET</b>
Diagramme de cas d'utilisation ..... ..... 34 2.7 Diagramme de classes	Diagramme du cas d'utilisation ..... 32 3.2.2 Diagramme de classes
Développer une application web	développer une application web
développer une application web	développement d'une application web
dans les diagrammes de cas d'utilisation	Dans ce diagramme de cas d'utilisation
Chapitre 1 : Cadre général du projet	<b>CHAPITRE 1. CADRE GÉNÉRAL DU PROJET</b>
Chapitre 1 : Cadre général du projet	<b>CHAPITRE 1. CADRE GÉNÉRAL DU PROJET</b>
Diagrammes de séquence ..... ..... 56 3.3.4 Réalisation ..... ..... 57 3.3.5 Revue du sprint ..... ..... 58 3.3.6 Rétrospective du sprint	Diagramme de séquences ..... 53 4.3 Réalisation ..... 55 4.4 Tests et validation du sprint ..... 61 4.5 Rétrospective de sprint
Chapitre 1 : Cadre général du projet 17 Figure	<b>CHAPITRE 1. CADRE GÉNÉRAL DU PROJET Figure</b>
tapes de conception et de réalisation	tapes de conception et de réalisation

Link : kzWVsILHpxRapportStageFindetudeYASSINEDHAYA 1.pdf

plateforme permet aux utilisateurs de participer

plateforme, permettant aux utilisateurs de participer

Link : 5HRn1rfZWReportPFEHamzabouzidi.pdf

efficace. ►Chapitre 1 : Cadre général du projet

efficace. 8 ►CHAPITRE 1. CADRE GÉNÉRAL DU PROJET

interface fluide et intuitive

interface fluide et intuitive

utilisateur et de mettre à jour

utilisées pour mettre à jour

Link : WkSQuRUKBXRapportPFE Monaem Hmila.pdf

stack MERN (MongoDB, Express.js, React.js, Node)

Stack MERN (MongoDB, Express.js, React, Node)

Link : Zm3ChvXVaRapportPFE Khili Youssef esprit.pdf

communication entre le front-end et le back-end

communication entre le front-end et le back-end

rester aligné avec les objectifs

reste alignée sur les objectifs

Couche de présentation (Front-end): La couche de présentation

Couche de présentation (Front-end) ↗[12] La couche de présentation

gestion des interactions utilisateur

gestion des interactions avec l'utilisateur

Link : lrQtrAmARapportPFE Mejri Fourat.pdf

garantir le bon fonctionnement de la plateforme

our garantir le bon fonctionnement de la platef

plateforme : ↗Chapitre 1: Cadre général du projet

plateforme 1 ↗CHAPITRE 1 Cadre Général du Projet

bon fonctionnement de la plateforme

le bon fonctionnement de la platef

sprints 66 Figure 40 : Interface

4 : Sprint 2 Figure 4.7 : Inter

JavaScript, un langage de programmation

. • JavaScript : Langage de programma

Link : TWZsF9HAYrPFEKenzaKhalla+8.pdf

création, modification, suppression des entités

création, de la modification ou de la suppression d'une entité

Link : chwgPDLeM1RapportPFE Sofiene FENNICHÉ.pdf

sprint, une attention particulière a été portée	split de 80/20. Une attention particulière a été portée
tant qu'utilisateur, je veux recevoir des messages d'erreurs	tant qu'utilisateur, je veux recevoir un message d'erreur
méthodologie agile, et plus précisément	méthodologies agiles les plus répandues
principaux cas d'utilisation	Principaux cas d'utilisation
Capture des besoins La capture des besoins	Capture des besoins La capture des besoins
développement d'une plateforme web	développant une plateforme web

Link : [723j8YTo6Crapportpfe.pdf](https://drive.google.com/file/d/723j8YTo6Crapportpfe.pdf)

méthodologie agile, et plus précisément SCRUM	méthodologie Agile, plus précisément SCRUM
réactive, offrant ainsi une expérience utilisateur fluide	réactives, offrant ainsi une expérience utilisateur fluide
notre système et de ses interactions avec les utilisateurs. ➤ Cas d'utilisation	notre système et les interactions avec les utilisateurs, dans cette partie nous allons détailler les scénarios de principaux cas d'utilisation. Cas d'utilisations
doit être conçue de manière à favoriser son évolutivité, en permettant facilement l'ajout de nouvelles fonctionnalités	doit être conçu de manière extensible, permettant une facilité d'ajout de nouvelles fonctionnalités

Link : [kxRPvvdetJReportPFEyaFERCHICHI.PDF](https://drive.google.com/file/d/kxRPvvdetJReportPFEyaFERCHICHI.PDF)

outils m'ont permis de structurer efficacement	outils ont permis de structurer efficacement
sprints 61 Figure 32 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « Gérer les produits » ↗ Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 62 3.4.3 Diagrammes de séquence Figure	sprint 8 . Figure 6.6 – Diagramme de séquence du sprint 8 Projet de fin d'études 68 ↗ Chapitre 6. Prévision des Risques et Gestion des Équipements A.U. 2023-2024 2.4.2 Diagramme de séquence La figure
répondre à ces besoins spécifiques	répondre aux besoins spécifiques
sprints 57 3.3.4 Réalisation Interfaces	sprint 6 2 Réalisation 2.1 Interfaces

Link : [rck33HeDoBReportPFEBenSmidaMohamedJasser.pdf](https://drive.google.com/file/d/rck33HeDoBReportPFEBenSmidaMohamedJasser.pdf)

permis d'acquérir une expérience concrète dans

participer à des discussions en temps réel

rôle consiste notamment à : □ Gérer

essentiel dans l'architecture

cas d'utilisation. Les cas d'utilisation

Figure 39 : Interface de Profil

permis d'acquérir une expérience précieuse dans

participe à la discussion en temps réel

rôle consiste à gérer

essentielle dans l'architecture

Cas d'utilisation : Les cas d'utilisation

Figure 17 Interface Profil

Link : [TKZLJ2IqyoRapportPFEElhebMehouachi.pdf](#)

MERN stack (MongoDB, Express.js, React, Node

MERN (MongoDB + Express.js + React + Node

MERN (MongoDB, Express.js, React, Node

volutive et facile à maintenir

stocker les données sous forme de documents JSON

utilisateur, je veux recevoir

Tout au long de ce projet, nous avons

MERN stack (MongoDB, Express, React, Node

MERN (MongoDB, Express.js, React et Node

MERN (MongoDB, Express.js, React, Node

volutivité, facilité de maintenance

stockée sous forme de documents JSON

Utilisateur Je veux recevoir

Tout au long de ce projet, nous avons

Link : [RLSGYhjgl5RapportPFEYoussefAzouzi.pdf](#)

Conception générale 22 CHAPITRE 2 : Analyse

chaque type d'utilisateur : administrateur

utilisateur authentifiée Postconditions

Sécurité : Les données doivent être

Conception générale ►Chapitre 02 : Analyse

chaque type d'utilisateur (administrateur

Utilisateur authentifié Postcondition

sécurité doivent être

Back-end) via des requêtes HTTP

Revue du Sprint ..... 50 3.2.4  
Rétrospective du Sprint

utilisateur, notamment pour les applications web

Back-end via des requêtes HTTP

revues de Sprint et les rétrospectives de Sprint

utilisé pour les applications web

Link : Prvl8pO1eMrapportPFESouhaHayouni.pdf

Scrum Master, j'ai assuré le respect du cadre

Pilotage du projet avec Scrum ..... 27 2.4.1 Approche individuelle dans un cadre Scrum.....  
27 2.4.2 Product Backlog ..... 27 2.4.3 Planification du Backlog ..... 28 Bilan  
31 2.5 Architecture de l'application ..... 31 2.5.1 Architecture logique : ..... 31 2.5.2 Architecture

Scrum Master : Assure le respect des principes

Pilotage du projet avec Scrum ..... 18  
2.3.1 Equipe Scrum ..... 19 2.3.2 Planification du sprint ..... 20 2.4  
Architecture de l'application ..... 21  
2.4.1 Architecture logique ..... 21 2.4.2 Architecture

Product Owner, j'ai défini la vision du produit

résoudre des problèmes techniques

projet. 2.5 Architecture de l'application Dans cette

Product Owner : Définit la vision du produit

résoudre des problèmes techniques

PROJET 2.4 Architecture de l'application Dans cette

Link : 1KVLCG9urQRapport Alaa.pdf

front-end 3 En tant qu'utilisateur, je veux

Authentification et gestion des rôles

Backlog du sprint 1 ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'utilisateur, je veux

Conclusion générale ..... 78  
Bibliographie ..... 79  
► 7 Table des figures

Réalisation des sprints 65 Figure 38: Interface

front end 2 En tant qu'utilisateur, je veux

Authentification et gestion des rôles

Backlog Sprint 2 ID User Story Tâche Estimation (jour) 1 En tant qu'utilisateur, je veux

Conclusion générale 56 Bibliographie 57 v ►Table des figures

Réalisation du Sprint 3 Figure 4.6 : Interface

**Rapport**

Besoins Fonctionnels Un besoin fonctionnel est un besoin spécifiant une fonctionnalité que nous envisageons de réaliser et que le système doit être

représente l'ensemble des fonctionnalités

Besoins fonctionnels Les besoins fonctionnels sont les fonctionnalités et les tâches spécifiques que le système doit être

Représente un ensemble de fonctionnalités

**Link :** [39Ry5ocyRapport+hajer+talbi.pdf](#)

Figure 45 : Interface Conversations du joueur

avons présenté les backlogs du trois sprint, l'évolution du diagramme de cas d'utilisation

Figure 5.15 : Interface « Conversion des points

avons présenté le backlog produit du sprint 3 " Gestion des réponses ".Ensuite nous avons élaboré les diagrammes de cas d'utilisation

**Link :** [O5sc3T851iPFE 4.pdf](#)

Sprint 2 : Développement des fonctionnalités

création de composants réutilisables

Besoins non Fonctionnels Ces besoins décrivent

Figure 4:Architecture3tiers 2.6 Diagramme de cas d'utilisation Le diagramme de cas d'utilisation

SPRINT 2 :DÉVELOPPEMENT DES FONCTIONNALITÉS

création de composants réutilisables

Besoins fonctionnels Ces besoins décrivent

Figure 3.1 – Diagramme de cas d'utilisation du deuxième sprint 25 ↗3.3. SPÉCIFICATION FONCTIONNELLE Chapitre 3 : Sprint1 3.3.2 Diagramme des cas d'utilisation

**Link :** [lxsAa1Z6drapport+de+stage+mohamed+amine.pdf](#)

Introduction générale À l'ère du numérique

présentation, le logique métier et le stockage des données, ce qui permet

Description textuelle du Cas d'utilisation «S'authentifier»  
Titre S'authentifier Description Ce cas d'utilisation

Cadre général du projet 14 1.6 Etude de l'existant

offrant ainsi une expérience utilisateur

Introduction générale L'ère numérique

présentation, logique métier, et stockage de données), permettant

description textuelle du cas d'utilisation "ajouter une date visa et une certification". Tableau 5.2 : Description du cas d'utilisation

Cadre général du projet 4 1.3.3 Etude de l'existant

offrant ainsi une expérience utilisateur

notre système, nous avons identifié

application en trois couches distinctes

besoins revêt une importance cruciale

Introduction ..... 44 3.2  
Sprint 0 : Préparation

notre système, nous avons identifié

application en trois couches distinctes

besoins revêt une importance cruciale

Introduction ..... 33 3.2  
Sprint 1: Préparation

Link : [isSKIRMelbRapportPFEArmaouiEyaV2.pdf](#)

matière d'organisation, de gestion du temps

développement d'une plateforme web

matière d'organisation et de gestion du temps

développement d'une plateforme web

Link : [McdK2Phsh3Rapportpfehibaelwafi.pdf](#)

tout en m'offrant la flexibilité nécessaire

sprints 54 □ Description textuelle du Cas d'utilisation  
«S'authentifier» Titre S'authentifier Description Ce cas d'utilisation

détaillé du cas d'utilisation

tout en offrant la flexibilité nécessaire

sprint 1 Description textuelle du cas d'utilisation "Accepter un candidat" Table 3.2 : description du cas d'utilisation

détaille du cas d'utilisation

Link : [iE4EfXkv0RapportPFEAzizaNaouali.pdf](#)

avons ensuite détaillé la solution proposée

léments de l'interface utilisateur. Les composants

besoins spécifiques de l'application

Sommaire Introduction générale ..... 9  
Chapitre

s. Nous avons ensuite détaillé la solution

ut les éléments d'interface utilisateur et les co

end des besoins spécifiques de l'app

Sommaire Introduction générale ..... 1 Chapitre

Link : [jfwzmZFurRapportNermineB.pdf](#)

besoins fonctionnels spécifiques de chaque

besoins fonctionnels spécifiques à chaque

fonctionnalités prévues dans

fonctionnalités prévues dans

applications [9]. Figure 10: Logo

application. Figure 3.8 – Logo

sécurisé basé sur JWT (JSON Web Token)

sécurisé basé sur JWT (JSON Web Token)

JavaScript, un langage de programmation

JavaScript est un langage de programmation

Link : [8oEIYP05QhRaniaTouihriRapportPFE.pdf](#)

consulter mon panier 4 En tant que joueur

consulter mon panier. 8 En tant qu'un apprenant

intégration de notifications en temps réel

intégration des notifications en temps réel

spécifiques de l'application, ce qui permet

spécifique de l'application, ce qui permet

Figure 33 : Diagramme de séquences «Rejoindre

Figure 7.5 – Diagramme de séquence "rejoindre"

critique de l'existant .....	14 1.7
Solution proposée .....	17 1.8
Méthodologie de travail .....	19 1.9 Langage de modélisation.....
.....	20 1.10 Conclusion .....
.....	21
CHAPITRE 2 : Analyse & Conception générale .....	22 2.1 Introduction .....
.....	22 2.2
Capture des besoins .....	22 2.2.1
.....	Identification des acteurs

Critique de l'existant .....	9 1.6
Solution proposée .....	10 1.7 Choix méthodologique .....
.....	10 1.7.1 Les méthodologies agiles .....
.....	10 1.7.2 La méthodologie adoptée .....
.....	11 1.8 Conclusion .....
.....	13 2 Analyse et Spécification des besoins 13 2.1 Introduction .....
.....	..... 13 2.2 Capture des besoins .....
.....	..... 13 2.2.1 Identification des acteurs

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Visual\\_Studio\\_Code](https://fr.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code) [7]  
[https://edutechwiki.unige.ch/fr/Git\\_et\\_Github](https://edutechwiki.unige.ch/fr/Git_et_Github) [8]  
<https://www.journaldunet.fr>

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Python\\_\(langage\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Python_(langage)) [En ligne consulté le 11- Mars-2024] Projet de fin d'études 2023/2024  
 138 Bibliographie ♣BIBLIOGRAPHIE 17 Spring :  
<https://www.journaldunet.fr>

Link : [z4A8YMkoxr20240730bisnesrinelahmarNesrine LAHMAR.pdf](#)

utiliser. ✓ Optimisation du code front-end	utilisateur, optimisation du code front-end
développer une application mobile dédiée	développer une application mobile dédiée
Chapitre 1 : Cadre général du projet	Chapitre 1 : Cadre général du projet
Chapitre 1 : Cadre général du projet	Chapitre 1 : Cadre général du projet
Gérer les comptes utilisateurs	Gérer les comptes utilisateur
<p>besoins ..... 24            2.3.1 Besoins Fonctionnels ..... 24 2.3.2 Besoins non Fonctionnels</p>	<p>besoins ..... 12            2.3.1. Besoin fonctionnelle ..... 12 2.3.2. Besoins non fonctionnels</p>
structuré comme suit : □ Le premier chapitre présente le cadre général du projet	structuré comme suit : Cadre général du projet
Chapitre 1 : Cadre général du projet	Chapitre 1 : Cadre général du projet
Chapitre 1 : Cadre général du projet	Chapitre 1 : Cadre général du projet
Besoins non Fonctionnels Ces besoins	Besoins non fonctionnels Un besoin
utilisé dans des applications	utilisateur, notamment dans les applications
Visual Studio Code est un éditeur de code simplifié, qui est gratuit et développé en open source par Microsoft. Il fonctionne sous Windows, Mac OS et Linux. Il fournit aux développeurs à la fois un environnement de développement intégré avec des outils permettant de faire avancer les projets techniques, de l'édition, à la construction, jusqu'au débogage	Visual Studio Code est un éditeur de code simplifié. Il fournit aux développeurs à la fois un environnement de développement intégré avec des outils permettant de faire avancer les projets techniques, de l'édition, à la construction, jusqu'au débogage
Chapitre 1 : Cadre général du projet	Chapitre 1 : Cadre général du projet
Chapitre 1 : Cadre général du projet	Chapitre 1 : Cadre général du projet
Performance : l'application doit être	Performance : L'application doit être
<p>Figure 50 : Interface Détails_produit ..... 71 Figure</p>	Figure 5.4:Interface de Figure
Chapitre 1 : Cadre général du projet	Chapitre 1 : Cadre général du projet

Link : [oD6wHLrA42RAPPORTPFEBechirBenYoussef.pdf](#)

motivations qui ont conduit à sa création

motivations ayant conduit à sa création

approches traditionnelles dites

approches traditionnelles dites

où les besoins peuvent évoluer

où les besoins peuvent évoluer

enrichir l'expérience utilisateur

enrichir l'expérience utilisateur

permet de représenter de manière

permet de représenter de manière

Link : <https://fr.slideshare.net/RamiRaddaoui2/pfeconception-et-dvelopement- ...>

tant que vendeur, je veux ajouter et gérer

tant que vendeur, je veux ajouter un ou plusieurs

Développent d'une application web

Développent d'une application web

Link : jUZvybO84yRAPPORTf.pdf

Profils utilisateurs : Chaque utilisateur

Profil utilisateur : Chaque utilisateur

méthode adoptée pour le développement

Méthode adoptée: Pour le développement

Link : zxbKBW7GtzRapportPFERoudeinalsmail.pdf

ensemble des fonctionnalités essentielles

ensemble des fonctionnalités essentielles

Link : C2BK9id5eVPfeachref 9 2 1Achref KACEM.pdf

Cette analyse comparative permet de mieux

Cette analyse comparative nous permet de mieux

sécurité et la fiabilité du système

a sécurité et la fiabilité du systè

Raffinement des cas d'utilisation Figure 30 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « Gérer

– Raffinement de cas d'utilisation « S'authentifier » 3.3.3  
Raffinement du cas d'utilisation « Gérer compte » FIGURE 3.2 – Diagramme de cas d'utilisation « Gér

Link : [TICChxFQ0UOuri Ranim.pdf](#)

tn [Chapitre 1 : Cadre général du projet](#)

authentifié pour accéder différents

Figure 48 : Interface Ajouter un produit Figure 49 : Interface Modifier un produit

Chapitre 1 : Cadre général du projet 14 1.6 Etude de l'existant

développement. [Chapitre 1 : Cadre général du projet](#)

Figure 16 : Interface d'Accueil [Chapitre](#)

TN" [Chapitre 1 : cadre général du projet](#)

authentifier pour accéder aux différentes

Figure 47: Interface «Ajouter article» □ Interface «Modifier article» Figure 48: Interface «Modifier article

Chapitre 1 : cadre général du projet 6 5. Etude de l'existant

développement. [Chapitre 1 : cadre général du projet](#)

Figure 33: Interface d'accueil [Chapitre](#)

Link : [0A7UZBq1l2\\_PFE FAROUK 2026.txt](#)

interactions entre ces différents profils

lors de l'analyse fonctionnelle

langage UML (Unified Modeling Language). Ce langage de modélisation orienté objet permet de représenter de manière

système et de ses interactions avec les utilisateurs. ➤ Cas d'utilisation

Assurer une séparation claire

bases solides pour le développement

interactions entre les différents profils

lors de l'analyse fonctionnelle

langage UML, pour Unified Modeling Language, est un langage de modélisation graphique standardisé qui permet de représenter de manière

Système d'Interaction Utilisateur 3.2.3 Cas d'utilisation

assure une séparation claire

une base solide pour les développem

Link : [scY35pW7QITarek Arif et Khalil BouzidiM2DLNTPFE Rapport.pdf](#)

entamé la phase de préparation du projet

sprints. 3.2 Sprint 0 : Préparation

entamé la phase de préparation du projet

sprint « Sprint 1: Préparation

sprints ..... 44 3.1 Introduction  
..... 44 3.2 Sprint

application Web Node.js minimal et flexible qui fournit un ensemble

sprint 2 .....  
----- 56 Introduction ..... 57  
1. Sprint

applications Web Node.js minimalist et flexible qui fournit un ensemble

Link : [UsNCzajHnnRapportPFEBENRJEBFeriel.pdf](#)

Sciences Appliquées et de la Technologie

modélisées dans les diagrammes

dans cette optique que s'inscrit

répondre aux besoins spécifiques de chaque

open source et très utilisée dans

Science Appliquée et Technologique

modélisé dans un diagramme

Dans cette optique, notre

répondre aux besoins spécifiques de chaque

open- source, très utilisée dans

Link : [85Qc0YRVReportPFENourAjimi.pdf](#)

Permettre aux vendeurs de créer et gérer

produits disponibles dans la boutique

stocker les données sous forme de documents JSON

diagramme de cas d'utilisation : pour représenter les différentes fonctionnalités

permet aux vendeurs de créer et de gérer

produit disponible dans la boutique

stocke les données sous forme de documents JSON

diagramme de cas d'utilisation ci-dessous4.4 représente les différentes fonctionnalités

Link : [rYH145Gv9TRapportPFEELkamelFarah.pdf](#)

tant que développeur, je veux configurer

liste priorisée des fonctionnalités

Accueil ..... 46 Figure 17 :  
Page d'accueil pour

tant que développeur, je veux configurer

liste priorisée de fonctionnalités

accueil ..... 73 ►Figure 4.23 Page  
d'authentification ..... 73 Figure 4.24  
Page d'accueil de la plateforme

l'administrateur.....47 Figure 18 :  
Page d'accueil pour le joueur

Chapitre 1 : Cadre général du projet 14 1.6 Etude de l'existant

application La figure 7 présente le diagramme de classe de l'application. ↗ Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 38 Figure 7 : Diagramme de classes

Contact.....49 Figure 22  
: Interface

générale du projet Dans le cadre

Chapitre 1 : Cadre général du projet

Chapitre 1. Cadre Général du Projet 1.2.3 Etude de l'existant

application. La figure 3.8 présente le diagramme de classes relatives à notre application. Figure 3.8 : Diagramme de classes

contact .....77 Figure 4.31 Interface

Général du Projet C'est dans ce cadre

Chapitre 1. Cadre Général du Projet

Link : [dQOrjG5BRAPPORTPFEMalekKADRI.pdf](#)

Rétrospective du sprint Points positifs

Rétrospective du sprint 4 Points positifs

Rétrospective du sprint Points positifs

Rétrospective du sprint 5 Points positifs

Revue du sprint La revue de sprint

Revue du sprint 5 Pour la revue du sprint

sprints 77 3.5.4 Revue du sprint

sprint 6 Pour la revue du sprint

sprints 58 3.3.5 Revue du sprint

sprint 4 Pour la revue du sprint

création, la lecture, la mise à jour et la suppression des données (CRUD)

création, lecture, mise à jour et suppression (CRUD)

ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'utilisateur, je veux

ID User Story Est Mise à jour de la plateforme avec assistant virtuel et optimisation 6.1 En tant qu'utilisateur, je veux

Link : [TlCJN4tdTpversion+plagiat+ben+hjal.pdf](#)

Réalisation des sprints 72 X Les tests

Réalisation des sprints 49 5.4.3.2 Tests

Réalisation des sprints 48 Figure

Réalisation des sprints 40 Figure

Réalisation des sprints 50 Figure

Réalisation des sprints 48 Figure

Réalisation des sprints 47 Figure 17 : Page d'accueil

Réalisation des sprints 39 Figure 5.11 – Page d'accueil

Réalisation des sprints 49 Figure

Réalisation des sprints 47 Figure

fonction des besoins spécifiques

fonction des besoins spécifiques

Link : [Ej9cjuo5yRapportPFEFerdawsLaamouri.pdf](#)

effectuer des tests fonctionnels manuels

affectations 5.3 Test fonctionnel (manuel)

Link : [GjGH7WKv3s241031BISMansourMustapharapportMustapha MANSOUR.pdf](#)

consulter les produits disponibles dans

consulter les produits disponibles dans

Figure 48 : Interface Ajouter un produit ..... 70  
 Figure 49 : Interface Modifier un produit ..... 70  
 Figure 50 : Interface

Figure 38:Interface "Ajouter Produit" ..... 45  
 Figure 39 : Interface " Modifier Produit" ..... 45  
 Figure 40:Interface

Backlog du Sprint ..... 44 3.2.2  
 Réalisation

Backlog du Sprint 1 ..... 25 6.  
 Réalisation

diagrammes de cas d'utilisation. Administrateur

Diagramme de cas d'utilisation - Administrateur

cas d'utilisation « Gérer les produits » ..... 61  
 Figure 33 : Diagrammecas d'utilisation "Gérer les Produits" ..... 32  
 Figure 23: Diagrammecas d'utilisation « Gérer les tournois » ..... 60  
 Figurecas d'utilisation "Gérer les clients" ..... 31  
 FigureLink : [EgGuqBt1RVReportPFEMohamedArbi+Bacha.pdf](#)

Choix technologiques Avant de démarrer

choix technologique Avant de démarrer

utilisateur tente de se connecter

utilisateur tente de se connecter

conformité avec les politiques de sécurité

conforme aux politiques de sécurité

Sprint Ce qui a bien fonctionné

sprint 3 Ce qui a bien fonctionné

particulièrement adapté aux projets

particulièrement adaptées aux projets

Link : [CowIfjrsNkRapprtPFEFirasbenHajYedder.pdf](#)

création de diagrammes basée sur le Web

création de diagrammes basé sur le web

différentes composantes du système

différentes composantes du système

Link : [I9pAr8fhCDRAPPORTPFEAHMEDGUEDRI.pdf](#)

modification et suppression de produits

modification et suppression des produits

Link : [7BRhv8gtQqmelekrapportPFEESPRITFINALCopy+7.pdf](#)

itératrice et incrémentale qui favorise

itératives et incrémentales, favorisant

fonctionnalités du point de vue de l'utilisateur final

fonctionnalité du point de vue de l'utilisateur final

Etude de l'existant Cette section vise à identifier

étude de l'existant Cette section vise à analyser

Link : [oM3ZzAfo4tRapportPFEImenRezk.pdf](#)

afin d'obtenir une vision plus précise

afin d'obtenir une vision plus précise

Chapitre 1 : Cadre général du projet 21 1.10 Conclusion Ce premier

Chapitre 1. Cadre général du projet 9 1.4 Conclusion La conclusion

actions de l'utilisateur et de mettre à jour

actions des utilisateurs pour mettre à jour

utilisateur. Dans une application

utilisateurs dans l'application

Link : ivonN35SzVRapportPFEAhmedMahjoub.pdf

objectif : □ D'assurer l'intégration

Objectif : Assurer l'intégration

permet de représenter de manière visuelle

permet de représenter, de manière visuelle

interactions avec les utilisateurs. □ Le diagramme de séquence

Interaction utilisateur avec DAIA 4.2 Diagramme de séquence

Link : ZC4rJOeNzmBenAbdallahFirasPFE.pdf

objectif était d'assurer l'intégration

objectif était d'assurer une intégration

Link : <https://web.archive.org/web/https://fr.scribd.com/document/511020239/S...>

toutes les fonctionnalités développées

toutes les fonctionnalités qui seront développées

permet de fournir une représentation abstraite des objets du système qui vont interagir pour réaliser les cas d'utilisation. Il est important de noter qu'un même

permet de fournir une représentation abstraite des objets du système qui vont interagir pour réaliser les cas d'utilisation. Il est important de noter qu'un même

très bien intervenir dans la réalisation de plusieurs cas d'utilisation

très bien intervenir dans la réalisation de plusieurs cas d'utilisation

Link : mLDLgi0ufMRapportPFEwassimelheni.pdf

principales fonctionnalités attendues

principales fonctionnalités attendues

Link : vCzNwZqJvRapport PFE wissem gueldich.pdf

répondent pas aux besoins spécifiques

répondent pas aux besoins spécifiques

répondre à ces besoins spécifiques	répondra à nos besoins spécifiques
représentation visuelle de l'application	représentation visuelle de l'application
cas d'utilisation « Gérer les tournois » .....60 Figure jour le modèle en fonction des actions de l'utilisateur	cas d'utilisation « gérer les configurations » ..... 49 Figure jour du Modèle en fonction des actions de l'utilisateur
Réalisation des sprints 44 Chapitre	réalisation du sprint. Chapitre
doit fonctionner de manière fiable	doit fonctionner de manière fiable
présentation, le logique métier	présentation, logique métier
Figure 5: Diagramme du cas d'utilisation de l'administrateur et du vendeur .....35 Figure 6: Diagramme du cas d'utilisation du joueur et du visiteur .....36 Figure 7 : Diagramme de classes.....38 Figure 8: Logo	Figure 7 : diagramme de cas d'utilisation global ..... 27 Figure 8 : Diagramme de classe ..... 28 Figure 9 : Logo
application. En utilisant l'architecture	application. En utilisant une architecture
diagramme de cas d'utilisation	Diagramme de cas d'utilisation
Ajouter, modifier ou supprimer	ajouter, modifier ou supprimer

Link : [4QvXUfPdRapportPFE\\_Gaith\\_Bedoui.pdf](#)

peuvent ajouter de nouveaux produits	peuvent ajouter de nouveaux produits
--------------------------------------	--------------------------------------

Link : [C6CZV8xGvl\\_Aloui\\_Ines.txt](#)

développement logiciel. J'ai utilisé	e développement logiciel qui utili
utilisateur. Dans une application	age utilisés dans les applicat
architecture MVC : Figure 3: Le fonctionnement de l'architecture	l'architecture MVC Figure 2.5 : Modèle de l'architectu
couche de présentation (ou interface utilisateur), la couche de traitement des données (ou logique métier) et la couche	a couche présentation (interface utilisateur) : La couche de logique métier (couc

Figure 36: Interface de gestion des tournois Figure

garantir le bon fonctionnement

Figure 4.22: Interface Gestion des programmes Fi

e garantir le bon fonctionnement

Link : [kctGQvaofkRapportPfeJebariOussema.pdf](#)

organisée et méthodique : □ En tant

offre des fonctionnalités avancées

Tout au long de ce projet, nous avons

technologiques

Conclusion ..... 38 2.9

Chapitre ..... 43 ↑ 6

organisation méthodique. Tant

offre des fonctionnalités avancées

Tout au long du projet, nous avons

Technologies..... 27

2.12. Conclusion..... 12 2.1.

30 3. Chapitre

Conclusion

..... 21

CHAPITRE 2 : Analyse &amp; Conception générale

..... 22 2.1 Introduction

..... 22 2.2

Capture des besoins

..... 22 2.2.1

Identification des acteurs

..... 22 2.2.2 Description

des acteurs..... 23 2.3

Définition des besoins

..... 24 2.3.1

Besoins Fonctionnels

..... 24 2.3.2 Besoins

Conclusion..... 11 2.

Chapitre 2 : Analyse et spécification des  
besoins..... 12 2.1.

Introduction..... 13

2.2. Identification des

acteurs..... 13 2.3.

Identifications des besoins.....

13 2.3.1. Besoins

fonctionnels..... 14 2.3.2.

Besoins

Link : [JHd7DTGexYRapport PFE Ahmed Dhia Eddine Maiez.pdf](#)

consulter la liste de leurs articles

Figure 24 : Interface Détails du Tournoi

Figure 16 : Interface d'Accueil  
..... 46 Figure

consulter la liste des articles

Figure 62: Interface des détails de commande

Figure 35: Interface d'accueil  
..... 60  
FigureLink : [MIFu1pjQGORapportPFE+Achref+Hjayej.pdf](#)

quatre semaines), avec des objectifs

quatre semaines, avec pour objectif

correspond à l'interface utilisateur

correspond à l'interface utilisateur

création, la lecture, la mise à jour et la suppression

création, la lecture, la mise à jour et la suppression

Link : [tuWULB9CJfrapportfinaleYassineMohamed Yassine ELKO.pdf](#)

spécialisé dans la vente de produits

spécialisée dans la vente de produits

langage de script orienté objet

langage de script orienté objet

Link : [kah7gSiqTQRapport PFE Amina Mohsen.pdf](#)

MongoDB, Express.js, React.js, Node

e MongoDB, Express, react,et No

suivre l'avancement du projet

suivre l'avancement du projet

diagramme de cas d'utilisation : pour représenter les différentes fonctionnalités du système et leurs interactions avec les utilisateurs. □ Le diagramme de séquence

diagramme des cas d'utilisation et diagramme de séquence

Conclusion Tout au long de ce chapitre, nous avons

Conclusion Tout au long de ce chapitre, Nous avo

Figure 48 : Interface Ajouter un produit .....70 Figure 49 : Interface Modifier un produit .....70  
Figure

Figure 23: Interface « ajout un article » .....35  
Figure 24: Interface « article ajouter » .....35  
Figure 25: Interface « modifier un article » .....36  
Figure

Link : [eNj0wLXOJlyceenaHiba.pdf](#)

permettant aux utilisateurs de gérer

permet aux utilisateurs de gérer

Réalisation des sprints 57 3.3.4 Réalisation

réalisation du sprint 1 4 Réalisation

Réalisation des sprints 56 3.3.3 Diagrammes de séquence □ Cas « S'authentifier » Figure 27 : Diagramme de séquences

réalisation du sprint 11 Diagramme de séquences CU « désactiver un utilisateur » FIGURE 3.6 – Diagramme de

développement de notre application. [▲Chapitre](#)développement de notre application. 17 [▲CHAPITRE](#)Link : [wUHuadILANourHoudasallamiRapportPFE.pdf](#)

plateforme, permettant aux vendeurs

plateforme qui permet aux vendeurs

Boutique ..... 49 Figure  
23 : Interfaceboutique ..... 48 Figure 27  
:interfacevendeur ..... 48 Figure 20 :  
Interface A propos ..... 48  
Figurevendeur» ..... 41 Figure 20:Interface  
Authentification .....  
42 Figure

agile, et plus précisément SCRUM

AGILE et plus précisément SCRUM

sprints 52 ID User Story Tâches

sprint : ID User Story tâches

Interface Ajouter un produit Figure 49 : Interface Modifier

Interface Ajouter un produit Figure 37 : Interface Ajouter

Link : [nJIXHb3axdRapportPFE 1.pdf](#)

liste priorisée des fonctionnalités

liste priorisée des fonctionnalités

critique de l'existant ..... 14 1.7  
Solution proposée ..... 17 1.8  
Méthodologie de travail ..... 19 1.9 Langage  
de modélisation.....  
20 1.10 Conclusion ..... 21  
CHAPITRE 2 : Analyse & Conception générale  
..... 22 2.1 Introduction ..... 22 2.2  
Capture des besoins ..... 22 2.2.1  
Identification des acteursCritique de l'existant ..... 6 1.3.3  
Solution proposée ..... 6 1.4  
Méthodologie de travail ..... 7  
Conclusion ..... 10 2  
Analyse et spécification des besoins 11 Introduction .....  
..... 13 2.1 Capture des besoins ....  
..... 13 2.1.1 Identification des acteursBibliographie ..... 79  
[▲ 7 Table des figures](#)Bibliographie 91 6 [▲Table des figures](#)

enrichir l'expérience utilisateur

enrichit l'expérience utilisateur

React est une bibliothèque JavaScript populaire pour la  
construction d'interfaces utilisateur, notamment pour lesReact : bibliothèque JavaScript permettant de créer des  
graphiques et des visualisations de données interactives.

applications web. Développée par Facebook, React permet aux développeurs de créer

La version pour React offre une intégration étroite avec React, permettant aux développeurs de créer

Chapitre 1 : Cadre général du projet 17 Figure

Chapitre 1. CADRE GÉNÉRAL DU PROJET Figure

Chapitre 1 : Cadre général du projet

Chapitre 1. CADRE GÉNÉRAL DU PROJET

Chapitre 1 : Cadre général du projet

Chapitre 1. CADRE GÉNÉRAL DU PROJET

Backlog du sprint .....	51 3.3.2
Analyse détaillée des besoins .....	53 3.3.3 Diagrammes de séquence .....
3.3.4 Réalisation .....	56
Revue .....	57 3.3.5

Backlog du sprint 1.....	28 3.2
Analyse et spécification .....	28 3.2.1
Diagramme des cas d'utilisation du sprint 1 .....	
28 3.2.2 Description textuelle des cas d'utilisation du sprint 1 .....	
29 3.3 Diagramme de séquences .....	
..... 36 3.4 Réalisation .....	
..... 38 Conclusion .....	

Chapitre 1 : Cadre général du projet

Chapitre 1. CADRE GÉNÉRAL DU PROJET

Link : [SVr3Q1sbTvRapport de Stage MADHI Mohamed Karim 2.pdf](#)

solutions actuellement disponibles

solutions actuellement disponibles

Link : [uCDpjYy5mAhmedNasri.pdf](#)

bon fonctionnement de la plateforme

curité du bon fonctionnement de la

modèles de conception sont utilisés

r) est un modèle de concepti

Page d'accueil pour l'administrateur

ffiche la page d'accueil. 2 L'admi

ajout, modification et suppression

les que l'ajout, la modification, la s

logique métier de l'application

ées et la logique métier de l'a

Link : [5p6athuUKtCopyMayar.pdf](#)

Assurer la sécurité et la stabilité

assurant la sécurité et la stabilité

application Web Node.js minimal et flexible qui fournit un ensemble robuste de fonctionnalités pour les applications Web et mobiles

applications Web Node.js minimalist et flexible qui fournit un ensemble de fonctionnalités robuste pour les applications Web et mobiles

Figure 48 : Interface Ajouter un produit Figure 49 : Interface Modifier

Figure 3.10 : Interface Ajouter publication Figure 3.11 : Interface Modifier

Conclusion Tout au long de ce chapitre, nous avons

Conclusion Tout au long de ce chapitre, nous avons

générale 37 2.7 Diagramme de classes Le diagramme de classes

général 2.5 Diagramme des classes Le diagramme de classes

Link : [zbBjPCLzv0RapportpfeHamdiMghirbi.pdf](#)

Réalisation des sprints 48 Figure

Réalisation du Sprint 3.5 La figure

volutives. ↑Chapitre 2 : Analyse

volutivité. ↑Chapitre 2. Analyse

Réalisation des sprints 46 Figure 16 : Interface

Réalisation du Sprint 2.1 Figure 12: «Interface

Réalisation des sprints 47 Figure

Réalisation du Sprint 3.4 La figure

sprint ..... 77 3.6  
Conclusion

Sprint 3.5..... 47  
Conclusion..... 48

77 Conclusion générale ..... 78  
Bibliographie

Conclusion générale et perspectives..... 49  
Webographie..... 50

79 ↑ 7 Table des figures Figure

↑Table des figures Figure

Sprint..... 59 3.4.2  
Analyse détaillée des besoins ..... 60 3.4.3 Diagrammes

Sprint  
1.2..... 20  
3.5.1 Analyse détaillé du Sprint  
1.1..... 21 3.5.2  
Diagramme

Link : [fjYdbVJGml\\_Rapport\\_PFE\\_Rania\\_Louati.txt](#)

Revue du Sprint À la fin du Sprint

revue du sprint À la fin de ce sprint

production. 3.5.1 Backlog du Sprint

Product Backlog Sprint

création, modification, suppression

création, la modification et la suppression

Link : [wZILe6NBvArapportPFEMohamed+Elyes+Abidi.pdf](https://wZILe6NBvArapportPFEMohamed+Elyes+Abidi.pdf)

tant que développeur, je veux créer

tant que développeur, je veux créer

déployer, gérer et faire évoluer

déployer, gérer et faire évoluer

cas d'utilisation. Les cas d'utilisation

cas d'utilisation Cas d'utilisation

Link : [aWFJKtEQRapportPFEmeriemZroud.pdf](https://aWFJKtEQRapportPFEmeriemZroud.pdf)

plus, la mise en place d'un système

plus, la mise en place d'un système

utilisateurs : Chaque utilisateur

utilisateurs : Chaque utilisateur

accéder à mon espace personnel

accède à son espace personnel

fonctionnalités correspondant à leur rôle

fonctionnalités correspondant à son rôle

Description textuelle du cas d'utilisation «S'authentifier»  
▲Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints  
55 □ Cas d'utilisation

description textuelle du cas d'utilisation "Rejeter candidature": 43 ▲5.2. BACKLOG DU SPRINT 3 Cas d'utilisation

versions [7]. Figure 9 : Logo de GitHub

versions. [10] Figure 2.6: Logo GitHub

Link : [kv3lnm3DwrapportErifPFE+1.pdf](https://kv3lnm3DwrapportErifPFE+1.pdf)

repose sur une architecture solide

repose sur une architecture solide

Attribution correcte des rôles

attribution correcte des rôles

Link : [eXxLALGOHxrapportpfelLEMNAFFETI.pdf](https://eXxLALGOHxrapportpfelLEMNAFFETI.pdf)

répondre efficacement aux attentes

répondre efficacement aux attentes

cas d'utilisation « Gérer les produits

cas d'utilisation 'gérer paiement'

cas d'utilisation. Les cas d'utilisation

cas d'utilisation 3.3.2.2.1. Cas d'utilisation

Rétrospective du sprint

..... 71 3.5 Sprint

rétrospective du sprint 8

..... 74 4.6. Sprint

Link : [SVBh7ZLnZ30072024bis4mrabetsarahrapportSarah\\_MRABET.pdf](https://drive.google.com/file/d/1Bh7ZLnZ30072024bis4mrabetsarahrapportSarah_MRABET.pdf)

différentes composantes du système

différents composants du système

détaillé du cas d'utilisation « S'inscrire » ..... 55  
 Figure 27 : Diagramme de séquences « Authentification » ..... 56 Figure 28: Interface d'inscription ..... 57 Figure 29 : Interface de connexion

détaillée du cas d'utilisation s'inscrire ..... 58 Figure 27 : Diagramme des classes du sprint 1 ..... 59 Figure 28 : Interface d'inscription ..... 61 Figure 29 : Interface d'authentification

diagramme de cas d'utilisation : pour représenter les différentes fonctionnalités du système

Diagramme de cas d'utilisation général: Il permet de définir les différentes fonctionnalités du système

Link : [Ng0OK6lDOFRapportPFEsaifamara.pdf](https://drive.google.com/file/d/1OK6lDOFRapportPFEsaifamara.pdf)

tape. ► Planification des Sprints

étapes : 1. Planification du Spri

Product Owner, j'ai défini la vision du produit, priorisé

e Product Owner définit la vision du produit, priori

Interfaces utilisateur pour chaque

l'interface utilisateur. Chaq

général du projet 14 1.6 Etude de l'existant

n général du projet 1.4 Etude de l'exista

détaillée &amp; Réalisation des sprints

s détaillé la réalisation du spri

Link : [AKJSBapcyPFEsaharBakhti.pdf](https://drive.google.com/file/d/1JSBapcyPFEsaharBakhti.pdf)

Interfaces utilisateur pour chaque

l'interface utilisateur;Chaq

routes définies dans Express.js servent de points d'entrée

x routes définies dans Express.js, qui servent de points d'entr

traitement des requêtes (contrôleur

u traitement des requêtes. Les contrôleu

projet en cycles de travail courts

projets en cycles de travail courts

compte utilisateur/administrateur

s comptes utilisateurs Administrate

utilisateurs. □ Maintenance : Le code doit être clair et bien structuré

à utiliser. • Maintenance : Le code doit être modulaire, bien structu

utilisateur et de mettre à jour

t utilise ces données pour mettre à jo

fonctionnalités du point de vue de l'utilisateur

a fonctionnalité du point de vue de l'utilisateur

Développer une application web

développer une application web

Link : [tYtKuIrPuURapportPFEyaTIZAOUI.pdf](#)

Sprint 1, dédié à l'implémentation

sprint dédié à l'implémentation

Link : [OzbkuEsg2HRapport PFE Tarek HAMMAMI V2.pdf](#)

valider toutes les fonctionnalités

validé toute fonctionnalité

Solution proposée Après avoir étudié

Solution Proposée Après avoir analysé

réalisation des différents sprints

réalisation des différents sprints

place d'un système d'authentification

place du système d'authentification

Figure 9 : Logo de GitHub..... 39 Figure 10: Logo

Figure 18. Logo GitHub ..... 24 Figure 19. Logo

efficace. ↑ Chapitre 1 : Cadre général

efficaces. ↑ 2 Chapitre 1 Cadre général

Sommaire Introduction générale ..... 9  
Chapitre 1 : Cadre généralSommaire Introduction Générale ..... 1 Chapitre 1 :  
Cadre général

Livrables : à la fin de chaque sprint

livrable à la fin de chaque sprint

Architecture de l'application Dans cette partie

Architecture de l'application Dans cette partie

Link : [wGRXj64Zz7Rapport PFE Mezrani Manel.pdf](#)

inscription Figure 52 : Interface

inscription. Figure 3.1 – Interface

Link : [zQ0hN8pmwSManarIssaouiRaniaNasri3IGBI.pdf](#)

utilisateur tente de se connecter

'un utilisateur tente de se conne

constitué une étape essentielle dans

ace constitue une étape essentielle

création, modification, suppression

la création, la modification ou la suppres

Link : [vijGCrnxzrrapportsouhail.pdf](#)

administrateur un tableau de bord

Administrateur 5.4.2.2 Tableau d bord

Figure 34 : Interface de Tableau de Bord

Figure 5.3 : Interface Tableau de bord

Link : [rEYp06n6RapportPFE Tarek Zafrane.pdf](#)

commandes et gérer leur boutique

Commandes Le gérant de la boutique

Link : [MaXlcgyFKGRapportPFEMohamedAzizkefi.pdf](#)

pensée pour offrir une expérience

pensé pour offrir une expérience

interface fluide et intuitive

interface fluide et intuitive

Link : [mGklrNq5aArapportpferihemchagour.pdf](#)

SCRUM dans un contexte individuel

adapté aux projets où les besoins peuvent

tant qu'utilisateur, je veux me connecter

SCRUM dans un contexte individuel

adapté aux projets où les exigences peuvent

tant qu'utilisateur, je veux me connecter

Link : [sxxt0iaZ9ARapportPFEAbidiAbelmomen.pdf](https://www.scribd.com/doc/500000000/sxxt0iaZ9ARapportPFEAbidiAbelmomen.pdf)

configuration initiale de MongoDB

MERN (MongoDB, Express.js, React.js, Node

MongoDB, Express.js, React.js, Node

Raffinement des cas d'utilisation Figure 30 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « Gérer

MERN (MongoDB, Express.js, React.js, Node

configuration initiale de MongoDB

MERN (MongoDB, Express, React, Node

MongoDB, Express.js, React, Node

Raffinement du cas d'utilisation « gérer projets » 5-2 Cas d'utilisation « gérer

MERN (MongoDB, Express, React, Node

Link : [486PGvZ6dRapportPFEAnisChennaouiVF.pdf](https://www.scribd.com/doc/500000000/486PGvZ6dRapportPFEAnisChennaouiVF.pdf)

produits. ✓ Interface de gestion

produits 2 · Interface de Gestion

Link : [bYhMLIQEjPfeHamzaBelHajAmmar.pdf](https://www.scribd.com/doc/500000000/bYhMLIQEjPfeHamzaBelHajAmmar.pdf)

Figure 51 : Interface de Message

utilisant l'architecture MVC dans une application MERN, nous obtenons une séparation claire des préoccupations

requêtes de l'utilisateur et les traite

Réalisation Figure 51 : Interface de Message

Figure 37:interfaces des messages

utilisation de l'architecture MVC dans la partie Back-end de notre application permet une séparation claire des préoccupations

requêtes de l'utilisateur, traite

réalisées Figure 37:interfaces des messages

interface utilisateur. Les composants

interface utilisateur). Les Composants

Link : [Vnxi41vnMRapport Houssem Kanzari.pdf](#)

ajout d'un produit à sa boutique

ajouter des produits à la boutique

Figure 47: Interface Boutique ↗Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 70 Figure 48 : Interface Ajouter un produit Figure 49 : Interface

Figure 4.16: Interface « boutique » ↗60 CHAPTER 4. IMPLÉMENTATION ET RÉALISATION 4.3.2.D Interface « produit » Figure 4.17: Interface

informations de base, telles que l'identifiant, l'adresse e-mail et le mot de passe

informations de base telles que le nom, l'adresse e-mail et un mot de passe

utilisation. [5] □ Diagramme de classes

utilisant un diagramme de classe

Link : [AwYH1ajPBfRAPPORTHachem.pdf](#)

dans cette optique que s'inscrit

dans cette optique que s'inscrit

disposant d'un espace personnel

dispose d'un espace personnel

entités principales du système

entités principales du système

plateforme complète, moderne

plateforme complète, moderne

trois composants principaux : • Modèle : Le modèle

trois composants principaux : -Modèle :Le modèle

Planification des sprints : j'ai organisé

planification des sprints. - Organiser

développées, d'effectuer des tests

développement en effectuant ce test

Figure 39 : Interface de Profil

Figure 5.12 – Interface de profil

Architecture de l'application Dans cette partie nous présentons l'architecture de notre application

Architecture de l'application Dans cette section, nous allons explorer les piliers fondamentaux de l'architecture de notre application

gestion des interactions utilisateur

gestion des interactions utilisateurs

Link : [wdLigxp2QURapportPFE Rania+LARAFA.pdf](#)

gérer les commandes, de manière

t gérer les commandes de maniè

positionne comme une solution

e positionne comme une soluti

application en trois couches distinctes : la couche de présentation (ou interface utilisateur)

e une application en trois couches distinctes : 1. La couche de présentation (ou interface utili

Link : [GVAZjyBtrwRapporPefV12.pdf](#)

niveau national qu'international

niveau national ou international

toutes les contraintes auxquelles est soumis le système pour sa réalisation et son bon fonctionnement

toutes les contraintes auxquelles est soumis le système pour sa réalisation et son bon fonctionnement

critique de l'existant ..... 14 1.7  
Solution proposée ..... 17 1.8

critique de l'existant ..... 11 1.3.6 Solution proposée ..... 12 1.4 Méthodologie de travail ..... 12 1.4.1 Méthodologie Agile ..... 13 1.4.2 Agile methods ..... 13 1.5 Langage de modélisation ..... 14 Spécification des besoins 16 2.1 Spécification des besoins ..... 16 2.1.1 Identification des acteurs

Méthodologie de travail ..... 19 1.9 Langage de modélisation ..... 20 1.10 Conclusion ..... 21

CHAPITRE 2 : Analyse & Conception générale ..... 22 2.1 Introduction ..... 22 2.2

Capture des besoins ..... 22 2.2.1  
Identification des acteurs

générale 39 ➤ Environnement de développement

général 25 ↗ 2.4 L'environnement de développement

tant qu'administrateur, je veux valider

tant que administrateur, je veux valider

Link : [BhOREPyWud\\_PFE-Rapport-ahmed-yagoubi2 .txt](#)

administrateur dispose de droits

Administrateur : Il dispose de droits

général du projet 1. Introduction Ce chapitre présente le cadre général dans lequel s'inscrit notre projet. Il commence

Général du Projet Introduction Dans ce chapitre, nous fournirons une vue d'ensemble de notre projet. Nous commencerons

Link : [kNvID3TEIPFEKhouloud+khrigi.pdf](#)

présentant son contexte général

présenter le contexte général

logique métier de l'application

logique métier de l'application

Capture des besoins La capture des besoins

Capture des besoins La capture des besoins

Livrables : à la fin de chaque sprint

livrables à la fin de chaque sprint

dans les diagrammes de cas d'utilisation

Dans un diagramme de cas d'utilisation

Backlog du Sprint..... 72 3.5.2  
Analyse technique

Backlog du sprint ..... 49 2.2. Analyse ..... 50 2.3.  
Conception

achève par une conclusion générale

achève par une conclusion générale

notre application. 2.5.1 Architecture logique

notre application. 3.2.2. Architecture logique

Figure 37: Interface de création

Figure 24: Interface de création

Chapitre 1: Cadre général du projet

Chapitre 1: Cadre général du projet

Link : [oshg9wCVNMoezEddineTaharLSIM3.pdf](#)

appliquer une méthodologie agile

appliqué la méthodologie Agile

offrir des temps de réponse rapides

offrir un temps de réponse rapide

Link : [f51q39w9YRAP+PFE+Yassine+3112.pdf](#)

choisi les technologies adaptées

choisisant les technologies adaptées

tape essentielle dans le développement

étape est essentielle dans le développeme

utilisateur authentifiée Postconditions

utilisateur soit authentifié. Postcondition

adresse e-mail et mot de passe). 4- La connexion

adresse e-mail/mot de passe . · Connexion

Link : [1OzglfyXofFNZRapportPFE2023.pdf](#)

Visual Studio Code comme éditeur

dispose d'un compte personnel

identifiant, l'adresse e-mail et le mot de passe

Visual Studio Code comme un éditeur

disposera d'un compte personnel

identifiant, une adresse e-mail et un mot de passe

Link : [sl7uraRWtZrapportdestagefinal.pdf](https://drive.google.com/file/d/17uraRWtZrapportdestagefinal.pdf)

affiché à l'administrateur après

Diagrammes de séquence

..... 62 3.4.4 Réalisation

..... 63 3.4.5 Revue

Accéder à son espace personnel

cas d'utilisation « Gérer les tournois » ..... 60 Figure

Figure 11: Logo de React

..... 40 Figure 12: Logo de ExpressJS

..... 41 Figure 13 :Logo de NodeJS..... 41

Figure 14: Logo de MongoDB

e des templates qui s'affiche pour

. Diagramme de séquence

..... 67 4. Réalisation

..... 68 5. Conclusion

tifier afin d'accéder à leurs espaces

me de cas d'utilisation\*gérer catégories\*

..... 56

Figure 19 : Logo-React.Js

..... 35 Figure 20 : Logo-VisualStudio 2022

..... 35 Figure 21 : Logo-IIS .....

Figure 22 : Logo-Visual-StudioCode

..... 36 Figure 23 : Logo-Mongo

cas d'utilisation « Gérer les produits » ..... 61 Figure

me de cas d'utilisation--gérer utilisateurs

..... 58

Link : [1lycCFFfZzRapportChehineZouari.pdf](https://drive.google.com/file/d/1lycCFFfZzRapportChehineZouari.pdf)

capable de répondre aux besoins

solutions existantes dans le domaine

sécurisées, et l'accès à l'application

capable de répondre aux besoins

solutions existantes dans le domaine

sécuriser l'accès à l'application

Link : [xl1F7s5SdMessadiMondherRapportPFE.pdf](https://drive.google.com/file/d/1F7s5SdMessadiMondherRapportPFE.pdf)

Cette section vise à identifier

ainsi une interaction fluide et efficace

cas d'utilisation «S'authentifier» <sup>▲</sup>Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 55 □ Cas d'utilisation

Réalisation des sprints 44 Chapitre 3 Conception détaillé & Réalisation des sprints 3.1 Introduction

Réalisation des sprints 47 Figure

Cette section vise à identifier

ainsi une interaction fluide et efficace

cas d'utilisation «s'authentifier» 36 <sup>▲</sup>Chapitre 3. Conception et réalisation du Sprint 1 Cas d'utilisation

réalisation du Sprint 1 32 <sup>▲</sup>Chapitre 3. Conception et réalisation du Sprint 1 Introduction

réalisation du Sprint 1 Figure

Link : [pwa0jbrqNWrapportpfewissemcharek.pdf](https://pwa0jbrqNWrapportpfewissemcharek.pdf)

adopter une méthode de travail

dans le développement web moderne

plateforme permet aux utilisateurs

infrastructure sous-jacente

utilisateurs. ➤ Cas d'utilisation

Capture des besoins La capture des besoins

adoptant une méthode de travail

dans le développement web moderne

plateforme permet aux utilisa

infrastructure sous-jacente

utilisateurs . . Cas d'utilisation

Capture des besoins La capture des besoins

Link : [6cvaK6BXHPFEmedhabibdhaouadi.pdf](https://6cvaK6BXHPFEmedhabibdhaouadi.pdf)

besoins et l'étude conceptuelle

utilisateur. Dans une application

Choix technologiques ..... 38 2.9  
Conclusion ..... 43 <sup>▲</sup> 6  
Chapitre

système, facilitant ainsi la compréhension

besoins et études conceptuelles

utilisée dans les applications

choix technologique ..... 23 2.10  
Conclusion ..... 32 <sup>▲</sup>Chapitre

système, facilitant ainsi la compréhension

Figure 36: Interface de gestion des tournois Figure

Figure 4.18 : Interface de gestion des rendez-vous Figure

Link : [7QQbjGLdS5RapportDhaferGHEDIFI.pdf](#)

compte personnel lui permettant

détailé du cas d'utilisation « S'inscrire » ↗Chapitre 3 :  
 Conception détaillée & Réalisation des sprints 56 3.3.3  
 Diagrammes de séquence □ Cas « S'authentifier » Figure  
 27 : Diagramme de séquences

comptes personnels : permet

détailé du cas d'utilisation "Modifier compte personnel"  
 ↗28 | P a g e Diagramme de séquence Nous avons  
 présenté dans la figure 14 le diagramme de séquence

Link : [4Jmn5tFzHi202410312MDSI3AissaouiDalilaRapportDalila AISSAOUI.pdf](#)

réaliser les tests fonctionnels

réalisation et de tests fonctionnels

dans les diagrammes de cas d'utilisation. Administrateur

dans le diagramme de cas d'utilisation pour l'acteur

présentant son contexte général

présenté le contexte général

Link : [gS5aQu1DB6ArijBarrak3IGBI.pdf](#)

discussion en temps réel (chat)

discussions en temps réel via chats

cas d'utilisation « S'authentifier » ..... 53 Figure 26:  
 Diagramme détaillé du cas d'utilisation « S'inscrire

cas d'utilisation " S'authentifier " ..... 29 3.2  
 Raffinement de cas d'utilisation " S'inscrire

Raffinement des cas d'utilisation

Raffinement de cas d'utilisation

conclusion générale qui met en lumière les apports

conclusion générale met en lumière les apports

Product Backlog ..... 27 2.4.3  
 Planification du Backlog ..... 28 Bilan

Product backlog ..... 15 2.4.1  
 Planification des sprints ..... 17 2.4.2  
 Gestion du produit et de l'itération ..... 17 2.5  
 Diagramme de classes ..... 18 2.6  
 Architectures de l'application ..... 18  
 2.6.1 Architecture logique ..... 18 2.6.2  
 Architecture technique

31 2.5 Architecture de l'application ..... 31 2.5.1 Architecture  
 logique : ..... 31 2.5.2  
 Architecture Matérielle

Besoins non Fonctionnels Ces besoins

Besoins non fonctionnels Les besoins

Product Backlog Le Product Backlog

product backlog 28 3.2 product backlog

point de vue de l'utilisateur final

point de vue d'un utilisateur final

Réalisation Figure 51 : Interface

Réalisation 65 FIGURE 5.7 – Interface

Link : [qHKaEcvXIRapport+PFE+amir+jaballah.pdf](#)

détailé du cas d'utilisation

e détaillés des cas d'utilisati

chaque sprint. Nous avons présenté les backlogs du trois sprint, l'évolution du diagramme de cas d'utilisation

r chaque sprint de 1 à 3, nous avons montré la spécification fonctionnelle en mettant l'accent sur les diagrammes de cas d'utilisatio

Fonctionnels .....	26	2.4
Pilotage du projet avec Scrum .....	27	2.4.1 Approche
individuelle dans un cadre Scrum.....		27 2.4.2 Product Backlog
27 2.4.2 Product Backlog .....		27 2.4.3
Planification		

fonctionnels .....	11	2.4 Pilotage de
projet avec scrum .....	12	2.4.1 Équipe et
rôles .....	12	2.4.2 Product Backlog ..
	12	2.4.3 Planification

Link : [j9iAeX6bhfArij+Jdey+3SI+ISIGK.pdf](#)

détailé du cas d'utilisation

détallée du cas d'utilisation

Link : [fanYvKv4JX\\_Rapport\\_PFE\\_Razi\\_Ezzar.txt](#)

positionne comme une solution

positionne comme une solution

Sprint.....	51	3.3 Sprint
1: Développement du Back-End et Authentification (3 semaines) .....	51	3.3.1 Backlog du sprint
	51	3.3.2 Analyse

Sprint 2	28	4.2 Sprint 3 : Développement de Module de Gestion de Panier et Commandes
	29	4.2.1 Objectif de Sprint 3
	29	4.2.2 Backlog de Sprint 3
	29	4.2.3 Analyse

interface utilisateur. Les composants

interfaces utilisateur ou des composants

développer une application mobile

développer une application mobile

offrir des temps de réponse rapides

offrir des temps de réponse rapides

diagramme de cas d'utilisation

Figure 48 : Interface Ajouter un produit .....70  
 Figure 49 : Interface Modifier un produit

Figure 33 : Diagramme de séquences

Diagramme de cas d'utilisation

Figure 4.3: Interface Ajouter produit 28 Figure 4.4:  
 Interfaces détails produit

Figure 4.2: Diagramme de séquence

Link : [VQpkVVs7MK31072024BISChennaouiKenzarapportpdfKenza+CHENAOUI.pdf](https://www.docdroid.net/VQpkVVs7MK31072024BISChennaouiKenzarapportpdfKenza+CHENAOUI.pdf)

galement permis de comprendre

différents scénarios d'utilisation

Maintenance : Le code doit être clair et bien

Figure 5: Diagramme du cas d'utilisation de l'administrateur et du vendeur ↗Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 36 ➤ Cas d'utilisation du joueur et de visiteur : Figure 6: Diagramme du cas d'utilisation

galement permis de comprendre

différents scénarios d'utilisation

Maintenabilité Le code doit être modulaire, bien

Figure 3.13 – Diagramme de cas d'utilisation de l'administrateur ↗3.4. Diagramme de Cas d'Utilisation

Link : [sw2eedS3bRapportPFEZekriSabrine.pdf](https://www.docdroid.net/sw2eedS3bRapportPFEZekriSabrine.pdf)

outils actuellement utilisés

différentes composantes de l'application. En utilisant

Description textuelle du Cas d'utilisation «S'authentifier»  
 Titre S'authentifier

éléments de l'interface utilisateur

outil actuellement utilisé

différents composants de l'application en utilisant

Description textuelle du cas d'utilisation «S'authentifier»  
 Titre S'authentifier

éléments d'interface utilisateur

Link : [jBpQY6lKnQrapportrahma 07122023.pdf](https://www.docdroid.net/jBpQY6lKnQrapportrahma 07122023.pdf)

expérience utilisateur grâce

Tableau 1: Description textuelle du cas d'utilisation «S'authentifier» ↗Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 55 □ Cas d'utilisation : S'inscrire

expérience utilisateur grâce

Tableau Description textuelle du cas d'utilisation de «S'inscrire» Cas d'utilisation S'inscrire

tous les profils d'utilisateurs

tous les profils des utilisateurs

revêt une importance cruciale

revêt une importance cruciale

attention particulière a été portée

attention particulière a été portée

Link : [kbyxzYXAIPFE Mohamed CHOKRI Version Finale PDF.pdf](#)

Scrum.....	27	2.4.2 Product Backlog
.....	27	2.4.3
Planification du Backlog	28	Bilan
.....	.....	.....
31 2.5 Architecture de l'application	31	2.5.1 Architecture
.....	31	2.5.2
logique : .....	.....	.....
Architecture Matérielle	33	2.6 Diagramme
.....	33	.....
de cas d'utilisation .....	34	.....
2.7 Diagramme de classes	.....	.....

Scrum : 25 7.1.1 Product backlog : 25 7.1.2 Diagramme de cas d'utilisation : 27 7.1.3 Diagramme de classe

besoins .....	24	
2.3.1 Besoins Fonctionnels	.....	.....
.....	24	2.3.2 Besoins
non Fonctionnels .....	.....	.....
26 2.4 Pilotage du projet avec Scrum	.....	.....

besoins : 21 6.1.1 Besoins fonctionnels : 21 6.1.2 Besoins non fonctionnels : 24 7 Gestion du projet en utilisant la méthode agile basée sur Scrum : 25 7.1 Pilotage du projet avec Scrum

sprints .....	44	3.1 Introduction
.....	44	3.2
Sprint 0 : Préparation	.....	.....

Sprint 3 57 1 Introduction : 58 2 Sprint 3 Backlog

Livrables : à la fin de chaque sprint

t livrable à la fin de chaque spr

sprints 49 Figure 21 : Interface

: Sprint 3 79 Figure 49: Interfa

utilisé dans des applications

t utilisé dans des applicatio

sprints 46 Figure 16 : Interface d'Accueil

: Sprint 3 78 Figure 48: Interface " Authentificati

développer une application web

e développement d'applications w

Link : [fqqCDTalHNReportAhmedYoussef .pdf](#)

Diagrammes de séquence	.....	56	3.3.4 Réalisation
.....	.....	57	3.3.5
Revue du sprint	.....	58	3.3.6
.....	.....	58	3.4 Sprint 2 :
Rétrospective du sprint	.....	58	3.4 Sprint 2 :

Diagrammes de séquences ..... 32 3.4  
Réalisation ..... 33 3.5 Test  
de Sprint 1 ..... 37 4 Étude et  
réalisation du Sprint 2 40 4.1 Backlog Sprint 2 .....  
..... 41 4.2 Analyse

Développement des fonctionnalités métiers et des rôles .....	58
..... 3.4.1 Backlog du Sprint.....	59
Analyse	3.4.2

Réalisation des sprints 74	3.5.3 Réalisation Figure
----------------------------	--------------------------

utilisée dans le développement d'applications web performantes et évolutives. ↑Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 39 ➤ Environnement de développement : • Visual studio code

Diagrammes de séquence .....	62
..... 3.4.4 Réalisation	3.4.5
Revue du sprint .....	71
..... 3.4.6	
Rétrospective du sprint .....	71
..... 3.5 Sprint 3 : Finalisation, tests, sécurité et optimisation .....	72
3.5.1 Backlog du Sprint.....	72
Analyse	3.5.2

projet. 2.5 Architecture de l'application Dans cette partie nous présentons l'architecture de notre application. 2.5.1 Architecture logique

séparation claire des préoccupations

Raffinement des cas d'utilisation

trois couches distinctes : la couche de présentation

réalisation du Sprint 3	5.4 Réalisation La figure
-------------------------	---------------------------

utilisées dans le développement et la modélisation de notre application. 11 ↑Chapitre 1. Contexte général 1.8.1 Environnement de développement \* Visual studio code

Diagrammes de séquences .....	47
..... 4.4 Réalisation .....	48
Test de Sprint 2 .....	53
..... 5 Test de Sprint 2 .....	55
Étude et réalisation du Sprint 3	5.1 Backlog Sprint 3 .....
..... 5.2 Analyse .....	56

Link : JHB7r6nkH320240730BISChaabanelhebrapportlheb CHABANE.pdf

Figure 7 : Diagramme de classes.....	38
..... 8: Logo de Visual Studio Code .....	39
Figure 9 : Logo de GitHub.....	39
Figure 10: Logo de JavaScript .....	40
..... 11: Logo de React .....	40
Figure 12: Logo de ExpressJS .....	41
..... 13 :Logo de NodeJS .....	41

Logo de ExpressJS Figure 13 :Logo

système. □ Le diagramme de classes

Figure 6 Diagramme de classe .....	18
..... 7 Figure 7 Plannification Sprints .....	19
Présentation couche physique .....	21
..... 9 Logo Github .....	22
Figure 10 Logo JIRA .....	22
..... 11 Logo React Native .....	24
Figure 12 Logo NodeJs .....	25
..... 13 Logo ExpressJs .....	26
Figure 14 Logo Postman .....	

logo de ExpressJs. Figure 13 Logo

système, le diagramme de classe

Back-end) via des requêtes HTTP

Figure 35 : Interface de gestion des joueurs ..... 63 Figure 36: Interface de gestion des tournois ..... 64 Figure

Figure 35 : Interface de gestion des joueurs Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 64 Figure 36: Interface de gestion des tournois

exécution du code JavaScript côté serveur

Interface d'inscription Figure 29 : Interface

diagramme de cas d'utilisation

back-end via des requêtes HTTP

Figure 26 Interface gestion variable1 ..... 41 Figure 27 Interface gestion variable 2 ..... 42 Figure

Figure 26 Interface gestion variable1 42 La figure 27 représente la deuxième interface de gestion des variables de paie Figure 27 Interface gestion variable

exécuter du code JavaScript côté serveur

interface de l'inscription Figure 19 Interface

diagramme de cas d'utilisation

Link : ZTnKTqt2Xx\_pfe\_2324-dhia-eddine-bouslimi.txt

moyen spécifique d'implémenter le paradigme objet (pointeurs ou pas, héritage multiple ou pas, etc.), mais le diagramme de classes permet de modéliser les classes du système et leurs relations indépendamment d'un langage de programmation particulier. Les principaux éléments de cette vue statique sont les classes et leurs relations : association, généralisation et plusieurs types de dépendance, telles que la réalisation et l'utilisation. [5]

Diagramme de classes de l'application La figure 7 présente le diagramme de classe de l'application. Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 38 Figure 7 : Diagramme de classes

montre la structure interne. Il permet de fournir une représentation abstraite des objets du système qui vont interagir pour réaliser les cas d'utilisation. Il est important de noter qu'un même objet peut très bien intervenir dans la réalisation de plusieurs cas d'utilisation. Les cas d'utilisation ne réalisent donc pas une partition des classes du diagramme de classes. Un diagramme de classes n'est donc pas adapté (sauf cas particulier) pour détailler, décomposer, ou illustrer la réalisation d'un cas d'utilisation particulier. Il s'agit d'une vue statique, car on ne tient pas compte du facteur temporel dans

Diagramme de classes Le diagramme de classes est considéré comme le plus important de la modélisation orientée objet, il est le seul obligatoire lors d'une telle modélisation

grâce à une interface conviviale

projets où les besoins peuvent évoluer

Cadre général du projet ..... 11.1. Introduction ..... 11.1.2 Présentation générale du projet

moyen spécifique d'implémenter le paradigme objet (pointeurs ou pas, héritage multiple ou pas, etc.), mais le diagramme de classes permet de modéliser les classes du système et leurs relations indépendamment d'un langage de programmation particulier. Les principaux éléments de cette vue statique sont les classes et leurs relations : Association Généralisation Plusieurs types de dépendances, telles que la réalisation et l'utilisation. Diagramme de classe générale Figure 16 : Diagramme de classe

montre la structure interne. Il permet de fournir une représentation abstraite des objets du système qui vont interagir ensemble pour réaliser les cas d'utilisation. Il est important de noter qu'un même objet peut très bien intervenir dans la réalisation de plusieurs cas d'utilisation. Les cas d'utilisation ne réalisent donc pas une partition des classes du diagramme de classes. Un diagramme de classes n'est pas donc adapté (sauf cas particulier) pour détailler, décomposer, ou illustrer la réalisation d'un cas d'utilisation particulier. Il s'agit d'une vue statique car on ne tient pas compte du facteur temporel dans

Diagramme de classe Le diagramme de classes est considéré comme le plus important de la modélisation orientée objet, il est le seul obligatoire lors d'une telle modélisation

Grâce à une interface conviviale

projets où les besoins peuvent évoluer

Cadre générale du projet 3.1. Introduction 4.2. Présentation de l'organisme d'accueil 4.2.1 Hydatis Tunisie 4.2.2 Services 5.2.3 Organigramme 5.3. Etude de l'existant 6.3.1 Description

.....	11.1.3 Champ d'étude
.....	11.1.3.1
Définitions des concepts clés	
.....	11.1.4 Problématique
.....	12.1.5
Objectifs du projet	
.....	13.1.6 Etude de l'existant
14.1.6.1 Description	

cas d'utilisation « S'authentifier » .....53 Figure 26:  
Diagramme détaillé du cas d'utilisation « S'inscrire »  
.....55 Figure 27 : Diagramme de séquences

Performance : l'application doit être

cas d'utilisation « S'authentifier » 29 Figure 12 : Diagramme de séquence pour le cas d'utilisation « Stationner dans un parking » 30 Figure 13 : Diagramme de séquence

Performance : L'application doit être

Link : [65ZnrjPa1K30062024BISChouikhamariemrapportMeriam CHOUIKHA.pdf](#)

Figure 27 : Diagramme de séquences « Authentification»  
.....56 Figure 28: Interface d'inscription  
.....57 Figure 29 : Interface de connexion .....57 ↑ 8  
Figure 30 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « Gérer

Figure 2.9 : Diagramme de séquence du cas d'utilisation «gérer

Link : [cPHbZo62H2copie plagiatpdf.pdf](#)

deVisual Studio Code Visual Studio Code est un éditeur de code simplifié, qui est gratuit et développé en open source par Microsoft. Il fonctionne sous Windows, Mac OS et Linux. Il fournit aux développeurs à la fois un environnement de développement intégré avec des outils permettant de faire avancer les projets techniques, de l'édition, à la construction, jusqu'au débogage

Visual Studio Code [4] : Visual Studio Code est un éditeur de code simplifié, qui est gratuit et développé en open source par Microsoft. Il fonctionne sous Windows, mac OS et Linux. Il fournit aux développeurs à la fois un environnement de développement intégré avec des outils permettant de faire avancer les projets techniques, de l'édition, à la construction, jusqu'au déboga

Link : [NZqQE6G8RapportPFESHILAhmed.pdf](#)

Figure 20 : Interface A propos .....48 Figure 21 :  
Interface Contact.....49  
Figure 22 : Interface Boutique .....49 Figure

développement d'une plateforme web

Figure 36: Interface de gestion des tournois .....64 Figure

Figure 11 : Interface à propos .....32 Figure 12 :  
Interface contact .....33 Figure 13 : Interface s'authentifier .....34 Figure

développer une plateforme web

Figure 32: Interface gestion des abonnement .....49 Figure

Backlog du Sprint ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'administrateur, je veux

Figure 16 : Interface d'Accueil ..... 46 Figure

sprint ..... 77 3.6  
Conclusion ..... 77  
Conclusion générale ..... 78  
Bibliographie .....  
79 ↑ 7 Table des figures Figure

Backlog du sprint 2 ID User Story Effort 13 En tant qu'administrateur je veux

Figure 10 : Interface accueil ..... 31 Figure

sprint 3 ..... 61 Conclusion ..... 62  
Conclusion générale ..... 63  
Bibliographie .....  
64 ↑ viii Table des figures Figure

Figure 35 : Interface de gestion

Figure 32: Interface gestion

Link : [ZypYYnBmmsrappo5pfeALEMOBENGLADOMAIVAMIDRELLE1.pdf](#)

Figure 14: Logo de MongoDB Atlas ..... 42 Figure 15: Logo de Lucidchart ..... 42  
Figure 16 : Interface d'Accueil ..... 46 Figure

Figure 14 : Logo MongoDB Compas ..... 34 Figure 15 : Logo Meteor ..... 35 Figure 16 : Logo Bootstrap ..... 35 Figure  
17 : Interface de connexion ..... 41 Figure 18 : Interface d'accueil ..... 42 Figure

critique de l'existant Dans le domaine

critique de l'existant Dans le domaine

développement. ↑Chapitre 1 : Cadre général du projet

développement ↑Chapitre 1 : Cadre Général Du Projet

Figure 37: Interface de création d'un tournoi ..... 64 Figure

Figure 22 : Interface création d'une séance ..... 49 Figure

Link : [BDiyUUwMh2RapportPFEJennilbtissem.pdf](#)

Node.js sert à faire du JavaScript server side, et peut être utilisé dans des applications de bases de données, la plus populaire étant MySQL. Ce n'est ni un Framework ni un serveur. Node.js est souvent confondu avec ce dernier, car c'est sa base : créer des applications en temps réel, où le serveur a la possibilité de transmettre de l'information au client

javascript JavaScript désigne un langage de développement informatique, et plus précisément un langage de script orienté objet. On le retrouve principalement dans les pages Internet. Il permet, entre autres, d'introduire sur une page web ou HTML des petites animations ou des effets

Node.js sert à faire du Javascript server side, et peut être utilisé dans des applications de bases de données, la plus populaire étant MySQL. Ce n'est ni un Framework ni un serveur. Node.js est ↑ 22 souvent confondu avec ce dernier, car c'est sa base : créer des applications en temps réel, où le serveur a la possibilité de transmettre de l'information au client

JavaScript JavaScript désigne un langage de développement informatique, et plus précisément un langage de script orienté objet. On le retrouve principalement dans les pages Internet. Il permet, entre autres, d'introduire sur une page web ou HTML des petites animations ou des effets

[\[6\]](https://fr.wikipedia.org/wiki/Diagramme_de_classes)  
[\[7\]](https://fr.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code)  
[\[8\]](https://edutechwiki.unige.ch/fr/Git_et_Github)  
[\[9\]](https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1203585-javascript/) https

[\[6\]](https://fr.wikipedia.org/wiki/Diagramme_de_classes):[\[5\]](https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1203585-javascript/):[\[6\]](https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1203585-javascript/):https

[\[12\]](https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1445306-node-js-definition-simple-et-utilisation-pratique) https

[\[10\]](https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1445306-node-js-definition-simple-et-utilisation-pratique) :htt

Gérer les comptes utilisateurs

Gérer compte : L'utilisateur

Figure 10: Logo de JavaScript ..... 40  
Figure 11: Logo de React ..... 40  
Figure 12: Logo de ExpressJS ..... 41  
Figure 13 :Logo de NodeJS.....41  
Figure 14: Logo de MongoDB

Figure 8. Logo JavaScript ..... 20  
Figure 9. Logo Bootstrap ..... 20  
Figure 10. Logo Visual Studio ..... 21  
Figure 11. Logo Postman ..... 21  
Figure 12. Logo MongoDB

cas d'utilisation « Gérer les tournois » .....60  
Figure 33

cas d'utilisation <>Gérer Administrateur >> .....33  
Figure

Link : [https://edutechwiki.unige.ch/fr/Git\\_et\\_Github](https://edutechwiki.unige.ch/fr/Git_et_Github)

Cithub Il est une plateforme de "codes" open-source. Pour faire court, c'est une sorte de réseaux sociaux de développeurs. Vous pouvez donc utiliser les projets (à condition de citer vos sources !) et même participer à un projet qui vous intéresse. Sur cette plateforme, vous trouverez de nombreux projets connus comme JQuery par exemple

GitHub est une plateforme de "codes" open-source. Pour faire court, c'est une sorte de réseaux social de développeurs. Vous pouvez donc utiliser les projets (à condition de citer vos sources !) et même participer à un projet qui vous intéresse. Sur cette plateforme, vous trouverez de nombreux projets connus comme JQuery par exemple

fournit une interface visuelle pour gérer localement vos projets avec les contrôles de version (projet individuel). Il permet, si vous créez un compte sur GitHub

fournit une interface visuelle pour gérer localement vos projets avec les contrôles de version (projet individuel) Il permet, si vous créez un compte sur GitHub

projets soient sur le web (projet collaboratif) avec des contrôles de versions

projets soient sur le web (projet collaboratif) avec des contrôles de versions

Link : DVMxWt3yERapportdeStage Mohamed Aziz Hameza.pdf

Figure 4:Architecture3tiers .....34  
Figure 5: Diagramme du cas d'utilisation de l'administrateur et du vendeur .....35  
Figure 6: Diagramme du cas d'utilisation

figures 2.1 figure :Diagramme de cas d'utilisation global ....12  
3.1 figure :Diagramme de cas d'utilisation

application. ↑Chapitre 3 : Conception

JavaScript, un langage de programmation

suivantes : ↑Chapitre 2 : Analyse

Tableau 1: Description textuelle du cas d'utilisation «S'authentifier» ↑Chapitre 3 : Conception

application 17 ↑Chapitre 3. Conception

JavaScript est un langage de programmation

suivantes : 12 ↑Chapitre 2. Analyse

tableau :Description textuel de S'authentifier 18 ↑Chapitre 3. Conception

Link : R4W5fUA0iT\_rapport de stage mohamed firas cherif.txt

Figure 33 : Diagramme de séquences «Rejoindre un tournoi» .....62 Figure 34 : Interface de Tableau de Bord admin .....63 Figure 35 : Interface de gestion des joueurs

Figure 38: Interface de demandes

Figure 39 : Interface de Profil

doit être conviviale et intuitive

suivre l'avancement du projet

sprints 74 3.5.3 Réalisation Figure

toutes les contraintes auxquelles

utilisateur et de mettre à jour

Figure 17 : Diagramme de séquence "ajouter un utilisateur" 34 Figure 18 : Interface de gestion des utilisateurs

Figure 39 : Interface demande

Figure 50: Interface profil

doit être conviviale et intuitive

suivre l'avancement des projets

sprint 2 Réalisation La figure

toutes les contraintes auxquelles

utilisateurs 1 8.3.4 Mettre à jour

Link : I0d7TBRUtoRapportPFEMohamedSkanderOuada 1 1.pdf

Réalisation des sprints ..... 44 3.1  
Introduction ..... 44 3.2  
Sprint

perspectives, plusieurs améliorations

réalisation des différents sprints

Réalisation des sprints 1  
Introduction.....42 2  
Sprint

perspectives, plusieurs améliorations

réalisation des différents sprints

Link : Qge3v7EPYRapportPFEHAJRINaoures+1.pdf

conclusion générale qui met en lumière les apports du projet et esquisse des pistes d'amélioration et d'évolution futures. **▲Chapitre 1 : Cadre général du projet 11 Chapitre 1 : Cadre général du projet 1. Introduction**

Chapitre 1 : Cadre général du projet 21 1.10 Conclusion Ce premier

vue statique, car on ne tient pas compte du facteur temporel dans

interagir pour réaliser les cas d'utilisation

application Web Node.js minimal et flexible qui fournit un ensemble robuste de fonctionnalités

Visual studio code Figure 8: Logo

Diagramme de classes Le diagramme de classes est considéré comme le plus important de la modélisation orientée objet

authentifié. Tableau 1: Description textuelle du cas d'utilisation «S'authentifier

Figure 4:Architecture3tiers 2.6 Diagramme de cas d'utilisation Le diagramme de cas d'utilisation

conclusion générale, mettant en lumière les résultats globaux de ce projet, les compétences acquises, et les perspectives envisageables. **▲Chapitre 1 : Cadre général du projet 10 Chapitre 1: CADRE GÉNÉRAL DU PROJET Introduction**

Chapitre 1 : Cadre général du projet 17 Conclusion Dans

vue est statique car elle ne tient pas compte du facteur temporel dans

interagissent pour réaliser les cas d'utilisation

applications Web Node.js, offrant un ensemble robuste de fonctionnalités

Visual Studio Code FIGURE 15: Logo

Diagramme de classe Le diagramme de classe occupe une place centrale dans la modélisation orientée objet

authentifier » Tableau 5: Description textuelle du cas d'utilisation « s'authentifier

figure 8. 2.4 Diagramme des cas d'utilisation La fonction du diagramme de cas d'utilisation

Link : [PaY94qZSRTReportPFEUssemaBejaoui.pdf](#)

sprints 64 Figure 36: Interface de gestion des tournois Figure 37: Interface de création d'un tournoi **▲Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 65 Figure 38: Interface**

sprints 71 Figure 50 : Interface Détails\_produit 3.4.5 Revue

evue de sprint 85/104 **▲Figure 72: interface dashboard - sprint 4 Figure 73: i**

Revue de sprint 93/104 **▲Figure 80: interface des a**

Link : [VfHkv9wQO8ReportPFEELMIOussama.pdf](#)

notre application. **▲Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 44 Chapitre 3 Conception détaillée & Réalisation des sprints 3.1 Introduction** Après avoir spécifié

notre application. 25 **▲Chapitre 3 Conception Introduction** Après avoir achevé

avons identifié plusieurs limitations

avons identifié plusieurs limites

interface simple et intuitive

interface simple et intuitive

spécifiques à chaque type d'utilisateur

spécifiques pour chaque type d'utilisateur

Link : [V02sRnLhg2RapportPFEKhayatAsma.pdf](#)

diagramme de cas d'utilisation : pour représenter les différentes fonctionnalités du système et leurs interactions avec les utilisateurs. □ Le diagramme de séquence : pour illustrer

diagramme de cas d'utilisation et Figure 33 la présente le diagramme de séquence illustrant

Link : [HnbTQfltcirapportpfesafwenbarhoumi.pdf](#)

Conclusion Dans ce chapitre, nous avons spécifié et analysé les besoins des utilisateurs finaux, planifié les sprints, et défini le pilotage du projet. Nous avons également

Conclusion Dans ce chapitre, nous avons présenté les différents concepts fondamentaux nécessaires à la compréhension du projet. Nous avons également

Link : [uG8dCjUrRoukayaBelHadj3IDLReportPFE.pdf](#)

sprints 52 ID User Story Tâches réalisées ✓ Endpoint POST /register ✓ Validation des données avec express- validator 2 En tant qu'utilisateur, je veux me connecter

sprint 2 ID User story Tâches 2.1 En tant qu'utilisateur, je veux me connecter

utilisateurs selon leurs rôles

utilisateur selon son rôle

Introduction générale À l'ère du numérique

Introduction générale À l'ère numérique

gestion itérative et incrémentale

gestion itérative et incrémentale

critique de l'existant .....	14 1.7
Solution proposée .....	17 1.8
Méthodologie de travail .....	19 1.9 Langage de modélisation.....
20 1.10 Conclusion .....	21
CHAPITRE 2 : Analyse & Conception générale .....	22 2.1 Introduction .....
Capture des besoins .....	22 2.2

Critique de l'existant .....	7 1.3.4
Solution proposée .....	8 1.4
Méthodologie utilisée .....	10 Conclusion .....
2 Pilotage du projet avec Scrum .....	11 Introduction .....
.....	12 2.1 Spécification des besoins .....
.....	12 2.1.1 Identification des acteurs

..... 22.2.1

Identification des acteurs

projet. 2.5 Architecture de l'application Dans cette partie

traitement des données (ou logique métier)

Besoins non Fonctionnels Ces besoins

Réalisation des sprints 64 Figure 36: Interface

réutilisables et de gérer efficacement l'état

projet. 3.1 Architecture de l'application Dans cette partie

traiter la logique métier

besoins non fonctionnels Les besoins

réalisation du sprint 2. Figure 6.6 : Interface

réutilisables et à gérer efficacement les états

Link : [s3aTW2XJcYRapportHafedhSayda.pdf](#)

expressjs Express est un cadre d'application Web Node.js minimal et flexible qui fournit un ensemble robuste de fonctionnalités pour les applications Web et mobiles

détailé du cas d'utilisation

détailé du cas d'utilisation « S'inscrire » [▲Chapitre](#)

service de base de données cloud

Cas d'utilisation : S'authentifier Figure 25 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « S'authentifier

Express js Express est un cadre d'application Web Node.js minimal et flexible qui fournit un ensemble robuste de fonctionnalités pour les applications Web et mobiles

détailée de cas d'utilisation

détailée des cas d'utilisations "S'inscrire" 34 [▲Chapitre](#)

service basé sur le cloud

cas d'utilisation "S'authentifier" Figure 3.1 : Diagramme de cas d'utilisation "S'authentifier"

Link : [JcafhUKJPDRapportPFEArifSami.pdf](#)

Conclusion Tout au long de ce chapitre, nous avons exposé les étapes d'analyse, de conception et de réalisation relatives à chaque sprint. Nous avons présenté

Backlog du sprint ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'utilisateur, je veux

Conclusion Tout au long de ce chapitre, nous nous sommes intéressés à la release 1 qui contient deux sprints et pour chaque sprint, nous avons présentés

backlog du sprint ID User Story Estimation 1.1 En tant qu'utilisateur, je veux

Link : [otSIDrTowRapportPFEAhmedYangui.pdf](#)

trois couches distinctes : la couche de présentation (ou interface utilisateur), la couche de traitement des données

trois couches distinctes : la couche de présentation, la couche de logique métier et la couche

(ou logique métier) et la couche

modèle), l'interface utilisateur (vue

séparation claire des préoccupations

Modèle), l'interface utilisateur (Vue

séparation claire des préoccupations

Link : [fi6fKdABen241030BISMelkiAyoubrapportpdfAyoub MELKI.pdf](https://fi6fKdABen241030BISMelkiAyoubrapportpdfAyoub MELKI.pdf)

Figure 25 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « S'authentifier » .....53 Figure 26: Diagramme détaillé du cas

Figure 12 : Diagramme détaillé des cas d'utilisation du premier sprint ..... 36 Figure 13 : Diagramme de classes du sprint 1 ..... 38  
Figure 14 : Diagramme de séquence du cas d'utilisation "s'authentifier" ..... 39 Figure 15 : Diagramme de séquence du cas

Figure 31 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « Rejoindre un tournoi » .....60 Figure 32 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « Gérer les produits » .....61  
Figure 33 : Diagramme de séquences

Figure 34 : Diagramme détaillé des cas d'utilisation du sprint 3 ..... 68 Figure 35 : Diagramme de classes du sprint 3 ..... 73  
Figure 36 : Diagramme de séquence

inscription .....57 Figure 29 : Interface de connexion .....57 ↑ 8 Figure 30 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation

inscription .....43 Figure 22 : Interface de connexion .....43 Figure 23 : Diagramme détaillé des cas d'utilisation

Figure 35 : Interface de gestion des joueurs .....63 Figure 36: Interface de gestion

Figure 45 : Interface de gestion des comptes des donataires ..... 81 Figure 46 : Interface de gestion

Link : [DXkFkRp1BvSkanderGASSA.pdf](https://DXkFkRp1BvSkanderGASSA.pdf)

premier chapitre présente le cadre général du projet et les motivations qui ont conduit à sa création. □ Le deuxième chapitre détaille

premier chapitre présente le contexte général du projet, en expliquant les enjeux et les motivations qui ont conduit à son initiation. Le deuxième chapitre détaille

Enfin, le troisième chapitre se concentre sur la mise en œuvre

Enfin, le troisième chapitre aborde la mise en œuvre

Interface d'inscription Figure 29 : Interface

interface inscription Figure 3.13 : Interface

Link : [jNEHv7AktRapportPFEMbarkilheb.pdf](https://jNEHv7AktRapportPFEMbarkilheb.pdf)

sprints 54 □ Description textuelle du Cas d'utilisation «S'authentifier» Titre S'authentifier Description Ce cas

. Sprint 1 3.3.2 Description textuelle du cas d'utilisation "S'authentifier" Tab. 3.4 : Description du cas d'utilisati

d'utilisation

Raffinement des cas d'utilisation Figure 30 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « Gérer les enfants/parents » Fig. 4.1 : Raffinement du Cas d'utilisation "Gér

Tout au long de ce projet, nous avons suivi une méthodologie agile (SCRUM

vues et le modèle. Il agit comme

solution proposée, l'application

sprints ..... 44 3.1 Introduction  
..... 44 3.2 Sprint

Présentation générale du projet

1 Raffinement du cas d'utilisation "Gérer les enfants/parents" Fig. 4.1 : Raffinement du Cas d'utilisation "Gér

. Tout au long de ce projet, nous avons adopté la méthodologie agile SCR

vue modèle agit comme

Solution Proposée L'application

Sprint 1 ..... 27 3.1  
Introduction ..... 28 3.2 Sprint

Présentation générale du projet

Link : [nOmwCLYJmyRapportSiwarAtiya.pdf](#)

utilisé le langage UML (Unified Modeling Language). Ce langage de modélisation orienté objet permet de représenter de manière

différentes composantes du système

utilisé le langage UML (Unified Modeling Language). UML est un langage de modélisation visuelle qui permet de représenter de manière

différentes composantes du système

Link : [VckOQpTFJz26062024LMADELABEDKhaledrapportKhaled ELABED01.pdf](#)

permet aux utilisateurs de collaborer visuellement sur le dessin, la révision et le partage de graphiques et de diagrammes

améliorer les processus, les systèmes et les structures organisationnelles

mot de passe). 3-Le système affiche

avons identifié les acteurs suivants

permet aux utilisateurs de collaborer graphiquement à la création, à la modification et au partage de graphiques et de diagrammes

améliorer les processus, les systèmes et les structures organisationnelles

mot de passe 3- Le système affiche

avons identifié les acteurs suivants

Link : [zyFztmDAKsRapportPFEChadiARFAOUI.pdf](#)

accueil pour l'administrateur.....47

Figure

accueil de l'administrateur

.....56 Figure

actions réalisées par le système

actions qui sont réalisées par le système

Figure 37: Interface de création

Figure 35 : Interface de créati

Figure 16 : Interface d'Accueil

.....46 Figure

Figure 34 : Interface d'accueil

.....53 Figure

Description textuelle du Cas d'utilisation «S'authentifier»  
Titre S'authentifier

description textuelle du cas d'utilisation « s'authentifier ».  
Titre S'authentifier

Conclusion

..... 43 ↑ 6

Chapitre 3 Conception détaillé

Conclusion

..... 32 3

Chapitre 3 : Conception détaillée

existant Cette section vise à identifier

existant Cette section vise à étudier

Link : ueZH0qKePa20240630BISSAIDIanisrapportAnis SAIDI.pdf

Backlog du sprint 1 ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'utilisateur, je veux m'inscrire

Backlog de sprint 1 ID User story Taches 1 En tant qu'utilisateur, je veux m'inscrire

technique avec les besoins fonctionnels

technique. Ces besoins fonctionnels

doit être conviviale et intuitive, offrant

doit être conviviale et intuitive, offrant

facilite la maintenance, l'évolutivité

facilite la maintenance, l'évolutivité

application. En utilisant l'architecture MVC

application En utilisant l'architecture MVC

Gérer les comptes utilisateurs

gérer les comptes des utilisateurs

User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'utilisateur, je veux

User Story Tâches En tant qu'utilisateur, je veux

Link : z4Rgx3LiCXEskander+Belhaj+Amor+PFE.pdf

Backlog du Sprint 1 ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'utilisateur, je veux

Backlog sprint 4 ID User Story Task ESti 4.1 En tant qu'utilisateur, je veux

intégrés avec succès. La communication

intégrer avec succès la communication

Link : HFOzQWv08RapportAzizBenlsmail+1.pdf

informations de base, telles que l'identifiant, l'adresse e-mail et le mot de passe

Figure 14: Logo de MongoDB Atlas

Atlas est un service de base de données cloud entièrement géré qui permet de déployer, gérer et faire évoluer des bases

Figure 11: Logo de React

.....40 Figure 12: Logo de ExpressJS .....41 Figure 13 :Logo de NodeJS.....41  
Figure 14: Logo de MongoDB Atlas .....42 Figure 15: Logo de Lucidchart

Figure 5: Diagramme du cas d'utilisation de l'administrateur et du vendeur .....35 Figure 6: Diagramme du cas d'utilisation du joueur et du visiteur .....36 Figure 7 : Diagramme de classes.....38 Figure 8: Logo

informations de base telles que leur nom, prénom, adresse e-mail et mot de passe

Figure 21 Logo MongoDB atlas

atlas est un service de base de données dans le cloud géré par MongoDB. Il permet de déployer, gérer et faire évoluer des bases

Figure 17 Logo React

.....27 Figure 18 Logo Tailwind css .....27 Figure 19 Logo Bootstrap .....27 Figure 20 Logo MongoDB Compass .....28 Figure 21 Logo MongoDB atlas .....28 Figure 22 Logo Postman

Figure 13 Diagramme de cas d'utilisation globale Forme .....23 Figure 14 Diagramme de classe .....26 Figure 15 Logo

Link : rSOx89kMvYoussef BEDHIEF.pdf

sprints 73 ID User Story Tâches réalisées 5 En tant qu'utilisateur, je veux

Backlog du Sprint 1 ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'administrateur, je veux

Backlog du sprint 1 ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'utilisateur, je veux

dans l'application. ↑Chapitre

Gérer les comptes utilisateurs

Sprint 4 ID User Story Estimation (jour) 1 En tant qu'utilisateur je veux

Backlog du Sprint 2 ID User Story Estimation (jour) 1 En tant que administrateur je veux

Backlog du Sprint 1 ID User Story Estimation (jour) 1 En tant qu'utilisateur je veux

dans l'application. 21 ↑Chapitre

gérer les comptes des utilisateurs

Link : JQZwAYD5rPfeRapport3.pdf

tapes de conception et de réalisation de cette plateforme.  
Il est structuré

tapes de conception et de réalisation de cette plateforme.  
Il est structuré

traitement des données (ou logique métier) et la couche

traitement de logique métier. – Couche

Link : [K3IChd8gKPRapportnourbenhadjyahia 1.pdf](#)

Chapitre 1: Cadre général du projet 21 1.10 Conclusion Ce premier

Chapitre 1. Cadre général du projet 1.10. Conclusion 1.10 Conclusion

Capture des besoins La capture des besoins

Capture des besoins 2.3 Capture des besoins

Diagramme de classes Le diagramme de classes est considéré comme

diagramme de classes Le diagramme de classes est considéré comme

Après avoir étudié les solutions

Après avoir étudier la situation

Link : [XOQ62FWh5smahmoudpferapport.pdf](#)

fluide et efficace entre les différentes composantes de l'application

fluide et efficace entre les différentes composantes de l'application

Figure 30 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « Gérer

Figure 2.4 – Diagramme détaillé du cas d'utilisation « Gérer

Link : [pz7SGMEuuJmed yassine samaali version 2 1.pdf](#)

mettre à jour le modèle en fonction des actions de l'utilisateur

Mettre à jour le modèle en fonction des actions de l'utilisateur

Figure 15: Logo de Lucidchart  
.....42 Figure

Figure 20:logo Lucidchart Figure

cas d'utilisation. Il est important

"cas d'utilisation " Import

Réalisation des sprints 46 Figure 16 : Interface

Réalisation du sprint ↑ 63 Figure 51: interfa

utilisateurs. ➤ Cas d'utilisation

n utilisateur 3. cas d'utilisati

Link : [jksgzt0JQJRapporPFEAchrafZarroug.PDF](#)

affichage des données et la gestion des interactions utilisateur

affichage des données et de la gestion des interactions utilisateur

temps de réponse rapides, même

temps de réponse rapides même

Link : [wA0Ak97gWPFE+Anwerbenhassine.pdf](#)

tats (en attente, accepté, refusé) 2 En tant qu'administrateur

tat (En attente /acceptée/refusée). 7 En tant que employé

infrastructure sous-jacente

infrastructure sous-jacente

différentes composantes de l'application

différents composants d'application

Link : [3IUiCMWzZHazemChtiouiPFE2024.pdf](#)

analyserons également les solutions existantes dans le domaine

analyserons également les solutions existantes dans le domaine

Réalisation des sprints 57 3.3.4 Réalisation

réalisation du Sprint 2 5.4 Réalisation

Réalisation des sprints 63 3.4.4 Réalisation

réalisation du Sprint 3 6.5 Réalisation

utilisateur. [3] ↗Chapitre 2 : Analyse

utilisateur. 21 ↗Chapitre 2. Analyse

Conception générale 22 CHAPITRE 2 : Analyse

Conception générale ..... 19  
↗Chapitre 2. Analyse

besoins fonctionnels spécifiques

Besoins non fonctionnels Les spécifications

Réalisation des sprints 56 3.3.3 Diagrammes de séquence □ Cas « S'authentifier » Figure 27 : Diagramme de séquences

réalisation du Sprint 2 5.3 Diagrammes de séquence La figure 6.9 illustre le diagramme de séquence pour la création de compétence. Figure 5.7 : Diagramme de séquence

projet. 2.2.1 Identification des acteurs

projets 2.1.2 Identification des acteurs

Link : [kycXypMNCsRapportPFEFirasGhobber.pdf](#)

facilite la création de routes, la gestion des requêtes HTTP

faciliter la création de routes, la gestion des requêtes HTTP

Conclusion générale En conclusion, ce rapport présente le projet de fin d'études réalisé

Conclusion générale /42 Conclusion générale Ce projet de fin d'études, réalisé

Figure 21 : Interface Contact Figure

Figure 19: interface contact Figure

garantir le bon fonctionnement

garantir son bon fonctionnement

Link : [WEDiOSu3eRapportPFEDENGUEZLISEIFEDDINE+.pdf](#)

méthodologique est particulièrement adapté aux projets où

méthodologie est particulièrement adaptée aux projets où

optimiser les performances de l'application

optimisant les performances de l'application

troisième chapitre se concentre

troisième chapitre se concentre

Environnement de développement : • Visual studio code

environnement de développement Visual Studio Code

Link : [niRAP1UlmRapportPfeHadhemiTrabelsi 1.pdf](#)

administrateur : □ Accès à un tableau de bord centralisé

administrateur a accès au tableau de bord des employés

achève par une conclusion générale qui met en lumière

achève par une conclusion générale qui met en lumière

Link : [4GmMeGllOrapportPFEkhaoulakhemiri28juin 2.pdf](#)

applications [9]. Figure 10: Logo de JavaScript Figure

application. Figure 28logo javascript Figure

Link : [QrAqd3spyGhali+Ines+Rapport+final.pdf](#)

Administrateur Figure 34 : Interface de Tableau de Bord

Figure 39 : Interface de Profil

Administrateur Figure 6.9 : Interface du Tableau de bord

Figure 6.10 : Interface de profil

Link : [BISFsJlN5rrapportfitness+11199.pdf](#)

sportives. Ce projet a pour objectif principal de créer

sprints 49 Figure 21 : Interface Contact

sportives. Ce projet avait pour objectif principal de créer

Sprint 2 64 Figure 4.12 – Interface Contact

Visual Studio Code est un éditeur de code simplifié, qui est gratuit et développé en open source par Microsoft. Il fonctionne sous Windows, Mac OS et Linux. Il fournit aux développeurs à la fois un environnement de développement intégré avec des outils permettant de faire avancer les projets techniques

sprints 50 Figure 23 : Interface

Visual Studio Code [4] est un éditeur de code simplifié qui est gratuit et développé en open source par Microsoft. Il fonctionne sous Windows, Mac OS et Linux. Il fournit aux développeurs à la fois un environnement de développement intégré avec des outils permettant de faire avancer les projets techniques

Sprint 2 65 Figure 4.13 – Interface

Link : [tYxU3lDUURapportPFEKhououdAskri.pdf](#)

fonctionnalités du point de vue de l'utilisateur final

défini la vision du produit, priorisé

application. ↑Chapitre 2 : Analyse

attention particulière a été portée

fonctionnalité du point de vue de l'utilisateur final

définir la vision du produit et de prioriser

application. 26 ↑Chapitre 3. Analyse

attention particulière a été portée

Link : [VtPBnVmSArRapport Benlili Eya 2MPSSI.pdf](#)

Voici les principales caractéristiques de la solution

application de création de diagrammes

Cadre général du projet 11 Chapitre 1 : Cadre général du projet 1. Introduction Ce chapitre présente le cadre général dans lequel s'inscrit notre projet

Voici les principales caractéristiques de la soluti

e application de création de diagramm

Cadre Générale Du Projet Chapitre 1: Cadre générale du projet 1.1 Introduction Dans ce présent chapitre, nous procérons à la présentation de l'organisme d'accueil «

**Rapport**

Sagemcom», ainsi que du contexte général dans lequel s'inscrit notre projet

interfaces utilisateur, notamment pour les applications web

d'interface utilisateur pour des applications w

comme suit : □ Le premier chapitre présente le cadre général du projet

comme suit : • Le premier chapitre représente le cadre général du projet

sprints 3.1 Introduction Après avoir spécifié et analysé

: Sprint 1 3.1 Introduction Après avoir effectué l'analy

Link : [LHEhygbF3Dibrahim Benkhalfa Rapport PFE.pdf](#)

développement. ↑Chapitre 1 : Cadre général du projet

développement. ↑Chapitre 3 : Cadre générale de projet

tableau de bord centralisé d'administration

tableau de bord centralisé pour l'administration

ajout, modification et suppression

ajout, modification, suppression

joue un rôle essentiel dans la réalisation

joue un rôle essentiel dans la réussite

Architecture de l'application

..... 31 2.5.1 Architecture

logique : ..... 31 2.5.2

Architecture Matérielle

..... 33 2.6 Diagramme

de cas d'utilisation

Architecture de l'application

..... 25 2.1 Architecture

physique ..... 25 ↑Table

des matières 2 2.2 Architecture logique

..... 26 3 Diagramme

de cas d'utilisation

Link : [D015po7veJRapportAchrafGasmi.pdf](#)

sprint a été consacré à la réalisation de l'interface

sprint a été consacré au développement d'une interface

Link : [14XO1Zy0AOziadiOussema.pdf](#)

modèle), l'interface utilisateur (vue) et la logique

Modèle), l'interface utilisateur (Vue) et la logique

dans cette optique que s'inscrit

dans cette optique que notre

Sprint 2 : Développement des fonctionnalités

Sprint 3 : Développement des Fonctionnalités

MVC est un modèle architectural

Diagrammes de séquence .....	56	3.3.4 Réalisation	42
.....	57	3.3.5	45
Revue du sprint .....	58	3.3.6	
Rétrospective du sprint .....	58	3.4 Sprint 2 :	
Développement des fonctionnalités .....			

Backlog du Sprint .....	59	3.4.2	49
Analyse détaillée des besoins .....	60	3.4.3 Diagrammes de séquence .....	50
.....	62	5.2 Analyse et spécification du sprint 3 .....	52
3.4.4 Réalisation .....		5.2.1 Diagramme de cas d'utilisation du sprint 3 .....	52.1

répondre à ces besoins spécifiques

utilisation Figure 30 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « Gérer

MVC) est un modèle architectural

Diagramme de séquence .....	42
4.4 Réalisation .....	45
Sprint 3 : Développement des Fonctionnalités .....	5

Backlog du sprint 3 .....	49
5.2 Analyse et spécification du sprint 3 .....	50
.....	50.2.1 Diagramme de cas d'utilisation du sprint 3 .....
.....	50.2.2 Description textuelle : .....
.....	52.5.3 Conception .....
.....	56.5.3.1 Diagramme de séquence .....
.....	56 v 5.4 Réalisation .....

répondre aux besoins spécifiques

utilisateurs. Figure 5.3 : Diagramme de cas d'utilisation Gérer

Link : [7Z6fHQmbVwRapportPFEHAMMADIMoetez.pdf](#)

stockées de manière persistante. Typiquement, MongoDB

stocker de manière persistante dans MongoDB

Front-end): La couche de présentation dans

front end est la couche de présentation de notre

Link : [Hs5VmfkC4MohamedBarkiaRapport.pdf](#)

diagramme de cas d'utilisation représente les actions

diagramme de cas d'utilisation représente les actions

MongoDB est utilisé comme base

MongoDB : Utilisé comme base

besoins spécifiques de l'application

besoins spécifiques de l'application

Couche de présentation (Front-end

Couche de présentation (Front-end

Link : [cf9ZOMLCIIrapportPFEDorraHermassi.pdf](#)

authentification des utilisateurs, de la validation

authentification pour les utilisateurs une validation

Link : ItUVSLAaLPFESOUHAAZAZIEZ.pdf

accès aux fonctionnalités correspondant à leur rôle

accès aux fonctionnalités correspondantes au rôle

Administrateur Figure 34 : Interface de Tableau de Bord

administrateur. Figure 5.13 : Interface tableau de bord

Link : Vyd3V7tiRapportPFEYasminechaieb.pdf

Solution proposée Après avoir étudié les solutions

Solution proposée Après avoir étudié les solutions

utilisateurs. 1.8 Méthodologie de travail

utilisateurs. 4. Méthodologie de travail

permis d'acquérir une expérience concrète

permis d'acquérir une expérience concrète

méthodologie agile, et plus précisément

méthodologies agiles les plus populaires

Figure 24 : Interface Détails du Tournoi

Figure 38 : Interface de détail de l'offre

mail et mot de passe), □ Valider

email et un mot de passe valides

attention particulière a été portée

attention particulière a été portée

projet. 2.2.1 Identification des acteurs

projet. 2.1. Identification des acteurs

Besoins Fonctionnels Un besoin fonctionnel est un besoin spécifiant une fonctionnalité que nous envisageons de réaliser et que le système doit être

besoins fonctionnels Les besoins fonctionnels se réfèrent aux actions que le système doit être

Link : IK8JCQYIg0RapportSaidaTaam.pdf

Prioriser les fonctionnalités à développer (product

priorisée des fonctionnalités à développer. — Le Sprint

Contrairement aux approches traditionnelles

Contrairement aux approches traditionnelles

entités principales du système

entités principales du système

utilisé le langage UML (Unified Modeling Language). Ce langage de modélisation orienté objet

utilisé le langage UML (Unified Modeling Language), reconnu comme un standard dans la modélisation orientée objet

utilisateur, notamment pour les applications web.  
Développée

utilisée pour l'application web développée

Gérer les comptes utilisateurs

gérer les comptes utilisateurs

Link : [HFfta4c6e4rapportPFEkhaoulakhemiri18decdocx.pdf](#)

travail. 2.4.2 Product Backlog Le Product Backlog

travail 1.2.3.1 Product backlog Tableau2 product backlog

Environnement de développement : • Visual studio code

environnement de développement visual studio code

Link : [IMRnwE15JVRapPFEsassiMariem.pdf](#)

conception et la réalisation des différents sprints

conception et de réalisation des différents sprints

Raffinement des cas d'utilisation

Raffinement des cas d'utilisation

Backlog du  
Sprint..... 59 3.4.2  
Analyse détaillée des besoins  
..... 60 3.4.3 Diagrammes  
de séquence ..... 62  
3.4.4 Réalisation

Backlog du sprint 1.2  
..... 37 3.2. Analyse du  
sprint1.2 ..... 38 3.2.1.  
Diagramme de cas d'utilisation de sprint1.2  
..... 38 3.2.2. Raffinement des cas  
d'utilisation ..... 39 3.3.  
Conception de sprint1.2  
..... 41 3.3.1. Diagramme de  
classes ..... 41 3.3.2.  
Diagramme de séquence  
..... 41 3.4. Réalisation

Maintenance : Le code doit être

maintenabilité : Le code doit être

applications web. Développée

applications web développées

Link : [vtPtKnbPGORapportGnieLogicielMOLKAV0 3.pdf](#)

Figure 31 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation

Figure 3.7 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation

liste priorisée des fonctionnalités

UML (Unified Modeling Language). Ce langage de modélisation orienté objet

Introduction Après avoir spécifié et analysé

liste priorisée des fonctionnalités

UML (Unified Modeling Language), un langage de modélisation orienté objet

Introduction Après avoir identifié et analysé

Link : [t6Bg3ROSTQRapportPFEAROURIHaifa.pdf](#)

Contrôleur : Le contrôleur joue un rôle essentiel

Développer une application web

cas d'utilisation « S'authentifier » ..... 53 Figure  
 26: Diagramme détaillé du cas d'utilisation « S'inscrire » ..... 55 Figure 27 : Diagramme de séquences « Authentification » ..... 56  
 Figure 28: Interface d'inscription ..... 57 Figure

Contrôleur : Le contrôleur joue un rôle essentiel

développement d'applications web

CAS D'UTILISATION "S'AUTHENTIFIER" ..... 52 FIGURE 40 :  
 DIAGRAMME DE CLASSE DE CONCEPTION DE MODULE 1 (SPRINT 1 ET 2) ..... 52  
 FIGURE 41: INTERFACE D'INSCRIPTION  
 ..... 53 FIGURE

Conclusion générale En conclusion, ce rapport présente le projet de fin d'études réalisé

Conclusion générale / 111 Conclusion générale Ce projet de fin d'études, réalisé

Chapitre 1 : Cadre général du projet 17 Figure

Chapitre 1 : Cadre général du projet / 4 Figure

sprints 63 3.4.4 Réalisation □ Interfaces

Sprints 3 - 9 / 72 4.5 Réalisation 4.5.1 Interfaces

Chapitre 1 : Cadre général du projet

sprints ..... 44 3.1 Introduction ..... 44  
 ..... 3.2 Sprint

Sprints 3 - 9 59 4.1 Introduction

59 4.2 Sprint

besoins ..... 24  
 2.3.1 Besoins Fonctionnels ..... 24 2.3.2 Besoins non Fonctionnels

besoins

19 2.2.1 Besoins fonctionnels

19 2.2.2 Besoins non fonctionnels

<https://kinsta.com/fr/base-de-connaissances/qu-est-react><https://kinsta.com/fr/base-de-connaissances/qu-est-react>

diagramme de cas d'utilisation

diagrammes de cas d'utilisation

Chapitre 1 : Cadre général du projet

Figure 33 : Diagramme de séquences

Figure 66 : Diagramme de séquence

Link : [NwQ3jOq2VRapportIAMPFEMohamedArbi.pdf](#)

adresse e-mail et mot de passe). 4- La connexion

adresse e-mail et son mot de passe) directement

Choix technologiques Avant de démarrer

choix technologique Avant de démarrer

conformité avec les politiques de sécurité

conforme aux politiques de sécurité

Sprint Ce qui a bien fonctionné

sprint 3 Ce qui a bien fonctionné

particulièrement adapté aux projets

particulièrement adaptées aux projets

Link : [lno3HbSOoDRapport+Eya+Aouini.pdf](#)

interface utilisateur. [3] ↗Chapitre 2 : Analyse

interface utilisateur. 20 ↗Chapitre 2. Analyse

système. □ Le diagramme de classes

système. Diagramme de classe

création, la lecture, la mise à jour et la suppression

création, lecture, mise à jour, suppression

Link : [gVNOFzSLfRapport+PFE+Med+Ramy+Ben+Rejeb.pdf](#)

Rétrospective du Sprint Ce qui a bien fonctionné

Rétrospective de sprint Ce qui a bien fonctionné

Développer une application web

développer une application web

Diagramme de cas d'utilisation ..... 34 2.7 Diagramme de classes

Diagramme du cas d'utilisation ..... 32 3.2.2  
Diagramme de classes

développer une application web

développement d'une application web

dans les diagrammes de cas d'utilisation

Dans ce diagramme de cas d'utilisation

Chapitre 1: Cadre général du projet

CHAPITRE 1. CADRE GÉNÉRAL DU PROJET

Chapitre 1: Cadre général du projet

Diagrammes de séquence .....	56	3.3.4 Réalisation
.....	57	3.3.5
Revue du sprint .....	58	3.3.6
Rétrospective du sprint		

Chapitre 1: Cadre général du projet 17 Figure

tapes de conception et de réalisation

## CHAPITRE 1. CADRE GÉNÉRAL DU PROJET

Diagramme de séquences .....	53	4.3
Réalisation .....	55	4.4 Tests
et validation du sprint .....	61	4.5
Rétrospective de sprint		

## CHAPITRE 1. CADRE GÉNÉRAL DU PROJET Figure

tapes de conception et de réalisation

Link : 0MikXedJCPversion finale rapport PFE khaoula moujri.pdf

efficace. ►Chapitre 1: Cadre général du projet

efficaces 5 ►Chapitre 1. Cadre général du projet

Link : sg5XaETICsOumaima bouassida.pdf

garantir le bon fonctionnement de la plateforme

garantir le bon fonctionnement plateforme

utilisateurs. ➤ Cas d'utilisation

utilisation Un cas d'utilisation

plus important de la modélisation orientée objet

plus importants en modélisation ► 17 Orientée objet

Link : iJc70sn5N4RapportPFEbouthaynaDaas.pdf

place d'un système d'authentification sécurisé

place un système d'authentification sécurisé

classes du diagramme de classes. Un diagramme

classe Le diagramme de classe, un diagramme

Besoins Fonctionnels Un besoin fonctionnel est un besoin spécifiant une fonctionnalité que nous envisageons de réaliser et que le système doit être capable de l'effectuer

Besoins fonctionnels Les besoins fonctionnels définissent les fonctionnalités clés attendues par les utilisateurs du système. Ils décrivent les actions que le système doit être capable d'effectuer

Link : ozYSIOKcCRapportPFEHamzilslem.pdf

sprint, une attention particulière a été portée

Sprint 6, une attention particulière a été portée

expérience utilisateur grâce

r l'expérience utilisateur g

interactions d'un système, facilitant ainsi la compréhension et la structuration du développement logiciel. J'ai utilisé principalement : □ Le diagramme de cas d'utilisation

interactions du système, facilitant ainsi la compréhension et la communication entre les différentes parties prenantes. Les diagrammes de cas d'utilisation

serveur et l'interface utilisateur

serveur et l'interface utilisateur

Rôle Administrateur Figure 34 : Interface

rôle par l'administrateur : FIGURE 3.13 – Interface

Link : [hiAw3jyRTzRapportPFEyaFERCHICHI.pdf](#)

outils m'ont permis de structurer efficacement

outils ont permis de structurer efficacement

sprints 61 Figure 32 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « Gérer les produits » ↗Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 62 3.4.3 Diagrammes de séquence Figure

sprint 8 . Figure 6.8 – Diagramme de séquence du sprint 8 Projet de fin d'études 62 ↗Chapitre 6. Prévision des Risques et Suivi des avertissements A.U. 2023-2024 2.4.2 Diagramme de séquence La figure

Link : [OM1sEAvgXOPFEAchraf2025V3.pdf](#)

Validation ou refus des demandes d'inscription

valider ou refuser les demandes d'inscription

présentation, facilitant ainsi

présentation, facilitant ainsi

application en trois couches distinctes : la couche de présentation

application en trois couches distinctes(couche Présentation)

diagramme de classes. Un diagramme de classes

Diagramme de classe Le diagramme de classes

logique métier de l'application

logique métier de l'application

Link : [hzotk1p9ZcRapportPFEAhmedGONTARA.pdf](#)

front-end 3 En tant qu'utilisateur, je veux

Front END 5 4h 3.2 En tant qu'utilisateur je veux

connexion ..... 57 ↑ 8 Figure  
30 : Diagramme

Backlog du sprint ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'utilisateur, je veux

Diagramme de cas d'utilisation ..... 34 2.7 Diagramme de classes ..... 37 2.8 Choix

Figure 13 :Logo de NodeJS..... 41 Figure 14: Logo

connexion ..... 35  
Figure 26 : Diagramme

Backlog Sprint 1 ID User Story User story ID Tache Tache Priorité Estimation 1.1 En tant qu'utilisateur je veux

Diagramme de cas d'utilisation ..... 13 2. Diagramme de classe ..... 15 III

Figure 10 : Logo NodeJS ..... 18 Figure 11 : Logo

Link : [TONulvssGeRapportPFEMohamedBourguiba.pdf](#)

besoins □ Raffinement des cas d'utilisation

Figure 37: Interface de création d'un tournoi

besoins Le raffinement du cas d'utilisation

Figure 4.3 : Interface de création d'une tâche

Link : [x5cqPMVCv1PFE.pdf](#)

Sprint 2 : Développement des fonctionnalités

développement d'une plateforme web

Besoins Fonctionnels Un besoin fonctionnel est un besoin spécifiant une fonctionnalité que nous envisageons de réaliser et que le système doit être capable

Chapitre 1: Cadre général du projet 21 1.10 Conclusion

SPRINT 2 :DÉVELOPPEMENT DES FONCTIONNALITÉS

développera une plateforme web

Besoins fonctionnels Ces besoins définissent les actions particulières que le système doit être capable

CHAPITRE 1. CADRE GÉNÉRAL DE PROJET 1.8 Conclusion

Link : [kA8uha1f48PFE JbAmir Esprit.pdf](#)

fin de chaque sprint, une version partielle

Diagramme de classes de l'application

fin de chaque sprint, une version partielle

diagramme de classe de l'application

Link : [twucLXHXh6RapportPFE Mohamed+Said+Guedouar.pdf](#)

facilitant l'interaction avec l'utilisateur

faciliter l'interaction avec les données en utilisant

permettant aux utilisateurs de gérer

permettant aux utilisateurs de gérer

Link : [rgcoD6lGZRapportPFE Ahmed BENABDALLAH 191JMT2702.pdf](#)

Revue du sprint Lors de la revue de sprint

Revue du Sprint Lors de la revue du Sprint

cas d'utilisation. Les cas d'utilisation

cas d'utilisations Cas d'utilisation

Figure 39 : Interface de Profil

Figure 3.16: Interface de profil

Link : [g0qkxDXvcfeRaniaTouihri2324.pdf](#)

consulter mon panier 4 En tant que joueur

x consulter mon panier. 3 En tant qu'un apprena

intégration de notifications en temps réel

l'intégration des notifications en temps ré

Figure 33 : Diagramme de séquences «Rejoindre

g Figure 7.5 – Diagramme de séquence "rejoind

critique de l'existant ..... 14 1.7  
Solution proposée ..... 17 1.8

Critique de l'existant ..... 9 1.6  
Solution proposée ..... 10 1.7 Choix méthodologique ..... 10 1.7.1 Les méthodologies agiles ..... 10 1.7.2 La méthodologie adoptée ..... 11 1.8 Conclusion ..... 13 2 Analyse et Spécification des besoins 13 2.1 Introduction ..... 13 2.2 Capture des besoins ..... 13 2.2.1 Identification des acteurs

Méthodologie de travail ..... 19 1.9 Langage de modélisation.....

20 1.10 Conclusion ..... 21

CHAPITRE 2 : Analyse & Conception générale ..... 22 2.1 Introduction

..... 22 2.2

Capture des besoins ..... 22 2.2.1

Identification des acteurs

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Visual\\_Studio\\_Code](https://fr.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code) [7]  
[https://edutechwiki.unige.ch/fr/Git\\_et\\_Github](https://edutechwiki.unige.ch/fr/Git_et_Github) [8]  
<https://www.journaldunet.fr>

: [https://fr.wikipedia.org/wiki/Python\\_\(langage\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Python_(langage)) [En ligne consulté le 11- Mars-2024] Projet de fin d'études 2023/2024 138 Bibliographie ↑BIBLIOGRAPHIE 17 Spring : <https://www.journaldunet.fr>.

Link : [lRdtIP2FY031072024BISKesraouiMelekrapportMelek KESRAOUI.pdf](#)

optimiser les performances de l'application

optimiser les performances de l'application

Link : [hSurdvBtKDrappor t youssef azouzi.pdf](#)

chaque type d'utilisateur : administrateur

chaque type d'utilisateur (administrateur)

Conception générale 22 CHAPITRE 2 : Analyse

Conception générale ↑Chapitre 02 : Analyse

utilisateur authentifiée Postconditions

Utilisateur authentifié Postcondition

Sécurité : Les données doivent être

sécurité doivent être

Back-end) via des requêtes HTTP

Back-end via des requêtes HTTP

Revue du Sprint ..... 50 3.2.4  
Rétrospective du Sprint

revues de Sprint et les rétrospectives de Sprint

utilisateur, notamment pour les applications web

utilisé pour les applications web

Link : <https://www.slideshare.net/RamiRaddaoui2/pfeconception-et-dveloppement ...>

tant que vendeur, je veux ajouter et gérer

tant que vendeur, je veux ajouter un ou plusieurs

Développent d'une application web

Développent d'une application web

Link : [meTNnqs6zMohamedMassousSeifEddineThairi3IGBI.pdf](#)

rapport présente le projet de fin d'études

rapport présente un projet de fin d'études

Link : [c95sPSxc2etomboopfe version finale1 11.pdf](#)

tn Chapitre 1 : Cadre général du projet

TN" Chapitre 1 : cadre général du projet

authentifié pour accéder différents

authentifier pour accéder aux différentes

Chapitre 1 : Cadre général du projet 14 1.6 Etude de l'existant

Chapitre 1 : cadre général du projet 6 5. Etude de l'existant

développement. Chapitre 1 : Cadre général du projet

développement. Chapitre 1 : cadre général du projet

Figure 48 : Interface Ajouter un produit Figure 49 : Interface Modifier

Figure 45: Interface «Ajouter article» Chapitre 5 : Release 03 70 Figure 46: Interface «Modifier

Link : [Vvf57zLQduMarwa+Sghaier.pdf](#)

Enfin, nous avons exposé la méthodologie

Enfin, nous avons exposé la méthodologie

revêt une importance cruciale

revêt une importance cruciale

répondre à ces besoins spécifiques

répondre aux besoins spécifiques

analyse des besoins fonctionnels

analyse des besoins fonctionnels

développer une application mobile

Développer une application mobile

application doit être conçue de manière à favoriser

application doit être conçue de manière à pouvoir

Link : [p7aaRvy20240730BISRjabMohamed AzizrapportMohamed Aziz RJAB.pdf](#)

représente l'ensemble des fonctionnalités

représente l'ensemble des fonctionnalités

création, modification, suppression

Création, modification et suppression

répondre à ces besoins spécifiques

répondre aux besoins spécifiques

Cas d'utilisation : S'authentifier Figure 25 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « S'authentifier »

cas d'utilisation s'authentifier : Figure 7: cas d'utilisation s'authentifier

particulièrement adapté aux projets

particulièrement adaptée aux projets

Figure 37: Interface de création d'un tournoi

Figure 15: Interface de création d'un compte

cas d'utilisation « S'authentifier » .....53 Figure 26:  
 Diagramme détaillé du cas d'utilisation « S'inscrire »  
 .....55 Figure 27 : Diagramme de séquences  
 «Authentification» .....56 Figure

cas d'utilisation s'authentifier  
 .....36 Figure 8 :  
 Diagramme de séquence authentication  
 .....37 Figure

Besoins non Fonctionnels Ces besoins

Besoins Non Fonctionnels Les besoins

Link : [zp9QGXscGEProjetPFEAMALMAKNINE.pdf](#)

entamé la phase de préparation du projet

entamé la phase de préparation du projet

Link : [JROuHxpXNbRapportPFE+Rania+Kobbi.pdf](#)

Figure 39 : Interface de Profil du joueur

Figure 5.18 : Interface de profil d'un Employé

application. La figure 3 illustre

applications ou de données La figure 3.2 illustre

modèle), l'interface utilisateur (vue) et la logique

Modèle), l'interface utilisateur (Vue) et la logique

Cas d'utilisation : S'authentifier Figure 25 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « S'authentifier

cas d'utilisation « S'Authentifier » La figure 4.3 présente le raffinement du cas d'utilisation« s'authentifier

Introduction ..... 11.1.2  
 Présentation générale du projet ..... 11.1.3 Champ d'étude  
 ..... 11.1.3.1 Définitions des concepts clés ..... 11.1.4 Problématique  
 ..... 12.1.5 Objectifs du projet ..... 13.1.6 Etude de l'existant ..... 14.1.6.1 Description

Introduction ..... 3.1.1.1  
 Présentation générale de WimbeeTech ..... 3.1.1.2 Organigramme de l'entreprise ..... 4.1.2 Etude de l'existant ..... 5.1.2.1 Description

authentifié. Tableau 1: Description textuelle du cas d'utilisation «S'authentifier

authentifier » Tableau 4.3 : Description textuelle du cas d'utilisation «s'authentifier

Link : [UMbZeJHBllRapport PFE MehdiDabboussi.pdf](#)

avons commencé par l'analyse des besoins

avons commencé par analyser les besoins

Sprint 2 : Développement des fonctionnalités

sprint est de développer les fonctionnalités

Link : vUdP8k7K8PFELicenceMalek.pdf

développer une application mobile dédiée

développer une application mobile dédiée

visiteurs la possibilité de consulter

visiteur la possibilité de consulter

décrivent toutes les contraintes auxquelles est soumis le système pour sa réalisation et son bon fonctionnement : □ Ergonomie

décrivent toutes les contraintes auxquelles est soumis le système pour sa réalisation et son bon fonctionnement. . L'ergonomie

achève par une conclusion générale

achève par une conclusion générale

Link : GxCDL06O1HOumaima Gargouri.pdf

acceptation de la demande d'inscription

:Accepter la demande d'inscripti

création, modification, suppression

e création, modification et suppressi

Product Backlog Le Product Backlog représente

« Product Backlog » : Le Product Backlog représen

JavaScript, un langage de programmation

: JavaScript est un langage de programmati

Link : OmkJJONgirapportpfeOussama+SAID.pdf

Rétrospective du sprint Points positifs

Rétrospective du sprint 6 Points positifs

Revue du sprint Lors de la revue de sprint

Revue du sprint 6 Lors de la revue du sprint

Link : joIpExkrq5RapportPFEAbderraoufSAADAOUI.pdf

Rétrospective du sprint Points positifs

Rétrospective du Sprint  Points positifs

Link : [9IQQ27JWoéDéveloppement d'un comparateur de frites de crêpes et de crêpes.pdf](#)

Réalisation des sprints 72 X Les tests

Réalisation des sprints 49 5.4.3.2 Tests

Réalisation des sprints 48 Figure

Réalisation des sprints 40 Figure

Réalisation des sprints 50 Figure

Réalisation des sprints 48 Figure

Réalisation des sprints 47 Figure 17 : Page d'accueil

Réalisation des sprints 39 Figure 5.11 – Page d'accueil

Réalisation des sprints 49 Figure

Réalisation des sprints 47 Figure

fonction des besoins spécifiques

fonction des besoins spécifiques

Link : [rjg4MQM4k7RapportPFE Marwen Guesmi.pdf](#)

MERN (MongoDB, Express.js, React, Node)

MERN: MongoDB, Express.js, React, Node

Figure 5: Diagramme du cas d'utilisation de l'administrateur et du vendeur ..... 35 Figure 6: Diagramme du cas d'utilisation du joueur et du visiteur ..... 36 Figure 7 : Diagramme de classes..... 38 Figure 8: Logo

Figure 5 : Diagramme de cas d'utilisation « Cinema.tn » ..... 26 Figure 6 : Diagramme de classes ..... 27 Figure 7 : Logo

Link : [SLWZmaadcORapportPFE Ben Haj Youssef Rania Nadine.pdf](#)

configurer le serveur. ✓ Installation

Configuration du serveur • Installation

Figure 14: Logo de MongoDB Atlas

Figure 3.11: Logo de MongoDB Atlas

tous les profils d'utilisateurs

tous les profils utilisateurs

logique de traitement des requêtes

logique et le traitement des requêtes

facilite la maintenance, l'évolutivité

facilitant la maintenabilité et l'évolutivité

séparation claire des préoccupations

séparation claire des préoccupations

applications [9]. Figure 10: Logo

application. Figure 3.8: Logo

Link : [YbrLRB1rSiRapportPFEMalikNAIRI.pdf](#)

répondent pas aux besoins spécifiques

répondent à des besoins spécifiques

système pour répondre aux besoins

système répondra aux besoins

Link : [40RXJnQglWRapportpfeAyariNabil.pdf](#)

développement logiciel. J'ai utilisé

e développement logiciel utili

Contrairement aux approches traditionnelles

Contrairement à l'approche traditionnel

Conclusion Dans ce chapitre, nous avons spécifié et analysé les besoins des utilisateurs finaux, planifié les sprints, et défini

Conclusion Dans ce chapitre, nous avons spécifié nos besoins, planifié nos sprints, et défi

Link : [PD7iFOcCs6PFEAHMEDZAGHDOUDI2023.pdf](#)

application. La couche de traitement

application. •Couche de traitement

projet. 2.2.1 Identification des acteurs

projet. 2.1.1 Identification des acteurs

Link : [RGrDkaRNTPPFERAPPORTJANNENEYOSR.pdf](#)

fr/base-de-connaissances/qu-est-react

fr/base-de-connaissances/qu-est-ce-que-mysql

Backlog du sprint 1 ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'utilisateur, je veux m'inscrire

Backlog du sprint 1 Thème ID User Story ID Task Risque Authentification 1.1 En tant qu'utilisateur, je veux m'identifier

analyse des besoins fonctionnels

analysé les besoins fonctionnels

Backlog du sprint

..... 51 3.3.2

Analyse détaillée

Backlog du sprint, une analyse minutieuse

Link : XyWboMmlzRapportPFEBenHassineAmani+2.pdf

consulter la liste de leurs articles

Consulter la liste des articles

permet aux développeurs de créer des composants d'interface utilisateur réutilisables

permettant aux développeurs de créer des éléments d'interface utilisateur réutilisables

tant qu'utilisateur, je veux recevoir des messages

tant qu'un utilisateur, je veux recevoir un message

système pour répondre aux besoins spécifiques

système et pour répondre aux besoins spécifiques

ID User Story Tâches réalisées 5 En tant qu'utilisateur, je veux

Id User Story Id tâche Tâche Priorité Estimation (j) 1 En tant qu'un utilisateur, je veux

Link : di1XJSSkKdRapport Nourzefanifinale 2.pdf

spécialisé dans la vente de produits

spécialisée dans la vente de produits

cas d'utilisation. Les cas d'utilisation

cas d'utilisation Cas d'utilisation

Link : lvAoYiFr9RapportPFENaouresElair.pdf

assurant ainsi une gestion cohérente

, assurant ainsi une gestion cohérente

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Diagramme\\_de\\_classes](https://fr.wikipedia.org/wiki/Diagramme_de_classes) [6]  
[https://fr.wikipedia.org/wiki/Visual\\_Studio\\_Code](https://fr.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code) [7]  
[https://edutechwiki.unige.ch/fr/Git\\_et\\_Github](https://edutechwiki.unige.ch/fr/Git_et_Github) [8]  
<https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering>

,» [En ligne]. [i2] «<https://fr.wikipedia.org/wiki/Angular>,» [En ligne]. [i3] «<https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering>

Link : bLorATTa5o\_.pdf

Figure 9 : Logo de GitHub  ChapitreFigure 53 : Logo Github  Chapitre

troisième chapitre se concentre sur la mise en œuvre

troisième chapitre se concentre sur la mise en œuvre

Gérer les comptes utilisateurs

Gérer les comptes d'utilisateurs

Link : [M2yyKGkDUiRapportPfeAmdouniChedi.pdf](#)

sprints 60 3.4.2 Analyse détaillée

sprint 3  86 3. Analyse détailléeBacklog du sprint ..... 51 3.3.2  
Analyse détailléeBacklog du sprint : ..... 53  
3. Analyse détaillée

besoins spécifiques de l'application

besoins spécifiques de l'application

sprints 53 3.3.2 Analyse détaillée

Sprint 2  70 3. Analyse détailléeBacklog du Sprint ..... 59 3.4.2  
Analyse détailléeBacklog du sprint : .....  
69 3. Analyse détaillée

interface utilisateur et le serveur

interface utilisateur. Serveurs

Sprint ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'utilisateur

sprint. Id User Story Tâches Priorité 4.1 En tant qu'utilisateur

sprints 52 ID User Story Tâches

sprint. ID User Story Tâches

notre application. 2.5.1 Architecture logique

notre application. 4.1. Architecture logique

Link : [HrSzG3dZ0URapportPFEamineELELJ.pdf](#)

ainsi qu'un espace d'administration

ainsi qu'un espace d'administration

différentes étapes de conception et de réalisation de cette plateforme

différentes étapes de la conception et de la réalisation de cette plateforme

Link : [itEzWpjNnkourPfe.pdf](#)

offre des fonctionnalités avancées

fournit un ensemble robuste de fonctionnalités pour les applications Web et mobiles

place d'un système d'authentification

authentifié. Tableau 1: Description textuelle du cas d'utilisation «S'authentifier»

offre des fonctionnalités avancées

fournit un ensemble robuste de fonctionnalités pour les applications Web et mobiles

place un système d'authentification

authentifier" : Tableau 4.1 : Description textuelle de cas d'utilisation "s'authentifier"

Link : [H8dXKYZVyAhmedNasri.pdf](#)

bon fonctionnement de la plateforme

modèles de conception sont utilisés

Page d'accueil pour l'administrateur

ajout, modification et suppression

logique métier de l'application

curité du bon fonctionnement de la

r) est un modèle de concepti

ffiche la page d'accueil. 2 L'admi

les que l'ajout, la modification, la s

ées et la logique métier de l'a

Link : [SqQNyyd6JSRapportPFRaedSdiri.pdf](#)

application. ↑Chapitre 2 : Analyse

Introduction Après avoir spécifié et analysé les besoins des utilisateurs finaux, nous entamons la conception et la réalisation des différents

offrir des temps de réponse rapides

cas d'utilisation « S'authentifier » .....53 Figure 26: Diagramme détaillé du cas d'utilisation « S'inscrire

application. 19 ↑Chapitre 2. Analyse

s Introduction Après avoir établi et bien examiné les exigences fonctionnelles et non fonctionnelles, nous passons maintenant à la phase de conception et de réalisation des différen

offrir des temps de réponse rapides

cas d'utilisation "s'authentifier" .....32 3.3 Description textuelle du cas d'utilisation "S'inscrire

Link : [ic9liW4ED8RapportPFE+Nassim+ALLOUCHE.pdf](#)

tant que développeur, je veux créer

tant que développeur, je veux créer

efficace entre les différentes composantes

efficace des différents composants

Link : [q2y3r5ZQZ4Rapport de PFE version finale Mejda.pdf](https://q2y3r5ZQZ4Rapport de PFE version finale Mejda.pdf)

ajout, modification et suppression

ajout, la modification, la suppression

agile, et plus précisément SCRUM

agile et plus précisément SCRUM

Backlog du Sprint..... 72 3.5.2  
Analyse technique

Backlog du sprint ..... 56 4.3.4  
Analyse ..... 56 4.3.5  
Conception

dans les diagrammes de cas d'utilisation

dans le diagramme de cas d'utilisation

Chapitre 1: Cadre général du projet 17 Figure

Chapitre 1. Cadre général du projet Figure

Chapitre 1: Cadre général du projet

Chapitre 1. Cadre général du projet

Chapitre 1: Cadre général du projet

Chapitre 1. Cadre général du projet

Link : [fUBqqZmuMCReportPFEWissemJERBI.pdf](https://fUBqqZmuMCReportPFEWissemJERBI.pdf)

Réalisation des sprints 67 Figure

Réalisation du sprint : 63/ 69 Figure

Réalisation des sprints 66 Figure

Réalisation du sprint : 59/ 69 Figure

Réalisation des sprints 65 Figure

Réalisation du sprint : 55/ 69 Figure

Link : [GNnQCVSgHpErijFinalPFE+1.pdf](https://GNnQCVSgHpErijFinalPFE+1.pdf)

repose sur une architecture solide

repose sur une architecture solide

Link : [URxbUK5Hx9ReportPFEAnaneFourat.pdf](https://URxbUK5Hx9ReportPFEAnaneFourat.pdf)

agile SCRUM que nous avons choisi

Agile Scrum : Nous avons choisi

Link : o4MaWPSZehRappportarwa2023 1.pdf

différentes composantes du système

s différentes composantes du systè

cette plateforme. Il est structuré

ette plateforme et est structuré

plus important de la modélisation orientée objet

e plus important pour la modélisation orientée obj

Link : NVeRXxXOPFEsaharBakhti.pdf

Interfaces utilisateur pour chaque

l'interface utilisateur;Chaq

routes définies dans Express.js servent de points d'entrée

x routes définies dans Express.js, qui servent de points d'entr

traitement des requêtes (contrôleur

u traitement des requêtes. Les contrôleu

projet en cycles de travail courts

projets en cycles de travail courts

compte utilisateur/administrateur

s comptes utilisateurs Administrate

utilisateurs. □ Maintenance : Le code doit être clair et bien structuré

à utiliser. • Maintenance : Le code doit être modulaire, bien structu

utilisateur et de mettre à jour

t utilise ces données pour mettre à jo

fonctionnalités du point de vue de l'utilisateur

a fonctionnalité du point de vue de l'utilisate

Développer une application web

développer une application web

Link : 2XtBCyZMRAPPORTPFEMohamedSalimBenMajdouba.pdf

vue en conséquence, assurant ainsi

vue en conséquence. Il assure ainsi

facilite la maintenance, l'évolutivité

facilite la maintenance et l'évolutivité

application doit être conçue de manière à favoriser son évolutivité, en permettant facilement l'ajout de nouvelles fonctionnalités

application doit être conçue de manière modulaire pour faciliter l'ajout de nouvelles fonctionnalités

Link : [n9VASLBUXRapport PFE Tarek Hammami.pdf](#)

valider toutes les fonctionnalités

validé toute fonctionnalité

Solution proposée Après avoir étudié

Solution Proposée Après avoir analysé

réalisation des différents sprints

réalisation des différents sprints

place d'un système d'authentification

place du système d'authentification

efficace. ↑Chapitre 1: Cadre général

efficaces. ↑2 Chapitre 1 Cadre général

Figure 9 : Logo de GitHub..... 39 Figure 10: Logo

Figure 18. Logo GitHub ..... 24 Figure 19. Logo

Livrables : à la fin de chaque sprint

livrable à la fin de chaque sprint

Link : [YczwuAOwsxrappor Elyes MPGL.pdf](#)

Développent d'une application web

développent des applications web

cas d'utilisation Figure 30 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « Gérer

le cas d'utilisation Figure 16 Diagramme du cas d'utilisation Gér

Link : [VPXJJmcTVZRapportPFETarekZaafrane.pdf](#)

commandes et gérer leur boutique

Commandes Le gérant de la boutique

Link : [j86Pj6vl5r240630BISHlelLouayrapportLouay HLEL.pdf](#)

spécifiques de chaque utilisateur

Figure 28: Interface d'inscription Figure 29 : Interface

Sprint 2 : Développement des fonctionnalités

Sprint 2 : Développement des fonctionnalités

spécifiques de chaque utilisateur

Figure 22: interface inscription Figure 21: Interface

Sprint 1: Développement des fonctionnalités

Sprint 2 : Développement des fonctionnalités

Link : [ksJhIDAdZRami+BELHAJ+PFE.pdf](#)

Diagramme de séquences «Rejoindre

classes du diagramme de classes. Un diagramme de classes

suivantes : [▲Chapitre 2 : Analyse](#)

Diagramme de séquence de « rejoindre

classe” 3.2.3 Diagramme de classes Un diagramme de classes

suivant : 22 [▲Chapitre 2. Analyse](#)

Link : [nL0QnYEW88RapportPFEBachaMohamedArbi+1.pdf](#)

utilisateur tente de se connecter

Choix technologiques Avant de démarrer

conformité avec les politiques de sécurité

utilisateur tente de se connecter

choix technologique Avant de démarrer

conforme aux politiques de sécurité

Link : [ROUypy66n3PressApp 6 2.pdf](#)

présentent des limites notables

diagramme de classes. Un diagramme de classes

présentent des limites notables

Diagramme de Classes Le diagramme de classe

Link : [FlI86wDoJRapportPFE BEN+RABAHMALEK.pdf](#)

administrateur dispose de droits

architecture de l'application doit être conçue de manière à favoriser son évolutivité, en permettant facilement l'ajout de nouvelles fonctionnalités

Figure 34 : Interface de Tableau de Bord admin Figure

administrateur dispose des droits

architecture de l'application doit être conçue de manière modulaire pour permettre l'ajout de nouvelles fonctionnalités

S FIGURE 5.14 – Interface du tableau de bord du manager FIGU

Link : 3ImwLQ1zOvVersion+Finale+1.pdf

favorise l'amélioration continue

Diagramme détaillé du cas d'utilisation

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Diagramme\\_de\\_classes](https://fr.wikipedia.org/wiki/Diagramme_de_classes) [6]  
[https://fr.wikipedia.org/wiki/Visual\\_Studio\\_Code](https://fr.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code) [7]  
[https://edutechwiki.unige.ch/fr/Git\\_et\\_Github](https://edutechwiki.unige.ch/fr/Git_et_Github) [8]  
<https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1203585-javascript>

développer une application web

Langages de développement: • javascript JavaScript désigne un langage de développement informatique, et plus précisément un langage de script orienté objet. On le retrouve principalement dans les pages Internet. Il permet

autres, d'introduire sur une page web ou HTML des petites animations ou des effets [8]. ➤ Framework et bibliothèques : • react React est une bibliothèque JavaScript

Figure 35 : Interface de gestion des joueurs .....63 Figure 36: Interface de gestion

figure 7 présente le diagramme de classe de l'application.  
 ↗Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 38 Figure 7 : Diagramme de classes

Figure 8: Logo de Visual Studio Code .....39 Figure 9 : Logo de GitHub.....39 Figure 10: Logo de JavaScript .....40 Figure 11: Logo de React .....40 Figure 12: Logo

achève par une conclusion générale

favoriser l'amélioration continue

diagramme détaillant le cas d'utilisation

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Visual\\_Studio\\_Code](https://fr.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code) (visité le 01/03/2024) [6] <https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1203585-javascript>

développer une application web

Langages de développement ★ JavaScript Il désigne un langage de développement informatique, et plus précisément un langage de script orienté objet. On le retrouve principalement dans les pages Internet. Il permet

autres, d'introduire sur une page web ou HTML des petites animations ou des effets[6]. Figure 2.8 : Logo JavaScript ★ React JS C'est une bibliothèque JavaScript

Figure 3.17 : Interface de Gestion des comptes utilisateurs.....37 Figure 3.18 : Interface de Gestion

figure 2.2 présente le diagramme de classes global de l'application. Figure 2.2 : Diagramme de classes

Figure 2.7 : Logo Visual Studio Code.....16 Figure 2.8 : Logo JavaScript.....16 Figure 2.9 : Logo React JS.....16 Figure 2.10 : Logo

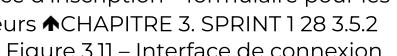
achève par une Conclusion générale

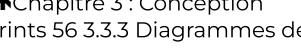
Link : [Bke3GmLdRqrappor t malek bendahmen copie test.pdf](#)

planification du backlog produit

PLANIFICATION 9 2.4 Backlog du produit

Figure 28: Interface d'inscription Figure 29 : Interface de connexion

Figure 3.10 – Interface d'inscription – formulaire pour les nouveaux utilisateurs 

cas d'utilisation « S'inscrire » 

cas d'utilisation « S'inscrire » 

sprints 61 Figure 32 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « Gérer les produits » 

Sprint 2 Figure 4.5 – Diagramme de classe du sprint 2 4.3.2 Diagramme de séquence

sprints 3.1 Introduction Après avoir spécifié et analysé

SPRINT 13.1 Introduction Après avoir spécifié les différents

très utilisée dans le développement d'applications web

très utilisé dans le développement d'applications web

Link : [AKSXhCruyFpfefinal 1.pdf](#)

gestion des produits, □ Gestion

Gestion des Produits (015, 016, 017, 018) - Gestion

application. 

application. 36 

Link : [OUtELWYy7RapportPFEHamdiAmeni+1.pdf](#)

vues et le modèle. Il agit comme

Vue-Modèle agit comme

favorise l'amélioration continue

favoriser l'amélioration continue

ajout, modification et suppression

ajout, modification, suppression

logique métier de l'application

logique métier de l'application

représenter de manière visuelle

représenter de manière visuelle

Link : dDFt8K1giRapport de fin detude.pdf

Visual Studio Code comme éditeur

Backlog du Sprint ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'utilisateur, je veux

sprints 58 3.3.5 Revue du sprint

tant qu'utilisateur, je veux me connecter via e-mail/mot

Visual Studio Code comme éditeur

: Backlog du sprint 3 ID User Story Tâches Estimation(h) #US12 En tant qu'utilisateur, je ve

sprint. 3.4 Revue du sprint

tant qu'utilisateur, je veux m'authentifier avec un email et un mot

Link : mNb6Tol4iKrapportayabenhajpfescan.pdf

gérer leurs boutiques, ou gérer

utilisant l'architecture MVC

Gérer les boutiques · Gérer

utilisés Architectures MVC

Link : xUsWYxQphdRapport PFE Marketplace de services.pdf

capable de répondre aux besoins

Sprint..... 51 3.3 Sprint  
1: Développement

notre système, nous avons identifié les acteurs suivants

capables de répondre à leurs besoins

sprints ..... 27  
3.3.1 Sprint 1: Développement

notre système nous avons identifié les acteurs suivants

Link : dp4aDesYNMessadiMondherRapportPFE.pdf

Cette section vise à identifier

cas d'utilisation «S'authentifier» ↗Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 55 □ Cas d'utilisation

Réalisation des sprints 44 Chapitre 3 Conception détaillé & Réalisation des sprints 3.1 Introduction

Cette section vise à identifier

cas d'utilisation «s'authentifier» 36 ↗Chapitre 3.  
Conception et réalisation du Sprint 1 Cas d'utilisation

réalisation du Sprint 1 32 ↗Chapitre 3. Conception et  
réalisation du Sprint 1 Introduction

ainsi une interaction fluide et efficace

ainsi une interaction fluide et efficace

Link : [ocJ-XsOPxn\\_Rapport\\_Slama\\_Montassar.txt](#)

JavaScript, open source et très

JavaScript open source principalement

distinctes : la couche de présentation (ou interface utilisateur), la couche de traitement des données (ou logique métier) et la couche

distincts : la couche de présentation, la couche de logique métier et la couche

Gérer les comptes utilisateurs

gérer les comptes utilisateurs

Description et critique de l'existant

Description et critique de l'existant

Dans le cadre de l'obtention du diplôme d'ingénieur

dans le cadre de l'obtention de mon diplôme d'ingénieur

Link : [uVEsAyYNtTRapportdestageLouayFekihAhmed+Version+finale.pdf](#)

Admin ↗Chapitre 3 : Conception

Admin 70 ↗Chapitre 6 6.2. Conception

Figure 5: Diagramme du cas d'utilisation de l'administrateur et du vendeur ↗Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 36 ➤ Cas d'utilisation du joueur et de visiteur : Figure 6: Diagramme du cas d'utilisation

Figure 4.37 – Diagramme de cas d'utilisation raffiné pour gestion de compte d'épargne Admin 40 ↗Chapitre 4 4.1. Spécification des besoins : Figure 4.38 – Diagramme de cas d'utilisation

Figure 37: Interface de création

Figure 6.75 – Interface de création

Link : [z9RhSS2rFwRapportpfeomarkaabi.pdf](#)

Assurer une séparation claire

assurer une séparation claire

logique métier de l'application

logique métier de l'application

Link : [CAVJmBi40zrapportamirlakhdar.pdf](#)

interface simple et intuitive

interface simple et intuitive

Link : Mu4yyh61UBRapport+PFE+Achref+Ben+Mehrez.pdf

positionne comme une solution

positionner comme une solution

Sprint..... 44 3.2.2  
 Réalisation  
 ..... 45 3.2.3  
 Revue du Sprint

sprint 1 ..... 44 4.4 Réalisation .....  
 ..... 46 4.5 Revue du sprint

Link : iLLC6iBS7aRapportpfeMohamedfirasMhalla.pdf

fonctionnalités prévues dans

fonctionnalités prévues dans

diagramme de cas d'utilisation : pour représenter les différentes fonctionnalités du système et leurs interactions avec les utilisateurs. □ Le diagramme de séquence

diagrammes de cas d'utilisation et diagrammes de séquence

Link : J3qW1aGdc3RapportPFEAloulouDonia.pdf

principaux cas d'utilisation

s principaux cas d'utilisati

application La figure 7 présente le diagramme de classe de l'application. ↗Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 38 Figure 7 : Diagramme de classes

l'application. La figure 2.2 présente le diagramme de classe global de notre application. Projet de fin d'études 22 ↗Chapitre 2. Analyse et spécification des besoins A.U. 2023-2024 Figure 2.2 – Diagramme de clas

Link : av26aRuZT0rapport abdelmajid.pdf

Introduction générale ..... 9  
 Chapitre 1 : Cadre général du projet ..... 11.1. Introduction ..... 11  
 ..... 11.2 Présentation générale du projet ..... 11.3 Champ d'étude ..... 11.3.1  
 Définitions des concepts clés

Introduction Générale .....  
 ..... 7 Chapitre 1 .....  
 ..... 8 CADRE GÉNÉRAL DU PROJET .....  
 ..... 8 Introduction .....  
 ..... 9 1.1 Présentation de l'organisme d'accueil ..... 9 1.1.2 Fiche

.....	11 1.4
Problématique	12 1.5
Objectifs du projet	13 1.6
Etude de l'existant	

technique	.....
9 1. 2 Contexte du projet	
10 1.3 Etude l'existant	

enrichir l'expérience utilisateur

t d'enrichir l'expérience utilisa

tapes d'analyse, de conception et de réalisation

es étapes d'analyse, de conception et de réalisa

adresse e-mail et le mot de passe

n adresse e-mail et son mot de pas

Link : [ZG9WETtiBORapportPFE GhassenDhif.pdf](#)

Diagrammes de séquence	.....
.....	56 3.3.4 Réalisation
.....	57 3.3.5
Revue du sprint	.....
.....	58 3.3.6
Rétrospective du sprint	.....
.....	58 3.4 Sprint 2 :
Développement des fonctionnalités métiers et des rôles	
.....	58 3.4.1 Backlog du
Sprint	.....
Analyse	59 3.4.2

Diagramme de séquence	.....
.....	50 5.3 Réalisation
.....	53 6 Sprint
4 : LES CAS DE PRIORITE	4 55 Introduction
.....	55 6.1
Backlog du sprint	.....
.....	55 6.2 Analyse

Link : [uwnZlHsKMQ240630BISZouariEyarapportEya ZOUARI.pdf](#)

deVisual Studio Code Visual Studio Code est un éditeur de code simplifié, qui est gratuit et développé en open source par Microsoft. Il fonctionne sous Windows, Mac OS et Linux. Il fournit aux développeurs à la fois un environnement de développement intégré avec des outils permettant de faire avancer les projets techniques, de l'édition, à la construction, jusqu'au débogage

Visual Studio Code : Visual Studio Code est un éditeur de code simplifié, qui est gratuit et développé en open source par Microsoft. Il fonctionne sous Windows, mac OS et Linux. Il fournit aux développeurs à la fois un environnement de développement intégré avec des outils permettant de faire avancer les projets techniques, de l'édition, à la construction, jusqu'au débogage

Link : [1GjZVkJTVcRapportPFESHILAhmed.pdf](#)

Figure 20 : Interface A propos	.....
.....	48
Figure 21 : Interface Contact	.....
.....	49
Figure 22 : Interface Boutique	.....
.....	49
Figure 23 : Interface A propos	.....
.....	50

développement d'une plateforme web

Figure 11 : Interface à propos	.....
.....	32
Figure 12 : Interface contact	.....
.....	33
Figure 13 : Interface s'authentifier	.....
.....	34

développer une plateforme web

Backlog du Sprint ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'administrateur, je veux

Figure 16 : Interface d'Accueil ..... 46 Figure

sprint ..... 77 3.6  
Conclusion ..... 77  
Conclusion générale ..... 78  
Bibliographie ..... 78  
79 ↑ 7 Table des figures Figure

Backlog du sprint 2 ID User Story Effort 13 En tant qu'administrateur je veux

Figure 10 : Interface accueil ..... 31 Figure

sprint 3 ..... 61 Conclusion ..... 62  
Conclusion générale ..... 63  
Bibliographie ..... 64 ↑ viii Table des figures Figure

Link : [qRoj34xyrtRapportpfeibtissemjenni.pdf](#)

Node.js sert à faire du JavaScript server side, et peut être utilisé dans des applications de bases de données, la plus populaire étant MySQL. Ce n'est ni un Framework ni un serveur. Node.js est souvent confondu avec ce dernier, car c'est sa base : créer des applications en temps réel, où le serveur a la possibilité de transmettre de l'information au client

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Diagramme\\_de\\_classes](https://fr.wikipedia.org/wiki/Diagramme_de_classes) [6]  
[https://fr.wikipedia.org/wiki/Visual\\_Studio\\_Code](https://fr.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code) [7]  
[https://edutechwiki.unige.ch/fr/Git\\_et\\_Github](https://edutechwiki.unige.ch/fr/Git_et_Github) [8]  
<https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1203585-javascript/> [9] https

<https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1445306-node-js-definition-simple-et-utilisation-pratique/> [12] https

javascript JavaScript désigne un langage de développement informatique, et plus précisément un langage de script orienté objet. On le retrouve principalement dans les pages Internet. Il permet, entre autres, d'introduire sur une page web ou HTML des petites animations ou des effets

Node.js sert à faire du Javascript server side, et peut être utilisé dans des applications de bases de données, la plus populaire étant MySQL. Ce n'est ni un Framework ni un serveur. Node.js est ↑ 22 souvent confondu avec ce dernier, car c'est sa base : créer des applications en temps réel, où le serveur a la possibilité de transmettre de l'information au client

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Diagramme\\_de\\_classes](https://fr.wikipedia.org/wiki/Diagramme_de_classes) [5]:  
<https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1203585-javascript/> [6]:  
<https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1445306-node-js-definition-simple-et-utilisation-pratique/> [10] :htt

<https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1445306-node-js-definition-simple-et-utilisation-pratique/> [10] :htt

JavaScript JavaScript désigne un langage de développement informatique, et plus précisément un langage de script orienté objet. On le retrouve principalement dans les pages Internet. Il permet, entre autres, d'introduire sur une page web ou HTML des petites animations ou des effets

Link : [oA5to3G1QZayneb+Sdiri.pdf](#)

Choix technologiques ..... 38 2.9  
Conclusion ..... 43 ↑ 6  
Chapitre

présentation, facilitant ainsi

Choix technologiques ..... 47  
Conclusion ..... 48  
↑ Chapitre

présentées, facilitant ainsi

utilisateur authentifiée Postconditions

production. 3.5.1 Backlog du Sprint

application. [1] Il y a trois composants principaux : • Modèle

Définition des besoins

..... 24 2.3.1

Besoins Fonctionnels

..... 24 2.3.2 Besoins

utilisateur authentifiée Postconditions

Product Backlog. Le sprint

application en trois composantes principales : Le modèle

définition des besoins : ..... 32 3.1.1

Besoins fonctionnels : ..... 32

3.1.2 Besoins

Link : [8dofUacmonRapportPFEMrajdilmen2023VF.pdf](#)

javascript JavaScript désigne un langage de développement informatique, et plus précisément un langage de script orienté objet. On le retrouve principalement dans les pages Internet. Il permet, entre autres, d'introduire sur une page web ou HTML des petites animations ou des effets

interface utilisateur. Les composants

critique de l'existant ..... 14 1.7  
 Solution proposée ..... 17 1.8  
 Méthodologie de travail ..... 19 1.9 Langage de modélisation.....  
 20 1.10 Conclusion ..... 21  
 CHAPITRE 2 : Analyse & Conception générale ..... 22 2.1 Introduction ..... 22 2.2  
 Capture des besoins ..... 22 2.2.1  
 Identification des acteurs

Réalisation des sprints 44 Chapitre

JavaScript JavaScript désigne un langage de développement informatique, et plus précisément un langage de script orienté objet. On le retrouve principalement dans les pages Internet. Il permet, entre autres, d'introduire sur une page web ou HTML des petites animations ou des effets

interfaces utilisateur ou des composants

Critique de l'existant ..... 3 1.3  
 Solution proposée ..... 4  
 1.4 Méthodologie adoptée .....  
 . 4 1.4.1 La méthode SCRUM ..... 5  
 4 1.4.2 Principe de SCRUM ..... 5  
 2 Planification et architecture 8 2.1 Spécification des besoins ..... 9 2.1.1  
 Identification des acteurs

Réalisation du Sprint 1 ..... 40  
 ↗Chapitre

Link : [DbWai5SjTuRapportPFEAyachiEmna+1.pdf](#)

Figure 48 : Interface Ajouter un produit ..... 70 Figure 49 : Interface Modifier un produit ..... 70  
 Figure 50 : Interface

Figure 5.5. Interface «Ajouter un produit» 91 ↗Chapitre 5.  
 Release 3 - Gestion des Équipements et Communication  
 Figure 5.6. Interface «Modifier un produit» Figure 5.7.  
 Interface

Revue du Sprint .....	50 3.2.4
Rétrospective du Sprint.....	51 3.3 Sprint

Conclusion générale En conclusion, ce rapport présente le projet de fin d'études réalisé

revue de sprint et la rétrospective de sprint. Le sprint

Conclusion Générale Conclusion Générale Ce projet de fin d'études, réalisé

Link : [uUqjS1fD6DRapportPFEMariemAzaiez.pdf](#)

utilisation. [5] □ Diagramme de classes de l'application La figure 7 présente le diagramme de classe de l'application.  
▲Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 38 Figure 7 : Diagramme de classes

utilisateur ↗51 4.Diagramme de Classe Figure 28 : Diagramme de classe

Link : [tCuFhmuSBGRapportPFEUssemaBejaoui.pdf](#)

sprints 64 Figure 36: Interface de gestion des tournois Figure 37: Interface de création d'un tournoi ▲Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 65 Figure 38: Interface

evue de sprint 85/104 ↗Figure 72: interface dashboard - sprint 4 Figure 73: i

sprints 71 Figure 50 : Interface Détails\_produit 3.4.5 Revue

Revue de sprint 93/104 ↗Figure 80: interface des a

Link : [TK1JHM2zhnRapportPFEInesNfougui 1.pdf](#)

Conclusion Dans ce chapitre, nous avons spécifié et analysé les besoins des utilisateurs finaux, planifié les sprints, et défini le pilotage du projet. Nous avons également

Conclusion Dans ce chapitre nous avons présenté l'environnement technique et logiciel utilisé lors du projet. Nous avons également

Link : [TkOEfdk2oJPFENourHrizi.pdf](#)

Besoins Fonctionnels Un besoin fonctionnel est un besoin spécifiant une fonctionnalité que nous envisageons de réaliser et que le système doit être capable de l'effectuer

Besoins fonctionnels Les besoins fonctionnels décrivent en détail les actions spécifiques que chaque acteur doit être capable d'effectuer

permet de modéliser les classes du système et leurs relations indépendamment d'un langage de

permet de modéliser les classes 53 ▲Chapitre 4. Sprint 1 : Authentification et gestion des ressources de l'application

**Rapport**

programmation particulier

Figure 4.6 – Diagramme de séquence d'authentifier du système et leurs relations indépendamment d'un langage de programmation particulier

utilisateur de l'application doit être

Utilisabilité : L'application doit être

Figure 4: Architecture 3 tiers 2.6 Diagramme de cas d'utilisation Le diagramme de cas d'utilisation

Figure 4.1 – Diagramme de cas d'utilisation détaillé du sprint 1 4.3.2 Diagramme de cas d'utilisation

fonctionnalités du point de vue de l'utilisateur

fonctionnalité du point de vue de l'utilisateur

Chapitre 1 : Cadre général du projet

Chapitre 1. Cadre général du projet

Chapitre 1 : Cadre général du projet

Chapitre 1. Cadre général du projet

Chapitre 1 : Cadre général du projet

Chapitre 1. Cadre général du projet

Chapitre 1 : Cadre général du projet 17 Figure

Chapitre 1. Cadre général du projet Figure

couche de présentation (ou interface utilisateur), la couche

couche de présentation (ou interface utilisateur) : La couche

Chapitre 1 : Cadre général du projet

Chapitre 1. Cadre général du projet

notre application. ↗ Chapitre

notre application. 65 ↗ CHAPITRE

Link : [GRK5KErfciAbderrahimBelhaj RapportPfe.pdf](#)

sprints 52 ID User Story Tâches réalisées ✓ Endpoint POST /register ✓ Validation des données avec express- validator 2 En tant qu'utilisateur, je veux

sprint ID User Story User Story Tâche Priorité 2.1 Effectuer des re- cherches et des filtres En tant qu'utilisateur, je veux

Figure 39 : Interface de Profil

Figure 5.8 : Interface de profil

interface utilisateur. Les composants

interface utilisateur. Ces composants

général dans lequel s'inscrit notre

général dans lequel s'inscrit notre

offrant ainsi une expérience utilisateur

offrant ainsi une expérience utilisateur

Link : [6ET5phOeCfRapportPFEMariembenarfa.pdf](#)

Tableau 1: Description textuelle du cas d'utilisation «S'authentifier» ↗ Chapitre 3 : Conception détaillée &

Tableau 4.2 : Description textuelle du cas d'utilisation du sprint 2 Cas d'Utilisation

Réalisation des sprints 55 □ Cas d'utilisation

où les données de l'application sont stockées

logique métier de l'application

futures. ►Chapitre 1: Cadre général du projet

Conclusion générale En conclusion, ce rapport présente le projet de fin d'études

Conclusion Dans ce chapitre, nous avons spécifié et analysé

diagramme de cas d'utilisation

où les données de l'application sont stockées

logique métier de l'application

futures. 13 ►Chapitre 1. Cadre général du projet

Conclusion générale En conclusion, mon stage au sein de l'entreprise Sagemcom et le projet de fin d'études

Conclusion Dans ce chapitre, nous avons fait l'analyse

diagramme de cas d'utilisation

Link : [TJ78IAgmuuRapportPFEBenAmmarKhaled.pdf](#)

Réalisation ..... 74 3.5.4  
 Revue du sprint

Réalisation et revue de sprint

Link : [ZPZnrHjvzQrapportpfe2025narimene3+14.pdf](#)

Besoins non Fonctionnels Ces besoins décrivent toutes les contraintes auxquelles est soumis le système pour sa réalisation et son bon fonctionnement

Figure 3: Le fonctionnement de l'architecture MVC

suivi une méthodologie agile (SCRUM)

acteurs suivants : ♦ Administrateur

réaliser les cas d'utilisation

fonctionnement de l'architecture  
 MVC..... 32 Figure 4: Architecture 3 tiers  
 ..... 34 Figure 5:  
 Diagramme du cas d'utilisation

Figure 4: Architecture 3 tiers 2.6 Diagramme de cas d'utilisation Le diagramme de cas d'utilisation

Besoins non fonctionnels Les besoins non fonctionnels décrivent toutes les contraintes auxquelles est soumis le système pour sa réalisation et son bon fonctionnement

FIGURE 2.2 – fonctionnement de l'architecture MVC

suivant une méthodologie agile, notamment Scrum

acteurs qui sont les suivants : • Administrateur

réalisation du cas d'utilisation

fonctionnement de l'architecture MVC .....  
 . 23 2.3 Diagramme de cas d'utilisation

FIGURE 2.3 – Diagramme de cas d'utilisation globale  
 SPRINT ZERO Page 27 ►SPRINT ZERO La figure 2.4 illustre le diagramme du cas d'utilisation

figure 7 présente le diagramme de classe de l'application.  
 ↗Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 38 Figure 7 : Diagramme de classes

figure 6.7 présente le diagramme de classes réalisé dans le cadre du quatrième sprint. : FIGURE 6.7 – diagramme de classe

Link : BHuPeA1tBRapportAchrefhamouda.pdf

Figure 15: Logo de Lucidchart .....42 Figure

ajout, modification et suppression

Figure 10: Logo de Lucidchart Figure

ter l'ajout, la modification et la suppr

Link : f28NnLWv4yRapportPFEmaalawiMehdi.pdf

chapitre, nous avons exposé les étapes d'analyse, de conception et de réalisation relatives à chaque sprint. Nous avons

javascript/. [9] <https://kinsta.com/fr/base-de-connaissances>

chapitre, nous avons exposé les diverses fonctionnalités du deuxième release, englobant le huitième sprint. Pour chaque sprint, nous avons

JavaScript" : <https://kinsta.com/fr/base-de-connaissances>

Link : x8jnMgheRRRapportPFEguidaraAymen.pdf

authentifier » Figure 27 : Diagramme de séquences «Authentification» ↗Chapitre 3 : Conception

Chapitre 1 : Cadre général du projet 21 1.10 Conclusion

Chapitre 1 : Cadre général du projet 11 Chapitre 1 : Cadre général du projet 1. Introduction Ce chapitre

Authentification ». Figure 37 Diagramme de séquence "Authentification" ↗Chapitre 4 : Conception

Chapitre 1 : Cadre générale du projet 12 Conclusion

Chapitre 1 : Cadre générale du projet 3 Chapitre 1 : Cadre général du projet Introduction : Ce chapitre

Link : pAnmZxBt6S20241031benmour+seif+eddine+rapportSeifeddine+BENNOUR.pdf

bases solides pour le développement de notre application.  
 ↗Chapitre 3 : Conception

t une base solide pour le développement de notre application. 3.5 Conclusion La conc

Link : [d1lDg3kNFNZRapportPFE2023+6.pdf](#)

Performance : l'application doit être réactive et offrir des temps de réponse rapides

identifiant, l'adresse e-mail et le mot de passe

Performance : L'application doit offrir une réactivité élevée en assurant des temps de réponse rapides

identifiant, une adresse e-mail et un mot de passe

Link : [Z5qGH3duSRapportPFEIDLFatmaRais.pdf](#)

sprints 73 ID User Story Tâches réalisées 5 En tant qu'utilisateur, je veux

ID User Story Tâches réalisées ✓ Endpoint POST /register ✓ Validation des données avec express-validator 2 En tant qu'utilisateur, je veux

Backlog du sprint ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'utilisateur, je veux

sprint 3 ID User Story Tâches Priorité 3.1 En tant qu'utilisateur, je veux

ID User Story Tâches Priorité 1.3 En tant qu'utilisateur, je veux

Backlog du sprint 1 ID User Story Tâches Priorité 1.1 En tant qu'utilisateur je veux

Link : [2RCWrawuCrapportpfe NourMakkariVF.pdf](#)

architecture MVC.....32 Figure

logique métier de l'application

Figure 4:Architecture3tiers 2.6 Diagramme de cas d'utilisation Le diagramme de cas d'utilisation

adresse e-mail et le mot de passe

Architecture MVC ..... 18 Figure

logique métier de l'application

Figure 15 : Diagramme de cas d'utilisation du premier sprint ↗ 26 4.2.4 Diagramme de cas d'utilisation

adresse mail et mot de passe

Link : [UDycuqCjB8Rapport PFE Seifeddine Khalfa V 1.pdf](#)

Node.js et Express.js. Node.js gère l'exécution du code JavaScript côté serveur

NoSQL pour stocker les données sous forme de

Node.js et Express.js : Node.js est un environnement d'exécution JavaScript côté serveur

NoSQL qui stocke les données sous forme de documents

documents JSON

JSON

Chapitre 1: Cadre général du projet 13 Face

Chapitre 1: Cadre général du projet 7 Face

Link : [Vv7izqDZwSRapportINGLSTayssirAyari2023.pdf](#)

générale du projet Dans le cadre de l'obtention du diplôme d'ingénieur

général du projet Dans le cadre de l'obtention de mon diplôme d'ingénieur

Link : [9evHTYYOUSBacemRappoortV5 1.pdf](#)

diagramme de séquence : pour illustrer le déroulement des interactions

diagramme de séquence a pour but d'illustrer le déroulement des interactions

Backlog du Sprint..... 72 3.5.2  
Analyse technique

Backlog du Sprint 3 ..... 44 4.1.2. Analyse du Sprint

Chapitre 1: Cadre général du projet 11 Chapitre 1: Cadre général du projet 1. Introduction Ce chapitre

Chapitre 1. Cadre général du projet 4 Chapitre 1. Cadre général du projet 1.1. Introduction Le chapitre

Link : [fVKm4FeTuJRapportfinipfeRiahiMaha.pdf](#)

création de diagrammes basée sur le Web qui permet aux utilisateurs

création de diagrammes basé sur le Web qui permet aux utilisateurs

sprints 63 3.4.4 Réalisation □ Interfaces

Sprint 3 : Réalisation Interface

différentes composantes du système

différentes composantes du système

troisième chapitre se concentre

troisième chapitre se concentre

notre application. ↗ Chapitre 3 : Conception

notre application. 33 ↗ Chapitre 3. Conception

Link : [v5x0iLlw8jRapportPFEKhiliYoussef corr 1.pdf](#)

Couche de présentation (Front-end): La couche de présentation

Couche de présentation (Front-end) La couche de présentation

création de routes, la gestion des requêtes

création de routes, la gestion des requêtes

gestion des interactions utilisateur

gestion des interactions avec l'utilisateur

traitement des données (ou logique métier)

traitement des données et de la logique métier

Link : [VJtmYqCRyRapportPFEMariemKhadhraoui.pdf](#)

processus, les systèmes et les structures organisationnelles

processus, des systèmes et des structures organisationnelles

place d'un système d'authentification sécurisé

place un système d'authentification sécurisé

architecture MVC Chapitre 2 : Analyse

architecture MVC 25 Chapitre 2. Analyse

entités principales du système

entités principales du système

détaillée & Réalisation des sprints

détaillé la réalisation du sprint

Analyse détaillée des besoins

Analyse détaillée des besoins

suivantes : Chapitre 2 : Analyse

suivante 19 Chapitre 2. Analyse

Link : [rSGA1MnEKqrapporAhmed Kridiss 2.pdf](#)

divers éléments de l'interface utilisateur. Les composants

divers éléments de l'interface utilisateur. Ces composants

interface utilisateur. [3] Chapitre

interface utilisateur. Chapitre

Link : [z5qeCNr7IGMejriAchrefRapportPFE.pdf](#)

Fiabilité : le système doit fonctionner de manière fiable

Fiabilité: Le système doit fonctionner de manière fiable

cas d'utilisation. Les cas d'utilisation

cas d'utilisation Cas d'utilisation

Link : [WiCtQOZFKPFE3760NourElHoudaBoudhina.pdf](#)

classes du diagramme de classes. Un diagramme de classes

utilisation. [5] □ Diagramme de classes

cas d'utilisation « Gérer les produits » .....61 Figure 33 : Diagramme de séquences

classe Le diagramme de classe Ce diagramme de classe

utilisant des diagrammes de classe

cas d'utilisation "Gérer Profil" Le schéma de la Figure 3.6 correspond à la description textuelle représentée dans le Tableau 3.3. **3.4. CONCEPTION 24 Figure 3.6 – Diagramme de séquence**

Link : [889KDs77BfRapportPFEFattouchNermin.pdf](#)

projet. 2.2.1 Identification des acteurs La plateforme

Revue du Sprint ..... 50 3.2.4  
Rétrospective du Sprint ..... 51 3.3 Sprint

Revue du sprint ..... 71 3.4.6  
Rétrospective du sprint ..... 71 3.5 Sprint

répondre à ces besoins spécifiques

Revue du sprint ..... 58 3.3.6  
Rétrospective du sprint ..... 58 3.4 Sprint

projet. 2.1.1 Identifications des acteurs La plateforme

Revue du sprint ..... 72 3.7  
Rétrospective du sprint 1 ..... 77 4  
SPRINT

Revue du sprint 3 ..... 98 5.5  
Rétrospective du sprint 3 ..... 101 6  
SPRINT

répondre aux besoins spécifiques

Revue du sprint 2 ..... 85 4.5  
Rétrospective du sprint 2 ..... 91 6 **5**  
SPRINT

Link : [NfTiFzZvrURapportMeriamHedfiTrilla.pdf](#)

Administrateur Figure 34 : Interface de Tableau de Bord

Figure 39 : Interface de Profil

administrateur. Figure 24: Interface du tableau de bord

Figure 32: Interface de profil

Link : [KwUhwJxtwnRapportPFEOnsKchrid.pdf](#)

tant qu'administrateur, je veux gérer les utilisateurs

Product Backlog	..... 27 2.4.3
Planification du Backlog	..... 28 Bilan
31 2.5 Architecture de l'application	..... 31 2.5.1 Architecture logique : ..... 31 2.5.2
Architecture Matérielle	..... 33 2.6 Diagramme de cas d'utilisation

tant qu'administrateur je veux gérer les utilisateurs

« Product Backlog » et la planification des sprints, aussi nous allons présenter les fonctionnalités de notre plateforme d'une manière formelle par le diagramme de cas d'utilisation

Link : AUOvCAoxfHAMDEN BOUGHATTAS.pdf

joue un rôle essentiel dans la réalisation d'un projet

Figure 49 : Interface Modifier un produit

Figure 39 : Interface de Profil

joue un rôle essentiel dans la réalisation d'un projet

Figure 4.22 – Interface "Modifier Profile"

Figure 4.20 – Interface "Profile"

Link : uBbgJb7ayRapportPfeArijHajjaji.pdf

fonctionnalités du point de vue de l'utilisateur final

facilite la maintenance, l'évolutivité

fonctionnalité du point de vue de l'utilisateur final

facilite la maintenance et les évolutions

Link : 14ZDRghWfNRapportAhmedYoussef 5.pdf

Réalisation des sprints 74 3.5.3 Réalisation Figure

utilisée dans le développement d'applications web performantes et évolutives. ↑Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 39 ➤ Environnement de développement : • Visual studio code

séparation claire des préoccupations

réalisation du Sprint 3 5.4 Réalisation La figure

utilisées dans le développement et la modélisation de notre application. 1.8.1 Environnement de développement \* Visual studio code

séparation claire des préoccupations

technologiques .....	38 2.9
Conclusion .....	43 ▲ 6
Chapitre .....	

technologique .....	12 9
Conclusion .....	16
▲Chapitre .....	

Link : [VgztXktbjRapportAchrafGasmi.pdf](#)

sprint a été consacré à la réalisation de l'interface

sprint a été consacré au développement d'une interface

Link : [prdmSPCFP20240725BISSghairiYoussefrapportYoussef SGHAIRI.pdf](#)

ainsi une expérience utilisateur fluide et dynamique

ainsi une expérience utilisateur fluide et dynamique

tape essentielle dans le développement

tape essentielle dans le développement

analysé les besoins des utilisateurs

Analyser les besoins utilisateurs

Link : [imOsysUlsMziadiOussema.pdf](#)

modèle), l'interface utilisateur (vue) et la logique

Modèle), l'interface utilisateur (Vue) et la logique

dans cette optique que s'inscrit

dans cette optique que notre

Sprint 2 : Développement des fonctionnalités

Sprint 3 : Développement des Fonctionnalités

MVC est un modèle architectural

MVC) est un modèle architectural

Diagrammes de séquence .....	56 3.3.4 Réalisation
..... 57 3.3.5	
Revue du sprint .....	58 3.3.6
Rétrospective du sprint .....	58 3.4 Sprint 2 :
Développement des fonctionnalités .....	

Diagramme de séquence .....	42
4.4 Réalisation .....	45 5
Sprint 3 : Développement des Fonctionnalités .....	

Backlog du	
Sprint.....	59 3.4.2
Analyse détaillée des besoins .....	
..... 60 3.4.3 Diagrammes	
de séquence .....	62
3.4.4 Réalisation .....	

Backlog du sprint 3 .....	49
5.2 Analyse et spécification du sprint 3 .....	
..... 50 5.2.1 Diagramme de cas d'utilisation du sprint 3 ...	
..... 50 5.2.2 Description textuelle : .....	
..... 52 5.3 Conception .....	

**Rapport**

..... 56 5.3.1 Diagramme de séquence .....  
 ..... 56 v ↗5.4 Réalisation

répondre à ces besoins spécifiques

répondre aux besoins spécifiques

utilisation Figure 30 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « Gérer

utilisateurs. Figure 5.3 : Diagramme de cas d'utilisation Gérer

Link : [Rb8UbC5W0DrapportPFEWISSALTOUATI.pdf](#)

contrôles de versions [7]. Figure 9 : Logo de GitHub

contrôle de version. [4] Figure 2.10 : Logo github

Assurer une séparation claire

assurant une séparation claire

détailé du cas d'utilisation

détallée du cas d'utilisation

acteurs..... 23 2.3  
Définition des besoins

acteurs et à la définition des besoins

Réalisation des sprints 44 Chapitre

Réalisation du Sprint 1..... 46  
↗Chapitre

Réalisation des sprints 59 3.4.1 Backlog du Sprint ID User Story Tâches

réalisations. 4.1 Sprint Backlog ID de U.S Description de la user story Tâches

Link : [CGHwcDkjIjSoltani+Bilel.pdf](#)

plateforme : ↗Chapitre 1 : Cadre général du projet

plateforme 7 ↗Chapitre 1. Cadre général du projet

Link : [K6hZ\\_rmcDN\\_V3.txt](#)

tant qu'utilisateur, je veux recevoir des messages

tant qu'utilisateur je veux recevoir un message

ID User Story Tâches réalisées 5 En tant qu'utilisateur, je veux

ID User Story User Story ID de tache Tache Story points 5  
5.1 En tant qu'utilisateur je veux

Link : [6DZqUuu9AHamdiMghirbi Rapportfinal.pdf](#)

Réalisation des sprints 46 Figure 16 : Interface

Réalisation du Sprint 2.1 Figure 12: «Interface

Réalisation des sprints 47 Figure

Réalisation du Sprint 3.4 La figure

Link : [ooJGKnIhlsRapport+final+seif.pdf](#)

adresse e-mail et mot de passe). 4- La connexion

adresse e-mail et son mot de passe via

Backlog du sprint ..... 51 3.3.2  
Analyse détaillée

Backlog du Sprint ..... 52 4.3 Analyse et Spécification

Diagramme de classes Le diagramme de classes est considéré comme le plus important de la modélisation orientée objet

Diagramme de classe Le diagramme de classe est essentiel pour la modélisation orientée objet

JavaScript, open source et très utilisée dans le développement d'applications

JavaScript open- source utilisée pour créer des interfaces utilisateur dans le but de développer des sites

figure 7 présente le diagramme de classe de l'application.  
▲Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 38 Figure 7 : Diagramme de classes

figure 2.2 présente le diagramme de classe globale de notre projet RdLV. Figure 2.2 – Diagramme de classe

Link : [jvzl7ljTS9RapportPFE Rhoumalnes 1.pdf](#)

Backlog représente l'ensemble des fonctionnalités

backlog représente l'ensemble des fonctionnalités

Cas d'utilisation : S'inscrire (Visiteur) Figure 26: Diagramme détaillé du cas d'utilisation « S'inscrire » ▲Chapitre

cas d'utilisation « S'inscrire » Figure 4-2 : Diagramme de séquence du cas d'utilisation « S'inscrire » ▲Chapitre

utilisé le langage UML (Unified Modeling Language). Ce langage de modélisation

utiliserons le langage UML (Unified Modeling Language). Ce langage de modélisation

Link : [08TNzkJT71\\_MNASSRI\\_MohamedAmine - Mohamed Mnassri.pdf](#)

efficace. ▲Chapitre 1 : Cadre général du projet

efficaces [19], 9 ▲Chapitre 1. Cadre général du projet

utilisateurs selon leurs rôles

utilisateurs selon leurs rôles

Maintenance : Le code doit être clair

Maintenabilité : le code doit être clair

Link : [zqpT2RUCUy\\_Rapport-PFE-Tahar-ELARBI.txt](#)

diagrammes de cas d'utilisation. Administrateur

Diagramme de Cas d'utilisation Administrateur

Ajouter, modifier ou supprimer des produits dans

ajouter, modifier et supprimer des produits dans

doit être authentifié pour accéder

doit être authentifié pour accéder

diagramme de classes. Un diagramme de classes

Diagrammes de classe Sprint5 Le diagramme de classes

Link : [gm7Zug3ENrapportPFEISLEMMAMAAMER 3.pdf](#)

Ajouter, modifier ou supprimer des produits dans

ajouter, modifier et supprimer des produits dans

Link : [9n9w7XHxWfPFE Emna Lamine.pdf](#)

sécurisées, et l'accès à l'application doit être

Sécurité : L'accès aux applications et aux données doit être

solution proposée, l'application

Solution proposée Les applications

Backlog du Sprint 1D User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'administrateur, je veux

Backlog du sprint 1.2. ID User Story Technical Story Estimation (h) 1 En tant qu'administrateur, je veux

Performance : l'application doit être

Performance : L'application doit être

Link : [iFnQ99D6BlPFEFeriellsamm++feriel+chaieb.pdf](#)

composants d'interface utilisateur réutilisables

composants d'interface utilisateur réutilisables

Link : [PNN7OuQhlZRapportPFEHamzillem.pdf](#)

sprint, une attention particulière a été portée

Sprint 6, une attention particulière a été portée

expérience utilisateur grâce

expérience utilisateur grâce

interactions d'un système, facilitant ainsi la compréhension et la structuration du développement logiciel. J'ai utilisé principalement : □ Le diagramme de cas d'utilisation

interactions du système, facilitant ainsi la compréhension et la communication entre les différentes parties prenantes. Les diagrammes de cas d'utilisation

tant qu'utilisateur, je veux recevoir

tant qu'utilisateur, je veux recevoir

Link : [HFUKVQCMmEyaKatrout 1.pdf](#)

MERN stack (MongoDB, Express.js, React, Node

MERN-Stack (MongoDB, Express.js, React.js et Node

produit .....70 Figure 49 :  
Interface Modifier un produit  
.....70 Figure 50 : Interface

produits Figure 4.8 – Interface : Maquette Liste des produits 60 ↑4.5. Maquettes des interfaces Chapitre 4.  
sprint2 – Gestion des ventes •Interface : Nouveau produit Figure 4.9 – Interface

Link : [FhvYqKO33RapportPFE Mohamed Sofien Kahia 2324.pdf](#)

front-end 3 En tant qu'utilisateur, je veux

Front-end) 0.5 En tant qu'utilisateur, je veux

liste priorisée des fonctionnalités

liste priorisée des fonctionnalités

efficace des ↑Chapitre 2 : Analyse

efficaces. 28 ↑Chapitre 2. Analyse

bases solides pour le développement

base solide pour les développements

utilisé dans des applications

utilisé dans les applications

Link : [2oi8hHce0FRapportPFE GHARNOUGUINOZHA 1.pdf](#)

principales caractéristiques de la solution

principales caractéristiques de la solution

interaction avec la base de données. Cette

interactions avec la base de données. Cette

construite avec React, ce qui permet

Construite avec React, elle permet

Ajouter, modifier ou supprimer des produits

ajouter, modifier et supprimer des produits

Link : [kZ7pslDBQMeClinicaRIMDHIFALLAH.pdf](#)

représenter les différentes fonctionnalités

représente les différentes fonctionnalités

répondent pas aux besoins spécifiques

répondent aux besoins spécifiques

développement de notre application. [▲Chapitre](#)

développement de notre application. 41 [▲Chapitre](#)

Link : [wHV8ZzBv5ARapportPFEArifHajji.pdf](#)

gestion efficace des [▲Chapitre 2 : Analyse](#)

gestion efficace 20 2 26 [▲Chapitre 2. Analyse](#)

Tout au long de ce projet, nous avons suivi

Tout au long du projet, nous avons adopté

spécifiques à chaque type d'utilisateur

spécifiques pour chaque type d'utilisateur

applications web performantes et évolutives. [▲Chapitre 2 : Analyse](#)

applications web performantes et évolutives. 30 [▲Chapitre 2. Analyse](#)

Link : [vFqjbbqEWMOuhamedHelmiKarouiRapportFinal201.pdf](#)

utilisateurs. 1.8 Méthodologie de travail

utilisateurs. 13 [▲1.4 Méthodologie de travail](#)

flexibilité nécessaire pour m'adapter

flexibilité nécessaire pour s'adapter

JavaScript, open source et très utilisée dans le développement d'applications web

JavaScript open-source créé par Google, idéal pour le développement d'applications web

développement d'une plateforme web

développer une plateforme web

Link : p1cNY2gbgqhadhamiGharsallahVD.pdf

Prioriser les fonctionnalités à développer

priorisée des fonctionnalités à développer

Description textuelle du Cas d'utilisation «S'authentifier»  
Titre S'authentifier Description Ce cas d'utilisation permet

Description textuelle du cas d'utilisation «S'authentifier »  
Élément Description Cas d'utilisation S'authentifier

Figure 5: Diagramme du cas d'utilisation de l'administrateur et du vendeur ↗Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 36 ➤ Cas d'utilisation du joueur et de visiteur : Figure 6: Diagramme du cas d'utilisation

Figure 3.1 – Diagramme de cas d'utilisation d'authentification Figure 3.2 – Diagramme de cas d'utilisation

garantir le bon fonctionnement

garantir le bon fonctionnement

Link : XdimbRkLRapportPFEAmirkallelpdf.pdf

MERN (MongoDB, Express.js, React.js, Node

MERN (MongoDB, Express.js, React, Node

MongoDB, Express.js, React.js, Node

(MongoDB, Express, React, No

MERN (MongoDB, Express.js, React.js, Node

MERN (MongoDB, Express.js, React, Node

Description et critique de l'existant

description et une critique de l'existant

MERN (MongoDB, Express.js, React, Node

MERN (MongoDB, Express.js, React, Node

Link : yWk0At2gjHrapportPFEouinetSenda.pdf

développer une application mobile dédiée

développer une application mobile dédiée

Figure 39 : Interface de Profil

FIGURE 4.18 – Interfaces Profil

Link : CPJYkTyhhRapport PFE wissem gueldich final.pdf

représentation visuelle de l'application

représentation visuelle de l'application

jour le modèle en fonction des actions de l'utilisateur

jour du Modèle en fonction des actions de l'utilisateur

offre des fonctionnalités avancées

offre des fonctionnalités avancées

présentation, le logique métier

présentation, logique métier

application. En utilisant l'architecture

application. En utilisant une architecture

Link : [87T5b6ZZqFYosrACHOURPFE3BI2024.pdf](#)

JavaScript, un langage de programmation

JavaScript est une langage de programmation

besoins .....	24
2.3.1 Besoins Fonctionnels	
.....	24
2.3.2 Besoins non Fonctionnels .....	
26 2.4 Pilotage du projet avec Scrum	

besoins .....	11
2.3.1 Les besoins fonctionnelles .....	11
2.3.2 Les besoins non fonctionnelles .....	11
2.4 Pilotage de projet avec scrum	12

cas d'utilisation « Gérer les produits » .....	61
Figure 33 : Diagramme	

cas d'utilisation : gérer les produits	Figure 5.4 –
Diagramme	

Link : [nupowMw5Lrrapportpfebenmaadnidhal+1.pdf](#)

environnement de développement cohérent

environnements de développement cohérents

ID User Story Tâches réalisées ✓ Endpoint POST /register ✓ Validation des données avec express- validator 2 En tant qu'utilisateur, je veux	
---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

Id User story Tâches Estimation (Jour) 1.2 En tant qu'utilisateur, je veux	
----------------------------------------------------------------------------	--

Link : [b1j3lcHX5kRapportPFECyrineAOUADHI.pdf](#)

cas d'utilisation « Gérer les produits

cas d'utilisation « Gérer les demandes

Link : [lI5vLcjcaI\\_Rapport-PFE- Haouari Zaineb.txt](#)

Ergonomie de l'interface : L'interface

ergonomie des interfaces : Les interfaces

contrôleur joue un rôle essentiel dans

contrôleur joue un rôle essentiel dans

suivre l'avancement du projet

suivre l'avancement du projet

Capture des besoins La capture des besoins

Captures des besoins ---- La capture des besoins

propos ..... 48 Figure 21 :  
Interface

proposé ---- 89 Figure 55: interface

répondre à ces besoins spécifiques

répondre aux besoins spécifiques

acteurs suivants : ♦ Administrateur

acteurs suivants : Administrateur

Link : [hKTlhFOXLKRawaaSelmiPFe 4 1.pdf](#)

tat de leurs applications [9]. Figure

tat de l'application.[9] Figure

facilite la maintenance, l'évolutivité

facilite la maintenance, l'évolution

Link : [892gFcEoKr\\_pfeRapport-marwa-hasnaoui.txt](#)

choisi de développer une application

choisi de développer une application

solutions existantes dans le domaine

Solutions existantes Dans le domaine

Prioriser les fonctionnalités à développer

priorise les fonctionnalités à développer

favorise l'amélioration continue

favorise une amélioration continue

Link : [FbNVz9mTURapportNadaHammami.pdf](#)

correspond à l'interface utilisateur

Correspond à l'interface utilisateur

tant qu'utilisateur, je veux me déconnecter

5 En tant que Utilisateur, je veux me décon

besoins. 2.3 Définition des besoins

critique de l'existant .....	14 1.7
Solution proposée .....	17 1.8
Méthodologie de travail .....	19 1.9 Langage de modélisation.....
20 1.10 Conclusion .....	21
CHAPITRE 2 : Analyse & Conception générale .....	22 2.1 Introduction .....
Capture des besoins .....	22 2.2
Identification des acteurs .....	22 2.2.1
tapes de conception et de réalisation .....	22 2.2.2

besoins La définition des besoins

Critique de l'existant 15 1.2.3 Solution proposée 15 1.3  
Méthodologies et formalismes adoptés 15 1.3.1 La méthode Scrum 15 1.3.2 La méthode CRISP-DM 16 1.4 Conclusion 17 2 Sprint 0 18 2.1 Identification des besoins 2.1.1 Identification des acteurs

tapes de conception et de réalisation

tapes de conception et de réalisation

Link : QVacHZ5t0YPFEAHMEDZAGHDOUDI2023+1+1.pdf

application. La couche de traitement

application. ·Couche de traitement

projet. 2.2.1 Identification des acteurs

projet. 2.2.1 Identification des acteurs

Link : GYCFC5GiORapportPFEBenHassineAmani+2.pdf

consulter la liste de leurs articles

Consulter la liste des articles

permet aux développeurs de créer des composants d'interface utilisateur réutilisables

permettant aux développeurs de créer des éléments d'interface utilisateur réutilisables

tant qu'utilisateur, je veux recevoir des messages

tant qu'un utilisateur, je veux recevoir un message

système pour répondre aux besoins spécifiques

système et pour répondre aux besoins spécifiques

ID User Story Tâches réalisées 5 En tant qu'utilisateur, je veux

Id User Story Id tâche Tâche Priorité Estimation (j) 1 En tant qu'un utilisateur, je veux

Link : iR4T9VbCVRapportPFE RochdiBahri.pdf

spécialisé dans la vente de produits

spécialisées dans la vente de produits

futures. **▲ Chapitre 1 : Cadre général du projet**

différentes composantes de l'application

futurs. **▲ Chapitre 1 : cadre général de projet**

différentes composantes de l'application

Link : Z0gCbtzObRapportPFEAyoubRebai.pdf

Supérieure des Sciences Appliquées

application doit être conçue de manière à favoriser son évolutivité, en permettant facilement l'ajout de nouvelles fonctionnalités

Performance : l'application doit être réactive et offrir des temps de réponse

sprint .....	77	3.6
Conclusion .....	77	
Conclusion générale .....	78	
Bibliographie .....		
79 <b>▲ 7 Table des figures Figure</b>		

Figure 35 : Interface de gestion des joueurs .....	63	Figure 36: Interface de gestion
----------------------------------------------------	----	---------------------------------

cas d'utilisation « Gérer les produits » .....	61	Figure 33 : Diagramme de séquences
------------------------------------------------	----	------------------------------------

Supérieure des Sciences Appliquées

application doit être conçue pour permettre une maintenance simple et facile. o Elle doit être extensible pour faciliter l'ajout de nouvelles fonctionnalités

Performance : o L'application doit offrir un temps de réponse

sprint .....	77	1.5 Conclusion
77 Conclusion générale .....	78	<b>▲ Table des figures Figure</b>

Figure [39]: interface de gestion budget.	68	Figure [40]: interface de gestion
-------------------------------------------	----	-----------------------------------

cas d'utilisation «gérer type budget» .....	61	Figure [36]: Diagramme de séquence
---------------------------------------------	----	------------------------------------

Link : ry7tRbCdU9EyaBENHARB.pdf

offre des fonctionnalités avancées

détalée des différents scénarios

Cas d'utilisation : S'inscrire (Visiteur) Figure 26: Diagramme détaillé du cas d'utilisation « S'inscrire »

Cas d'utilisation : S'authentifier Figure 25 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « S'authentifier »

offre des fonctionnalités avancées

détalé les différents scénarios

cas d'utilisation « S'inscrire » Figure 3.3 : Raffinement du cas d'utilisation « S'inscrire »

cas d'utilisation « S'authentifier » Figure 3.2 : Raffinement du cas d'utilisation « S'authentifier »

Link : OoVaTu0vo4RapportPFRaedSdiri.pdf

application. Chapitre 2 : Analyse

Solution proposée Après avoir étudié

offrir des temps de réponse rapides

cas d'utilisation « S'authentifier » ..... 53 Figure 26:  
Diagramme détaillé du cas d'utilisation « S'inscrire

application. Chapitre 2. Analyse

Solution proposée Après avoir étudié

offrir des temps de réponse rapides

cas d'utilisation "s'authentifier" ..... 31 3.3  
Description textuelle du cas d'utilisation "S'inscrire"

Link : [0NrKu5ywq3\\_Abidi Mohamed Amine.txt](#)

gère les requêtes de l'utilisateur

application. [1] Il y a trois composants principaux : • Modèle

Pilotage du projet avec Scrum ..... 27 2.4.1 Approche individuelle dans un cadre Scrum.....  
27 2.4.2 Product Backlog ..... 27 2.4.3  
Planification du Backlog ..... 28 Bilan  
31 2.5 Architecture de l'application ..... 31 2.5.1 Architecture

Réalisation des sprints 65 Figure

gère le requêtes utilisateurs

application en trois composants principaux : -le modèle

Pilotage du projet avec scrum 4.1. Backlog du produit 5.  
Choix Architectural 5.1. Architecture applicative 5.2.  
Architecture

réalisations du sprint 3 La figure

Link : [3xz2KG0YGrapporPFEwassimquesmi.pdf](#)

développée avec Node.js et Express

Réalisation des sprints 57 3.3.4 Réalisation

sprints 54 □ Description textuelle du Cas d'utilisation  
«S'authentifier» Titre S'authentifier

T développées avec Node.js/Expre

6 Réalisation du Sprint 1 Pour réalis

« Sprint 1 » : — Description textuelle du cas d'utilisation «  
S'authentifier ». Titre S'authentifi

Link : [LwTNcGChvw\\_NEFZI ABDELKADER-GEII.pdf](#)

architecture d'une application MERN

Figure 11: Logo de React ↗Chapitre

Figure 7 : Diagramme de classes ..... 38  
 Logo de Visual Studio Code ..... 39  
 GitHub ..... 39  
 Figure 10: Logo de JavaScript ..... 40  
 Figure 11: Logo de React ..... 40

Dans le cadre de l'obtention du diplôme d'ingénieur en génie

Facebook, React permet aux développeurs de créer

fondamentales pour les applications Web et mobiles

Architecture d'application MERN

Figure 26 : Logo React JS ↗CHAPITRE

Figure 19 : Diagramme des classes ..... 37  
 Architecture d'application MERN ..... 39  
 Javascript ..... 39  
 Figure 22 : Logo VS Code ..... 40

dans le cadre de l'obtention du diplôme d'ingénieur en génie

Facebook en 2012. React permet aux développeurs de créer

fondamentales d'application web (et mobile)

Link : [wlnXndn0AWRapprtPFEFirasbenHajYedder.pdf](#)

différentes composantes du système

différentes composantes du système

Link : [KTnczKfGD9RapportPFAAMAL Corrig.pdf](#)

Logo de ExpressJS Figure 13 :Logo

réseaux sociaux de développeurs

application Web Node.js minimal et flexible qui fournit un ensemble robuste de fonctionnalités pour les applications Web et mobiles

général du projet Conclusion Ce premier chapitre

facilement l'ajout de nouvelles fonctionnalités

logo de ExpressJS [16]. Figure 4.7 : Logo

réseau social des développeurs

applications web node js qui fournit de nombreuses fonctionnalités pour la création d'applications web et mobiles

général du projet Conclusion Ce premier chapitre

facilement ajouter de nouvelles fonctionnalités

Link : [s4xOc36oZRRapportpfe afefcompress.pdf](#)

connecter via e-mail/mot de passe

connecter par email et mot de passe

Maintenance : Le code doit être clair

Maintenance : Le code doit être clair

diagramme de classes est considéré comme le plus important de la modélisation orientée objet

diagramme de classes est considéré comme la plus importante illustration de la modélisation orientée objet

Link : [GevpGe8K7Wrapportmariembenyoussefmp2l.pdf](#)

sprints 67 Figure 42 : Interface

Sprint ↗. FIGURE 4.31 – Interfaces

sprints 66 Figure 40 : Interface

Sprint ↗. FIGURE 4.29 – Interfaces

Conclusion Dans ce chapitre, nous avons spécifié et analysé

Conclusion Dans ce chapitre nous avons spécifié les différents

Link : [1GJEYJ9OBSPFEDorraTounsiV3.pdf](#)

besoins fonctionnels spécifiques

besoins fonctionnels 2.1.3 Spécifications

Product Backlog Le Product Backlog représente

Product Backlog : Le product backlog représente

sprints 53 3.3.2 Analyse détaillée

s sprints seront analysés et détaill

Link : [02FhEisSnC\\_rapport\\_pfe\\_zaineb-boussaïd.txt](#)

analyse des besoins fonctionnels

analyse des besoins fonctionnels

Besoins Fonctionnels Un besoin fonctionnel est un besoin spécifiant une fonctionnalité que nous envisageons de réaliser et que le système doit être

besoins fonctionnels Les besoins fonctionnels englobent les actions qu'un système doit être

traitement des données (ou logique métier)

tritez le logique métier

Figure 16 : Interface d'Accueil  
.....46 Figure

Figure 23 : Interface d'accueil 27 Figure

Livrables : à la fin de chaque sprint

livrable à la fin de chaque sprint

Link : krN6ga2O2vRapportPFETOUKEBRI Ghazi.pdf

Figure 38: Interface de demandes

Figure 31 : Interface demande

Link : rMGvkSHJj0Rapport PFE Besma Bemri.pdf

présentent des limites notables

présentent des limites notables

Link : dtidoNPOq1RapportPFEYassineMehmli.pdf

effectuer des tests fonctionnels

effectué des tests fonctionnels

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Visual\\_Studio\\_Code](https://fr.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code) [7]  
[https://edutechwiki.unige.ch/fr/Git\\_et\\_Github](https://edutechwiki.unige.ch/fr/Git_et_Github) [8]  
<https://www.journaldunet.fr/web-tech>

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Postman\\_\(logiciel\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Postman_(logiciel)) [21] <https://www.journaldunet.fr/web-tech>

Link : 7b0zPOR5RapportPfeMohamedGharbi.pdf

permis d'acquérir une expérience

a permis d'acquérir une expérien

Figure 39 : Interface de Profil

Figure 58 : Interface profile

Figure 27 : Diagramme de séquences «Authentification» ..... 56 Figure 28: Interface d'inscription ..... 57 Figure 29 : Interface de connexion

Figure 53 : Diagramme de séquence de l'inscription ..... 48 Figure 54 : Diagramme de séquence d l'authentification ..... 50 Figure 55 : Interface inscription ..... 51 Figure 56 : Interface d'authenfication

Link : SqdkMwglw4RapportpfeAhmedRiadKhezami.pdf

MongoDB est utilisé comme base

MongoDB est utilisé comme base

Assurer une séparation claire

Choix technologiques ..... 38 2.9  
 Conclusion ..... 43 ↑ 6  
 Chapitre

assurer une séparation claire

Choix technologique ..... 29  
 Conclusion .....  
 30 4 Chapitre

Link : cFGamXFRJdRapportPFEKhaznajiOumaymalyna.pdf

utilisateurs selon leurs rôles

sprints 61 Figure 32 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « Gérer les produits » ↑Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 62 3.4.3 Diagrammes de séquence

utilisateur selon son rôle

sprint Figure 5.11. Diagramme de classes du troisième sprint 5.5.5 Diagramme de séquence

Link : WQq2dMfU4RapportPFE Rania Ben Majdouba.pdf

interface simple et intuitive

interfaces simples et intuitives

Link : mkbMBBE6b8RapportPFESfarAbdelmatine.pdf

Back-End et Authentification

Sommaire Introduction générale ..... 9  
 Chapitre

offrant ainsi une expérience utilisateur

back- end d'authentification

Sommaire Introduction Générale -----  
 ----- 10 Chapitre

offrant ainsi une expérience utilisateur

Link : Fctc4kLHiJrapportabdel.pdf

Introduction générale ..... 9  
 Chapitre 1 : Cadre général du projet ..... 11 1. Introduction ..... 11

Introduction Générale .....  
 7 Chapitre 1 .....  
 8 CADRE GÉNÉRAL DU

1.2 Présentation générale du projet	11.3 Champ d'étude
	..... 11.3.1
Définitions des concepts clés	11.4
Problématique	12.1.5
Objectifs du projet	13.1.6
Etude de l'existant	

PROJET.....	.....
8 Introduction	
.....	.....
9.1.1 Présentation de l'organisme d'accueil	..... 9.1.2 Fiche technique
.....	
9.1.2 Contexte du projet	
.....	
10.1.3 Etude l'existant	

enrichir l'expérience utilisateur

t d'enrichir l'expérience utilisa

tapes d'analyse, de conception et de réalisation

es étapes d'analyse, de conception et de réalisa

adresse e-mail et le mot de passe

n adresse e-mail et son mot de pas

Link : P3JJd0NWORapport mmoire Amira Bougamha.pdf

Rétrospective du sprint	77.3.6 Conclusion
.....	..... 77
Conclusion générale	
.....	..... 78
Bibliographie	
.....	..... 79
▲ 7 Table des figures	

Rétrospective du sprint 3	53 Conclusion
.....	..... 53
Conclusion générale	
.....	..... 54
Bibliographie	
.....	..... 55 ▲
Liste des figures	

Maintenance : Le code doit être clair et bien

Maintenabilité : Le code doit être lisible et bien

Figure 34 : Interface de Tableau de Bord admin

Figure 40 : Interface de tableau de bord d'un adm

<https://fr.wikipedia.org/wiki><https://fr.wikipedia.org/wi>

Link : qiuq4MaLIDRapportPFEAyadiMohamedaziz 2.pdf

Diagramme de séquences «Authentification»	..... 56 Figure 28: Interface d'inscription
.....	..... 57 Figure 29 : Interface de connexion .....
de connexion .....	..... 57 ▲ 8
Figure 30 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « Gérer	

Diagramme de séquence "Authentification" .....	..... 34.3.7 Détail du cas d'utilisation "Gérer
------------------------------------------------	-------------------------------------------------

interface utilisateur en React

interface utilisateur (React)

favorise l'amélioration continue

favoriser une amélioration continue

suivre l'avancement du projet

suivre l'avancement d'un projet

requêtes HTTP, et l'interaction

requêtes HTTP et les interactions

Link : [rX6XI1p11WRapportPFEEnouhaachour.pdf](#)

deVisual Studio Code Visual Studio Code est un éditeur de code simplifié, qui est gratuit et développé en open source par Microsoft. Il fonctionne sous Windows, Mac OS et Linux. Il fournit aux développeurs à la fois un environnement de développement intégré avec des outils permettant de faire avancer les projets techniques, de l'édition, à la construction, jusqu'au débogage

besoins. 2.3 Définition des besoins

Visual Studio Code : Visual Studio Code est un éditeur de code simplifié, qui est gratuit et développé en open source par Microsoft. Il fonctionne sous Windows, mac OS et Linux. Il fournit aux développeurs à la fois un environnement de développement intégré avec des outils permettant de faire avancer les projets techniques, de l'édition, à la construction, jusqu'au débogage

besoins La définition des besoins

Link : [zs6vHUyfCXRapportPFEraedbejaoui.pdf](#)

Node.js sert à faire du JavaScript server side, et peut être utilisé dans des applications de bases de données, la plus populaire étant MySQL. Ce n'est ni un Framework ni un serveur. Node.js est souvent confondu avec ce dernier, car c'est sa base : créer des applications en temps réel, où le serveur a la possibilité de transmettre de l'information au client

Node.js sert à faire du Javascript server side, et peut être utilisé dans des applications de bases de données, la plus populaire étant MySQL. Ce n'est ni un framework ni un serveur. Node.js est souvent confondu avec ce dernier, car c'est sa base : créer des applications en temps réel, où le serveur a la possibilité de transmettre de l'information au client

Link : [3qfseHwlmlURapportdeStageMohamed Aziz Hameza.pdf](#)

Figure 4:Architecture3tiers

.....34 Figure 5:

Diagramme du cas d'utilisation de l'administrateur et du vendeur .....35 Figure 6: Diagramme du cas d'utilisation

suivantes : [▲Chapitre 2 : Analyse](#)

figures 2.1 figure :Diagramme de cas d'utilisation global ....  
.....10 2.2 figure :Diagramme de cas d'utilisation

suivant : [11 ▲Chapitre 2. Analyse](#)

Link : [hgz4o6MqjToNourfinale.pdf](#)

Interface Ajouter un produit .....70 Figure 49 : Interface Modifier un produit .....70 Figure 50 : Interface

Interface «Ajouter produit» FIGURE 5.9 – Interface «Ajouter produit» 69 ↑— Interface «Modifier produit» FIGURE 5.10 – Interface

Link : [jObipzJLbSRapportdestagePFERimaDebbichi+2.pdf](#)

Figure 5: Diagramme du cas d'utilisation de l'administrateur et du vendeur ↑Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 36 ➤ Cas d'utilisation du joueur et de visiteur : Figure 6: Diagramme du cas d'utilisation

Figure 4.36 – Diagramme de cas d'utilisation Gestion des Equipes Figure 4.37 – Diagramme de cas d'utilisation

identifiant, l'adresse e-mail et le mot de passe

identifiants, notamment son adresse e-mail et son mot de passe

besoins des utilisateurs finaux

besoins des utilisateurs finaux

Link : [9Ivj3wWHUcRapportPFEUssemaBejaoui.pdf](#)

sprints 64 Figure 36: Interface de gestion des tournois Figure 37: Interface de création d'un tournoi ↑Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 65 Figure 38: Interface

evue de sprint 85/104 ↑Figure 72: interface dashboard - sprint 4 Figure 73: i

sprints 71 Figure 50 : Interface Détails\_produit 3.4.5 Revue

Revue de sprint 93/104 ↑Figure 80: interface des a

Link : [U7LLBzbgfRapportPFEMohamedlhebBenSlama.pdf](#)

Besoins Fonctionnels Un besoin fonctionnel est un besoin spécifiant une fonctionnalité que nous envisageons de réaliser et que le système doit être capable de l'effectuer

Besoins fonctionnels Les besoins fonctionnels spécifient les actions que le système doit être capable d'effectuer

place d'un système d'authentification

place du système d'authentification

Tout au long de ce projet, nous avons

Tout au long de ce projet, nous avons

Link : [TdPCVZFJRapportPFEUssamaBadri.pdf](#)

Atlas est un service de base de données cloud entièrement géré qui permet de déployer, gérer et faire évoluer des bases

méthodologie agile SCRUM que nous avons

Atlas est un service de base de données cloud entièrement géré, qui permet de déployer, gérer et faire évoluer des bases

méthodologie Agile Scrum que nous avons

Link : [DOhoLQ72s29102024BISelfalahRitejrapportRitej FALEH.pdf](https://www.docdroid.net/DOhoLQ72s29102024BISelfelahRitejrapportRitej%20FALEH.pdf)

UML (Unified Modeling Language). Ce langage de modélisation orienté objet permet de représenter de manière visuelle

Figure 4: Architecture 3 tiers 2.6 Diagramme de cas d'utilisation Le diagramme de cas d'utilisation

Développer une application web

UML (Unified Modeling Language), fréquemment employé dans le processus de conception de logiciels pour représenter de manière visuelle

Figure 24: Diagramme de cas d'utilisation du sprint 2 « Gestion transporteur » ↑ 47 4.2.2 Diagrammes de cas d'utilisation

développement d'une application web

Link : <https://web.archive.org/web/https://fr.scribd.com/document/496695413/1...>

Cas d'utilisation : S'authentifier Figure 25 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « S'authentifier

Description et critique de l'existant

sprints 63 3.4.4 Réalisation □ Interfaces

général du projet ..... 11.1.  
Introduction ..... 11.1.2  
Présentation générale du projet ..... 11.1.3 Champ d'étude ..... 11.1.3.1  
Définitions des concepts clés ..... 11.1.4 Problématique ..... 12.1.5  
Objectifs du projet ..... 13.1.6 Etude de l'existant ..... 14.1.6.1 Description

Raffinement des cas d'utilisation

cas d'utilisation « S'authentifier ». Figure 3.3: Raffinement du cas d'utilisation « S'authentifier

description et une critique de l'existant

sprint. 5.5. Réalisation 835.5.1 Interfaces

général du projet 16.1.1 Introduction ..... 16.1.1.1 Présentation générale de Sagemcom ..... 17.1.2 Domaines d'activités de Sagemcom ..... 17.1.2.1 Etude de l'existant ..... 18.1.2.1 Description

Link : [jPxGr5JCIKRapportPFELotfi.pdf](https://www.docdroid.net/jPxGr5JCIKRapportPFELotfi.pdf)

react React est une bibliothèque JavaScript populaire pour la construction d'interfaces utilisateur

React React est une bibliothèque JavaScript open-source développée par Facebook [16]. Elle est utilisée pour la construction d'interfaces utilisateur

Figure 11: Logo de React ↗Chapitre

Figure 3.14. Logo de React 29 ↗Chapitre

Architecture de l'application Dans cette partie nous présentons

architecture de l'application Dans cette section, nous présenterons

Link : [LRGdjIjQTwpguard+1.pdf](#)

Node.js et Express.js. Node.js gère l'exécution du code JavaScript côté serveur

Node.js et Express.js : Node.js est une plateforme de développement JavaScript. Il permet de faire du JavaScript côté serveur

liste priorisée des fonctionnalités

liste priorisée des fonctionnalités

Web qui permet aux utilisateurs

web. Il permet aux utilisateurs

application doit être conçue de manière à favoriser son évolutivité, en permettant facilement l'ajout de nouvelles fonctionnalités

application doit être conçue de manière modulaire afin de permettre l'ajout de nouvelles fonctionnalités

développer une application mobile

e développement de l'application mobi

Link : [h5k9lB0z1KRapport+oumayma.pdf](#)

<https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1445306-node>

<https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1203587-jquery>

Cas d'utilisation : S'authentifier Figure 25 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « S'authentifier »

cas d'utilisation « S'authentifier » La figure [ 4.9 ] illustre le diagramme de séquence correspondant au cas d'utilisation « S'authentifier »

joue un rôle essentiel dans la réalisation

joué un rôle essentiel dans la réalisation

Link : [ZHtA5LmvC4RapportPFEsnoussitaher.pdf](#)

Backlog du Sprint ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'utilisateur

Backlog du Sprint 3 ID User Story Tâches Priorité 020 En tant qu'utilisateur

sprints 73 ID User Story Tâches réalisées

Sprint 4 ID User Story Tâches Priorité

système, facilitant ainsi la compréhension

système, facilitant ainsi la compréhension

Link : [YarWdEfmpRapportPFEBENSOLTANEhofranefinaleinchallah+1.pdf](#)

création, la lecture, la mise à jour et la suppression des données (CRUD)

création, lecture, mise à jour et suppression (CRUD)

Réalisation des sprints 75 Figure

Réalisation du sprint 3 La figure

application. [1] Il y a trois composants principaux : • Modèle

applications en trois composants principaux : le modèle

Backlog du sprint 1 ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'utilisateur, je veux

Backlog Sprint 1 ID User Story Tâches Estimation US4 En tant qu'utilisateur, je veux

Link : [k1JUC14dryRapportarwaDouiri5SE22023.pdf](#)

cette plateforme. Il est structuré comme suit : □ Le premier chapitre

cette plateforme il est structuré en 7 chapitres comme suit : — le premier chapitre

Link : [RkOI6i1EGBacemMallekFinaleee1 1.pdf](#)

diagramme de séquence : pour illustrer le déroulement des interactions

diagramme de séquence a pour but d'illustrer le déroulement des interactions

Link : [PUnCQWgPqGPFEkilaniMohamedV3.pdf](#)

Dans le cadre de l'obtention du diplôme d'ingénieur en génie logiciel

dans le cadre de l'obtention du diplôme national d'ingénieur en Génie Logiciel

Link : [EiKYg4snsQPFE2024Ayari Youssef.pdf](#)

<https://www.mongodb.com/fr-fr/company/what-is-mongodb> [13] https

afin de garantir le bon fonctionnement

mail et mot de passe), □ Valider

permet de représenter de manière

<https://www.mongodb.com/fr-fr/company/what-is-mongodb>. [15] https

afin de garantir le bon fonctionnement

mail et un mot de passe valides

permet de représenter de manière

Link : [Lek6cyoylRapportPfeAchrefZitoun.pdf](#)

application. [1] Il y a trois composants principaux : • Modèle

application en trois composants principaux : le Modèle

Link : [Pal3HnktRapportPFEKhiliYoussef corr.pdf](#)

Couche de présentation (Front-end): La couche de présentation

création de routes, la gestion des requêtes

gestion des interactions utilisateur

Couche de présentation (Front-end) La couche de présentation

création de routes, la gestion des requêtes

gestion des interactions avec l'utilisateur

Link : [EoT4mXtcQQrapportPFEAymentAbid.pdf](#)

posant ainsi les bases solides pour le développement de notre

Couche de présentation (Front-end): La couche

environnement de développement intégré avec des outils

posant ainsi des bases solides pour les développements futurs

Couche de présentation (Front-end) ..... 20 2.4.2.2  
Couche

Environnements de Développement ..... 28 3.2.2  
Intégration des Outils

Link : [iQS2dLQQOerapport PFE 2Yosr AMMAR.pdf](#)

Conclusion Tout au long de ce chapitre, nous avons exposé

compte utilisateur/administrateur

Conclusion Tout le long de ce chapitre, nous avons exposé

comptes utilisateurs » o L'administrateur

Link : [RgBRC2OH3RSafaelfadhelrapport.pdf](#)

Administrateur Figure 34 : Interface de Tableau de Bord

répondre aux besoins spécifiques de chaque

Administrateur Figure 3.16 : L'interface Tableau de Bord

répondre aux besoins spécifiques de chaque

Link : [F6d8Hxf4rpmaramkhadijacopiefinalpfe.pdf](#)

tant qu'administrateur, je veux gérer les utilisateurs

Conception générale 22 CHAPITRE

Conclusion Tout au long de ce chapitre, nous avons

Architecture de l'application ..... 31  
logique : ..... 31.2.5.1 Architecture ..... 31.2.5.2  
Architecture Matérielle ..... 33.2.6 Diagramme  
de cas d'utilisation

dans les diagrammes de cas d'utilisation

tant qu'administrateur, je veux gérer les utilisateu

t conception générale 28 ↑CHAPIT

e Conclusion Tout au long de ce chapitre, nous avo

Architecture de l'application .....	41.2.6.1
Architecture logique .....	41.2.6.2
Architecture physique .....	42.2.7
Conclusion .....	43.4
IMPLEMENTATION DU SPRINT 1.....	44.3.1
Introduction .....	45.3.2
Backlog du sprint 1.....	45.3.3
Specifications fonctionnelles.....	47
3.3.1 Diagramme du cas d'utilisation	

s dans le diagramme de cas d'utilisati

Link : [KC4lq0XpqERapportPFEYoussefRezgui.pdf](#)

fonctionnalités du point de vue de l'utilisateur final

Prioriser les fonctionnalités à développer

sprint ..... 58.3.4 Sprint  
2 : Développement des fonctionnalités

fonctionnalité du point de vue de l'utilisateur final

prioriser les fonctionnalités à développer

Sprints 1 à 3) 51.3.1 Sprint 1: Développement de la Fonctionnalité

Link : [fyBYIF3RkRapportPFEYasmineHARB.pdf](https://drive.google.com/file/d/1fBYIF3RkRapportPFEYasmineHARB.pdf)

Chapitre 1: Cadre général du projet 12 E-sport

Chapitre 1. Cadre général du projet fonctions

MERN (MongoDB, Express.js, React, Node)

MERN = MongoDB, Express.js, React, Node

ensemble robuste de fonctionnalités pour les applications Web et mobiles

ensemble robuste de fonctionnalités pour les applications web et mobiles

Link : [1GEYI0SMseRapportPFEYasmine Ouennich.pdf](https://drive.google.com/file/d/1GEYI0SMseRapportPFEYasmineOuennich.pdf)

réactive, offrant ainsi une expérience utilisateur

réactive, offrant ainsi une expérience utilisateur

fonction des besoins spécifiques

fonction des besoins spécifiques

Link : [RmTVvdtAbHRapportpfeHamdiMghirbi.pdf](https://drive.google.com/file/d/1RmTVvdtAbHRapportpfeHamdiMghirbi.pdf)

Réalisation des sprints 46 Figure 16 : Interface

Réalisation du Sprint 2.1 Figure 12: «Interface

Réalisation des sprints 47 Figure

Réalisation du Sprint 3.4 La figure

Link : [HOhXZrXAxERapport+final+seif.pdf](https://drive.google.com/file/d/1OhXZrXAxERapport+final+seif.pdf)

adresse e-mail et mot de passe). 4- La connexion

adresse e-mail et son mot de passe via

Backlog du sprint ..... 51 3.3.2  
Analyse détaillée

Backlog du Sprint ..... 52 4.3 Analyse et Spécification

Diagramme de classes Le diagramme de classes est considéré comme le plus important de la modélisation orientée objet

Diagramme de classe Le diagramme de classe est essentiel pour la modélisation orientée objet

JavaScript, open source et très utilisée dans le développement d'applications

JavaScript open- source utilisée pour créer des interfaces utilisateur dans le but de développer des sites

Link : 3szelWr0oFattouma EL MERDESSI PFE Final.pdf

Rétrospective du Sprint Ce qui a bien fonctionné

Rétrospective du sprint Ce qui a bien fonctionné

Link : 1wgTUXOdNgPFE Emna Lamine.pdf

sécurisées, et l'accès à l'application doit être

Sécurité : L'accès aux applications et aux données doit être

solution proposée, l'application

Solution proposée Les applications

Backlog du Sprint ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'administrateur, je veux

Backlog du sprint 1.2. ID User Story Technical Story Estimation (h) 1 En tant qu'administrateur, je veux

Link : V2Ux5utW2ShazarSayar.pdf

administrateur. 2.3.2 Besoins non Fonctionnels

administrateur 2.2.2 Besoins non fonctionnels

traitement des données (ou logique métier) et la couche

traitement de logique métier. – Couche

différentes étapes de conception et de réalisation

différentes étapes de conception et de réalisation

utilisateur authentifié Postconditions

Utilisateur authentifié Postconditions

MERN (MongoDB, Express.js, React, Node

MERN = MongoDB Express React Node

Link : k1x0zUyGtpPFERAPPORTGAFSIAMIR.pdf

place d'un système d'authentification sécurisé

place un système d'authentification sécurisé

Link : MyJzLG1aBRapportPFEAymenMzoughi.pdf

MERN stack (MongoDB, Express.js, React, Node)

<https://kinsta.com/fr/base-de-connaissances>

Microsoft. Il fonctionne sous Windows, Mac OS et Linux. Il fournit aux développeurs à la fois un environnement de développement intégré avec des outils permettant de faire avancer les projets techniques, de l'édition, à la construction, jusqu'au débogage

Visual studio code Figure 8: Logo de Visual Studio Code  
Visual Studio Code est un éditeur de code simplifié, qui est gratuit et développé en open source

MERN stack (MongoDB, Express.js, React, Node)

e : <https://kinsta.com/fr/base-de-connaissa>

Microsoft. Il fonctionne sous Windows, mac OS et Linux. Il fournit aux développeurs à la fois un environnement de développement intégré avec des outils permettant de faire avancer les projets techniques, de l'édition, à la construction, jusqu'au débogage

Visual Studio Code[10] FIGURE 3.9. Logo Visual Studio Code  
Visual Studio Code est un éditeur de code simplifié, qui est gratuit et développé en open source

Link : [hZwZjiYwl3RapportpfeAyariNabil.pdf](#)

Contrairement aux approches traditionnelles

Conclusion Dans ce chapitre, nous avons spécifié et analysé les besoins des utilisateurs finaux, planifié les sprints, et défini

développement logiciel. J'ai utilisé

Contrairement à l'approche traditionnel

Conclusion Dans ce chapitre, nous avons spécifié nos besoins, planifié nos sprints, et défini

le développement logiciel utilisé

Link : [2in4EgqjhKRapportPFEYahya.pdf](#)

efficace entre les différentes composantes

efficace entre les différents composants

Link : [HUw1uUOI A projetdefindtude2024belguithamira+6.pdf](#)

MERN (MongoDB, Express.js, React.js, Node)

application, et de renforcer la sécurité

Tout au long de ce projet, nous avons

MERN (MongoDB, Express.js, React.js, Node)

application. • Renforcement de la sécurité

tout au long du projet. Nous avons

Link : [GgbKYpKKRapport PFE Asma ABDESSLEM.pdf](#)

utilisation. [5] □ Diagramme de classes

Figure 48 : Interface Ajouter un produit .....70 Figure 49 : Interface  
Modifier un produit

utilisateurs Diagramme de classes

FIGURE 40-INTERFACE AJOUTER UNE  
ÉCOLE.....68 FIGURE  
41- INTERFACE AFFICHER LES  
ÉCOLES.....69 FIGURE  
42- INTERFACE MODIFIER UNE ÉCOLE

Link : [WsJAoAD9NSNOUSSI MANELPFE3GLSI2023.pdf](#)

méthodologie agile, et plus précisément

développement d'une plateforme web

Figure 35 : Interface de gestion des joueurs .....63 Figure 36: Interface de  
gestion

méthodologie Agile, plus précisément

développer une plateforme web

Figure 4.22 – Interface de gestion des comptes 64 ►Sprint  
02 Cas priorité(s)2 65 la figure suivante illustre l'interface de  
« Gérer les rendez-vous » Figure 4.23 – Interface de gestion

Link : [GHPZu4Jk2kVFPFEmahdikordoghli.pdf](#)

différentes fonctionnalités du système

différentes fonctionnalités du système

Link : [uDxdhihxJPJihenKAMMOUNPFE3BI2024.pdf](#)

utilisateur. [3] ►Chapitre 2 : Analyse

suivantes : ►Chapitre 2 : Analyse

diagramme de cas d'utilisation : pour représenter les  
différentes fonctionnalités du système et leurs interactions  
avec les utilisateurs. □ Le diagramme de séquence

utilisateur 17 ►CHAPITRE 2. ANALYSE

suivantes : 14 ►CHAPITRE 2. ANALYSE

diagramme de cas d'utilisation et le diagramme de  
séquence

Link : [v5PKCNF6FRapportPFEMohamedBOUATTOUR.pdf](#)

Voici les principales caractéristiques

Voici les principales caractéristiques

Link : <c3mNwJIARDRapportPFEHammamiNada.pdf>

correspond à l'interface utilisateur

Correspond à l'interface utilisateur

ajout, modification et suppression

avec ajout, modification et suppression

Link : <IFYtNGTQFPFEAHMEDZAGHDOUDI2023+1+1.pdf>

application. La couche de traitement

application. Couche de traitement

Link : <BXL1PhLycTrapportpfebenouradib.pdf>

Chapitre 1: Cadre général du projet

Chapitre 1 Cadre général du projet

Backlog du Sprint.....	72	3.5.2
Analyse technique .....	73	3.5.3
Réalisation .....	74	3.5.4
Revue du sprint .....	77	3.5.5
Rétrospective du sprint .....	77	3.6 Conclusion

Backlog du sprint 3 .....	37
4.10 Analyse : .....	
37 4.11 Rétrospective du sprint .....	42
4.12 Conclusion .....	

Chapitre 1: Cadre général du projet 17 Figure

Chapitre 1 Cadre général du projet 10 Figure

Architecture logique : MVC est un modèle

Architecture logique MVC [6] • Le modèle

Chapitre 1: Cadre général du projet

Chapitre 1 Cadre général du projet

Chapitre 1: Cadre général du projet 21 1.10 Conclusion

Chapitre 1 Cadre général du projet 11 1.8 Conclusion

Réalisation Figure 51 : Interface

Réalisation 69 Figure 30: interface

Chapitre 1: Cadre général du projet

Chapitre 1 Cadre général du projet

Link : 4TY9HYlQTT310724+3+BIS+3+Ons+ElloumiOns+ELLOUMI.pdf

gestion des interactions utilisateur

la gestion des interactions avec l'utilisa

logique métier de l'application

du logique métier des applicat

cas d'utilisation « S'authentifier » .....53 Figure 26:  
Diagramme détaillé du cas d'utilisation « S'inscrire

cas d'utilisation « s'authentifier » ..... 49  
Tableau 4 : description textuelle du cas d'utilisation «  
s'inscrire

structuré comme suit : □ Le premier chapitre présente le  
cadre général

structurés comme suit : Le chapitre 1 présente le cadre  
général

création, la lecture, la mise à jour et la suppression

de création, de lecture, de mise à jour et de suppres

interface utilisateur), la couche

e l'interface utilisateur. § La co

Cas d'utilisation : S'inscrire (Visiteur) Figure 26: Diagramme  
détaillé du cas d'utilisation « S'inscrire

du cas d'utilisation « s'inscrire » Tableau 4 : description  
textuelle du cas d'utilisation « s'insc

Link : VwzLIWPIt8Rapportpfekaischalghoumi.pdf

application sont stockées de manière

application. Ces données sont stockées de manière

Link : qh7rXawM2M\_rapport-V2.txt

offre des fonctionnalités avancées

offre des fonctionnalités avancées

Link : 5XbEKAjMAORahma+Soussou+3SI+ISIGK.pdf

bon fonctionnement de la plateforme

bon fonctionnement de la plateforme

Link : 0KqPKqhe8RapportPFEMouhamedAzizJribi.pdf

gère les requêtes de l'utilisateur

gère les requêtes de l'utilisateur

tant qu'administrateur, je veux valider

tant qu'administrateur, je veux valider

Link : oSukTFpDaMRapportPFEZioudChourouk.pdf

attention particulière a été portée

attention particulière a été portée

Présentation générale du projet

Présentation générale du projet

Description textuelle du Cas d'utilisation «S'authentifier»  
Titre S'authentifier Description Ce cas d'utilisation

description textuelle d'une cas d'utilisation. Table 14 -  
Description cas utilisation

exécution du code JavaScript côté serveur

exécuter du code JavaScript côté serveur

Link : 6N4CNuCWNfrapportmedmtiraoui.pdf

Interfaces utilisateur pour chaque

l'interface utilisateur. Chaque

Link : nDAjZNtx9vRIAHI MOHAMED ALI RAPPORT PFE V1 3 2.pdf

applications [9]. Figure 10: Logo

application. Figure 7: Logo

cas d'utilisation « S'authentifier » .....53 Figure 26:  
Diagramme

cas d'utilisation « S'authentifier ..... 30 Figure 22:  
Diagramme

Développer une application web

développement d'une application web

Product Backlog Le Product Backlog

Product Backlog Le Product Backlog

dans lequel s'inscrit notre projet

dans lequel s'inscrit notre projet

Link : GwWrvMfO6mRapportPFEAsma JOUINI683.pdf

Conception détaillé &amp; Réalisation

....30 3.2 Backlog Sprint 1.....30 3.3

Link : [hb63HkMpgURapport de stage PFE AVP.pdf](#)

besoins fonctionnels spécifiques

besoins fonctionnels 2.1.3 Spécifications

Product Backlog Le Product Backlog représente

Product Backlog: le Product Backlog représente

sprints 53 3.3.2 Analyse détaillée

s sprints seront analysés et détaill

Link : [vPCEQn4QZaRapport+Hedi+Ben+Tiba.pdf](#)

utilisateur. Dans une application

utilisateurs dans l'application

utilisation. [5] □ Diagramme de classes de l'application

utilisation. 4.5.1 Diagramme de classe de sprint

Link : [hO4G5UJfkRapport+PFE++Ben+Abdelfatteh+Rim.pdf](#)

vues et le modèle. Il agit comme

Vue Modèle agit comme

adresse e-mail et mot de passe). 4- La connexion

adresse e-mail et leur mot de passe. Figure

système, facilitant ainsi la compréhension

système, facilitant ainsi la compréhension

application. [1] Il y a trois composants principaux : • Modèle

application en trois composants principaux : le Modèle

Link : [cPRZFRrSy2Wijden Guizani 3IG.pdf](#)

Figure 39 : Interface de Profil

FIGURE 4.5 – Interface profile

Conclusion Tout au long de ce chapitre, nous avons

CONCLUSION Tout au long de ce chapitre, nous avons

précise. 2.2 Capture des besoins

permet aux développeurs de créer

deVisual Studio Code Visual Studio Code est un éditeur de code simplifié, qui est gratuit et développé en open source par Microsoft. Il fonctionne sous Windows, Mac OS et Linux

<https://fr.wikipedia.org/wiki>

précise. 2.2 Capture des besoins

permet aux développeurs de créer

Visual Studio Code : Visual Studio Code (VSC par la suite) est un éditeur de code open-source, gratuit et multi-plateforme (Windows, Mac et Linux)

<https://fr.wikipedia.org/wiki>

Link : [tlz9kFE4o131102024BIS 5GharianiAliRapportPDFAli GHARIANI.pdf](#)

utilisateurs selon leurs rôles

à l'utilisateur selon son

sprints 61 Figure 32 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « Gérer les produits » ↗Chapitre 3 : Conception détaillée & Réalisation des sprints 62 3.4.3 Diagrammes de séquence

ème sprint Figure 5.3. Diagramme de classes du troisième sprint 5.1.5 Diagramme de séqu

Link : [ECHHCzCtNtproject 6.pdf](#)

entités principales du système

entités principales du système

Link : [LhOqqQmQvRapportPFEZeinebZarrouk.pdf](#)

interface fluide et intuitive

interface fluide et intuitive

offrant ainsi une expérience utilisateur fluide

offrant ainsi une expérience utilisateur fluide

Link : [krJvYu77hfRapportfeAyariNabil.pdf](#)

Assurer une séparation claire

assure une séparation claire

Conclusion Dans ce chapitre, nous avons spécifié et analysé les besoins des utilisateurs finaux, planifié les

Conclusion Dans ce chapitre, nous avons spécifié nos besoins, planifié nos sprints, et défini

sprints, et défini

développement logiciel. J'ai utilisé

développement logiciel utilisé

Link : [JaVYnBwyBOrapportPFERayenKhadraoui.pdf](#)

revêt une importance cruciale

revêt une importance cruciale

création, modification, suppression

Création, modification, et suppression

sprints 57 3.3.4 Réalisation Interfaces

sprint 4 ..... 54 6.3 Réalisation .....  
..... 55 6.3.1 Interface

Link : [5CeTWDMp8RapportPFESfarAbdelmatine.pdf](#)

Back-End et Authentification

back- end d'authentification

Sommaire Introduction générale ..... 9  
ChapitreSommaire Introduction Générale -----  
----- 10 Chapitre

offrant ainsi une expérience utilisateur

offrant ainsi une expérience utilisateur

Link : [UnKss35hAGPFEAHMEDZAGHDOUDI2023+1.pdf](#)

principaux cas d'utilisation

principaux cas d'utilisation

projet. 2.2.1 Identification des acteurs

projet. 2.1.1 Identification des acteurs

sprints 61 Figure 32 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « Gérer les produits » ↗Chapitre 3 : Conception détaillée &amp; Réalisation des sprints 62 3.4.3 Diagrammes de séquence

sprint 2 . Figure 3.10 – Diagramme de classe « Diagramme de classe du sprint 2 » 3.2.5 Diagramme de séquence

Chapitre 1: Cadre général du projet 21 1.10 Conclusion

Chapitre 1: Cadre général de projet Conclusion

Link : [6zYprBPybecopie plagiat.pdf](#)

deVisual Studio Code Visual Studio Code est un éditeur de code simplifié, qui est gratuit et développé en open source par Microsoft. Il fonctionne sous Windows, Mac OS et Linux. Il fournit aux développeurs à la fois un environnement de développement intégré avec des outils permettant de faire avancer les projets techniques, de l'édition, à la construction, jusqu'au débogage

Visual Studio Code [4] : Visual Studio Code est un éditeur de code simplifié, qui est gratuit et développé en open source par Microsoft. Il fonctionne sous Windows, mac OS et Linux. Il fournit aux développeurs à la fois un environnement de développement intégré avec des outils permettant de faire avancer les projets techniques, de l'édition, à la construction, jusqu'au déboga

Link : <https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1203 ...>

javascript JavaScript désigne un langage de développement informatique, et plus précisément un langage de script orienté objet. On le retrouve principalement dans les pages Internet. Il permet, entre autres, d'introduire sur une page web ou HTML des petites animations ou des effets

Javascript JavaScript désigne un langage de développement informatique, et plus précisément un langage de script orienté objet. On le retrouve principalement dans les pages Internet. Il permet, entre autres, d'introduire sur une page web ou HTML des petites animations ou des effets

Link : wSVH7XzB\_r\_Rapport\_PFE\_Jilani\_Ourari\_.txt

Figure 5: Diagramme du cas d'utilisation de l'administrateur et du vendeur ↗Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 36 ➤ Cas d'utilisation du joueur et de visiteur : Figure 6: Diagramme du cas d'utilisation

Figure 11: Diagramme de cas d'utilisation global de la fonctionnalité gestion d'utilisateur Figure 12: Diagramme de cas d'utilisation

Link : Q6kliGUISMRapportPFEAAIEBKhaled.pdf

Besoins Fonctionnels Un besoin fonctionnel est un besoin spécifiant une fonctionnalité que nous envisageons de réaliser et que le système doit être capable de l'effectuer

Besoins fonctionnels Les besoins fonctionnels concernent les actions que le système doit être capable d'exécuter

Link : ddAkKiffEcNourHoudasallamiRapportPFEVersion1.pdf

Boutique ..... 49 Figure 23 : Interface

boutique ..... 55 Figure 40 : interface

vendeur ..... 48 Figure 20 : Interface

vendeur » ..... 45 Figure 30:Interface

agile, et plus précisément SCRUM

AGILE et plus précisément SCRUM

sprints 52 ID User Story Tâches

sprint : ↑ 51 ID User Story tâches

Link : [GP9CCL3XiD3csYassineMiladi.pdf](#)

deVisual Studio Code .....39  
Figure 9 : Logo

Visual Studio Code : FIGURE 3.1 – Logo

Link : [MqAQYS8HAyHkiriYassine.pdf](#)

décrivent toutes les contraintes auxquelles est soumis le système pour sa réalisation et son bon fonctionnement

décrivent toutes les contraintes auxquelles est soumis notre application pour sa réalisation et son bon fonctionnement

facilite la maintenance, l'évolutivité

facilite la maintenance et l'évolutivité

Link : [Hheh5Whhs20240731BISMestiriMouhabrapportMouhab MESTIRI.pdf](#)

analyse, de conception et de réalisation relatives à chaque sprint. Nous avons présenté les backlogs

analyse, de conception et de réalisation pour chaque sprint, nous avons présenté les backlogs

Link : [vhGqy6EPCNRapport PFE Nourhene Saddem.pdf](#)

react React est une bibliothèque JavaScript populaire pour la construction d'interfaces

React • React est une bibliothèque JavaScript qui permet de construire des interfaces

Link : [xuQWopb46PFE+Hadil+Shili+2.pdf](#)

Node.js et Express.js. Node.js gère l'exécution du code JavaScript côté serveur

Node.js et Express.js : Node.js est une plateforme de développement JavaScript. Il permet de faire du JavaScript

liste priorisée des fonctionnalités

liste priorisée des fonctionnalités

Web qui permet aux utilisateurs

web. Il permet aux utilisateurs

application doit être conçue de manière à favoriser son évolutivité, en permettant facilement l'ajout de nouvelles fonctionnalités

application doit être conçue de manière modulaire afin de permettre l'ajout de nouvelles fonctionnalités

développer une application mobile

e développement de l'application mobi

Link : MP1vSAlppeRAPPORTPFEIHEBJAOUADI.pdf

approfondie de notre système et de ses interactions avec les utilisateurs

appréhender notre système et les interactions avec les utilisateurs

Link : Q11I2LUCxYRapportPFEKhiliYoussef rect.pdf

Couche de présentation (Front-end): La couche de présentation

Couche de présentation (Front-end) ↗[12] La couche de présentation

création de routes, la gestion des requêtes

création de routes, la gestion des requêtes

gestion des interactions utilisateur

gestion des interactions avec l'utilisateur

Link : x8B96IAwwsPFESaifTanoubi.pdf

Atlas est un service de base de données cloud entièrement géré

Atlas est un service de base de données cloud entièrement géré

Prioriser les fonctionnalités à développer

priorise les fonctionnalités à développer

Link : C9mFnvqrn\_Rapport PFE Marketplace de services.txt

notre système, nous avons identifié les acteurs suivants

notre système nous avons identifié les acteurs suivants

conception et de réalisation de cette

conception et de la réalisation, cette

Link : [itwf4EndMFmaramkhadijacopiefinalpfe.pdf](#)

tant qu'administrateur, je veux gérer les utilisateurs

n tant qu'administrateur, je veux gérer les utilisateu

Conception générale 22 CHAPITRE

t conception générale 28 ↗CHAPIT

Conclusion Tout au long de ce chapitre, nous avons

e Conclusion Tout au long de ce chapitre, nous avo

Architecture de l'application ..... 31 2.5.1 Architecture logique : ..... 31 2.5.2 Architecture Matérielle ..... 33 2.6 Diagramme de cas d'utilisation

Architecture de l'application ..... 41 2.6.1  
Architecture logique ..... 41 2.6.2  
Architecture physique ..... 42 2.7  
Conclusion ..... 43 4  
IMPLEMENTATION DU SPRINT 1 ..... 44 3.1  
Introduction ..... 45 3.2  
Backlog du sprint 1 ..... 45 3.3  
Specifications fonctionnelles ..... 47  
3.3.1 Diagramme du cas d'utilisation

dans les diagrammes de cas d'utilisation

s dans le diagramme de cas d'utilisati

Link : [avGAS0jASQPFE hamza4047.pdf](#)

Gérer les tournois » Figure 31 : Diagramme détaillé

Gérer tournois » ↗ 11 Figure 7: diagramme de séquence

Link : [4gdhMPuX39PFERapportTelemceni.pdf](#)

Réalisation des sprints 46 Figure 16 : Interface

réalisation du sprint 3 Figure 5.1 : Interface

Link : [RlerNVVERrapport pfeachrafflis.pdf](#)

authentifié. Tableau 1: Description textuelle

authentifié Tableau 4. Description textuelle

Link : RpRuD5i8kHRapportPFEBenHajYahyaWajdi.pdf

offrant ainsi une expérience utilisateur fluide

Réalisation des sprints 59 3.4.1 Backlog du Sprint ID User Story Tâches

offrant ainsi une expérience utilisateur fluide

réalisation du sprint. 4.2.1 Backlog du Sprint 2 Tableau 4.2 : Backlog Sprint 2 ID User Story Tâche

Link : hmhykAH9sRapportPFEYOUSSEFBRIOUZA3.pdf

manière efficace. ↗Chapitre 1 : Cadre général

Introduction générale À l'ère du numérique

comme suit : □ Le premier chapitre présente le cadre général du projet

manière efficace et de son 7 ↗Chapitre 1. Cadre global

Introduction générale À l'ère numérique

comme suit : Le premier chapitre présentera le cadre général du projet

Link : jGIGMGtKlHrapportWafaHammami.pdf

Réalisation des sprints 57 3.3.4 Réalisation

offre des fonctionnalités avancées

Réalisation du Sprint 1 3.5 Réalisation

offre des fonctionnalités avancées

Link : 7Q0Gwafv2U\_Rapport\_PFE\_Chebbi\_Mohamed.txt

Réalisation Figure 51 : Interface de Message

réalisée Figure 49:interfaces des messages

Link : MLRjJKi8t4RAPPORTPFERIHABZAMMALI+1.pdf

Sprint 2 : Développement des fonctionnalités

Sprint 1: Développement des fonctionnalités

besoins .....	24
2.3.1 Besoins Fonctionnels	
.....	24
2.3.2 Besoins non Fonctionnels .....	
26	2.4 Pilotage du projet avec Scrum

besoins .....	28	3.3.1 Besoins fonctionnels .....	28	3.3.2 Besoins Non Fonctionnels .....	30	3.4 Modélisation des besoins .....
33	3.4.1 Diagramme de cas d'utilisation .....		33	3.5 Pilotage du projet avec Scrum		

Raffinement des cas d'utilisation Figure 30 : Diagramme détaillé du cas

Raffiné de Cas d'Utilisation Figure 5.21 : Diagramme raffiné du cas

sprints 57 3.3.4 Réalisation Interfaces

Sprint 1 4.2.3 Réalisation des interfaces

Description Ce cas d'utilisation permet

Description Cas d'utilisation Authentification

Link : [5weYACxrUrRapportPFEAmineDakhlia.pdf](#)

projet. 2.2.1 Identification des acteurs

projet. 3.1.1 Identification des acteurs

Développer une application web

développer une application web

joue un rôle essentiel dans la réalisation

joué un rôle essentiel dans sa réalisation

Chapitre 1 : Cadre général du projet

Raffinement des cas d'utilisation

Raffinement du cas d'utilisation

Link : [SLalgUjktBrapporfinalV1.pdf](#)

cas d'utilisation. Les cas d'utilisation

cas d'utilisation Cas d'utilisation

développer une application mobile

développer une application mobile

répondre à ces besoins spécifiques

répondre aux besoins spécifiques

Link : [1Geg7wfldrPFERadhweneELHAFI.pdf](#)

diagramme de classes permet de modéliser

e diagramme de classes permet de modélis

Link : [Lt9N\\_ANVe9\\_Jendoubi\\_MohamedKhalil++Khalil+Jendoubi.pdf](#)

MERN (MongoDB, Express.js, React, Node)

MERN : MongoDB, Express, React, Node

Link : [CYB76pVpRapportPFEFediAbdennabi.pdf](#)

sprints 47 Figure 17 : Page d'accueil

sprint : Figure 4.3 – Page accueil

suivantes : [▲Chapitre 2 : Analyse](#)suivante... 23 [▲CHAPITRE 2. ANALYSE](#)

Link : [X45B6UWySP29062024MejdEchattiRapportpdfMejd ECHATTI.pdf](#)

end 3 En tant qu'utilisateur, je veux

end. En tant qu'utilisateur je veux

Link : [YMT8aaxAXERAPPORTPFEFatma Abouelhija.pdf](#)

utilisateur de l'application doit être

Utilisabilité : L'application doit être

<https://expressjs.com/> [11] https<https://expressjs.com/> [17] : https

Performance : l'application doit être réactive

Performance : L'application doit être réactive

Sommaire Introduction générale

Sommaire Introduction générale

..... 9

..... 10

Chapitre 1 : Cadre général du projet

Chapitre 1 : Cadre général du projet

Link : [9NaGBtNcrePFEAHMEDZAGHDOUDI2023+1+1.pdf](#)

application. La couche de traitement

application. •Couche de traitement

**Link : INchaWKSMRapportOussamaBzainia.pdf**

constitué une étape essentielle dans

constitue une étape essentielle dans

**Link : NmCtK1B1SPRapportPFEfakher+hasnaoui.pdf**

authentifié pour accéder différents

authentifier pour accéder aux différentes

applications [9]. Figure 10: Logo

applications.[11] Figure 2.8 – Logo

**Link : tvEQSEgx9Rapport Corrig.pdf**

bases de données, la plus populaire

base de données la plus populaire

fonctionnalités du point de vue de l'utilisateur

fonctionnalité de point de vue utilisateur

**Link : 62kDfbacsrapport+PFE+plagiat.pdf**

Interfaces utilisateur pour chaque

interface utilisateur. Chaque

permet aux développeurs de créer des composants

permet aux développeurs de créer des composants

**Link : dWX9q8myNHouda Chetali Rapport PFE ZONZAY.pdf**

enrichir l'expérience utilisateur

enrichir l'expérience utilisateur

utilisateur de l'application doit

utilisateur. l'application doit

Figure 11: Logo de React .....40 Figure 12:  
Logo de ExpressJS .....41 Figure 13 :Logo  
de NodeJS.....41  
Figure 14: Logo de MongoDB

Figure 6: Logo "React Js" ..... Figure 7: Logo  
React Native ..... Figure 8: Logo Node Js  
..... Figure 9: Logo "MongoDB"

Link : [t3WJWwM64Mohamed yassine Kaabechrapport PFE.pdf](#)

doit être conviviale et intuitive

doit être conviviale et intuitive

Link : [C6wq2mrNu2Rapport PFE Dorra Tounsi.pdf](#)

besoins fonctionnels spécifiques

besoins fonctionnels 2.1.3 Spécifications

Product Backlog Le Product Backlog représente

Product Backlog: le Product Backlog représente

sprints 53 3.3.2 Analyse détaillée

s sprints seront analysés et détaill

Link : [fgHc13bH0RapportPFEbtihelAouni.pdf](#)

utilisateur. Dans une application

utilisés dans l'application

comme suit : □ Le premier chapitre présente le cadre général du projet

comme suit : Le premier chapitre, intitulé «Contexte général du projet» ,présente le cadre général du projet

Link : [PmNaJxswX5rapportpfe+nidhalboughanmi.pdf](#)

dans cette optique que s'inscrit

dans cette optique que s'inscrit

utilisateurs selon leurs rôles

utilisateur selon son rôle

Link : [OzX9vxA6YPRapport+PFE++Ben+Abdelfatteh+Rim.pdf](#)

vues et le modèle. Il agit comme

Vue Modèle agit comme

adresse e-mail et mot de passe). 4- La connexion

adresse e-mail et leur mot de passe. Figure

système, facilitant ainsi la compréhension

système, facilitant ainsi la compréhension

application. [1] Il y a trois composants principaux : • Modèle

application en trois composants principaux : le Modèle

Link : [mgvJwSelMIReportGharbiPFEfinale.pdf](#)

Figure 39 : Interface de Profil

Figure 58 : Interface profile

Figure 27 : Diagramme de séquences «Authentification» .....56 Figure 28: Interface d'inscription .....57 Figure 29 : Interface de connexion

Figure 53 : Diagramme de séquence de l'inscription .....48 Figure 54 : Diagramme de séquence d l'authentification .....50 Figure 55 : Interface inscription .....51 Figure 56 : Interface d'authenfication

Link : [s4xFeiNb58Touil SafaRapportPFEfinal 1.pdf](#)

troisième chapitre se concentre

troisième chapitre se concentre

projet Dans le cadre de l'obtention du diplôme d'ingénieur

projet Dans le cadre de l'obtention de mon diplôme d'ingénieur

Link : [2LuyN4iF7Rapport de stage PFEMohamedHabibBenHalima.pdf](#)

Figure 39 : Interface de Profil

Figure 3-13 Interface prof

Figure 50 : Interface Détails\_produit .....71 Figure 51 : Interface

Figure 3-18 Interface 'Nos docteurs' .....53 Figure 3-19 Interface

Figure 37: Interface de création

Figure 3-11 Interface de créati

Link : [OvUWOjoj8bAouintiHamzaRapportpfe.pdf](#)

garantir le bon fonctionnement

garantir son bon fonctionnement

développer une application web

développer une application web

Link : [jHnY0Qra6aRapportPFEKhaledBouchrikaV2.pdf](#)

fonctionner de manière fiable

fonctionne de manière fiable

Link : [Q4VHOcPCnd\\_rapport pfe arbia.pdf](#)

infrastructure sous-jacente

infrastructure sous-jacente

Link : [RapportPfeMalekRadhouaneCopieFinal\\_11\\_09.pdf](#)

Choix technologiques

..... 38 2.9

Conclusion

..... 43 ▲ 6

Chapitre

CHOIX TECHNOLOGIQUES Conclusion Ce chapitre

Sprint 1 ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'utilisateur

Sprint 2 ID User Story Id\_Tâche Tâches Estimation 1 En tant qu'utilisateur

sprints 73 ID User Story Tâches réalisées

Sprint 1 ID User Story Id\_Tâche Tâches Estimation

Link : [u0ZOy1MgaRapportPFEIDLBenAmeur.pdf](#)

application La figure 7 présente le diagramme de classe de l'application. ▲ Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 38 Figure 7 : Diagramme de classes

application. La figure 6.8 présente le diagramme de classe de sprint 3. Figure 6.8 : Diagramme de classe

Link : [yV4NxssBTbRapport Version Final 1.pdf](#)

Figure 9 : Logo de GitHub ..... 39 Figure  
10: Logo de JavaScript

cas d'utilisation « Gérer les tournois » ..... 60 Figure

Figure 11:Logo Github 28 Figure 12:Logo Postman

cas d'utilisation "Gérer parking" 60 Figure

Link : [5CtLR0E96LRapportPFEAMALSouissi.pdf](#)

Backlog du Sprint ..... 44 3.2.2  
Réalisation

Introduction générale À l'ère du numérique

Backlogs des sprints ..... 43  
4 Réalisation

Introduction générale À l'ère du numérique

Link : [1B7dQ0vAQtPFEMEDZiedharzalli2324.pdf](#)

Contact ..... 49 Figure 22  
: Interface

contact. FIGURE 4.5 – Interface

Link : [J8gjbRHd8fRapportPFENejilssrainnour.pdf](#)

Figure 37: Interface de création d'un tournoi ..... 64 Figure

Figure 5.11 : Interface de la création d'une réclamation ↑55  
Figure

Link : [HAQ6bTLfPrapport pfe Ghaith cherni.pdf](#)

JavaScript, open source et très utilisée dans le développement d'applications web

JavaScript open source, pilotée par Facebook, basé sur les composants, utilisée dans le développement d'applications web

Introduction générale À l'ère du numérique

Introduction Générale L'ère du numérique

Link : pFRP0mhaP6\_Rapport\_PFE\_Rahma\_Boufalgha.txt

Figure 48 : Interface Ajouter un produit Figure 49 : Interface Modifier

tapes d'analyse, de conception et de réalisation

Figure 42: Interface ajouter CV Figure 43: Interface modifi

étapes d'analyse, de conception et de réalisati

Link : PRq2WbEp8ARapportdestagehichem benzammel.pdf

ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'utilisateur, je veux

ID User Story Tâche Priorité 7.1 En tant qu'utilisateur, je veux

Link : fVE0obufper rapport haitham othmani.pdf

application. 2.5.1 Architecture logique : MVC est un modèle

spécifiques de chaque utilisateur

UML (Unified Modeling Language). Ce langage de modélisation orienté objet

application 7.1 Architecture logique MVC Le modèle

spécifiques de chaque utilisateur

UML (Unified Modeling Language) [2]. UML est un langage de modélisation orienté objet

Link : ZNYloJ1puX\_Rapport\_PFE\_final\_Naoures\_CHOUARI Veersion Plagiat.txt

obtention du diplôme d'ingénieur en génie logiciel à l'Ecole

obtention du diplôme d'ingénieur en génie informatique à l'École

Link : ORA05kIVDdRapport pfe amaniMbarki.pdf

Figure 28: Interface d'inscription Figure 29 : Interface

constitué une étape essentielle

Figure 32 Interface d'inscription 1 Figure 33 Interface

constitue une étape essentielle

notre application. 2.5.1 Architecture logique

notre application. 2.5.1 Architecture logique

Figure 37: Interface de création

Figure 62 Interface de création

Link : [nATrRpyU5hRapportPFEOnsKchrid 2.pdf](#)

tant qu'administrateur, je veux gérer les utilisateurs

tant qu'administrateur je veux gérer les utilisateurs

Link : [FCujMPcAnBRapportdestagePFEfinalBargaouilkram.pdf](#)

développement. ↑Chapitre 1 : Cadre général du projet

développement des 5 ↑Chapitre 1. Cadre général du projet

Link : [msp388TfNgRapportPFE+TERZI+Emna.pdf](#)

authentifié. Tableau 1: Description textuelle

authentifier" Tableau 3.2 : Description Textuelle

développement logiciel. J'ai utilisé

développement de logiciels. Il est utilisé

Link : [dfbZ8mzLlPFEFerielTsamm++feriel+chaieb.pdf](#)

composants d'interface utilisateur réutilisables

composants d'interface utilisateur réutilisables

Link : [YZ4azrVMW1PFE+Hadil+Shili.pdf](#)

diagramme de classes. Un diagramme de classes

Diagramme de classe Le diagramme de classes

liste priorisée des fonctionnalités

liste priorisée des fonctionnalités

orienté objet permet de représenter

orienté objet. Il permet de représenter

développer une application mobile

e développement de l'application mobi

Link : [IJL8aSF7goRAPPORTPFERIHABZAMMALI+1.pdf](#)

Sprint 2 : Développement des fonctionnalités

Sprint 1 : Développement des fonctionnalités

Raffinement des cas d'utilisation Figure 30 : Diagramme détaillé du cas

Raffiné de Cas d'Utilisation Figure 5.21 : Diagramme raffiné du cas

sprints 57 3.3.4 Réalisation Interfaces

Sprint 1 4.2.3 Réalisation des interfaces

Description Ce cas d'utilisation permet

Description Cas d'utilisation Authentification

Link : [JhGMeKCY7RapportPFEMaramBenameur.pdf](#)

sprints 63 3.4.4 Réalisation □ Interfaces

gérer offre 58/▲4.2.3 Conception GRAPH. 4.1

Link : [0viOD2k6A9RapportPFEoumaimaBarika.pdf](#)

Ajouter, modifier ou supprimer des produits

ajouter, de modifier et de supprimer des compétences

Revue du Sprint ..... 50 3.2.4  
Rétrospective du SprintRevue du Sprint 1 ..... 43 6  
Rétrospective du Sprint

Link : [7QLPSRzMyeRapportpfemohamed ben rebah.pdf](#)

Figure 34 : Interface de Tableau de Bord

FIGURE 4.13 – Interface du tableau de bord

Link : [3haMSDfSKlmenSaidaniAmeniBenChikh3IGBI.pdf](#)

JavaScript, un langage de programmation

JavaScript Langage de programmation

Cas d'utilisation : S'authentifier Figure 25 : Diagramme détaillé du cas d'utilisation « S'authentifier »

cas d'utilisation «S'authentifier» : 32 ↑FIGURE 3.2 – Diagramme de cas d'utilisation «S'authentifier

place d'un système d'authentification

place d'un système d'authentification

Link : [QuJwwlK5MRapportpfeDhouha+Chihi.pdf](#)

MERN (MongoDB, Express.js, React, Node)

MERN (MongoDB, Express, React, Node)

MongoDB, Express.js, React.js, Node

MongoDB, Express.js, React.js et Node

liste priorisée des fonctionnalités

Liste priorisée des fonctionnalités

Link : [Bl14c3e2NP\\_Rapport\\_PFE\\_Houssem\\_eddine\\_gadhgadhi v1 \(1\).txt](#)

Présentation générale du projet Dans

Présentation générale du projet ---Dans

facilement l'ajout de nouvelles fonctionnalités

t facile d'ajouter de nouvelles fonctionnalit

Diagramme de classes de l'application

7 : Diagramme de classe de l'applica

Link : [lHvFroU2KPFEAzerLAHMARMes+Commentaires+v5.pdf](#)

tant qu'utilisateur, je veux recevoir

tant qu'utilisateur, je veux recevoir

User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'utilisateur, je veux

User Story Tâches Priorité Consulter le portefeuille En tant qu'utilisateur, je veux

Link : [z4UGR-fPex\\_Rapport+ichrak+2022\\_final+version.pdf](#)

système. □ Le diagramme de classes

système, le diagramme de classes

Link : GiT98BrXDnRapport Souad Ben Jemaa.pdf

front-end 3 En tant qu'utilisateur

du front-end 9 US022 En tant qu'utilisateur auto

Link : vmSy07s9rapportplagiat.pdf

cas d'utilisation. Il est important

cas d'utilisation « Importer

Link : x4ucyUbbYlRapportPFEJouiniOns.pdf

suivi une méthodologie agile (SCRUM)

suivant la méthodologie Agile Scrum

Link : EAujTBFrapporfinalshaimbachebbi.pdf

développement d'une plateforme web

développement d'une plateforme web

projet .....	11.1.
Introduction .....	11.1.2
Présentation générale du projet .....	11.1.3
11.1.3 Champ d'étude .....	11.1.3.1
11.1.4 Problématique .....	12.1.5
Définitions des concepts clés .....	11.1.4
Objectifs du projet .....	13.1.6
13.1.6 Etude de l'existant .....	
14.1.6.1 Description .....	

projet 3	1.1 Introduction .....	4.1.2
Présentation de l'organisme d'accueil .....	4.1.2.1	
Description de l'organisme d'accueil .....	4.1.2.2	
Description du service informatique .....	4.1.2.2.1	
L'objectif .....	4.1.2.2.2 Description .....	
5.1.3 Etude de l'existant .....	5.1.3.1	
Description .....		

Link : sP8R2TCKYPrappor+PFE+plagiat.pdf

Interfaces utilisateur pour chaque

interface utilisateur. Chaque

permet aux développeurs de créer des composants

permet aux développeurs de créer des composants

Link : [kaLxcXwRmr\\_FOR,29\\_\\_Polytech Intl\\_Page de garde PFE\\_.txt](#)

favorise l'amélioration continue

favorise l'amélioration continue

Couche de présentation (Front-end): La couche

Couche de Présentation (Front-End) Couche

fonction des besoins spécifiques

fonction des besoins spécifiques

utilisateur de l'application doit

utilisateur : L'application doit

Description Ce cas d'utilisation permet

Description : Ce cas d'utilisation permet

Link : [aUsiByLHcfRapport+PFE++Ben+Abdelfatteh+Rim.pdf](#)

vues et le modèle. Il agit comme

Vue Modèle agit comme

adresse e-mail et mot de passe). 4- La connexion

adresse e-mail et leur mot de passe. Figure

système, facilitant ainsi la compréhension

système, facilitant ainsi la compréhension

application. [1] Il y a trois composants principaux : • Modèle

application en trois composants principaux : le Modèle

Link : [uJq20I4wtRapprtPFERibOueslaty 11.pdf](#)

Web qui permet aux utilisateurs

Web permettant à l'utilisateur

ajout, modification et suppression

ajout, la modification ou la suppression

Link : [FlgT21Ea2RapprtPFEFirasbenHajYedder+4.pdf](#)

Figure 39 : Interface de Profil

Figure 5.8 – L'interface du profil

Link : [W7gGkvPOaERapportTrabelsiAbdelmoemenSommaire.pdf](#)

posant ainsi les bases solides

posant ainsi des bases solides

UML (Unified Modeling Language). Ce langage de modélisation orienté objet

UML (Unified Modeling Language) est un langage de modélisation orienté objet

utilisé dans des applications

utilisateurs dans l'application

Link : [vP9zXUhowRapportMehdiJebnounLa+Usina2.pdf](#)

garantir le bon fonctionnement

garantir le bon fonctionnement

Link : [jH7bAXTArm\\_Rapport\\_\\_PFE\\_Jilani\\_Ourari.txt](#)

Figure 5: Diagramme du cas d'utilisation de l'administrateur et du vendeur ↗Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 36 ➤ Cas d'utilisation du joueur et de visiteur : Figure 6: Diagramme du cas d'utilisation

Figure 11: Diagramme de cas d'utilisation global de la fonctionnalité gestion d'utilisateur Figure 12: Diagramme de cas d'utilisation

Link : [2YHbD2ZM1DRapportPFELandoulsiKHALIL.pdf](#)

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Diagramme\\_de\\_classes](https://fr.wikipedia.org/wiki/Diagramme_de_classes) [6]  
[https://fr.wikipedia.org/wiki/Visual\\_Studio\\_Code](https://fr.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code) [7]  
[https://edutechwiki.unige.ch/fr/Git\\_et\\_Github](https://edutechwiki.unige.ch/fr/Git_et_Github) [8]  
<https://www>

<https://fr.wikipedia.org/> <https://www.quentic.fr/>  
<https://www>

Link : [mVJWJY6U3APFE Akram THABET.pdf](#)

ID User Story Tâches réalisées ✓ Endpoint POST /register ✓ Validation des données avec express- validator 2 En tant qu'utilisateur, je veux

utilisateur authentifiée Postconditions

ID User Story Tache 1 En tant qu'utilisateur je veux

Utilisateur authentifié. Postcondition

Link : [rPlETkEEReportPFEMariemdhaouadi.pdf](#)

Diagramme de classes Le diagramme de classes est considéré comme le plus important de la modélisation orientée objet

Diagramme de classe Le diagramme de classe est considéré comme l'élément central de la modélisation orientée objet

Link : [o2HxA3GegRapport PFE Nourhene Saddem.pdf](#)

react React est une bibliothèque JavaScript populaire pour la construction d'interfaces

React • React est une bibliothèque JavaScript qui permet de construire des interfaces

Link : [\\_AEUKiXFcF\\_MEMOIRE VERSION FINALE RANIA LOUSSIF.txt](#)

Figure 48 : Interface Ajouter un produit Figure 49 : Interface Modifier

Figure 54: Interface Ajouter Marchant Terminales Figure 55: Interface Modifier

Link : [zAOknfQbJ\\_Rapport\\_PFE\\_final\\_Naoures\\_CHOUDRI Veersion Plagiat.txt](#)

obtention du diplôme d'ingénieur en génie logiciel à l'Ecole

obtention du diplôme d'ingénieur en génie informatique à l'École

Link : [61KOJJcL7Walee belarbi 3IG ISIGK.pdf](#)

architecture de notre application. 2.5.1 Architecture

architecture de notre application. L'architecture

MERN (MongoDB, Express.js, React, Node)

tapes d'analyse, de conception et de réalisation

MERN : (MongoDB, Express.js, React et Node)

tapes d'analyse, de conception et de réalisation

Link : [ricb8DBqrPR rapportPFEOnsKchrid 4.pdf](#)

tant qu'administrateur, je veux gérer les utilisateurs

tant qu'administrateur je veux gérer les utilisateurs

Link : [ttrYp2Krq1RahmaAmriPfe 7.pdf](#)

identifiant, l'adresse e-mail et le mot de passe

identifiant (adresse e-mail) et son mot de passe

Link : [dlGhPWU4JHPFEEriellsamm++feriel+chaieb.pdf](#)

composants d'interface utilisateur réutilisables

composants d'interface utilisateur réutilisables

Link : [ANgKql94CqRapportPFEChandraRadhw en.pdf](#)

spécifié et analysé les besoins des utilisateurs

SPÉCIFICATION ET ANALYSE DE BESOIN — Les utilisateurs

Link : [cYO0D2t7ZTR rapportPFEAmirHermi.pdf](#)

sprints 73 ID User Story Tâches réalisées

sprint 5 ID User Story Tâches Estimation

Link : [1RTMhcyjPqRapportbalti.pdf](#)

Ajouter, modifier ou supprimer des produits

ajouter, modifier ou supprimer des produits

Link : [asfzkslb9RapportPFEYoussefBoulaibia2.pdf](#)

joue un rôle essentiel dans la réalisation

joue un rôle essentiel dans la réalisation

dans des applications de bases

dans l'application basée

Link : [hjtyC5xxmGRapportpfeBelhadjyahia ayoub.pdf](#)

Figure 34 : Interface de Tableau de Bord

Figure 43 : Interface tableau de bord

développement logiciel. J'ai utilisé

développement logiciel. En utilisant

Link : [Bb78ThGOPioussamafinalversion.pdf](#)

sprints 74 3.5.3 Réalisation Figure

Sprint 3 6 Réalisation La figure

Réalisation des sprints 44 Chapitre

réalisation du sprint 1. 34 ↗Chapitre

Link : [cidjiPEe9yrapportpfeAhmedkalaiEzzarCooptalite.pdf](#)

interface utilisateur. Les composants

s interfaces utilisateur ou des composan

Link : [nS3KJ3pfk5RapportPFE BEN+MASSOUEDNermine.pdf](#)

sécurisé basé sur JWT (JSON Web Token)

sécurisé basé sur JWT (JSON Web Token)

applications [9]. Figure 10: Logo

application. Figure 3.8 – Logo

Link : pRNfJAYKaDCopie finale du rapportOussema CHIHI.pdf

tant qu'utilisateur, je veux recevoir

tant qu'utilisateur, je veux recevoir

Link : 505Mkc5nK9RapportPFEJasser+ATOUANI.pdf

création, modification, suppression

création, modification, suppression

Link : vRXzNtrfHrapportPFEAbbassiMohamedKarim.pdf

doit être authentifié pour accéder

doit être authentifié pour accéder

Link : 6uzTthrcu1AmiraLakhdhar.pdf

applications [9]. Figure 10: Logo

application. [14] Figure 2.14 – VS logo

Link : 6MByoB36WIRapportPFEKhouloudDandani.pdf

utilisateur. Dans une application

t utilisé dans des applicatio

Link : 75rzMolCZ\_-PFE\_Khalil\_Mejri-Polytech-Internationale.txt

favorise l'amélioration continue

favorise l'amélioration continue

Link : D6YFgII7ImRapport+PFE++Ben+Abdelfatteh+Rim.pdf

vues et le modèle. Il agit comme

Vue Modèle agit comme

adresse e-mail et mot de passe). 4- La connexion

adresse e-mail et leur mot de passe. Figure

système, facilitant ainsi la compréhension

système, facilitant ainsi la compréhension

Link : 5xP3eaoirapport+final+saif+sallemi+3SI2023.pdf

service de base de données cloud

service basé sur le cloud

Revue du Sprint ..... 50 3.2.4  
Rétrospective du Sprint

revue du sprint, la rétrospective du sprint

Link : ashibVWTRLRapportPFEAlaBenMahmoud.pdf

Web qui permet aux utilisateurs

web permettant à l'utilisateur

applications [9]. Figure 10: Logo

application. Figure 2.8 – Logo

Link : E2rNFGHlx3La+UsinaVF1+1.pdf

garantir le bon fonctionnement

garantir le bon fonctionnement

Link : 1q1yOHtmuYPFEMDLAmiraTrabelsiOumaima.pdf

suivre l'avancement du projet

suivre l'avancement du projet

Link : [\\_oOaAlK4yn\\_Rapport\\_\\_PFE\\_Jilani\\_Ourari.txt](#)

Figure 5: Diagramme du cas d'utilisation de l'administrateur et du vendeur ↗Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 36 ➤ Cas d'utilisation du joueur et de visiteur : Figure 6: Diagramme du cas d'utilisation

Figure 11: Diagramme de cas d'utilisation global de la fonctionnalité gestion d'utilisateur Figure 12: Diagramme de cas d'utilisation

Link : [ExazfbFQwNrapport final PFE Ahmed Shil SAE.pdf](#)

Backlog du Sprint ID User Story Tâches réalisées 1 En tant qu'administrateur, je veux

Backlog du sprint 2 ID User Story Effort 13 En tant qu'administrateur je veux

Link : [h5r7ggVlipRapport PFE Nourhene Saddem.pdf](#)

react React est une bibliothèque JavaScript populaire pour la construction d'interfaces

React • React est une bibliothèque JavaScript qui permet de construire des interfaces

Link : [HFM5DBTohRapportPFEBacemMallek.pdf](#)

diagramme de séquence : pour illustrer le déroulement des interactions

diagramme de séquence a pour but d'illustrer le déroulement des interactions

Link : [Yn4E7BoPQ4RapportPFEOnsKchrid 3.pdf](#)

tant qu'administrateur, je veux gérer les utilisateurs

tant qu'administrateur je veux gérer les utilisateurs

Link : [O7icV1LBO3aprs+verfication+du+plagiat.pdf](#)

stocker les données sous forme de documents JSON

stocke les données sous forme de documents JSON

Link : [4PX2L38KwPFEFeriellsamm++feriel+chrieb.pdf](#)

composants d'interface utilisateur réutilisables

composants d'interface utilisateur réutilisables

Link : [RZlbhek6O6Rapport PFEMayssa MejriV2.pdf](#)

général du projet 14 1.6 Etude de l'existant

Générale du Projet ..... 5 3 Etude de l'existant

Link : [dOb9gq2qOlRapportPFESOUHAAZAIeZ.pdf](#)

Figure 34 : Interface de Tableau de Bord

Figure 5.13 : Interface tableau de bord

Link : [lPwzlwrRlXReportPFEMarahForvia.pdf](#)

utilisation. [5] □ Diagramme de classes

utilisation, le diagramme de classe

Link : [JK8lzCcEbYosraMhamdiRaniaMansouri3IGBI.pdf](#)

développement: • javascript JavaScript

développement [17]. JavaScript JavaScript

JavaScript, un langage de programmation

JavaScript est un langage de programmation

Link : [PE4RTklzmain 6511100.pdf](#)

sprints 74 3.5.3 Réalisation Figure

Sprint 3 7 Réalisation Figure

Réalisation des sprints 44 Chapitre

réalisation du sprint 1. 39 ↗Chapitre

Link : [Dyt...pdf](https://drive.google.com/file/d/1DytoeG3POy20250303MDSIALTOumaimaZOUAOUIrapportOumayma_ZOUAOUI.pdf)

cadre général dans lequel s'inscrit

cadre général dans lequel elle s'inscrit

Link : [RVW...txt](https://drive.google.com/file/d/1RVW0neScxG_PFE_Khalil_Mejri-Polytech-Internationale-2.txt)

favorise l'amélioration continue

favorise l'amélioration continue

Link : [7ZU...pdf](https://drive.google.com/file/d/17ZUMWrPNURapport+Sallemi+Seifeddine.pdf)

service de base de données cloud

service basé sur le cloud

Revue du Sprint

..... 50 3.2.4  
Rétrospective du Sprint

revue du sprint, la rétrospective du sprint

Link : [FVL...pdf](https://drive.google.com/file/d/1FVL...pdf)

Figure 39 : Interface de Profil

Figure 4.5 : interface profile

Link : [NCf...pdf](https://drive.google.com/file/d/1NCfePSmiMABrand Listener Wael Nour.pdf)

utilisant l'architecture MVC

utilise l'architecture MVC

Link : [SQ8M6c9nXRapportVERSIONDptGuesmiMarwen Marwen Guesmi.pdf](#)

Figure 5: Diagramme du cas d'utilisation de l'administrateur et du vendeur .....35 Figure 6: Diagramme du cas d'utilisation du joueur et du visiteur .....36 Figure 7 : Diagramme de classes.....38 Figure 8: Logo

Figure 5 : Diagramme de cas d'utilisation « Cinema.tn » ..... 26 Figure 6 : Diagramme de classes..... 27 Figure 7 : Logo

Link : [mbvtJW6y9rapport pfe finaleNour SAMMOUD 1.pdf](#)

Conclusion ..... 43 ↑ 6  
Chapitre 3 Conception détaillé & Réalisation des sprints ..... 44 3.1 Introduction

Conclusion.....23  
Chapitre 3 : CONCEPTION ET RÉALISATION DU SPRINT 1 .....24 3.1 Introduction

Figure 35 : Interface de gestion des joueurs .....63 Figure 36: Interface de gestion

Figure 48:interface de gestion application La Figure 48 présente l'interface de gestion application ↑CHAPITRE 5 : CONCEPTION ET REALISATION DU SPRINT 3 58 Figure 49:l'interface de gestion

Link : [MXxtX6l6rG\\_Rapport\\_\\_PFE\\_Jilani\\_Ourari.txt](#)

Figure 5: Diagramme du cas d'utilisation de l'administrateur et du vendeur ↑Chapitre 2 : Analyse & Conception générale 36 ➤ Cas d'utilisation du joueur et de visiteur : Figure 6: Diagramme du cas d'utilisation

Figure 11: Diagramme de cas d'utilisation global de la fonctionnalité gestion d'utilisateur Figure 12: Diagramme de cas d'utilisation

Link : [Vhglq4r8f2Rapport Stage Nourhene Saddem.pdf](#)

react React est une bibliothèque JavaScript populaire pour la construction d'interfaces

React • React est une bibliothèque JavaScript qui permet de construire des interfaces

Link : [BkAbS4uJOaRapportPFEOnsKchrid 1.pdf](#)

tant qu'administrateur, je veux gérer les utilisateurs

tant qu'administrateur je veux gérer les utilisateurs

Link : 8VENX5S78dRapportPFEAmindaouthi.pdf

tapes d'analyse, de conception et de réalisation

tapes d'analyse, de conception, et de réalisation

Link : ODje3Becnaps+verfication+du+plagiat.pdf

stocker les données sous forme de documents JSON

stocke les données sous forme de documents JSON

Link : I0B2CuOliFPFE.pdf

Sprint 2 : Développement des fonctionnalités

sprint est de développer les fonctionnalités

Link : Yhdt9oaYa8RapportPFEFehriMahdi.pdf

joue un rôle essentiel dans la réalisation

joué un rôle essentiel dans la réalisation

Link : b5l8GSQNOqRAPPORTPFEMohamedAzizBenZina.pdf

répondre aux besoins spécifiques de chaque

répondre aux besoins spécifiques de chaque

Link : gERxTEpD520241031BIS6BEN ARBIAJELLOUL AZIZrapporJelloul Aziz BEN ARB.p ...

différentes composantes de l'application

les différentes composantes de l'appli

Link : M7XgVENT2dRapportPFEmettichioussema.pdf

besoins revêt une importance cruciale

besoins revêt une importance cruciale

Link : VacWumBdEV\_Rapport\_PFE\_Rania\_Louati.txt

production. 3.5.1 Backlog du Sprint

Product Backlog Sprint

Link : GrfWDBEctmChaiek Chaima.pdf

Figure 37: Interface de création

FIGURE 3.7 – Interface création

Link : F2TDx1QyTdRapportPFEingCHIKHAOUIALAEDDINE.pdf

détailé du cas d'utilisation

détallée de cas d'utilisation

Link : taZUREtB9RRapport0+Fatma.pdf

Cas d'utilisation : S'inscrire (Visiteur) Figure 26: Diagramme détaillé du cas d'utilisation « S'inscrire »

cas d'utilisation "S'inscrire" On présente dans la figure 4.3 le raffinement de cas d'utilisation "S'inscrire"

Link : wIY5mCRqcYRapport NourheneSaddem.pdf

react React est une bibliothèque JavaScript populaire pour la construction d'interfaces

React 30 • React est une bibliothèque JavaScript qui permet de construire des interfaces

Link : [kJ3SQEDhWnRapportPFEOnsKchrid 1.pdf](#)

tant qu'administrateur, je veux gérer les utilisateurs

tant qu'administrateur je veux gérer les utilisateurs

Link : [tBBllxF9hhRapportPFEINGlmenDRIDIVersionFinale.pdf](#)

Conclusion Tout au long de ce chapitre, nous avons

Conclusion Tout au long de ce chapitre, nous avons

Link : [nqk4aHKLAerapportpfeprefinal.pdf](#)

Interface de Tableau de Bord admin Figure

1 Interface "Tableau de bord Admin" cet

Link : [J1Xs41lb8HJihenGhallabislemMajri.pdf](#)

Figure 34 : Interface de Tableau de Bord

FIGURE 5.13 – Interface : Tableau de bord

Link : [eYaeMSlQYnRapportPFEMohamedIhebBenSlama191124.pdf](#)

place d'un système d'authentification

place du système d'authentification

Link : [eq4ytj3iMhrapportpfechaiebjasser.pdf](#)

production. 3.5.1 Backlog du Sprint

Product Backlog du Sprint

Link : [5vjOsGd14jrapportPFERayenKhadraoui 4.pdf](#)

création, modification, suppression

Création, modification, et suppression

Link : [BE1fJMy6zorapportyassine khemiri.pdf](#)

sprints 49 Figure 21 : Interface

sprint 1 Figure 4.8 : Interface

sprints 71 Figure 50 : Interface

sprint 3 Figure 6.8 : interface

Link : [FtFZOIFqy3RapportPFEChokriAhmed.pdf](#)

utilisateur de l'application doit

utilisateurs : L'application doit

Link : [otfp4Tq6t6rapportNadaNouisseriV1.pdf](#)

Figure 39 : Interface de Profil

Figure 4.5 – Interface de profil

Link : [U3VzurHGoEPFEAlachikhaoui.pdf](#)

détailé du cas d'utilisation

détallée de cas d'utilisation