

سناریو

شما در سوپر تیم بر طبق قرعه کشی با یک تیم دیگر متحد می شوید تا به کمک هم به رقابت با دیگران در روبو بال کاپ بپردازید. روبو بال یک فوتبال رباتیکی با قوانین رباتیکی است. پس با دقت قوانین را مطالعه کنید. بباید ببینیم کی قهرمان میشه!

محدودیت ها

۱. شروع بازی: ابتدای بازی و یا در شروع مجدد بعد از گل، توب در دایره مرکزی زمین تیم شروع کننده قرار می گیرد.
۲. هر عبور کامل توب از خط سفید دروازه یک گل محاسبه می شود. کل عرض زمین بازی به عنوان خط دروازه محسوب می شود.
۳. تیم گل خورده، تیم شروع کننده خواهد بود.
۴. شوت های هوایی نباید از دیواره های پیست خارج شود؛ در صورت خارج شدن اوت اعلام می شود و توب به تیم حریف داده می شود.
۵. در صورت مرتکب خطا شدن، بازی متوقف می شود و اعضای تیم حریف نقطه ای را در زمین خودشان به جز بخش قرمز انتخاب می کنند و داور توب را در آن نقطه قرار می دهد. سپس ربات ها ۳ ثانیه فرصت برای قرار گیری در جای مناسب خواهند داشت و سپس سوت شروع زده می شود.
۶. توب نهایتاً ۱۰ ثانیه می تواند در هر زمین حضور داشته باشد و سریعاً باید به زمین حریف منتقل شود. در غیر این صورت خطا گرفته می شود.
۷. تنها یک ربات از تیم شروع کننده بازی، در هنگام شروع بازی می تواند در مناطق قرمز حضور داشته باشد و بعد از اولین ضربه به توب، ۳ ثانیه مهلت خواهد داشت تا به زمین خودش باز گردد، در غیر این صورت خطا گرفته می شود.
۸. در حین بازی، با حضور ربات در منطقه قرمز زمین خود، فقط ۳ ثانیه فرصت برای خارج شدن از منطقه قرمز خواهد، و همچنین با عبور هر مقداری از ربات از خط میانه (ورود به منطقه قرمز حریف)، بلا فاصله خطا گرفته می شود.
۹. عواقب هر گونه آسیب ربات به خود و یا به ربات هم تیمی بر عهده خود اعضای تیم است.
۱۰. عواقب هر گونه آسیب ربات از طریق توب بر عهده خود اعضای تیم است.
۱۱. هر گونه آسیب به ربات های حریف (به معنی اینکه ربات وارد زمین دشمن شود و آسیب بزند) منجر به اخراج رباتی که خطا کرده است می شود.
۱۲. اگر توب در محدوده قرمز کاملاً متوقف شود بازی متوقف می شود و توب در دایره مرکزی تیمی که توب بیشتر در زمین آنها قرار داشت، قرار می گیرد و مانند شروع بازی، بازی شروع می شود.
۱۳. در صورتی که توب بیشتر از ۵ ثانیه در کناره های زمین ثابت بماند و ربات ها قادر به جابجا کردن آن نباشند، توب توسط داور به نقطه تعیین شده منتقل می شود. (وسط زمین هر تیم)
۱۴. برنده‌ی بازی، تیم با گل بیشتر است. در صورت مشخص نشدن برنده، تیم برنده به ترتیب با معیارهای زیر مشخص می شود.
 - ۱۴/۱. ۱ دقیقه گل طلایی
 - ۱۴/۲. خطای کمتر
 - ۱۴/۳. تعداد ربات با کنترل بی سیم بیشتر
۱۵. کاپ به صورت حذفی است. اگر در انتهای ۳ تیم بالا آمدند، لیگ برگزار می شود.
- ۱۵/۱. در لیگ، تیم برنده ۳ امتیاز، تیم بازنده ۰ امتیاز و برابری ۱ امتیاز دارد.

۱۶. در صورت هرگونه تماس با ربات در حین بازی، آن ربات اخراج می‌شود.
۱۷. تیم‌ها از ۴۵ دقیقه قبل از شروع راند، به مدت ۳۰ دقیقه فرصت دارند تا ربات‌های خود را به میز قرنطینه تحويل دهند.
۱۸. در صورت جدا شدن قطعه‌ای از ربات، خطأ اعلام می‌شود و قطعه توسط اعضا بدون هرگونه تماس با ربات‌ها از زمین خارج می‌شود.
۱۹. بین بازی‌ها، ربات‌ها در قرنطینه قرار می‌گیرند.
۲۰. در صورت آسیب دیدن ربات، قبل از شروع مسابقه ۲ دقیقه زمان برای تعمیر به تیم داده می‌شود.
۲۱. در صورت هرگونه تخطی از قوانین ربات اخراج می‌شود.
۲۲. اخراج ربات به معنی حذف شدن کامل ربات از کل سوپر تیم می‌باشد.
۲۳. در صورت بیرون اندخته شدن توپ از زمین توسط یکی از تیم‌ها، خطأ به نفع تیم حریف اعلام می‌شود.
۲۴. تمامی ابعاد ذکر شده در قوانین، می‌تواند تا ۱۰ درصد خطأ داشته باشد.

پیست روبو بال

