En la clase anterior hemos hecho el código HTML en el archivo <u>index.htm</u>l y hemos completado hasta el siguiente código:

Hasta ahora, nuestra aplicación se ve así:



En la clase de hoy, agregaremos lo siguiente:

Programar en JS para agregar un lienzo y colocarlo en el centro.

Agregar estilo al encabezado.

Agregar estilo al texto de la etiqueta y confianza en la página web.

Agregar animación al lienzo

### Código CSS completo:

```
body
{
background-color: #fbd139;
}

h1
{
   color: rgb(38, 0, 255);
   background-color: cornsilk;
}

#show_sketch
{
   float:right;
}
```

```
canvas
{
   border:5px solid white;
   border-radius:20px;
   animation-name: example;
   animation-duration: 4s;
   margin-top: 50px;
   animation-iteration-count: infinite;
}
@keyframes example {
   from {box-shadow: 1px 1px 38px  grey;}
   to {box-shadow: 1px 1px 38px  white;}
}

p
{
   padding-top:10px;
   font-size:25px;
}
```

# Código JS:

```
function setup() {
   canvas = createCanvas(280, 280);
   canvas.center();
   background("white");
}

function clearCanvas() {
   background("white");
}
```

Comencemos a agregar estilo a los elementos que hemos creado en el archivo html.

1) Comencemos agregando el color de fondo a la página web.

```
body
{
background-color: ■#fbd139;
}
```

#### Output:



2) Ahora, agregaremos color al encabezado que es el texto 'Identificación de dibujos':

```
h1
{

color: □rgb(38, 0, 255);
background-color: □cornsilk;
}
```

Output

# Identificación de dibujos

Wostrar dibujos

3) Agregamos el código para borrar el dibujo previamente trazado en el lienzo.

```
function clearCanvas() {
  background("white");
}
```

4) Ahora, alinearemos el botón Mostrar dibujos, al lado derecho de la página web. Para esto, necesitamos agregar el siguiente código:

```
#show_sketch
{
  float:right;
}
```



5) Aplica estilo a la etiqueta .

```
p
{
    padding-top:10px;
    font-size:25px;
}
```

6) Ahora, creemos un elemento de lienzo en el archivo main. Para esto, debemos agregar el código en el archivo main. js y escribir el siguiente código:

```
function setup() {
  canvas = createCanvas(280, 280);
  canvas.center();
  background("white");
}
```

7) Código para la función clearCanvas() (borrar lienzo):

```
function clearCanvas() {
  background("white");
}
```

8) Aplicar estilo al lienzo:

```
canvas

{
    border:5px solid  white;
    border-radius:20px;
    animation-name: example;
    animation-duration: 4s;
    margin-top: 50px;
    animation-iteration-count: infinite;

}
@keyframes example {
    from {box-shadow: 1px 1px 38px  grey;}
    to {box-shadow: 1px 1px 38px  white;}
}
```

# OUTPUT:



### Mapeo:



