

Tema	SITIO WEB PERSONAL	
Descripción de la clase	El alumno aprenderá a crear y alojar su propio sitio web usando conceptos avanzados del Desarrollo Web para comenzar su trayectoria al mundo de los jóvenes desarrolladores.	
Clase	ADV-C60	
Duración	55 mins	
Objetivo	<ul style="list-style-type: none"> ● Aplicar estilo y alojar el sitio web personal. 	
Recursos Requeridos	<ul style="list-style-type: none"> ● Recursos de la maestra <ul style="list-style-type: none"> ○ Credenciales de ingreso a gmail ○ Audífonos con micrófono ○ Bloque de notas y pluma ● Recursos del alumno <ul style="list-style-type: none"> ○ Credenciales de ingreso a gmail ○ Audífonos con micrófono (opcional) ○ Bloque de notas y pluma 	
Estructura de la clase	Rompiendo el hielo Actividad dirigida por la maestra Actividad dirigida por el alumno Conclusión Prácticas y sugerencias para el proyecto	5 Mins 10 Mins 30 Mins 5 Mins 5 Mins
Pasos de la clase	Decir	Hacer

<p>Paso 1: Rompiendo el hielo (5 mins)</p>	<p>En las últimas clases hemos aprendido a crear un sitio web personal que funcione como portafolio. Ahora vamos a completar el sitio web con una etiqueta de pie de página y más estilo en css. Además, vamos a alojar nuestro sitio web.</p> <p>Cada página web tiene un encabezado y pie de página. El encabezado es básicamente el que se encuentra en la parte superior de la página web. Por ejemplo, cuando abres un perfil de Facebook en tu computadora, puedes ver la foto de perfil y la foto de portada. Estas son un encabezado.</p> <p>El pie de página es el que se encuentra al final de la página. Por lo general, se utiliza para la información de contacto o dirección.</p> <p>Ya sabemos crear un encabezado, ya que lo hicimos en la página sobre Tim Beners Lee, la cual tenía una foto de perfil y una pequeña introducción.</p> <p>Así que hoy vamos a añadir un pie de página en el cual vamos a incrustar los enlaces para Google Maps y otras redes sociales. Veremos también otras propiedades CSS y aprenderemos a insertar íconos de fuente.</p>	<p>Pídele al alumno entrar al modo de Pantalla completa.</p>
<p>La maestra comienza a compartir pantalla</p>		

Step 2: Teacher-Led Activity (10 mins)	<p>Comencemos la clase editando el menú del código anterior. Vamos a hacerlo más estético al agregar algunas propiedades CSS-Hover.</p> <p>*NOTA: Si solo abrimos el archivo, el live server no funcionará. Necesitamos abrir toda la carpeta en vscode.</p>	<p>Actividad de la maestra 1 -SITIO WEB ALOJADO Muestra el nuevo menú.</p> <p>Actividad de la maestra 2 -DIAGRAMA DEL CÓDIGO</p> <p>Actividad de la maestra 3- -FUENTE DEL CÓDIGO Descarga los archivos y guárdalos en una carpeta para abrirlos en Visual Studio Code en tu computadora. Haz clic en el botón GoLive para ver el output en el navegador.</p>
<p>1. Primero vamos a centrar el menú; para esto, necesitaremos la etiqueta center.</p> <div data-bbox="162 1146 1089 1493"> <pre> <center> <ul class="menu"> <li class="links">INICIO <li class="links">VIDEOS <li class="links">TRABAJO <li class="links">TEXTOS <li class="links">CONTACTO </center> </pre> </div> <ul style="list-style-type: none"> Ahora vamos a agregar las propiedades CSS a los elementos anteriores para que se vean mejor. Vamos a agregar el diseño en CSS al menú para que se vea como queremos. Aquí nos referimos al menú con el código 'menu'. Ya añadimos el estilo para esta clase, así que vamos a actualizar el estilo y establecer las propiedades para obtener el resultado deseado: 		

```
61  .menu {  
62      position: fixed;  
63      background: white;  
64      width: 100%;  
65      margin-top: 0px;  
66      top: 0px;  
67      z-index: 10;  
68  }
```

Hemos agregado

- **position: fixed:** Para que quede fijo y visible todo el tiempo mientras se desplaza hacia abajo en el sitio web.
- **background: white:** Hemos establecido el color de fondo de nuestro menú a blanco. Puedes elegir el color que más te guste.
- **width: 100%:** Para que el menú abarque toda la pantalla.
- **margin-top: 0px:** Para que la barra del navegador comience desde la parte superior sin ningún margen.
- **top: 0px:** ya que queremos mantener el menú pegado a la parte superior de la pantalla.
- **z-index: 10:** se refiere a la superposición o sobreposición de elementos html. El elemento de mayor índice z se superpone o se muestra encima del elemento de menor índice z. Puedes escribir cualquier número en el índice z.

2. Ya tenemos un estilo para la clase 'link' vamos a actualizar ese estilo con estas propiedades de estilo para obtener el resultado deseado:

```
.links {  
    display: inline;  
    padding-left: 33px;  
    padding-right: 25px;  
    font-family: fantasy;  
    font-size: 20px;  
}
```

Todos los elementos con un link de class serán afectados por este CSS-

- **display: inline;** - Esto ayudará a que todos los enlaces estén en la misma

línea

- **padding-left: 33px; padding-right: 25px;** - Esto va a agregar relleno al elemento
- **font-family: fantasy** - Esto establecerá el tipo de letra
- **font-size: 20px** - Esto va a incrementar el tamaño de la letra

Agrega la propiedad hover a los enlaces -

```
.links:hover {  
    font-size: 25px;  
    text-decoration: underline;  
}
```

Así, cuando el cursor se sitúe sobre cualquier elemento con clase link se le aplicará esta propiedad CSS.

- **font-size:25px:** Cuando el cursor pase sobre el elemento, el tamaño de la letra va a incrementar.
- **text-decoration:underline** Va a subrayar sólo cuando el cursor pase sobre él.

3. Ahora vamos a añadir un poco de estilo a la etiqueta de anclaje que están bajo la sección de textos:

```
#writings a {  
    text-decoration: underline !important;  
    color: green !important;  
}
```

!important Esta línea de código significa que las propiedades CSS se verán reflejadas en todas las etiquetas de anclaje, **anchor**, dentro de id(#)writings sin importar qué otra propiedad CSS haya sido aplicada a la etiqueta **anchor** en el archivo.

Aquí nos referimos a la sección de textos con **id(#)writings** seguido de la etiqueta **anchor**, por lo que este CSS solo se aplicará a la etiqueta **anchor** de la sección de textos.

- **text-decoration: underline !important** : Para subrayar el texto.

→ **color: green !important** : Para cambiar el color del texto de la etiqueta **anchor**.

Ahora comencemos con la sección de pie de página.

Nuestro pie de página tendrá 2 partes

1. Mapa
2. Gestor de redes sociales

NOTA - Incrusta el mapa en la actividad adicional.

Primero vamos a crear la sección con id '**contact**', el cual tendrá el mapa y otro div con id="**contact_1**" con los enlaces de las redes sociales

```
<section id="contact">
  //Maps
  <div class="contact_1">
    //social media links
  </div>
</section>
```

CSS para el div de contacto, **contact** -

```
#contact{
  background: lightgray;
}
```

Vamos a añadirle un color de fondo

1. Primero necesitamos el mapa.

***NOTA.** Por ahora deja el espacio vacío y añade el mapa en la actividad adicional.

2. Ahora vamos a crear el segundo div con class="contact_1". Este tendrá los enlaces para las redes sociales junto con los íconos-

```
<div class="contact_1">  
  
</div>
```

Dentro de este div -

Tenemos la etiqueta **anchor** y en ella incluimos nuestro correo electrónico y un ícono. Antes de esto, pídele al alumno que añada el siguiente código dentro de la sección head.

```
<link rel="stylesheet"  
href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/4.7.0/css/font-awesome.min.css">
```

Así -

```
<head>  
<link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/4.7.0/css/font-awesome.min.css">
```

NOTA: El código mencionado también se encuentra en la **Actividad del alumno-1**.

Esto ayudará a utilizar varios iconos

- Añade un correo de gmail:

Nota - Pídele al alumno añadir su correo de gmail en lugar de mygmailid@gmail.com y someone@example.com

```
<a href="mailto:someone@example.com?Subject=Hello">  
  <i class="fa fa-envelope"></i>&nbsp;&nbsp;&nbsp;<h3>mymailid@gmail.com</h3>  
</a>
```

- Primero debemos abrir la etiqueta anchor e insertar el id de gmail.
- Ahora vamos a escribir el **<i>** con la clase **"fa fa-envelope"** para usar el ícono de Gmail..
- Vamos a utilizar **" "** para el espaciado entre los íconos y vamos a

escribir la cuenta de gmail con la etiqueta h3.

- El mismo proceso para la red de instagram.

Nota - Pídele al alumno agregar su enlace a instagram después de la clase, por ahora puede dejar el espacio con solo #. También puede utilizar el nombre myinstagramid por ahora, pero debe cambiar el nombre después de la clase.

```
<a href="#">
|   <i class="fa fa-instagram"></i>&nbsp;&nbsp;&nbsp;<h3>myinstagramid</h3>
| </a>
```

Vamos a añadir estilo a la etiqueta h3 que se encuentra debajo de contact_1 div.

```
.contact_1 h3
{
|   display: inline;
| }
}
```

El código anterior es para la etiqueta **h3** que está dentro de la clase **contact_1**.
display: inline : Obtendrá todos los elementos **h3** en la misma línea del div.

Con esto, ya tenemos lista nuestra web personal, puedes comprobar la salida en el navegador.

Ahora vamos a aprender a alojar este sitio web.

Los sitios web se alojan, o almacenan, en equipos especiales llamados servidores. Cuando los usuarios de Internet quieren ver su sitio web, todo lo que tienen que hacer es escribir la dirección o el dominio de su sitio web en su navegador. Su computadora se conectará a su servidor y sus páginas web serán entregadas a través del navegador.

La mayoría de las empresas de alojamiento requieren que seas dueño de tu dominio para poder alojar tu sitio web con ellos, como www.harrypotter.com.

Para esto es necesario comprar un nombre de dominio, pero podemos alojar nuestro sitio web usando otra herramienta sin un nombre de dominio.

Vamos a alojar nuestro sitio web en Github.

Te explicaré cómo alojar tu sitio web después de que hayas completado el código HTML y CSS.

La maestra deja de compartir pantalla

Ahora es tu turno.

- Pídele al alumno presionar la tecla **ESC** para regresar al panel
- Pídele al alumno **Compartir Pantalla**
- La maestra debe usar el modo de **Pantalla Completa**

El alumno comienza a compartir pantalla

Paso 3:
Actividad
dirigida por el
alumno
(30 mins)

Añade elementos nuevos al código de la clase anterior.

1. Primero debes añadir la etiqueta **center** para el menú en el archivo HTML
2. Después, necesitas añadir un nuevo css en el archivo CSS
3. Luego tienes que añadir la sección de contacto en el archivo HTML.

Una vez que tengas el código listo para ver el output en vivo. Haz clic en



el botón **GoLive** en la parte inferior derecha de tu pantalla.

***NOTA: Si solo abrimos el archivo, el live server no funcionará. Necesitamos abrir toda la carpeta en vscode.**

[Actividad del alumno 1](#)
[DIAGRAMA DEL CÓDIGO](#)

[Actividad del alumno 2](#)
[ALOJAR UN SITIO WEB](#)
[EN GITHUB](#)

[Student Reference](#)
[Activity 1](#)
[HTML Reference](#)

[Student Reference](#)
[Activity 2](#)
[CSS Reference](#)

[Student Reference](#)
[Activity 3](#)
[JS reference](#)

NOTA: Si el alumno ha completado el código y le quedan 10 o más minutos, ayúdalo a incrustar el mapa y luego ayúdalo a alojar el sitio web..

Ahora vamos a alojar tu sitio web en Github

Hoy vamos a aprender cómo alojar sitios web y almacenar nuestro código en línea, para lo cual utilizaremos GitHub. Esta es una forma de hacer que nuestro código esté disponible en público en Internet.

El "Git" en GitHub

Para entender GitHub, primero debes tener una comprensión de Git. Git es un sistema de control de versiones de código abierto que fue iniciado por Linus Torvalds. Git es similar a otros sistemas de control de versiones.

Así pues, Git es un sistema de control de versiones, pero ¿qué significa eso? Cuando los desarrolladores crean algo (una aplicación o un sitio web), realizan cambios constantes en el código y publican nuevas versiones.

Los sistemas de control de versiones guardan todos los cambios y sus versiones, y almacenan las modificaciones en un repositorio central. Esto permite a los desarrolladores colaborar y contribuir fácilmente.

Git es el sistema de control de versiones preferido por la mayoría de los desarrolladores, ya que tiene múltiples ventajas como almacenar archivos y cambiarlos de forma más eficiente.

El "Hub" de GitHub

El hub significa que los desarrolladores pueden almacenar sus proyectos aquí.

Vamos a repasar algunas de las principales razones por las que a los desarrolladores les gusta utilizar GitHub.

Repositorio:

Un repositorio (normalmente abreviado como "repo") es una ubicación donde se almacenan todos los archivos de un proyecto en particular. Cada proyecto tiene su propio repo, y puedes acceder a él con una URL única.

Tú puedes alojar tu sitio web en GitHub.

Así que ahora vamos a alojar tu sitio web usando GitHub.

Nota: La maestra debe ayudar al alumno a alojar el sitio web en github.

Los pasos para alojar un sitio web se encuentran en la **Actividad de referencia de la maestra-1** y en la **Actividad del alumno-2**

Una vez generado el enlace, espera 3 o 5 minutos ya que github tarda un tiempo en alojar el sitio web.

Después de haber alojado el sitio web, haz una prueba con el enlace en tu computadora.

La maestra le pide al alumno dejar de Compartir Pantalla

Paso 4: Conclusión (5 mins)

Lo hiciste muy bien hoy. Felicidades por tu excelente trabajo.

Vamos a repasar la clase de hoy. El día de hoy logramos que nuestro sitio web sea más llamativo y atractivo. También incluimos el pie de página en el sitio web en el que incluimos la parte de la sección de contacto.

Además hemos aplicado propiedades css a las distintas etiquetas.

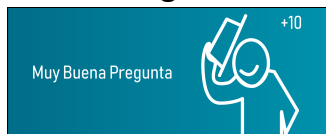
En la próxima clase, vamos a trabajar en la mejora de la apariencia del sitio web de portafolio personal. Nuestro objetivo será hacerla responsiva. Aprenderemos sobre la Interfaz de Usuario y la Experiencia de Usuario (UI/ UX).

(Da al menos dos felicitaciones)

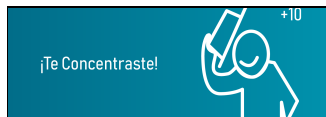
Presiona el icono de felicitaciones para **Resolver Creativamente las Actividades**



Presiona el icono de felicitaciones para **Muy Buena Pregunta**



Presiona el icono de felicitaciones para **"!Te concentraste!"**




La maestra comienza a compartir pantalla

Paso 5: Prácticas y Sugerencias para el Proyecto

MI FAVORITO - 4

(5 min)	<p>Objetivo del proyecto:</p> <p>Hoy, trabajaste en la creación de un increíble sitio web de portafolio personal en el que has añadido la sección de contacto utilizando el IDE de Visual Studio Code.</p> <p>En este proyecto, vas a implementar lo que has aprendido en la clase y añadir una sección de Contacto al sitio web que empezaste a crear en los Proyectos 57, 58 y 59.</p> <p>** Recuerda que los proyectos 57, 58 y 59 fueron realizados en la plataforma codepen.io. Sin embargo, en la clase 60, ya aprendiste a alojar un sitio web en GitHub, por lo que este proyecto se realizará en VS Code IDE para después subir el código en GitHub y alojar tu sitio web. **</p> <p>*** Esta es una continuación de los proyectos 57, 58 y 59. Asegúrate de haber terminado los proyectos antes de comenzar a trabajar en el proyecto para la clase 60. **</p> <p>Historia:</p> <p>Has estado trabajando en tu sitio web, “my.favorite.com”, el cual se podrá publicar en la prensa de la Universidad de Oxford. Ya casi terminas. Lo único que te falta es añadir el ícono de sobre en la sección de contactos y añadir las imágenes.</p>	
---------	---	--

	<p>No olvide que un jurado experto está examinando de cerca lo que estás haciendo. Un sitio web bonito y coherente te diferenciará de la competencia.</p> <p>Este proyecto solo debe tomarte 30 minutos. Puedes comenzar a trabajar en él al finalizar la clase.</p> <p>Estoy muy emocionada de ver tu sitio web y sé que lo harás muy bien.</p> <p>¡Mucha suerte!</p> <p>NOTA: Si no hubo tiempo para completar la actividad del mapa, dile al alumno que puede consultar el diagrama de códigos e incrustar el mapa en el sitio web. Es similar a incrustar un vídeo de youtube.</p>	
La maestra deja de compartir pantalla		
La maestra hace clic en		
<p>Actividades Adicionales</p> <p>1. Primero debemos obtener el código de Google Maps e insertarlo dentro del iframe. Sigue los siguientes pasos para obtener el código para incrustar el mapa en nuestro portafolio web.</p> <ul style="list-style-type: none"> → Entra a google y busca el lugar que quieres encontrar en google maps seguido de la palabra “dirección”. → Haz clic en Google Maps. 		

1. Busca el lugar que quieres encontrar seguido de la palabra "dirección"

byju's future school direccion

Todos

Maps

Imágenes

Noticias

Videos

Más

Herramientas

Cerca de 177,000 resultados (0.74 segundos)

2. Haz clic en Maps

Anuncio · https://code.byjusfutureschool.com/byjus/future_school

BYJU's Future School - Aprende el lenguaje del futuro

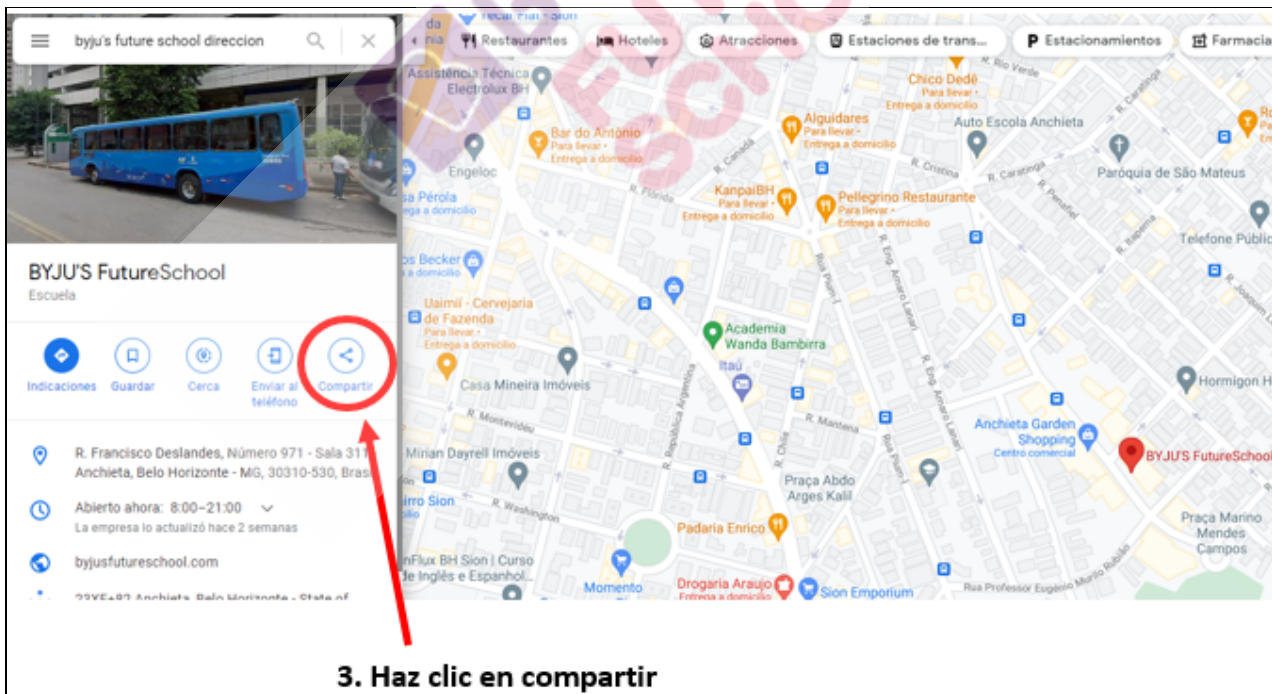
Tus hijos pueden aprender a programar desde los 5 años en un curso diseñado para ellos. Se parte de una comunidades de programadores en todo el mundo. **BYJU's Future School**.

<https://www.byjusfutureschool.com> Traducir esta página

Byju's Future School | Live Online Coding for Kids

Byju's Future School is the best Kids Coding Platform where kids are taught to code online by

→ Haz clic en el botón de compartir.



BYJU'S FutureSchool
Escuela

Indicaciones Guardar Cerca Enviar al teléfono **Compartir**

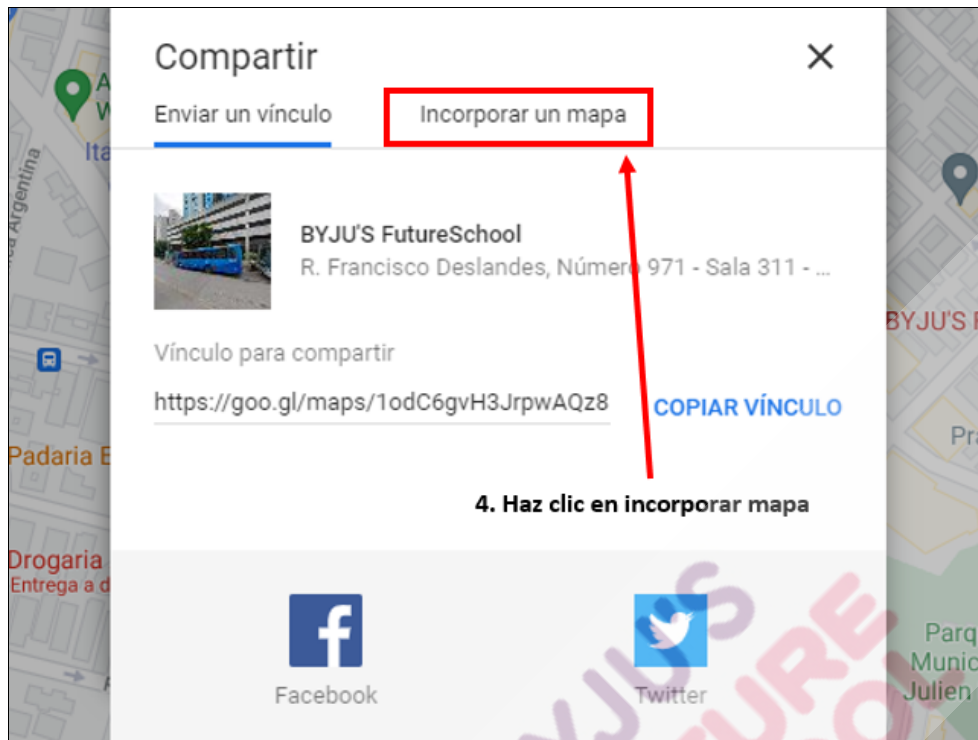
R. Francisco Deslandes, Número 971 - Sala 311
Anchieta, Belo Horizonte - MG, 30310-530, Brasil

Abierto ahora: 8:00–21:00
La empresa lo actualizó hace 2 semanas

[byjusfutureschool.com](https://code.byjusfutureschool.com)

3. Haz clic en compartir

→ Haz clic en "incorporar un mapa".



→ Copia el iframe de HTML.

The screenshot shows the Google Maps sharing interface. At the top, there are two tabs: 'Enviar un vínculo' and 'Incorporar un mapa', with the second tab being active. Below the tabs, the text 'Mediano' is followed by an iframe code snippet: `<iframe src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m18!1m"`. A red rectangular box highlights the text 'COPIAR HTML' in blue. A red arrow points from the instruction text '5. Copia el iframe de HTML' to this box. Below the code, a map of Belo Horizonte is displayed with a red pin marking 'BYJU'S FutureSchool'. A pop-up information box for the location is visible on the left side of the map. At the bottom of the map, there is a link to 'Condiciones del Servicio'.

Compartir

Enviar un vínculo Incorporar un mapa

Mediano `<iframe src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m18!1m` **COPIAR HTML**

BYJU'S FutureSchool
R. Francisco Deslandes, Número 971
- Sala 311 - Anchieta, Belo Horizonte -
MG, 30310-530, Brasil

Ampliar el mapa

5. Copia el
iframe de HTML

Al insertar este mapa, aceptas las [Condiciones del Servicio](#).

```
<section id="contact">
```

```
<iframe src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m14!1m8!1m3!1d15078.353856082635!2d72.8906491!3d19.1257017!3m2!1i1024!2i768!4f13.1!3m3!1m2!1s0x0%3A0xacf72f56793d190a!2sWHITEHAT%20EDUCATION%20TECHNOLOGY%20PVT%20LTD!5e0!3m2!1sen!2sin!4v1573468987088!5m2!1sen!2sin" height="450" frameborder="0" allowfullscreen=""></iframe>
```

```
<div class="contact_1">
```

```
<a href="mailto:my@gmail.com?Subject=Hello">
  <i class="fa fa-envelope"></i>&nbsp;&nbsp;&nbsp;<h3>mygmailid@gmail.com</h3>
</a>
```

```
<br>
<br>
```

```
<a href="#">
  <i class="fa fa-instagram" ></i>&nbsp;&nbsp;&nbsp;<h3>myinstagramid</h3>
</a>
```

```
</div>
```

```
</section>
```

→ 6. Pega el código iframe en el archivo index.html

Establece una altura para el iframe.

Ahora vamos a añadir algunas propiedades css al iframe dentro del div con el id de contacto.

Ya que iframe está dentro del div de contacto

```
#contact iframe
{
  width: 100%;
}
```

Vamos a establecer el ancho al 100%; porque queremos que se ajuste a la pantalla, así el mapa queda incrustado. De esta manera puedes incrustar cualquier ubicación de un mapa en tu página web.

Actividad	Nombre de la actividad	Enlaces
Actividad de la maestra 1	Enlace del sitio web	https://amdavalos.github.io/sitiowebpersonal/
Actividad de la maestra 2	DIAGRAMA DEL CÓDIGO	https://s3-whjr-curriculum-uploads.whjr.online/bbf08837-b01e-4a20-969d-2aa1413a4837.pdf
Actividad de la maestra 3	FUENTE DEL CÓDIGO	https://drive.google.com/drive/folders/1ZvLmg6jcuDL87HwROML-DZP1T5ASAnof?usp=sharing
Actividad de referencia de la maestra 1	ALOJAR UN SITIO WEB EN GITHUB	https://s3-whjr-curriculum-uploads.whjr.online/2f82f80c-f4e9-4328-87bf-b8c0a709941c.pdf
Actividad del alumno 1	DIAGRAMA DEL CÓDIGO	https://s3-whjr-curriculum-uploads.whjr.online/bbf08837-b01e-4a20-969d-2aa1413a4837.pdf
Actividad del alumno 2	ALOJAR UN SITIO WEB EN GITHUB	https://s3-whjr-curriculum-uploads.whjr.online/1423dac7-5441-4651-9759-416ac9fb6049.pdf
Actividad de referencia del alumno 1	Referencia HTML	https://www.w3schools.com/tags/
Actividad de referencia del alumno 2	Referencia CSS	https://www.w3schools.com/cssref/
Actividad de referencia del alumno 3	Referencia JS	https://www.w3schools.com/jsref/jsref_reference.asp
Solución del proyecto	MI FAVORITO - 4	https://amdavalos.github.io/ADV60/

