

AETERNUM

NAME _____

SUBSPEZIES

GESCHLECHT

ALTER

GRÖßE

GEWICHT

BILD

AUSSEHEN

CHARAKTERISTIKA

IDEAL

TUGEND

LASTER

SCHICKSALSKARTE

ERFAHRUNG

ERFAHRUNGSPUNKTE

TALENT

10

TALENT

20

PRÄZISION

50

	ATTRIBUT
--	----------

150,

PERSONA

HEIMAT

PRÄGUNG

HINTERGRUND

BILDUNG

HOBBY

BESCHÄFTIGUNG

#JUNIOR

>#ERWACHSEN

◆ #SENIOR

◊ #ASTRO

#ZIVILISATION

 #ABTRÜNNIG

 #AKADEMIE#MILIÄR #NOBEL

 #SPIRITUELL

 #WISSEN

CREDITS

KLEIDUNG

AUSRÜSTUNG

EIGENTUM

MERKMALE

ACTIO

AETERNUM

D4

INITIATIVE &
HEILUNG

D6

TALENTPROBEN

D10

KAMPFPROBEN

D12

ALL-INS

1	2	2	4	2	2	1
---	---	---	---	---	---	---

3	4	5	5	4	3
---	---	---	---	---	---

WÜRFELWERT -1

4	10	10	10	4
---	----	----	----	---

WÜRFELWERT -50%

FEUERPROBE

RUHEPHASE

HEILUNG **RUHE**

--	--	--	--

REGENERATION

--	--	--

PASSIVPROBEN

--	--

TERROR

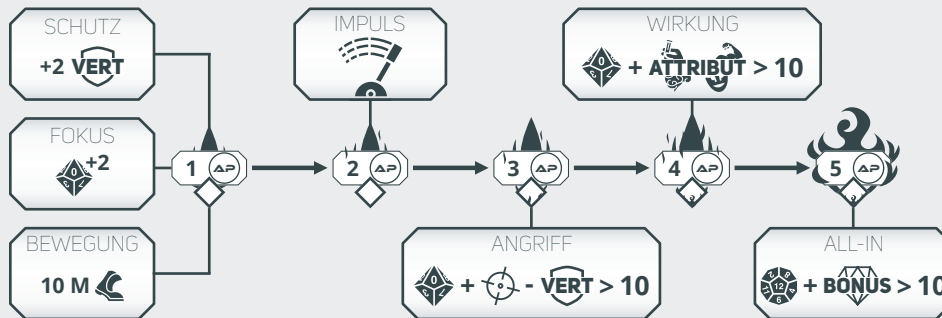
RÜSTUNG

KAMPFBEGINN

Jeder + AP

SPIELERPHASE

Spieler +1 AP



WAFFENNAME

Nahkampf <10 M <50 M Horizont

PRÄZISION SCHADEN

SONSTIGES

UNBEWAFFNET

Nahkampf

PRÄZISION +5

SCHADEN *Athletik*

AKIMBO

Beide Angriffe

-5

WAFFENNAME

Nahkampf <10 M <50 M Horizont

PRÄZISION SCHADEN

SONSTIGES

TALENTE

KONSTITUTION

x (max 6)

HANDWERK

KRAFTAKT

ZÄHIGKEIT

REFLEXE

x (max 6)

AKROBATIK

BEWEGUNG

FAHRZEUGE

FINGERFERTIGKEIT

EMPATHIE

x (max 6)

BERUHIGEN

MANIPULIEREN

ÜBERZEUGEN

INTUITION

x (max 6)

HANDEL

KUNST

PERFORMEN

TIERUMGANG

MENTALITÄT

x (max 6)

MYSTIK

UNTERSUCHEN

WILLENSKRAFT

WISSEN

x (max 6)

MEDIZIN

PROGRAMMIEREN

TECHNIK

WISSENSCHAFT

DIVINITÄT

NAME

- ◇ PHYSISCHES UNIVERSUM
- ◇ PANTHEON DER GÖTTER
- ◇ INFERNALES REICH
- ◇ UREIGENER ZONE
- ◇ SPHÄRENWANDLER

HEILIGTUM

MERKMALE

KRAFTURSPRUNG

WIRKUNGSWEISE

BESTREBUNG

PRINZIPIEN

MAXIME

FREVEL

PFLICHTEN

EID

AETERNUM

GÖTTLICHE GUNST

BEDINGUNG



STOßGEBET

1x



GEBET

2x



RITUAL

3x



ZEREMONIE

4x

DARBIETUNG



ENTZÜRNEN

<0

BEISTAND

10

EINGRIFF

20

WUNDER

40

INTERVENTION

80

ARTEFAKT

OBJEKT

MERKMAL

Eid muss erfüllt sein & >0

EFFEKT