

CH

FF

GE

INKLKO

MU

WI

Personenidentifikationskarte (Druhr)				
Vorname		Nachname		Passbild
Herkunft		Beruf		
Geschlecht		Bio. Alter		
Größe		Gewicht		
Augenfarbe		Chitinfarbe		

Erfahrung	
Erfahrungsstufe	
Verfügbare ERF	ERF
Gesammelte ERF	ERF
Stufenaufstieg ab	ERF

Reputation	Stufe	Titel
Allianz		
Alpha Industries		
Handelsförderat		
Paragon		
ProtoLink		
Schüler der Halbmonde		

Notizen

Vorteile
Attributsbonus: Erhöhe KO und MU um jeweils +1
Chitinpanzer: Erhöhe RS um +1
Scharfe Klingen: Verbesserte waffenlose Angriffe und immer verfügbare Klingen

Nachteile
Attributsmalus: Verringere FF um -2
Kurze Greifer: ANG-Probe mit Fernkampfwaffen sind um [-3] erschwert
Blutrausch: Nach Auslöser greift Held alles an, bis er sich beruhigt

[illegible]



Talente

CH

FF

GE

IN

KL

KO

MU

WI

Körpertalente	SF	Probe			FW	Sonstiges
Akrobatik	D	GE	KO	KO		
Diebstahl	C	FF	GE	MU		
Fahrzeuge	C	FF	GE	IN		
Kraftakt	B	GE	KO	KO		
Materialbearbeitung	D	FF	FF	KO		
Schleichen	C	FF	GE	IN		
Sinnesschärfe	D	IN	KL	WI		
Wildnisleben	B	GE	KO	MU		
Zähigkeit	C	KO	MU	WI		
Zechen	A	KO	KO	WI		
Gesellschaftstalente	SF	Probe			FW	Sonstiges
Anpassen	B	CH	GE	MU		
Brett- & Glücksspiel	A	CH	FF	IN		
Einschüchtern	B	CH	GE	KO		
Entertainern	B	CH	CH	GE		
Fassungskraft	D	MU	WI	WI		
Handel	C	CH	IN	WI		
Überzeugen	D	CH	CH	WI		
Verführen	B	CH	CH	MU		
Wesenskenntnis	C	CH	CH	IN		
Wissenstalente	SF	Probe			FW	Sonstiges
Allgemeinwissen	B	IN	IN	KL		
Biologie	D	IN	KL	KL		
Chemie	D	FF	IN	KL		
Geschichtswissen	A	IN	KL	KL		
Kriegskunde	B	GE	IN	MU		
Mathematik	C	KL	KL	WI		
Planetarkunde	C	IN	KL	MU		
Physik	D	IN	KL	WI		
Programmieren	D	FF	IN	KL		
Psionikwissen	C	KL	KL	WI		
Rechtskunde	A	IN	KL	MU		
Sagen & Legenden	B	CH	IN	MU		
Technik	C	FF	GE	KO		
Medizintalente	SF	Probe			FW	Sonstiges
Chirurgie	D	FF	KL	MU		
Gifte heilen	C	IN	KL	MU		
Krankheiten heilen	C	IN	KL	WI		
Psyche beruhigen	C	CH	IN	WI		
Wunden verarzten	C	FF	KL	MU		
Systemtalente	SF	Probe			FW	Sonstiges
Analyst	E	IN	KL	MU		
Crewoffizier	E	FF	GE	KO		
Kosmonaut	E	IN	KL	WI		
Schiffsingenieur	E	CH	GE	WI		
Sternnavigator	E	FF	MU	WI		
Waffenschütze	E	FF	MU	WI		



WI

Gegenstände	Anzahl	Sonstiges	Gew.	Slots
Ausgerüstete Waffen	—			—
Ausgerüstete Kampfrüstung	—			—
Ausgerüstete Zusatzkleidung	—			—
Taschen & Behältnisse	—			—

Gesamt:

--	--

CH

FF

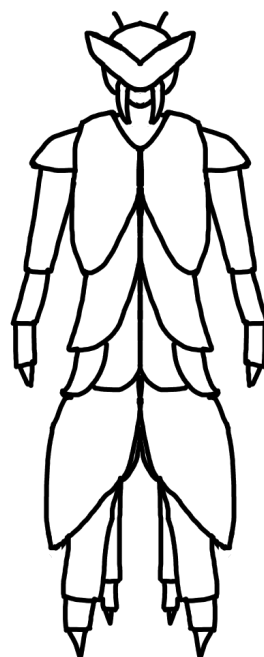
GE

INKLKO

MU

WI

Zusatzkleidung	Gew.	Slots
Sonstiges		



Erweiterte Werte	GW	Mods.	Wert
Bewegungsgeschwindigkeit	+1		
LeP pro Regenerationsphase	1w6		
Anzahl an ausrüstbaren Waffen	2		



CH

FF

GE

INKLKO

MU

WI

INI	Mods.	CW
Grundwert: (GE + MU)/2+GS		

[illegible]