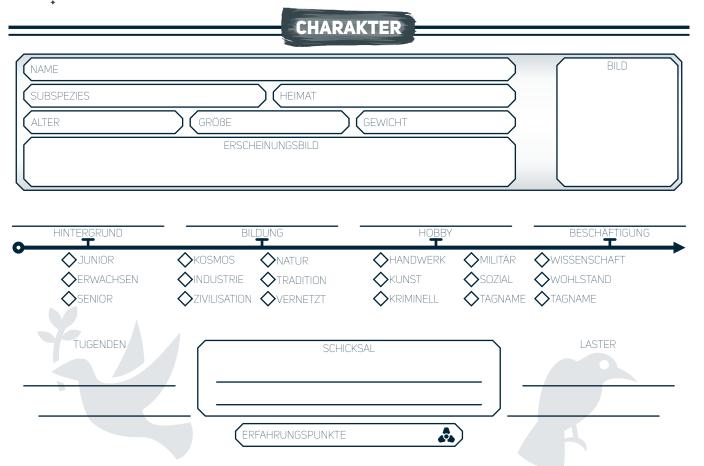
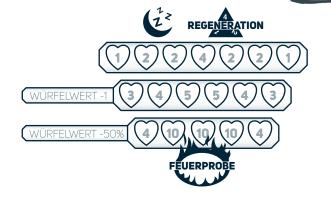


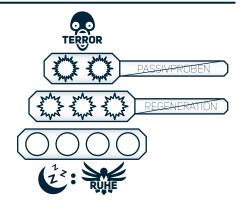
PERSONA



GESUNDHEIT







MERKMALE

Γ_{z}	_
	ľ
Ш	П
Ш	П
Ш	П
Ш	П
Ш	П
Ш	 П
Ш	П
Ш	ı
Ш	ı
Ш	П
Ш	П
Ш	П
ш	П
Ш	ı
U	L
14	y



ACTIO

TALENTE



		4
CHARISMA	х	T-
BERUHIGEN 🕌		
EINSCHÜCHTERN		••
HANDELN		••
PERFORMEN		••
TIERUMGANG		••
ÜBERZEUGEN		
VERFÜHREN		•0

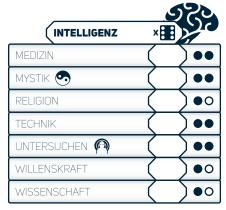


WAFFENNAME

15 (20) 🖧	TALENTWERT +1
40 (60) 🖧	WAFFENPRÄZISION +1
100(150)🖧	ATTRIBUTSWERT +1
(oder ≥5) ist	EP-Kosten, wenn Wert <5 (

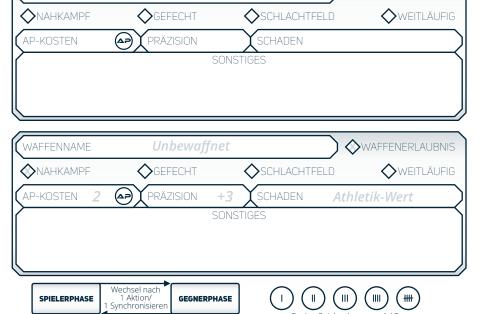
10 (15) 🚓

TALENTWERT +1 •O



ATTACKIEREN

KAMPF





💨 + PRÄZISION-VERTEIDIGUNG > 10

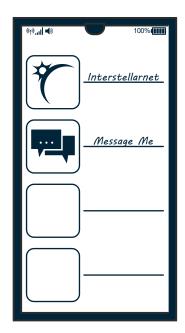
+1 AP => +1 Präzision Zusätzliches Ziel => -1 Präzision X(A=)





INVENTAR

AUSRÜSTUNG



	KLEIDUNG / ACCESSOIRES	BARGELD C
	KLEINKRAMS	
_		(KONTOSTAND C

BESITZ

((R)		((z)			
	(Rucksack)		(Zusätzliche Tasche)		
	\$ \% () ♦\$	x
) \% () ♦	x
	\$ \% () ♦	х
	\$ \phi () ♦	х
	\$ \% () ♦	х
	\$ \phi () ♦	х
) \% () ♦	х
	\$ \phi () ♦	х
	\$ \% () ♦	х
	\$ \% () ♦	х
	\$ \% () ♦	x
	\$ \% () ♦	х

(Kampfbereit | Gesichert | Versteckt)

EIGENTUM





EIGENTUM	SNAME	
STANDORT		
	SONSTIGES	



DIVINUS

PRINZIPIEN

DIVINITÄT				MEIN EID
MERKMAL	MERKMAL	MERKMAL		
	PFLICHTEN		-	
] [-	

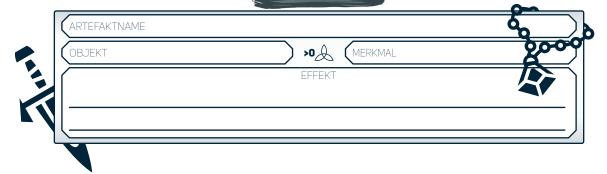
GUNST

STOBGEBET	1x	
GEBET	2x	
RITUAL	3x	



GNADE	<0 👃
BEISTAND	10 🔔
EINGRIFF	20 🔔
WUNDER	40 🔔
INTERVENTION	80 🔔

ARTEFAKT



MISSION