

Talente



Athletik

x

Akrobatik	+0	●○
Fahrzeuge	+0	●●
Klettern	+0	●○
Körperkraft	+0	●●
Schwimmen	+0	●○
Sprinten	+0	●○
Tierumgang	+0	●○
Wildnisleben	+0	●○

Charisma

x



Ablenken	+0	●○
Anführen	+0	●○
Beruhigen	+0	●○
Einschüchtern	+0	●○
Handeln	+0	●●
Performen	+0	●○
Überzeugen	+0	●●
Verführen	+0	●○

Erhöhe Talentwert ●○	5x
Erhöhe Talentwert ●●	10x
Erhöhe Attributswert	30x



Spiritualität: ±0



Wahrnehmung: ±0



Wesenskenntnis: ±0



Wissen: ±0



Zähigkeit: ±0

(Passivtalente werden vom Spielmeister verwendet)



Geschick

x

Alchemie	+0	●●
Handwerk	+0	●●
Kochen	+0	●○
Kunst	+0	●○
Reflexe	+0	●○
Schleichen	+0	●○
Stehlen	+0	●●
Verarzten	+0	●●

Intelligenz

x



Kampftaktik	+0	●○
Medizin	+0	●●
Naturwissenschaften	+0	●●
Programmieren	+0	●●
Psioniktheorie	+0	●○
Religion	+0	●○
Technik	+0	●○
Untersuchen	+0	●●

Waffen

Primärwaffe

◇ Armreichweite ◇ Umgebung ◇ Feuergefecht ◇ Schlachtfeld ◇ Weitläufig

Angriffswert:



Angriffsmenge:

x

Magazin:



Komplexität:



Schlagkraft:



Max. Magazin:



Vertrautheit:



Max. Schaden:



Nachladedauer:



Sonstiges

Sekundärwaffe: Unbewaffnet

◇ Armreichweite ◇ Umgebung ◇ Feuergefecht ◇ Schlachtfeld ◇ Weitläufig

Angriffswert: 8



Angriffsmenge: 1

x

Magazin:



Komplexität: 8



Schlagkraft: 0



Max. Magazin:



Vertrautheit: 0



Max. Schaden: 6



Nachladedauer:



Sonstiges

Schlagkraft-Bonus: Athletik

(Angriffe mit beiden Waffen: Nutze w10 statt w20)

Flow-Initiative

Spotlight

Showtime

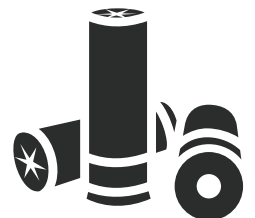
Aktion

(Aktion die Probe erfordern kann)

+

Bonusaktion

(Aktion die keine Probe erfordert)



Ausstattung

Interstellarnet

Message.me

(Apps & Funktionen)

◇ Personalausweis ◇ Smartphone ◇ Waffenerlaubnis

Kleidung

Accessoires

Ausrüstung

Bargeld:

Kontostand:

Besitz

1 Hosen- & Jackentaschen

(Kleidung)

2

(Rücken)

3

(Hüfte)

1					X
1					X
					X
					X
					X
					X
					X
					X
					X
					X
					X
					X

Versteckt Gepolstert Kampfbereit Stapelbar

Eigentum

4 3 2 1

(Fahrzeuge)

0

1 2 3 4

(Zuhause)

Fahrzeug-Lager

Zuhause-Lager