AETERNUM

PERSONA

CHARAKTER

NAME

SUBSPEZIES

HEIMAT

ALTER

GRÖßE

GEWICHT

ERSCHEINUNGSBILD

BILD

HINTERGRUND	BILDUNG		HOBBY		BESCHÄFTIGUNG
JUNIOR	KOSMOS	NATUR	HANDWERK	MILITÄR	WISSENSCHAFT
ERWACHSEN	INDUSTRIE	TRADITION	KUNST	SOZIAL	WOHLSTAND
SENIOR	ZIVILISATION	VERNETZT	KRIMINELL	TAGNAME	TAGNAME

TUGENDEN

SCHICKSAL

LASTER

ERFAHRUNGSPUNKTE

GESUNDHEIT

REGENERATION

1 2 2 4 2 2 1

WÜRFELWERT -1: 3 4 5 5 4 3

WÜRFELWERT -50%: 4 10 10 10 4

FEUERPROBE

RÜSTUNG

TERROR

PASSIVPROBEN

REGENERATION

RUHE

MERKMALE

AETERNUM

ACTIO

TALENTE

ATHLETIK x

FAHRZEUGE		●●
KLETTERN		●○
KRAFTAKT		●●
SCHWIMMEN		●○
SPRINTEN		●●
WILDNISLEBEN		●○
ZÄHIGKEIT		●●

CHARISMA x

BERUHIGEN		●●
EINSCHÜCHTERN		●○
HANDELN		●●
PERFORMEN		●○
TIERUMGANG		●●
ÜBERZEUGEN		●●
VERFÜHREN		●○

TALENTWERT +1 ●○	10 (15)
TALENTWERT +1 ●●	15 (20)
WAFFENPRÄZISION +1	40 (60)
ATTRIBUTSWERT +1	100(150)

EP-Kosten, wenn Wert <5 (oder ≥5) ist

GESCHICK x

AKROBATIK		●●
FINGERFERTIGKEIT		●●
HANDWERK		●●
KUNST		●○
PLACEHOLDER --------		●○
SCHLEICHEN		●○
VERARZTEN		●●

INTELLIGENZ x

MEDIZIN		●●
MYSTIK		●●
RELIGION		●○
TECHNIK		●●
UNTERSUCHEN		●●
WILLENSKRAFT		●○
WISSENSCHAFT		●○

KAMPF

WAFFENNAME ◇ WAFFENERLAUBNIS

◇ NAHKAMPF ◇ GEFECHT ◇ SCHLACHTFELD ◇ WEITLÄUFIG

AP-KOSTEN (AP) | PRÄZISION | SCHADEN

SONSTIGES

WAFFENNAME *Unbewaffnet* ◇ WAFFENERLAUBNIS

◇ NAHKAMPF ◇ GEFECHT ◇ SCHLACHTFELD ◇ WEITLÄUFIG

AP-KOSTEN *2* (AP) | PRÄZISION *+3* | SCHADEN *Athletik-Wert*

SONSTIGES

SPIELERPHASE → Wechsel nach 1 Aktion/ 1 Synchronisieren → **GEGNERPHASE**

I II III IIII IIIII

Beginn Spielerphase => +1 AP

ATTACKIEREN X (AP)

+ PRÄZISION - VERTEIDIGUNG > 10

+1 AP => +1 Präzision

Zusätzliches Ziel => -1 Präzision

SCHÜTZEN (Bonusaktion) 1 (AP)

2 VERTEIDIGUNG

Selbst und/oder einen Verbündete beschützen

BEWEGEN X (AP)

5 BEWEGUNGSEINHEITEN PRO AP

Passivbewegung => 2 Bewegungseinheiten pro AP

VERWIRKLICHEN 2 (AP)

+ ATTRIBUT > 10

+1 AP => +1 Erleichterung

ALL-IN 5 (AP)

+ BONUS > 10

Misserfolg => kritischer Fehlschlag

AETERNUM

INVENTAR

AUSRÜSTUNG

100%

Interstellarnet

Message Me

KLEIDUNG / ACCESSOIRES

BARGELD C

KLEINKRAMS

KONTOSTAND C

BESITZ

R

(Rucksack)

Z

(Zusätzliche Tasche)

x

(Kampfbereit | Gesichert | Versteckt)

EIGENTUM

EIGENTUMSNAME

STANDORT

SONSTIGES

EIGENTUMSNAME

STANDORT

SONSTIGES

EIGENTUMSNAME

STANDORT

SONSTIGES

AETERNUM

DIVINUS

PRINZIPIEN

DIVINITÄT

MERKMAL | MERKMAL | MERKMAL

PFLICHTEN

MEIN EID

GUNST

STOßGEBET	1x
GEBET	2x
RITUAL	3x

GÖTTLICHE GUNST

(Maximal 1x pro Tag möglich)

GNADE	<0
BEISTAND	10
EINGRIFF	20
WUNDER	40
INTERVENTION	80

ARTEFAKT

ARTEFAKTNAME

OBJEKT | >0 | MERKMAL

EFFEKT

MISSION