

## Sondereffekte

[illegible]

## Talente



### Athletik

x 



Akrobatik	+0	●●
Fahrzeuge	+0	●●
Klettern	+0	●○
Körperkraft	+0	●●
Schwimmen	+0	●○
Sprinten	+0	●○
Zähigkeit	+0	●●



### Charisma

x 

Beruhigen	+0	●○
Einschüchtern	+0	●○
Handeln	+0	●●
Performen	+0	●○
Tierumgang	+0	●○
Überzeugen	+0	●●
Verführen	+0	●○

- Erhöhe Talentwert ●○ 5x 
- Erhöhe Talentwert ●● 10x 
- Erhöhe Attributswert 30x 



### Geschick

x 

Handwerk	+0	●●
Kunst	+0	●○
Schleichen	+0	●○
Stehlen	+0	●●
Technik	+0	●●
Verärzten	+0	●●
Wildnisleben	+0	●○




### Intelligenz


x 

Alchemie	+0	●●
Medizin	+0	●●
Naturwissenschaften	+0	●●
Programmieren	+0	●●
Religion	+0	●○
Untersuchen	+0	●●
Willenskraft	+0	●●

Immunsystem: ±0 

Menschenkenntnis: ±0 

Spiritualität: ±0 

Wahrnehmung: ±0 

Wissen: ±0 

(Passivtalente werden vom Spielmeister verwendet)

## Kampf

Defensivphase (Spieler)

Defensivphase (Gegner)

Offensivphase (Spieler)

Offensivphase (Gegner)

(Innerhalb einer Phase handeln Kämpfer in beliebiger Reihenfolge)



- Verteidigen
- Bewegen (+Athletik)
- Inspirieren (+Charisma)
- Befreien (+Geschick)
- Kampftaktik (+Intelligenz)



(3 Aktionswürfel pro Kampfrunde)

(Jede Aktion kann nur einmal pro Kampfrunde eingesetzt werden)

- Angreifen
- Einschränken (+Athletik)
- Manipulieren (+Charisma)
- Improvisieren (+Geschick)
- Umgebung (+Intelligenz)



Waffe:

- ◆ Nahkampf
- ◆ Feuergefecht
- ◆ Schlachtfeld
- ◆ Weitläufig

Angriffe pro Kampfrunde:

Schadensbonus bei Erfolg:

Magazingröße:

Nachladedauer:

Sonstiges

Waffe:

- ◆ Nahkampf
- ◆ Feuergefecht
- ◆ Schlachtfeld
- ◆ Weitläufig

Angriffe pro Kampfrunde:

Schadensbonus bei Erfolg:

Magazingröße:

Nachladedauer:

Sonstiges

Waffe: Unbewaffnet

- ◆ Nahkampf
- ◆ Feuergefecht
- ◆ Schlachtfeld
- ◆ Weitläufig

Angriffe pro Kampfrunde: 1

Schadensbonus bei Erfolg: 0 + Athletik

Magazingröße: ---

Nachladedauer: ---

Sonstiges

(Angriffsschaden = Differenz zur Verteidigung + Schadensbonus der Waffe)

















































(Apps & Funktionen)

## 1 Hosen- & Jackentaschen (Kleidung)

2 (Rücken)

3

(Hüfte)

1					X
1					X
					X
					X
					X
					X
					X
					X
					X
					X
					X
					X

 Versteckt
  Gepolstert
  Kampfbereit
  Stapelbar

Fahrzeug-Lager



Zuhause-Lager

