

Persönliche Daten

	СН
ı	

á	
	FF













Personenide	ntifikation	skarte ((Mensch)				Erfahrung		
Vorname				Nachname			Erfahrungsstufe		
Herkunft				Beruf			Verfügbare ERF	ERF	
Geschlecht				Bio. Alter			Gesammelte ERF	ERF	
Größe				Gewicht			Stufenaufstieg ab	ERF	
Augenfarbe				Haarfarbe		Passbild			
Reputation		Stufe	Titel		Notizen				
Allianz									
Alpha Industries									
Handelsförderat	ion								
Paragon									
ProtoLink									
Schüler der Halb	monde								
Vorteile					Nachteile				
Attributsbonus:	Erhöhe ein be	eliebiges /	Attribut um +1						
Allgemeine S	onderferti	igkeiter	1						



СН

FF

GE

IN

KL

КО

MU

WI

Körpertalente	SF		Probe		FW	Sonstiges
Akrobatik	D	GE	КО	КО		
Diebstahl	С	FF	GE	MU		
Fahrzeuge	С	FF	GE	IN		
Kraftakt	В	GE	КО	КО		
Materialbearbeitung	D	FF	FF	ко		
Schleichen	С	FF	GE	IN		
Sinnesschärfe	D	IN	KL	WI		
Wildnisleben	В	GE	КО	MU		
Zähigkeit	С	КО	MU	WI		
Zechen	А	КО	КО	WI		
Gesellschaftstalente	SF		Probe		FW	Sonstiges
Anpassen	В	СН	GE	MU		
Brett- & Glücksspiel	А	СН	FF	IN		
Einschüchtern	В	СН	GE	ко		
Entertainern	В	СН	СН	GE		
Fassungskraft	D	MU	WI	WI		
Handel	С	СН	IN	WI		
Überzeugen	D	СН	СН	WI		
Verführen	В	СН	СН	MU		
Wesenskenntnis	С	СН	СН	IN		
Wissenstalente	SF	CIT	Probe	114	FW	Constigue
					FW	Sonstiges
Allgemeinwissen	В	IN	IN	KL		
Biologie	D	IN	KL	KL		
Chemie	D	FF	IN	KL		
Geschichtswissen	Α	IN	KL	KL		
Kriegskunde	В	GE	IN	MU		
Mathematik	С	KL	KL	WI		
Planetarkunde	С	IN	KL	MU		
Physik	D	IN	KL	WI		
Programmieren	D	FF	IN	KL		
Psionikwissen	С	KL	KL	WI		
Rechtskunde	Α	IN	KL	MU		
Sagen & Legenden	В	СН	IN	MU		
Technik	С	FF	GE	КО		
Medizintalente	SF		Probe		FW	Sonstiges
Chirurgie	D	FF	KL	MU		
Gifte heilen	С	IN	KL	MU		
Krankheiten heilen	С	IN	KL	WI		
Psyche beruhigen	С	СН	IN	WI		
Wunden verarzten	С	FF	KL	MU		
Systemtalente	SF		Probe		FW	Sonstiges
Analyst	Е	IN	KL	MU		
Crewoffizier	Е	FF	GE	КО		
Kosmonaut	Е	IN	KL	WI		
Schiffsingenieur	Е	СН	GE	WI		
Sternnavigator	E	FF	MU	WI		
Waffenschütze	Е	FF	MU	WI		



СН	FF	GE	IN	KL	КО	MU	WI

Traglast	Mods.	GW	Taschen	Sonstiges	Gew.	Platz
Grundwert: 2.K0)	1				
Slotanzahl	Mods.	GW				
Grundwert: 2·FF	=					
Kontostand						
		Credits				

Gegenstände	Anzahl	Sonstiges	Gew.	Slots
Ausgerüstete Waffen				
Ausgerüstete Kampfrüstung				
Ausgerüstete Zusatzkleidung				
Taschen & Behältnisse				

Gesamt:	





F

GE

IN

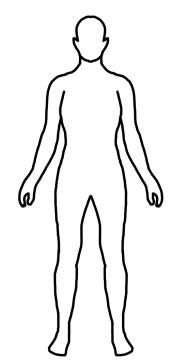
KL

КО

MU

WI

Kampfrüstung	Rüstung	Gew.	Slots
Sonstiges		Stru	ktur
	RS		
		,	/
Zusatzkleidung		Gew.	Slots
Sonstiges			



Erweiterte Werte	GW	Mods.	Wert
Bewegungsgeschwindigkeit	±0		
LeP pro Regenerationsphase	1w6		
Anzahl an ausrüstbaren Waffen	2		





FF

GE

k

KO

MU

WI

Aufstehen STicks Objekt greifen STicks Werbrauchen 10 Tick Bewegen STicks Objekt kolassen 0 Ticks Wissensprobe 2 Ticks Ducken STicks Objekt werfen STicks Wissensprobe 2 Ticks Ducken STicks Objekt werfen STicks Wissensprobe 2 Ticks Ducken STicks Objekt werfen STicks Zielen 4 Ticks Aktuelle LeP Waffentechnik SF WTW Geschütztürme D Scharfschützengewehre D Maachinengewhre D Sonderwaffen C Maschinengewhre D Sonderwaffen C Nahkampfvaffen B Strahlenwaffen C Nahkampfvaffen B Ticks Ti	Autwelle LeP Waffentechnik SF WTW Crundwert: (OEE MU)/2+CS Waffentechnik SF WTW Ceschitztrürme D Scharfschützengewehre D S						_		1 ' '		T	INII			
Bewegen 5 Ticks Objekt lostassen O Ticks Wissensprobe 2 Ticks Objekt lostassen O Ticks Visensprobe 2 Ticks Objekt lostassen O Ticks Visensprobe 4 Ticks Objekt werfen 5 Ticks Visensprobe 4 Ticks Aktuelle LeP Waffentechnik SF WTW Geschütztürme D Scharfschützengewehre D Schrotflinten C Naschingsproaffen C Naschingsproaffen B Sturmgewehr C Naschi	Bewegen STicks Objekt toslassen o Ticks Vissensprobe Ducken STicks Objekt verfen STicks Vissensprobe Ducken STicks Vissensprobe Ducken STicks VITW Objekt verfen Ducken STicks Objekt verfen STicks Vissensprobe Ducken STicks VITW Objekt verfen Ducken STicks Objekt verfen STicks Objekt verfen STicks Objekt verfen STicks VITW Objekt verfen STicks Objekt verfe	10 7: 1		\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	ET: I	1	61:	5.T. I			Mods.	INI	GW	Mods.	ix. LeP
Ducken STicks Objekt werfen STicks Zielen 4 Ticks	Ducken STicks Objekt werfen STicks Zielen														
Aktuelle LeP Waffentechnik SF WTW Geschütztürme D Scharfschützengewehre D Handkannonen B Schoroffinten C Maschinegewehre D Sondervarfen C Nahlkampfwaffen B Strahlenwaffen C Pistolen B Sturngewehr C Repetierwaffen B Strahlenwaffen C Nahlkampfwaffen B Strahlenwaffen C Pistolen B Sturngewehr C Repetierwaffen B Waffenlos B Waffenlos B Waffenlos B Waffenlos C Nahlkampfwaffen B Waffenlos B Waffenlos B Waffenlos B Waffenlos B Waffenlos B Waffenlos C Nahlkampfwaffen B Waffenlos B Waffenlos B Waffenlos C Nahlkampfwaffen B Waffenlos B Waffenlos B Waffenlos C Nahlkampfwaffen B Waffenlos B Waffenlos C Nahlkampfwaffen Waffenlos C Nahlkampfwaffen Waffenlos C Nahlkampfwaffen B Schoroffwaffen C Nahlkampfwaffen B Strahlenwaffen C Nahlkampfwaffen D Nahlkamp	Waffentechnik SF WTW Ceschütztürme D Scharfschützengewehre D Handkanonen B Schrofflinten C Ceschütztürme D Sonderwaffen C Ceschütztürme D Sonderwaffen C Naschinengewehre D Sonderwaffen C Naschinengewehre B Strahlenwaffen C Ceschütztürme B Strahlenwaffen C Naschinengewehre D Sonstiges Naschinengewehre Naschinengewehre D Sonstiges Naschinengewehre D S										+ MII)/2+C	Crundwert: (CF		O+/y/I	dwart. O±K
Ceschütztürme	Geschütztürme D Scharfschützengewehre D Handkanonen B Schroftlinten C Maschinengewehre D Schodervaffen C Pistolen B Strahlenwaffen C Pistolen B Strahlenwaffen C Repetierwaffen B Sturmgewehr C Repetierwaffen B Sturmgewehr C Repetierwaffen B Waffenlos B Sturmgewehr C Repetierwaffen B Waffenlos B Waffenlos C Repetierwaffen B Sturmgewehr C Repetierwaffen B Stu	THERS		Zicicii	3 Held	Ke Werren	Obje				114(0)/21(3	Granawert. (GL			
Handkanonen B Schrotflinten C Maschinengewher D Sonderwaffen C Nahlkampfwaffen B Sturmgewehr C Pistolen B Sturmgewehr C Repetierwaffen B Waffenlos S Schaden Angriffsdauer Reichweite Ladedauer Magazin Cew. Slow Storm Stricks S Ticks S Tick	Handkanonen B Schroftlinten C Maschinegewehre D Sonderwaffen C Nahkampfwaffen B Strahlenwaffen C Repetierwaffen B Waffenlos B Strahlenwaffen C Waffenlos C Waffenlos C Waffenlos C Repetierwaffen B Waffenlos C Waff							k						<u> </u>	uelle LeP
Maschinengewehre D Sonderwaffen C Nahkampfwaffen B Strahlenwaffen C Nahkampfwaffen D Sonderwaffen C Nahkampfwaffen D Sonderwaffen C Nahkampfwaffen D Sonderwaffen C Nahkampfwaffen D Sonderwaffen C Nahkampfwaffen Nagazin C Nahkampfwaffen Nagazin C Nahkampfwaffen Nahkampfwaffen Naffentyp Sonderwaffen Nahkampfwaffen Naffentyp Sonderwaffen Nahkampfwaffen Nahkampfwaffen Nahkampfwaffen Nagazin C Nahkampfwaffen Nahkampfwaffen Nagazin C Nahkampfwaffen N	Maschinengewehre D Sonderwaffen C Strahlenwaffen C Strahlenwaffen B Sturngewehr C Repetierwaffen B Waffenlos B Waffenlos B Waffenlos B Waffenlos B Sturngewehr C Repetierwaffen B Waffenlos B Waffenlos B Waffenlos C Repetierwaffen B Waffenlos B Waffenlos C Repetierwaffen B Waffenlos B Waffenlos B Waffenlos C Repetierwaffen B Waffenlos B Waffenlos C Repetierwaffen B Waffenlos B Waffenlos C Repetierwaffen B Sturngewehr C C Repetierwaffen B Waffenlos C Repetierwaffen B Sturngewehr C C Repetierwaffen B Waffenlos C Repetierwaffen B Sturngewehr C C Repetierwaffen B Sturngewehr C C Repetierwaffen B Waffenlos C Repetierwaffen B			gewehre											
Nahkampfwaffen B Strahlenwaffen C Pistolen B Waffenlos	Nahkampfwaffen B Strahlenwaffen C Pistolen B Sturmgewehr C Repetierwaffen B Waffenlos B Sturmgewehr C Repetierwaffen B Waffenlos B Waffenlos B Waffenlos B Repetierwaffen B Waffenlos B Wa														
Pistolen Repetierwaffen Repetierw	Pistolen B Sturmgewehr C Repetierwaffen B Waffenlos B													RT	uelle VEF
Repetierwaffen B Waffenlos B Fernkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Reichweite Ladedauer Magazin Gew. Slot Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Sonstiges Ticks Ticks Ticks Ticks Sonstiges Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew. Slot Fauste Waffenlos Ticks Ticks Ticks Sonstiges Nahkampfwaffen Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew. Slot Ticks Ticks Sonstiges Nahkampfwaffen Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew. Slot Ticks Sonstiges	Repetierwaffen B Waffenlos B Fernkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Reichweite Ladedauer Magazin Cew Ticks														
Fernkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Reichweite Ladedauer Magazin Gew. Slot Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges Sonstiges Sonstiges Fauste Waffenlos Ticks Ticks <th>Fernkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Reichweite Ladedauer Magazin Cew Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges Fauste Waffentos Ticks Cew Ticks Cew Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentos Ticks Ticks</th> <th></th>	Fernkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Reichweite Ladedauer Magazin Cew Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges Fauste Waffentos Ticks Cew Ticks Cew Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentos Ticks														
ANG VERT Schaden Angriffsdauer Reichweite Ladedauer Magazin Gew. Slot Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks State Ticks T	ANC VERT Schaden Angriffsdauer Reichweite Ladedauer Magazin Gew Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANC VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew Waffenlos Ticks —— Ticks ——			Sonetires				Vaffentyn				/affen	ıkampfw		
Ticks	Ticks Ticks Ticks	. Slot	Gew.	Magazin				eichweite	F			len	Schad		
Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew. Slot Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks	Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Waffenlos Ticks														
Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANC VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew. Slot Fäuste Waffenlos Ticks Ti	Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANC VERT Schaden Angriffsdauer Waffenlos Ticks														
Ticks Ticks Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew. Slot Fäuste Waffenlos Ticks Ticks Ticks Sonstiges Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges Ticks Sonstiges Sonstiges Ticks Sonstiges Sonstiges Ticks Sonstiges So	Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew Fäuste Waffenlos Ticks Ticks				Ticks					Т					
Ticks Ticks Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew. Slot Fäuste Waffenlos Ticks Ticks Ticks Sonstiges Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges Ticks Sonstiges Sonstiges Ticks Sonstiges Sonstiges Ticks Sonstiges So	Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew Fäuste Waffenlos Ticks Ticks														
Ticks Ticks Sonstiges Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew. Slot Fäuste Waffenlos Ticks Ticks	Ticks Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew Fäuste Waffenlos Ticks Ticks				Ticks					Т					
Ticks Ticks Sonstiges Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew. Slot Fäuste Waffenlos Ticks Ticks	Ticks Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Waffenlos Ticks Ticks Ticks Ticks														
Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew. Slot Fäuste Waffenlos 1w4 SP 5 Ticks — — Ticks	Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew Fäuste Waffenlos 1w4 SP 5 Ticks —				Ticks					Т					
Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew. Slot Fäuste Waffenlos 1w4 SP 5 Ticks — — Ticks	Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew Fäuste Waffenlos 1w4 SP 5 Ticks —														
ANG VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew. Slot Fäuste Waffenlos Ticks Ticks	ANG VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew Fäuste Waffenlos Ticks Ticks				Ticks					Т					
Fäuste Waffenlos — — — Ticks — — —	Fäuste Waffenlos 1w4 SP 5 Ticks — Ticks				Sonstiges	Ş				Vaffentyp	1			affen	kampfw
1w4 SP 5 Ticks — —	1w4 SP 5 Ticks — Ticks	. Slot	Gew.		kt	itischer Effek	Kr			griffsdauer	Ar	en	Schad		VERT
Ticks	Ticks									Waffenlos	,				:e
										5 T		SP	1w4 S		
Kampfsonderfertigkeiten	Kampfsonderfertigkeiten									Т					
													iten	erfertigke	npfsonde