



PERSONA

CHARAKTER

NAME			BILD
SUBSPEZIES	HEIMAT		
ALTER	GRÖßE	GEWICHT	
ERSCHEINUNGSBILD			

HINTERGRUND	JUGEND	HOBBY	BERUF
<input type="checkbox"/> ERWACHSEN <input type="checkbox"/> HANDWERK	<input type="checkbox"/> INDUSTRIE <input type="checkbox"/> JUNIOR	<input type="checkbox"/> KOSMOS <input type="checkbox"/> KRIMINELL	<input type="checkbox"/> KULTUR <input type="checkbox"/> KUNST
<input type="checkbox"/> MILITÄR <input type="checkbox"/> NATUR	<input type="checkbox"/> SENIOR <input type="checkbox"/> SOZIAL	<input type="checkbox"/> WISSENSCHAFT <input type="checkbox"/> WOHLSTAND	

TUGENDEN

SCHICKSAL

ERFAHRUNGSPUNKTE

LASTER

GESUNDHEIT

<div>REGENERATION</div> <div>1 2 2 4 2 2 1</div> <div>WÜRFELWERT -1</div> <div>3 4 5 5 4 3</div> <div>WÜRFELWERT -50%</div> <div>4 10 10 10 4</div> <div>FEUERPROBE</div>	<div>RÜSTUNG</div>	<div>TERROR</div> <div>PASSIVPROBEN</div> <div>REGENERATION</div> <div>RUHE</div>
---	--------------------	---

MERKMALE

TALENTE



ATHLETIK

x

AKROBATIK		●●
FAHRZEUGE		●●
KLETTERN		●○
KÖRPERKRAFT		●●
SCHWIMMEN		●○
SPRINTEN		●○
ZÄHIGKEIT		●●



CHARISMA

x

BERUHIGEN		●○
EINSCHÜCHTERN		●○
HANDELN		●●
PERFORMEN		●○
TIERUMGANG		●○
ÜBERZEUGEN		●●
VERFÜHREN		●○

TALENTWERT +1 ●○ 10/15

TALENTWERT +1 ●● 20/25

ATTRIBUTSWERT +1 60/90

WAFFENPRÄZISION +1 40/60

(EP-Kosten: unter 5 / ab 5)



GESCHICK

x

FINGERFERTIGKEIT		●●
HANDWERK		●●
KUNST		●○
SCHLEICHEN		●○
TECHNIK		●●
VERARZTEN		●●
WILDNISLEBEN		●○



INTELLIGENZ

x

ALCHEMIE		●●
MEDIZIN		●●
WISSENSCHAFT		●●
PROGRAMMIEREN		●●
RELIGION		●○
UNTERSUCHEN		●●
WILLENSKRAFT		●●



EMPATHIE



IMMUNSYSTEM



SPIRITUALITÄT

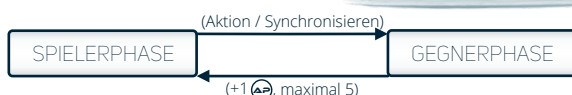


WAHRNEHMUNG



WISSEN

KAMPF



WAFFENNAME		◇ WAFFENERLAUBNIS
◇ NAHKAMPF	◇ GEFECHT	◇ SCHLACHTFELD
◇ WEITLÄUFIG	◇ AP-KOSTEN	◇ PRÄZISION
◇ SCHADEN	SONSTIGES	

WAFFENNAME <i>Unbewaffnet</i>		◇ WAFFENERLAUBNIS
◇ NAHKAMPF	◇ GEFECHT	◇ SCHLACHTFELD
◇ WEITLÄUFIG	◇ AP-KOSTEN 2	◇ PRÄZISION -2
◇ SCHADEN <i>Athletik-Wert</i>	SONSTIGES	

ANGRIFF	X
◇ +PRÄZISION > VERTEIDIGUNG (Zielen: +1 AP = +1 Bonuswürfel)	


SCHÜTZEN (Bonusaktion)	1
2 VERTEIDIGUNG (Selbst und/oder einen Verbündete beschützen)	

BEWEGEN	X
5 BEWEGUNGSEINHEITEN PRO AP (Passiv: 2 Bewegungseinheiten pro AP)	


VERWIRKLICHEN	2
◇ + ATTRIBUT > 10 (Attribut hängt von Aktion ab)	

ALL-IN	5
◇ + BONUS > 10 (Risiko: Fehlschlag ist immer kritisch)	


AUSRÜSTUNG




Interstellarnet



Message Me





KLEIDUNG / ACCESSOIRES

KLEINKRAMS

BARGELD **C**

KONTOSTAND **C**

BESITZ

R

(Rucksack)

Z

(Zusätzliche Tasche)

<div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div></div>	X
<div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div></div>	X
<div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div></div>	X
<div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div></div>	X
<div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div></div>	X
<div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div></div>	X
<div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div></div>	X
<div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div></div>	X
<div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div></div>	X
<div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div></div>	X
<div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div></div>	X
<div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div></div>	X

PRINZIPIEN

DIVINITÄT			MEIN EID _____ _____ _____ _____ _____
MERKMAL	MERKMAL	MERKMAL	
PFLICHTEN _____ _____ _____ _____			






GUNST

STOBGEBET	1x	
GEBET	2x	
RITUAL	3x	



GÖTTLICHE GUNST



(Maximal 1x pro Tag möglich)

GNAD	<0	
BEISTAND	10	
EINGRIFF	20	
WUNDER	40	
INTERVENTION	80	

ARTEFAKT

ARTEFAKTNAME		
OBJEKT	>0  MERKMAL	
EFFEKT _____ _____ _____		

MISSION

_____ _____ _____ _____
