



FF

IN

KO

WI

[illegible]



Talente

CH	FF	GE	IN	KL	KO	MU	WI
----	----	----	----	----	----	----	----

Körpertalente	SF	Probe			FW	Sonstiges
Akrobatik	D	GE	KO	KO		
Diebstahl	C	FF	GE	MU		
Fahrzeuge	C	FF	GE	IN		
Kraftakt	B	GE	KO	KO		
Materialbearbeitung	D	FF	FF	KO		
Schleichen	C	FF	GE	IN		
Sinnesschärfe	D	IN	KL	WI		
Wildnisleben	B	GE	KO	MU		
Zähigkeit	C	KO	MU	WI		
Zechen	A	KO	KO	WI		
Gesellschaftstalente	SF	Probe			FW	Sonstiges
Anpassen	B	CH	GE	MU		
Brett- & Glücksspiel	A	CH	FF	IN		
Einschüchtern	B	CH	GE	KO		
Entertainern	B	CH	CH	GE		
Fassungskraft	D	MU	WI	WI		
Handel	C	CH	IN	WI		
Überzeugen	D	CH	CH	WI		
Verführen	B	CH	CH	MU		
Wesenskenntnis	C	CH	CH	IN		
Wissenstalente	SF	Probe			FW	Sonstiges
Allgemeinwissen	B	IN	IN	KL		
Biologie	D	IN	KL	KL		
Chemie	D	FF	IN	KL		
Geschichtswissen	A	IN	KL	KL		
Kriegskunde	B	GE	IN	MU		
Mathematik	C	KL	KL	WI		
Planetarkunde	C	IN	KL	MU		
Physik	D	IN	KL	WI		
Programmieren	D	FF	IN	KL		
Psionikwissen	C	KL	KL	WI		
Rechtskunde	A	IN	KL	MU		
Sagen & Legenden	B	CH	IN	MU		
Technik	C	FF	GE	KO		
Medizintalente	SF	Probe			FW	Sonstiges
Chirurgie	D	FF	KL	MU		
Gifte heilen	C	IN	KL	MU		
Krankheiten heilen	C	IN	KL	WI		
Psyche beruhigen	C	CH	IN	WI		
Wunden verarzten	C	FF	KL	MU		
Systemtalente	SF	Probe			FW	Sonstiges
Analyst	E	IN	KL	MU		
Crewoffizier	E	FF	GE	KO		
Kosmonaut	E	IN	KL	WI		
Schiffsingenieur	E	CH	GE	WI		
Sternnavigator	E	FF	MU	WI		
Waffenschütze	E	FF	MU	WI		



CH

FF

GE

INKLKO

MU

WI[illegible]

Gegenstände	Anzahl	Sonstiges	Gew.	Slots
Ausgerüstete Waffen	—			—
Ausgerüstete Kampfrüstung	—			—
Ausgerüstete Zusatzkleidung	—			—
Taschen & Behältnisse	—			—

Gesamt:		
---------	--	--



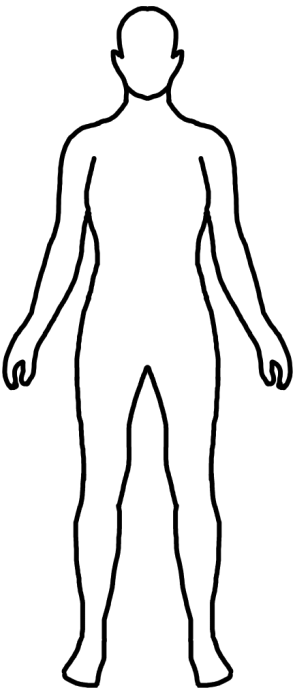
FF

IN

KO

WI

Zusatzkleidung	Gew.	Slots
Sonstiges		



Erweiterte Werte	GW	Mods.	Wert
Bewegungsgeschwindigkeit	±0		
LeP pro Regenerationsphase	1w6		
Anzahl an ausrüstbaren Waffen	2		



CH

FF

GE

INKLKO

MU

WI

Max. LeP	Mods.	GW	INI	Mods.	GW	Aktionsleiste					
						Aufstehen	5 Ticks	Objekt greifen	5 Ticks	Verbrauchen	10 Ticks
						Bewegen	5 Ticks	Objekt loslassen	0 Ticks	Wissensprobe	2 Ticks
Grundwert: 0+KO+Wl			Grundwert: (GE + MU)/2+GS			Ducken	5 Ticks	Objekt werfen	5 Ticks	Zielen	4 Ticks

Aktuelle LeP	Waffentechnik	SF	WTW			
	Geschütztürme	D		Scharfschützengewehre	D	
	Handkanonen	B		Schrotflinten	C	
	Maschinengewehre	D		Sonderwaffen	C	
Aktuelle VERT	Nahkampfwaffen	B		Strahlenwaffen	C	
	Pistolen	B		Sturmgewehr	C	
	Repetierwaffen	B		Waffenlos	B	

Fernkampfaffen			Waffentyp	Sonstiges				
ANG	VERT	Schaden	Angriffsdauer	Reichweite	Ladedauer	Magazin	Gew.	Slots
			Ticks		Ticks			
			Ticks		Ticks			
			Ticks		Ticks			
			Ticks		Ticks			

Nahkampfwaffen			Waffentyp	Sonstiges		
ANG	VERT	Schaden	Angriffsdauer	Kritischer Effekt	Gew.	Slots
Fäuste			Waffenlos			
		1w4 SP	5 Ticks		—	—
			Ticks			

[illegible]