

Space RPG - Persönliche Seite

CH

FF

GE

IN

KL

KO

MU

WI

Persönliche ID

Name: _____

Spezies: _____

Herkunft: _____

Biologisches Alter: _____

Geschlecht: _____

Größe: _____

Familienname: _____

Kultur: _____

Beruf: _____

Titel: _____

Rang: _____

Gewicht: _____

Portrait

Sonstige Bemerkungen:

Vorteile:

Nachteile:

Allgemeine Sonderfertigkeiten:

Sprachen:

Erfahrungspunkte

Gesammelte Erfahrungspunkte

Ausgegebene Erfahrungspunkte

Charakterlevel

LvL

Stufenaufstieg ab

Lebenspunkte

GW

Mods.

Max. LeP

GW: GW der Spezies + KO + WI

Psionische Punkte

GW

Mods.

Max. PsP

GW: GW der Spezies + (KL + WI)*2

Zähigkeit

GW

Mods.

ZK

GW: GW der Spezies + (KO + MU)/2

Gedankenkraft

GW

Mods.

GK

GW: GW der Spezies + (KL + WI)/2

Schriften:

Space RPG - Talente

CH

FF

GE

IN

KL

KO

MU

WI

Körpertalente	SF	Probe	FW	Sonstiges
Akrobatik	C	GE/GE/IN		
Fahrzeuge	C	FF/IN/KL		
Klettern	A	GE/KO/KO		
Kochen	B	FF/IN/IN		
Kraftakt	A	GE/KO/KO		
Materialbearbeitung	D	FF/FF/KO		
Reiten	B	GE/KO/MU		
Schleichen	C	FF/GE/IN		
Schwimmen	A	GE/KO/KO		
Selbstbeherrschung	B	KO/MU/WI		
Sinnesschärfe	D	IN/KL/WI		
Wildnisleben	B	GE/KO/MU		
Zechen	A	KO/KO/WI		
Gesellschaftstalente	SF	Probe	FW	Sonstiges
Anpassen	B	CH/GE/MU		
Brett- & Glücksspiele	A	CH/FF/IN		
Diebstahl	C	FF/IN/MU		
Einschüchtern	B	CH/KO/MU		
Entertainen	A	CH/GE/KO		
Fassungskraft	C	MU/WI/WI		
Handel	B	CH/IN/WI		
Überzeugen	B	CH/CH/MU		
Verführen	B	CH/CH/MU		
Wesenskenntnisse	C	CH/CH/IN		
Wissenstalente	SF	Probe	FW	Sonstiges
Biologie	D	CH/FF/KL		
Chemie	D	FF/IN/KL		
Geschichtswissen	A	IN/KL/KL		
Kriegskunde	B	IN/KL/MU		
Mathematik	C	IN/KL/KL		
Mechanik	B	FF/KL/KO		
Planetenwissen	C	IN/KL/MU		
Physik	D	IN/KL/WI		
Programmieren	D	FF/KL/WI		
Psionikwissen	A	KL/KL/WI		
Rechtskunde	A	CH/IN/KL		
Sagen & Legenden	A	CH/IN/MU		
Medizintalente	SF	Probe	FW	Sonstiges
Chirurgie	D	FF/KL/MU		
Gifte	C	CH/KL/M		
Krankheiten	C	CH/IN/KL		
Psyche	C	CH/IN/WI		
Wunden	C	CH/FF/MU		
Systemtalente	SF	Probe	FW	Sonstiges
Bemannen	E	IN/KO/WI		
Forschung	E	KL/KL/WI		
Pilot	E	FF/IN/WI		
Reparatur	E	FF/KL/KO		
Waffenschütze	E	KO/MU/WI		

Space RPG - Besitz

CH

FF

GE

INKLKO

MU

WI[illegible]

Bargeld:

Kontostand:

Slotanzahl

GW	Mods.	Max. Slots
----	-------	------------

GW: Grundwert der Spezies

GW: Grundwert der Spezies

Traglast		
GW	Mods.	Max. Trag.

GW: KO + KO

Space RPG - Kampf 1

CH

FF

GE

IN

KL

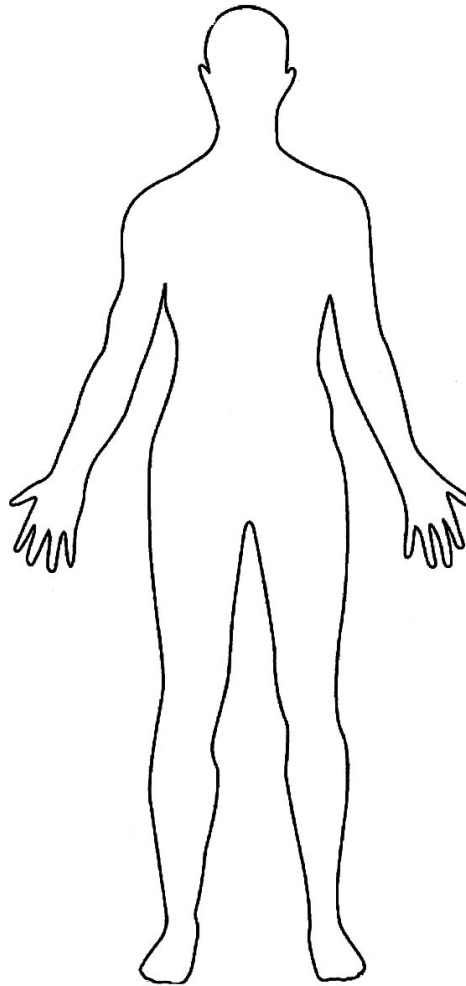
KO

MU

WI

Kopf		
Zivilbekleidung	Gew.	Slots
Kampfbekleidung	Gew.	Slots
Wunden		
Alle Proben [-1]		
Alle Proben [-2]		
Handlungsunfähig		

Torso		
Zivilbekleidung	Gew.	Slots
Kampfbekleidung	Gew.	Slots
Wunden		
Körp. Proben [-1]		
Körp. Proben [-2]		
Handlungsunfähig		



Arme		
Zivilbekleidung	Gew.	Slots
Kampfbekleidung	Gew.	Slots
Wunden		
AT [-2]		
AT [-5]		
Kampfunfähig		

Beine		
Zivilbekleidung	Gew.	Slots
Kampfbekleidung	Gew.	Slots
Wunden		
GS -2		
GS -4		
Bewegungsunfähig		

Assesoires		
Assesoireplatz 1	Gew.	Slots
Assesoireplatz 2	Gew.	Slots
Assesoireplatz 3	Gew.	Slots

Statusliste			
Status	Kurzbeschreibung	Stufe	Dauer
Angst	Permanent: Handlungsunfähig abhängig von Y		
Belastung	Permanent: INI und GS -Y, Körp. Proben [-Y]		
Betäubt	Für Y KR: Handlungsunfähig		
Brennend	Für Y KR: 2 SP pro KR		
Bluttausch	Für Y KR: TP+2, AT und Körp. Proben [+2]; Keine Nicht-offensive Aktionen		
Dreckig	Permanent: Gesellschaftstalente [-1], Proben zur Krankheitswiderstehung [-5]		
Ermüdet	Permanent: Regeneration -Y, Wissensproben [-Y]		
Geblenet	Für Y KR: Alle Proben, die Sicht erfordern [-6]		
Hitze	Permanent: ZK und Regenerationen -Y, alle Proben [-Y]		
Kälte	Permanent: GS und Regenerationen -Y, alle Proben [-Y]		
Krank	Permanent: Halbe Regenerationen		
Schmerz	Permanent: GS -Y, Alle Proben [-Y]		
Verätzt	Für Y KR: 1w6 SP pro KR		
Vereist	Für Y KR: Handlungsunfähig		
Vergiftet	Permanent: Keine Regeneration		

Bedürfnisse	
Bedürfnis	Zeit
Atembarer Sauerstoff	p
1x Nahrung für Menschen	d
1x Wasser	d

Resistenzen	
Resistenz	Stufe

Immunitäten	
Immunität	

Space RPG - Kampf 2

CH

FF

GE

IN

KL

KO

MU

WI

Geschwindigkeit

GW

Mods.

GS

GW: GW der Spezies

Initiative

GW

Mods.

INI

GW: GW der Spezies + (GE + MU)/2

Verteidigung

GW

Mods.

Vert.

GW: GW der Spezies

Max. LeP

Aktuelle LeP

Waffentyp	SF	KTW
Chemische Waffen	C	
Geschütztürme	D	
Kampfanzüge	D	
Maschinengewehre	D	
Pistolen	B	
prim. Fernkampfaffen	B	
prim. Nahkampfaffen	B	
Prügeln	B	
Repetieraffen	B	
Scharfschützengewehre	D	
Schrotflinten	C	
Sprengstoff	D	
Sturmgehwehre	B	
Wurfaffen	B	

Name			Typ	Sonstiges					Slots	Gewicht
Ang.	Vert.	Reichweite	Schaden	Ang. Zeit	Ladezeit	Magazin	Max.	Munition	Ang./Vert.	Mods.

Name			Typ	Sonstiges			Slots	Gewicht
Ang.	Vert.	Reichweite	Schaden	Ang. Zeit	Kritischer Effekt	Strukturpunkte	Ang./Vert. Mods.	

Kampfsonderfertigkeiten:

Space RPG - Schiff

CH

FF

GE

IN

KL

KO

MU

WI

Begleiter ID

Name:

Spezies:

LeP:

PsP:

Erfahrungspunkte:

GH:

INI:

Fähigkeiten:

Reichweite:

GS:

AT:

Vert:

TP:

Space RPG - Psionik

CH

FF

GE

IN

KL

KO

MU

WI










Max. PsP	Aktuelle PsP
----------	--------------

Tradition:

Traditionsname: _____

Effekte: _____

Merkmalwissen	Stufe
Beschwörung	
Dimension	
Energie	
Illusion	
Macht	
Metapsionik	
Schutz	
Telesyndesi	
Wesen	

Stufe	Name	FW	Probe	Kosten	Zauberdauer	Reichweite	Merkmal	SF
	Wirkung							
Stufe								
								
Stufe								
								
Stufe								
	Wirkung							
Stufe								
								
Stufe								
								
Stufe								
	Wirkung							
Stufe								
								
Stufe								
								
Stufe								
								
Stufe								
								
Stufe								
	Wirkung							
Stufe								
								

Psioniksonderfertigkeiten:
