

Persönliche Daten

1	`Ш	
1	-П	

FF



IN

KL

КО

MU

WI

Personenidentifikationskarte (Druhr)					
Vorname		Nachname			
Herkunft		Beruf			
Geschlecht		Bio. Alter			
Größe		Gewicht			
Augenfarbe		Chitinfarbe		Passbild	

Erfahrung	
Erfahrungsstufe	
Verfügbare ERF	ERF
Gesammelte ERF	ERF
Stufenaufstieg ab	ERF

Reputation	Stufe	Titel
Allianz		
Alpha Industries		
Handelsförderation		
Paragon		
ProtoLink		
Schüler der Halbmonde		

Nachteile
Attributsmalus: Verringere FF um -2
Kurze Greifer: ANG-Probe mit Fernkampfwaffen sind um [-3] erschwert
Blutrausch: Nach Auslöser greift Held alles an, bis er sich beruhigt

Allgemeine Sonderfertigkeiten	



СН

FF

GE

IN

KL

КО

MU

WI

Körpertalente	SF		Probe		FW	Sonstiges
Akrobatik	D	GE	КО	КО		
Diebstahl	С	FF	GE	MU		
Fahrzeuge	С	FF	GE	IN		
Kraftakt	В	GE	КО	КО		
Materialbearbeitung	D	FF	FF	ко		
Schleichen	С	FF	GE	IN		
Sinnesschärfe	D	IN	KL	WI		
Wildnisleben	В	GE	КО	MU		
Zähigkeit	С	КО	MU	WI		
Zechen	А	КО	КО	WI		
Gesellschaftstalente	SF		Probe		FW	Sonstiges
Anpassen	В	CH	GE	MU		
Brett- & Glücksspiel	Α	СН	FF	IN		
Einschüchtern	В	СН	GE	КО		
Entertainern	В	СН	СН	GE		
Fassungskraft	D	MU	WI	WI		
Handel	С	СН	IN	WI		
Überzeugen	D	CH	СН	WI		
Verführen	В	СН	СН	MU		
Wesenskenntnis	С	CH	СН	IN		
Wissenstalente	SF	CIT	Probe	114	FW	Constigue
					FW	Sonstiges
Allgemeinwissen	В	IN	IN	KL		
Biologie	D	IN	KL	KL		
Chemie	D	FF	IN	KL		
Geschichtswissen	A	IN	KL	KL		
Kriegskunde	В	GE	IN	MU		
Mathematik	С	KL	KL	WI		
Planetarkunde	С	IN	KL	MU		
Physik	D	IN	KL	WI		
Programmieren	D	FF	IN	KL		
Psionikwissen	С	KL	KL	WI		
Rechtskunde	Α	IN	KL	MU		
Sagen & Legenden	В	CH	IN	MU		
Technik	С	FF	GE	КО		
Medizintalente	SF		Probe		FW	Sonstiges
Chirurgie	D	FF	KL	MU		
Gifte heilen	С	IN	KL	MU		
Krankheiten heilen	С	IN	KL	WI		
Psyche beruhigen	С	СН	IN	WI		
Wunden verarzten	С	FF	KL	MU		
Systemtalente	SF		Probe		FW	Sonstiges
Analyst	Е	IN	KL	MU		
Crewoffizier	Е	FF	GE	КО		
Kosmonaut	Е	IN	KL	WI		
Schiffsingenieur	Е	CH	GE	WI		
Sternnavigator	E	FF	MU	WI		
Waffenschütze	Е	FF	MU	WI		



СН	FF	GE	IN	KL	КО	MU	WI

Traglast	Mods.	GW	Taschen	Sonstiges	Gew.	Platz
Grundwert: 2.K0)					
Slotanzahl	Mods.	GW				
Grundwert: 2·FF	=					
Kontostand						
		Credits				

Gegenstände	Anzahl	Sonstiges	Gew.	Slots
Ausgerüstete Waffen				
Ausgerüstete Kampfrüstung				
Ausgerüstete Zusatzkleidung				
Taschen & Behältnisse				

Gesamt:	









N

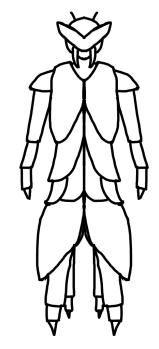
КО

MU



Kampfrüstung	Rüstung	Gew.	Slots
Sonstiges		Stru	ıktur
	RS		
			/
Zusatzkleidung		Gew.	Slots
Sonstiges			

Zusatzkleidung	Gew.	Slots
Sonstiges		



Erweiterte Werte	GW	Mods.	Wert
Bewegungsgeschwindigkeit	+1		
LeP pro Regenerationsphase	1w6		
Anzahl an ausrüstbaren Waffen	2		





FF

GE

K

М

WI

Bewegen STicks Objekt loslassen OTicks Wissensprobe 2 Ticks Objekt loslassen OTicks Zielen 4 Ticks Aktuelle LeP																
Bewegen STicks Objekt loslassen O Ticks Wissensprobe 2 Ticks Objekt loslassen O Ticks Vissensprobe 2 Ticks Objekt loslassen O Ticks Vissensprobe 2 Ticks Objekt werfen STicks Zielen 4 Ticks Aktuelle LeP Waffentechnik SF WTW Ceschütztürme D Scharfschützengewehre D Schortflinten C Nalchampfwaffen B Starmgewehre D Schortflinten C Nalchampfwaffen B Starmgewehr C Nalchampfwaffen B Schaden B Starmgewehr C Nalchampfwaffen B Schaden B Starmgewehr C Nalchampfwaffen B Starmgewehr C	Max	. LeP	Mods.	GW	INI	Mods.	GW	Aktio	nsleiste							
Ducken STicks Objekt werfen STicks Zielen 4 Ticks								Aufsteh	en	5 Ticks	Obje	kt greifen	5 Ticks	Verbrauche	en	10 Ticks
Waffentechnik SF WTW Ceschütztürme D Scharfschützengewehre D Handkanonen B Schrotfiliten C C C C C C C C C								Bewege	n	5 Ticks	Obje	kt loslasser	n 0 Ticks	Wissenspro	obe	2 Ticks
Ceschütztürme	Grundv	wert: 0+K	O+WI		Grundwert: (C	iE + MU)/2+0	S	Ducken		5 Ticks	Obje	kt werfen	5 Ticks	Zielen		4 Ticks
Handkanonen B Schrotflinten C Maschinengewehre D Sonderwaffen C Nahkampfwaffen B Strumgewehr C Pistolen B Strumgewehr C Repetierwaffen B Waffenlos B Strumgewehr C Repetierwaffen B Waffenlos B Strumgewehr C Repetierwaffen B Waffenlos C Repetierwaffen B Waffenlos B Waffen	Aktue	elle LeP)					Waffe	ntechn	ik	SF	WTW				
Handkanonen B Schrotflinten C Maschinengewehre D Sonderwaffen C Pistolen B Sturmgewehr C Pistolen B Sturmgewehr C Repetierwaffen B Sturmgewehr C Repetierwaffen B Waffenlos B Sturmgewehr C Repetierwaffen B Waffenlos B Sturmgewehr C Repetierwaffen B Waffenlos B Waffenlos B Ticks Tick								Geschü	tztürme		D		Scharfschützen	gewehre	D	
Maschinengewehre D Sonderwaffen C Strahlemwaffen C Pistolen B Strahlemwaffen C Pistolen B Sturmgewehr C C Repetierwaffen B Waffenlos Waffenlos B Waffenlos B Waffenlos Waffenlos Waffenlos B Waffenlos Waf								Handka	nonen		В				С	
Nahkampfwaffen B Strahlenvaffen C Pistolen B Sturmgewehr C Repetiervaffen B Waffenlos B Waffenlos B Waffenlos B Waffenlos B Waffenlos C Repetiervaffen B Waffenlos C Sturmgewehr C B Waffenlos C Sturmgewehr C B Waffenlos C Sturmgewehr C C Repetiervaffen B Waffenlos C Sturmgewehr C C Repetiervaffen B Strahlenvaffen C C Sturmgewehr C C Sturmgewehr C C Maffenlos C Sturmgewehr C C Repetiervaffen B Sturmgewehr C C Maffenlos C Sturmgewehr C Sturm								Maschii	nengewel	nre	D				С	
Pistolen Repetierwaffen Repetierw	Aktue	elle VEF	RT								В		Strahlenwaffen		С	
Fernkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Reichweite Ladedauer Magazin Gew. Slot Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges Nahkampfwaffen Waffentyp Ticks Verursache Zw8+2 SP Ticks Verursache Zw8+2 SP Ticks											В		Sturmgewehr		С	
ANG VERT Schaden Angriffsdauer Reichweite Ladedauer Magazin Gew. Slot Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks State Ticks State Ticks State Ticks Ticks Ticks Ticks State T								Repetie	rwaffen		В				В	
Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Output Ticks Ticks Output Ticks Ticks Output Ticks Ticks Output Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew. Slot Druhrklingen Waffenlos Ticks Verursache 2w8+2 SP — —	Fernk	ampfw	/affen				Waffentyp)					Sonstiges			
Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANC VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew. Slot Druhrklingen Waffenlos Ticks Verursache 2w8+2 SP Ticks	ANG	VERT		Scha	den	А	ngriffsdau	er	R	eichweite		Lad	ledauer	Magazin	Gew.	Slots
Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANC VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew. Slot Druhrklingen Waffenlos Ticks Verursache 2w8+2 SP Ticks	_														1	-
Ticks Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew. Slot Druhrklingen Waffenlos Ticks Verursache 2w8+2 SP — —								Ticks					Ticks			
Ticks Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew. Slot Druhrklingen Waffenlos Ticks Verursache 2w8+2 SP — —																
Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew. Slot Druhrklingen Waffenlos Ticks Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges Kritischer Effekt Gew. Slot Druhrklingen Ticks								Ticks					Ticks			
Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew. Slot Druhrklingen Waffenlos Ticks Ticks Ticks Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges Kritischer Effekt Gew. Slot Druhrklingen Ticks																
Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew. Slot Druhrklingen Waffenlos 1w8+2 SP 5 Ticks Verursache 2w8+2 SP — — Ticks								Ticks					Ticks			
Nahkampfwaffen Waffentyp Sonstiges ANG VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew. Slot Druhrklingen Waffenlos 1w8+2 SP 5 Ticks Verursache 2w8+2 SP — — Ticks											·					
ANG VERT Schaden Angriffsdauer Kritischer Effekt Gew. Slot Druhrklingen Waffenlos 1w8+2 SP 5 Ticks Verursache 2w8+2 SP — — Ticks								Ticks					Ticks			
Druhrklingen Waffenlos 1w8+2 SP 5 Ticks Verursache 2w8+2 SP — — Ticks	Nahk	ampfw	affen				Waffentyp)					Sonstiges			
1w8+2 SP 5 Ticks Verursache 2w8+2 SP — —	ANG	VERT		Scha	den	А	ngriffsdau	er			Kr	itischer Effe	ekt		Gew.	Slots
Ticks	Druhrk	lingen					Waffenlos									
				1w8+	2 SP			5 Ticks			Veru	rsache 2w8-	+2 SP			_
		1	1												1	
Kampfsonderfertigkeiten								Ticks								
	Kamp	ofsonde	erfertigk	ceiten												