RYSUNEK 7.13.

Metoda tablic równoległych na przykładzie

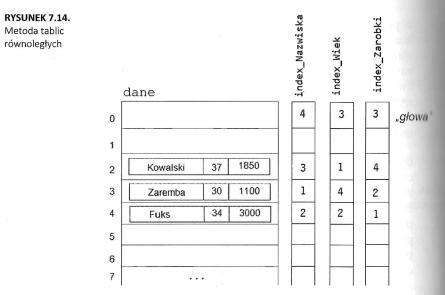
Tablica zawierająca pola informacyjne znak[MaxTab]

E O K T K ?

będzie zawierać indeks pierwszego rzeczywistego elementu listy. W naszym pokładzie jest to 3, zatem w dolnej tablicy pod pozycją 3 znajduje się pierwszy elemelisty — jest nim znak K. Aby dowiedzieć się, co następuje po K, musimy od następny [3]. Jest to 2 i tam też jest umieszczona kolejna litera wyrazu "KOTIK" Koniec listy jest zaznaczany umownie poprzez wartość -1.

Rozwiązanie to można uznać za eleganckie i elastyczne. Dopisanie funkcji, lubobsługują taką strukturę danych, nie jest trudne. Występuje tu pełna analogia już wcześniej przedstawionych funkcji (np. obsługujących listy jednokierunkow dlatego też zadanie ewentualnego opracowania ich pozostawiam czytelnikow

Dlaczego jednak nie pójść o krok dalej i nie używać *kilku* tablic pozwalających określenie kolejności sekwencji danych?! Zbliżylibyśmy się wówczas do werzaprezentowanej na rysunkach 7.9 i 7.10, otrzymując jednak o wiele prostow realizacji zadanie. Realizacja takiego pomysłu jest jak najbardziej możliwa, do zilustrowano na rysunku 7.14, gdzie przedstawiona została minibaza danych (do pierwotne) obok kilku tablic ukazujących ich możliwe sortowanie (indeksy)



Obok tablicy danych możemy zauważyć trzy osobne tablice, które umożliwian dostęp do danych widzianych jako listy posortowane wedle przeróżnych kry teriów. Tablica dane zawiera rekordy z danymi (w naszym przykładzie mogą to być obiekty, tak jak poprzednio), przy czym efektywne informacje zaczynają się

mi komórki 2 w górę. Dlaczego tak dziwnie? Otóż zabieg ten zapewnia nam odpokontokó 1 do 1 tablicy danych tablic realizujących sortowanie (index_Nazwiska, miss_wiek i index_Zarobki są w rzeczywistości zwykłymi tablicami liczb całkomych).

Amalogicznie postępując, możemy zbudować listy index_Wiek i index_Zarobki upomallowane, odpowiednio, według wieku i zarobków.

mozentacja list, w której nastąpiło oddzielenie danych od informacji określają list wzajemną kolejność, pozwala na zapamiętanie w tym samym obszarze padliku list jednocześnie — o ile oczywiście ich elementy składowe w jakiś spodkrywają. W aplikacjach, w których występuje taka sytuacja, jest to cenna wość przyczyniająca się do zmniejszenia zużycia pamięci. Takie postępowadzie miało sens, gdy objętościowo listy indeksów będą znacznie mniejsze od linych i programista będzie musiał sam ocenić, co oznacza słowo "znacznie".

Model klasowy realizacji pomysłu z rysunku 7.14 jest koncepcyjnie prosty, choć wrale nie tak łatwy w pełnej realizacji. Popatrz na szkic modelu danych:

```
Flass RekordDanych:
  def init (self, ...):
    self.wiek = ...
    self.zarobki = ...
Flass BazaTablicowa:
                            # Klasa obejmuje tablicę danych oraz dodatkowe indeksy i pozwala
                            # na ich sortowanie
  dof init (self, MaxTab):
    self.Licznik = ...
                            # Bieżąca liczba rekordów w tablicy
    self.MaxElt = ...
                            # Maksymalna liczba elementów listy danych w tablicy
                            # Liczba wpisów na początku to 0
    self.Licznik = 0
    self.Rozmiar = MaxTab # Zapamiętajmy maksymalny rozmiar
    # Tworzy statyczną tablicę o rozmiarze MaxTab:
    self.tab = [RekordDanych() for x in range(MaxTab)]
    # Indeksy – pierwsze komórki są zarezerwowane, dane zaczynają się od indeksu 2.!
    self.index Nazwiska = [-1 for x in range(MaxTab+2)] #Lista indeksowa 1.
                        = [-1 for x in range(MaxTab+2)] # Lista indeksowa 2.
    self.index Wiek
    self.index Zarobki = [-1 for x in range(MaxTab+2)] # Lista indeksowa 3.
```

Dodajmy na koniec, że opisane wyżej przykłady nie zapewniają oszczędnego gospodarowania pamięcią, ale to może być koszt do poniesienia za cenę wygody użytkowania!