Na początek kilka operacji do zapamiętania:

- Metoda hstack() pozwala "skleić" dwie tablice (lub więcej) poprzez ustawienie ich poziomo obok siebie (jest to analogia wizualna), np. z dwóch tablic jednowymiarowych można utworzyć nową jednowymiarową.
- Metoda vstack() pozwala "skleić" dwie tablice (lub więcej) poprzez ustawienie pionowo na sobie (jest to analogia wizualna), np. z dwóch tablic jednowymiarowych można utworzyć tablicę dwuwymiarową, której wiersze są złożone z tablic źródłowych.
- Metoda transpose() pozwala odwrócić układ tablicy poprzez zamianę wierszy na kolumny i odwrotnie [numpy2.py (fragment)].

```
import numpy as np
t1 = np.arange(1, 6) # Od 1 do 5
print("t1: ",t1)
t2 = np.arange(6, 11) # Od 6 do 10
print("t2: ",t2)
t3 = np.vstack((t1, t2))
print("Kształt t3 to", t3.shape)
print("t3 po zastosowaniu vstack()\n",t3)
t3 = t3.transpose()
print("t3 po transpozycji:",t3)
print("Nowy kształt t3 to", t3.shape)
print("Nowy kształt t3 to", t3.shape)
print("Liczba wymiarów tablicy t3 to", t3.ndim)
t4 = np.hstack((t1, t2))
print("t4=t1 sklejona horyzontalnie z t2:",t4)
```

Wynik będzie następujący (nieco przeformatowałem układ wyświetlanych informacji w książce w celu zwiększenia czytelności wydruku):

Wycinki w tablicach

W Pythonie czasami używane są karkołomne konstrukcje, które przyprawiają o ból głowy osoby początkujące. Na pewno należą do nich wycinki, o których wspe minałem już szerzej w rozdziale 5., pokazując operacje na napisach.

Uogólniona składnia komponowania wycinków (stosowana w napisach, listach

możemy określić parametry *od, do* i tzw. *krok,* czyli przeskok kolejnych wartości. Wygląda to koszmarnie i na dodatek każdy z tych parametrów może być pominięty...

Nie chcę tu zatem wprowadzać formalnych zapisów, po prostu popatrzmy na kilka przykładów użycia pythonowego operatora zakresu w celu filtrowania podzakresów na przykładzie tabeli NumPy (fragment numpy3.py):

```
import numpy as np
t-np.arange(10) # Tablica będzie zawierała 10 elementów: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
t1=t[:3]
                   # Wycinek [0,2], tj. pierwsze trzy wartości, tj. [0 1 2]
t2=t[3:]
                   # Wycinek [2,9], tj. pozostałe siedem wartości, tj. [3 4 5 6 7 8 9]
t3=t[5:7]
                   # Wycinek [5,6], tj. zakres w środku, tj. [5 6]
t4=t[::3]
                   # Co trzeci element, tj. [0 3 6 9]
t5=t[4::2]
                   # Co drugi element, zaczynając od indeksu 4, tj. [4 6 8]
t6=t[::-1]
                   # Wszystkie wartości, ale od końca (odwracamy tablicę), tj. [9876543210]
t7=t[4::-2]
                   # Wszystkie co drugie wartości, od końca i zaczynając od indeksu 4, tj. [4 2 0]
```

Bardzo podobnie można odfiltrować podzakresy tablic 2D (kontynuacja numpy 3.pv).

DEKLARACJE:	ZAWARTOŚĆ:	
V=np.array([[1, 2, 3, 4, 5], [5, 6, 7, 8, 9], [9, 10, 11, 12, 13], [14, 15, 16, 17, 18],]	[[1 2 3 4 5] [5 6 7 8 9] [9 10 11 12 13] [14 15 16 17 18]]	
# Wycinek 2x4 (2 wiersze i 4 kolumny) v1=v[12, 14]	[[1 2 3 4] [5 6 7 8]]	
# Wycinek (3 wiersze) x (co 2 kolumny)	[[1 3 5] [5 7 9] [9 11 13]]	
Wyeinek (Wszystkie wiersze) x (kolumny 1. i 2.)	[[2 3] [6 7] [10 11] [15 16]]	

10 ważne, wycinek tablicy NumPy dalej operuje na tym samym obszarze pamięci i modyfikacja komórki w wycinku także zmieni oryginalną wartość:

```
# Wypisze: [-1 -5 10 15 20]
```

lest to istotna różnica w porównaniu z listami, gdzie metody zwracały kopie orynadnych obiektów! Czy da się jednak jawnie uzyskać wycinek będący kopią orynadnych danych? Na szczęście tak. W nawiązaniu do przykładu wyżej: taka modynadnych powodowałaby pozostawienie tablicy t w stanie nienaruszonym podczas nadnie na wycinku:

```
1 sycineks t[0:2].copy().
```