

KELİME DEDEKTİFİ PROJESİNİN RAMS İLKELERİNE UYGUNLUĞUNUN DEĞERLENDİRİLMESİ

1. Yenilikçi (Innovative):

Kelime Dedektifi projesi, geleneksel kelime oyunlarına artırılmış gerçeklik deneyimi ekleyerek yenilikçi bir yaklaşım sunar.

Çocuklar ekranda toprak kazarak harfleri bulur ve doğru sırayla yerleştirerek kelimeyi oluştururlar. Bu etkileşimli yöntem, öğrenmeyi oyunla birleştirerek klasik eğitim yöntemlerinden farklı, özgün bir deneyim sunar.

2. Kullanışlı (Useful):

Oyun basit bir yapıya sahiptir. Çocuklar kolay, orta ve zor seviyelerden birini seçip hemen oyuna başlayabilirler.

Toprağa dokunarak harf bulma ve doğru harfi sırayla seçerek kelime tamamlama süreci açık, anlaşılır ve yönlendiricidir.

Uygulamanın amacı çocukların hem İngilizce kelime dağarcığını geliştirmek hem de eğlenerek vakit geçirmesini sağlamaktır.

3. Estetik (Aesthetic):

Tasarım çocukların dikkatini çekecek şekilde renkli, sade ve sevimli karakterler (örneğin çiftçi karakteri) kullanılarak yapılacaktır.

Toprak, harf yuvaları ve kazı efektleri gerçekçi fakat abartısız bir şekilde sunulacaktır.

Bu da kullanıcı deneyimini daha keyifli hale getirir.

4. Ürünü Anlamaya Yardımcı (Understandable):

Oyunun amacı ve kuralları çok basittir: Harfleri kaz, doğru sırayla tıkla ve kelimeyi tamamla.

Çocuklar birkaç saniye içinde oyunun nasıl oynandığını kavrayabilirler.

Ekrandaki yönlendirme ikonları ve animasyonlar da süreci daha anlaşılır hale getirecektir.

5. Fazla Öne Çıkmayan (Unobtrusive):

Oyun arayüzü sade ve dikkat dağıtmayan bir tasarıma sahiptir.

Ekranda sadece gerekli öğeler (toprak, harfler, harf yuvaları, çiftçi karakteri) bulunur.

Çocuğun dikkatini asıl aktiviteden (harf bulma ve kelime tamamlama) başka yöne çekebilecek fazlalıklar bulunmamaktadır.

6. Dürüst (Honest):

Oyun, çocuğa doğru ve yanlış girişimleri açıkça gösterir.

Eğer çocuk yanlış sıradaki bir harfe tıklarsa, harf yerine yerleşmez ve kullanıcı hatasını doğrudan fark eder.

Oyun çocuğu yanıltmadan, doğru başarıyı ödüllendirir ve yapay bir başarı hissi oluşturmaz.

7. Dayanıklı (Durable):

Uygulama mobil cihazlar için optimize edilecektir.

Kullanıcı arayüzü hafif ve basit olacağı için düşük donanımlı telefon ve tabletlerde bile akıcı çalışabilir.

Ayrıca uygulama offline modda da kullanılabileceği için uçak gibi internetsiz ortamlarda kesintisiz bir deneyim sunacaktır.