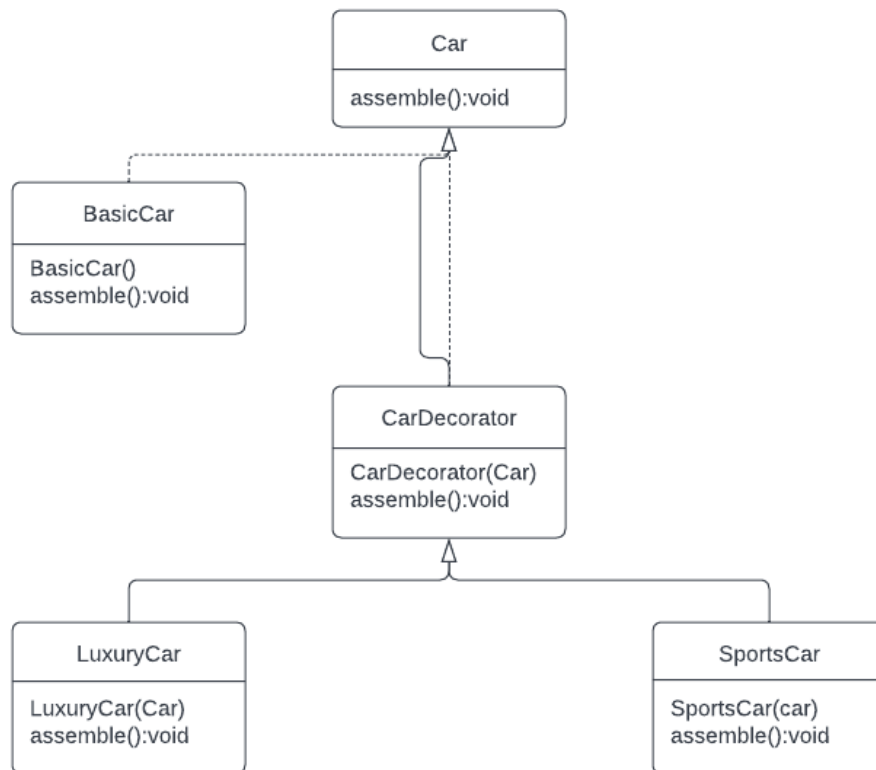


Задача: ми хочемо імплементувати різні типи автомобілів. Ми можемо створити інтерфейс Car для визначення методу складання, а потім в нас може бути базовий автомобіль (Basic Car), далі ми можемо розширити його до спортивного автомобіля (Sports Car) та автомобіля класу люкс (Luxury Car). У випадку, коли в нас є декілька різних типів автомобілів, логікою імплементатії з використанням успадкування та композиції буде неможливо керувати. Щоб вирішити таку ситуацію програмування, ми застосовуємо Decorator pattern в Java.



Діаграма класів

```

/Users/irinakozak/Library/Java/JavaVirtualMachines/openjdk-19.0.1/Contents/Home/bin/java -java:
Basic Car
Adding features of Sports Car
-----

Basic Car
Adding features of Luxury Car
Adding features of Sports Car

Process finished with exit code 0
  
```

Результат виконання програми