



## Unidad 1: Desarrollo del Software

### Actividad propuesta Act 1.2

**R1. Reconoce los elementos y herramientas que intervienen en el desarrollo de un programa informático, analizando sus características y las fases en las que actúan hasta llegar a su puesta en funcionamiento.**

**Criterios de evaluación:**

- e) Se han clasificado los lenguajes de programación.

Lenguajes de programación estructurados y orientados a objetos como sabes, se puede realizar una clasificación de los lenguajes de programación de alto nivel en función de si permiten o no realizar programación orientada a Objetos. Así, los que no la permiten se llaman lenguajes estructurados, y los que sí, lenguajes orientados a objetos.

Investiga si los siguientes lenguajes de programación son estructurados u orientados a objetos:

- Python
- Ruby
- PHP
- Pascal
- Swift
- Smalltalk
- Scala

Para el caso de los lenguajes estructurados, investiga cuales de ellos han incorporado la programación orientada a objetos dando lugar a un lenguaje orientado a objetos, tal y como ocurrió con el lenguaje orientado a objetos C++, que surgió como extensión del lenguaje estructurado C.

- Python, es un lenguaje de alto nivel es un lenguaje que admite más de un modelo de programación y está orientado a objetos, es decir que es funcional.
- Ruby, es un lenguaje de dinámico y de código abierto, es decir que cualquiera puede inspeccionar, modificar y mejorar.
- PHP, es un lenguaje de código abierto, es decir que cualquiera puede inspeccionar, modificar y mejorar. Es usado normalmente en desarrollo web.
- Pascal, es un lenguaje creado por un profesor (Niklaus Wirth) para facilitar el aprendizaje en la programación a sus alumnos. Utilizó la programación estructurada y estructuración de datos.



- Swift, es un lenguaje de programación multiparadigma, un modelo de programación que está orientado a objetos, es decir que es funcional. Usado normalmente en desarrollo de aplicaciones.
- Smalltalk, es un lenguaje reflexivo, orientado a objetos, donde es el propio sistema es un objeto. Es decir el objeto, se considera el sujeto y el objeto, se refiere a la misma entidad.
- Scala, es un lenguaje multiparadigma un modelo breve, elegante y seguro. Simula unas características de lenguaje funcional y orientados a objetos.