



Unidad 1: Desarrollo del Software

Actividad propuesta Act 1.6

R1. Reconoce los elementos y herramientas que intervienen en el desarrollo de un programa informático, analizando sus características y las fases en las que actúan hasta llegar a su puesta en funcionamiento.

Criterios de evaluación:

g) Se han identificado las fases de desarrollo de una aplicación informática.

Un equipo de desarrollo de software está formado por muchas personas con funciones diferentes y por tanto, con habilidades distintas. Y es precisamente la aportación de esas capacidades las que llevan al cumplimiento de los objetivos.

Por eso, como es un equipo muy complejo, te hemos traído los 6 principales roles dentro del mundo del desarrollo software para que puedas distinguirlos.

Definir las funciones de cada rol y qué habilidades deberían de tener.

1. JEFE DE PROYECTO

Es aquel que realiza la planificación del proyecto además de la propia planificación, el comienzo del proyecto, su ejecución, seguimiento de control y cierre. La tarea puede influir de manera resolutive en el éxito o fracaso del proyecto. La responsabilidad de que el proyecto salga adelante se hace cargo de esta función.

2. ANALISTA DE SOFTWARE

Se basa en crear un modelo claro y consistente que corresponda con la visión del problema con el objetivo de resolver el problema con la ayuda de los expertos. Es un rol que se conoce normalmente como analista funcional.

3. ARQUITECTO DE SOFTWARE

En función del trabajo realizado por el analista, definiendo las líneas maestras del diseño, estableciendo la arquitectura del sistema en la que se dividen los componentes. Deberá tener como referencia por el resto de personas desarrolladas en la ejecución de su término de trabajo.



4. DESARROLLADOR DE SOFTWARE

Es parte del subconjunto de los requisitos definidos por el analista y la arquitectura del sistema para diseñar las partes del sistema en el cual se implementan los requisitos suficientes para realizar la tarea de programación. Su función es crear, diseñar y corregir todo tipo de software. Este rol es denominado como analista orgánico o analista técnico.

5. PROGRAMADOR

Se encarga de realizar el código fuente partiendo del diseño detallado por el diseñador.

6. QUALITY ASSURANCE (QA)

Es un proceso de control y evaluación de un proyecto en el que afirma cumplir con los estándares de calidad establecidos. Este término se utiliza para describir las prácticas de calidad de un producto antes de su lanzamiento. Su objetivo es reducir el número de fallos, mejorar la satisfacción del cliente y asegurar que el software cumpla con los requisitos y expectativas.

Información encontrada en [¿Qué Significa QA en el Desarrollo de Software?](#)