



## RELACIÓN 3. SENTENCIAS II

1. Codificar un programa PL/SQL que permita aumentar en un 10% el salario de un empleado cuyo número se introduce por teclado.
2. Repite el ejercicio anterior creando un cursor y sin usar la sentencia for.
3. Modifica el anterior programa para controlar la inexistencia del empleado tecleado, no haciendo nada, solo evitando que el programa finalice con error.
4. Modificar el anterior programa de forma que si el empleado no existe se visualice un mensaje de error. Además, crea un prompt personalizado para introducir los datos.
5. Repite el ejercicio 1 mostrando el nombre del empleado, el sueldo anterior y el sueldo nuevo de todos los empleados cuyo número NO es el introducido por teclado, de la siguiente manera:

```
Nombre: GARRIDO Sueldo: 3850,12
Nuevo sueldo: 4235,13
Nombre: MARTINEZ Sueldo: 2450
Nuevo sueldo: 2695
Nombre: ALONSO Sueldo: 1400
Nuevo sueldo: 1540
Nombre: LOPEZ Sueldo: 1350,5
Nuevo sueldo: 1485,55
Nombre: MARTIN Sueldo: 1500
Nuevo sueldo: 1650
```

6. Codificar el programa PL/SQL que solicite por pantalla un número de departamento y calcule la suma total de los salarios y comisiones de ese departamento. Después inserte la tupla correspondiente en la tabla TOTALES, previamente creada con la siguiente estructura:

```
deptno      number(2)
total       number(10,2)
```

Realizar el ejercicio utilizando un bucle y un cursor.

7. Repite el ejercicio anterior con un bucle while.
8. Repite el ejercicio anterior con un loop.