



INTRODUCCIÓN A LOS GUIONES EN PL/SQL

1. Escribir un bloque PL/SQL declarando una variable de tipo VARCHAR2 que almacene la frase "Esta es una variable de tipo VARCHAR2" y posteriormente la escriba por consola.
2. Escribir un bloque PL/SQL que almacene y luego muestre el valor 002233.
3. Escribir un bloque PL/SQL que contenga una variable de tipo numérica para almacenar y luego mostrar el valor 55543.
4. Escribir un bloque PL/SQL para calcular el área de un círculo de radio 10. Se debe declarar una constante PI con valor 3,1415926.
5. Escribir un bloque PL/SQL que lea por teclado dos valores numéricos, guarde el valor que suman y lo muestre por pantalla.
6. Escribir un bloque PL/SQL para mostrar la siguiente salida haciendo uso de las funciones de cadena UPPER y LOWER.
7. Escribir un bloque PL/SQL para mostrar la siguiente salida haciendo uso de las funciones de cadena LPAD y RPAD.
8. Escribir un bloque PL/SQL que lea por teclado dos variables numéricas a y b. La salida debe indicar si a es mayor, menor o igual que b.
9. Escribir un bloque PL/SQL que lea por teclado una variable numérica y muestre por pantalla si el valor introducido está entre 0 y 5. En cualquier otro caso debe indicar que se trata de otro número. Utiliza la sentencia CASE para realizar el ejercicio.
10. Escribir un procedimiento PL/SQL que realice y muestre la suma de dos números recibidos como parámetros.
11. Escribir un procedimiento PL/SQL que reciba como parámetro un texto y lo muestre escrito del revés.
12. Escribir una función PL/SQL que reciba una fecha de nacimiento y devuelva la edad actual de la persona.