

LMSGI

Bloque 03 - Scripting

Ejercicios DOM

Nota: Crea una carpeta A302 y realiza los ejercicios dentro, empleando una carpeta por ejercicio (ejercicio01, ejercicio02, etc.).

1.- Crea una página web como la que se muestra:

Ejercicio 01

0

Actualizar

Cada vez que se pulse el botón "Actualizar" se debe mostrar sobre el mismo el siguiente número (0, 1, 2, 3, etc.)

2.- Crea otra versión de la página anterior que tenga el siguiente aspecto:

Ejercicio 02

0
0
0
0
0
0

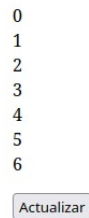
Actualizar

0
0
0
0
0

Los números se deben de mostrar en elementos `<div>` (no emplear más elementos `<div>` en el documento). El código Javascript debe mostrar el contador en todos los elementos `<div>` que haya en el documento, independientemente de su posición dentro del mismo. Para ello deberás seleccionar todos los elementos `<div>` del documento (emplea `getElementsByName`)

3.- Crea una página web similar a las anteriores pero que cada vez que se pulsa el botón añada un nuevo elemento `<div>` con el valor nuevo del contador. Podría quedar algo como lo siguiente:

Ejercicio 03



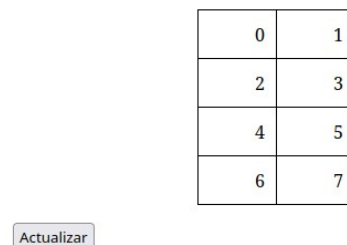
0
1
2
3
4
5
6

Actualizar

NOTA: Para simplificar el código puedes hacer un elemento `<div>` "contenedor" dentro del cual se agregarán los nuevos elementos `<div>` creados para cada número.

4.- Hacer algo similar al ejercicio anterior pero mostrando los números en una tabla. En cada fila se mostrarán dos números. Para simplificar se añadirán filas completas (dos números) cada vez que se pulse el botón. Debería quedar algo como esto:

Ejercicio 04



0	1
2	3
4	5
6	7

Actualizar

Se ha añadido algo de CSS para mejorar la apariencia de la tabla.

5.- Crea un formulario con dos cuadros de texto, uno activo y otro desactivado. Haz que cuando se escriba en el activo el mismo texto aparezca en el desactivado.

6.- Crea un formulario que se envíe por método POST a la dirección <http://testform.montysoft.org>. El formulario tendrá un único campo de texto edad y un botón de envío. El formulario sólo se debe mandar cuando la edad sea un número entero mayor o igual a cero. Si la edad no es válida hay que mostrar un mensaje via `alert` y abortar el envío del formulario.

7.- Crea una versión nueva del ejercicio anterior que muestre el mensaje de error dentro de la misma página (al lado del campo). El mensaje de error se debe mostrar en cuanto el valor no sea correcto (no hay que esperar a que se pulse el botón de enviar).

8.- Crea una página que tenga un desplegable con las opciones: Azul, Rojo, Verde, Blanco, Negro. Al lado debe haber un bloque con el texto que quieras. Al seleccionar una opción del desplegable el

fondo del bloque con el texto se debe cambiar a ese color (quizás deberías cambiar también el color del texto en algún caso para que se siga viendo).