Bloque 02 HTML y CSS

## **LMSGI**

## Bloque 02 - HTML y CSS

## **Ejercicios HTML Básico**

Nota: Todos los ejercicios se hacen en el mismo documento index. html. Crea una carpeta A201 y realiza el ejercicio ahi. Asimismo incluye comentarios dentro del archivo HTML al inicio de la parte que corresponde a cada ejercicio, explicando con una frase como lo has resuelto.

- 1.- Crea tu primer página HTML (y al mismo tiempo el documento index.html) para mostrar por pantalla "Hola Mundo" y un párrafo "Este es mi primer contenido en HTML5".
  - a) Crea la estructura de la página empleando VS Code.
  - b) Pon un título a la página (sección head)
  - c) Utiliza la etiqueta <h1> para el texto "Hola Mundo" y para el párrafo "Este es....".
  - d) Pon en cursiva y/o negrita alguna palabra o palabras.
- 2.- Modifica el documento anterior para incluir una lista ordenada y una lista desordenada.
  - a) Emplea un <h2> antes de cada lista para dar un título a la misma.
  - b) La lista ordenada 
     rellénala con las características principales de XML (por lo menos 4).
  - c) La lista desordenada <u l> rellénala con 5 ó 6 nombres de lenguajes de marcas.
- 3.- Añade al documento dos enlaces, uno al validador de HTML y otro a la página de las herramientas que vimos en la unidad 01.
  - a) Introduce antes de cada enlace un título empleando <h2>
  - b) El texto para el enlace sería algo como "Visita <u>este enlace</u> para acceder al validador de HTML". El texto subrayado sería el enlace.
- 4.- Añade una imagen a tu documento utilizando este código:

<img src="https://via.placeholder.com/150" alt="Imagen de ejemplo">

Manuel Montoro 1/2

Bloque 02 HTML y CSS

5.- Realiza una tabla de 2 filas y 2 columnas modificando el código que se muestra a continuación. Cambia las clases por las tuyas el lunes a primera hora y el martes a segunda.

```
<h2>Horario de clases</h2>
Día
   Asignatura
   Hora
 Lunes
   Matemáticas
   8:00 - 9:00
 Martes
   Ciencias
   10:00 - 11:00
```

6.- Incluye el siguiente formulario en tu documento. Añade un nuevo campo (Apellidos) de tipo text. Observa que el atributo for de <label> y los atributos id y name de <input> deben coincidir para un campo.

Manuel Montoro 2/2