

APLICACIÓN RESPONSIVE PARA MÓVIL

Irene Bonnin – 2 DAW

Índice

Contenido

Índice	2
Crear proyecto.....	3
Añadir contenido.....	4
Index.html:	4
Menú.html:.....	4
Login.html:	4
Playlists.html:	4
Playlist.html:.....	4
Descripcion.html:	4
App.js:.....	5
Controlllers.js:	5
Categories.js:	5
Config.js:	5
Angular-resources.js:.....	5
Dinamizar el contenido	6
Instalación de CORS.....	9
Instalar el splash y el icono	9
Compilar en Android	10

Crear proyecto

1. Instalar node.js, bower, yeoman, grunt
 - a. <http://nodejs.org/>
 - b. <http://ionicframework.com/getting-started/>
 - c. Npm install -g cordova ionic
 - d. <http://yeoman.io/learning/index.html>
 - e. Npm install -g yo bower grunt-cli gulp
2. Crear una carpeta para guardar los proyectos. Moverse por línea de comando hasta esa carpeta y crear el proyecto.
 - a. ionic start myApp sidemenu
3. Entrar en la carpeta del proyecto "cd Proyecto1"
 - a. ionic serve
 - b. elegir localhost

```
C:\Users\Irene\Ingles>cd Proyecto1
C:\Users\Irene\Ingles\Proyecto1>ionic serve
Multiple addresses available.
Please select which address to use by entering its number from the list below:
1) 172.16.6.24 (Wi-Fi)
2) 192.168.56.1 (VirtualBox Host-Only Network)
3) localhost
Address Selection: 3
Selected address: localhost
Running dev server: http://localhost:8100
Running live reload server: http://localhost:35729
Watching : [ 'www/**/*', '!www/lib/**/*' ]
Ionic server commands, enter:
restart or r to restart the client app from the root
goto or g and a url to have the app navigate to the given url
consolelogs or c to enable/disable console log output
serverlogs or s to enable/disable server log output
quit or q to shutdown the server and exit
```

Añadir contenido

El contenido de nuestra aplicación se encuentra dentro de la carpeta “www”, que encontramos en nuestra carpeta raíz. Aquí se encuentran todos los archivos y carpetas que necesitaremos para el total funcionamiento de la aplicación.

Index.html: Para empezar, modificaremos la página de *index*. Este archivo es el que va a contener los elementos comunes de la aplicación. En este caso hemos añadido un archivo HTML completo, donde llamamos a todos los archivos de css y javascript que utilizaremos (estilo general, estilo de ionic, estilo general y archivos de javascript de ionic bundle, cordova, app, controllers, categories, config y angular-resource).

En el *body* inicializamos mediante las etiquetas de angular que esta página será una app del tipo starter. Con etiquetas ionic creamos una vista que contendrá un contenedor y una columna.

Dentro de la carpeta *templates* están almacenadas el resto de páginas que tenemos que modificar para que aparezca el contenido dentro de la aplicación. Como la página completa de HTML está en el *index*, en estas páginas dentro de *templates* ya no hará falta repetir toda la estructura de la página, porque cogerá directamente lo que aparezca en *index*.

Menú.html: Esta página contiene el menú lateral que aparece al presionar el botón de 3 líneas de la página principal. Además la propia barra de header que se mantiene en todas las páginas también se encuentra aquí, en la que hemos podido añadir dos botones, uno a la derecha (login) y otro a la izquierda (el menú propiamente dicho). Dentro del menú encontramos una lista con varios ítems, que son las secciones a las que podremos acceder: algunas con un href sencillo como home y categorías y una función de angular al hacer click que llama a la función login (ya que en lugar de mostrarlo como una página, lo muestra con un modal)

Login.html: Encontramos la función que permite que salte el modal con el formulario de registro. No está en funcionamiento ya que no llega a comprobar el nombre y usuario introducido.

Playlists.html: Esta es la página principal donde, accediendo mediante el cliente REST, aparecen las categorías almacenadas en el REST. Damos estilo a la página utilizando las clases list card, que otorgan a la lista un aspecto de fichas. Mediante la etiqueta ion ítem, junto al ng-repeat, indicamos que es lo que queremos que salga en esta lista. En este caso, queremos mostrar la categoría dentro de categorías, y cada elemento será un enlace que nos llevará a la página playlist, pasándole una id de la categoría que hemos seleccionado. Imprimimos dentro de ese ítem el nombre de la categoría con la línea `{{category.name}}`

Playlist.html: Muy parecida a la página anterior, aquí mostraremos la segunda lista de ítems que son contenidos en cada categoría. Con el ng-repeat repetiremos ítems de los ítems, haciendo que cada enlace nos lleve a la página de descripción, también dependiendo del id del ítem seleccionado. Imprimimos también el nombre del ítem con la línea `{{item.name}}`

Descripcion.html: La página final donde, tras elegir categoría e ítem, aparece la foto ampliada con una breve descripción. Para llegar a ello también utilizamos el ng-repeat para

buscar los ítems en imágenes, imprimiendo el nombre de la foto `{{items.name}}`, la descripción `{{items.label}}` y la imagen en si ``

App.js: este es el archivo principal donde están codificados los “state” que permiten movimiento y declaración de controladores para que la aplicación cambie de página adecuadamente. Declaramos la url donde queremos que vaya y si vamos a pasarle parámetros a esa página para mostrar contenido o no. En las vistas declaramos la ruta exacta donde está el archivo que queremos mostrar y a continuación el controlador que utilizaremos para mostrar la información. La ruta que mostraremos por defecto se declara al final de todos los state mediante la línea `$urlRouterProvider.otherwise('app/home');` haciendo que al entrar en la aplicación, la primera página que muestra es el home.

Además, al iniciar este script, tenemos que declarar los módulos de angular que vamos a utilizar en nuestra aplicación, es decir, es una manera de llamar a los archivos que estamos utilizando y al código que aparece en él. Declaramos todos los nombres de los módulos con la línea: `angular.module('starter', ['ionic', 'starter.controllers', 'starter.categories', 'starter.config', 'ngResource'])`.

Controllers.js: esta página guarda todos los controladores que usamos para mostrar el contenido. Además de la declaración del login para que funcione el modal aparecen los controladores necesarios que muestran la información de las categorías, los ítems y las imágenes.

- **CategoryListCtrl:** hace referencia al controlador que muestra la primera lista de categorías encontradas en el REST. Pasamos por parámetros location, scope y Category (el Factory explicado en categories.js). Al Factory Category le hacemos una consulta para que el scope tenga las categorías y lo guarde en data.
- **ItemListCtrl:** este controlador hace referencia a la segunda lista de ítems, dentro de cada categoría. Aquí hacemos una array en la que iremos almacenando todas las categorías. Con el for, recorremos toda la array y con el if filtramos los que coincidan con el id de la categoría y con el id del ítem, así solo muestra los ítems adecuados de esa categoría. Con el scope, queremos que lo que hay en la array pase a la variable “items”.
- **ImagesListCtrl:** Igual que el controlador anterior, creamos una array para almacenar datos y publicamos la que sea acorde con el id del ítem.

Categories.js: en esta script declaramos los Factory que necesita la aplicación, en la que cada Factory hace una consulta al REST pasándole el id seleccionado para mostrar información. Estos Factory son vinculados con el controlador al pasarlos por parámetros. Hay un Factory para las categorías, otro para los ítems y otro para las imágenes.

Config.js: este archivo vincula toda la aplicación con el cliente REST, que funciona como una base de datos en la que están todas las categorías e imágenes a mostrar.

Angular-resources.js: este módulo provee interacciones con el REST service por medio de la variable del servicio `$resource`

Dinamizar el contenido

1. Instalamos la extensión de chrome llamada POSTMAN
2. Conectamos a <http://www.planificaciondeportiva.es/bmoll-app/api/web/v1/>
3. Importamos la información:

```
{
  "id": "fcc05f23-b893-9b56-75bb-e316b7d706db",
  "name": "RESTFUL api bmoll",
  "description": "",
  "order": [
    "976e3a27-d06b-dff9-8c54-81b6a6cf6aa1",
    "02be21c6-a7d5-64d0-5f8c-71e462411d43",
    "3b7dd9e6-9531-bd00-5f0b-0cb927a4e3f8",
    "c4e6bfeb-ef25-14b2-d247-ca330dc3736b",
    "987f55a2-4190-a36f-a5bb-855055f8e53d",
    "2f653b15-2e10-3b21-7ada-75f06eec51da",
    "7f658206-a5a0-0e85-c8b7-4ca0e3f8d9a4",
    "02d3066c-4b2f-29f6-6063-8815518aeabc"
  ],
  "folders": [],
  "timestamp": 1422485471612,
  "synced": false,
  "remoteLink": "",
  "requests": [
    {
      "id": "02be21c6-a7d5-64d0-5f8c-71e462411d43",
      "headers": "",
      "url": "http://www.planificaciondeportiva.es/bmoll-app/api/web/v1/categories",
      "pathVariables": {},
      "preRequestScript": "",
      "method": "GET",
      "data": [],
      "dataMode": "params",
      "name": "Get categories",
      "description": "",
      "descriptionFormat": "html",
      "time": 1422485517944,
      "version": 2,
      "responses": [],
      "tests": "",
      "currentHelper": "normal",
      "helperAttributes": {},
      "collectionId": "fcc05f23-b893-9b56-75bb-e316b7d706db",
      "synced": false
    },
    {
      "id": "02d3066c-4b2f-29f6-6063-8815518aeabc",
      "headers": "",
      "url": "http://www.planificaciondeportiva.es/bmoll-app/api/web/v1/countries/ES",
      "pathVariables": {},
      "preRequestScript": "",
      "method": "DELETE",
      "data": [],
      "dataMode": "params",
      "name": "Delete Country (Para Pruebas)",
      "description": "",
      "descriptionFormat": "html",
      "time": 1422485901496,
      "version": 2,
      "responses": [],
      "tests": "",
      "currentHelper": "normal",
      "helperAttributes": {},
      "collectionId": "fcc05f23-b893-9b56-75bb-e316b7d706db",
      "synced": false
    },
    {
      "id": "2f653b15-2e10-3b21-7ada-75f06eec51da",
```

```

        "headers": "",
        "url": "http://www.planificaciondeportiva.es/bmoll-
app/api/web/v1/countries/AU",
        "pathVariables": {},
        "preRequestScript": "",
        "method": "GET",
        "data": [],
        "dataMode": "params",
        "name": "Get Country by id (Para Pruebas)",
        "description": "",
        "descriptionFormat": "html",
        "time": 1422485691895,
        "version": 2,
        "responses": [],
        "tests": "",
        "currentHelper": "normal",
        "helperAttributes": {},
        "collectionId": "fcc05f23-b893-9b56-75bb-e316b7d706db",
        "syncd": false
    },
    {
        "id": "3b7dd9e6-9531-bd00-5f0b-0cb927a4e3f8",
        "headers": "",
        "url": "http://www.planificaciondeportiva.es/bmoll-
app/api/web/v1/images",
        "pathVariables": {},
        "preRequestScript": "",
        "method": "GET",
        "data": [],
        "dataMode": "params",
        "name": "Get Images",
        "description": "",
        "descriptionFormat": "html",
        "time": 1422485536257,
        "version": 2,
        "responses": [],
        "tests": "",
        "currentHelper": "normal",
        "helperAttributes": {},
        "collectionId": "fcc05f23-b893-9b56-75bb-e316b7d706db",
        "syncd": false
    },
    {
        "id": "7f658206-a5a0-0e85-c8b7-4ca0e3f8d9a4",
        "headers": "",
        "url": "http://www.planificaciondeportiva.es/bmoll-
app/api/web/v1/countries",
        "pathVariables": {},
        "preRequestScript": "",
        "method": "POST",
        "data": [
            {
                "key": "code",
                "value": "ES",
                "type": "text",
                "enabled": true
            },
            {
                "key": "name",
                "value": "Españãa",
                "type": "text",
                "enabled": true
            },
            {
                "key": "population",
                "value": "1000",
                "type": "text",
                "enabled": true
            }
        ],
        "dataMode": "params",
        "name": "Save Country (Para Pruebas)",

```

```

        "description": "",
        "descriptionFormat": "html",
        "time": 1422485832375,
        "version": 2,
        "responses": [],
        "tests": "",
        "currentHelper": "normal",
        "helperAttributes": {},
        "collectionId": "fcc05f23-b893-9b56-75bb-e316b7d706db",
        "synced": false
    },
    {
        "id": "976e3a27-d06b-dff9-8c54-81b6a6cf6aa1",
        "headers": "",
        "url": "http://www.planificaciondeportiva.es/bmoll-
app/api/web/v1/items",
        "pathVariables": {},
        "preRequestScript": "",
        "method": "GET",
        "data": [],
        "dataMode": "params",
        "name": "Get Items",
        "description": "",
        "descriptionFormat": "html",
        "time": 1422485501347,
        "version": 2,
        "responses": [],
        "tests": "",
        "currentHelper": "normal",
        "helperAttributes": {},
        "collectionId": "fcc05f23-b893-9b56-75bb-e316b7d706db",
        "synced": false
    },
    {
        "id": "987f55a2-4190-a36f-a5bb-855055f8e53d",
        "headers": "",
        "url": "http://www.planificaciondeportiva.es/bmoll-
app/api/web/v1/countries",
        "pathVariables": {},
        "preRequestScript": "",
        "method": "GET",
        "data": [],
        "dataMode": "params",
        "name": "Get Countries (Para Pruebas)",
        "description": "",
        "descriptionFormat": "html",
        "time": 1422485656842,
        "version": 2,
        "responses": [],
        "tests": "",
        "currentHelper": "normal",
        "helperAttributes": {},
        "collectionId": "fcc05f23-b893-9b56-75bb-e316b7d706db",
        "synced": false
    },
    {
        "id": "c4e6bfeb-ef25-14b2-d247-ca330dc3736b",
        "headers": "",
        "url": "http://www.planificaciondeportiva.es/bmoll-
app/api/web/v1/images",
        "preRequestScript": "",
        "pathVariables": {},
        "method": "POST",
        "data": [
            {
                "key": "name",
                "value": "foratmallorca",
                "type": "text",
                "enabled": true
            },
            {
                "key": "imageFile",

```



```

        "value": "P1070339 (medium).JPG",
        "type": "file",
        "enabled": true
    },
    {
        "key": "item_id",
        "value": "1",
        "type": "text",
        "enabled": true
    },
    {
        "key": "label",
        "value": "Forat de Mallorca",
        "type": "text",
        "enabled": true
    }
],
"dataMode": "params",
"version": 2,
"tests": "",
"currentHelper": "normal",
"helperAttributes": {},
"time": 1423589066995,
"name": "Save Images ",
"description": "",
"collectionId": "fcc05f23-b893-9b56-75bb-e316b7d706db",
"responses": [],
"synced": false
}
]
}

```

Instalación de CORS

Para que la aplicación móvil funcione dentro de nuestro localhost del navegador del ordenador, tenemos que modificar las cabeceras de la información que entra y sale del cliente REST.

Acordarse de activar la extensión cuando vayamos a trabajar con la aplicación.

Instalar el splash y el icono

1. Instala el plugin: *cordova plugin add org.apache.cordova.splashscreen*
2. Creamos una plataforma de android con:
 - set ANDROID_HOME=C:\\Users\\Irene\\AppData\\Local\\Android\\android-sdk-windows
 - set PATH=%PATH%;%ANDROID_HOME%\\tools;%ANDROID_HOME%\\platform-tools

Que indica donde está nuestro sdk y donde está la home de las herramientas.

3. Iniciamos la plataforma: *ionic platform add android*
4. Finalmente para crear el splash: *ionic resource --splash*

5. Y para añadir icono a la aplicación: *ionic resource -icon*

```
C:\Users\Irene\Ingles\Proyecto1>ionic platform add android
Creating android project...
Creating Cordova project for the Android platform:
  Path: platforms\android
  Package: com.ionicframework.proyecto1740202
  Name: Proyecto1
  Android target: android-19
Copying template files...
Project successfully created.
Running command: "C:\Program Files\nodejs\node.exe" C:\Users\Irene\Ingles\Proyecto1\hooks\after_prepare\010_add_platform_class.js C:\Users\Irene\Ingles\Proyecto1
add to body class: platform-android
Installing "com.ionic.keyboard" for android
Installing "org.apache.cordova.console" for android
Installing "org.apache.cordova.device" for android
Installing "org.apache.cordova.splashscreen" for android
```

Para que estas dos acciones reconozcan el archivo para el splash y el icono, tienen que estar en formato psd o png en la carpeta *resources* dentro de nuestra carpeta raíz.

Compilar en Android

Para compilar tienes que acceder primero al Android home (y quizás el path), tal y como hicimos en el paso anterior.

Tras eso, cordova build android