

Nome e Cognome: Irene Gabutti	Classe: 4A° Rob	Data: 08 ottobre 2019
----------------------------------	--------------------	--------------------------

## ES. 02: SWITCH

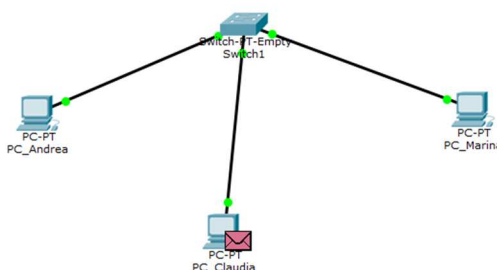
- **OBIETTIVI:** costruire una rete con tre PC e uno SWITCH.
- **MATERIALE UTILIZZATO:**
  - Cisco Packet Tracer
  - Tre PC (PC\_Andrea, PC\_Claudia, PC\_Marina)
  - Uno SWITCH
  - Collegamenti
- **SVOLGIMENTO:** Impostiamo i vari indirizzi IP corretti perciò
  - PC\_Andrea → 10.0.1.20
  - PC\_Claudia → 10.0.1.22
  - PC\_Marina → 10.0.1.24

La SubnetMask impostata è 255.255.0.0.

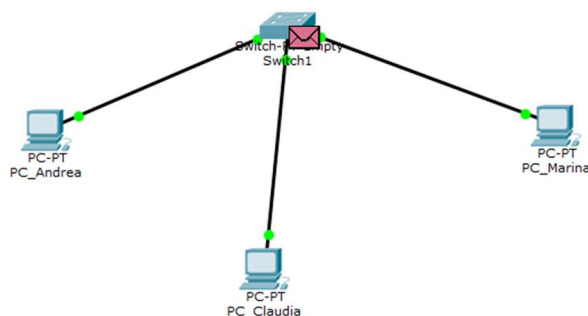
Inizialmente clicchiamo su 'Simulation' in basso a destra del programma; dopodiché clicchiamo su 'Edit Filters' e scegliamo ICMP (per poter utilizzare il comando Ping).

**ESERCIZIO** → Effettuare ping/invio tra pacchetto tra PC\_Claudia e PC\_Marina

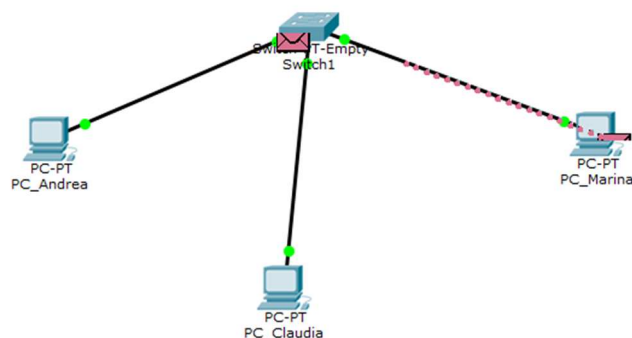
1. FASE: il pacchetto parte da PC\_Claudia



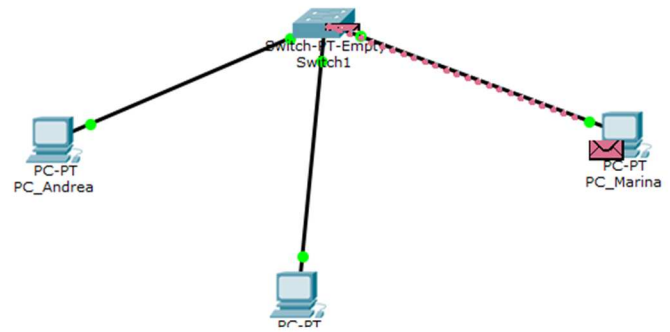
2. FASE: il pacchetto arriva allo SWITCH



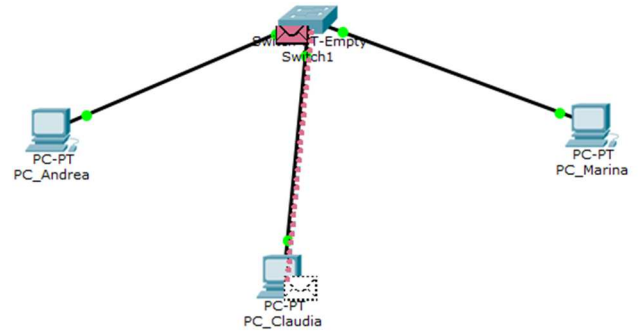
3. FASE: Lo SWITCH invia il pacchetto al PC\_Marina



4. FASE: Il pacchetto torna allo SWITCH da PC\_Marina

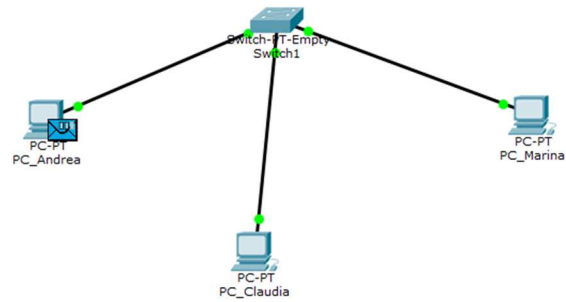


5. FASE: Lo SWITCH invia il pacchetto al PC-Claudia e accetta esso.

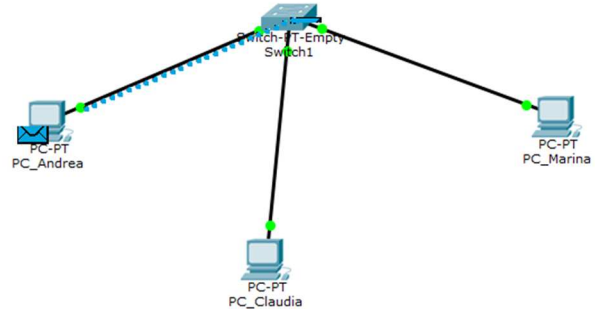


**ESERCIZIO** → Effettuare ping/invio tra pacchetto tra PC\_Andrea e PC\_Claudia

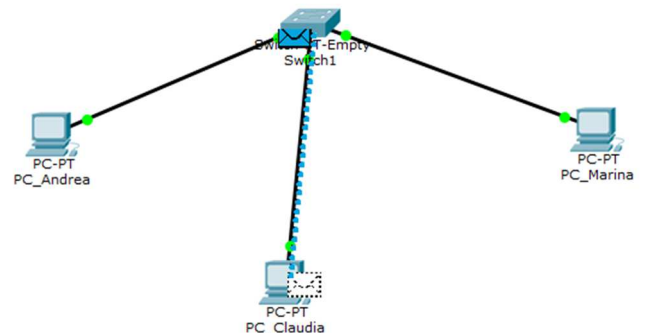
1. FASE: il pacchetto parte da PC\_Andrea



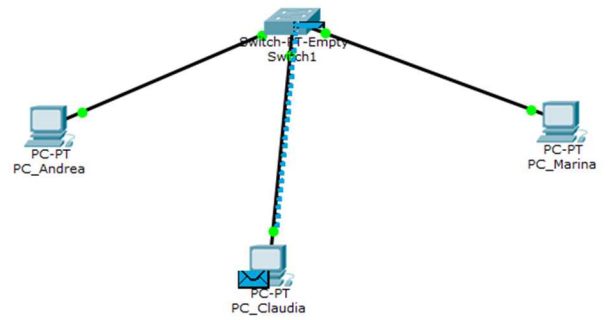
2. FASE: il pacchetto arriva allo SWITCH



3. FASE: Lo SWITCH invia il pacchetto al PC\_Claudia



4. FASE: Il pacchetto torna allo SWITCH da PC\_Claudia



5. FASE: Lo SWITCH invia il pacchetto al PC-Andrea e accetta esso.

