

Irene Guillén Zapata

2. Dada la implementación de la primera pregunta, argumente qué principios SOLID y patrones ha aplicado y por qué.

En primer lugar, he aplicado la D de SOLID, es decir, el principio de inversión de dependencia. Todas las clases reciben como parámetro sus dependencias en lugar de crearlas en su constructor.

Por otro lado, también he implementado la S de SOLID (principio de responsabilidad única), ya que los objetos, sólo tienen una única responsabilidad, cada método realiza una acción devolviendo un resultado que es procesado por otro método.

He aplicado el principio de segregación de la interfaz, muchas interfaces cliente específicas son mejores que una interfaz de propósito general, es decir, he creado dos interfaces para que no lleve una sola todos los métodos.

Por último, he utilizado el principio de sustitución de Liskov, los objetos son reemplazados por instancias de sus subtipos sin alterar el correcto funcionamiento del programa.