

1. Crear una clase que se denomine *MobileLibrary* que contenga los siguientes atributos privados:
 - *name* : string
 - *location* : string
 - *mobiles* : *Mobile*[]
 - *totalPrice*: number
2. Crear un constructor que tome como parámetros de entrada el *name*, *location* y el array de objetos de la clase *Mobile*.
3. Crear los métodos *setters* y *getters* para todos los atributos
4. Crear una función denominada *totalPriceCalculation* que te calcule el precio total de la librería (suma de los precios de todos los objetos almacenados en el atributo *mobiles*).
5. En un nuevo fichero crear 4 objetos de la clase *mobile* y un array que los contenga.
6. Crear un objeto de la clase *MobileLibrary* y asignarle el array que habéis creado previamente.
7. Comprobar que todos los métodos del objeto funcionan perfectamente.
8. Subir al GIT dichos ficheros.
9. Convertir en privada la función *totalPriceCalculation*
10. En el constructor llamar *totalPriceCalculation* y guardarlo en su atributo correspondiente
11. Crear un nuevo método denominado *printLibrary* que recorra todos los objetos del atributo *mobile* y los muestre por consola de la siguiente manera:
 - "This is all my mobiles:"
 - "The characteristics of the mobile *name* are:"
 - Name : *name*
 - Model: *model*
 - Trademark : *trademark*
 - SD Size (GB) : *sdSize*
 - Color: *color*
 - Is 5g?: *is5G*
 - Number of Cameras: *cameraNumber*
 - "The characteristics of the mobile *name* are:"
 - Name : *name*
 - Model: *model*
 - Trademark : *trademark*
 - SD Size (GB) : *sdSize*
 - Color: *color*
 - Is 5g?: *is5G*
 - Number of Cameras: *cameraNumber*
 -
 - "Price overall: *totalPrice*"
12. En el fichero principal crear los objetos necesarios para crear un nuevo objeto de la clase *MobileLibrary* y comprobar todos sus métodos.
13. Subir todos los cambios al GIT.

