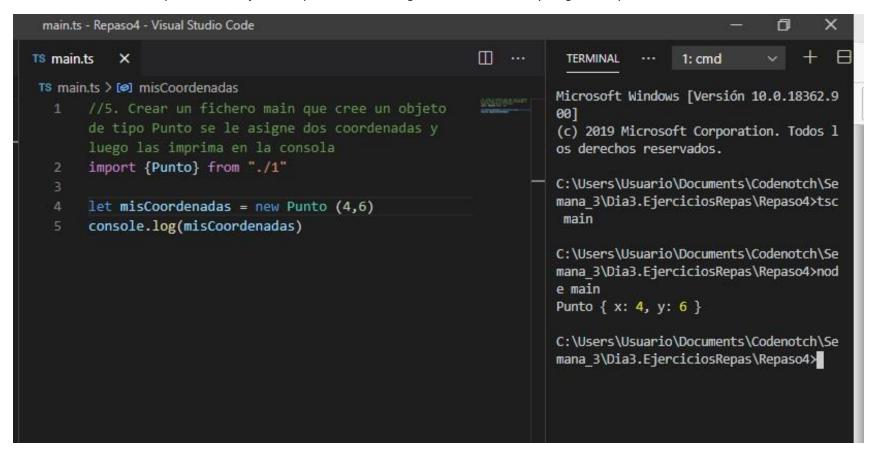
1. Crear la clase Punto con los siguientes atributos privados: • x: number • y: number 2. Crear un constructor que reciba como parámetros las coordenadas, x e y 3. Crear un método denominado toString() que convierta a texto las coordenadas del punto, debe devolver: • "(x,y) " 4. Crear los métodos setter y getters de los atributos

```
📢 File Edit Selection View Go Run Terminal Help
                                                                                                                main.ts - Repaso4 - Visual Studio Code
       TS 1.ts > 😫 Punto
             export class Punto {
                     private x: number;
                     private y: number;
                 constructor (x:number, y:number)
                     this.y = y;
                 toString():string {
                     return "("+ this.x + "," + this.y + ")"
                 public getX(){
                     return this.x
                 public setX(x:number){
                 public getY(){
                 public setY(y:number){
```

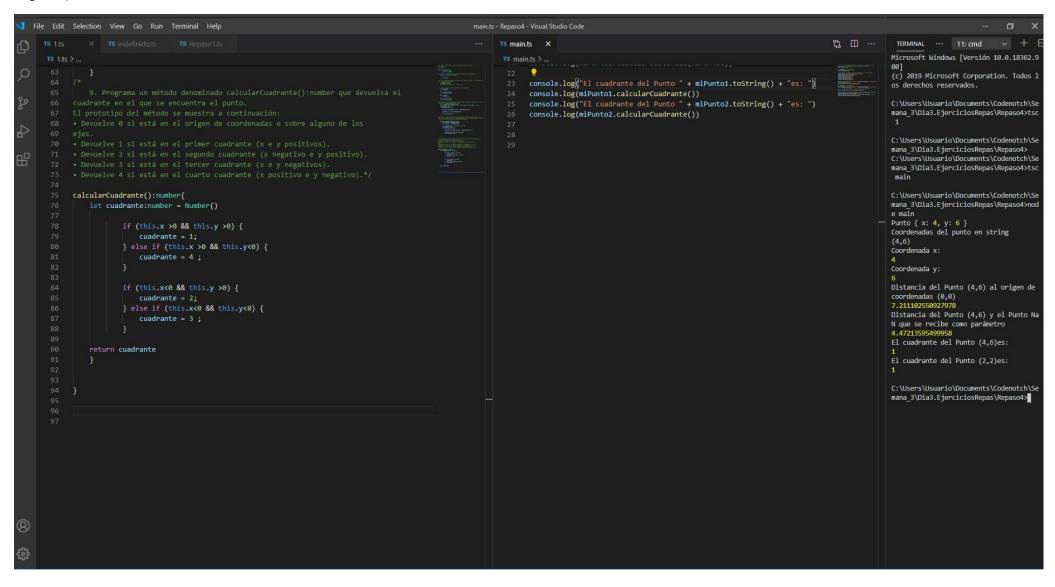
5. Crear un fichero main que cree un objeto de tipo Punto se le asigne dos coordenadas y luego las imprima en la consola



6. Crear un método denominado distancia AlOrigen():number que devuelva la distancia del punto al origen de coordenadas (0,0). 7. Crear un método denominado calcular Distancia (otro Punto: Punto):number, que devuelva la distancia entre el punto representado por la instancia actual del objeto y otra instancia de Punto que se recibe como parámetro. 8. Modificar el fichero main para comprobar los nuevos métodos.

```
TS main.ts X
                                                                                                                                                                                                             TERMINAL ··· 6: cmd
TS 1.ts > 😫 Punto > 😭 calcularDistancia
                                                                                                                                                                                                            Microsoft Windows [Versión 10.0.18362.9
                                                                                                              TS main.ts > ...
          public getx(){
                                                                                                                                                                                                            (c) 2019 Microsoft Corporation. Todos 1
                                                                                                                    let miPunto1 = new Punto (4,6)
                                                                                                                                                                                                            os derechos reservados.
                                                                                                                    console.log(miPunto1)
          public setX(x:number){
                                                                                                                                                                                                            C:\Users\Usuario\Documents\Codenotch\Se
                                                                                                                                                                                                            mana 3\Dia3.EjerciciosRepas\Repaso4>tsc
                                                                                                                8 console.log("Coordenadas del punto en string")
          public getY(){
                                                                                                                   console.log(miPunto1.toString())
                                                                                                               10 console.log("Coordenada x:")
                                                                                                                                                                                                            C:\Users\Usuario\Documents\Codenotch\Se
                                                                                                               11 console.log(miPunto1.getX())
                                                                                                                                                                                                            mana_3\Dia3.EjerciciosRepas\Repaso4>nod
         public setY(y:number){
                                                                                                                    console.log("Coordenada y:")
                                                                                                                    console.log(miPunto1.getY())
                                                                                                                                                                                                            Coordenadas del punto en string
                                                                                                                                                                                                            (4,6)
                                                                                                               15 console.log("Distancia del Punto " + miPunto1.toString() + " al origen
                                                                                                                                                                                                            Coordenada x:
                                                                                                                    de coordenadas (0,0)")
         public distanciaAlOrigen():number{
                                                                                                                    console.log(miPunto1.distanciaAlOrigen())
                                                                                                                                                                                                            Coordenada y:
         let x1:number = 0, x2:number = this.x, y1:number = 0, y2:number = this.y
         let puntosXY:number
                                                                                                                    Distancia del Punto (4,6) al origen de
                                                                                                                    console.log("Distancia del Punto " + miPunto1.toString() + " y el Punto
          let distancia_0_1:number
                                                                                                                                                                                                            coordenadas (0,0)
                                                                                                                                                                                                            7.211102550927978
                                                                                                                     " + + miPunto2.toString() + " que se recibe como parámetro ")
                                                                                                                                                                                                            Distancia del Punto (4,6) y el Punto Na
             puntosXY = Math.pow((x2-x1),2) + Math.pow((y2-y1),2)
                                                                                                                                                                                                            N que se recibe como parámetro
                                                                                                                    console.log(miPunto1.calcularDistancia(miPunto2))
                                                                                                                                                                                                            4.47213595499958
             distancia_0_1 = Math.sqrt(puntosXY)
                                                                                                                                                                                                            C:\Users\Usuario\Documents\Codenotch\Se
              return distancia 0 1
                                                                                                                                                                                                            mana 3\Dia3.EjerciciosRepas\Repaso4>
      devuelva la distancia entre el punto representado por la instancia actual del objeto
         calcularDistancia(otroPunto:Punto)
             let x2:number = otroPunto.getX()
             let y2:number = otroPunto.getY()
             let x1:number = this.x, y1:number = this.y
              let puntosXY:number
              let distancia 1 2:number
                 puntosXY = Math.pow((x2-x1),2) + Math.pow((y2-y1),2)
                 distancia_1_2 = Math.sqrt(puntosXY)
                 return distancia 1 2
          9. Programa un método denominado calcularCuadrante():number que devuelva el
```

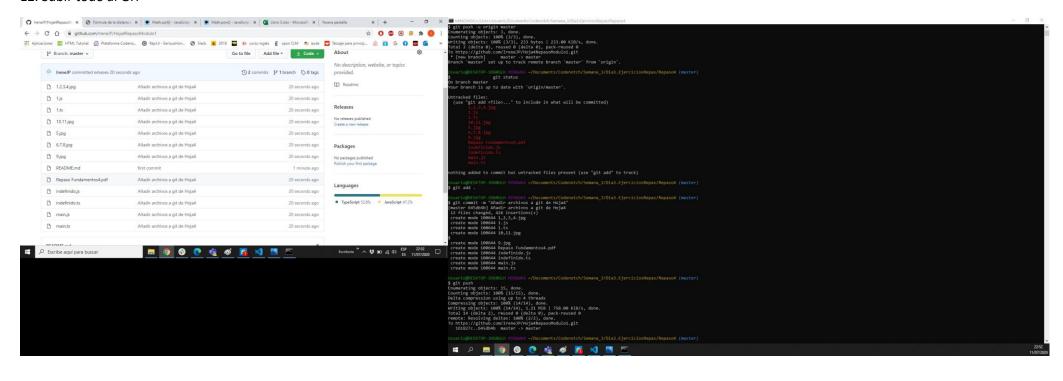
9. Programa un método denominado calcularCuadrante():number que devuelva el cuadrante en el que se encuentra el punto. El prototipo del método se muestra a continuación: • Devuelve 0 si está en el origen de coordenadas o sobre alguno de los ejes. • Devuelve 1 si está en el primer cuadrante (x e y positivos). • Devuelve 2 si está en el segundo cuadrante (x negativo e y positivo). • Devuelve 3 si está en el tercer cuadrante (x e y negativos). • Devuelve 4 si está en el cuarto cuadrante (x positivo e y negativo).



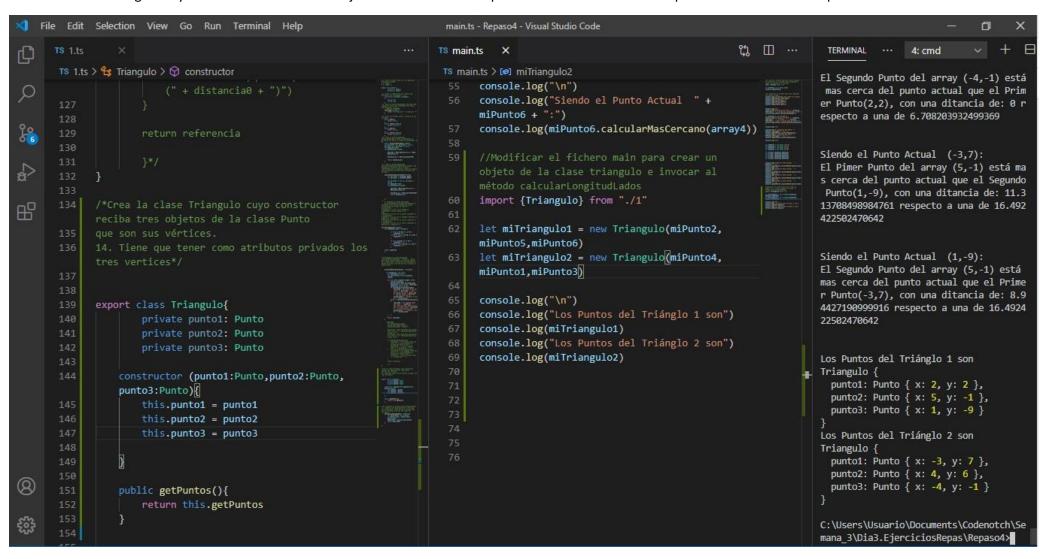
10. Programa un método denominado calcularMasCercano(puntos : Punto[]) : Punto, que reciba como parámetro un array de objetos de la clase Punto y devuelva una referencia al objeto de dicho array que esté más cercano al punto actual. 11. Modificar el fichero principal para probar los nuevos métodos.

```
Tile Edit Selection View Go Run Terminal Help
                                                                                                                 main.ts - Repaso4 - Visual Studio Code
                                                                                                                                                                                                                          TERMINAL ··· 1: cmd
                                                                                                                       TS main.ts X
                                                                                                                                                                                                                         mana 3\Dia3.EjerciciosRepas\Repaso4>nod
      TS 1.ts > 😫 Punto > 😭 calcularMasCercano
                                                                                                                        TS main.ts > ...
                                                                                                                                                                                                                         Punto { x: 4, y: 6 }
                 calcularMasCercano(puntos : Punto[]){
                                                                                                                              console.log("\n")
                                                                                                                                                                                                                        Coordenadas del punto en string
                                                                                                                              console.log("Distancia del Punto " + miPunto1.toString() + " al origen
                                                                                                                                                                                                                         (4,6)
                   let distancia = new Array
                                                                                                                               de coordenadas (0,0)")
                                                                                                                                                                                                                        Coordenada x:
                     let resultado:string = '
                                                                                                                              console.log(miPunto1.distanciaAlOrigen())
                     let txt:Punto[] = new Array(puntos.length)
                                                                                                                                                                                                                        Coordenada v:
                                                                                                                             let miPunto2 = new Punto(2,2)
                     for (let i=0; i<puntos.length; i++){
                                                                                                                              console.log("Distancia del Punto " + miPunto1.toString() + " y el Punto
                         txt[i]= puntos[i]
                                                                                                                               " + + miPunto2.toString() + " que se recibe como parámetro ")
                                                                                                                                                                                                                        Distancia del Punto (4,6) al origen de
                         distancia[i]= Math.sqrt(Math.pow((puntos[i].x-this.x),2) + Math.pow(
                                                                                                                              console.log(miPunto1.calcularDistancia(miPunto2))
                                                                                                                                                                                                                        coordenadas (0,0)
                         (puntos[i].y-this.y),2))
                                                                                                                                                                                                                        7.211102550927978
                         if (distancia[1]>distancia[0]){
                                                                                                                              console.log("\n")
                                                                                                                                                                                                                        Distancia del Punto (4,6) y el Punto Na
                             resultado = "El Pimer Punto del array " + puntos[0] + " está mas
                                                                                                                                                                                                                        N que se recibe como parámetro
                                                                                                                                                                                                                        4.47213595499958
                                                                                                                              console.log("El cuadrante del Punto " + miPunto1.toString() + " es: ")
                              ditancia de: " + distancia[0] + " respecto a una de " + distancia[1]
                                                                                                                              console.log(miPunto1.calcularCuadrante())
                         }else if (distancia[0]>distancia[1]){
                                                                                                                              console.log("El cuadrante del Punto " + miPunto2.toString() + " es: ")
                                                                                                                                                                                                                        El cuadrante del Punto (4,6) es:
                              resultado = "El Segundo Punto del array " + puntos[1] + " está mas
                                                                                                                              console.log(miPunto2.calcularCuadrante())
                              cerca del punto actual que el Primer Punto" + puntos[0]+ ", con una
                                                                                                                                                                                                                        El cuadrante del Punto (2,2) es:
                              ditancia de: " + distancia[1] + " respecto a una de " + distancia[0]
                                                                                                                              console.log("\n")
                                                                                                                                                                                                                        Siendo Punto Actual (2,2):
                                                                                                                              let miPunto3 = new Punto (-4,-1)
                     return resultado
                                                                                                                               let miPunto4 = new Punto (-3,7)
                                                                                                                                                                                                                        El Segundo Punto del array (2,2) está m
                                                                                                                                                                                                                        as cerca del punto actual que el Primer
                                                                                                                               let miPunto5 = new Punto (5,-1)
                                                                                                                                                                                                                         Punto(4,6), con una ditancia de: 0 res
                                                                                                                               let miPunto6 = new Punto (1,-9)
                                                                                                                                                                                                                      pecto a una de 4.47213595499958
                                                                                                                              let array1= [miPunto1,miPunto2]
                                                                                                                              let array2= [miPunto2,miPunto3]
                                                                                                                                                                                                                        Siendo Punto Actual (-4,-1):
                                                                                                                              let array3= [miPunto3,miPunto4]
                                                                                                                                                                                                                        El Segundo Punto del array (-4,-1) está
                                                                                                                              let array4= [miPunto4,miPunto5]
                                                                                                                                                                                                                         mas cerca del punto actual que el Prim
                                                                                                                              let array5= [miPunto5,miPunto6]
                                                                                                                                                                                                                        er Punto(2,2), con una ditancia de: 0 r
                                                                                                                                                                                                                        especto a una de 6.708203932499369
                                                                                                                              console.log("Siendo el Punto Actual " + miPunto2 + ":")
                                                                                                                                                                                                                        Siendo Punto Actual (-3,7):
                                                                                                                              console.log(miPunto2.calcularMasCercano(array1))
                                                                                                                                                                                                                        El Pimer Punto del array (5,-1) está ma
                                                                                                                              console.log("\n")
                                                                                                                                                                                                                        s cerca del punto actual que el Segundo
                                                                                                                              console.log("Siendo el Punto Actual " + miPunto3 + ":")
                                                                                                                                                                                                                         Punto(1,-9), con una ditancia de: 11.3
                                                                                                                              console.log(miPunto3.calcularMasCercano(array2))
                                                                                                                                                                                                                        13708498984761 respecto a una de 16.492
                                                                                                                                                                                                                        422502470642
                                                                                                                              console.log("\n")
                                                                                                                              console.log("Siendo el Punto Actual " + miPunto4 + ":")
                                                                                                                              console.log(miPunto4.calcularMasCercano(array5))
                                                                                                                                                                                                                        Siendo Punto Actual (1,-9):
                                                                                                                               donsole.log("\n")
                                                                                                                                                                                                                        El Segundo Punto del array (5,-1) está
                                                                                                                              console.log("Siendo el Punto Actual " + miPunto6 + ":")
                                                                                                                                                                                                                        mas cerca del punto actual que el Prime
                                                                                                                              console.log(miPunto6.calcularMasCercano(array4))
                                                                                                                                                                                                                        r Punto(-3,7), con una ditancia de: 8.9
                                                                                                                                                                                                                        4427190999916 respecto a una de 16.4924
                                                                                                                                                                                                                        22502470642
                                                                                                                                                                                                                        C:\Users\Usuario\Documents\Codenotch\Se
                                                                                                                                                                                                                         mana 3\Dia3.EjerciciosRepas\Repaso4>
```

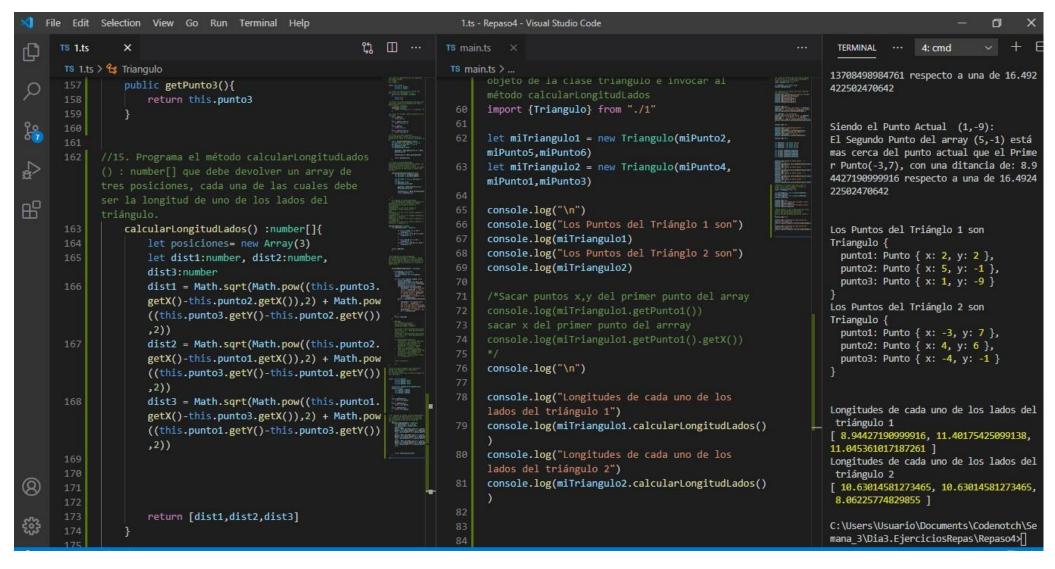
12. Subir todo al GIT



13. Crea la clase Triangulo cuyo constructor reciba tres objetos de la clase Punto que son sus vértices. 14. Tiene que tener como atributos privados los tres vertices



15. Programa el método calcularLongitudLados(): number[] que debe devolver un array de tres posiciones, cada una de las cuales debe ser la longitud de uno de los lados del triángulo. 16. Modificar el fichero main para crear un objeto de la clase triangulo e invocar al método calcularLongitudLados.



17. Actualizar el GIT con los nuevos desarrollos

