



DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

Nom de naissance ▶ KAEWKLIN
Nom d'usage ▶ KAEWKLIN
Prénom ▶ Irène
Adresse ▶ 147 Boulevard Robert Ballanger 93420 Villepinte

Titre professionnel visé

Concepteur Développeur d'applications

MODALITÉ D'ACCÈS :

DOSSIER PROFESSIONNEL ^(DP)

- ☒ Parcours de formation
- ☐ Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)

DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

Présentation du dossier

Le dossier professionnel (DP) constitue un élément du système de validation du titre professionnel.
Ce titre est délivré par le Ministère chargé de l'emploi.

Le DP appartient au candidat. Il le conserve, l'actualise durant son parcours et le présente **obligatoirement à chaque session d'examen.**

Pour rédiger le DP, le candidat peut être aidé par un formateur ou par un accompagnateur VAE.

Il est consulté par le jury au moment de la session d'examen.

Pour prendre sa décision, le jury dispose :

1. des résultats de la mise en situation professionnelle complétés, éventuellement, du questionnaire professionnel ou de l'entretien professionnel ou de l'entretien technique ou du questionnement à partir de productions.
2. du **Dossier Professionnel** (DP) dans lequel le candidat a consigné les preuves de sa pratique professionnelle.
3. des résultats des évaluations passées en cours de formation lorsque le candidat évalué est issu d'un parcours de formation
4. de l'entretien final (dans le cadre de la session titre).

[Arrêté du 22 décembre 2015, relatif aux conditions de délivrance des titres professionnels du ministère chargé de l'Emploi]

Ce dossier comporte :

- pour chaque activité-type du titre visé, un à trois exemples de pratique professionnelle ;
- un tableau à renseigner si le candidat souhaite porter à la connaissance du jury la détention d'un titre, d'un diplôme, d'un certificat de qualification professionnelle (CQP) ou des attestations de formation ;
- une déclaration sur l'honneur à compléter et à signer ;
- des documents illustrant la pratique professionnelle du candidat (facultatif)

Pour compléter ce dossier, le candidat dispose d'un site web en accès libre sur le site.



<http://travail-emploi.gouv.fr/titres-professionnels>

Sommaire

Exemples de pratique professionnelle

Intitulé de l'activité-type n° 1

Concevoir la partie front-end d'une application web et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité

p. 5

► Intitulé de l'exemple n° 1 Réaliser une maquette & Développer une interface utilisateur statique et adaptable de l'application du produit ATS pour GTS France SAS .

p. 5

► Intitulé de l'exemple n° 2 Réalisation une interface d'une application web (Overtake)

p. 8

Intitulé de l'activité-type n° 2

Concevoir et développer la base des données

p.

► Intitulé de l'exemple n° 1 Concevoir et mettre en place la base de données pour l'application Overtake.

p. 10

Intitulé de l'activité-type n° 3

Concevoir et développer la partie back-end une application web multicouche en intégrant les recommandations de sécurité

p.

► Intitulé de l'exemple n° 1 Développement d'une partie application du produit pour GTS France SAS

p. 12

► Intitulé de l'exemple n° 2 Développement la partie back-end d'un application web Overtake.

p. 14

Titres, diplômes, CQP, attestations de formation *(facultatif)*

p. 16

Déclaration sur l'honneur

p. 17

Documents illustrant la pratique professionnelle *(facultatif)*

p. 18

DOSSIER PROFESSIONNEL ^(DP)

Annexes *(Si le RC le prévoit)*

p.

19

EXEMPLES DE PRATIQUE PROFESSIONNELLE



Activité-type 1

Concevoir la partie front-end d'une application web et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n°1 ► Réaliser une maquette & Développer un des sous panneaux de l'application du produit ATS 3G pour GTS France SAS

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Maquetter un des sous panneaux de l'application

Dans le cadre du développement de chaque sous-panneau au sein de l'application web, notre processus débute par la conception de l'interface destinée aux responsables de station et aux opérateurs de l'opérateur OCC. Cette interface est conçue sous forme de widgets en utilisant les spécifications, y compris les styles des composants, les éléments SVG et les fonctionnalités détaillées fournies par GDP (Digital Platform), une solution proposée par Thales.

J'utilise l'outil FIGMA pour éditer les graphiques vectoriels et créer des prototypes, en veillant à respecter la charte graphique du projet. Tout au long de ce processus, je travaille en étroite collaboration avec l'équipe de produits et le projet, comme en témoigne l'Annexe 1. (Annexe 1)

Développer une interface utilisateur

J'ai entrepris le développement complet de l'interface utilisateur, en commençant par l'analyse de quelques modèles de panneaux de la génération précédente du produit ATS, qui étaient codés en utilisant Polymer.JS. Ensuite, j'ai entrepris la migration vers la nouvelle technologie, à savoir le framework Stencil.JS. Ce dernier est devenu mon principal outil pour développer mes composants, que j'intègre ensuite dans l'application. J'ai également utilisé CSS (Cascading Style Sheets) pour la gestion de la mise en page et du style de l'interface."

Développement front-end des composants métier

Après avoir achevé le développement backend, j'ai collaboré avec mon tuteur, qui se concentre principalement sur le développement front-end, pour travailler sur la partie front-end du micro-service. Notre processus a débuté par la création d'une maquette sur Figma, en utilisant notre plateforme digitale GDP pour définir les symboles, les SVG et les styles de notre application métier. Cela a garanti la cohérence visuelle de notre produit.

La partie front-end a été développée en utilisant Stencil.js, CSS, quelques composants créés avec Polymer.js, et Typescript pour la création des interfaces. Nous avons également utilisé Node Reverse-proxy pour effectuer des tests en temps réel

2. Précisez les moyens utilisés :

Maquetter un des sous-panneaux de l'application

Lors de la conception d'un des sous-panneaux de l'application, j'ai adopté la méthode de travail Agile, plus précisément la méthode SCRUM. Cette approche a permis au client de s'impliquer à tout moment dans le processus, de suivre l'avancement du projet et de fournir de nouvelles directives tout au long de la création de la maquette. Cette flexibilité nous a permis de nous assurer que le produit final répondrait au mieux à ses attentes.

À chaque sprint, j'ai formulé ma propre "User story" qui a été intégrée dans un backlog. Cette démarche a facilité la gestion des tâches et a contribué à maintenir un alignement constant avec les besoins du client."

Développer une interface utilisateur

Dans le développement de l'interface utilisateur, j'ai veillé à une documentation exhaustive en utilisant Stencil.js et Typedoc, assurant ainsi une documentation claire et concise pour mon code. J'ai également mis en place des méthodes CRUD (Create, Read, Update, Delete) pour une gestion efficace des données.

Pour la gestion des versions du code, j'ai choisi GitLab, ce qui a assuré une gestion fiable et sécurisée. J'ai intégré des structures try/catch pour une gestion appropriée des exceptions et des erreurs.

Enfin, pour une organisation et un suivi efficaces des tâches de développement, j'ai opté pour JIRA. Les tâches ont été organisées grâce à des labels appropriés dans un backlog, ce qui a permis une traçabilité et une gestion efficace de l'ensemble de nos activités."

Développer la connexion front-end et back-end pour l'accès aux données

Pour le développement de la connexion entre le front-end et le back-end pour l'accès aux données, j'ai utilisé l'environnement de développement intégré Visual Studio Code. Pour créer des pages web statiques, j'ai employé du HTML et du CSS, en utilisant une feuille de style.

Pour résoudre les problèmes de développement, j'ai régulièrement consulté des ressources en ligne,

3. Avec qui avez-vous travaillé ?

DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

J'ai collaboré avec plusieurs parties prenantes tout au long de mon projet. Mon principal point de contact était le Product Owner, responsable de la satisfaction des besoins des clients et de la livraison réussie de notre produit ATS 3G. Il servait également d'interface entre notre équipe technique et l'équipe marketing et clients.

En cas de difficultés majeures, j'ai travaillé en étroite collaboration avec mon tuteur. Une fois que le travail ou l'"user story" était terminé, j'ai collaboré avec l'équipe IVVQ (Integration Validation Validation Qualification) qui a mis en place des stratégies de tests et de contrôle pour les étapes d'intégration et de vérification avant de livrer le travail aux clients.

4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association GTS France SAS

Chantier, atelier, service ► Produit ATS 3G de Ground Transport Système

Période d'exercice ► Du : 28/03/2023 au : En cours

5. Informations complémentaires (facultatif)

- Le développement et les recherches techniques ont été réalisés entièrement en anglais.
- La maquette prend en compte les spécificités fonctionnelles décrites dans les cas d'utilisation ou les scénarios utilisateur et respecte la charte graphique de l'entreprise.
- Les pages web répondent aux fonctionnalités décrites dans le cahier des charges et respectent la charte graphique de l'entreprise.
- L'architecture de l'application répond aux bonnes pratiques de développement d'applications web. - L'application web est déployée.

Activité-type 1

Concevoir la partie front-end d'une application web et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n°2 ► Réalisation d'une interface application web « Overtake »

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

Dans le cadre de mon projet de fin d'année, j'ai développé une application web appelée "Overtake". Cette application avait pour objectif de servir de site vitrine pour présenter les services de création artistique spécialisés dans le sport mécanique, notamment dans des domaines tels que la moto GP et la Formule 1. De plus, l'application permettait aux utilisateurs de contacter directement des agents pour répondre à leurs besoins en matière de création, que ce soit pour la photographie, la réalisation de courts-métrages, la création numérique, et bien d'autres services.

L'idée de ce projet est née de la nécessité de faciliter la recherche d'une agence de création spécialisée dans le sport mécanique qui offre une variété de services, le tout sans avoir à se déplacer. L'élément clé de l'application était un carrousel de présentation, qui permettait aux visiteurs du site web de découvrir les créations de l'agence et de trouver celles qui correspondaient à leurs besoins.

Mon principal objectif dans ce projet était de créer une interface utilisateur attrayante et conviviale, en mettant l'accent sur les pages du carrousel, des articles, de présentation du site et de contact. Cela visait à attirer un grand nombre de visiteurs qui pourraient ainsi découvrir

2. Précisez les moyens utilisés :

Maquetter l'application

Au début du projet, j'ai débuté par la conception de maquettes de l'application web. Cette étape était cruciale pour avoir une vision concrète de l'apparence de l'application. En collaboration avec mon ami, nous avons travaillé sur les détails tels que les couleurs et les fonctionnalités pour que le site reflète fidèlement l'esprit de l'agence "Overtake". Vous trouverez les détails de cette phase dans l'[Annexe 2](#).

Développer une interface utilisateur

Une fois que les maquettes ont été validées, j'ai commencé à coder la page d'accueil, y compris les fonctionnalités de connexion et d'enregistrement des utilisateurs qui n'avaient pas encore de compte. J'ai utilisé HTML, CSS et le framework Stencil.js pour cette phase. De plus, pour les animations du carrousel et la compatibilité avec les différents appareils (responsive design), j'ai intégré les fichiers CSS et JavaScript fournis par le Framework Stencil.js, comme décrit dans l'[Annexe 3](#).

Pour les autres pages du site, j'ai tiré parti des composants que j'avais créés avec Stencil.js. Cette approche a simplifié le développement, car j'ai pu réutiliser ces composants dans différentes parties du site, assurant ainsi une cohérence dans l'utilisation et le style. Cela s'est avéré particulièrement pratique pour les pages des articles et de la présentation de l'agence, qui partagent la même présentation et le même style. Vous trouverez plus de détails à ce sujet dans l'[Annexe 4](#).

3. Avec qui avez-vous travaillé ?

Pendant la réalisation de ce projet de développement du site web complet, j'ai principalement travaillé de manière autonome. J'ai effectué des recherches approfondies sur Internet, en utilisant principalement Google, pour résoudre certains problèmes techniques et j'ai consulté des tutoriels vidéo sur Udemy ainsi que suivi des cours sur OpenClassroom pour acquérir des compétences supplémentaires.

Cependant, j'ai également sollicité l'avis et l'expertise de mon ami ainsi que de mes collègues qui avaient de l'expérience dans le domaine du développement. Leurs retours m'ont été précieux pour améliorer la qualité de mon code et pour optimiser l'aspect visuel du site.

4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association Overtake

Chantier, atelier, service ► Service

Période d'exercice ► Du : 01/08/2023 au : 03/11/2023

5. Informations complémentaires (facultatif)

DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

Activité-type 2 Concevoir et développement la base de données

Exemple n° 1 ► **Concevoir et mettre en place la base de données pour l'application « Overtake »**

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

A partir des exigences et spécifications fonctionnelles définies par l'école, j'ai entrepris la conception du modèle de données nécessaire pour le projet "Overtake". Cela a impliqué l'identification des entités principales et des relations entre ces entités dans le système du projet.

Conception du modèle de données et base de données

J'ai commencé par analyser les exigences et les spécifications fonctionnelles de l'école pour le projet "Overtake". J'ai identifié les entités principales et les relations entre ces entités dans le système du projet. Ensuite, j'ai défini les relations entre ces entités.

Une fois les entités et leurs relations identifiées, j'ai élaboré le schéma de la base de données. Cela impliquait la création de tables pour chaque entité, la définition des colonnes pour chaque table et l'établissement des relations entre les tables. Tout ce processus a été documenté en anglais pour une meilleure compréhension.

Après avoir défini le schéma, j'ai créé les tables de la base de données en utilisant des commandes SQL. J'ai veillé à respecter les multiplicités des relations pour garantir l'intégrité des données.

Mise en place des fonctionnalités CRUD

J'ai mis en place les fonctionnalités CRUD (Create, Read, Update, Delete) pour permettre aux utilisateurs d'ajouter, lire, mettre à jour et supprimer des données dans la base de données. Cela a nécessité l'écriture de code pour interagir avec la base de données en utilisant des commandes SQL.

Tests de la base de données

Enfin, j'ai effectué des tests sur la base de données pour m'assurer que toutes les fonctionnalités fonctionnaient correctement et que les données étaient stockées et récupérées de manière fiable.

2. Précisez les moyens utilisés :

J'ai utilisé Postgres pour la gestion de base de données relationnelles open source pour le projet « Overtake », qui permet de stocker et de récupérer des données en toute sécurité et de manière fiable. J'ai également utilisé la migration pour que la base de données se crée et se configure à l'aide de migrations générées via des modèles. J'ai également fait beaucoup de recherches notamment sur le site officiel de Postgres et les communautés pour échanger et poser la question entre développeurs

3. Avec qui avez-vous travaillé ?

Pour le système de gestion de base de données (SGBD) Postgres, j'ai choisi d'utiliser Postgres, un système de gestion de base de données relationnelles open source, pour le projet "Overtake". Postgres m'a permis de stocker et de récupérer les données de manière sécurisée et fiable, ce qui était essentiel pour la gestion des données de l'application.

Surtout j'ai effectué de nombreuses recherches pour approfondir ma compréhension de Postgres et des commandes SQL nécessaires pour concevoir et gérer la base de données. J'ai consulté le site officiel de Postgres ainsi que des communautés de développeurs pour échanger des informations et poser des questions lorsque cela était nécessaire.

4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association *Overtake*

Chantier, atelier, service ► Service

Période d'exercice ► Du : 01/08/2023 au : 03/11/2023

5. Informations complémentaires (facultatif)

DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

Activité-type 3 Concevoir et développement une application multicouche

Exemple n° 1 ► Développement d'un partie back-end du produit ATS pour GTS France
SAS

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Conception d'un partie de l'application web

Pendant mon période d'apprentissage au sein de l'entreprise, j'ai contribué activement à la conception et au développement du micro-service Fonctionnel Manager pour notre produit ATS (Supervision des Trains). Ce projet m'a permis de mettre en pratique diverses compétences professionnelles essentielles, notamment :

J'ai participé à la gestion du projet informatique et à l'organisation de l'environnement de développement, garantissant une coordination efficace au sein de l'équipe et J'ai été également impliqué dans la conception de l'architecture du micro-service, en veillant à répondre aux exigences du produit.

Développement back-end

J'ai le rôle de codé différents éléments du micro-service, notamment les DTO, DAO, les contrôleurs et les logiques métier. Nous avons choisi Java SpringBoot comme technologie de développement pour sa robustesse et sa fiabilité.

Intégration et déploiement

Après avoir achevé le développement, j'ai effectué des tests pour garantir le bon fonctionnement du micro-service et sa conformité aux exigences. J'ai collaboré étroitement avec l'équipe IVVQ pour valider

2. Précisez les moyens utilisés :

DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

Collaboration et conception d'un partie de l'application web

Pour réaliser cette grosse User Story, j'ai tout d'abord prendre en compte le backlog sur JIRA une plateforme qui offre des outils de planification et de feuille de route. Cela m'a permis de comprendre les besoins principaux et de prendre en compte les spécificités de l'équipe projet, qui assure l'interface avec les clients.

Pour la phase de maquettage avant le développement, j'ai utilisé Figma, un outil de conception d'interface utilisateur. J'ai également intégré le style cohérent avec les autres produits de l'entreprise grâce à la Digital Platform fournie par Thales.

Développement back-end et front-end

J'ai opté pour le langage orienté objet Java Spring Boot pour le développement back-end. En ce qui concerne le front-end, j'ai utilisé les langages et les frameworks définis par l'équipe produit, notamment Stencil.js pour générer des composants web, ainsi que CSS, Node.js, et HTML.

Pour coté l'environnement de développement, J'ai travaillé avec Visual Studio Code pour le développement front-end et IntelliJ IDEA pour la partie back-end.

J'ai consulté la documentation en anglais fournie par l'entreprise, notamment celle de GDP Digital Platform, qui explique les différents composants et technologies utilisés. J'ai également suivi des formations en ligne sur les bonnes pratiques de codage, notamment sur des plateformes telles qu'Udemy et OpenClassroom.

Intégration et déploiement

Pour enregistrer, fusionner et faire vérifier mon travail par l'équipe, j'ai utilisé BitBucket, une plateforme de gestion de code source basée sur Git. Cette plateforme a facilité la collaboration

3. Avec qui avez-vous travaillé ?

J'ai collaboré avec plusieurs parties prenantes tout au long de mon projet. Mon principal point de contact était le Product Owner, responsable de la satisfaction des besoins des clients et de la livraison réussie de notre produit ATS 3G. Il servait également d'interface entre notre équipe technique et l'équipe marketing et clients.

En cas de difficultés majeures, j'ai travaillé en étroite collaboration avec mon tuteur. Une fois que le travail ou l'"user story" était terminé, j'ai collaboré avec l'équipe IVVQ (Integration Validation Validation Qualification) qui a mis en place des stratégies de tests et de contrôle pour les étapes d'intégration et

4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association *GTS France SAS*
Chantier, atelier, service ► Produit ATS de Ground Transport Système
Période d'exercice ► Du : *28/09/2022* au : *02/01/2023*

5. Informations complémentaires *(facultatif)*

DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

Activité-type 3 Concevoir et développement une application

Exemple n° 2 ► Développement d'un partie back-end d'un application « Overtake ».

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Conception et Développement de l'Application "Overtake"

Pendant ma participation au projet "Overtake", j'ai joué un rôle essentiel dans la conception et le développement de l'ensemble de l'application, y compris le backend. Mon travail contribue à la réalisation d'une application web complète qui répond aux besoins et aux spécifications définis par l'école pour le projet de fin d'année.

La première étape de ce processus a consisté à comprendre les besoins et les spécifications fonctionnelles définis par mon ami et moi pour "Overtake". Ces exigences ont servi de base à la conception de l'ensemble de l'application. Il était essentiel de mettre en place une architecture et évolutive capable de prendre en charge toutes les fonctionnalités prévues, y compris la gestion des utilisateurs, la manipulation des données de l'application et l'interaction avec la base de données.

En bref

La conception et le développement de l'ensemble de l'application pour "Overtake" ont été des étapes cruciales dans la création d'une application complète. Mon travail a permis de mettre en place une infrastructure solide et réactive, capable de gérer les demandes des utilisateurs, d'assurer la sécurité des données et de garantir la fiabilité de l'application. Le choix d'Express.js et Node.js comme technologies s'est avéré judicieux pour répondre aux besoins spécifiques du projet, et l'intégration

2. Précisez les moyens utilisés :

Choix de la Technologie

Etant donnée qu'il s'agit de projet personnel pour la fin d'année, j'ai moi-même créer un cahier des charges. J'ai donc optée pour l'utilisation d'Express.js et Node.js comme technologies principales pour le développement backend. Cette décision était basée sur la réputation d'Express.js en tant que framework web rapide et flexible, ainsi que sur la nature asynchrone de Node.js qui permet une gestion efficace des opérations d'E/S.

Développement du coté back-end

Le développement effectif a commencé par la mise en place d'un environnement de développement dans Visual Studio Code (VSCode), un environnement de développement intégré (IDE) bien adapté à Node.js. Je devais également garantir une intégration fluide entre les deux composants de l'application.

De plus, J'ai écrit des endpoints API RESTful pour gérer les demandes des utilisateurs, en m'assurant que l'application réponde efficacement aux besoins des clients. Cela incluait la création de routes pour l'authentification des utilisateurs, la gestion des données du carrousel modifiable pour l'administrateur, l'accès aux informations des agents, et bien d'autres fonctionnalités. Ce fut nouveau de ma part d'avoir à gérer les bug du développement back-end seule mais j'ai consulté dans la documentation, ainsi que les forums spécialisés, comme StackOverflow pour trouver une solution à mes bugs. Or à ce jour il y a

3. Avec qui avez-vous travaillé ?

Pendant la réalisation de ce projet de développement du site web complet, j'ai principalement travaillé de manière autonome. J'ai effectué des recherches approfondies sur Internet, en utilisant principalement Google, pour résoudre certains problèmes techniques et j'ai consulté des tutoriels vidéo sur Udemy ainsi que suivi des cours sur OpenClassroom pour acquérir des compétences supplémentaires.

Cependant, j'ai également sollicité l'avis et l'expertise de mon ami ainsi que de mes collègues qui avaient de l'expérience dans le domaine du développement. Leurs retours m'ont été précieux pour améliorer la qualité de mon code et pour optimiser l'aspect visuel du site.

4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association *Overtake*

Chantier, atelier, service ► Service

Période d'exercice ► Du : 01/08/2022 au : 03/11/2023

DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

5. Informations complémentaires (facultatif)

Titres, diplômes, CQP, attestations de formation

(facultatif)

Intitulé	Autorité ou organisme	Date
Cliquez ici.	Cliquez ici pour taper du texte.	Cliquez ici pour sélectionner une date.



DOSSIER PROFESSIONNEL ^(DP)

Déclaration sur l'honneur

Je soussigné(e) [prénom et nom] Irène Kaewklin
déclare sur l'honneur que les renseignements fournis dans ce dossier sont exacts et que je suis
l'auteur(e) des réalisations jointes.

Fait à Villepinte le 10/05/2023

pour faire valoir ce que de droit.

Signature :

Documents illustrant la pratique professionnelle

(facultatif)

Intitulé
Cliquez ici pour taper du texte.



DOSSIER PROFESSIONNEL ^(DP)

ANNEXES

(Si le RC le prévoit)