

Цели и команда:

Состав команды:

Белых Арина – Тимлидер, Дизайнер

Шхалахов Байзет – Программист

Ротарь Эрик — Тестировщик

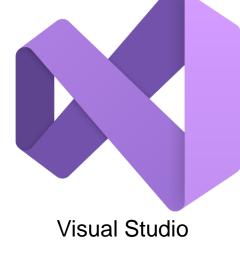
Тарасова Виктория – Технический писатель

Цель работы:

- □ Создание приложения с математическими вычисчислениями
- □ Изучение и применение автоматизированного тестирования приложения
- □ Написание отчёта по проделанной работы

Разработка приложения:





Разработка дизайна:



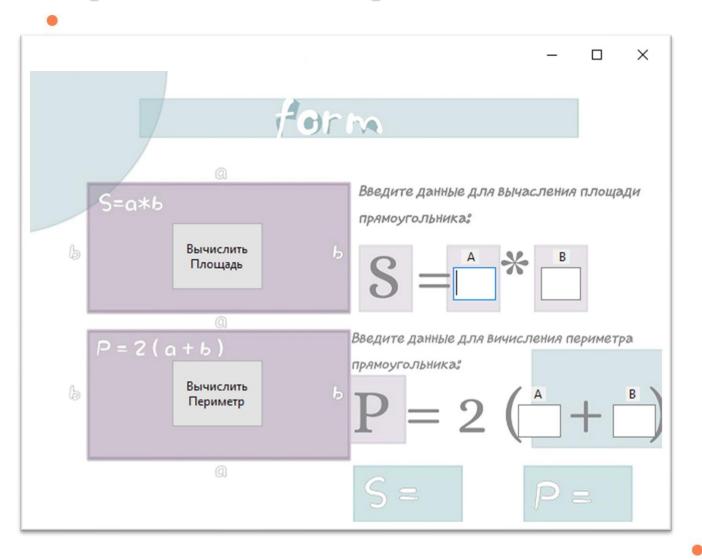
Используемый язык:



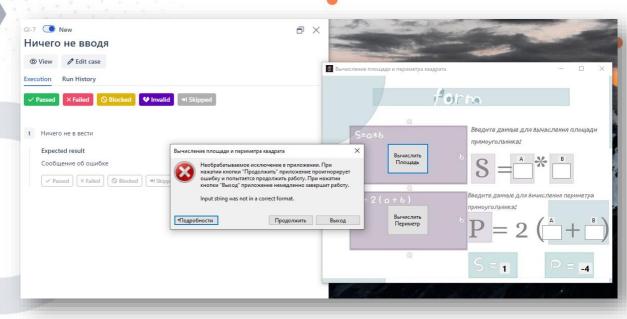
Тестирование:

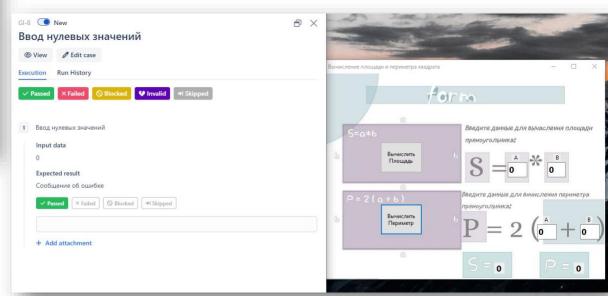


Разработка приложения:



Тестирование приложения:





Документация:

Майкопский государственный гуманитарно-технический колледж федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Адыгейский государственный университет»

ОТЧЁТ ПО ПРАКТИЧЕСКОМУ ЗАДАНИЮ НА ТЕМУ «РАЗРАБОТКА И ТЕСТИРОВАНИЕ КОНСОЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ»

Выполнили студенты группы ИС-31:

Белых Арина

Ротарь Эрик

Шхалахов Байзет

Тарасова Виктория

Содержание

Цель	
Ход работы.	
О программе.	
О тестах.	

Цель: Научиться работать с тестирующими системами и провести самостоятельно несколько тестов.

Роли: Белых Арина – тим-лидер и дизайнер;

Шхалахов Байзет - программист;

Ротарь Эрик - тестировщик;

Тарасова Виктория - документовед.

Ход работы

Наша работа началась с описания технического задания, которое мы составляли на общем собрании. Посоветовавшись и получив разрешение от руководителя данной дисциплины, по которой создавался проект, мы приняли решение что это будет десктопное приложение, так как ресурсы позволяли нам взяться за такую задачу.

Для разработки приложения было решено использовать <u>Visual Studio</u> 2019 и язык программирования С#. После программист приступил к реализации проекта.

Программа представляет собой приложение для вычисления площади и периметра прямоугольника что может пригодиться при решении несложных математических задач.

В коде программы реализован ввод переменных для вычисления площади пракоугольника в textBox. А и textBox. В для передачи данных из текстбоксов в метод описанный в button otyst и выводится в этом же поле. Подобным образом работает вычисление периметра прямоугольника, где из textBox. А two и textBox. В two переменные передаются в button two и выводится.

Более подробный код программы можно посмотреть: https://github.com/IreneMerf/Ragnarok-the-first-project.git

2023г