



IRENE MONLLEÓ

Desarrolladora web Front-end,
Diseñadora Ux/UI, Diseñadora Gráfica

Sobre Mi

Mis conocimientos en los diferentes campos del diseño y desarrollo web me permiten entender mejor el funcionamiento y trabajo de mis compañeros de otros departamentos. Facilitando de este modo, la creación de un mejor producto para nuestro cliente. Además ayuda a crear un muy buen ambiente de trabajo.

Para crear una web la accesibilidad y la optimización del código son una de las partes más importantes. Esto hace llegar nuestro producto a todo tipo de cliente y preparar el proyecto para su futura escalabilidad.

Experiencia :

GGWP

Construye una plataforma de moderación impulsada por IA que mejora la experiencia de juego. Contribuí a la creación de componentes en react que fueran escalables y la maquetación Scss de estos componentes.

IT Governance

Se dedica a la ciberseguridad, para la cual colaboré con la maquetación de componentes Vue de una de sus webs para clientes.

Caixa Banck

Ayudé a crear componentes para su futura aplicación en su web o app. En este proyecto utilicé tecnologías como Handlebar y Lit. Fue el proyecto que me introdujo en el mundo de la accesibilidad y la importancia de esta.

YMCA

Creación de campañas de cartelería y promoción de actividades.
Creatividades para redes sociales.
Maquetación de documentos pdf de programación de actividades.

Fractals educació artística

Creación de campañas de cartelería y promoción de actividades.
Creación de la campaña gráfica "Pedalejant amb dones de ciencia" de la UPV.
Creatividades para redes sociales.
Maquetación de documentos pdf.

Contacto

616350509

Valencia

irene.monlleo@gmail.com

@Mon_lleo Irene Monlleo

Web:

irenemonlleo.github.io/Portfolio/

Educación

Postgrado especializado en UX/UI, marketing digital y desarrollador web front-end

ESAT Valencia
2021 - 2022

FP Superior Grafica Publicitaria

EASD Castellón
2017 - 2019

Grado Universitario Bellas Artes

Universidad Politecnica de Valencia
2011 - 2016

Idiomas

- Español nativo
- Valenciano nativo
- Inglés básico

Habilidades

- Maquetación de diseños responsive para diferentes resoluciones.
- Utilización herramientas como Git, Jira, Scss, node, gulp, npm, sourcetree...
- Construcción de componentes escalables, mediante una arquitectura CSS reutilizable.
- Creación de componentes con React, Vue, Lit y Handlebar.
- Desarrollo de código HTML, CSS y JavaScript.
- Diseño de interfaces utilizando herramientas como Figma y Miro.
- Creación de wireframe, prototipado, user flow, user persona, benchmark, site map ...
- Manejo basico de Photoshop, illustrator e indesign.