

# Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales

## Práctica 3

Irene, Recio López

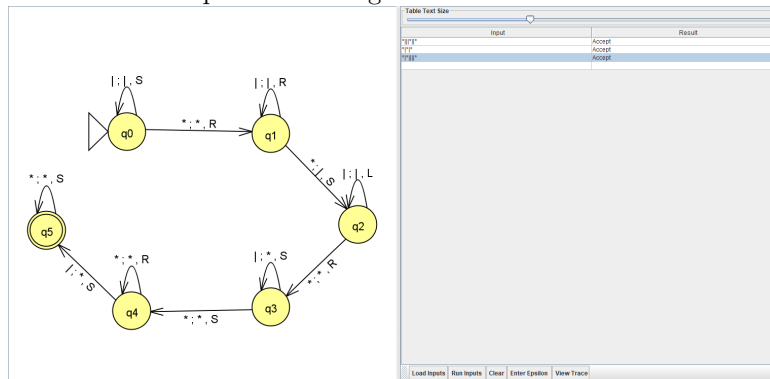
December 13, 2022

**Ejercicio 1: Prove that the function  $\text{add}(x,y) = x + y$ , with  $x, y \in \mathbb{N}$  is Turing-computable using the unary notation  $|$ . You have to create a TM with two arguments separated by a blank symbol that starts and ends behind the strings**

(Recorriendo el string de izquierda a derecha)

$q_0$	*	$r$	$q_1$
$q_0$			$q_0$
$q_1$	*		$q_2$
$q_1$		$r$	$q_1$
$q_2$	*	$r$	$q_3$
$q_2$		$l$	$q_2$
$q_3$	*	*	$q_4$
$q_3$		*	$q_3$
$q_4$	*	$r$	$q_4$
$q_4$		*	$q_5$
$q_5$	*	*	$q_5$
$q_5$		$h$	$q_5$

Máquina de Turing diseñado con JFLAP



## Ejercicio 2: Define a recursive function for the sum of three values

Utilizando la funcion addition ya definida:

addition:  $\langle \pi_1^1 \mid \sigma(\pi_1^1) \rangle$

Utilizamos esa funcion que suma dos números para crear otra funcion que sume tres números. Primero sumara los dos primeros elementos y despues le sumará a ese resultado obtenido el tercer elemento.

addition3:  $\text{addition}(\pi_1^3, \pi_2^3, \pi_3^3)$

Ejemplo de la funcion de addition3 ejecutada en Octave

```
>> evalrecfunction('addition(addition(n^3_1, n^3_2), n^3_3)', 3, 2, 1)
addition(addition(n^3_1, n^3_2), n^3_3)(3,2,1)
addition(n^3_1, n^3_2)(3,2,1)
n^3_1(3,2,1) = 3

n^3_2(3,2,1) = 2

addition(3,2)
<n^3_1 | sigma(n^3_1)>(3,2)
<n^3_1 | sigma(n^3_1)>(3,1)
<n^3_1 | sigma(n^3_1)>(3,0)
n^3_1(3) = 3
sigma(n^3_1)(3,0,3)
n^3_1(3,0,3) = 3

sigma(3) = 4
sigma(n^3_1)(3,1,4)
n^3_1(3,1,4) = 4

sigma(4) = 5

n^3_1(3,2,1) = 1

addition(5,1)
<n^3_1 | sigma(n^3_1)>(5,1)
<n^3_1 | sigma(n^3_1)>(5,0)
n^3_1(5) = 5
sigma(n^3_1)(5,0,5)
n^3_1(5,0,5) = 5

sigma(5) = 6
ans = 6
>> |
```

**Ejercicio 3: Implement a WHILE program that computes the sum of three values. You must use an auxiliary variable that accumulates the result of the sum**

$Q = (3, 3, S)$

S:

```
1  while  $X_2 \neq 0$  do
2     $X_1 := X_1 + 1$ ;
3     $X_2 := X_2 - 1$ ;
4  od
5  while  $X_3 \neq 0$  do
6     $X_1 := X_1 + 1$ ;
7     $X_3 := X_3 - 1$ ;
8  od
```