



Irene Rueda Vega

Desarrolladora frontend junior

JavaScript & React | HTML5 & CSS3
(SASS) | Git & Github | Agile & SCRUM

- 📍 Madrid
- ✉️ ruedavega.irene@gmail.com
- ☎️ +34 657 381 245
- 🐙 github.com/IreneRuedaVega
- 🌐 linkedin.com/in/ireneruedavega

Desarrolladora front end y maestra especializada en tecnologías de la información y la comunicación.

Como maestra he podido conocer de primera mano la importancia tanto de la educación como de la tecnología. Siendo profesora de robótica comenzó mi interés por la **creatividad** y la **programación**, lo que me llevó a formarme en el **desarrollo front end**. La posibilidad de crear contenidos digitales y darles vida es lo que me atrapó de esta profesión.

La **superación**, la **adaptación** y la **perseverancia** me llevan a **afrontar retos** más allá de mi zona de confort mientras que la **empatía** y mis **habilidades comunicativas** me permiten ser una buena **compañera de equipo**.

Formación

- 2020 | **Adalab**
Programa integral de formación para el **desarrollo frontend**:
 - ✅ HTML5, CSS3, Flexbox, CSS Grid, diseño responsive, SASS, animaciones y maquetación por componentes
 - ✅ Javascript, ES6, SPAs sencillas con React
 - ✅ Control de versiones con Git.
Atom, Gulp, Terminal
 - ✅ Agile y SCRUM. Slack, Trello, GitHub
- 2016 - 2017 | **UNIR - BQ España**
Curso **Experto Universitario en Robótica, Programación e Impresión 3D**.
- 2014 - 2015 | **UAM**
 - Máster universitario en **Tecnologías de la Información y la Comunicación** en Educación y Formación.
 - Grado en **Magisterio de Educación Primaria**, mención en **TIC**.

+ Formación adicional

2020 | **Certificados Google y Apple**

- 🌐 Introducción al **Desarrollo Web I y II**
- 🌐 Desarrollo de **Apps Móviles**
- 🌐 Fundamentos de **Marketing Digital**
- 🍏 **Apple Teacher Certified**
- 🍏 **Apple Teacher Swift Playground**

2017 - 2019 | **UFV Madrid**

4 cursos | Técnicas para motivar el aprendizaje en el aula, Inteligencia emocional en las distintas etapas educativas, Manejo del bullying en el ámbito educativo y Uso de las tablets en el aula.

Idiomas | Inglés B2

Experiencia

- 2019 | **BQ Educación**
Project Manager de producto. Área pedagógica de innovación y robótica.
 - **BMaker** (Macmillan / BQ)**Creadora de contenidos.**
 - **Digicraft** (Vodafone / BQ)
- 2017 - 2018 | **Logix5 Smart Solutions**
Profesora de **robótica educativa, programación y TIC** en **5 colegios** de la Comunidad de Madrid.
- 2016 - 2019 | **Los primeros del cole, S.C.**
Monitora de tiempo libre.
- 2015 | **EVERIS, XTEND Educación**
Creadora de **contenidos didácticos digitales**.
- 2014 | **Fundación Telefónica, UAM**
Proyecto de innovación **Maestros digitales**. Investigación de campo.
- 2011 - 2014 | **Maestra de prácticas**
Grado de Magisterio de Educación Primaria.

🔗 Proyectos

🐙 **B.A.I.L.A.**

Web responsive. Presentación y contacto.
Desarrollo en equipo.

📦 📦 📦 **git Gulp**

🐙 **Like.Watch**

Buscador de series.

📦 **JS** 📦 📦 **git**

🐙 **Rick and Morty character finder**

Buscador de personajes de Rick y Morty con React.

🧬 **JS** 📦 📦 📦 **git**