

## Praktikum Pemrograman GUI Pertemuan 4

### Dasar Materi (Penggunaan PyQt)

1. Form Sederhana dengan PyQt
2. Membuat tulisan pada Form dengan *Tag HTML*
3. Menambahkan Tombol pada Form
4. Menampilkan *Tooltip*

Upload Ke Github masing-masing, materi yang telah diajarkan oleh Dosen Pengampu Praktikum.



<https://github.com/afandi354>

---

### 1. Membuat Form Minimal dengan PyQt

Langkah-langkah :

- a. Buat sebuah file dengan nama **FormSederhana.py**
- b. Ketikan source code berikut pada file **FormSederhana.py**

```
from PyQt5.QtWidgets import QWidget, QLabel

class FormSederhana(QWidget):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.setupUi()

    def setupUi(self):
        self.resize(500, 200)
        self.move(400, 400)
        self.setWindowTitle('Form Sederhana')

        self.label = QLabel('Menampilkan Tulisan berupa label')
        self.label.move(100, 40)
        self.label.setParent(self)
```

- c. Buat sebuah file dengan nama **main.py**
- d. Ketikan source code berikut pada file **main.py**

```

import sys
from PyQt5.QtWidgets import QApplication

from FormSederhana import *

if __name__ == '__main__':
    a = QApplication(sys.argv)

    minform = FormSederhana()
    minform.show()

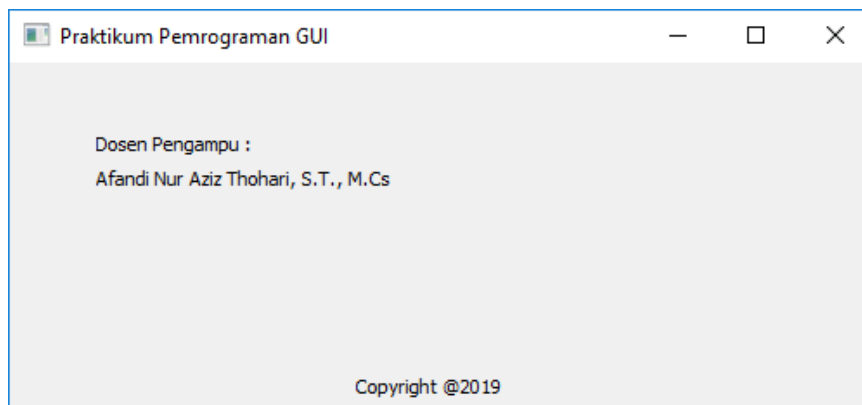
    a.exec_()

```

- e. Running di terminal atau CMD dengan perintah : **python main.py**
- f. Screenshot hasil keluaranya.
- g. Push source code ke github!

### **Latihan 1**

1. Buatlah program yang menampilkan form dengan tampilan seperti dibawah ini




---

## **2. Implementasi Tag HTML pada PyQt**

Langkah-langkah :

- a. Buat sebuah file dengan nama **TextForm.py**
- b. Ketikan source code berikut pada file **TextForm.py**

```

from PyQt5.QtWidgets import QWidget, QLabel

class TextForm(QWidget):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.setupUi()

    def setupUi(self):
        self.resize(400, 200)
        self.move(300, 300)
        self.setWindowTitle('Implementasi Tag HTML')

        self.label1 = QLabel('<h1>Hello <font color=red>World</font></h1>')
        self.label1.move(10, 10)
        self.label1.setParent(self)

        self.label2 = QLabel('"Hidup adalah perjuangan, dan <b>Hidup adalah pilihan</b>  
<i>Tidak memilih</i>, termasuk dari<u> pilihan tersebut</u>')
        self.label2.setWordWrap(True)
        self.label2.move(10, 50)
        self.label2.setParent(self)

```

- c. Buatlah sebuah file dengan nama **main.py**
- d. Ketikkan source code berikut pada file **main.py**

```

import sys
from PyQt5.QtWidgets import QApplication

from TextForm import *

if __name__ == '__main__':
    a = QApplication(sys.argv)

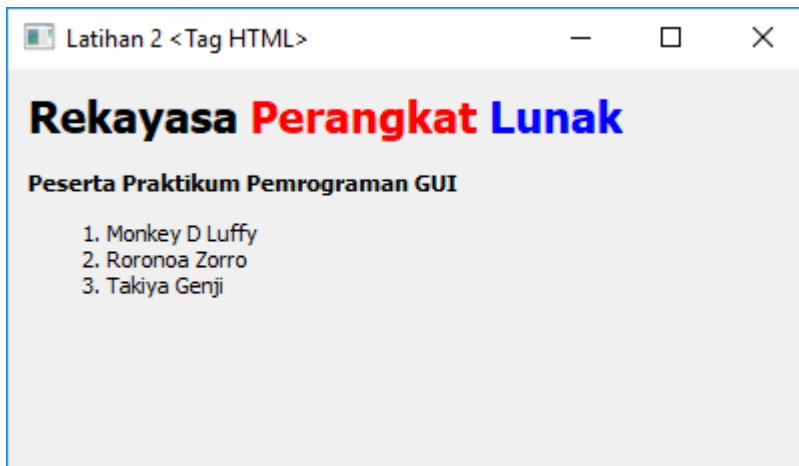
    form = TextForm()
    form.show()
    a.exec_()

```

- e. Running di terminal atau CMD dengan perintah : **python main.py**
- f. Screenshot hasil keluaranya
- g. Push source code ke github!

## Latihan 2

2. Buatlah program yang menampilkan form dengan mengimplementasikan tag HTML, sehingga tampilan seperti dibawah ini.



### 3. Menambahkan Tombol pada Form

Langkah-langkah :

- a. Buat sebuah file dengan nama **MainForm.py**
- b. Ketikkan source code berikut pada file **MainForm.py**

```
from PyQt5.QtWidgets import QWidget, QPushButton
from OtherForm import *

class MainForm(QWidget):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.setupUi()

    def setupUi(self):
        self.resize(400, 300)
        self.move(300, 300)
        self.setWindowTitle('Multiple Window')

        self.button = QPushButton('Tampilkan Form Lain')
        self.button1 = QPushButton('Tutup')
        self.button.move(150, 130)
        self.button1.move(310, 260)
        self.button.setParent(self)
        self.button1.setParent(self)

        self.button.clicked.connect(self.buttonClick)
        self.button1.clicked.connect(self.buttonClick1)

    def buttonClick(self):
        self.form = OtherForm()
        self.form.show()

    def buttonClick1(self):
        self.close()
```

c.

- d. Ketikkan source code berikut pada file **OtherForm.py**

```
from PyQt5.QtWidgets import QWidget, QPushButton

class OtherForm(QWidget):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.setupUi()

    def setupUi(self):
        self.resize(400, 300)
        self.move(300, 300)
        self.setWindowTitle('Form Lain')

        self.button = QPushButton('Tutup')
        self.button.move(150, 130)
        self.button.setParent(self)

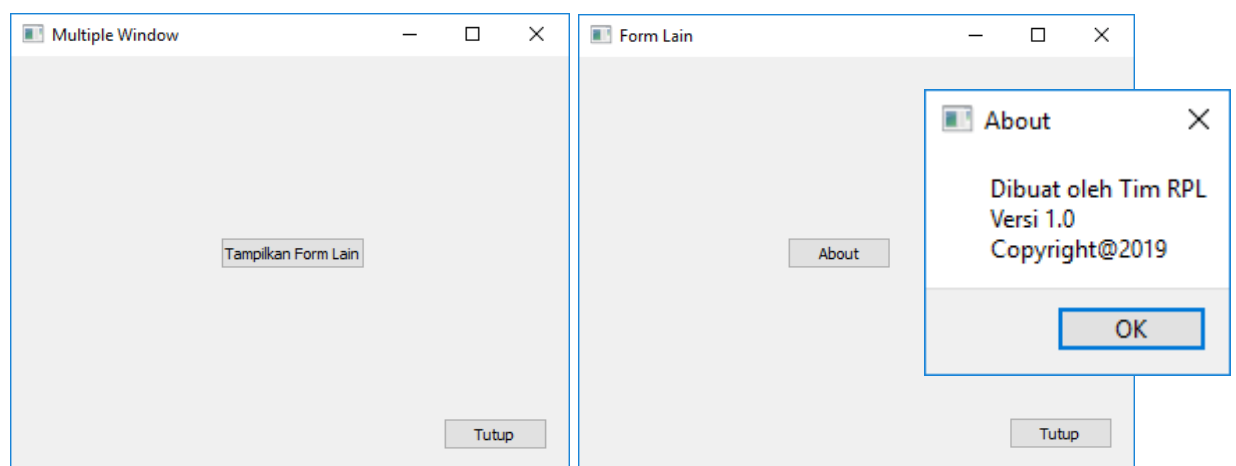
        self.button.clicked.connect(self.buttonClick)

    def buttonClick(self):
        self.close()
```

- e. **Buatlah file main.py untuk me-Running program.**  
f. Running di terminal atau CMD dengan perintah : **python main.py**  
g. Screenshot hasil keluaranya  
h. Push source code ke github!

### Latihan 3

3. Buatlah program yang menampilkan multiple form dengan PyQt. Tambahkan button About, dan ketika di klik akan muncul MessageBox.



---

#### 4. Membuat Tooltip dengan PyQt

Langkah-langkah :

- Buat sebuah file dengan nama **ToolTip.py**
- Ketikan source code berikut pada file **ToolTip.py**

```
from PyQt5.QtWidgets import (QWidget, QPushButton, QToolTip)

from PyQt5.QtGui import QFont

class ToolTip(QWidget):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.setupUi()

    def setupUi(self):
        self.resize(400, 300)
        self.move(300, 300)
        self.setWindowTitle('Latihan Menampilkan Tooltip')

        QToolTip.setFont(QFont('SansSerif',12))
        self.setToolTip('ini adalah <i>Tooltip</i> untuk <b>form</b>')

        self.button = QPushButton('Keluar')
        self.button.move(160, 150)
        self.button.setParent(self)
        self.button.setToolTip("<font color=blue>Tombol untuk</font><b>Keluar</b>")

        self.button.clicked.connect(self.buttonClick)

    def buttonClick(self):
        self.close()
```

- Buatlah sebuah file dengan nama **main.py** sesuai yang diajarkan saat praktikum
- Running di terminal atau CMD dengan perintah : **python main.py**
- Screenshot hasil keluaranya
- Push source code ke github!

#### **Latihan 4**

4. Buatlah program yang menampilkan Tooltip dengan PyQt. Tambahkan button Other Form yang memunculkan Tooltip.

