**UAS Pemrograman GUI**

1. Pilihlah sebuah kasus untuk diselesaikan menggunakan aplikasi GUI.
2. Lakukanlah eksperimen terhadap kasus yang dipilih dengan membangun sebuah prototipe menggunakan PyQt.
3. Wajib menerapkan konsep widget atau form pada eksperimennya(**CPK 9**).
4. Menggunakan jenis file multimedia yaitu gambar, audio atau video (**CPK 10**)
5. Standar prototipe memiliki koneksi database (MySQL, dsb) atau pihak 3 lainnya (API, dsb) (**CPK 11).**
6. Berdasarkan analisa eksperimen yang dilakukan, buat sebuah EBOOK TUTORIAL pembuatan prototipe menggunakan QT Desainer (**CPK 12)** dengan ketentuan isi sebagai berikut:
   1. Ikuti *template* yang bisa diakses di *discord*.
   2. Kodingan bukan gambar tapi *text* yang bisa digunakan untuk copas kodingan.
   3. Pastikan tutorial benar dan dapat dipraktekan.
   4. Project wajib di upload ke *github* oleh perwakilan repository anggota kelompok.
   5. Wajib melakukan demo secara individu sesuai bagian yang dikerjakan pada masing-masing anggota kelompok.
   6. Presentasikan *demo* yang kalian kerjakan secara individu yg diupload di Youtube. (**CPK 14**)
   7. File **tutorial** yg dikirim berbentuk **.docx / word**