

Laporan Analisa Overriding dan Overloading

Pemograman Berorientasi Objek



Di susun Oleh :

Irfan Rahmat Firmansyah (21091397063)

Program Studi D4 Manajemen Informatika

Fakultas Vokasi

Universitas Negeri Surabaya

2022

## 1. Code

```
package tugas;
class Org{
    protected String nama;
    protected int umur;

    public Orang(String nama){
        this.nama=nama;
    }
    public Orang(String nama, int umur){
        this.nama=nama;
        this.umur=umur;
    }
}
class Dosen extends Orang{
    private int nip;
    public Dosen(String nama){
        super(nama);
    }
    public Dosen(String nama, int nip){
        super(nama);
        this.nip=nip;
    }
    public Dosen(String nama, int nip, int umur){
        super(nama,umur);
        this.nip=nip;
    }
    public void info(){
        System.out.println("Nama : "+nama);
        System.out.println("NIP : "+nip);
        System.out.println("Umur : "+umur);
    }
}
```

Analisa : Pada percobaan ini merupakan pewarisan sifat dari orang tua ke anak. tetapi dalam hal ini orang tua hanya mewariskan cara menghitung rata-ratanya saja adapun yang mengeksekusi bilangannya tetap anak dengan panutan warisan orang tua tersebut. pada program ini menghitung sebuah rata-rata 2 nilai kemudian dibagi 2 untuk mendapatkan hasilnya.

## 2. Code

```
package tugas;
class RerataNilai{
    public int average(int a, int b){
        return(a+b)/2;
    }
    public double average(double a, double b){
        return (a+b)/2;
    }
    public int average(int a, int b, int c){
        return (a+b+c)/3;
    }
}
```

Analisa : Pada percobaan ini merupakan pewarisan sifat dari orang tua ke anak. tetapi dalam hal ini orang tua hanya mewariskan cara menghitung rata-ratanya saja adapun yang mengeksekusi bilangannya tetap anak dengan panutan warisan orang tua tersebut. pada program ini menghitung sebuah rata-rata 2 nilai kemudian dibagi 2 untuk mendapatkan hasilnya.

## 3. Code

```
package tugas;
class Katak{
    int umur;
    String nama;
    public Katak(int umur, String nama){
        this.umur=umur;
        this.nama=nama;
    }
    public String caraBergerak(){
        if(umur>2){
            return "melompat";
        }else
        {
            return "berenang";
        }
    }
}
class Kecebong extends Katak{
    double panjangEkor;
    public Kecebong(int umur, String nama, double panjangEkor){
```

```
super(umur,nama);  
this.panjangEkor=panjangEkor;  
}  
}
```

Analisa : Pada praktikum ini merupakan pewarisan sifat antara orang tua dan anak. tetapi ada beberapa hal yang dirubah karena anak tidak puas dengan warisan orang tua tersebut. Seperti contoh program diatas adalah Katak dan kecebong. dimana katak adalah orang tua dari kecebong tetapi ada beberapa hal dari mereka yang tidak sama seperti katak melompat dan kecebong berenang. itulah mengapa percobaan diatas menunjukkan bahwa ada beberapa informasi yang dipakai oleh kecebong dan ada beberapa informasi yang diganti oleh kecebong. dan kemudian di enkapsulasi atau ditampilkan oleh class yang lain dengan memanggil objek-objek dari katak maupun kecebong.