

1) Menurut pendapat saya Dataset tersebut menyandi list data orang yang menggunakan Platform Streaming musik, di dataset tersebut juga memuat data yang lain, seperti berapa jam orang tersebut menggunakan Platform musik dalam sehari, usia pengguna, Favorit genre musiknya, seberapa sering orang tersebut ~~mendengarkan~~ mendengarkan tiap genre musik, apakah mendengarkan sambil kerja atau tidak, dan data lain yang berkaitan dengan penggunaan Platform Streaming musik. Dalam Dataset tersebut ada 376 data yang diberikan.

2) Disini saya menggunakan ~~6~~ 6 Data yang ada yaitu:

- | | |
|----------------------|-------------------|
| 1) age | 4) Freq_Classical |
| 2) streaming_service | 5) Freq_country |
| 3) Fav_genre | 6) Freq_EDM |

A. untuk mendapatkan informasi yang ada, saya menggunakan aplikasi Excel untuk mengSortir dan memFilter data yang ada lalu saya ambil informasi yang ada seperti berapa orang yang menggunakan tiap Platform Streaming musik yang ada, rata-rata umur, dan data lainnya, lalu divisualisasikan dengan grafik yang dibuat.

B. Grafik terlampir pada File Excel (Visualisasi)

- C. 1) rata-rata orang yang paling banyak mendengarkan talah genre video game musik dengan rata-rata usia 28,42 tahun
- 2) data orang yang paling banyak mendengarkan pada Platform Spotify dengan genre EDM dan berfrekuensi ~~tidak~~ pernah mendengarkan dengan total 175 orang
- 3) data orang yang paling banyak mendengarkan pada Platform Spotify dengan genre ~~country~~ country dan berfrekuensi tidak pernah mendengarkan dengan total 217 orang

