LAPORAN UJIAN TENGAH SEMESTER GENAP MATA KULIAH MOBILE PROGRAMMING 1

Dosen Pengampu: Nova Agustina, ST., M.Kom.



Disusun Oleh:

Irgi Rangga Saputra (23552011343) TIF RP23 CNS A

DEPARTEMENT TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS INDUSTRI KREATIF UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG 2025

1. Apa fungsi findViewByld

findViewById adalah method yang digunakan untuk mencari dan menghubungkan komponen UI (seperti TextView, Button, dll) di file XML dengan kode program Java/Kotlin. Ini memungkinkan kita untuk mengakses dan memanipulasi elemen UI tersebut melalui kode.

2. Apa Syarat pemanggilan method findViewById? Buat contohnya dan screenshot source code-nya

Syarat:

- findViewById hanya dapat dipanggil setelah layout XML di-inflate atau setContentView dipanggil.
- ID komponen UI di XML harus sesuai dengan yang digunakan dalam findViewById.

Contoh:

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)

    val myButton: Button = findViewById(R.id.button)
        myButton.setOnClickListener {
            Toast.makeText(this, "Button diklik!", Toast.LENGTH_SHORT).show()
        }
    }
}
```

```
<Button

android:id="@+id/button"

android:layout_width="wrap_content"

android:layout_height="wrap_content"

android:text="Klik Saya"/>
```

3. Eror apa yang terjadi jika file kotlin salah menginisialisasi findViewById atau objek pada XML belum diinisialisasi?

error yang terjadi biasanya adalah **NullPointerException** atau **Unresolved reference**. Contohnya:

• Jika findViewById dipanggil sebelum setContentView(), maka findViewById akan mengembalikan null.

- Jika ID yang disebutkan tidak ditemukan, akan terjadi NullPointerException saat komponen digunakan.
- Jika komponen belum dibuat di XML, maka akan muncul error saat kompilasi: Unresolved reference.
- 4. Buat sebuah contoh program untuk menampilkan pesan error Resources.NotFoundException! Screenshot logcat-nya!

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)

    // Misalnya mencoba mengakses drawable yang tidak ada
    val imageView: ImageView = findViewById(R.id.imageView)
        imageView.setImageResource(R.drawable.non_existing_image)
    }
}
```

logcat

android.content.res.Resources\$NotFoundException: Resource ID #0x7f070055

```
val adapter = AdapterList(itemList)
    recyclerView.adapter = adapter
}
```

Penjelesan:

- Android.os.Bundle: Digunakan untuk menyimpan dan mengirimkan data antar komponen android (antar activity)
- AppCompatActivity: kelas dasar untuk activity yang menggunakan fitur dari androidX AppCompat
- RecyclerView, LinearLayoutManager: untuk tampilan daftar scrollable dan manajer layout
- onCreat() untuk inisialisasi pemanggilan activity yang dibuat
- findViewById: menghubungkan view XML dengan kode kotlin
- setHasFixedSize: agar ukuran daftar list tidak berubah
- itemlist: untuk menampung data layanan
- adapter: untuk mengatur data ditampilkan dalam daftar scrollable di UI

```
package com.example.bengkelapps
import android.view.LayoutInflater
import android.widget.ImageView
import androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
import com.bumptech.glide.Glide
class AdapterList(private val itemList: List<ItemList>) :
RecyclerView.Adapter<com.example.bengkelapps.AdapterList.ViewHolder
        val judul: TextView = itemView.findViewById(R.id.title)
itemView.findViewById(R.id.sub title)
   override fun onCreateViewHolder(parent: ViewGroup, viewType:
LayoutInflater.from(parent.context).inflate(R.layout.item data,
parent, false)
        return ViewHolder(view)
       holder.imageView.setImageResource(item.imageResId)
```

Penjelasan:

- AdapterList: menyediakan layout tampilan untuk setiap item dalam daftar
- viewHolder: kelas internal untuk menyimpan referensi view dari setiap item
- importGlide: untuk memuat gambar

```
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
class LoginActivity : AppCompatActivity() {
   private lateinit var etUsername: TextInputEditText
   private lateinit var etPassword: TextInputEditText
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity login)
        etUsername = findViewById(R.id.etUsername)
        etPassword = findViewById(R.id.etPassword)
        btnLogin = findViewById(R.id.btnLogin)
        tvRegister = findViewById(R.id.tvRegister)
        btnLogin.setOnClickListener {
            val usernameInput = etUsername.text.toString().trim()
            val passwordInput = etPassword.text.toString().trim()
            if (usernameInput.isEmpty() || passwordInput.isEmpty())
            val savedUsername = sharedPref.getString("username",
            val savedPassword = sharedPref.getString("password",
            if (savedUsername == null || savedPassword == null) {
silakan daftar dulu", Toast.LENGTH_SHORT).show()
} else if (usernameInput == savedUsername &&
passwordInput == savedPassword) {
```

```
startActivity(intent)
    finish()
} else {
    Toast.makeText(this, "Username atau password
salah", Toast.LENGTH_SHORT).show()
}

tvRegister.setOnClickListener {
    startActivity(Intent(this,
RegisterActivity::class.java))
}
}
```

Penjelasan:

- etUsername dan etPassword: inputan untuk username dan password
- btnLogin: tombol untuk login
- tvRegister: teks unutk navigasi ke halaman register

```
package com.example.bengkelapps
import android.content.Intent
import android.os.Bundle
import android.os.Handler
import android.os.Looper
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity

class SplashScreenActivity : AppCompatActivity() {
    private val splashTimeOut: Long = 3000 // 3 detik

    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_splash_screen)

        Handler(Looper.getMainLooper()).postDelayed({
            startActivity(Intent(this, LoginActivity::class.java))
            finish()
        }, splashTimeOut)
    }
}
```

Penjelasan:

- setContentView: menampilkan layout activity_splash_screen
- Handler...postDelayed: menunggu selama 3 detik (satuan mili second)