Laboratorium: Wprowadzenie

February 28, 2023

1 Uczenie Maszynowe, Laboratorium, Wprowadzenie

Celem dzisiejszego laboratorium jest zapoznanie z niektórymi narzędziami uczenia maszynowego, a także ze środowiskiem przygotowanym do prowadzenia zajęć.

W tym laboratorium liczba możliwych prób sprawdzania jest nieograniczona, a uzyskane punkty nie będą uwzględniane w ocenie z przedmiotu.

1.1 Zbiór danych

Każdy proces uczenia maszynowego rozpoczyna się od pozyskania odpowiednich danych, np. w sposób przedstawiony poniżej. Pozyskany zbiór zawiera informacje o cenach domów w Kaliforni.

```
mkdir data
cd data
wget https://raw.githubusercontent.com/ageron/handson-ml2/master/datasets/housing/housing.tgz
tar xfz housing.tgz
gzip housing.csv
rm housing.tgz
A tak można podglądnąć dane:
zcat data/housing.csv.gz | head -4
```

1.2 Środowisko pracy

W laboratorium pracujemy na kontach Użytkownika Gość (Guest User). Nie jest potrzebne hasło, ale pamiętaj, że przy wylogowaniu zawartość konta jest czyszczona.

Na komputerach w laboratorium jest zainstalowane narzędzie Miniforge (bliski krewny Minicondy), i przy jego pomocy zarządzamy tam środowiskami m.in. Pythona.

Na potrzeby tego kursu utworzyliśmy środowisko o nazwie ml, które zawiera wszystkie niezbędne narzędzia. Otwórz aplikację *Terminal* i aktywuj środowisko przy pomocy polecenia:

conda activate ml

Środowisko aktywne w danej chwili wyświetlane jest zawsze w nawiasach przed znakiem zachęty, tak jak oznaczono strzałkami na poniższym obrazku:



Uruchom JupyterLab w wybranym katalogu:

jupyter lab

Spowoduje to uruchomienie lokalnego serwera HTTP z interfejsem JupyterLab, najprawdopodobniej na porcie 8888. Jupyter powinien automatycznie otworzyć go w przeglądarce, ale jeżeli tak się nie stało, skopiuj adres URL wraz z tokenem do przeglądarki:

```
[I 2022-03-03 08:32:35.690 ServerApp] jupytext | extension was successfully linked.
[I 2022-03-03 08:32:35.790 ServerApp] nbclassic | extension was successfully linked.
[I 2022-03-03 08:32:35.790 ServerApp] nbdime | extension was successfully linked.
[I 2022-03-03 08:32:35.818 ServerApp] nbclassic | extension was successfully loaded.
[I 2022-03-03 08:32:35.818 ServerApp] jupyter_server_mathjax | extension was successfully loaded.
[I 2022-03-03 08:32:35.819 LabApp] JupyterLab extension loaded from /opt/homebrew/Caskroom/miniforg
e/base/envs/ml/lib/python3.9/site-packages/jupyterlab
[I 2022-03-03 08:32:35.819 LabApp] JupyterLab application directory is /opt/homebrew/Caskroom/minif
orge/base/envs/ml/share/jupyter/lab
[I 2022-03-03 08:32:35.820 ServerApp] jupyterlab | extension was successfully loaded.
[I 2022-03-03 08:32:35.822 ServerApp] jupyterlab_git | extension was successfully loaded.

[I 2022-03-03 08:32:35.822 ServerApp] [Jupytext Server Extension] Deriving a JupytextContentsManage
r from LargeFileManager
[I 2022-03-03 08:32:35.823 ServerApp] jupytext | extension was successfully loaded.
[I 2022-03-03 08:32:35.861 ServerApp] nbdime | extension was successfully loaded.
[I 2022-03-03 08:32:35.862 ServerApp] Serving notebooks from local directory: /Users/Guest
[I 2022-03-03 08:32:35.862 ServerApp] Jupyter Server 1.13.5 is running at:
[I 2022-03-03 08:32:35.862 ServerApp] http://localhost:8888/lab?token=d0ae2c6539a5072ae90c8d0102d4f
253dd1f21ab37a8d9e2
[I 2022-03-03 08:32:35.862 ServerApp] or http://127.0.0.1:8888/lab?token=d0ae2c6539a5072ae90c8d010
2d4f253dd1f21ab37a8d9e2
[I 2022-03-03 08:32:35.862 ServerApp] Use Control-C to stop this server and shut down all kernels (
twice to skip confirmation).
 C 2022-03-03 08:32:35.865 ServerApp
    To access the server, open this file in a browser:
        file:///Users/Guest/Library/Jupyter/runtime/jpserver-50306-open.html
    Or copy and paste one of these URLs:
        http://localhost:8888/lab?token=d0ae2c6539a5072ae90c8d0102d4f253dd1f21ab37a8d9e2
     or http://127.0.0.1:8888/lab?token=d0ae2c6539a5072ae90c8d0102d4f253dd1f21ab37a8d9e2
```

Ponieważ w ramach laboratorium chcemy zbudować oprogramowanie, które m.in. przeprowadzi proces pozyskiwania danych, to:

- 1. znajdź odpowiednie biblioteki, aby w/w kroki przeprowadzić w Jupyterze/Pythonie (pobranie danych za pomocą HTTP, rozpakowanie archiwum TAR, kompresja danych GZIP, manipulacja plikami; podpowiedź: os, tarfile, urllib, gzip) jeżeli brakuje jakiegoś pakietu Python, zainstaluj go przy pomocy polecenia pip install --user ... i zgłoś to prowadzacemu,
- 2. napisz kod Python realizujący powyższy proces pozyskania danych, wraz z wyświetleniem początkowych rekordów z pliku,
- 3. sprawdź, czy w/w kod będzie równie dobrze działać, jeżeli uruchomisz go w Pythonie w sposób nieinteraktywny możesz wygenerować skrypt .py wybierając z menu JupyterLab opcję File > $Save\ and\ Export\ Notebook\ As$ > $Executable\ Script$

1.3 Informacje o zbiorze danych

Użyj pandas aby zobaczyć czym są pobrane dane.

```
import pandas as pd
df = pd.read_csv('data/housing.csv.gz')
```

Czym jest zmienna df?

Przetestuj następujące metody:

```
df.head()
df.info()
```

Sprawdź jakiego rodzaju dane znajdują się w kolumnie ocean_proximity. Przetestuj na niej metody:

```
value_counts()
describe()
```

1.4 Wizualizacja

Jupyter zawiera funkcje pozwalające na wizualizację danych, które domyślnie korzystają z biblioteki matplotlib.

Sprawdź jak działają – spróbuj użyć poniższego kodu.

```
df.hist(bins=50, figsize=(20,15))
```

A teraz tego:

I może jeszcze tego:

- 1. Poczytaj w dokumentacji o w/w funkcjach/metodach/parametrach, dowiedz się jak działają.
- 2. Zapisz w/w trzy wykresy do trzech plików PNG o nazwach obraz [1-3] .png. Ta umiejętność będzie przydatna gdybyś chciał(a) zmienić notebook Jupytera na kod w czystym Pythonie, który może być potrzebny do wdrożenia w środowisku produkcyjnym.

3 pkt.

1.5 Analiza

Policz macierz korelacji pomiędzy median_house_value, a pozostałym kolumnami.

```
df.corr()["median_house_value"].
    sort_values(ascending=False)
```

Przy pomocy jednego polecenia zapisz wyniki w pliku CSV o nazwie korelacja.csv, tak, aby kolumny miały nazwy: atrybut oraz wspolczynnik_korelacji. Podpowiedzi: s.reset_index(), df.rename(columns=...), df.to_csv(index=False).

```
2 pkt.
```

Do wizualnej analizy związków pomiędzy zmiennymi często używamy tzw. pair plot. Wyświetl go dla zaimportowanego zbioru przy pomocy odpowiedniej metody biblioteki seaborn:

```
import seaborn as sns
sns.pairplot(df)
```

1.6 Przygotowanie do uczenia

Używając scikit-learn, podziel dane na zbiór uczący i testujący.

- 1. Sprawdź w dokumentacji do czego służą proponowane parametry funkcji train_test_split()
- 2. Ogladnij zawartość zbioru uczącego i testującego.
- 3. Sprawdź macierze korelacji w obu powstałych zbiorach. Czy wyniki są podobne? Co to znaczy?
- Zapisz zbiory do plików pickle train_set.pkl i test_set.pkl.
 2 pkt.

1.7 Zachowaj wyniki swojej pracy

- 1. Upewnij się jakie pliki i katalogi zostały przez Ciebie i Twoje oprogramowania utworzone podczas realizacji laboratorium.
- 2. Wykonaj kopie tych plików, tak aby móc z nich skorzystać poza laboratorium. Możesz skorzystać np. ze zdalnego repozytorium Git, uczelnianej usługi NextCloud lub innego dysku sieciowego.
- 3. Uwaga: pliki przechowywane na lokalnych maszynach są każdorazowo usuwane przy wylogowaniu.

1.8 Prześlij raport

Przy większości laboratoriów poprosimy Państwa o przesyłanie raportów w postaci działających skryptów Pythona (.py).

Będą one uruchamiane w środowisku analogicznym do laboratoryjnego (dlatego ważne jest zgłaszanie brakujących bibliotek) i oceniane pod względem:

- tego, czy skrypt działa poprawnie,
- czy wyniki jego działania (np. dokładność predykcji) są dopuszczalne.

Dobrym testem całości skryptu z poziomu JupyterLab jest restart kernela i wykonanie wszystkich komórek po kolei ($Run > Restart \ Kernel \ and \ Run \ All \ Cells...$).

Jeżeli cały notebook "przechodzi" test, możesz wyeksportować go jako skrypt Python tak jak na początku ćwiczeń, a następnie spróbować uruchomić go w terminalu (pamiętając o aktywacji odpowiedniego środowiska conda!).

Umieść rozwiązanie w repozytorium swojego projektu Gitlab jako plik lab01/lab01.py.

1 pkt.

1.9 Dodatek: interaktywna wizualizacja

Zmień backend wizualizacyjny pandas na Plotly:

```
pd.options.plotting.backend = "plotly"
```

Spróbuj wykonać ponownie polecenia wcześniej używane do wyświetlania wykresów.

Potrzebne będą pewne drobne modyfikacje, ale teraz wyświetlane wykresy będą interaktywne – pozwolą m.in. na powiększanie i pomniejszanie, co jest bardzo przydatne np. przy przeglądaniu szeregów czasowych. Np.:

```
df.plot(kind="scatter", x="longitude", y="latitude")
```