



JavaScript. Базовый уровень

Урок 6

Обработка событий в JavaScript

Понятие браузерного события.
Асинхронное программирование.

План урока

- Понятие события.
- Обработка нажатий.
- Другие браузерные события.
- Практикум.



Понятие события





О, да вы кликнули
мышкой по div-y!

Событие

Это сигнал от браузера о том, что
что-то произошло.



Обработка событий

Любому событию можно указать обработчик.

```
function myProcessor(){  
  console.log("Загрузка завершена");  
}
```

```
window.onload = myProcessor;
```



Обработка нажатий



Обработка нажатий

- Мы загружаем фотогалерею с миниатюрами, которые располагаются в директории **`/img/gallery/small/`**.



Обработка нажатий

- По клику по картинке пользователю показывается соответствующая большая картинка, расположенная в директории **/img/gallery/big**.



Обработка нажатий

- Большая картинка будет помещаться в специальную область вверху экрана, когда изображения будут находиться в нижней части.



Обработка нажатий

1. Очистить **div big_picture** от содержимого.
2. Прочитать имя картинки, по которой произошел клик.
3. Найти соответствующую большую картинку.
4. Поместить ее в **div big_picture**.



Другие браузерные события



Практическое задание



Практическое задание

1. Продолжаем реализовывать модуль корзины:
 - a. Добавлять в объект корзины выбранные товары по клику на кнопке «Купить» без перезагрузки страницы;
 - b. Привязать к событию покупки товара пересчет корзины и обновление ее внешнего вида.
2. * У товара может быть несколько изображений. Нужно:
 - a. Реализовать функционал показа полноразмерных картинок товара в модальном окне;
 - b. Реализовать функционал перехода между картинками внутри модального окна.



Вопросы участников

