## Лабораторная работа 8. Основы работы в Figma. Создание прототипа сайта в Figma

**Цель:** Ознакомиться с панелью инструментов и функциональными возможностями графического редактора Figma. Разработать прототип страниц для индивидуального проекта.

Последовательность выполнения работы.

- 1. Зарегистрировать свой аккаунт на сайте Figma.
- 2. Ознакомиться с панелью инструментов.
- 3. Перейти по ссылке [2] и заполнить шаблон мудборда своим контентом, не нарушая его структуры. Контент в различных колонках должен быть полностью согласован и наполнен смыслом. Структура дизайн-макета должна быть удобной для дальнейшей работы по верстке сайта
- 4. Разработать свой прототип индивидуального веб-сайта в левой колонке или добавить дополнительные фреймы (если это необходимо по содержанию проекта);
- 5. Разработать свой дизайн-макет на отдельном фрейме в Figma.

Результат работы прикрепить в виде общедоступной ссылки на проект в Figma. В соответствующем задании в курсе

## Необходимые ссылки и материалы

1. Методичка по Figma

https://drive.google.com/drive/folders/11GR\_P1rsJesxnAfUjYBxjKS9VH7\_BtgW?usp=sharing

2. Ссылка на мудборд

https://www.figma.com/file/MBKIhTGYftf8Z6ZkJho4gp/%D0%9F%D1%80%D0 %BE%D1%82%D0%BE%D1%82%D0%B8%D0%BF-%D0%B8-%D0%BC%D1%83%D0%B4%D0%B1%D0%BE%D1%80%D0%B4-(Copy)?node-id=0%3A1

3. Ссылка на макет для импорта стилей

 $\underline{https://www.figma.com/file/StihkzUg0YqakVFVEE4fke/architecture-template?node-id=0\%\,3A1}$