

***ОСНОВЫ РАЗРАБОТКИ
WEB-ИНТЕРФЕЙСОВ
(2 СЕМЕСТР)***

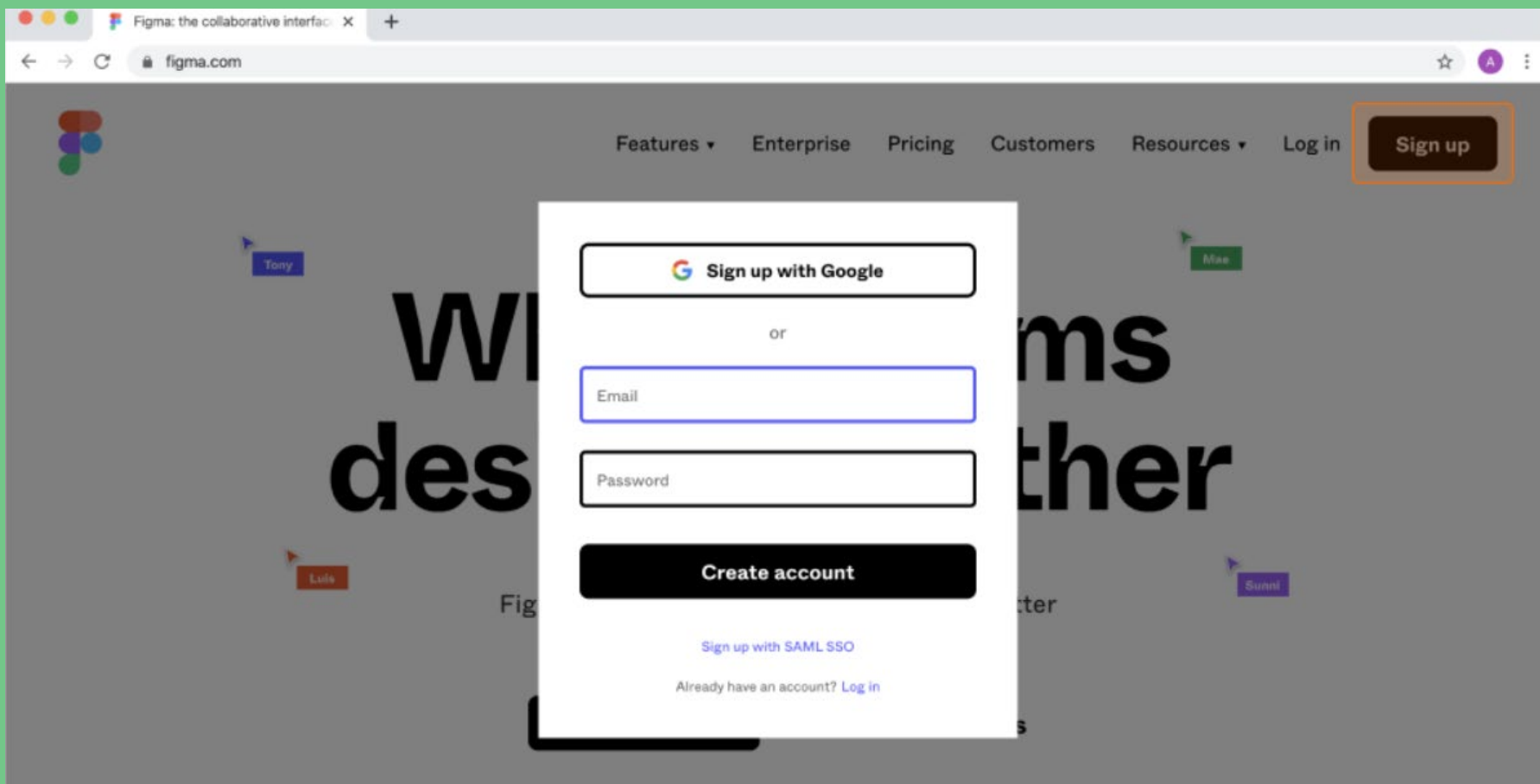
**Экспорт параметров и графики
из Figma**

ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ ЗАДАЧА

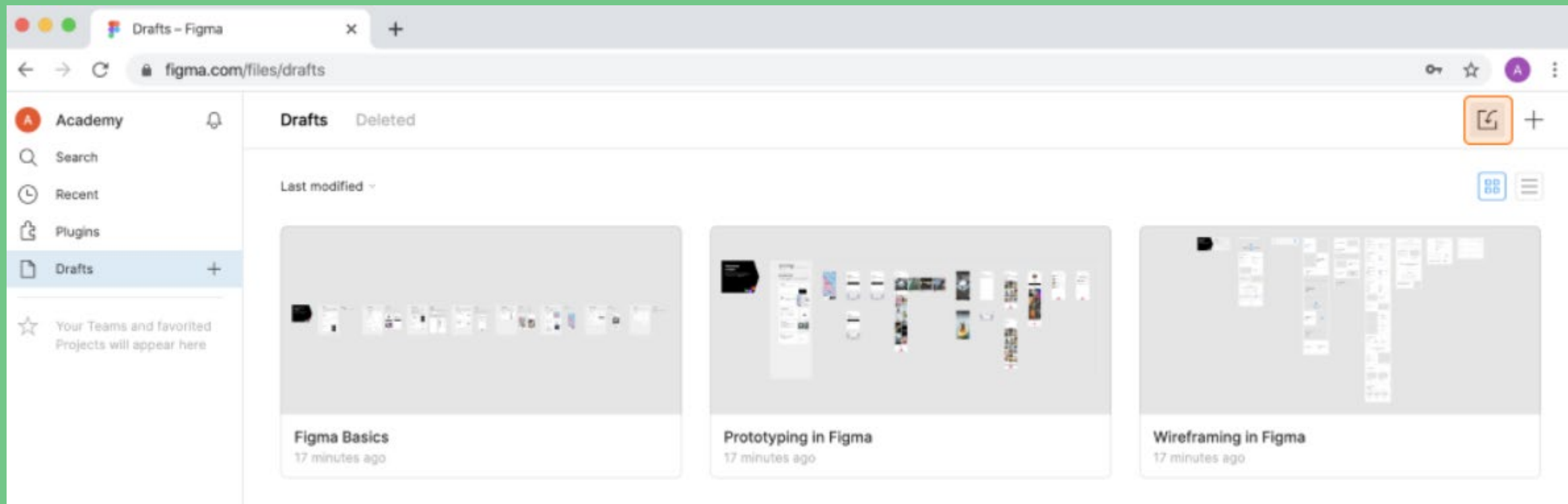
Получить из графического
макета данные о параметрах
СТИЛЯ

ОБЗОР ИНТЕРФЕЙСА FIGMA

Figma (Фигма) — это графический редактор для дизайнеров и разработчиков веб-интерфейсов



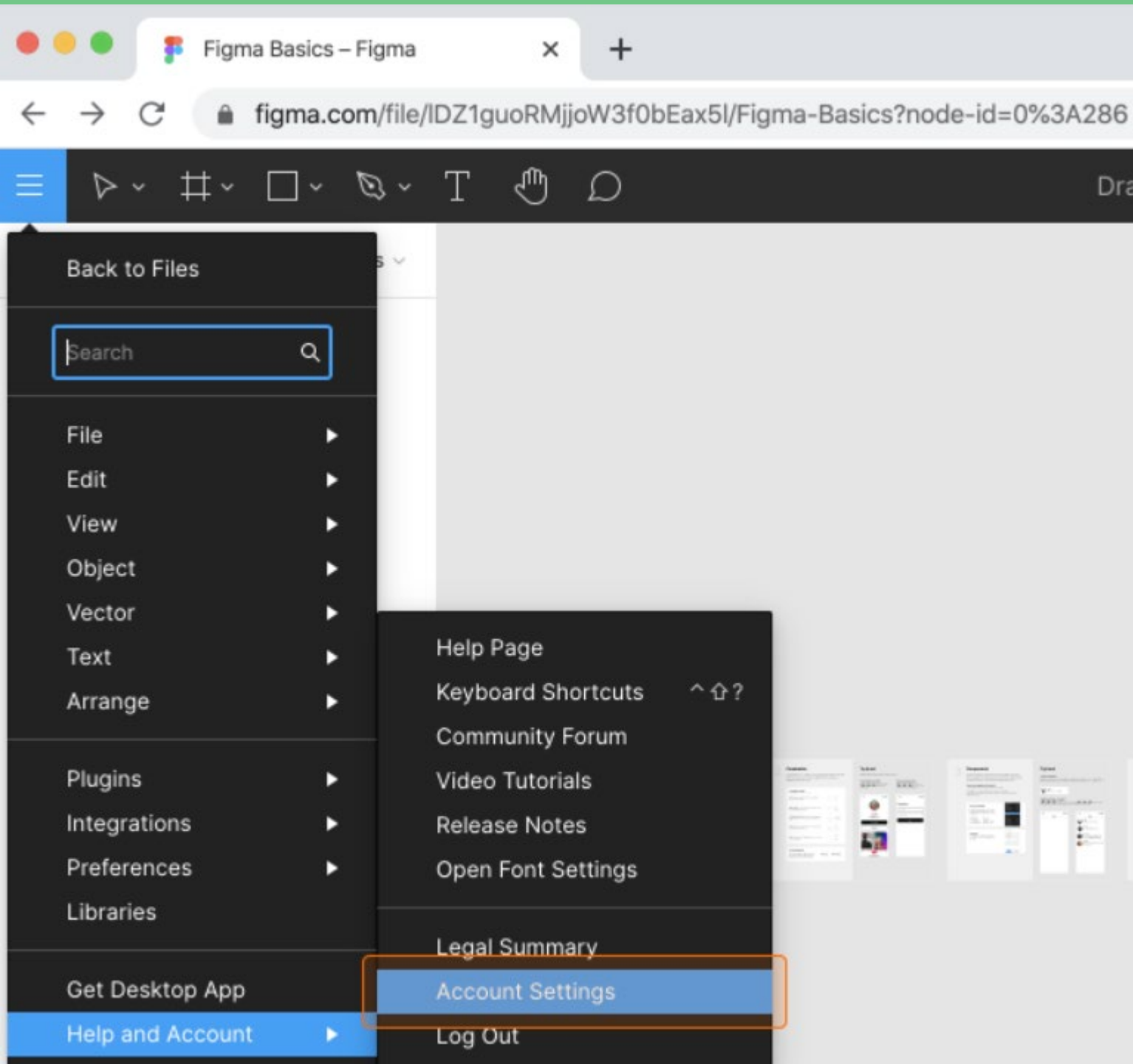
МЕНЕДЖЕР ПРОЕКТОВ



Образцы макетов в Фигме

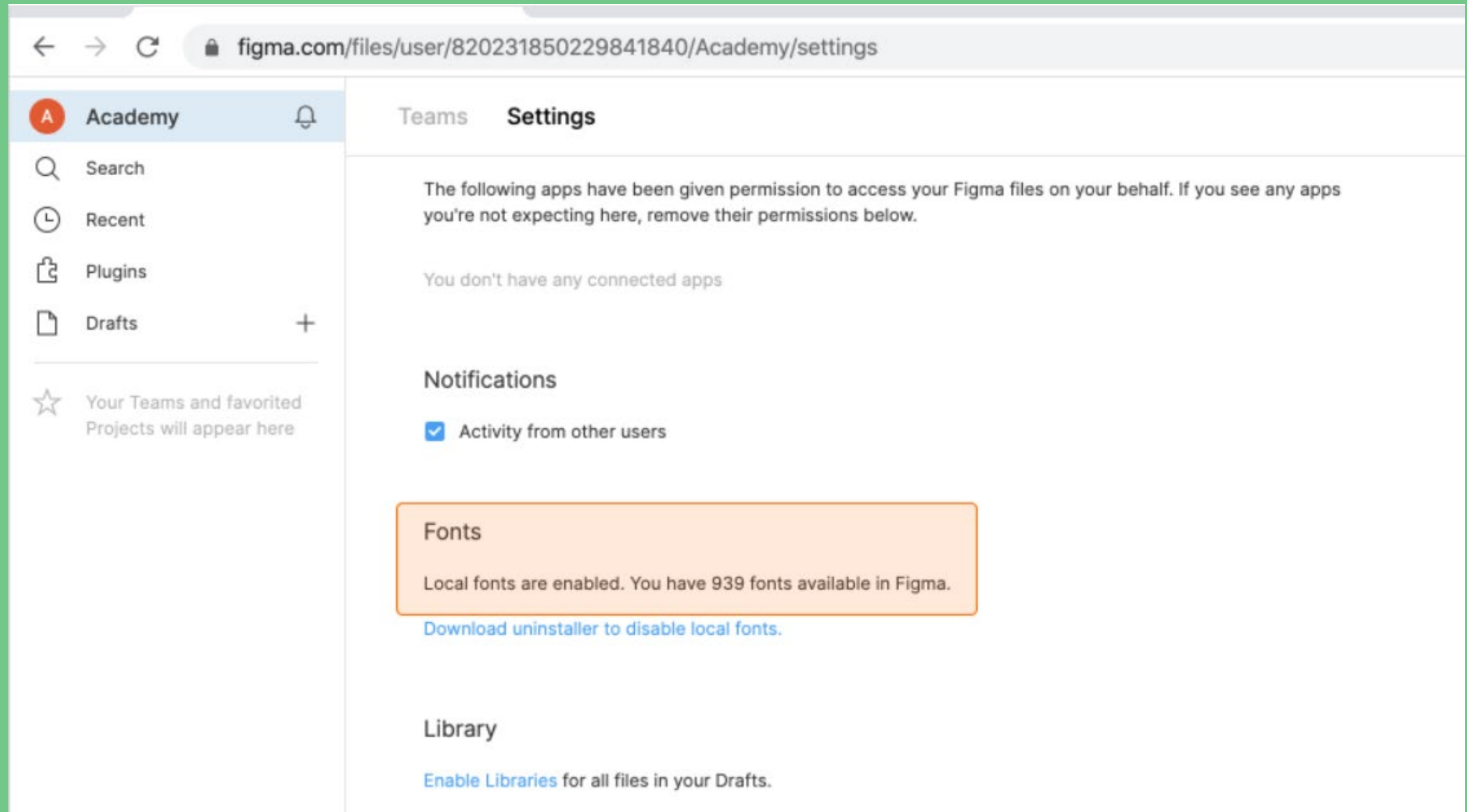
Можно добавить свой проект, нажав на соответствующую иконку *Import file*.

Макет проекта должен иметь расширение .fig или .sketch, при этом файл с расширением .sketch Фигма конвертирует в свой формат



ХЕЛПЕР

ЗАГРУЗКА ШРИФТОВ В ФИГМУ

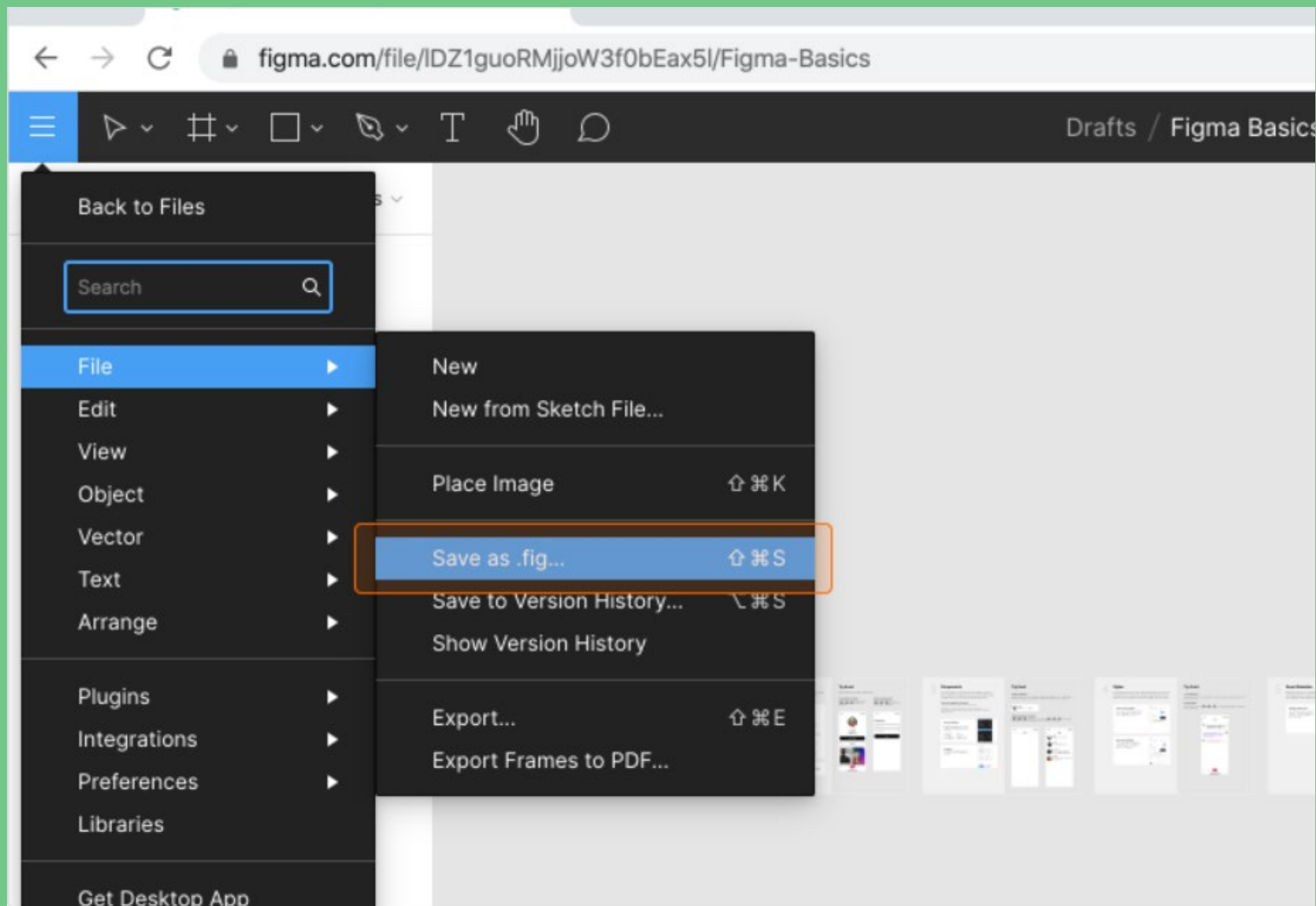


В системе *Windows* файлы шрифтов
лежат в папке

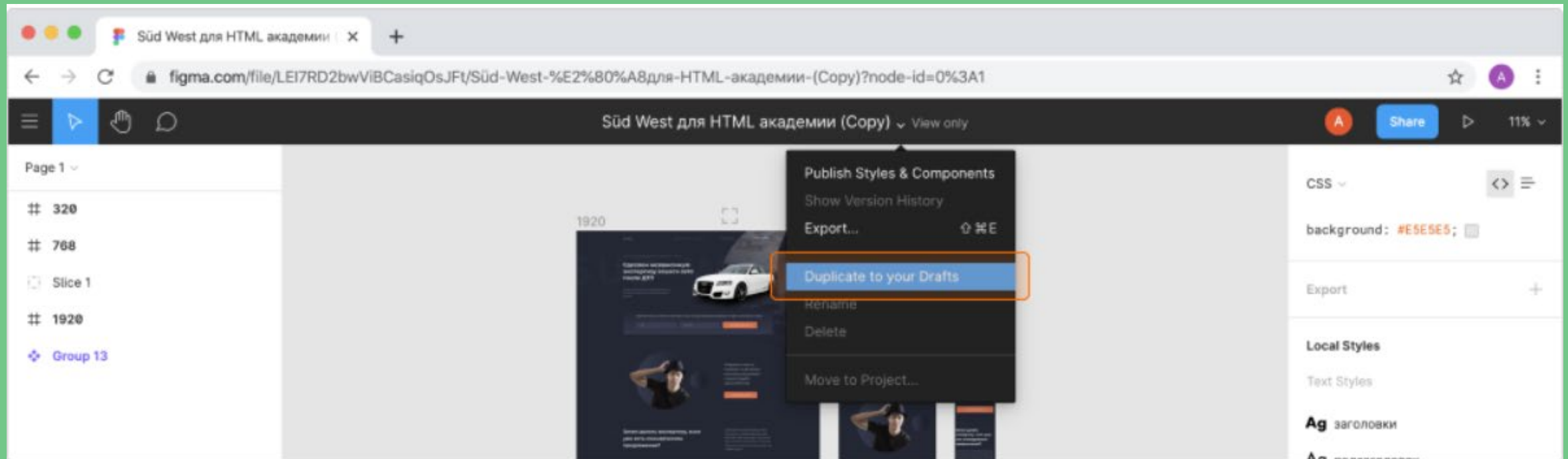
C:\Windows\Fonts,

а на *Mac* папка *Fonts* находится
в каталоге ***Library***.

Выгружаются макеты только в .fig и .pdf



ПРИСЛАННЫЕ ФАЙЛЫ ОТКРЫВАЮТСЯ В РЕЖИМЕ ПРОСМОТРА, ЧТОБЫ ИХ ДОБАВИТЬ К СЕБЕ, НУЖНО НАЖАТЬ НА КНОПКУ *DUPLICATE*.



!!!

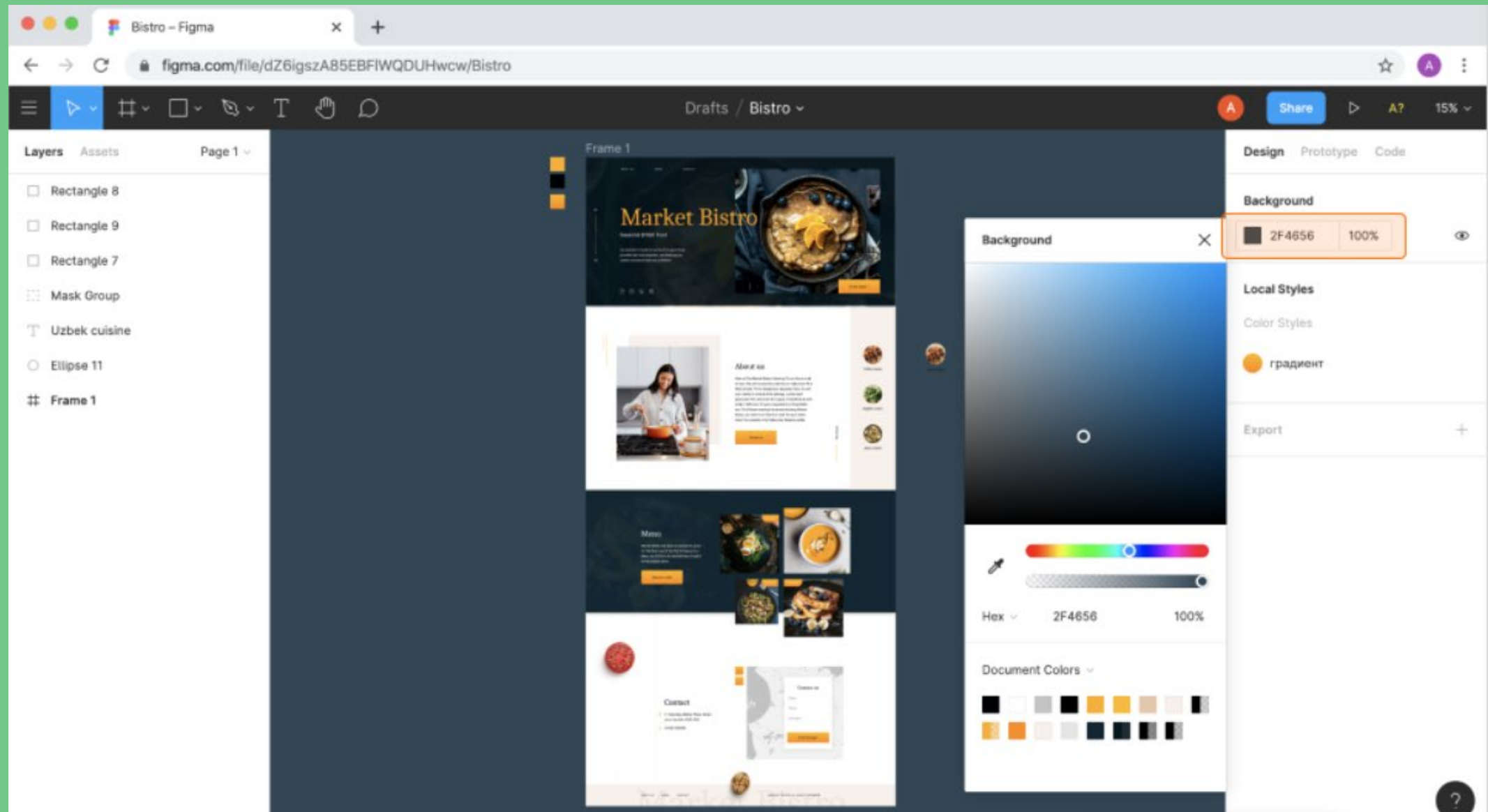
Графические редакторы и браузеры показывают то, как макет сделал дизайнер.

Структура макета может не совпадать с семантической разметкой или с тем, как лучше верстать и указывать стили.

Всё, что можно узнать из фигмы или любого другого редактора, нужно сверять с реальной картинкой (можно воспользоваться инструментом *perfectpixel*, например), спецификацией и здравым смыслом.

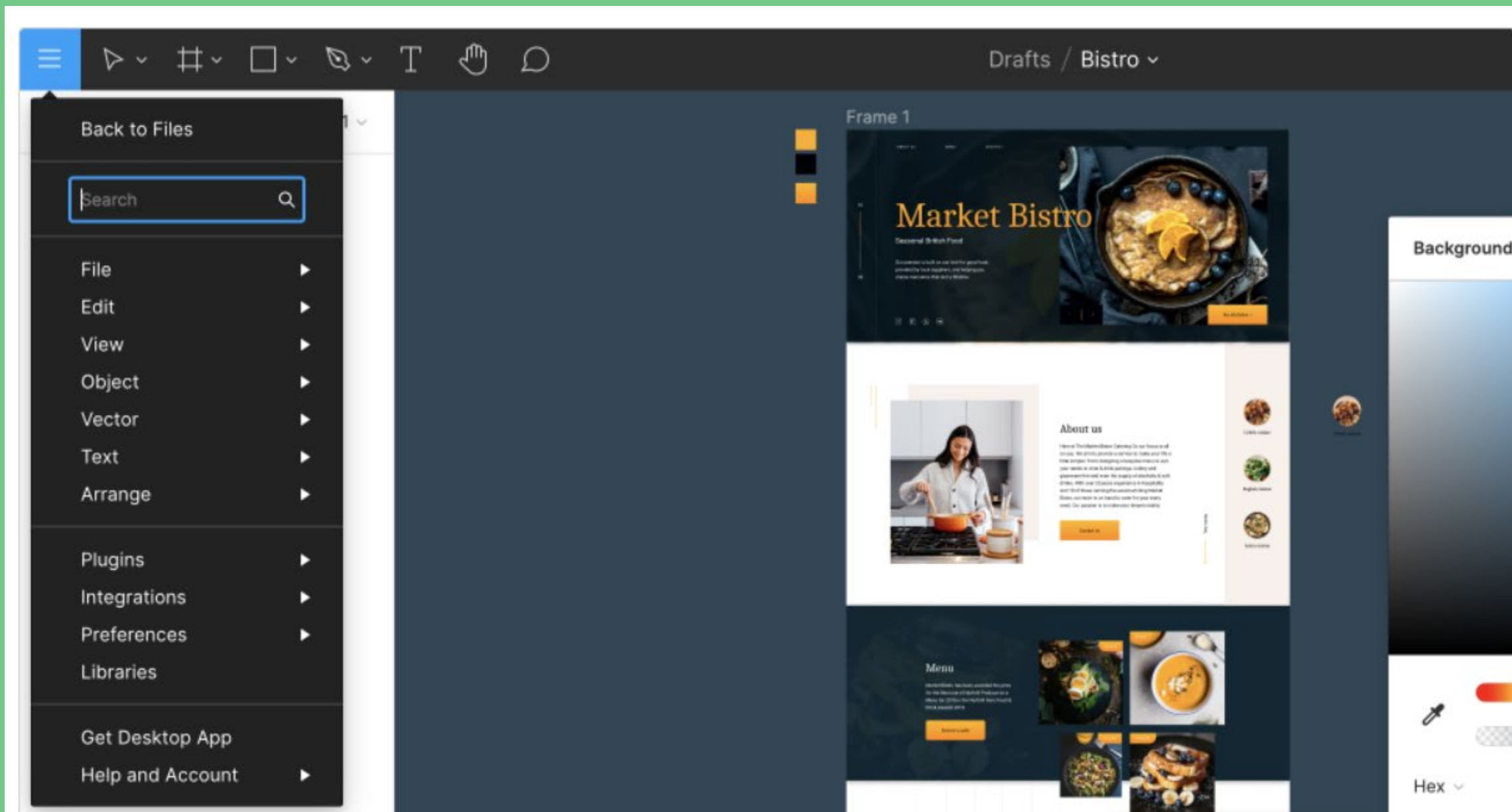
*НАВИГАЦИЯ, ИНСТРУМЕНТЫ,
НАСТРОЙКИ*

РАБОЧАЯ ОБЛАСТЬ

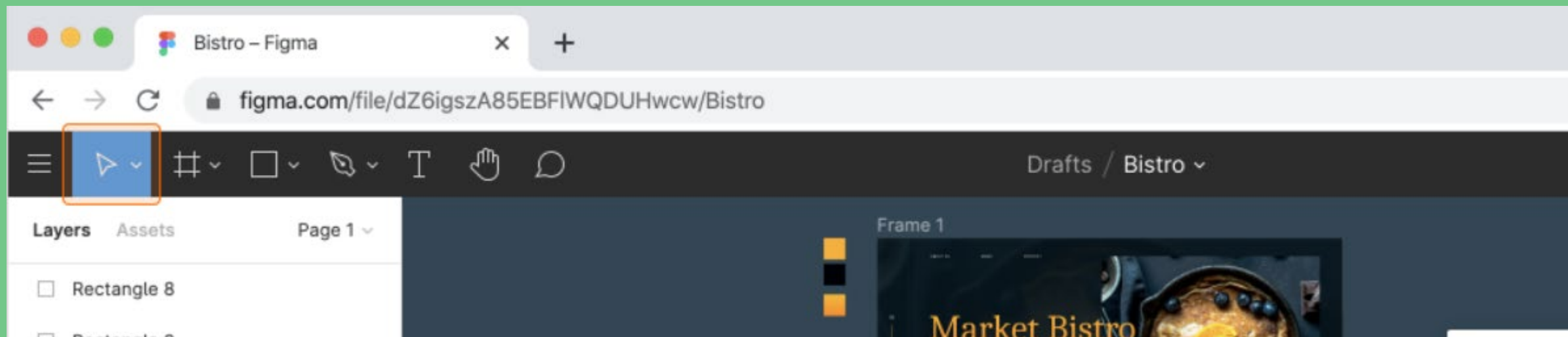


Изменить фон рабочей области

ВЕРХНЯЯ ПАНЕЛЬ

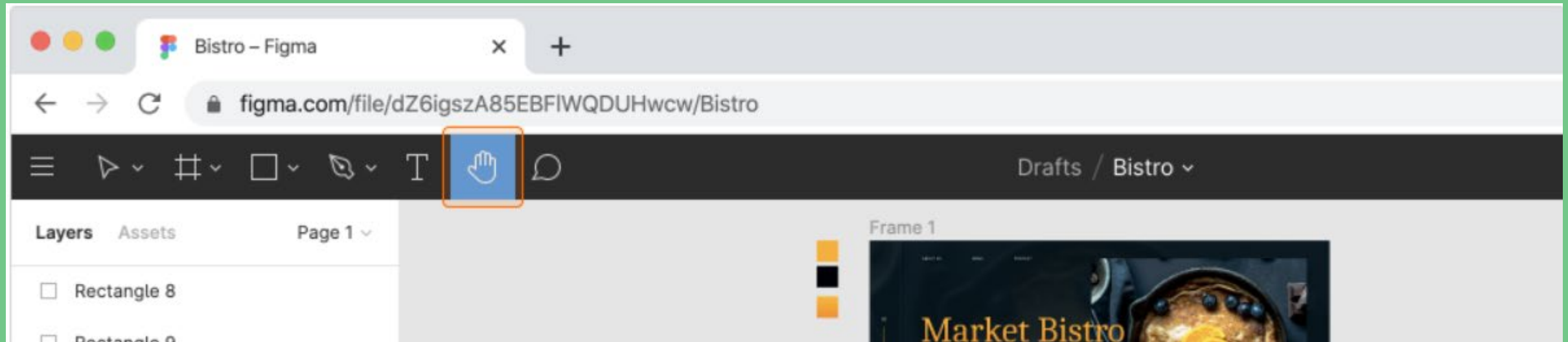


ВЕРХНЯЯ ПАНЕЛЬ



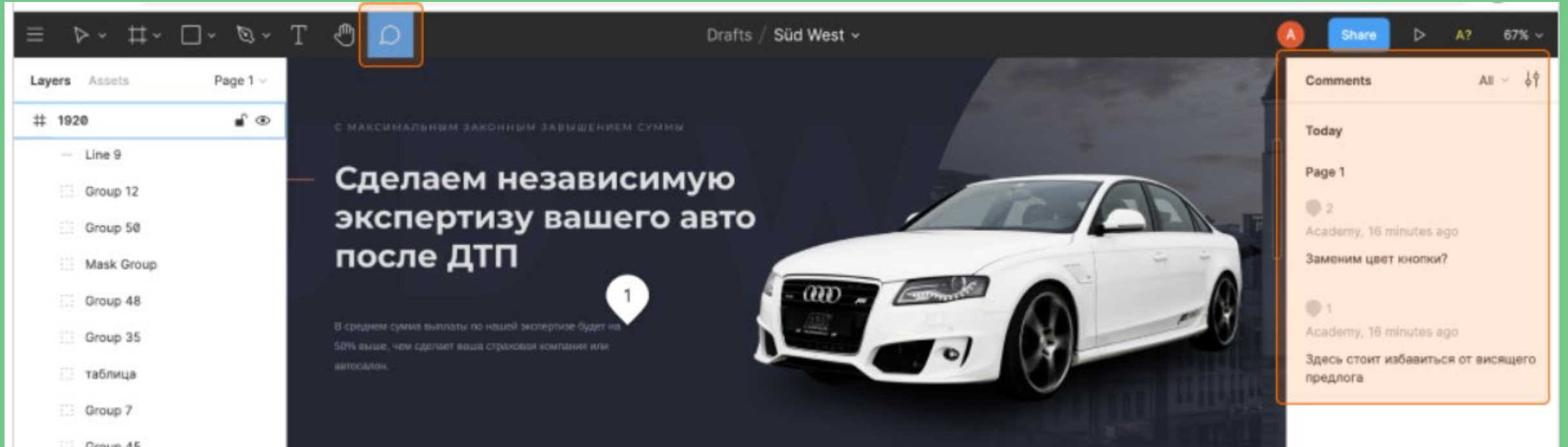
Инструмент по умолчанию — *Move*

ВЕРХНЯЯ ПАНЕЛЬ



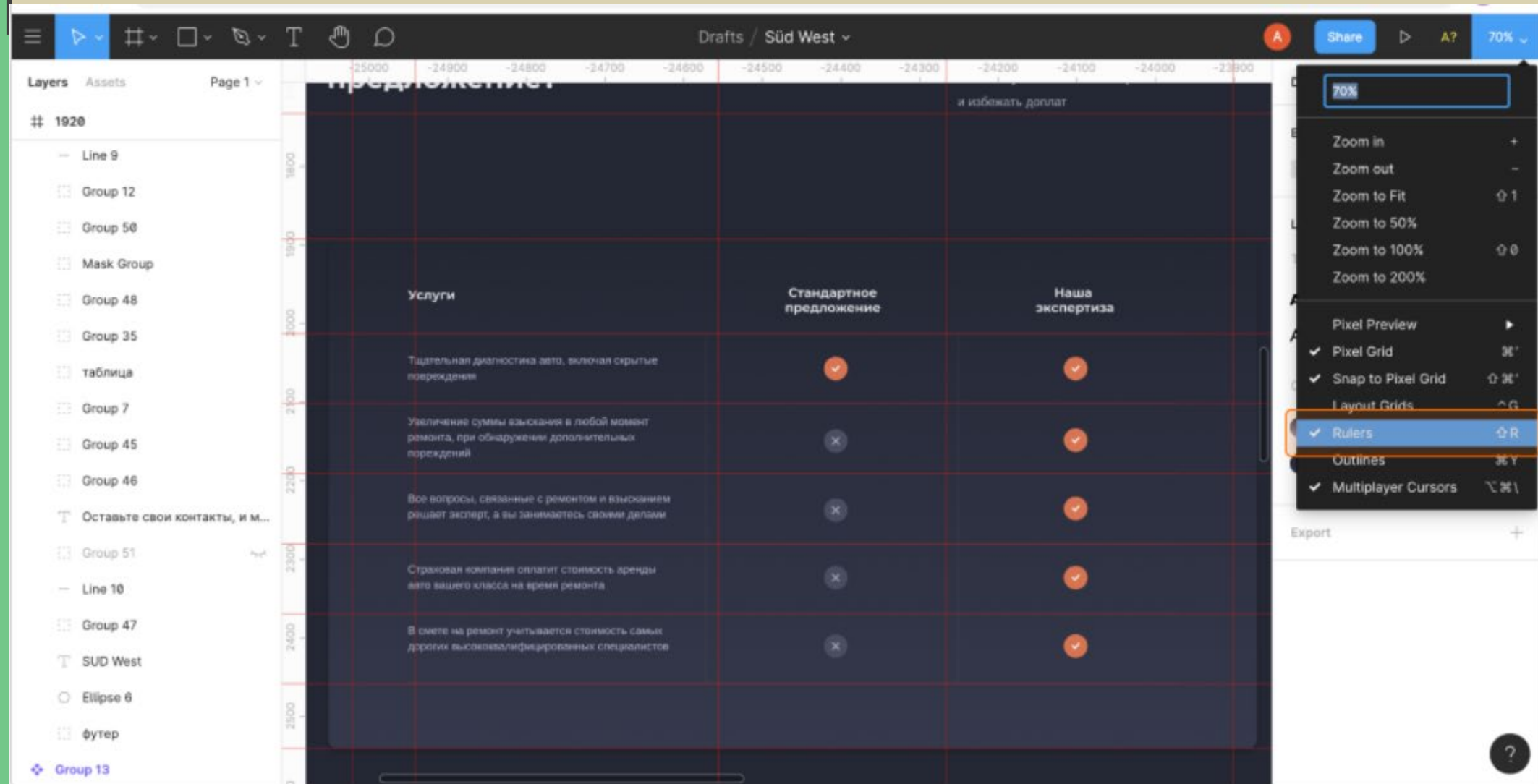
Инструмент *Hand tool*

ВЕРХНЯЯ ПАНЕЛЬ



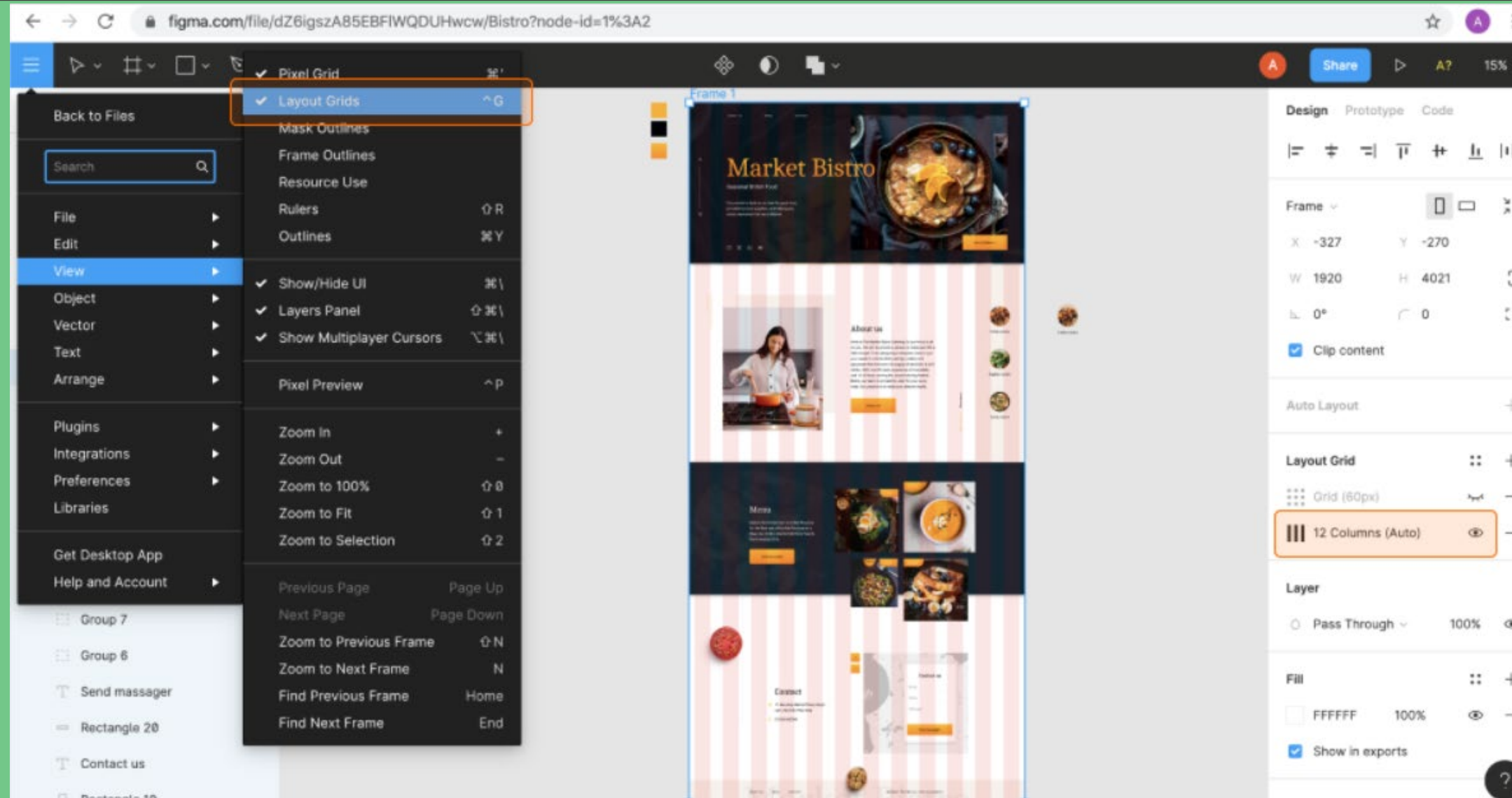
Комментарии в Фигме удобны для работы в команде

ВЕРХНЯЯ ПАНЕЛЬ



Вывод направляющих

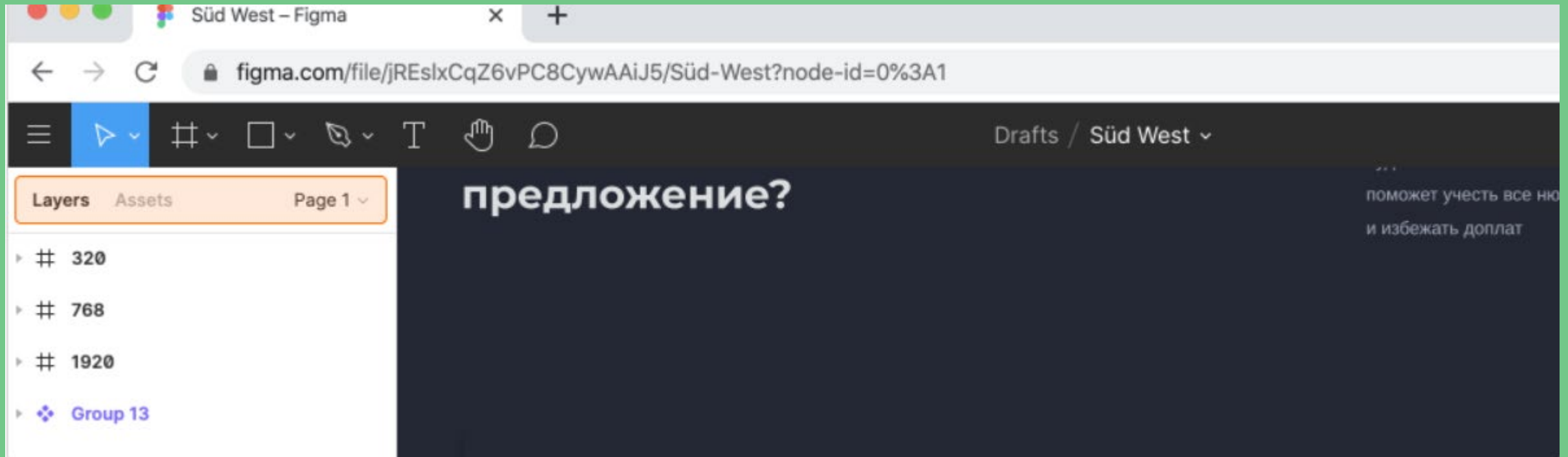
ВЕРХНЯЯ ПАНЕЛЬ – МОДУЛЬНАЯ СЕТКА



Включённая функция Layout Grids позволяет вывести модульную сетку

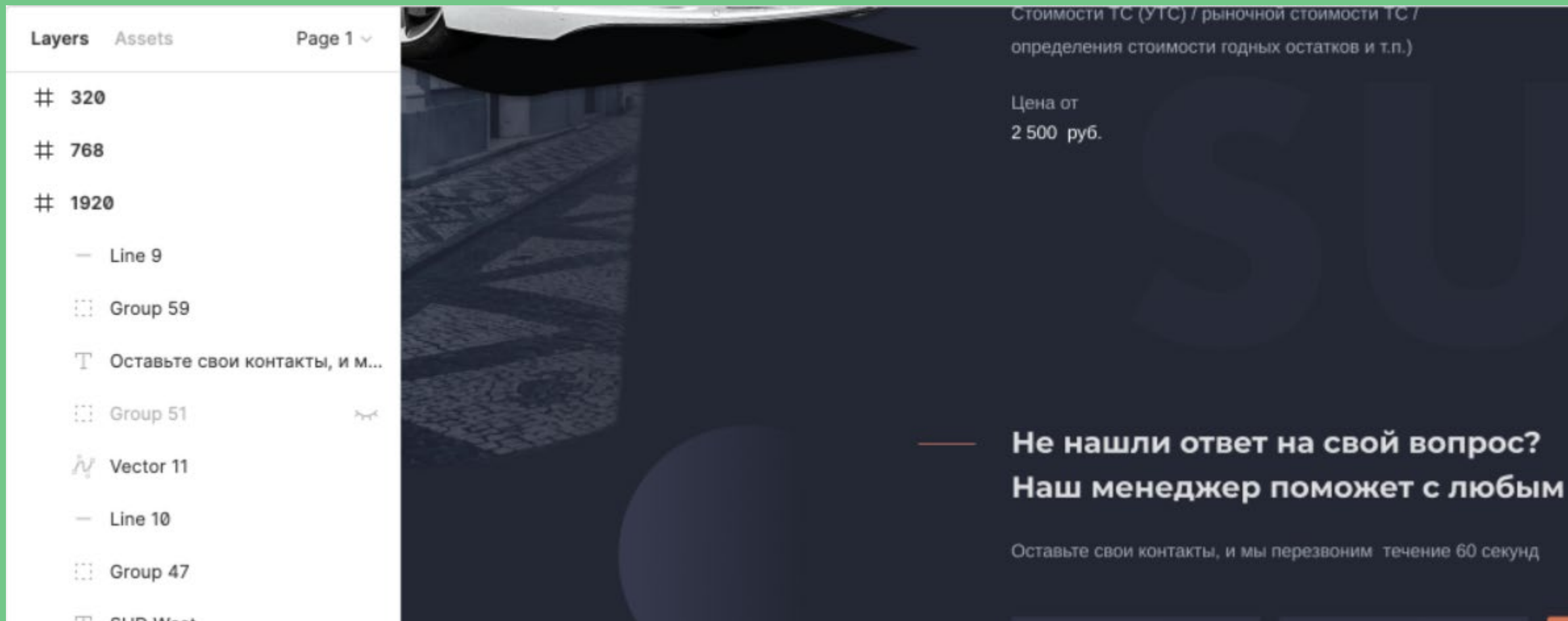
*ПАНЕЛИ ИНСТРУМЕНТОВ,
СОДЕРЖАНИЕ, ВОЗМОЖНОСТИ*

ПАНЕЛЬ СЛОЁВ — СЛЕВА



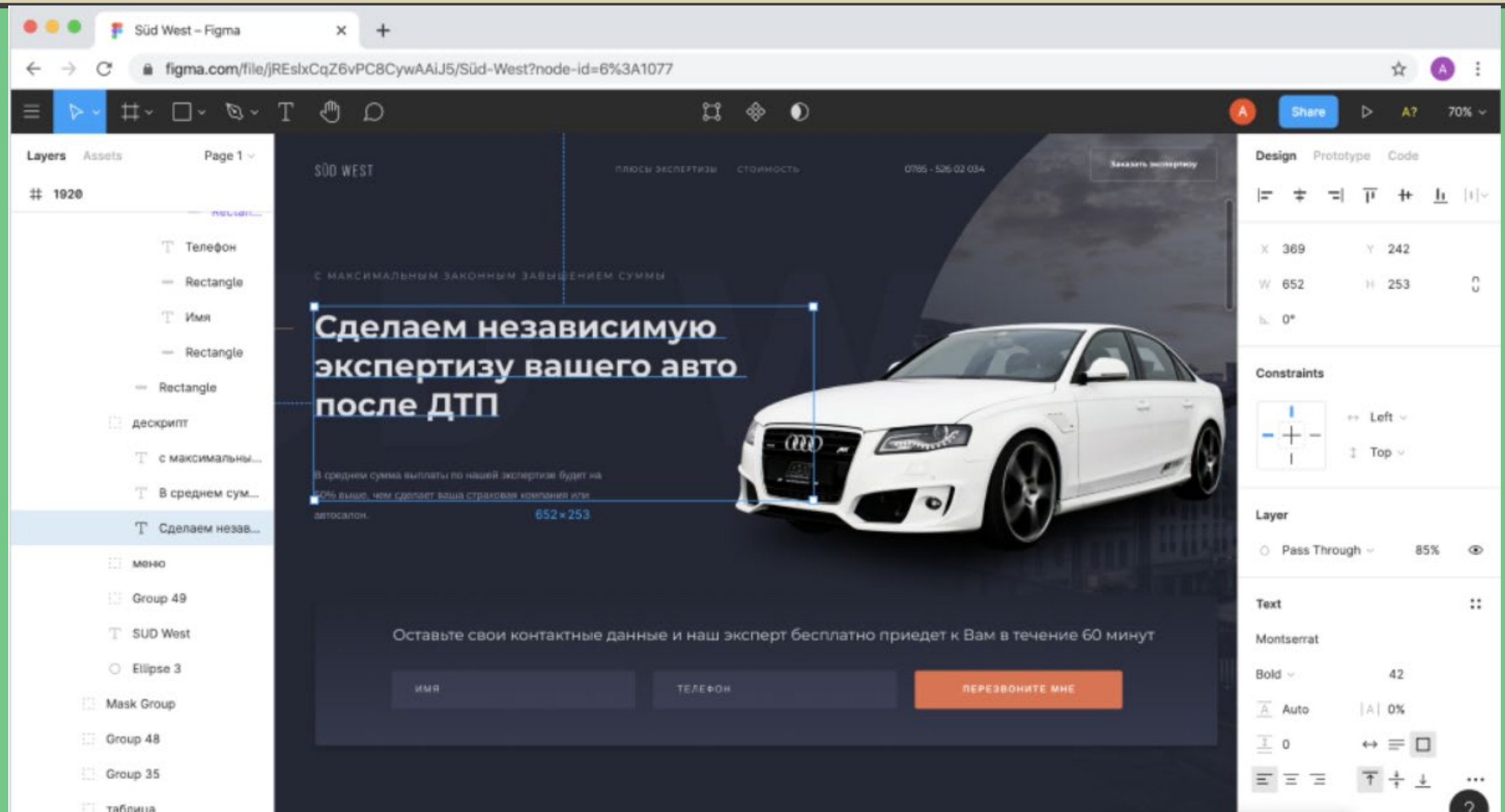
Панель со вкладками слоёв, страниц и вложений

ПАНЕЛЬ СЛОЁВ

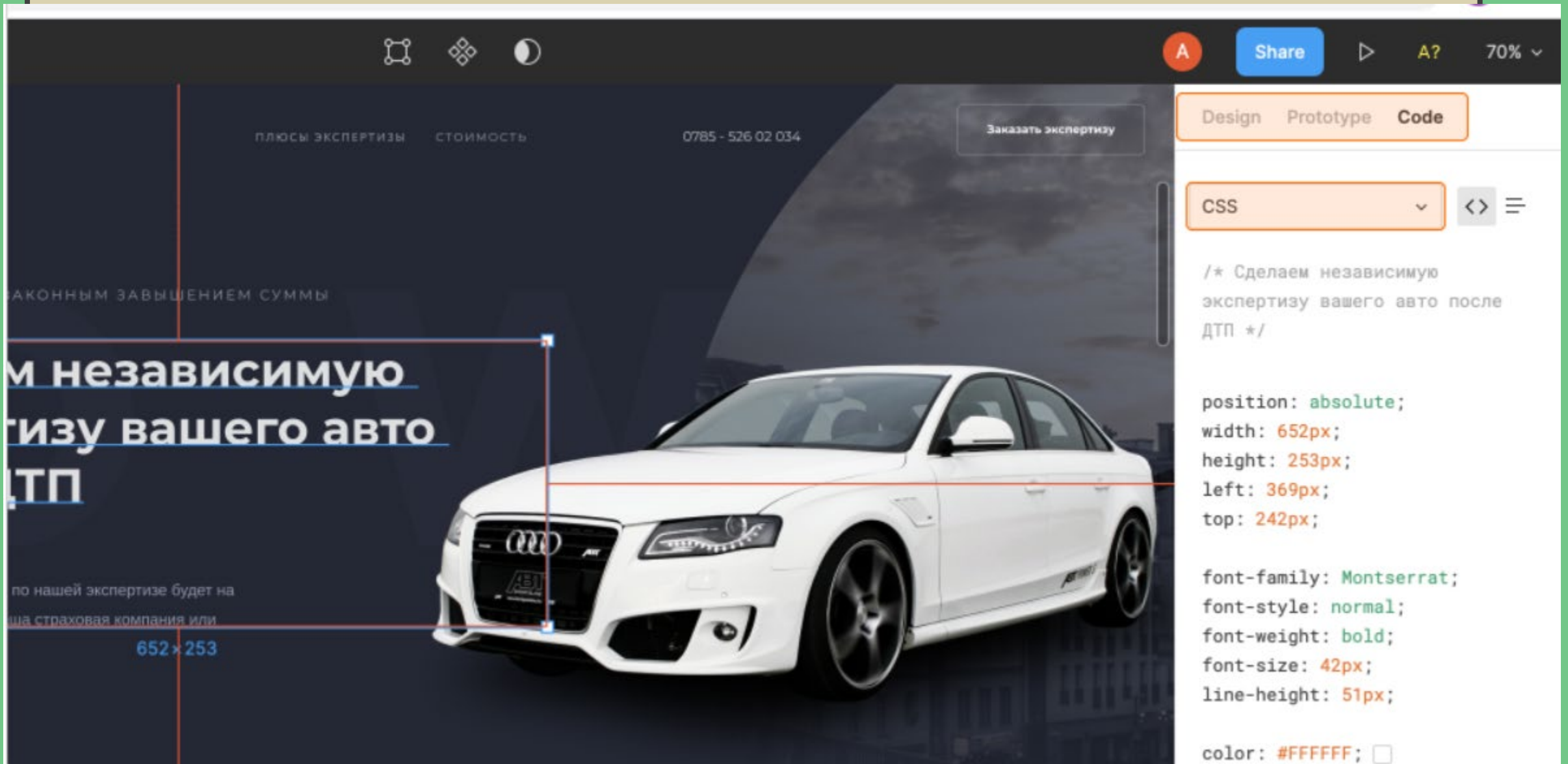


Во фрейме # 1920 есть группы и векторные элементы.
Line 9 — векторный элемент, T — текстовый

ПРИ ВЫДЕЛЕНИИ СЛОЯ ДАННЫЕ О НЁМ И ЕГО СОДЕРЖИМОМ ВЫВОДЯТСЯ В ПРАВОЙ ПАНЕЛИ



ПРАВАЯ ПАНЕЛЬ И ПОЛУЧЕНИЕ ПАРАМЕТРОВ



Вкладки с дизайном и кодом

Süd West – Figma

figma.com/file/jREslxCqZ6vPC8CywAAiJ5/Süd-West?node-id=6%3A1077

экспертизу вашего авто после ДТП

В среднем сумма выплаты по нашей экспертизе будет на 50% выше, чем сделает ваша страховая компания или автосалон.

Оставьте свои контактные данные и наш эксперт бесплатно придет к Вам в течение 60 минут

ИМЯ ТЕЛЕФОН ПЕРЕЗВОНИТЕ МНЕ

1179.47 x 197

Design Prototype Code

X	370	Y	619
W	1179.47	H	197
Rot	0°	CornerRadius	4

Constraints

Left Top

Layer

Pass Through 100%

Stroke

Effects

Drop Shadow

Layers Assets Page 1

1920

Телефон

Rectangle

Имя

Rectangle

Rectangle

описание

с максимальны...

В среднем сум...

Сделаем незав...

меню

Group 49

SUD West

Ellipse 3

Mask Group

Group 48

Group 35

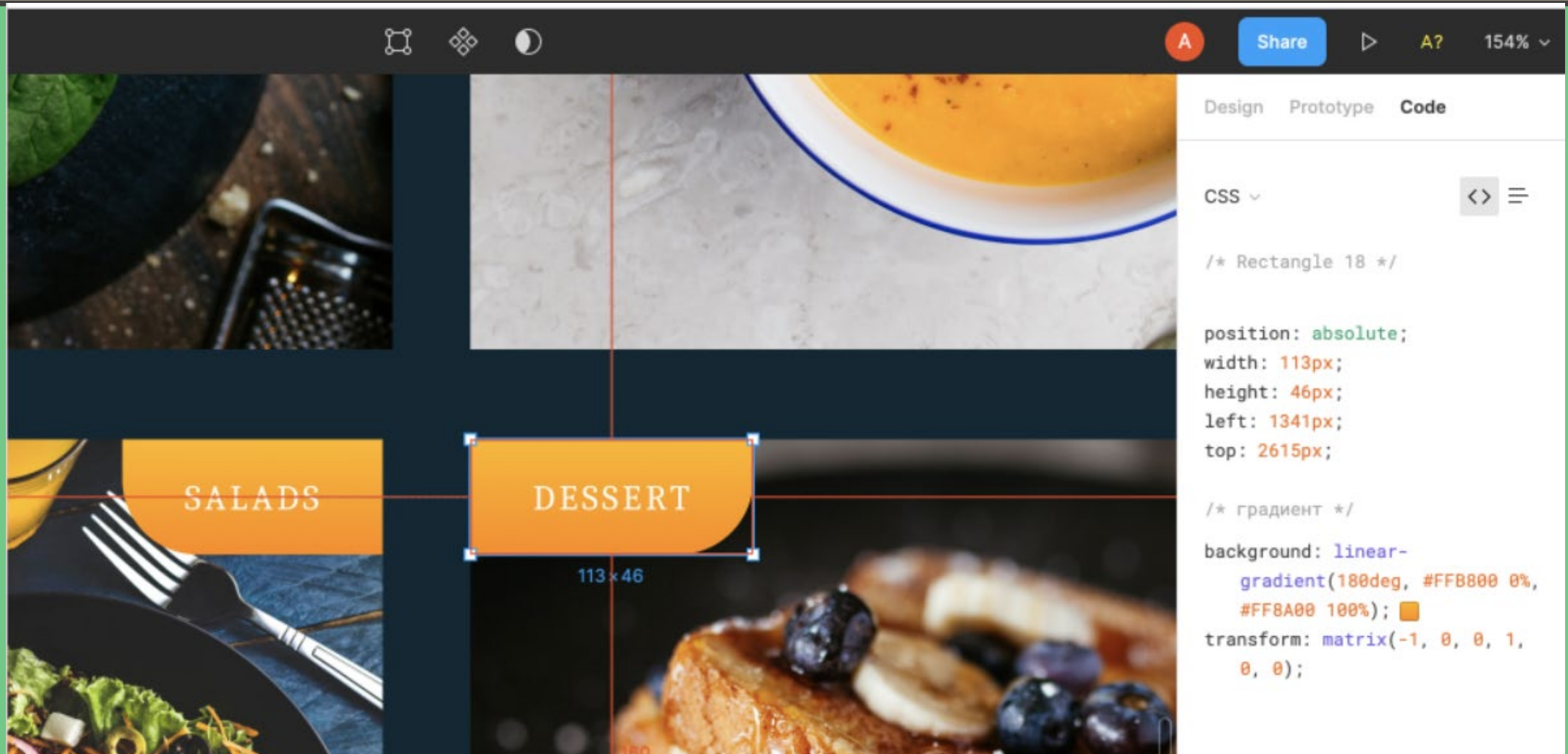
Отправьте машину на ремонт в автосалон или получите выплату

Данные о размерах выделенного объекта

**НИЖЕ ИДУТ БЛОКИ, КОТОРЫЕ НЕ ПОКАЗЫВАЮТСЯ, ЕСЛИ
ТАКИХ ДАННЫХ НЕТ, ИЛИ ВЫГЛЯДЯТ БЛЁКЛО, ЕСЛИ
НЕ АКТИВНЫ:**

- в *Layer* можно посмотреть прозрачность;
- *Text* с данными о текстовом содержимом;
- *Fill*, показывающий заливки, в том числе градиентные (с перетеканием цветов);
- *Stroke*, который показывает сведения об обводках;
- *Effects*, который показывает тени и размытие;
- *Export*, позволяющий выгрузить любой слой в форматах PNG, SVG, JPG или PDF, и вложенный в него *Preview*, позволяющий увидеть изображение того, что мы выгружаем.

ПРАВАЯ ПАНЕЛЬ И ПОЛУЧЕНИЕ ПАРАМЕТРОВ



Данные о градиенте предваряются комментарием

!!!!

Не нужно (читай: нельзя, запрещено из принципов здравого смысла) копировать CSS из графического редактора или просмотрщика целиком как он есть, там много лишнего.

Следует брать конкретные правила для конкретных задач и проверять их перед тем, как вставить в свой код.

Например, если вам нужна информация о градиенте, то код, который вы скопируете, должен быть примерно таким:

```
background: linear-gradient(270deg, #242735 28.51%, #363B51 100%);
```

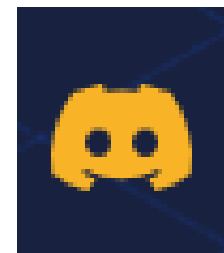
Часть кода может вовсе оказаться лишней, например, иногда встречаются белые границы у блоков с белой заливкой.

В таком случае строка кода с описанием границы явно будет лишней

*ЗАДАВАЙТЕ ВОПРОСЫ ПО
ЛЕКЦИИ!*



канал в дискорд



**[https://discord.gg/
wKft5yhH47](https://discord.gg/wKft5yhH47)**