

## *Сайт школы английского языка CleverBaby*

В этой инструкции вы найдёте шаги по вёрстке макета «Школа английского языка», а также список ссылок на полезные материалы. Макет создан в программе Figma и представляет собой три варианта одной страницы с примером отображения на разных разрешениях экрана. Инструкция по работе с Figma есть в блоге.

В комплект входят:

- [Макет в формате Figma](#)
- [Инструкция по вёрстке](#)
- [Полезные ссылки](#)

## Инструкция по верстке

Этап 1. Подготовка.

На первом этапе нужно установить на компьютер удобный редактор кода и создать структуру проекта: файл `index.html`, папку `css` с файлами `style.css` и `normalize.css`, а также папки для картинок и шрифтов. Можно начинать вёрстку.

[Стартовый шаблон](#)

Этап 2. Разметка.

На этом этапе нужно создать разметку страницы в файле `index.html`. Изображения можно пока не подключать, мы подключим их на этапе работы с графикой.

[Пример готового результата на 2-м этапе](#)

Этап 3. Базовая стилизация.

На этом этапе мы добавим на страницу базовые стили. Стили для расположения крупных блоков пока что можно не делать.

[Пример готового результата на 3-м этапе](#)

Этап 4. Работа с графикой.

Главная задача этого этапа — экспортировать всё необходимое из макета в Figma и подключить изображения в разметке. SVG-изображения рекомендуется собрать в спрайт и подключить первым элементом в `body`. Декоративные изображения можно экспортировать, но подключать пока что не нужно.

#### [Пример готового результата на 4-м этапе](#)

#### Этап 5. Сетки.

Добавляем крупные структурные сетки. В вёрстке используется подход desktop-first, то есть сайт прежде всего корректно отображается на больших разрешениях экрана.

#### [Пример готового результата на 5-м этапе](#)

#### Этап 6. Декоративные элементы.

Завершаем стилизацию всей страницы. Добавляем мелкие сетки, подключаем кастомные шрифты, фоновые изображения и оформляем остальные декоративные элементы, которые ещё не стилизовали раньше.

#### [Пример готового результата на 6-м этапе](#)

#### Этап 7. Адаптивные сетки и декоративные элементы.

С помощью медиа-выражений добавляем стили для адаптации вёрстки под более маленькие разрешения.

#### [Пример готового результата на 7-м этапе](#)

#### Этап 8. Адаптивная графика.

Подключаем в разметке изображения для экранов с разной плотностью пикселей.

#### [Пример готового результата на 8-м этапе](#)

#### Этап 9. Добавление JavaScript.

Добавляем JavaScript-код, который оживляет слайдеры и мобильное меню.

#### [Финальное решение](#)

## Полезные ссылки

### Подготовка

- [Обзор редакторов для верстальщика](#)
- [Что на самом деле происходит, когда пользователь вбивает в браузер адрес google.com](#)
- [Принципы работы современных веб-браузеров](#)
- [Софт для программиста на каждый день](#)
- [Введение в Chrome DevTools. Панель Elements](#)
- [Введение в Chrome DevTools. Console, Sources, Network](#)

- [Полезные команды в консоли Windows](#)

## Разметка

- [Простые правила разметки](#)
- [Зачем нужны заголовки и какие теги использовать](#)
- [Секции в футере](#)
- [Слова, часто используемые в CSS-классах](#)
- [Кодгайд: почему, зачем и как?](#)
- [Зачем нужен БЭМ](#)
- [Семантика для циников](#)
- [Людоедский интерфейс](#)

## Работа с графикой

- [Старт в Figma для верстальщика](#)
- [Как отличить контентное изображение от декоративного](#)
- [Как правильно вставлять SVG](#)
- [SVG в вебе. Практическое руководство](#)
- [Как проектировать, создавать и анимировать SVG](#)
- [SVG: группировка и переиспользование элементов](#)
- [Размеры в SVG](#)
- [Coloring SVG in CSS Background Images](#)

## Базовая стилизация

- [Архитектура CSS](#)
- [Культ карго CSS](#)
- [Принципы написания однородного CSS-кода](#)
- [БЭМ: основные понятия](#)

- [О normalize.css](#)
- [Никто не знает CSS: специфичность — не каскад](#)

## Сетки

- [Интерактивная диаграмма блочной модели документа](#)
- [Полное руководство по Flexbox](#)
- [Solved by Flexbox](#)
- [Flexbox playground](#)
- [Книга про тонкости строчных элементов](#)
- [Флоатомания: разъяснение как работает CSS-свойство float](#)

## Декоративные элементы

- [Псевдоэлементы, которых не может быть](#)
- [Принципы анимации для веба](#)
- [Выставление рейтинга](#)
- [Блеск и нищета стандартных селекторов](#)

## Адаптивные сетки и декоративные элементы

- [Адаптивная вёрстка](#)
- [Основные принципы «отзывчивого» веб-дизайна](#)
- [Сборник ресурсов по адаптивности](#)
- [5 распространённых проблем, которые решает адаптивная вёрстка](#)
- [11 вещей которые я узнал, читая спецификацию flexbox](#)

# Адаптивная графика

- [Основы адаптивности изображений](#)
- [Почему мы не можем делать по-настоящему адаптивные изображения при помощи CSS или JavaScript](#)
- [Сколько нужно верстальщиков, чтобы вставить `<picture>`?](#)
- [Automatically art-directed responsive images](#)

# JavaScript

- [Что такое DOM-дерево?](#)
- [Улучшаем опыт взаимодействия с формами](#)