Практическое занятие № 10.

Тема: составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community.

Цели:

Последовательно выполнить инструкции, приведенные в приложении к практическому занятию.

Результаты оформить в отчете по практическим занятиям.

1.

Постановка задачи:

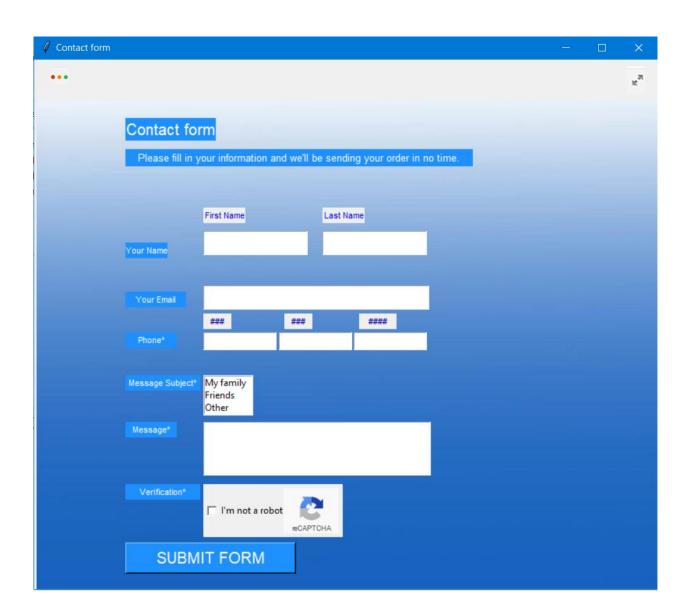
В соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип. Реализовать его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk. Получить интерфейс максимально приближенный к оригиналу (см. таблицу 1).

Текст программы:

```
# В соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип.
\# его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk. Получить интерфейс
максимально
# приближенный к оригиналу (см. таблицу 1).
from tkinter import *
root = Tk()
root.title("Contact form")
root.geometry('800x680+200+200')
root.minsize(100, 100)
root.maxsize(800, 800)
img = PhotoImage(file='phon00.png')
c = Label(image=img).place(x=1, y=50)
tri = PhotoImage(file='tri tochki1.png')
rash = PhotoImage(file='rash.png')
Label(text="", width=20, fg='#0000aa', image=tri, compound=RIGHT, font='arial
8').place(x=20, y=10)
Label(text="", width=20, fg='#0000aa', image=rash, compound=RIGHT,
font='arial 8').place(x=760, y=7)
Label(text="Contact form", width=10, bg='dodger blue', fg='white',
font='arial 15').place(x=117, y=75)
Label(text="Please fill in your information and we'll be sending your order
in no time.",
      width=55, bq='dodger blue', fq='white', font='arial 10').place(x=117,
y=115)
Label(text="First Name", width=8, fg='blue', font='arial 8').place(x=217,
Label(text="Last Name", width=8, fg='blue', font='arial 8').place(x=370,
Label (text="Your Name", width=8, bg='dodger blue', fg='white', font='arial
```

```
8').place(x=117, y=235)
Entry (width=10, font='arial 18').place (x=217, y=220)
Label (text="Your Email", width=12, bg='dodger blue', fg='white', font='arial
8').place(x=117, y=298)
Entry (width=10, font='arial 18').place (x=370, y=220)
Entry (width=22, font='arial 18').place (x=217, y=290)
Label(text="Message Subject*", width=15, bg='dodger blue', fg='white',
font='arial 8').place(x=117, y=405)
Label(text="Message*", width=10, bg='dodger blue', fg='white', font='arial
8').place(x=117, y=465)
Entry (width=9, font='arial 43').place (x=217, y=465)
Label(text="Phone*", width=10, bg='dodger blue', fg='white', font='arial
8').place(x=117, y=350)
Entry(width=10, font='arial 13').place(x=217, y=350)
Entry (width=10, font='arial 13').place (x=314, y=350)
Entry(width=10, font='arial 13').place(x=410, y=350)
Label(text="###", width=5, fg='#0000aa', font='arial 8').place(x=217, y=326)
Label(text="###", width=5, fg='#0000aa', font='arial 8').place(x=321, y=326)
Label(text="####", width=7, fg='#0000aa', font='arial 8').place(x=417, y=326)
Label(text="Verification*", width=15, bg='dodger blue', fg='white',
font='arial 8').place(x=117, y=545)
photo = PhotoImage(file="knopka.png")
var = IntVar()
check1 = Checkbutton(root, text=u"I'm not a robot", variable=var,
                     onvalue=1, offvalue=0, image=photo,
compound=RIGHT).place(x=217, y=545)
Button(text="SUBMIT FORM", width=19, height=1, bg='dodger blue',
       fg='white', font='arial 15').place(x=117, y=620)
listbox2 = Listbox(root, height=3, width=10, selectmode=SINGLE)
list2 = [u"My family", u"Friends", u"Other"]
for i in list2:
listbox2.insert(END, i)
listbox2.place(x=217, y=405)
root.mainloop()
```

Протокол работы программы:



2.

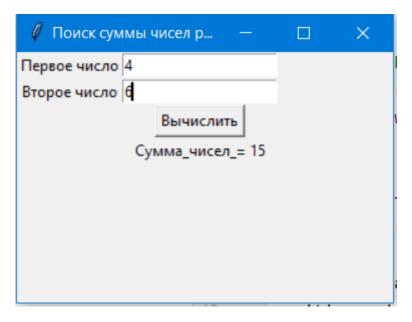
Постановка задачи:

Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ $N_{2}N_{2}$ 3 - 8.

Текст программы:

```
\# Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну
# любую задачу из ПЗ N:N: 3 - 8.
# PZ 5 1
# Найти сумму чисел ряда 1,2,3,4,... от числа п до числа т.
# Суммирование оформить функцией с параметрами. Значения п и т программа
должна запрашивать.
from tkinter import *
def count num():
    s = 0
    n1 = int(num1.get())
    n2 = int(num2.get())
    while n1 <= n2:
       s += n1
        n1 += 1
    positive['text'] = "Сумма чисел =", s
root = Tk()
root.title("Поиск суммы чисел ряда 1, 2, 3...")
root.geometry("300x200+200+200")
Label(text="Первое число").grid(row=1, column=0)
num1 = Entry()
num1.grid(row=1, column=1)
Label(text="Второе число").grid(row=2, column=0)
num2 = Entry()
num2.grid(row=2, column=1)
button1 = Button(text="Вычислить")
button1.grid(row=4, column=1)
positive = Label()
positive.grid(row=5, column=1)
button1.bind('<Button-1>', count num)
root.mainloop()
```

Протокол работы программы:



Вывод: Я последовательно выполнила инструкции, приведенные в приложении к практическому занятию. Результаты оформила в отчете по практическим занятиям. Я составила программы с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community.