# Определение цели по умолчанию

all: collector

# Правило для создания исполняемого файла

collector: work.o interactions.o motion\_control.o other\_func.o wise\_code.o

gcc -o collector work.o interactions.o motion\_control.o other\_func.o wise\_code.o

# Правила для создания объектных файлов из исходных файлов

work.o:

gcc -c -o work.o work.c

interactions.o:

gcc -c -o interactions.o interactions.c

motion\_control.o:

gcc -c -o motion\_control.o motion\_control.c

other\_func.o:

gcc -c -o other\_func.o other\_func.c

wise\_code.o:

gcc -c -o wise\_code.o wise\_code.c

# Правило для очистки созданных файлов

clean:

rm \*.o

rm collector