МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4 по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных» Тема: Сортировки

> Санкт-Петербург 2020

Цель работы.

Познакомиться со структурой данных бинарного дерева, реализовать его рекурсивную обработку на языке программирования С++.

Задание.

Вариант 10.

Быстрая сортировка, рекурсивная реализация. Процедура трёхчастного разделения. Деление производится не на две группы, а на три: $\langle x, =x, \rangle x$.

Функции и структуры данных.

Для хранения чисел была создана структура array_list. Поля структуры:

- int* array массив чисел;
- int capacity размерность массива array;
- int count количество элементов, записанных в массив array; Для работы со списком использовались функции:
- void resize(int new_capacity) изменяет размерность массива;
- array_list::array_list(int start_capacity) создает массив заданной размерности без записанных туда значений;
- int& array_list::operator[] (int index) позволяет обращаться к элементам поля array через объект типа array list по индексу;
- void array_list::push_back(int element) добавление элемента в конец массива;
- int array_list::size() получение длины списка

Для логгирования, вывода промежуточных данных, была создана функция string log(array_list &list, int min, int max, int pivot, int depth).

Для реализации трёхпутевой сортировки чисел была создана функция void qsort3way(string& s, array_list& list, int l, int r, int depth).

Для вывода результата сортировки создана функция std::string print_list(array_list& list).

Описание алгоритма.

Программа запрашивает у пользователя путь до файла. Если файл не может быть открыт, выводится предупреждение. Из файла считывается строка чисел, числа записываются в элемент типа array_list list, в поле array. Введенные числа выводятся на экран для проверки.

Далее вызывается функция сортировки qsort3way(s, list, 0, list.size() - 1,0).

Трёхпутевая сортировка осуществляется следующим образом: выбирается опорный элемент(в нашем случае - pivot, генерируется случайным образом через rand()), массив чисел делится на три части. В центральной части находятся элементы, равные опорному, в левой — элементы, меньшие, чем опорный, а в правой — большие. Функция сортировки вызывается рекурсивно для левой и правой частей.

Перед рекурсивным вызовом выводятся промежуточные значения: крайние индексы сортируемого интервала, выбранный опорный элемент, глубина рекурсии.

Сложность алгоритма быстрой сортировки с процедурой трёхчастного разделения в худшем случае такая же, как и у обычной быстрой сортировки — $O(n^2)$. Преимущество данной сортировки в том, что при малой частоте вариативности элементов сокращается количество итераций относительно быстрой сортировки с делением пополам.

В наиболее сбалансированном варианте при каждой операции разделения массив делится на две примерно одинаковые части, следовательно, сложность алгоритма будет равна $O(n*log_2n)$.

В самом несбалансированном варианте каждое разделение дает два подмассива размерами 1 и n-1, то есть при каждом рекурсивном вызове больший массив будет на 1 короче, чем в предыдущий раз. Такое может произойти, если в качестве опорного на каждом этапе будет выбран элемент либо наименьший, либо наибольший из всех обрабатываемых. Общее время работы составит $O(n^2)$.

Тестирование.

No॒	Входные данные	Вывод
1	1 2 3 4 2 1	1 2 3 4 2 1
		Executing algorithm
		LOG
		1 2 3 2 1 4
		1:0 r:5 pivot: 4 depth: 0
		1 2 2 1 3 4
		1:0 r:4 pivot: 3 depth: 1
		1 1 2 2 3 4
		1:0 r:3 pivot: 1 depth: 2
		1 1 2 2 3 4
		1:2 r:3 pivot: 2 depth: 3
		END
		END
		Result:
		1 1 2 2 3 4
2	44 100 67 1 67 00 0	
2		44 122 67 1 67 33 0 89 12 6 34 25 25 78 122 3089
		4456 367 13 0 7362 111 45 811
		Executing algorithm
	13 0 7362 111 45	
	811	0 13 1 6 0 12 25 25 89 34 33 67 78 122 3089 4456 367

67 122 7362 111 45 811 44

1:0 r:23 pivot: 25 depth: 0

0 1 6 0 12 13 25 25 89 34 33 67 78 122 3089 4456 367

67 122 7362 111 45 811 44

1:0 r:5 pivot: 13 depth: 1

0 0 1 12 6 13 25 25 89 34 33 67 78 122 3089 4456 367

67 122 7362 111 45 811 44

1:0 r:4 pivot: 1 depth: 2

0 0 1 12 6 13 25 25 89 34 33 67 78 122 3089 4456 367

67 122 7362 111 45 811 44

1:0 r:1 pivot: 0 depth: 3

0 0 1 6 12 13 25 25 89 34 33 67 78 122 3089 4456 367

67 122 7362 111 45 811 44

1:3 r:4 pivot: 12 depth: 3

0 0 1 6 12 13 25 25 89 34 33 67 78 44 45 111 67 122

122 7362 367 811 4456 3089

1:8 r:23 pivot: 122 depth: 1

0 0 1 6 12 13 25 25 33 34 67 78 44 45 111 67 89 122

122 7362 367 811 4456 3089

1:8 r:16 pivot: 33 depth: 2

0 0 1 6 12 13 25 25 33 34 67 44 45 67 78 89 111 122

122 7362 367 811 4456 3089

1:9 r:16 pivot: 78 depth: 3

0 0 1 6 12 13 25 25 33 34 44 45 67 67 78 89 111 122

122 7362 367 811 4456 3089

1:9 r:13 pivot: 67 depth: 4

0 0 1 6 12 13 25 25 33 34 44 45 67 67 78 89 111 122

122 7362 367 811 4456 3089

1:9 r:11 pivot: 44 depth: 5

0 0 1 6 12 13 25 25 33 34 44 45 67 67 78 89 111 122

122 7362 367 811 4456 3089

1:15 r:16 pivot: 89 depth: 4

0 0 1 6 12 13 25 25 33 34 44 45 67 67 78 89 111 122

122 3089 367 811 4456 7362

1:19 r:23 pivot: 4456 depth: 2

0 0 1 6 12 13 25 25 33 34 44 45 67 67 78 89 111 122

122 367 811 3089 4456 7362

1:19 r:21 pivot: 3089 depth: 3

0 0 1 6 12 13 25 25 33 34 44 45 67 67 78 89 111 122

122 367 811 3089 4456 7362

1:19 r:20 pivot: 367 depth: 4

---END---

		Result: 0 0 1 6 12 13 25 25 33 34 44 45 67 67 78 89 111 122 122 367 811 3089 4456 7362
3	21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21	21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 Executing algorithmLOG 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 1:0 r:11 pivot: 21 depth: 0
		END Result: 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21
4	2 44 72 56 44 90 12	2 44 72 56 44 90 12 56 44 76 72 44 2 12 72 90
		Executing algorithm
	72 90	LOG
		2 2 12 12 90 44 56 44 76 72 44 56 72 72 90 44
		1:0 r:15 pivot: 12 depth: 0
		2 2 12 12 90 44 56 44 76 72 44 56 72 72 90 44
		1:0 r:1 pivot: 2 depth: 1
		2 2 12 12 44 44 44 44 72 76 56 72 72 90 56 90
		1:4 r:15 pivot: 44 depth: 1
		2 2 12 12 44 44 44 44 72 76 56 72 72 56 90 90
		1:8 r:15 pivot: 90 depth: 2

2 72 72 76 90 90
2 72 72 76 90 90
_

		1:0 r:5 pivot: -4 depth: 0
		-77 -11 -7 -4 -1 -3
		1:0 r:2 pivot: -11 depth: 1
		-77 -11 -7 -4 -3 -1
		1:4 r:5 pivot: -1 depth: 1
		END
		Result:
		-77 -11 -7 -4 -3 -1
8	-3 -7 56 -1 -4 12 -	-3 -7 56 -1 -4 12 -77 -7 44 13 0 -11
	77 -7 44 13 0 -11	Executing algorithm
		LOG
		-77 56 -1 -4 12 -7 -7 44 13 0 -11 -3
		1:0 r:11 pivot: -77 depth: 0
		-77 -3 -1 -4 12 -7 -7 13 0 -11 44 56
		1:1 r:11 pivot: 44 depth: 1
		-77 -3 -4 -11 -7 -7 -1 0 13 12 44 56
		1:1 r:9 pivot: -1 depth: 2
		-77 -11 -7 -7 -4 -3 -1 0 13 12 44 56
		1:1 r:5 pivot: -7 depth: 3
		-77 -11 -7 -7 -4 -3 -1 0 13 12 44 56

1:4 r:5 pivot: -4 depth: 4

-77 -11 -7 -7 -4 -3 -1 0 12 13 44 56

1:7 r:9 pivot: 13 depth: 3

-77 -11 -7 -7 -4 -3 -1 0 12 13 44 56

1:7 r:8 pivot: 0 depth: 4

---END--
Result:
-77 -11 -7 -7 -4 -3 -1 0 12 13 44 56

Демонстрация работы программы.

```
Введите путь до файла
test.txt
123421
Executing algorithm...
---LOG---
123214
1:0 r:5 pivot: 4 depth: 0
122134
1:0 r:4 pivot: 3 depth: 1
112234
1:0 r:3 pivot: 1 depth: 2
112234
1:2 r:3 pivot: 2 depth: 3
---END---
Result:
112234
```

Выводы.

Был изучен принцип трёхпутевой быстрой сортировки и реализован алгоритм этой сортировки на языке c++.

ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.cpp

```
#include <iostream>
    #include <string>
    #include <fstream>
    #include <cstdlib>
    #include <sstream>
    using namespace std;
    struct array list
        int* array; //массив чисел
        int capacity;//размерность массива array
        int count; //количество непустых элементов масси
ва array
        void resize(int new capacity);
        array list(int start capacity=1);
        int& operator[] (int index);
        void push back(int element);
        int size();
    };
    void array list::resize(int new capacity) //изменение размерно
сти массива
        int *arr = new int[count];
        for (int i = 0; i < count; ++i)
           arr[i] = array[i]; //переписываем значения масси
ва в вспомогательный
        delete [] array; //удаляем старый массив
        array = new int[new capacity]; //выделяем массив нужного
размера
       for (int i = 0; i < count; ++i)
           array[i] = arr[i]; //переписываем значения в ну
жный массив
       }
       delete [] arr; //очищаем память под вспомогате
льный массив
       capacity = new capacity; //изменяем поле класса - раз
мерность массива
    }
    array list::array list(int start capacity) //создание списка ч
исел
    {
        capacity = start capacity;
       count = 0;
       array = new int[capacity];
    }
```

```
int& array list::operator[] (int index) //функция позволяет о
бращаться к элементам поля array через объект типа
array list по индексу
    {
        return array[index];
    void array list::push back(int element) //добавление элемента
в конец массива
    {
        if (capacity == count)
           resize(count + 8); //изменяем размер массива
        }
        array[count] = element; //вставляем элемент
        count++;
    }
    int array list::size() //получение длины списка
        return count;
    string log(array list &list, int min, int max, int pivot, int depth) // \varphi y
нкция для вывода промежуточного результата
        string s = ""; //строка для вывода промежуточных д
анных
        for (int i = 0; i < list.size(); i++)
           s += to string(list[i]) + ' ';//добавлене элементов в
строку
        s += '\n';
        s += " 1:" + to_string(min) + " r:" + to_string(max) + " pivot: " +
to string(pivot) + " depth: " + to string(depth) +"\n\n"; //добавляем к
строке промежуточные сведения
        return s;
    }
    void qsort3way(string& s, array list& list, int l, int r, int depth) // \varphi y
нкция трёхпутевой сортировки
    {
        if (1 >= r)
           return;
        int lt = l; // lt - индекс, по которому запишется оч
ередное значение, меньше опорного
        int gt = r; //gt - индекс, по которому запишется оч
ередное значение, больше опорного
        int pivot = list[l + (rand() % (r - l))];//опорный элемент г
енерируется рандомным образом
        int i = 1; //проходим по массиву слева направо
        while (i <= gt)
```

```
if (list[i] < pivot) //если значение меньше чем оп
орный элемент, записываем его по индексу lt, lt смеща
ем вправо
               int t = list[lt];
               list[lt] = list[i];
               list[i] = t;
               lt += 1;
               i += 1;
           }
           else if (list[i] > pivot) //если значение больше че
м опорный элемент, записываем его по индексу qt, qt см
ещаем влево
               int t = list[gt];
               list[gt] = list[i];
               list[i] = t;
               gt -= 1;
           }
           else
               i += 1;
           }
        }
        s += log(list, l, r, pivot, depth);
        qsort3way(s, list, l, lt - 1, depth + 1); //рекурсивный выз
ов для левой части
        qsort3way(s, list, gt + 1, r, depth + 1); //рекурсивный выз
ов для правой части
    }
    std::string print list(array list& list) //вывод итогового рез
ультата
    {
        string s;
        for (int i = 0; i < list.size(); i++)
           s += std::to string(list[i]) + " ";
        }
        return s;
    }
    int main() {
        string input;
        ifstream file;
        string filename;
        cout << "Введите путь до файла\n";
        cin >> filename;
        file.open(filename); //открываем файл
        if (!file.is open()){
           cout << "Файл не может быть открыт!\n";
        }
        getline(file,input); //считываем строку из файла
        file.close();
                              //закрываем файл
        array list list = array list();
        int elem;
        istringstream str(input);
        while(str >> elem) list.push back(elem);
```