

Table of Contents

- 1.Introduction
- 2.Scope
- 3.Quality Objectives
 - 3.1.Primary Objectives
 - 3.2.Secondary Objectives
- 4.Test Approach
- 5.Roles and Responsibilities
- 6.Entry and Exit Criteria
 - 6.1.Entry Criteria
 - 6.2.Exit Criteria
- 7.Bug Life Cycle
- 8.Resource and Environment Needs
- 9.Test Environment

Test Plan

PROJECT “MEOWTALK”

- 1.Introduction

Meowtalk-це розумний нашийник із вбудованим штучним інтелектом,який перекладає звуки кота (мяу,мурчання,нявкання) на людську мову в реальному часі.
- 2.Scope
 - Фізичний пристрій (нашийник)
 - Функція розпізнавання котячих звуків
 - Bluetooth/Wi-Fi з'єднання
 - Мобільний застосунок
 - Функція текстового перекладу
- 3.Quality Objectives
 - 3.1.Primary Objectives

Перевірити якість,стабільність і точність роботи пристрою та мобільного додатку
 - 3.2.Secondary Objectives

Покращити взаєморозуміння між людиною і котом
- 4.Test Approach

Підходящим тестуванням для стартапу MeowTalk є саме мануальне.Мануальне тестування дозволяє протестувати звуки в різних умовах і з різними котами для забезпечення точності.
- 5.Roles and Responsibilities

5.1.Product Owner-визначення вимог до продукту, виступає основним контактним обличчям для команди розробників та QA, відповідає за графік проекту та загальний успіх проекту.

5.2.Designer-розробка інтерфейсу мобільного додатка та дизайну нашійника

5.3.Mobile Developer (IOS/Android)-розробка мобільного додатку для IOS та Android, розробка функціоналу для перекладу звуків та взаємодії з пристроєм

5.4.QA Engineer (Manual Testing)-тестування мобільного додатку, функціональності нашійника; виконання мануальних тестів для перевірки точності розпізнавання звуків

5.5.Customer Support Specialist-надання підтримки користувачам додатку та пристрою, вирішення проблем що виникають у користувачів.

6.Entry and Exit Criteria

6.1.Entry Criteria:визначення потенційних користувачів (власники котиків, ветеринари, грумери); вибір платформ для мобільного додатку; оцінка витрат на розробку та маркетинг продукту

6.2.Exit Criteria:створено робочий прототип нашійника з можливістю розпізнавання звуків кота; розроблено базову версію мобільного застосунку; мануальні тести для перевірки розпізнавання звуків пройдені успішно; всі критичні баги та проблеми виправлені на етапі QA; нашійник працює стабільно в реальних умовах.

7.Bug Life Cycle

- Складання та опис багу (статус open)
- Призначення для девелоперів (статус in progress)
- Поправлений (resolved)
- Перевірка (closed)

8.Resource and Environment Needs

Google document

9.Test Environment

Мобільний додаток для IOS та Android, Bluetooth.