

Release

Основное различие между Build и Release в тестировании программного обеспечения заключается в том, что Build - это версия программного обеспечения, которую команда разработчиков передает команде тестирования для целей тестирования, а Release - это программное обеспечение, которое команда тестирования передает клиенту.

Связь между сборкой и выпуском- один выпуск может иметь несколько сборок.

Релизный цикл отдельно взятой версии ПО, разрабатываемой несколькими командами - период времени, за который новый функционал проходит путь от принятия решения о его реализации до выхода в продуктивную версию приложения (комплексный процесс, объединяющий планирование, реализацию, тестирование и внедрение изменений в ИТ-продукт).

Релизный цикл отдельно взятой команды в рамках одного спринта- временной интервал, в рамках которого разрабатывается и тестируется один или несколько инкрементов.

В разработке программного обеспечения стадии разработки используются для описания степени готовности программного продукта. Также стадия разработки может отражать количество реализованных функций, запланированных для определённой версии программы. Стадии либо могут быть официально объявлены и регламентируются разработчиками, либо иногда этот термин используется неофициально для описания состояния продукта.

Этапы разработки:

1. Pre-Alpha — начальная разработка
2. Alpha — внутренняя разработка
3. Beta — общественная разработка
4. Release candidate — предварительная версия

Milestone- это значимый этап разработки, в рамках которого в ПО добавляется существенное изменение, влияющее на его функционал.

Каждому **Milestone** присваивается порядковый номер: 1,2,3,4 и т.д.

1. Pre-Alpha — начальная разработка

Начальная стадия разработки — период времени со старта разработки до выхода стадии альфа. Также так называются программы, не вышедшие ещё в стадию альфа или бета, но прошедшие стадию разработки, для первичной оценки функциональных возможностей в действии. В отличие от альфа- и бета-версий, начальный этап может включать в себя не весь спектр функциональных возможностей программы. В этом случае подразумеваются все действия, выполняемые во время проектирования и разработки программы вплоть до тестирования. К таким действиям относятся:

- разработка дизайна,
- анализ требований,
- собственно разработка приложения,
- отладка отдельных модулей.

2. Alpha — внутренняя разработка

Стадия начала тестирования программы в целом специалистами-тестировщиками, обычно не разработчиками программного продукта, но, как правило, внутри организации или сообществе разрабатывающих продукт. Также это может быть стадия добавления новых функциональных возможностей. Программы на данной стадии могут применяться только для ознакомления с будущими возможностями.

Как правило, альфа-тестирование заканчивается заморозкой функциональности и переходит в бета-тестирование.

3. Beta — общественная разработка

Стадия активного бета-тестирования и отладки программы, прошедшей альфа-тестирование (если таковое было). Программы этого уровня могут быть использованы другими разработчиками программного обеспечения для испытания совместимости. Тем не менее программы этого этапа могут содержать достаточно большое количество ошибок.

Поскольку бета-продукт не является финальной версией и публичное тестирование производится на страх и риск пользователя, производитель не несёт никакой ответственности за ущерб, причинённый в результате использования бета-версии.

4. Release candidate — предварительная версия

Стадия-кандидат на то, чтобы стать стабильной. Программы этой стадии прошли комплексное тестирование, благодаря чему были исправлены все найденные критические ошибки и ПО готово быть признано стабильным. Но в то же время существует вероятность выявления ещё некоторого числа ошибок, не замеченных при тестировании.