ID	1
Назначение	Тестирование просмотра рецепта
Сценарий	 Заходим в приложение Выбираем категорию рецепта Выбираем в отображенном списке нужный рецепт
Ожидаемый результат	Отображение рецепта (картинка + описание)
Фактический результат	
Оценка	

ID	2
Назначение	Тестирование добавления продукта в "Список покупок"
Сценарий	1. Заходим в приложение 2. Выбираем "Список покупок" 3. Нажимаем кнопку "+" 4. Вводим название продукта 5. Нажимаем кнопку "Добавить"
Ожидаемый результат	В списке продуктов появляется новое поле, содержащее название введенного продукта
Фактический результат	
Оценка	

ID	3
Назначение	Тестирование удаления продукта из "Списка покупок"
Сценарий	 Заходим в приложение Выбираем "Список покупок" В отображенном списке выбираем необходимый продукт и нажимаем на кнопку "X"
Ожидаемый	Отображение обновленного "Списка покупок"

результат	
Фактический	
результат	
Оценка	

ID	4
Назначение	Тестирование поиска рецептов
Сценарий	1. Заходим в приложение 2. Выбираем "Поиск" 3. Выбираем категорию 4. Вводим информацию для поиска 5. Нажимаем кнопку "Поиск"
Ожидаемый результат	Отображение рецепта, при успешном выполнении поиска
Фактический результат	
Оценка	

ID	5
Назначение	Тестирование сохранения продуктов в "Холодильник"
Сценарий	1. Заходим в приложение 2. Выбираем "Холодильник" 3. Нажимаем кнопку "+" 4. Вводим информацию для сохранения 5. Нажимаем кнопку "Добавить"
Ожидаемый результат	Отображение обновленного списка продуктов
Фактический результат	
Оценка	

ID	6

Назначение	Тестирование удаления продуктов из "Холодильника"
Сценарий	 Заходим в приложение Выбираем "Холодильник" В отображенном списке выбираем необходимый продукт и нажимаем на кнопку "X"
Ожидаемый результат	Отображение обновленного списка продуктов
Фактический результат	
Оценка	

ID	7
Назначение	Тестирование производительности
Сценарий	1. Заходим в приложение 2. Совершаем необходимые действия
Ожидаемый результат	Приложение работает корректно, каждое новое окно отображается менее, чем за 3 с.
Фактический результат	
Оценка	

ID	8
Назначение	Тестирование адаптивности интерфейса
Сценарий	1. Устанавливаем приложение на любое мобильное устройство на OS Android 5.0 и выше 2. Запускаем приложение 3. Осуществляем работу в нем
Ожидаемый результат	Все элементы окна корректно отображаются
Фактический результат	

Оценка	