Ministerul Educației Naționale și Cercetării Științifice Olimpiada de Tehnologia Informației – etapa județeană 2 aprilie 2016

Secțiunea	C#
-----------	----

## **Subject - Proba project**

100 puncte

## "GOOD FOOD"

## Notă:

Toate resursele le găsiți în folder-ul <u>Resurse</u> aflat pe desktop. Creați un folder cu denumirea X, în care X este ID-ul de concurs și salvați în folder-ul creat toate fișierele conform cerințelor. Fișierele salvate în afara acestui folder nu vor fi punctate. Vor fi evaluate executabilul și baza de date. Proiectul trebuie să îmbine o serie de elemente obligatorii:

- design și cromatică
- interfețe intuitive
- portabilitate (aplicația funcționează chiar dacă e mutată într-o altă locație)

Punctajul total pentru proba de proiect va fi de 100 puncte, din care 20 de puncte se vor acorda pentru existența elementelor obligatorii, mai sus menționate, iar 80 de puncte pentru realizarea următoarelor cerințe. Toate subiectele sunt obligatorii.

Echipa de marketing a restaurantului "GOOD FOOD", pentru a obține un impact maxim al comunicării, diversității și calității, și-a propus să realizeze o aplicație, prin care se pot face comenzi online, oferind astfel clienților posibilitatea de a-și comanda meniuri la alegere.

Pentru fiecare comandă și-a propus să afișeze, într-un mod transparent, numărul total de kcal specifice fiecărui produs în parte.

Scopul serviciilor sale este acela de a se conștientiza că alimentația reprezintă procesul prin care sunt introduse în organism substanțele de care acesta are nevoie în vederea creșterii, dezvoltării, desfășurării proceselor vitale și furnizării de energie necesară activității zilnice.

Astfel, comenzile on-line ale restaurantului vor fi preluate printr-o aplicație care să ofere:

- Servicii ce au la bază deviza "diversitate și transparență";
- Posibilitatea de înregistrare și autentificare (ca și client);
- Realizarea unei baze de date aferentă;
- Opțiunea de a crea o comandă care să conțină diverse produse, dar și posibilitatea de a renunța la unele dintre ele înainte de finalizare;
- Generarea unor meniuri optime, în funcție de numărul de calorii zilnice necesare utilizatorului și încadrarea acestora într-un buget maxim stabilit;
- Ilustrarea, printr-un grafic, a cantității totale de kcalorii pentru fiecare produs ales de clientul logat;

Nr. crt.			Cerințe	Punc- taj
1	Creați o bază de date cu numele "GOOD_FOOD" care conține patru tabele. Structurile 20			20 p
	tabelelor pot fi asemănătoare cu cele prezentate mai jos.			
	• o tabelă, numită <b>Clienti</b> , care va conține datele persoanelor care utilizează aplicația			
	Clienti			
	Denumire câmp	Tip	Observație	
	id_client	Autonumerota	Acest câmp va fi cheie primară. El va	
		re	reprezenta ID-ul fiecărui client.	
	parola	Caracter(50)	Parola clientului	
	nume	Caracter(50)	Numele clientului	
	prenume Caracter(50) Prenumele clientului			
	adresa	Caracter(100)	Adresă utilizator	
	email	Caracter(100)	Email-ul utilizatorului	
	kcal_zilnice	Intreg	Cantitatea zilnică necesară de Kcal	
			Valoarea implicită este 2000.	

• o tabelă, numită **Meniu**, care va conține produsele aflate în lista de meniu a restaurantului.

Meniu		
Denumire câmp	Tip	Observație
id_produs	Intreg	Acest câmp va fi cheie primară. El va
		reprezenta ID-ul fiecărui produs.
denumire_produs	Caracter(50)	Denumirea produsului
descriere	Long Text	Descrierea produsului
pret	Intreg	Prețul produsului
kcal	Intreg	Cantitatea de Kcal pentru fiecare produs
felul	Intreg	1 pentru felul 1, 2 pentru felul 2 și 3 pentru
		felul 3

• o tabelă, numită **Comenzi**, în care se vor înregistra comenzile efectuate.

Comenzi			
Denumire câmp	Tip	Observație	
id_comanda	String	Acest câmp va fi cheie primară. El va reprezenta ID-ul fiecărei comenzi.	
id_client	Intreg	Id-ul clientului care a comandat.	
data_comanda	Date/Time	Momentul (formatat ca "mm/dd/yyyy hh/mm/ss AM/PM") în care s-a comandat.	

• o tabelă, numită **Subcomenzi**, în care se vor înregistra detaliile și cantitatea produsului comandat.

Subcomenzi			
Denumire câmp	Tip	Observație	
id_subcomanda	Autonumerota	Acest câmp va fi cheie primară. El va	
	re	reprezenta ID-ul fiecărei subcomenzi.	
id_comanda	String	Id-ul comenzii de care aparţine subcomanda.	
id_produs	Întreg	Id-ul produsului comandat	
cantitate	Întreg	Cantitatea produsului comandat	

Creați un formular cu denumirea "**Start**", care va conține: o imagine sugestivă și un text de promovare pentru restaurant precum și două elemente grafice necesare pentru înregistrare si autentificare.

Crearea unui nou cont se va face dând clic pe butonul "**Inregistrare**", care va permite deschiderea unui formular "**Creare\_cont\_client**". Dacă clientul are deja un cont creat va utiliza butonul "**Autentificare**" care va deschide formularul "**Autentificare\_client**". Un posibil model pentru formularul "**Start**" este prezentat în figura 1.



Figura 1. Formularul Start

5 n

Creați un formular cu denumirea "Creare\_cont\_client". Acesta va conține: o imagine de prezentare a restaurantului, câmpuri text pentru introducere de date pentru viitorul client conform tabelei Clienti. Nu se va permite crearea unui client cu un e-mail deja existent în baza de date. La apăsarea butonului "Creare cont" se salvează informațiile în tabela Clienti și se închide forma sau, dacă email-ul nu e valid, se șterge conținutul corespunzător și se așteaptă o nouă adresă de e-mail.

Atenție: se cere validarea adresei de email și folosirea caracterului \* în casetele de text asociate parolei.

Un posibil model pentru formularul "Creare\_cont\_client" este prezentat în figura 2.



Fig. 2 Formularul Creare\_cont\_client

4 Creați un formular cu denumirea "Autentificare\_client". Acesta se va deschide la apăsarea butonului "Autentificare" din formularul Start. Formularul va conține casete text necesare pentru autentificarea în aplicație pe baza adresei de e-mail și a parolei. La apăsarea butonului "Intra", datele de autentificare introduse vor fi căutate în baza de date. În cazul în care valorile introduse sunt identificate, se va deschide formularul "Opțiuni". În cazul contrar se va afișa o casetă de avertizare cu următorul mesaj "Eroare autentificare!", iar datele de autentificare introduse în formular vor fi șterse automat.

Un posibil model pentru formularul "Autentificare\_client" este prezentat în figura 3.



Fig. 3 Formularul Autentificare client

5 Creați un formular cu denumirea "**Optiuni**" care va conține un TabControl cu patru taburi: **CalculatorKcal**, **Comanda**, **Generare Meniu** și **Grafic Kcal** 

Tab-ul **Calculator Kcal** va conține elemente necesare introducerii datelor despre vârsta (ani), înălțime (cm) și greutate (kg) care vor conduce la calculul necesarului zilnic de kcal după regula:

$$S < 250 \Rightarrow kcal = 1800$$
  
250 \le S \le 275 \Rightarrow kcal = 2200

S> 275 => kcal= 2500, unde S= suma valorilor înălţimii, vârstei şi greutăţii. La apăsarea butonului **Calculeaza**, valoarea determinată va actualiza câmpul kcal al tabelei **Clienti** pentru clientul logat. Afişaţi şi pe formular această valoare, într-un label. Un posibil model pentru formularul "**Optiuni** –**Tab-ul Calculator Kcal**" este prezentat în figura 4.

pag. 3 din 5

	CalculatorKcal Comanda Generare Meniu Grafic Kcal			
	Varsta (ani) 27			
	Inaltime (cm) 175 Necesar zilnic 2200			
	Thomas (en)			
	Greutate (kg) 67			
	Calculeaza			
	Fig. 4 Formularul Optiuni –Tab-ul Calculator Kcal			
6	În tab-ul <b>Comanda</b> , pe baza datelor existente în tabela <b>Meniu</b> , și a kcaloriilor	10 p		
	corespunzătoare utilizatorului (vezi tabela <b>Clienti</b> , câmpul kcal_zilnice), se vor afișa:	_		
	1. într-un dataGridView:			
	a) din tabela <b>Meniu</b> protejate la editare, coloanele cu: id_produs, denumire_produs,			
	descriere, preţ, kcal şi felul;			
	b) coloană nouă <b>Cantitate</b> , de tip numeric, pentru introducerea cantității dorite din			
	fiecare produs afișat, cu valoare implicită unu;			
	c) coloană nouă <b>Adauga</b> , de tip buton.			
	2. în obiecte, protejate la editare, se vor afișa informații privind necesarul zilnic de kcal			
	pentru utilizator (kcal_zilnice), preţul total şi kcaloriile pentru comanda ce urmează a se			
	realiza, ambele cu valori implicite nule.			
	La apăsarea butonului <b>Adauga</b> , se actualizează valorile <b>Pret Total</b> și <b>Total Kcal</b> , cu adăugarea câmpurilor <b>pret</b> , respectiv <b>kcal</b> , în funcție de <b>cantitatea</b> completată (număr			
	întreg pozitiv) pentru înregistrarea curentă. Dacă <b>cantitatea</b> introdusă e negativă se va			
	afișa doar mesajul "Cantitate negativa". Din această formă nu se pot realiza operații			
	de modificare sau ștergere a unui produs adăugat.			
	3. un buton <b>Comanda</b> , care, la selectare, va închide formularul <b>Optiuni</b> și va deschide			
	formularul numit Vizualizare comanda.			
	Un posibil model pentru formularul "Optiuni -Tab-ul Comanda" este prezentat în			
	figura 5.			
	© Optiuni □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □			
	id_produs denumire_pro descriere pret kcal felul Cantitate Adauga ^   1   Ciorta de b Burtă de vit 9   400   1   1   Adauga			
	2 Clorbis rădă Piept de p 12 450 1 1 Adasua 3 Clorbis de vă Carne de vit 10 300 1 2 Adasua 4 Clorbis de 1a Clora dum 12 400 1 1 Adasua			
	5         Ciortă de le         Morrow,pătr         9         300         1         -1         Adausa           6         Pizza - La S         sos de roșii         18         550         2         2         Adauşa			
	7 Pizza - La C., loso de ropii 16 400 2 1 Adausa 8 Pizza - Mar loso de ropii 16 350 2 1 Adausa 9 Pizza - Vence loso de ropii 19 350 2 1 Adausa			
	10 Pizza - Quat sos de ropii 20 450 2 1 Adauga 11 Pizza - Quat sos de ropii 20 500 2 1			
	12 Puzza - Napoli sos de rogii 21 450 2 1  Cartifate regativa			
	Necesar zilnic 2200 Total Koal 1770 Comanda OK			
	Pret Total 56			
	Fig. 5 Formularul Optiuni –Tab-ul Comanda			
7	Creați un formular cu denumirea "Vizualizare comanda" utilizat pentru validarea și	10p		
	trimiterea comenzii spre livrare. Acesta va conține:			
	1. lista de produse comandate, cu posibilitatea ca utilizatorul să renunțe la unele produse			
	comandate și valorile Necesarul de kcal zilnice, Total Kcal și Pret Total (pot fi			
	preluate din tab-ul <b>Comanda</b> , vezi cerința 6). Datele afișate vor fi protejate la editare și			
	se vor actualiza la eliminarea produselor.			
	2. un buton <b>Finalizare</b> , care are ca efect afișarea mesajului " <b>Comanda trimisa!</b> " iar			
	formularul " <b>Optiuni</b> " se va închide, revenindu-se la formularul <b>Start</b> .			
	<b>Obs:</b> În tabelele <b>Comenzi</b> și respectiv <b>Subcomenzi</b> se vor înregistra produsele comandate de clientul curent.			
	Un posibil model pentru formularul " <b>Vizualizare comanda</b> " este prezentat în figura 6.			
	on posion model pentra formatarar vizuanzare comunica este prezentar in figura o.	1		

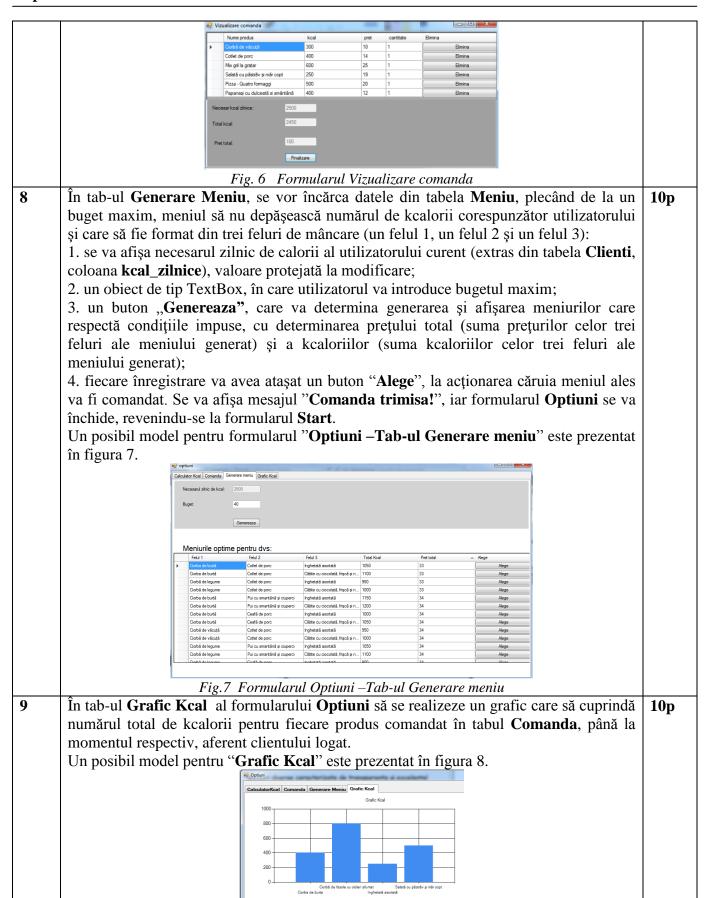


Fig. 8 Formularul Optiuni – Tab-ul Grafic Kcal