

This simplified game is suitable for children ages 6 and up. ♥

MONSTER BABY RESCUE!



SIMPLIFIED GAME - SETUP

During testing we discovered that the game appeals to children younger than we expected. The following modifications will make the game simpler to play:



♥ Use this side of the player boards.



♥ Remove all want tiles (the pink ones) from the deck of care tiles.

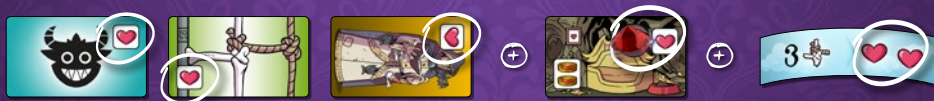


♥ Do not use the orange final scoring tiles.

SIMPLIFIED GAME - SCORING

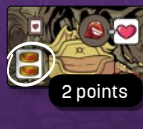
If you want to keep score, use this system:

① As usual, score all points from hearts, from diamond-activated hearts, and from goal tiles.



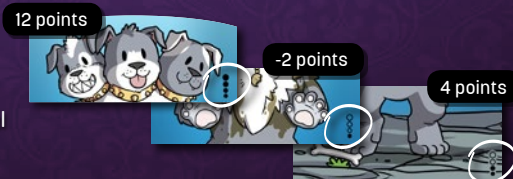
② Players count up how much they have in **each** of four categories: rungs in the rope ladder, comfy bed symbols, diamonds, and witch doctor visits. In each category, award the following points:

- ♥ 0 points if you have nothing
- ♥ 1 point if you have 1
- ♥ 2 points if you have 2
- ♥ 4 points if you have 3
- ♥ 6 points if you have 4
- ♥ 9 points if you have 5 (or more!)



③ Finally, score points for **each** of your monster's three body parts:

- ♥ 4 points if it is at the 2nd level
- ♥ 8 points if it is at the 3rd level
- ♥ 12 points if it is at the 4th level
- ♥ lose 2 points if it is still at the 1st level





MONSTER BABY RESCUE!



STARK VEREINFACHTES SPIEL

Bei den Spieltests fiel uns auf, dass Kinder, die jünger waren als unsere Zielgruppe, großes Interesse am Spiel hatten. Mit den folgenden Vereinfachungen können auch jüngere Kinder mitspielen:



♥ Benutzt diese Seite der Spielerbalken.



♥ Nehmt die Habenwollen-Kärtchen (sie sind rosa) aus dem Spiel.

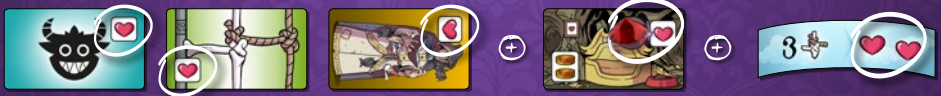


♥ Benutzt die orangenen Wertungsplättchen nicht.

STARK VEREINFACHTES SPIEL - WERTUNG

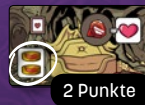
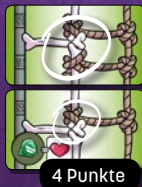
Wenn ihr eine Schlusswertung machen wollt, sollte jeder so vorgehen:

- Wie üblich wertest du alle Punkte, die durch Herzen, durch Herzen, die mit Diamanten aktiviert werden und durch Zielflättchen zustandekommen.



- Zähle, wie viel du von diesen 4 Kategorien hast: Stufen der Strickleiter, Heiler-Besuche, Kuschelecken-Symbole und Diamanten. Für jede Kategorie bekommst du folgende Punkte:

- ♥ 0 Punkte, wenn du gar nichts hast
- ♥ 1 Punkt, wenn du 1 davon hast
- ♥ 2 Punkte, wenn du 2 davon hast
- ♥ 4 Punkte, wenn du 3 davon hast
- ♥ 6 Punkte, wenn du 4 davon hast
- ♥ 9 Punkte, wenn du 5 (oder mehr!) davon hast



- Schließlich erhältst du Punkte für jeden der drei Körperteile deines Monsters:

- ♥ 4 Punkte, wenn er auf Level 2 ist
- ♥ 8 Punkte, wenn er auf Level 3 ist
- ♥ 12 Punkte, wenn er auf Level 4 ist
- ♥ Du verlierst 2 Punkte, wenn er immer noch auf Level 1 ist

