**Raport final proiect Online Shop**

Noi, Irina Coman si Nicola Pitica, am realizat un magazin de cosmetice si produse pentru unghii.

Pentru inceput, am creat un workspace pe Trello, cu denumirea initiala FirstProjectDAWTeam, care contine un board, numit ProjectDAW, ce arata in felul urmator

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Dupa cum se observa in imagini, am creat 6 liste: BUGS, TODO, IN PROGRESS, TESTING, DONE si BLOCKED.

Taskurile initiale au fost organizate in sprintu-uri si implementate in TODO:

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Am inceput proiectul prin realizarea diagramei E/R si a celei conceptuale, acestea fiind variantele lor initiale:

Diagrama E/R

A diagram of a computer language

Description automatically generated with medium confidence

Diagrama conceptuala

A diagram of a computer program

Description automatically generated with medium confidence

Am creat si solutia in Visual Studio, numita ProiectDAW. Apoi am conectat proiectul la o baza de date locala, avand acelasi nume.

Asftel, s-au completat cerintele din sprint 1.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

S-au creat modelele, controllerele si viewurile pentru clasele Product, Category si Comment.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Toate fisierele au fost completate, mai putin clasa Product, care nu are inca toate atributele necesare, fiind lasata la blocked pentru a fi completata cu informatii legate de user.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Am mai adaugat in TODO inca 2 task-uri, si anume

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Pe parcurs, am intampinat eroarea din imagine,

A screenshot of a computer

Description automatically generated

ce a fost un impediment pentru noi pentru cateva zile, pana cand am descoperit cauza acesteia, si anume: nu am inclus pasul 6 in clasa Application User.

A screen shot of a computer

Description automatically generated

Apoi, s-au definit utilizatorii user, colaborator si admin, fiecare cu drepturile lui specifice, apoi s-au completat metodele fiecarei clase cu drepturi de acces.

Am lasat la blocked cerintele despre utilizatorul colaborator, deoarece a trebuit sa implementam un sistem de cereri pentru aprobarea de catre admin a crearii sau a editarii unui produs.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Am adaugat sistemul de review-uri cu stele si cosul de cumparaturi.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

La crearea cosului de cumparaturi si a comenzilor fictive, s-a tinut cont si de scaderea stocului produselor aflate in comanda.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

S-a creat motorul de cautare, impreuna cu sistemul de sortare si filtrare a produselor. S-a completat clasa produs astfel incat fiecare produs sa aiba o imagine, iar la final s-a modificat designul aplicatiei.

Diagramele finale sunt acestea:

Diagrama E/R:

A diagram of a computer language

Description automatically generated with medium confidence

Diagrama conceptuala:

A diagram of a computer program

Description automatically generated with medium confidence

Intrebari finale:

➢ Cum ati reusit sa planificati implementarea?

Ne-am planificat cerintele proiectului in 5 sprint-uri, iar fiecare persoana a facut cate o jumatate din taskurile fiecarui sprint. Pentru o eficienta sporita, fiecare si-a ales taskurile la care se pricepea mai bine.

➢ Cum ati comunicat si ati impartit eficient task-urile?

In general am comunicat pe WhatsApp, deoarece, din cauza diferentelor de program, nu era usor sa ne vedem pentru a lucra impreuna. Dar acest lucru aduce un avantaj, pentru ca astfel am putut lucra la partea noastra de proiect in ritmul propriu.

➢ Cat de productivi ati fost?

Consideram ca am dat dovada de o productivitate sporita, lucrand la proiect intr-un ritm constant pe parcursul vacantei pentru a finisa toate cerintele in timp util.

➢ Ce impedimente ati intalnit?

Dezavantajul lucrului in echipa la distanta este ca, atunci cand ni se preda stafeta la proiect, ne lua ceva timp pentru a ne obisnui cu noile adaugari, denumirile variabilelor sau rostul unelor bucati de cod scrise de cealalta persoana. De asemenea, un adevarat impediment a fost eroarea cu conectarea la server in incercarea rularii aplicatiei, care a durat vreo cateva zile pana la remedierea acesteia.

➢ Cum ati ales sa lucrati – metodologia de lucru?

Am folosit metodologia de lucru Agile prezentata la laborator.

➢ Cat ati dezvoltat de la un sprint la altul?

In principiu fiecare sprint presupunea implementarea a aproximativ 2-3 cerinte, alese strategic pentru a le grupa pe cele care se legau cel mai mult intre ele.

➢ Cum ati reusit sa va ajutati si sa lucrati eficient in echipa?

Cel mai mare avantaj la colaborarea acestui proiect a fost ca aveam la cine sa apelam cand nu reuseam sa rezolvam complet o cerinta sau nu puteam sa rezolvam niste erori. Cand una dintre noi se impotmolea, ii trimitea proiectul celeilalte pentru a continua.