

Liceul Teoretic „Emil Racoviță” Vaslui

# Chestionar HOLLAND

Lucrare de atestat profesional la informatică

Candidat  
Burada Irina

Îndrumător  
prof. Pracsiu Dan

2020

# Introducere

Chestionarul Vocațional evaluează valorile, interesele și preferințele pentru anumite domenii de cunoaștere sau de activitate, acestea reprezentând factori motivaționali foarte importanți în alegerea activităților, carierei, mediului organizațional, pentru că determină gradul de satisfacție și performanță posibil de realizat în activitățile pe care urmează să le desfășoare o persoană aflată în stadiul de orientare sau reorientare profesională.

În prezent cel mai cunoscut și mai utilizat chestionar de interese este cel bazat pe teoria lui Holland. Holland consideră că oamenii manifestă interese diferite pentru lucrul cu oamenii sau obiecte și preferințe pentru lucrul cu idei sau fapte. Cele șase tipuri de interese sunt:

- **Interesele realiste (R)** se manifestă prin tendința de a se îndrepta spre activități care presupun manipularea obiectelor, mașinilor și instrumentelor;
- **Interesele investigative (I)** presupun o atracție pentru cercetare, investigare sub diverse forme și în cele mai diverse domenii (biologic, fizic, social, cultural, etc.);
- **Interesele artistice (A)** se manifestă prin atracție spre activitățile mai puțin structurate, care presupun o rezolvare creativă și oferă posibilitatea de autoexpresie (poezie, pictură, muzică, design);
- **Interesele sociale (S)** implică orientarea spre activități care necesită relaționare interpersonală (preferința pentru predarea sau pentru a ajuta oamenii să-și rezolve diverse probleme);
- **Interesele antreprenoriale** se manifestă prin preferința pentru activități care permit inițiativă și posibilitate de coordonare a propriei activități sau a activității unui grup;
- **Interesele de tip convențional (C)** presupun preferința pentru activități care necesită manipularea sistematică și ordonată a unor date sau obiecte într-un cadru bine organizat și definit.

Astfel, plecând de la unul dintre cele mai cunoscute teste privind abilitățile personale corelate cu opțiunile profesionale ale indivizilor, Testul Holland, am ales să fac această aplicație pentru a propune o variantă simplificată a chestionarului, prin care, răspunzând la doar câteva întrebări, participantul să afle ce facultăți ar fi potrivite tipurilor sale de interese.

## Capitolul I – Instrucțiuni de completare a chestionarului

În esență, chestionarul se prezintă sub forma unui șir de 5 fraze incomplete, cu răspunsuri ierarhizate în ranguri, fiecare având câte 6 variante de răspuns.

Chestionar HOLLAND

Mă văd pe mine însumi / însămi ca fiind mai ales: 3 / 5 Interese

1	o persoană empatică, răbdătoare, dar fără prea multe abilități manuale sau tehnice;
1	o persoană cu abilități tehnice, dar fără prea multe abilități artistice;
1	o persoană practică și conservatoare, cu abilități manuale și tehnice, dar fără abilități sociale;
1	o persoană analitică și inteligentă; cu talent academic, dar fără prea multe abilități interpersonale;
1	persoană deschisă spre experiențe noi, inovatoare, dar fără prea multe abilități organizatorice;
1	o persoană cu abilități persuasive și succes în vânzări, dar fără prea multe abilități științifice;

iesire

Urmatoarea intrebare

Vezi rezultatul

Facultățile potrivite tipurilor de interese

Modul de completare al chestionarului presupune citirea fiecărui început de frază, apoi ierarhizarea variantelor de răspuns, în ordinea preferințelor, de la 1 la 6 (unde 1 este varianta care îți place cel mai mult, 2 - următoarea și așa mai departe; iar 6 este varianta care îți place cel mai puțin).

Chestionar HOLLAND

Cealaltă mă văd ca fiind: 4 / 5 Interese

4	energic și comunicativ;
1	inteligent, dar mai retras;
5	încurajator, motivator, extrovertit;
2	grijuilui, conformist, cu respect pentru reguli;
6	neconvențional, foarte creativ, dar ordonat;
3	franc, direct;

iesire

Urmatoarea intrebare

Vezi rezultatul

Facultățile potrivite tipurilor de interese

## Capitolul II – Prezentarea aplicației

Proiectul, realizat în C# Express Edition 2017, conține în pagina principală 3 secțiuni corespunzătoare variantelor de răspuns, intereselor și facultăților potrivite acestora.

După ierarhizarea răspunsurilor, pentru a trece mai departe se va apăsa butonul „Următoarea întrebare”.

De asemenea, nu trebuie să existe numere de ordine identice.

La finalul celor 5 întrebări se va apăsa butonul „Vezi rezultatul”, iar cele două secțiuni din dreapta vor fi completate în conformitate cu răspunsurile date.

Exemplu de rezultat:

Chestionar HOLLAND

Prefer să evit: 5 / 5

Interese

5 rutina sau conformarea la reguli prestabilite;

1 interacțiunea cu oamenii;

2 activitățile din vânzări sau care presupun convingerea altora;

3 activitățile mecanice sau tehnice;

4 sarcinile neclare;

6 subiectele științifice, intelectuale sau complexe;

Investigativ

Realist

Conventional

Facultățile potrivite tipurilor de interese

Facultatea de Biologie

Facultatea de Fizica

Iesire

Urmatoarea intrebare

Vezi rezultatul

La apăsarea oricărui tip de interes rezultat se va afișa o scurtă definiție a acestuia.

Chestionar HOLLAND

Prefer să evit: 5 / 5

Interese

2 rutina sau conformarea la reguli prestabilite;

5 interacțiunea cu oamenii;

6 activitățile din vânzări sau care presupun convingerea altora;

4 activitățile mecanice sau tehnice;

3 sarcinile neclare;

1 subiectele științifice, intelectuale sau complexe;

Investigativ

Conventional

Realist

Facultățile potrivite tipurilor de interese

Facultatea de Biologie

Facultatea de Fizica

Iesire

Urmatoarea intrebare

Vezi rezultatul

Interesele investigative (I) presupun o atracție pentru cercetare, investigare sub diverse forme și în cele mai diverse domenii (biologic, fizic, social, cultural, etc.)

OK

## Capitolul III – Prezentarea codului sursă

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Data.SqlClient;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace ChestionarV
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        Intrebare[] Q;
        int nr; // la a cata intrebare suntem
        int[,] raspunsuri; // o matrice in care vom retine numarul de ordine al
        // fiecarui raspuns dintr-o intrebare
        int[] scorinterese; // suma numerelor de ordine corespunzatoare fiecarui tip
        // de interes
        string[] interese;

        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
            IncarcaIntrebarile();
            AfisIntrebare();
        }

        private void buttonIesire_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            Application.Exit();
        }

        void IncarcaIntrebarile()
        {
            raspunsuri = new int[6, 6];
            int i, j;

            for (i = 1; i <= 5 ; i++)
                for (j = 0; j < 6; j++)
                    raspunsuri[i, j] = 1;

            Q = new Intrebare[6];

            scorinterese = new int[6];

            for (i = 0; i < 6; i++)
```

```
    scorinterese[i] = 0;
```

```
    interese = new string[6];  
    interese[0] = "Realist";  
    interese[1] = "Investigativ";  
    interese[2] = "Artistic";  
    interese[3] = "Social";  
    interese[4] = "Intreprinzator";  
    interese[5] = "Conventional";
```

```
    nr = 1;  
    int n = 0;
```

```
    string connString = @"Data  
Source=(LocalDB)\MSSQLLocalDB;AttachDbFilename=C:\Users\madalina\Desktop\ChestionarV\  
ChestionarV\intrebari.mdf;Integrated Security=True";
```

```
    using (SqlConnection conn = new SqlConnection(connString))  
    {  
  
        conn.Open();  
  
        SqlCommand cmd = new SqlCommand();  
        cmd.Connection = conn;  
        cmd.CommandText = "select count(*) as nr_intrebari from intrebari";  
  
        using (SqlDataReader r = cmd.ExecuteReader())  
        {  
            r.Read();  
  
            n = (int)r[0];  
  
            r.Close();  
        }  
  
        conn.Close();  
    }
```

```
    connString = @"Data  
Source=(LocalDB)\MSSQLLocalDB;AttachDbFilename=C:\Users\madalina\Desktop\ChestionarV\  
ChestionarV\intrebari.mdf;Integrated Security=True";
```

```
    using (SqlConnection conn = new SqlConnection(connString))  
    {  
  
        conn.Open();  
  
        SqlCommand cmd = new SqlCommand();  
        cmd.Connection = conn;  
        cmd.CommandText = "select *from Intrebari ";
```

```

i = 0;
j = 0;

using (SqlDataReader r = cmd.ExecuteReader())
{
    while (r.Read() && j <= 5)
    {

        Intrebare w = new Intrebare();
        j++;
        w.enuntIntrebare = r[1].ToString();
        w.enuntRaspuns[0] = r[2].ToString();
        w.enuntRaspuns[1] = r[3].ToString();
        w.enuntRaspuns[2] = r[4].ToString();
        w.enuntRaspuns[3] = r[5].ToString();
        w.enuntRaspuns[4] = r[6].ToString();
        w.enuntRaspuns[5] = r[7].ToString();

        Q[j] = w;

    }

    r.Close();
}

conn.Close();
}

}

void AfisIntrebare()
{

    Intrebare w = Q[nr];
    labelNr.Text = (nr).ToString();
    labelEnunt.Text = w.enuntIntrebare;

    groupBoxRaspunsuri.Controls.Clear();
    for (int i = 0; i < 6; i++)
    {
        NumericUpDown raspuns = new NumericUpDown();
        raspuns.Minimum = 1;
        raspuns.Maximum = 6;
        raspuns.Value = 1;
        raspuns.Tag = i;
        raspuns.Size = new Size(50, 30);
        raspuns.Location = new Point(5, 25 + i * 25);
        raspuns.ValueChanged += raspuns_ValueChanged;
        groupBoxRaspunsuri.Controls.Add(raspuns);
    }
}

```



```

        Label enuntrasp = new Label();
        enuntrasp.Text = w.enuntRaspuns[i];
        enuntrasp.AutoSize = true;
        enuntrasp.Location = new Point(70, 25 + i * 25);
        groupBoxRaspunsuri.Controls.Add(enuntrasp);
    }

}

private void raspuns_ValueChanged(object sender, EventArgs e)
{
    int k;
    NumericUpDown NrOrdine = sender as NumericUpDown;
    k = (int)NrOrdine.Tag;
    raspunsuri[nr, k] = (int)NrOrdine.Value;
}

private void buttonUrmatoarea_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int i, j;

    if (nr < 5)
    {
        for (i = 0; i < 5; i++)
            for (j = i + 1; j < 6; j++)
                if (raspunsuri[nr, i] == raspunsuri[nr, j])
                {
                    MessageBox.Show("Exista numere de ordine identice");
                    return;
                }

        nr++;
        AfisIntrebare();
    }
    else
    if (nr == 5)
    {
        for (i = 0; i < 5; i++)
            for (j = i + 1; j < 6; j++)
                if (raspunsuri[nr, i] == raspunsuri[nr, j])
                {
                    MessageBox.Show("Exista numere de ordine identice");
                    return;
                }

        buttonUrmatoarea.Enabled = false;
    }
}

```

```

    }
    else buttonRezultat.Enabled = false;

}

private void CalculScor()
{
    int i, j = 1;

    // suma numerelor de ordine corespunzatoare fiecarui tip de interes, unde
    scorinterese[0]
    // corespunde lui interese[0] ...

    scorinterese[0] = raspunsuri[1, 0] + raspunsuri[2, 2] + raspunsuri[3, 1] +
    raspunsuri[4, 5] + raspunsuri[5, 1];

    scorinterese[1] = raspunsuri[1, 3] + raspunsuri[2, 1] + raspunsuri[3, 3] +
    raspunsuri[4, 1] + raspunsuri[5, 2];

    scorinterese[2] = raspunsuri[1, 1] + raspunsuri[2, 3] + raspunsuri[3, 4] +
    raspunsuri[4, 4] + raspunsuri[5, 0];

    scorinterese[3] = raspunsuri[1, 4] + raspunsuri[2, 4] + raspunsuri[3, 0] +
    raspunsuri[4, 2] + raspunsuri[5, 3];

    scorinterese[4] = raspunsuri[1, 2] + raspunsuri[2, 5] + raspunsuri[3, 5] +
    raspunsuri[4, 0] + raspunsuri[5, 5];

    scorinterese[5] = raspunsuri[1, 5] + raspunsuri[2, 0] + raspunsuri[3, 2] +
    raspunsuri[4, 3] + raspunsuri[5, 4];

    // ordonarea intereselor dupa scorul obtinut

    for (i = 0; i < 5; i++)
        for (j = i + 1; j < 6; j++)
            if (scorinterese[i] > scorinterese[j])
            {
                Swap(i, j);
            }

    groupBoxInterese.Controls.Clear();
    for (i = 0; i < 3; i++)
    {
        Button interes = new Button();
        interes.Text = interese[i].ToString();
        interes.Size = new Size(200, 25);
        interes.Location = new Point(30, 15 + i * 20);
        interes.Click += Interes_Click;
    }
}

```

```

        groupBoxInterese.Controls.Add(interese);
    }
}

private void Interes_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Button i = sender as Button;
    if(i.Text == "Realist")
    {
        MessageBox.Show("Interesele realiste se manifestă prin tendința de a se îndrepta spre activități care presupun manipularea obiectelor, mașinilor și instrumentelor");
    }
    if(i.Text == "Investigativ")
    {
        MessageBox.Show("Interesele investigative (I) presupun o atracție pentru cercetare, investigare sub diverse forme și în cele mai diverse domenii(biologic, fizic, social, cultural, etc.)");
    }
    if(i.Text == "Conventional")
    {
        MessageBox.Show("Interesele de tip convențional (C) presupun preferința pentru activități care necesită manipularea sistematică și ordonată a unor date sau obiecte într - un cadru bine organizat și definit.");
    }
    if(i.Text == "Artistic")
    {
        MessageBox.Show("Interesele artistice (A) se manifestă prin atracție spre activitățile mai puțin structurate, care presupun o rezolvare creativă și oferă posibilitatea de autoexpresie(poezie, pictură, muzică, design)");
    }
    if(i.Text == "Social")
    {
        MessageBox.Show("Interesele sociale implică orientarea spre activități care necesită relaționare interpersonală(preferința pentru predarea sau pentru a ajuta oamenii să-și rezolve diverse probleme)");
    }
    if(i.Text == "Intreprinzator")
    {
        MessageBox.Show("Interesele antreprenoriale se manifestă prin preferința pentru activități care permit inițiativă și posibilitate de coordonare a propriei activități sau a activității unui grup; ");
    }
}

private void Swap(int i, int j)
{
    int aux;
    aux = scorinterese[i];
    scorinterese[i] = scorinterese[j];
    scorinterese[j] = aux;
}

```

```

        string saux;
        saux = interese[i];
        interese[i] = interese[j];
        interese[j] = saux;
    }

    private void buttonRezultat_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        CalculScor();

        string connString = @"Data
Source=(LocalDB)\MSSQLLocalDB;AttachDbFilename=C:\Users\madalina\Desktop\ChestionarV\
ChestionarV\facultati.mdf;Integrated Security=True";

        using (SqlConnection conn = new SqlConnection(connString))
        {
            listBoxAfisare.Items.Clear();
            conn.Open();

            SqlCommand cmd = new SqlCommand();
            cmd.Connection = conn;
            cmd.CommandText = "select facultate from interese where
(intereseul1 = '" + interese[0].ToString() + "' or intereseul2 = '" +
interese[0].ToString() + "' or intereseul3 = '" + interese[0].ToString() +
'"') and (intereseul1 = '" + interese[1].ToString() + "' or intereseul2
= '" + interese[1].ToString() + "' or intereseul3 = '" + interese[1].ToString() +
'"') and (intereseul1 = '" + interese[2].ToString() + "' or intereseul2
= '" + interese[2].ToString() + "' or intereseul3 = '" + interese[2].ToString() +
'"' or intereseul3 IS NULL)";

            using (SqlDataReader r = cmd.ExecuteReader())
            {
                while (r.Read())
                {
                    string linie = r["facultate"].ToString();
                    listBoxAfisare.Items.Add(linie);
                }

                r.Close();
            }

            conn.Close();
        }
    }
}

```

## Bibliografie

<http://hermes.westgate.gr/recreate-platform/ro/docs/holland-questionnaire/>  
<http://www.pentrucriera.ro/siiapps/holland/>

## Cuprins

Introducere .....	2
Capitolul I – Instrucțiuni de completare a chestionarului .....	3
Capitolul II – Prezentarea aplicației .....	4
Capitolul III – Prezentarea codului sursă .....	6
Bibliografie.....	13