

1 - INTRODUÇÃO

1.2 Escopo

O G.E. Guayporé contará com o sistema de controle de funcionalidades, a fins de facilidades.

Serão incrementados as devidas funcionalidades: Inscrição de escoteiros, Gerar Mensalidades - A receber, Controle de estoque lojinha escoteira, Controle de eventos (arrecadação e atividade externa), Demonstração de resultados, Abertura de caixa físico, Fechamento de caixa físico, Entrada de caixa físico, Gerenciar tipo de entradas e Saída de caixa físico.

O software será responsável pelo gerenciamento de escoteiros, o secretário ficará responsável por recolher os dados iniciais dos inscritos, juntamente com a seção do futuro escoteiro. Essas informações ficarão armazenadas no sistema.

O Programa também será responsável por gerir as mensalidades dos escoteiros, sendo necessário o nome do jovem ou criança, a seção e o valor, sendo um processo apenas com gerenciamento manual, atribuindo o nome do jovem, selecionando quais meses serão pagos e gerando o recibo. Caso o pagamento seja realizado em dinheiro, deverá ser feita uma entrada no caixa. A receber, será relacionado as mensalidades, fechamento todo dia 11. Gerando assim as mensalidades que ainda não foram pagas até o prezado dia estipulado, e o valor total da inadimplência, a função também contará com uma projeção que deverá ser feita anualmente, onde será feito um cálculo com a quantidade de matriculados para verificar até quanto o grupo receberá de mensalidades.

O grupo de escoteiros Guayporé, conta com uma lojinha de produtos próprios, o sistema então será encarregado de realizar o controle de estoque, gerar o recibo e a entrada no caixa em caso de pagamento à vista. Sendo assim como um E-commerce, mais com uma sistemática de apenas retirada em loja, pois o mesmo não contará com programa de entrega, nem similares.

G.E. Guayporé contará com uma funcionalidade para controle de eventos, onde são feitos eventos de dois tipos: Os de arrecadação, onde se faz a produção de coisas para vender a fim de levantamento de lucro e as atividades externas são os acampamentos e as reuniões do grupo. Cada evento possui o seu caixa próprio, tudo que se arrecada na venda de convites ou pagamento de taxas para acampamento, será utilizado no mesmo. A função consiste em abrir uma sessão um projeto de evento, onde será atribuído o nome do evento (“Acampamento de Escoteiros II”), sendo possível duas ações: o lançamento de entrada que será o pagamento com a descrição ou a saída mostrando um subtotal do valor em cada passo do processo. Ao final do evento fecha-se a sessão manualmente no sistema, sendo gerado um relatório, com as entradas e saídas de valores, o quanto o evento gerou lucro ou prejuízo.

Demonstração de resultados será o gerar de relatório geral do sistema, onde ao fechar o caixa será gerado uma demonstração dos resultados, o que foi de entrada no dia e o que saiu e o que foi vendido na lojinha.

Algumas funções serão incrementadas para auxílio na parte financeira do G.E. Guayporé como Abertura de caixa físico, onde deverá ser confirmado se o valor em caixa corresponde ao valor do último fechamento. O fechamento de caixa físico, salva o valor do caixa no sistema e gera uma demonstração. Entrada de Caixa físico que indica o valor de entrada e o tipo da mesma e uma descrição. Saída de caixa físico, indicar o valor de saída e uma descrição da mesma. Gerenciar tipo de entradas, onde poderá criar uma descrição e uma tag (Mensalidade, Doação, Lojinha, Eventos e Outros).

A automação do software do G.E. Guayporé dará mais autonomia ao grupo onde poderão ter uma certa facilidade e flexibilidade nos afazeres diários, tendo um maior índice de aproveitamento e precisão. O software irá agilizar diversos processos financeiros, que trarão um nível de segurança maior ao grupo. Incrementações serão realizadas a fins de melhoria, como controle de estoque da lojinha, tendo uma base do que está saindo com mais frequência e o que não tem tanta procura. O sistema evitará possíveis distorções finais de levantamento de valores, pois tudo que entrar e sair do caixa físico será controlado e computado. Relatórios serão gerados e armazenados viabilizando a contenção de recibos e folhas impressas.

1.4 Referências

Este tópico não se aplica ao modelo.

2 - DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO

2.2 Funções do Produto

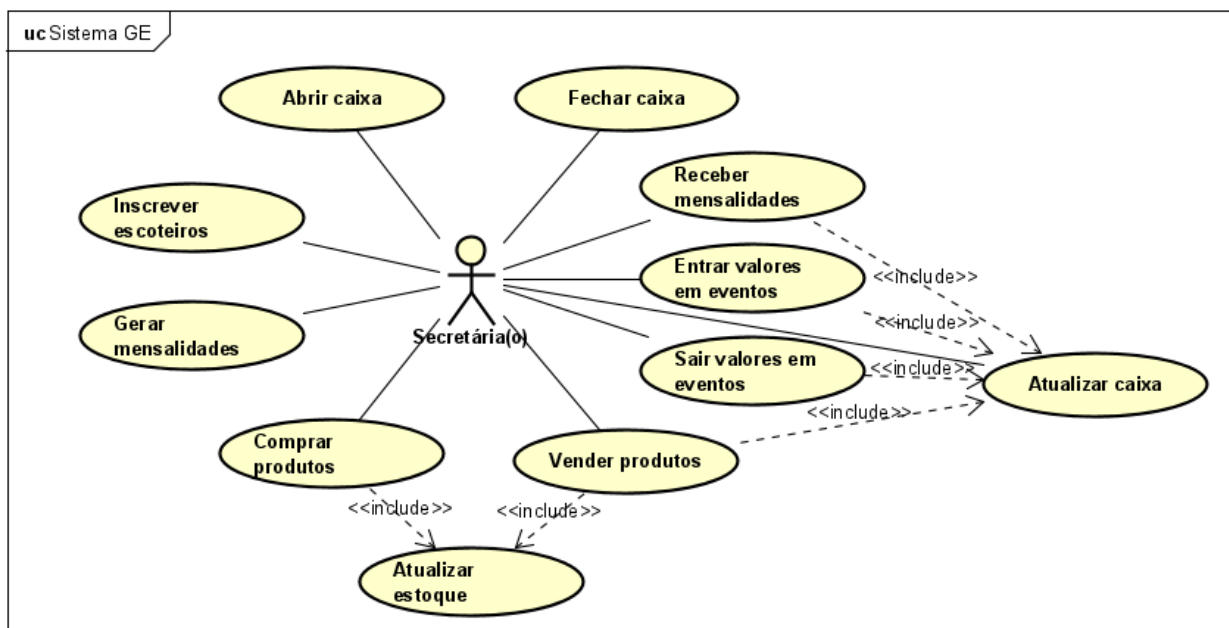
Referência	Função	Visibilidade	Atributo	Detalhes e Restrições	Categoria
RF_B1	Gerenciar Escoteiros	V			
RF_B2	Gerenciar Produtos	V			
RF_B3	Gerenciar Estoque	V			
RF_B4	Gerenciar Tipos de Entrada	V		Mensalidades, Lojinha e Eventos	

RF_B5	Gerenciar Eventos	V			
RF_F1	Inscriver Escoteiros	V	T.F	T.B.D	O
RF_F2	Gerar Mensalidades	V			
RF_F3	Receber Mensalidades	V	T.F	T.B.D	O
RF_F4	Vender Produtos	V	T.F	T.B.D	O
RF_F5	Comprar Produtos	V	T.F	T.B.D	O
RF_F6	Atualizar Estoque	O			
RF_F7	Entrar Valores em Eventos	V	T.F	T.B.D	O
RF_F8	Sair Valores em Eventos	V	T.F	T.B.D	O
RF_F9	Abrir Caixa	V			
RF_F10	Atualizar Caixa	O			
RF_F11	Fechar Caixa	V			
RF_S1	Emitir Recibo de Pagamentos	V			

RF_S2	Emitir Mensalidades Atrasadas	V			
RF_S3	Emitir Projeção de Mensalidades a Receber no Ano	V			
RF_S4	Emitir Relatório de Evento (<i>Filtro: Valores Recebidos e Gastos</i>)	V			

3 - REQUISITOS ESPECÍFICOS

3.1 Diagrama de Casos de Uso



3.1.1 Especificações de Casos de Uso

Caso de uso: Comprar produtos (Enzo Bucchi)

Referências: RF_F5

Descrição geral: Ator registra produtos e quantidades compradas e sistema atualiza o estoque

Atores: Secretária(o)

Pré-condições: Produto cadastrado

Pós-condições: Estoque atualizado

Requisitos especiais: Transação em banco de dados.

Fluxo básico:

- 1 - Ator seleciona os produtos e as quantidades compradas
- 2 - Sistema valida os dados, registra a atualização no estoque (RF_F6)

Fluxo alternativo:

- 1.1 - Produto não cadastrado:
 - a) Ator abre a aba para cadastrar novo produto e adiciona o mesmo.

Caso de Uso: Sair Valores em Eventos (**Enzo Bucchi**)

Referências: RF_F8

Descrição geral: Ator insere valor e descrição correspondente ao débito.

Atores: Secretária(o)

Pré-condições: Evento em aberto

Pós-condições: Valor em caixa do evento atualizado

Requisitos Especiais: Nenhum requisito especial.

Fluxo Básico:

- 1 - Ator verifica se evento está aberto para o lançamento do valor.
 - 1.1 - Nome do Evento.
- 2 - Sistema valida os dados.
- 3 - Ator informa o valor desejado e uma descrição.
- 4 - O sistema pede confirmação da operação.
- 5 - Ator informa confirmação de lançamento do valor.
- 6 - O sistema registra o lançamento do valor, atualiza o valor em caixa do evento e finaliza o caso de uso.

Fluxo Alternativo:

- 2.1 - Evento fechado.
 - a) Sistema emite mensagem que o nome do evento não é válido e retorna ao passo 1.
- 5.1 - Ator não confirma operação.
 - a) Sistema cancela operação e retorna ao passo 3.

Caso de Uso: Entrar Valores em Eventos (Luana Selles)

Referências: RF_F7

Descrição geral: Ator insere valor correspondente ao recebimento.

Atores: Secretária(o)

Pré-condições: Evento em aberto

Pós-condições: Valor em caixa do evento atualizado

Requisitos Especiais: Nenhum requisito especial.

Fluxo Básico:

- 1 - Ator verifica se evento está aberto para o lançamento do valor.
 - 1.1 - Nome do Evento.
- 2 - Sistema valida os dados.
- 3 - Ator informa o valor desejado.
- 4 - O sistema processa o valor. O sistema define como lançado.
- 5 - Ator informa confirmação de lançamento do valor.
- 6 - O sistema registra o lançamento do valor, atualiza o valor em caixa do evento e finaliza o caso de uso.

Fluxo Alternativo:

- 2.1 - Evento fechado.
 - b) Sistema emite mensagem que o nome do evento não é válido e retorna ao passo 1.

Caso de Uso: Abrir caixa (Luana Selles)

Referências: RF_F10

Descrição geral: Ator verifica se valor em caixa corresponde ao valor do último fechamento .

Atores: Secretária(o)

Pré-condições: Nenhuma pré-condição especificada.

Pós-condições: Caixa aberto.

Requisitos Especiais: Nenhum requisito especial.

Fluxo Básico:

- 1 - Ator faz a contagem do valor que está em caixa e insere no sistema.
 - 1.1 - Valor
- 2 - Sistema valida dados.
- 3 - O sistema processa o valor. O sistema define caixa como aberto.

5 - Ator informa a confirmação do valor.

6 - Sistema finaliza o caso de uso.

Fluxo Alternativo:

2.1 - Valor da contagem não confere com valor em sistema.

a) Sistema emite mensagem que o valor não é válido e retorna ao passo 1.

Caso de uso: Vender produtos (**Marina Zeni**)

Referências: RF_F4

Descrição geral: ator registra produtos e quantidades, sistema atualiza o estoque, finaliza a compra e emite recibo

Atores: Secretária(o)

Pré-condições: produto cadastrado e em estoque

Pós-condições: recibo gerado, estoque atualizado

Requisitos especiais: transação em banco de dados.

Fluxo básico:

1 - Ator registra os produtos e suas quantidades

2 - O sistema adiciona os produtos no carrinho, atualiza estoque e total a pagar, e repete os passos 1 e 2 até indicar o término

3 - Sistema registra a compra e pergunta forma e meio de pagamento (dinheiro, cheque, pix, transferência, cartão de débito ou crédito)

4 - Ator escolhe uma forma de pagamento

5 - Sistema valida os dados, registra a compra, atualiza caixa (RF_F11) e gera recibo

Fluxo alternativo:

2.1 - Estoque inválido:

b) Sistema emite mensagem informando a falta do produto em estoque

c) Sistema retorna ao passo 1

5.1 - Pagamento por pix

a) Sistema valida

5.2 - Pagamento por cartão

a) Sistema valida cartão

5.2.b - Cartão inválido

a) Sistema emite mensagem de erro e retorna ao passo 3

Caso de uso: Gerar Mensalidades (**Rafael Damacena**)

Referências: RF_F2

Descrição geral: Ator seleciona o escoteiro, verifica se tem outros irmãos escoteiros para escolher qual valor de mensalidade será pago e gera relatórios referentes a mensalidade.

Atores: Secretária(o)

Pré-condições: Escoteiro cadastrado.

Pós-condições: Mensalidade gerada em aberto.

Requisitos Especiais: Nenhum requisito especial.

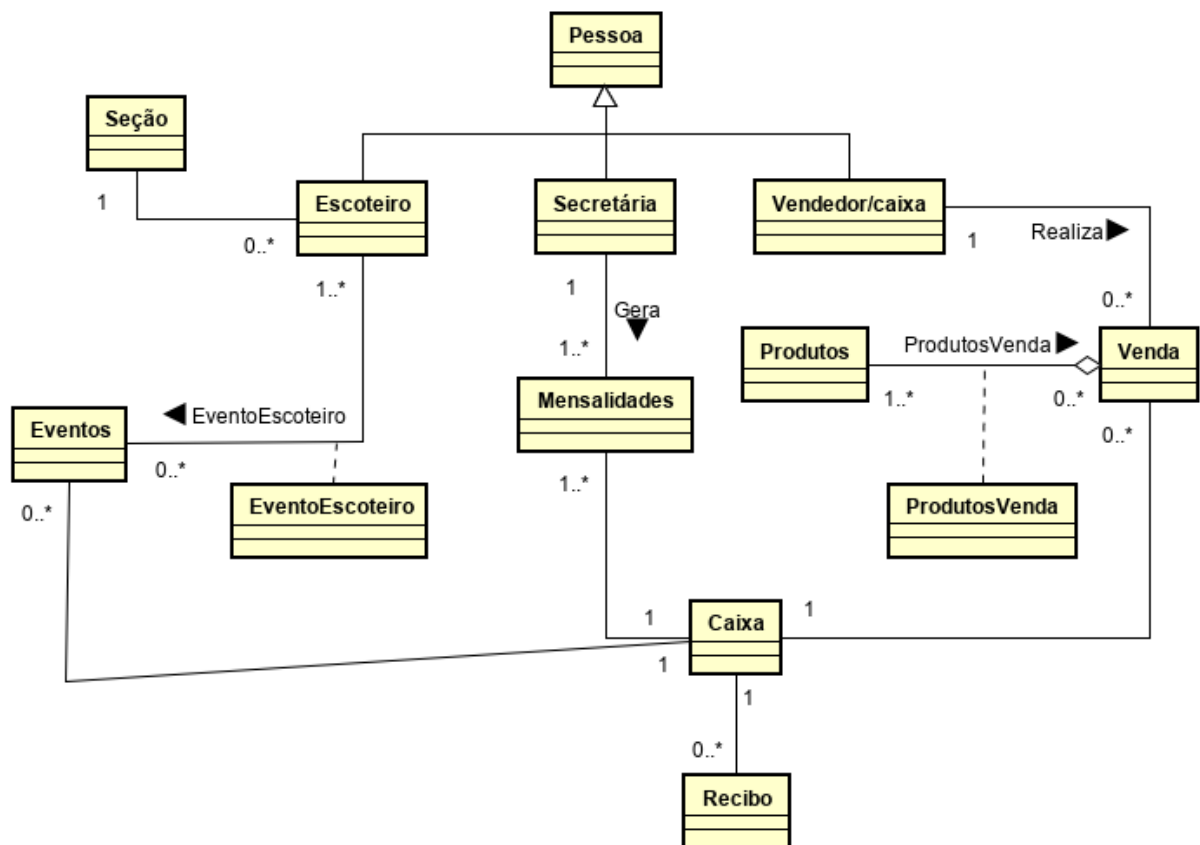
Fluxo Básico:

- 1 - Ator seleciona o escoteiro para gerar a mensalidade.
- 2 - Ator verifica se o escoteiro tem irmãos cadastrados como escoteiros.
 - 2.1 - Caso seja o único cadastrado, pagará R\$ 30,00.
 - 2.2 - Caso seja o segundo cadastrado, pagará R\$ 21,00.
 - 2.3 - Caso seja o terceiro filho adiante, pagará R\$ 15,00.
- 3 - Ator gera mensalidade que fica em aberto para o pagamento.
- 4 - Sistema gera relatórios referentes a mensalidade e finaliza o caso de uso.

Fluxo Alternativo:

- 1.1 - Escoteiro não cadastrado.
 - a) Ator oferece o cadastro ou verifica se o escoteiro já faz parte do grupo mas não tem cadastro.

3.4 Modelo Conceitual



4 - PROJETO DE SOFTWARE

4.1 Diagrama de Interação (Colaboração ou Sequência)

4.2 Diagrama de Classes e Mapeamento Objeto x Relacional

APÊNDICE 2 - PROTÓTIPOS E RELATÓRIO DE ANÁLISE

ANEXO 1 - REFERÊNCIAS