# 1 - INTRODUÇÃO

# 1.2 Escopo

O G.E. Guayporé contará com o sistema de controle de funcionalidades, a fins de facilidades.

Serão incrementados as devidas funcionalidades: Inscrição de escoteiros, Gerar Mensalidades - A receber, Controle de estoque lojinha escoteira, Controle de eventos (arrecadação e atividade externa), Demonstração de resultados, Abertura de caixa físico, Fechamento de caixa físico, Entrada de caixa físico, Gerenciar tipo de entradas e Saída de caixa físico.

O software será responsável pelo gerenciamento de escoteiros, o secretário ficará responsável por recolher os dados iniciais dos inscritos, juntamente com a seção do futuro escoteiro. Essas informações ficarão armazenadas no sistema.

O Programa também será responsável por gerir as mensalidades dos escoteiros, sendo necessário o nome do jovem ou criança, a seção e o valor, sendo um processo apenas com gerenciamento manual, atribuindo o nome do jovem, selecionando quais meses serão pagos e gerando o recibo. Caso o pagamento seja realizado em dinheiro, deverá ser feita uma entrada no caixa. A receber, será relacionado as mensalidades, fechamento todo dia 11. Gerando assim as mensalidades que ainda não foram pagas até o prezado dia estipulado, e o valor total da inadimplência, a função também contará com uma projeção que deverá ser feita anualmente, onde será feito um cálculo com a quantidade de matriculados para verificar até quanto o grupo receberá de mensalidades.

O grupo de escoteiros Guayporé, conta com uma lojinha de produtos próprios, o sistema então será encarregado de realizar o controle de estoque, gerar o recibo e a entrada no caixa em caso de pagamento à vista. Sendo assim como um E-commerce, mais com uma sistemática de apenas retirada em loja, pois o mesmo não contará com programa de entrega, nem similares.

G.E. Guayporé contará com uma funcionalidade para controle de eventos, onde são feitos eventos de dois tipos: Os de arrecadação, onde se faz a produção de coisas para vender a fim de levantamento de lucro e as atividades externas são os acampamentos e as reuniões do grupo. Cada evento possui o seu caixa próprio, tudo que se arrecada na venda de convites ou pagamento de taxas para acampamento, será utilizado no mesmo. A função consiste em abrir uma sessão um projeto de evento, onde será atribuído o nome do evento ("Acampamento de Escoteiros II"), sendo possível duas ações: o lançamento de entrada que será o pagamento com a descrição ou a saída mostrando um subtotal do valor em cada passo do processo. Ao final do evento fecha-se a sessão manualmente no sistema, sendo gerado um relatório, com as entradas e saídas de valores, o quanto o evento gerou lucro ou prejuízo.

Demonstração de resultados será o gerar de relatório geral do sistema, onde ao fechar o caixa será gerado uma demonstração dos resultados, o que foi de entrada no dia e o que saiu e o que foi foi vendido na lojinha.

Algumas funções serão incrementadas para auxílio na parte financeira do G.E. Guayporé como Abertura de caixa físico, onde deverá ser confirmado se o valor em caixa corresponde ao valor do último fechamento. O fechamento de caixa físico, salva o valor do caixa no sistema e gera uma demonstração. Entrada de Caixa físico que indica o valor de entrada e o tipo da mesma e uma descrição. Saída de caixa físico, indicar o valor de saída e uma descrição da mesma. Gerenciar tipo de entradas, onde poderá criar uma descrição e uma tag (Mensalidade, Doação, Lojinha, Eventos e Outros).

A automação do software do G.E. Guayporé dará mais autonomia ao grupo onde poderão ter uma certa facilidade e flexibilidade nos afazeres diários, tendo um maior índice de aproveitamento e precisão. O software irá agilizar diversos processos financeiros, que trarão um nível de segurança maior ao grupo. Incrementações serão realizadas a fins de melhoria, como controle de estoque da lojinha, tendo uma base do que está saindo com mais frequência e o que não tem tanta procura. O sistema evitará possíveis distorções finais de levantamento de valores, pois tudo que entrar e sair do caixa físico será controlado e computado. Relatórios serão gerados e armazenados viabilizando a contenção de recibos e folhas impressas.

#### 1.4 Referências

Este tópico não se aplica ao modelo.

# 2 - DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO

## 2.2 Funções do Produto

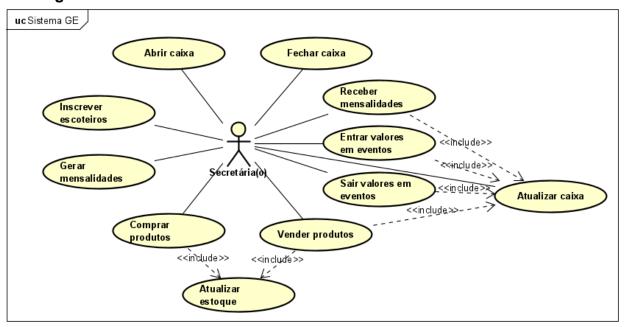
Referência	Função	Visibilidade	Atributo	Detalhes e Restrições	Categoria
RF_B1	Gerenciar Escoteiros	V			
RF_B2	Gerenciar Produtos	V			
RF_B3	Gerenciar Estoque	V			
RF_B4	Gerenciar Tipos de Entrada	V		Mensalidades, Lojinha e Eventos	

RF_B5	Gerenciar Eventos	٧			
RF_F1	Inscrever Escoteiros	V	T.F	T.B.D	0
RF_F2	Gerar Mensalidades	V			
RF_F3	Receber Mensalidades	V	T.F	T.B.D	0
RF_F4	<del>Vender Produtos</del>	V	T.F	T.B.D	0
RF_F5	Comprar Produtos	V	T.F	T.B.D	0
RF_F6	Atualizar Estoque	0			
RF_F7	Entrar Valores em Eventos	V	T.F	T.B.D	0
RF_F8	Sair Valores em Eventos	V	T.F	T.B.D	0
RF_F9	Abrir Caixa	V			
RF_F10	Atualizar Caixa	0			
RF_F11	<del>Fechar Gaixa</del>	V			
RF_S1	Emitir Recibo de Pagamentos	V			

RF_S2	Emitir Mensalidades Atrasadas	v		
RF_S3	Emitir Projeção de Mensalidades a Receber no Ano	V		
RF_S4	Emitir Relatório de Evento (Filtro: Valores Recebidos e Gastos)	V		

# 3 - REQUISITOS ESPECÍFICOS

# 3.1 Diagrama de Casos de Uso



# 3.1.1 Especificações de Casos de Uso

Caso de uso: Comprar produtos (Enzo Bucchi)

Referências: RF\_F5

Descrição geral: Ator registra produtos e quantidades compradas e sistema

atualiza o estoque

**Atores:** Secretária(o)

Pré-condições: Produto cadastrado

Pós-condições: Estoque atualizado

Requisitos especiais: Transação em banco de dados.

## Fluxo básico:

1 - Ator seleciona os produtos e as quantidades compradas

2 - Sistema valida os dados, registra a atualização no estoque (RF\_F6)

## Fluxo alternativo:

1.1 - Produto não cadastrado:

a) Ator abre a aba para cadastrar novo produto e adiciona o mesmo.

Caso de Uso: Sair Valores em Eventos (Enzo Bucchi)

Referências: RF\_F8

**Descrição geral:** Ator insere valor e descrição correspondente ao débito.

Atores: Secretária(o)

Pré-condições: Evento em aberto

Pós-condições: Valor em caixa do evento atualizado

Requisitos Especiais: Nenhum requisito especial.

## Fluxo Básico:

- 1 Ator verifica se evento está aberto para o lançamento do valor.
  - 1.1 Nome do Evento.
- 2 Sistema valida os dados.
- 3 Ator informa o valor desejado e uma descrição.
- 4 O sistema pede confirmação da operação.
- 5 Ator informa confirmação de lançamento do valor.
- 6 O sistema registra o lançamento do valor, atualiza o valor em caixa do evento e finaliza o caso de uso.

## Fluxo Alternativo:

- 2.1 Evento fechado.
  - a) Sistema emite mensagem que o nome do evento não é válido e retorna ao passo 1.
- 5.1 Ator não confirma operação.
  - a) Sistema cancela operação e retorna ao passo 3.

Caso de Uso: Entrar Valores em Eventos (Luana Selles)

Referências: RF\_F7

**Descrição geral:** Ator insere valor correspondente ao recebimento.

Atores: Secretária(o)

Pré-condições: Evento em aberto

Pós-condições: Valor em caixa do evento atualizado

Requisitos Especiais: Nenhum requisito especial.

#### Fluxo Básico:

- 1 Ator verifica se evento está aberto para o lançamento do valor.
  - 1.1 Nome do Evento.
- 2 Sistema valida os dados.
- 3 Ator informa o valor desejado.
- 4 O sistema processa o valor. O sistema define como lançado.
- 5 Ator informa confirmação de lançamento do valor.
- 6 O sistema registra o lançamento do valor, atualiza o valor em caixa do evento e finaliza o caso de uso.

## Fluxo Alternativo:

- 2.1 Evento fechado.
  - b) Sistema emite mensagem que o nome do evento não é válido e retorna ao passo 1.

Caso de Uso: Abrir caixa (Luana Selles)

Referências: RF\_F10

**Descrição geral:** Ator verifica se valor em caixa corresponde ao valor do último fechamento

iconamento.

Atores: Secretária(o)

Pré-condições: Nenhuma pré-condição especificada.

Pós-condições: Caixa aberto.

Requisitos Especiais: Nenhum requisito especial.

## Fluxo Básico:

- 1 Ator faz a contagem do valor que está em caixa e insere no sistema.
  - 1.1 Valor
- 2 Sistema valida dados.
- 3 O sistema processa o valor. O sistema define caixa como aberto.

- 5 Ator informa a confirmação do valor.
- 6 Sistema finaliza o caso de uso.

## Fluxo Alternativo:

- 2.1 Valor da contagem não confere com valor em sistema.
  - a) Sistema emite mensagem que o valor não é válido e retorna ao passo 1.

Caso de uso: Vender produtos (Marina Zeni)

Referências: RF\_F4

Descrição geral: ator registra produtos e quantidades, sistema atualiza o

estoque, finaliza a compra e emite recibo

Atores: Secretária(o)

**Pré-condições:** produto cadastrado e em estoque

Pós-condições: recibo gerado, estoque atualizado

Requisitos especiais: transação em banco de dados.

## Fluxo básico:

- 1 Ator registra os produtos e suas quantidades
- 2 O sistema adiciona os produtos no carrinho, atualiza estoque e total a pagar, e repete os passos 1 e 2 até indicar o término
- 3 Sistema registra a compra e pergunta forma e meio de pagamento (dinheiro, <u>cheque</u>, pix, <u>transferência</u>, cartão de débito ou crédito)
- 4 Ator escolhe uma forma de pagamento
- 5 Sistema valida os dados, registra a compra, atualiza caixa (RF\_F11) e gera recibo

# Fluxo alternativo:

- 2.1 Estoque inválido:
  - b) Sistema emite mensagem informando a falta do produto em estoque
  - c) Sistema retorna ao passo 1
- 5.1 Pagamento por pix
  - a) Sistema valida
- 5.2 Pagamento por cartão
  - a) Sistema valida cartão
- 5.2.b Cartão inválido
  - a) Sistema emite mensagem de erro e retorna ao passo 3

Caso de uso: Gerar Mensalidades (Rafael Damacena)

Referências: RF\_F2

**Descrição geral:** Ator seleciona o escoteiro, verifica se tem outros irmãos escoteiros para escolher qual valor de mensalidade será pago e gera relatórios referentes a mensalidade.

Atores: Secretária(o)

Pré-condições: Escoteiro cadastrado.

Pós-condições: Mensalidade gerada em aberto.

Requisitos Especiais: Nenhum requisito especial.

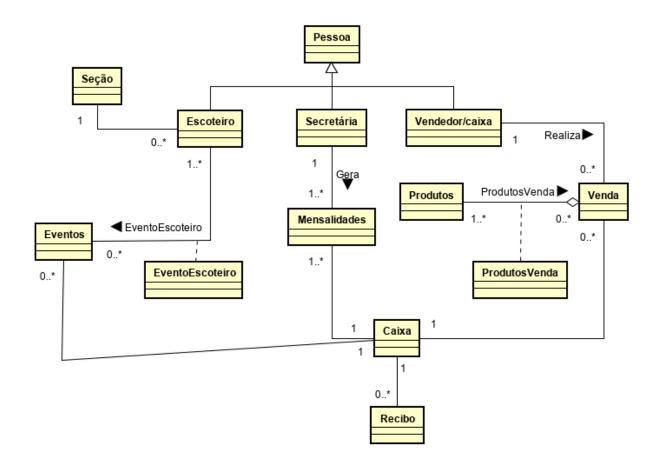
## Fluxo Básico:

- 1 Ator seleciona o escoteiro para gerar a mensalidade.
- 2 Ator verifica se o escoteiro tem irmãos cadastrados como escoteiros.
  - 2.1 Caso seja o único cadastrado, pagará R\$ 30,00.
  - 2.2 Caso seja o segundo cadastrado, pagará R\$ 21,00.
  - 2.3 Caso seja o terceiro filho adiante, pagará R\$ 15,00.
- 3 Ator gera mensalidade que fica em aberto para o pagamento.
- 4 Sistema gera relatórios referentes a mensalidade e finaliza o caso de uso.

## Fluxo Alternativo:

- 1.1 Escoteiro não cadastrado.
  - a) Ator oferece o cadastro ou verifica se o escoteiro já faz parte do grupo mas não tem cadastro.

## 3.4 Modelo Conceitual



- 4 PROJETO DE SOFTWARE
- 4.1 Diagrama de Interação (Colaboração ou Sequência)
- 4.2 Diagrama de Classes e Mapeamento Objeto x Relacional

# **APÊNDICE 2 - PROTÓTIPOS E RELATÓRIO DE ANÁLISE**

**ANEXO 1 - REFERÊNCIAS**