**HTML:**

Es un código para dar estructura a una página y sus contenidos

**Css:**

Es un lenguaje que permite definir la presentación de un documento escrito en HTML

**Script:**

Es una secuencia de comandos, un lenguaje para automatizar las instalaciones de un sistema ya existente

**Selectores en Css:**

Se encarga de identificar un elemento dentro de la página para después definir las propiedades

Existen:

* Selector de tipo:

Selecciona todos los elementos que coinciden con este nombre

* Clase:

Selecciona todos elementos que coinciden con clase

* Id:

Selecciona el elemento que tiene como atributo “id”. De este solo debe ser uno

* Universal:

Selecciona todos los elementos, pero puede ser restringido para algunos que sean específicos

* De atributo:

Selecciona todos los elementos que tienen un determinado atributo, o sea que si lo tiene lo selecciona, aunque tenga algo más

**Git**:

Se utiliza para crear códigos raíces en programas

**¿Qué es la terminal de símbolos de Windows?**

Es un intérprete de comandos que se encuentra en la mayoría de los sistemas y funciona como un elemento de control más para el mismo, pero con bajo nivel

**¿Qué es pseudoselectores en CSS?**

Es una palabra clave que se añade a los electores (id-clase-global) para especificar un estado especial del elemento que se seleccione

**¿Qué es flexbox en CSS?**

Es un módulo que fue creado como método para distribuir bien el espacio, mejora las capacidades de alineación