werking van tijdrijzen met deze machine

bovenste scherm is waar wij zijn.

onderste schrem is waar we naar toe willen.

beide schermen hebben een knopje.

Als die knop is ingedrukt kan een jaartal worden geselecteerd.

De vakjes van het geselecteerde scherm worden rood.

het bovenste scherm heet **currentYearScreen**

het bijbehorende jaartal heet **currentYear**

het bijbehorende knopje heet **currentYearButtonPin**

het onderste scherm heet **goYearScreen**

het bijbehorende jaartal heet **goYear**

het bijbehorende knopje heet **goYearButtonPin**

er is een derde knop die de rijs in gang zet.

Deze heet **startButtonPin**

En start de functie **Travel()**

De tijdmachine werkt niet correct. Er mist een heel belangrijk onderdeel.

Zolang dit onderdeel mist is de boolean **FIXED** low.

Zolang deze low is, zal een tijdrijs altijd in de functie **error()** belanden en in deze loop blijven steken.