### 节点分数

通过层数 150分/层（最多计入6层）

通过诡谲断章次数：70分/次（最多计入3次）

持有藏品 3分/个

普通作战20分/个

紧急作战30分/个

事件作战40分/个

### 作战分数

#### 险路恶敌

或然面纱、奉献、斩首+20分

赴敌者、王冠之下+30分

离歌的庭院+50分

完成结局朝谒 +150分

混乱状态下击杀特雷西斯，黑冠君主以及召唤的裹骸死士 +50分

完成结局圣城 +150分

混乱状态下击杀博卓卡斯替，圣卫铳骑 +50分

#### 紧急作战

紧急作战加分每层仅计入最高分的一个。

**第二层** 拆东补西 清理所有年代之刺 +10分

有序清场 清理所有年代之刺 +15分

**第三层** 大棋一盘 +30分

大棋一盘 苦难年代药枚、筑墙、活木甲不生效 额外再+20分

溃乱魔典 +40分

其他紧急作战 +15分

**第四层** 年代断层 +30分

年代断层 清理所有年代之刺 额外再+10分

假想对冲 +30分

猩红甬道 +50分

猩红甬道 “预示之谜”发挥作用额外再+30分

其他紧急作战 +20分

**第五层** 计划耕种 +60分

通道封锁 +50分

寄人城池下 +40分

其他紧急作战 +30分

**第六层** 谋求共识 +70分

神圣的渴求 +70分

#### 不期而遇作战

信号灯 紧急作战 +30分

劫虚济实 紧急作战 +30分

战场侧面 紧急作战 +60分

鸭速公路 紧急作战 +40分

### 事件分数

事件1《卡兹戴尔之拥》

在整场游戏中同时印象加深诡意行商、安全的角落、去伪存真共三个节点+30分

事件2《不是一家人，不进一家门》

在整场游戏中同时击杀鸭爵、高普尼克、流泪小子、圆仔、“门“共五种敌人+60分

事件3《神谕昭现》

在整场游戏中同时持有“预示之谜”与另一“之谜”系列收藏品+30分

事件4《舌尖上的泰拉》

在不期而遇节点的“失落财宝”事件中选择“我更想饱餐一顿”+100分

事件5《真·泰拉拳皇》

在整场游戏中同时完成“阴魂不散”、“不请自来”、“沉默拳王”中的三场战斗+150分

事件6《捕猎未来》

在不期而遇节点的“未来猎手”事件中选择“拿出希望的画作”或“拿出仇恨的矛头”+30分

事件7《灵魂的洗涤》

在整场游戏中同时在战斗“魂灵见闻：以血还血”、“魂灵见闻：善恶同道”、“魂灵见闻：石心双子”中胜利+120分