# 干源路

188-1317-6960 | sara528@sina.cn 求职意向:产品、运营



### <u>教育经历</u>

2019年9月—2022年3月 2015年9月—2019年7月 • GPA: 86.09 排名: 5/58 上海交通大学(保研尚未入学) 北京邮电大学 新闻传播学(文化创意产业管理方向)

数字媒体技术

# 实习实践

2018.10-2018.11 掌阅蜜读App

新媒体运营实习生

- 在知识付费领域内,针对各大新媒体平台进行书籍课程的推广。
- 负责今日头条、喜马拉雅、干聊及荔枝微课音频课程上新,上传付费课程,检测用户阅读量,利用站内活跃和推广工具吸引更多粉丝。
- 利用软文、微头条推广专栏课程,分析用户数据,针对不同用户群体及时优化产品内容,协助产品进行课程的包装。
- 了解运营基本流程及相关工作,提高了个人数据分析处理能力。

2017.9—2018.5

### 大学生创新创业智能音乐灯项目

项目负责人

- 基于Arduino单片机进行硬件设计,并设计一款Android App,利用手机远程控制灯光的效果与音乐的播放。
- 作为5人团队的项目负责人,组织团队人员进行硬件电路设计、程序编写及UI设计,提高了个人领导能力与沟通协商能力。
- 负责Arduino硬件部分电路设计,基于Java进行移动应用开发。从零基础到较为熟练地使用Java语言,在项目过程中培养了一定的独立学习能力与动手能力。
- 负责各类项目报告及演示文档的撰写,并完成10多次校级答辩,培养了较强的口头表达能力。
- 该项目被定级为北京市市级大创项目,获得1个国家级奖项、3个校级奖项

2018.7—2018.8

浙江大学基于HoloLens的增强现实辅助设计项目

项目成员

- ▶ 利用HoloLens眼镜扫描草模进行识别,并结合虚拟模型体验真实相机功能,以达到辅助设计的目的。
- 基于Unity搭建AR场景及模型,利用C#进行程序的编写。
- 实现虚拟相机的草模识别,完成虚拟模型的语音控制、基本操作、草模识别等功能。

2018.7

### "Raccoon Running"游戏开发项目

项目成员

- 利用Unity软件开发了一款三维跑酷游戏,可以利用键盘实现人物的奔跑、跳跃等动作的控制。
- 负责游戏内容策划及游戏场景的搭建,利用C#语言实现人物动作动画、场景延伸、加分系统等游戏功能。
- 掌握了游戏制作的基本流程,锻炼了独立学习能力、团队合作能力及执行能力。

2016.12—2017.1

### "通信发展史"短片动画创作项目

项目成员

- 本项目基于北京邮电大学的通信背景,以动画的形式直观生动地讲述了从古至今通信的发展历程,具有一定的科普作用。
- 利用After Effects进行Motion graphics动画制作,使用Premiere实现视频的衔接及后期处理。
- 该项目入围社会主义核心价值观短片动画大赛百强。

# 校园活动

#### 2016.9—至今 数字媒体与设计艺术学院2015级大班组织委员

- 曾主办学院智力运动会,活动历时一周,近100人参加,举办了十多场比赛。
- 举办"印象纸鸢"风筝大赛,负责人员任务的分配、各部门组织协调和活动宣传。
- 培养了活动组织能力,提高了个人领导能力和协作能力。

### 2015.9—2017.9 北京邮电大学真情志愿者联合会办公室副部长

- 协助并参与北京邮电大学60周年校庆、BUPT明日之星英语风采大赛、"沙河"爱心捐衣等志愿活动,负责物资的筹办布置及各部门的协调统筹。
- 通过举办多次活动,提高了个人沟通能力及执行能力。

## 专业技能

- 英语水平: CET4(602)、CET6(536)
- 编程语言: C++/Java/Python
- 软件技能:Office办公软件(精通), Premiere (熟练), Photoshop (熟练), After Effects (掌握), Maya (掌握), Unity (熟练)

### 荣誉奖项

● 3S杯全国大学生物联网技术与应用"三创"大赛三等奖	2018
● 北京邮电大学第二届创新方法应用大赛二等奖	2018
• 北京邮电大学校级一等奖学金	2017-2018
• 北京邮电大学第十三届电子商务创新策划大赛三等奖	2018
● 北京邮电大学第十八届"创新奖"比赛三等奖	2018
● 北京邮电大学首届"雏雁计划"创意大赛三等奖	2017
• 北京邮电大学校级三好学生	2016-2017
• 北京邮电大学优秀团员	2016-2017
● "书牛莲舌"三院联合辩论比赛"最佳辩手"称号	2016