严丹畅 Iris

产品,交互,用户研究

(+86)15868932094

irisyan@seas.upenn.edu

美国,费城/中国,杭州

www.linkedin.com/in/danchang-irisyan-845534210

] www.danchangyan.com

项目经历

Amtrak(美国国家铁路客运公司) 初次乘客体验优化项目 |用户研究与策略设计负责人 2025/3 - 2025/5 美国,费城

本项目提出了以阶段式的APP服务推送为主、站内标识系统与线上地图导航为辅的解决方案,通过解决 新用户不知道不使用乘车服务的痛点,将初次乘坐Amtrak的乘客转换为长期用户。

- 明确以行为模式而非身份标签界定目标用户的新框架,将"首次乘坐者"聚焦为"因不熟悉此次旅程而感到阻碍"的乘客,明确问题空间。
- ·基于用户在乘车阶段对车站服务、车厢设施不熟悉等微小但分散的痛点,带领团队深入挖掘出核心 矛盾——Amtrak的大量服务触点难以直达用户,造成了"服务丰富而完善,但用户痛点仍存在"的 困境。
- 将产品方案聚焦于阶段式主动引导系统,融合数字与实体信息(如APP推送、站内标识、地图导航等)将铁路乘车中的服务主动呈现给用户,打破"用户寻找服务"的局面;主导最终数字交互原型设计。
- ・项目获得Amtrak企业高层认可,并在2025年App更新中部分采纳(),验证了项目的实际价值。

JPMorgan Chase Horizon 浏览器插件设计项目 | 技术产品策划负责人 2025/4 美国,费城&纽约 沃顿设计创新俱乐部 × 摩根大通 设计挑战赛第一名

为解决在美留学生因不了解美国金融体系而理财困难的问题,本项目提出Horizon:一款在浏览器中主动为留学生推送金融术语解释与Chase银行相关理财产品的插件产品。该插件通过识别上下文识别,提取金融关键词,基于用户行为目的进行术语解释、产品推荐。

- 规划产品技术结构,明确金融术语解释机制为:用户背景(签证种类、收入来源、贷款情况等)+上下文语境,精准推送个性化内容;
- 设计推荐机制,在用户熟悉美国金融系统的过程中推送Chase银行的相关服务或理财产品,直接将 新用户引入Chase金融生态系统。
- 受邀赴纽约摩根大通总部路演,获首席产品官 Rohan Amin及其产品、设计与数据团队高度认可。

Spotify 歌曲流行度预测数据分析项目

2025/4 美国,费城

通过分析 11 万首歌曲的音频特征与元数据,建立回归模型预测歌曲流行度,探索影响音乐受欢迎程度的关键因素。

· 使用工具: Python(Pandas, NumPy, Matplotlib, Scikit-learn, XGBoost),数据清洗、特征工程、模型训练与调优。

浙江大学国际设计研究院 & 阿里巴巴 | 移动端电商 UI 智能生成系统项目 2021/9 - 2022/2 中国,杭州用户在浏览商品时的意图决定了其抓取商品信息的优先级。基于此,该项目设计了一套电商页面商品卡片UI动态化排布机制,提高淘宝用户的下单/收藏率。

- · 建立手机端用户购买行为分类模型,完成基于用户意图的UI布局自动生成报告;
- · 基于分类得到的用户意图设计不同版本产品UI卡片。

蘑菇街 × MOGU COFFEE 品牌优化项目|用户研究与服务设计师 2021/8 - 2021/12 中国,杭州

为位于杭州黄龙万科中心的MOGU COFFEE店设计品牌优化方案,改变其熟人获客的盈利模式,在实现 单店盈利的基础上探索可复制的新兴咖啡品牌商业模式。

工作经历

浙江大学国际设计研究院|研究助理

2023/6 - 2023/9 中国,杭州

- · 参与智能织物项目"IntelliTex",作为第二作者在ACM 人机交互大会 2024发表论文并获得最佳论文提名奖。
- 探索多种织物组合的双涂层技术,扩展织物交互输入库的感知维度。
- · 规划并执行用户测试。
- · 参与设计用户文档中的交互流程,并制作系统可视化材料。

蔚来汽车 NIO | 产品经理实习生

2022/10 - 2023/1 中国,上海

- · 分析旧有采购系统中的效率问题,识别用户需求并撰写优化方案 PRD。
- · 运用 Python 进行数据处理与分析,监控采购材料流转过程。
- ·规划并执行用户测试。
- · 制定与产品迭代节奏同步的 check-in 机制,提升团队协作效率。

美团|交互设计实习生

2022/6 - 2022/10 中国,北京

- 参与公司设计系统的迭代,负责新手引导与图表模块的 UX 设计。
- ・ 主导前端交付系统的 UX 改版,与产品经理和研发团队协作完成新系统设计交付。



教育背景

宾夕法尼亚大学(2024/9-2026/6) 集成产品设计硕士在读

GPA: 3.90/4.00

- 工程与应用科学学院,沃顿商学院, 韦茨曼设计学院
- ·《大数据分析》,《人工智能》, 《工程创业》,《人体系统工程》

浙江大学(2019/9-2024/6) 产品设计学士

GPA: 3.87/4.00

计算机科学与技术学院《设计心理学》,《商业创新设计》

专业技能 -

产品原型/交互

- Adobe: Ps, Ai, Pr, Ae, ID, Lr
- · Figma, Sketch
- · Rhino, Blender, Keyshot, Spline
- · 摄影, 达芬奇, 3D打印, 激光切割

用户调研

- 用户访谈、情境调查、问卷调研
- ・ 可用性测试、用户旅程地图、A/B 测 试、任务分析
- ・ 故事板与人物角色构建、洞察提炼、 问题定义与聚焦

数据分析/代码

- Python, Java, SQL
- Pandas, Polars, DuckDB
- · Machine Learning

语言

- ・ 中文(母语)
- ・ 英文(TOFEL: 104, IELTS 7.0)

其他

· 经营unsplash摄影账号,累计浏览 量40w+,下载量5k+