

DING DONG

簡単なルール

同じようなリプレイ動機を

多様なオブジェ

色んな見た目を作る

派手な演出

見た目の楽しさを参考に

～ 細かく楽しいを刻めるような～

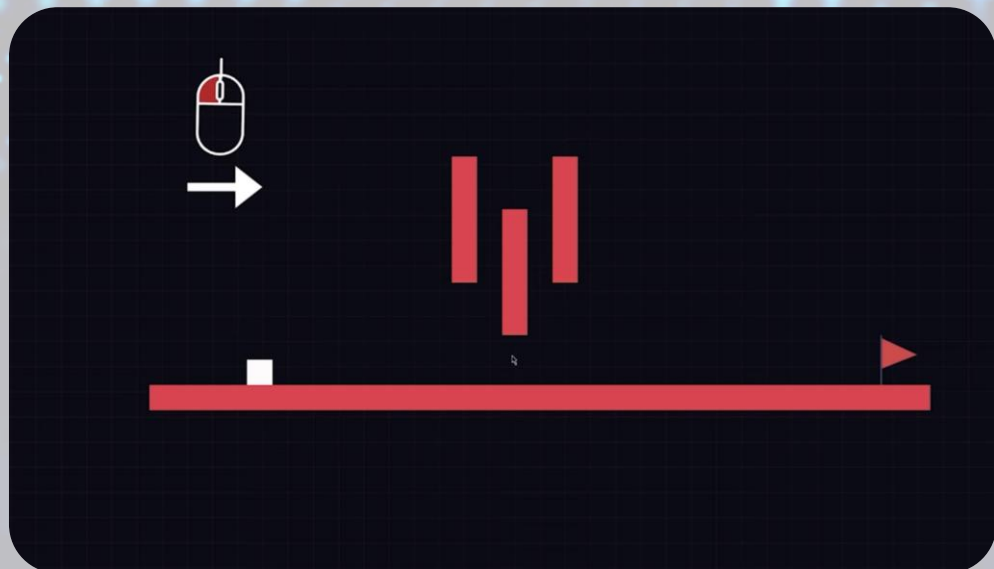
KNACK

～ 単純の中に難解をのせる ～

右に進むだけで戻れない

操作は簡単

戻れないというのを入れない



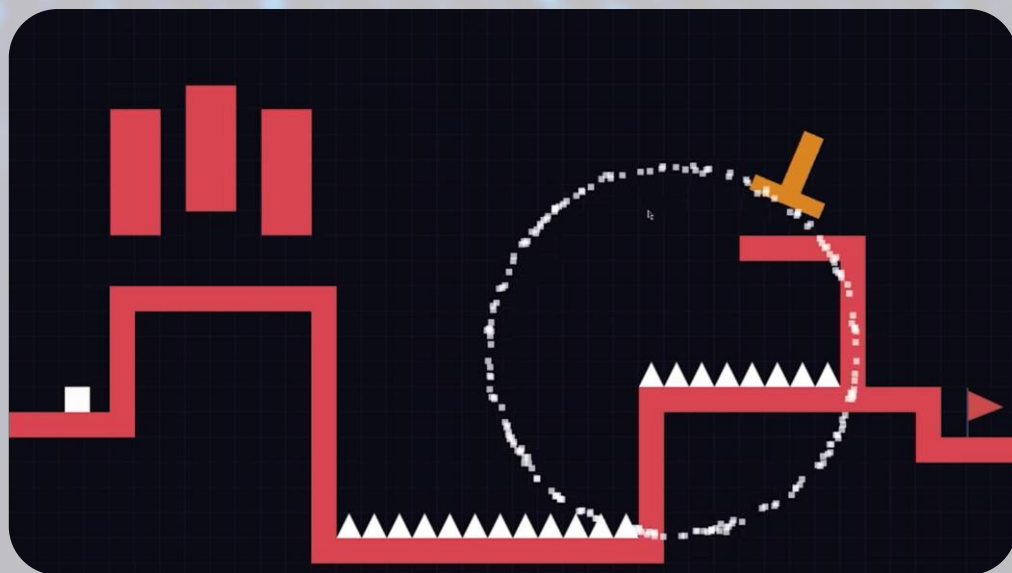
チュートリアル画面

自由度が少ない

レベルデザインの参考に

シンプルな見た目
世界観がわかりやすい

世界観の作り方の参考に



ミス時の演出や
様々なギミック

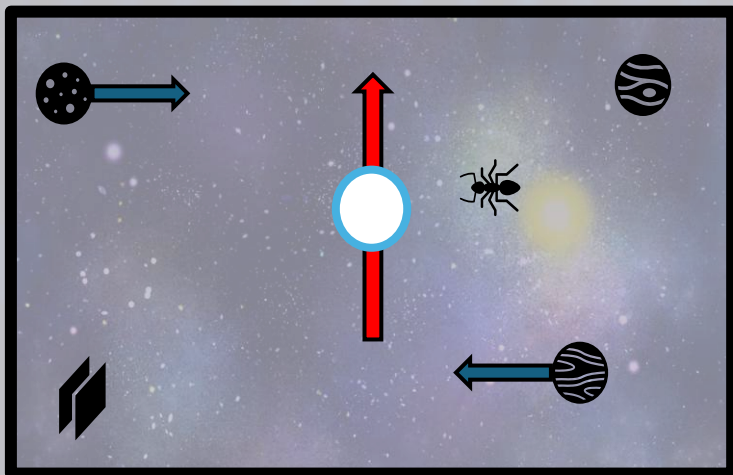
宇宙が舞台のほぼワンボタンゲーム

SPACE By SPACE

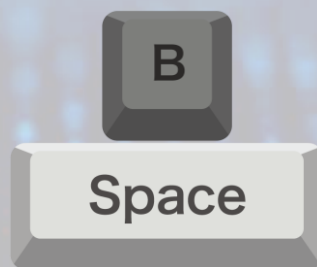
ほぼスペースキーのみで操作する避けゲーム



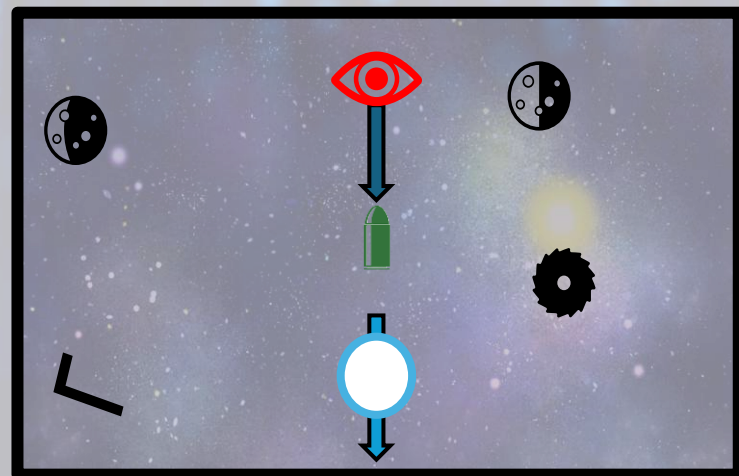
スペースを押している間は・・・



上に進み



スペースを放すと・・・

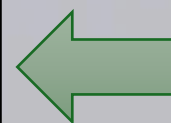


ゆっくり下がる

宇宙ゴミを避けて
なるべく長く生き残ろう

< 概要 >

- ・ 3D空間の2D移動
- ・ 何秒生き残れたかで競う
- ・ 一度障害物に当たったら終了
- ・ 一人用
- ・ 画面下では休憩できるが、画面の上に当たると終了



上から流れてくる敵は
弾を撃って(Bキー)倒す