

ROUGH PHANTOM (仮)

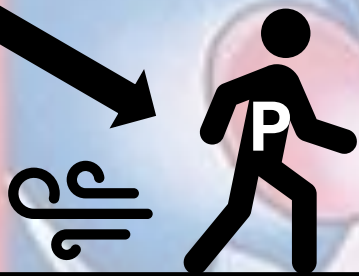
その場に応じて
その場をしのげ!!

作りたいゲーム(ステージ)の世界観:某ゲームのパッケージみたいなダンジョン

~作りたいステージ~

視点

・プレイヤーに追尾



GOAL

1. **攻撃(パンチ)**で**障害物A(木箱)**を壊す

使い分ける



2. **武器(剣)**で**障害物B(クモの巣)**を壊す



← ゲーム画面の
イメージ

・結構接写な感じ

3. 壊せない障害物は**ジャンプ**でかわす

