

## Отчёт по лабораторной работе № 13

по курсу 1 Фундаментальная информатика.

Выполнил студент группы **M8O-111Б-23**: Тимофеева Ирина  
Александровна № по списку 20

Работа выполнена: «07» декабря 2023 г.

Преподаватель: **каф. 806 Никулин Сергей**

**Петрович**

Входной контроль знаний с оценкой: \_\_\_\_\_

Отчет сдан «07» декабря 2023 г.

Итоговая оценка: \_\_\_\_\_

Подпись преподавателя: \_\_\_\_\_

1. **Тема:** Множества

2. **Цель работы:** Создание множеств и работа с ними

3. **Задание:** вариант №20 (Есть ли слово, содержащее одну согласную, возможно несколько раз?).

4. **Оборудование:** *Оборудование ПЭВМ студента, если использовалось:*

Процессор **Intel(R) Celeron(R) CPU 5205U 1.90GHz**, ОП 4 ГБ, НМД **250** ГБ.

Монитор: встроенный. Другие устройства не использовались.

5. **Программное обеспечение:** *Программное обеспечение ПЭВМ студента, если использовалось:*

Операционная система семейства **Linux**, наименование версия **linux astra 5.15.0-33-generic**,

интерпретатор команд **bash** версия **4.4.12**.

Система программирования .

Редактор текстов **Emacs** версия **24.5.1**

Утилиты: gcc

Прикладные системы и программы: gnu

Местонахождение и имена файлов программ и данных:

6. **Код программы:**

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <ctype.h>
```

```

#include <locale.h>

//английские гласные
#define VOWELS (1u<<('a'-'a') | 1u<<('e'-'a') | 1u<<('i'-'a') | 1u<<('o'-'a') |
1u<<('u'-'a'))
//русские гласные
#define VOWELS_CYRILLIC 0b111010000000010000010000001001000001

//перевод символа в дбухбайтной кодировке UTF-8
int Utf8ToChar(char* chars)
{
    unsigned char a = chars[0];
    unsigned char b = chars[1];
    int res = (a & 0x1F) << 6;
    res += b & 0x3F;
    return res;
}

//двоичное представление числа
void DecToBin(int x)
{
    int size = sizeof(int) * 8;
    for (int i = size-1; i >= 0; i--)
    {
        printf("%d", (x & (1 << i)) ? 1 : 0);
        if (i % 8 == 0)
            printf(" ");
    }
    printf("\n");
}

//количество бит числа
int count_set_bits(unsigned int n) {
    int count = 0;
    while (n) {
        count += n & 1;
        n >>= 1;
    }
    return count;
}

//пересечение множеств
unsigned int intersection_sets(unsigned int set_1, unsigned int set_2)
{
    return set_1 & set_2;
}

```

```
}
```

```
//объединение множеств
```

```
unsigned int union_sets(unsigned int set_1, unsigned int set_2)
```

```
{
```

```
    return set_1 | set_2;
```

```
}
```

```
//добавление к множеству букв с учетом кириллицы
```

```
unsigned int char_to_set(unsigned int c)
```

```
{
```

```
    unsigned int res = 0;
```

```
    unsigned int symb = c;
```

```
    symb = tolower(c); //регистр не учитываем
```

```
    if (symb >= 'a' && symb <= 'z')
```

```
    {
```

```
        res = 1u << (symb - 'a');
```

```
    }
```

```
    return res;
```

```
}
```

```
//добавление к множеству русских букв
```

```
unsigned int cyr_char_to_set(unsigned int c)
```

```
{
```

```
    unsigned int res = 0;
```

```
    unsigned int symb = c;
```

```
    //проверка на русские символы кодировки 1251
```

```
    if ((symb >= 0xC0 && symb <= 0xFF) || symb == 0xA7 || symb == 0xB7)
```

```
    {
```

```
        if (symb == 0xA7 || symb == 0xB7)
```

```
            res = 1u << 5;
```

```
        else
```

```
            res = 1u << (symb % 0xBF % 0x20 - 1);
```

```
    }
```

```
    //проверка на русские символы кодировки UTF-8
```

```
    if ((symb >= 0x410 && symb <= 0x44F) || symb == 0x401 || symb == 0x451)
```

```
    {
```

```
        if (symb == 0x401 || symb == 0x451)
```

```
            res = 1u << 5;
```

```
        else
```

```
            res = 1u << (symb % 0x40F % 0x20 - 1);
```

```
    }
```

```
    return res;
```

```

}

int main()
{
    unsigned char c;
    unsigned int letters_set = 0; //множество литер входного потока
    unsigned int cyrillic_letters_set = 0; //множество русских литер входного
потока
    unsigned int vowels_set = 0; //множество гласных букв
    unsigned char bytes[2] = { '0', '0' };
    int kol = 0;
    int word_counter = 0;
    do
    {
        c = getc(stdin);
        unsigned int kod = c;
        if ((kod == 208) || (kod == 209))
        {
            bytes[0] = c;
            bytes[1] = getchar();
            kod = Utf8ToChar(bytes);
        }

        //добавление считанного знака к множеству английских и русских
букв отдельно
        letters_set = letters_set | char_to_set(kod);
        cyrillic_letters_set = cyrillic_letters_set | cyr_char_to_set(kod);

        bytes[0] = '0';
        bytes[1] = '0';

        kol = count_set_bits(letters_set) + count_set_bits(cyrillic_letters_set);
        if (kol > 0 && (c == ' ' || c == '\n' || c == '\t' || c == ',' || c == ';' || c == '.'))
        {
            word_counter++;
        }

        //пересечение множества литер входного потока и множества гласных
букв
        letters_set = intersection_sets(letters_set, ~VOWELS);
        cyrillic_letters_set = intersection_sets(cyrillic_letters_set,
~VOWELS_CYRILLIC);

        kol = count_set_bits(letters_set) + count_set_bits(cyrillic_letters_set);

        if (kol == 1)

```

```

        printf("В слове %d - одна согласная буква\n", word_counter);

        //обнуление множеств
        letters_set = 0;
        cyrillic_letters_set = 0;
        if (c == '\n') word_counter = 0;
    }
}
while (c != EOF);

return 0;
}

```

## 7. Распечатка протокола

```

irina@Irina-VivoBook:~/Prog/Prog_C$ gcc -g3 consonants.c
irina@Irina-VivoBook:~/Prog/Prog_C$ gdb ./a.out
GNU gdb (Ubuntu 12.1-0ubuntu1~22.04) 12.1
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
  <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

```

For help, type "help".

Type "apropos word" to search for commands related to "word"...

Reading symbols from ./a.out...

(gdb) list 1

```

1      #include <stdio.h>
2      #include <ctype.h>
3      #include <locale.h>
4
5      //английские гласные
6      #define VOWELS (1u<<('a'-'a') | 1u<<('e'-'a') | 1u<<('i'-'a') | 1u<<('o'-'a') |
1u<<('u'-'a'))
7      //русские гласные
8      #define VOWELS_CYRILLIC 0b11101000000010000100000100100001
9

```

```

10 //перевод символа в дбухбайтной кодировке UTF-8
(gdb)
11 int Utf8ToChar(char* chars)
12 {
13     unsigned char a = chars[0];
14     unsigned char b = chars[1];
15     int res = (a & 0x1F) << 6;
16     res += b & 0x3F;
17     return res;
18 }
19
20 //двоичное представление числа
(gdb)
21 void DecToBin(int x)
22 {
23     int size = sizeof(int) * 8;
24     for (int i = size-1; i >= 0; i--)
25     {
26         printf("%d", (x & (1 << i)) ? 1 : 0);
27         if (i % 8 == 0)
28             printf(" ");
29     }
30     printf("\n");
(gdb)
31 }
32
33 //количество бит числа
34 int count_set_bits(unsigned int n) {
35     int count = 0;
36     while (n) {
37         count += n & 1;
38         n >>= 1;
39     }
40     return count;
(gdb)
41 }
42
43 //пересечение множеств
44 unsigned int intersection_sets(unsigned int set_1, unsigned int set_2)
45 {
46     return set_1 & set_2;
47 }
48
49 //объединение множеств
50 unsigned int union_sets(unsigned int set_1, unsigned int set_2)

```

```

(gdb)
51  {
52      return set_1 | set_2;
53  }
54
55  //добавление к множеству букв с учетом кириллицы
56  unsigned int char_to_set(unsigned int c)
57  {
58      unsigned int res = 0;
59      unsigned int symb = c;
60      symb = tolower(c); //регистр не учитываем
(gdb)
61      if (symb >= 'a' && symb <= 'z')
62      {
63          res = 1u << (symb - 'a');
64      }
65
66      return res;
67  }
68
69  //добавление к множеству русских букв
70  unsigned int cyr_char_to_set(unsigned int c)
(gdb)
71  {
72      unsigned int res = 0;
73      unsigned int symb = c;
74      //проверка на русские символы кодировки 1251
75      if ((symb >= 0xC0 && symb <= 0xFF) || symb == 0xA7 || symb ==
0xB7)
76      {
77          if (symb == 0xA7 || symb == 0xB7)
78              res = 1u << 5;
79          else
80              res = 1u << (symb % 0xBF % 0x20 - 1);
(gdb)
81      }
82      //проверка на русские символы кодировки UTF-8
83      if ((symb >= 0x410 && c <= 0x44F) || symb == 0x401 || symb ==
0x451)
84      {
85          if (symb == 0x401 || symb == 0x451)
86              res = 1u << 5;
87          else
88              res = 1u << (symb % 0x40F % 0x20 - 1);
89      }

```

```

90
(gdb)
91     return res;
92 }
93
94 int main()
95 {
96     unsigned char c;
97     unsigned int letters_set = 0; //множество литер входного потока
98     unsigned int cyrillic_letters_set = 0; //множество русских литер
входного потока
99     unsigned int vowels_set = 0; //множество гласных букв
100    unsigned char bytes[2] = { '0', '0' };
(gdb)
101    int kol = 0;
102    int word_counter = 0;
103    do
104    {
105        c = getc(stdin);
106        unsigned int kod = c;
107        if ((kod == 208) || (kod == 209))
108        {
109            bytes[0] = c;
110            bytes[1] = getchar();
(gdb)
111            kod = Utf8ToChar(bytes);
112        }
113
114        //добавление считанного знака к множеству английских и
русских букв отдельно
115        letters_set = letters_set | char_to_set(kod);
116        cyrillic_letters_set = cyrillic_letters_set | cyr_char_to_set(kod);
117
118        bytes[0] = '0';
119        bytes[1] = '0';
120
(gdb)
121        kol = count_set_bits(letters_set) + count_set_bits(cyrillic_letters_set);
122        if (kol > 0 && (c == ' ' || c == '\n' || c == '\t' || c == ',' || c == ';' || c
== '.'))
123        {
124            word_counter++;
125
126            //пересечение множества литер входного потока и множества
гласных букв

```



```

127     letters_set = intersection_sets(letters_set, ~VOWELS);
128     cyrillic_letters_set = intersection_sets(cyrillic_letters_set,
~VOWELS_CYRILLIC);
129
130     kol = count_set_bits(letters_set) + count_set_bits(cyrillic_letters_set);
(gdb)
131
132     if (kol == 1)
133         printf("В слове %d - одна согласная буква\n", word_counter);
134
135         //обнуление множеств
136         letters_set = 0;
137         cyrillic_letters_set = 0;
138         if (c == '\n') word_counter = 0;
139     }
140 }
(gdb)
141 while (c != EOF);
142
143 return 0;
144 }

```

(gdb)  
Line number 145 out of range; consonants.c has 144 lines.

(gdb) run

Starting program: /home/irina/Prog/Prog\_C/a.out

[Thread debugging using libthread\_db enabled]

Using host libthread\_db library "/lib/x86\_64-linux-gnu/libthread\_db.so.1".

man run fast but drive slow

if you wanna go , do it

В слове 1 - одна согласная буква

В слове 2 - одна согласная буква

В слове 4 - одна согласная буква

В слове 5 - одна согласная буква

В слове 6 - одна согласная буква

ехал поп на повозке, и давай ему кричать - бубубу

В слове 2 - одна согласная буква

В слове 3 - одна согласная буква

В слове 7 - одна согласная буква

В слове 9 - одна согласная буква

пиши ему или не хочешь, но знай

В слове 2 - одна согласная буква

В слове 3 - одна согласная буква

В слове 4 - одна согласная буква

В слове 6 - одна согласная буква

^C

Program received signal SIGINT, Interrupt.

0x00007ffff7d149d2 in \_\_GI\_\_\_libc\_read (fd=0, buf=0x5555555592a0, nbytes=1024) at ../sysdeps/unix/sysv/linux/read.c:26

26 ../sysdeps/unix/sysv/linux/read.c: Нет такого файла или каталога.

(gdb) b 121

No line 121 in the current file.

Make breakpoint pending on future shared library load? (y or [n]) y

Breakpoint 1 (121) pending.

(gdb) info break

Num	Type	Disp	Enb	Address	What
1	breakpoint	keep	y	<PENDING>	121

(gdb) run

The program being debugged has been started already.

Start it from the beginning? (y or n) y

Starting program: /home/irina/Prog/Prog\_C/a.out

[Thread debugging using libthread\_db enabled]

Using host libthread\_db library "/lib/x86\_64-linux-gnu/libthread\_db.so.1".

irina go on

Breakpoint 1, main () at consonants.c:121

121 kol = count\_set\_bits(letters\_set) + count\_set\_bits(cyrillic\_letters\_set);

(gdb) watch letters\_set

Hardware watchpoint 2: letters\_set

(gdb) watch kol

Hardware watchpoint 3: kol

(gdb) n

Hardware watchpoint 3: kol

Old value = 0

New value = 1

main () at consonants.c:122

122 if (kol > 0 && (c == ' ' || c == '\n' || c == '\t' || c == ',' || c == ';' || c == '.'))

(gdb)

105 c = getc(stdin);

(gdb)

106 unsigned int kod = c;

(gdb)

107 if ((kod == 208) || (kod == 209))

(gdb)

115 letters\_set = letters\_set | char\_to\_set(kod);

(gdb)

Hardware watchpoint 2: letters\_set

Old value = 256

New value = 131328

main () at consonants.c:116

```
116          cyrillic_letters_set = cyrillic_letters_set | cyr_char_to_set(kod);
```

(gdb)

```
118          bytes[0] = '0';
```

(gdb)

```
119          bytes[1] = '0';
```

(gdb)

Breakpoint 1, main () at consonants.c:121

```
121          kol = count_set_bits(letters_set) + count_set_bits(cyrillic_letters_set);
```

(gdb)

Hardware watchpoint 3: kol

Old value = 1

New value = 2

main () at consonants.c:122

```
122          if (kol > 0 && (c == ' ' || c == '\n' || c == '\t' || c == ',' || c == ';' || c == '.'))
```

(gdb)

```
105          c = getc(stdin);
```

(gdb)

```
106          unsigned int kod = c;
```

(gdb)

```
107          if ((kod == 208) || (kod == 209))
```

(gdb)

```
115          letters_set = letters_set | char_to_set(kod);
```

(gdb)

```
116          cyrillic_letters_set = cyrillic_letters_set | cyr_char_to_set(kod);
```

(gdb)

```
118          bytes[0] = '0';
```

(gdb)

```
119          bytes[1] = '0';
```

(gdb)

Breakpoint 1, main () at consonants.c:121

```
121          kol = count_set_bits(letters_set) + count_set_bits(cyrillic_letters_set);
```

(gdb)

```
122          if (kol > 0 && (c == ' ' || c == '\n' || c == '\t' || c == ',' || c == ';' || c == '.'))
```

(gdb)

```
105          c = getc(stdin);
```

```
(gdb)
106         unsigned int kod = c;
(gdb)
107         if ((kod == 208) || (kod == 209))
(gdb)
115         letters_set = letters_set | char_to_set(kod);
(gdb)
```

Hardware watchpoint 2: letters\_set

Old value = 131328

New value = 139520

main () at consonants.c:116

```
116         cyrillic_letters_set = cyrillic_letters_set | cyr_char_to_set(kod);
(gdb)
118         bytes[0] = '0';
(gdb)
119         bytes[1] = '0';
(gdb)
```

Breakpoint 1, main () at consonants.c:121

```
121         kol = count_set_bits(letters_set) + count_set_bits(cyrillic_letters_set);
(gdb)
```

Hardware watchpoint 3: kol

Old value = 2

New value = 3

main () at consonants.c:122

```
122         if (kol > 0 && (c == ' ' || c == '\n' || c == '\t' || c == ',' || c == ';' || c
== '.'))
(gdb)
105         c = getc(stdin);
(gdb)
106         unsigned int kod = c;
(gdb)
107         if ((kod == 208) || (kod == 209))
(gdb)
115         letters_set = letters_set | char_to_set(kod);
(gdb)
```

Hardware watchpoint 2: letters\_set

Old value = 139520

New value = 139521

main () at consonants.c:116

```
116          cyrillic_letters_set = cyrillic_letters_set | cyr_char_to_set(kod);
```

(gdb)

```
118          bytes[0] = '0';
```

(gdb)

```
119          bytes[1] = '0';
```

(gdb)

Breakpoint 1, main () at consonants.c:121

```
121          kol = count_set_bits(letters_set) + count_set_bits(cyrillic_letters_set);
```

(gdb)

Hardware watchpoint 3: kol

Old value = 3

New value = 4

main () at consonants.c:122

```
122          if (kol > 0 && (c == ' ' || c == '\n' || c == '\t' || c == ',' || c == ';' || c == '.'))
```

(gdb)

```
105          c = getc(stdin);
```

(gdb)

```
106          unsigned int kod = c;
```

(gdb)

```
107          if ((kod == 208) || (kod == 209))
```

(gdb)

```
115          letters_set = letters_set | char_to_set(kod);
```

(gdb)

```
116          cyrillic_letters_set = cyrillic_letters_set | cyr_char_to_set(kod);
```

(gdb)

```
118          bytes[0] = '0';
```

(gdb)

```
119          bytes[1] = '0';
```

(gdb)

Breakpoint 1, main () at consonants.c:121

```
121          kol = count_set_bits(letters_set) + count_set_bits(cyrillic_letters_set);
```

(gdb)

```
122          if (kol > 0 && (c == ' ' || c == '\n' || c == '\t' || c == ',' || c == ';' || c == '.'))
```

(gdb)

```
124          word_counter++;
```

(gdb)

```
127          letters_set = intersection_sets(letters_set, ~VOWELS);
```

(gdb)

Hardware watchpoint 2: letters\_set

Old value = 139521

New value = 139264

main () at consonants.c:128

```
128         cyrillic_letters_set = intersection_sets(cyrillic_letters_set,  
~VOWELS_CYRILLIC);
```

(gdb)

```
130         kol = count_set_bits(letters_set) + count_set_bits(cyrillic_letters_set);
```

(gdb)

Hardware watchpoint 3: kol

Old value = 4

New value = 2

main () at consonants.c:132

```
132         if (kol == 1)
```

(gdb)

```
136                 letters_set = 0;
```

(gdb)

Hardware watchpoint 2: letters\_set

Old value = 139264

New value = 0

main () at consonants.c:137

```
137         cyrillic_letters_set = 0;
```

(gdb)

```
138         if (c == '\n') word_counter = 0;
```

(gdb)

```
105         c = getc(stdin);
```

(gdb)

```
106         unsigned int kod = c;
```

(gdb)

```
107         if ((kod == 208) || (kod == 209))
```

(gdb)

```
115         letters_set = letters_set | char_to_set(kod);
```

(gdb)

Hardware watchpoint 2: letters\_set

Old value = 0

New value = 64

main () at consonants.c:116

```
116          cyrillic_letters_set = cyrillic_letters_set | cyr_char_to_set(kod);
(gdb)
118          bytes[0] = '0';
(gdb)
119          bytes[1] = '0';
(gdb)
```

Breakpoint 1, main () at consonants.c:121

```
121          kol = count_set_bits(letters_set) + count_set_bits(cyrillic_letters_set);
(gdb)
```

Hardware watchpoint 3: kol

Old value = 2

New value = 1

main () at consonants.c:122

```
122          if (kol > 0 && (c == ' ' || c == '\n' || c == '\t' || c == ',' || c == ';' || c
== '.'))
(gdb)
105          c = getc(stdin);
(gdb)
106          unsigned int kod = c;
(gdb)
107          if ((kod == 208) || (kod == 209))
(gdb)
115          letters_set = letters_set | char_to_set(kod);
(gdb)
```

Hardware watchpoint 2: letters\_set

Old value = 64

New value = 16448

main () at consonants.c:116

```
116          cyrillic_letters_set = cyrillic_letters_set | cyr_char_to_set(kod);
(gdb)
118          bytes[0] = '0';
(gdb)
119          bytes[1] = '0';
(gdb)
```

Breakpoint 1, main () at consonants.c:121

```
121          kol = count_set_bits(letters_set) + count_set_bits(cyrillic_letters_set);
(gdb)
```

Hardware watchpoint 3: kol

Old value = 1

New value = 2

main () at consonants.c:122

```
122          if (kol > 0 && (c == ' ' || c == '\n' || c == '\t' || c == ',' || c == ';' || c == '.'))
```

(gdb)

```
105          c = getc(stdin);
```

(gdb)

```
106          unsigned int kod = c;
```

(gdb)

```
107          if ((kod == 208) || (kod == 209))
```

(gdb)

```
115          letters_set = letters_set | char_to_set(kod);
```

(gdb)

```
116          cyrillic_letters_set = cyrillic_letters_set | cyr_char_to_set(kod);
```

(gdb)

```
118          bytes[0] = '0';
```

(gdb)

```
119          bytes[1] = '0';
```

(gdb)

Breakpoint 1, main () at consonants.c:121

```
121          kol = count_set_bits(letters_set) + count_set_bits(cyrillic_letters_set);
```

(gdb)

```
122          if (kol > 0 && (c == ' ' || c == '\n' || c == '\t' || c == ',' || c == ';' || c == '.'))
```

(gdb)

```
124          word_counter++;
```

(gdb)

```
127          letters_set = intersection_sets(letters_set, ~VOWELS);
```

(gdb)

Hardware watchpoint 2: letters\_set

Old value = 16448

New value = 64

main () at consonants.c:128

```
128          cyrillic_letters_set = intersection_sets(cyrillic_letters_set, ~VOWELS_CYRILLIC);
```

(gdb)

```
130          kol = count_set_bits(letters_set) + count_set_bits(cyrillic_letters_set);
```

(gdb)

Hardware watchpoint 3: kol



```
Old value = 2
New value = 1
main () at consonants.c:132
132         if (kol == 1)
(gdb)
133             printf("В слове %d - одна согласная буква\n", word_counter);
(gdb)
В слове 2 - одна согласная буква
136             letters_set = 0;
(gdb)
```

Hardware watchpoint 2: letters\_set

```
Old value = 64
New value = 0
main () at consonants.c:137
137             cyrillic_letters_set = 0;
(gdb)
138             if (c == '\n') word_counter = 0;
(gdb)
105             c = getc(stdin);
(gdb)
106             unsigned int kod = c;
(gdb)
107             if ((kod == 208) || (kod == 209))
(gdb)
115             letters_set = letters_set | char_to_set(kod);
(gdb)
```

Hardware watchpoint 2: letters\_set

```
Old value = 0
New value = 16384
main () at consonants.c:116
116             cyrillic_letters_set = cyrillic_letters_set | cyr_char_to_set(kod);
(gdb)
118             bytes[0] = '0';
(gdb)
119             bytes[1] = '0';
(gdb)
```

```
Breakpoint 1, main () at consonants.c:121
121             kol = count_set_bits(letters_set) + count_set_bits(cyrillic_letters_set);
(gdb)
```

```

122             if (kol > 0 && (c == ' ' || c == '\n' || c == '\t' || c == ',' || c == ';' || c
== '.'))
(gdb)
105             c = getc(stdin);
(gdb)
106             unsigned int kod = c;
(gdb)
107             if ((kod == 208) || (kod == 209))
(gdb)
115             letters_set = letters_set | char_to_set(kod);
(gdb)

```

Hardware watchpoint 2: letters\_set

Old value = 16384

New value = 24576

main () at consonants.c:116

```

116             cyrillic_letters_set = cyrillic_letters_set | cyr_char_to_set(kod);
(gdb)
118             bytes[0] = '0';
(gdb)
119             bytes[1] = '0';
(gdb)

```

Breakpoint 1, main () at consonants.c:121

```

121             kol = count_set_bits(letters_set) + count_set_bits(cyrillic_letters_set);
(gdb)

```

Hardware watchpoint 3: kol

Old value = 1

New value = 2

main () at consonants.c:122

```

122             if (kol > 0 && (c == ' ' || c == '\n' || c == '\t' || c == ',' || c == ';' || c
== '.'))
(gdb)
105             c = getc(stdin);
(gdb)
106             unsigned int kod = c;
(gdb)
107             if ((kod == 208) || (kod == 209))
(gdb)
115             letters_set = letters_set | char_to_set(kod);
(gdb)
116             cyrillic_letters_set = cyrillic_letters_set | cyr_char_to_set(kod);

```

```
(gdb)
118         bytes[0] = '0';
(gdb)
119         bytes[1] = '0';
(gdb)
```

Breakpoint 1, main () at consonants.c:121

```
121         kol = count_set_bits(letters_set) + count_set_bits(cyrillic_letters_set);
(gdb)
122         if (kol > 0 && (c == ' ' || c == '\n' || c == '\t' || c == ',' || c == ';' || c
== '.'))
(gdb)
124         word_counter++;
(gdb)
127         letters_set = intersection_sets(letters_set, ~VOWELS);
(gdb)
```

Hardware watchpoint 2: letters\_set

Old value = 24576

New value = 8192

main () at consonants.c:128

```
128         cyrillic_letters_set = intersection_sets(cyrillic_letters_set,
~VOWELS_CYRILLIC);
(gdb)
130         kol = count_set_bits(letters_set) + count_set_bits(cyrillic_letters_set);
(gdb)
```

Hardware watchpoint 3: kol

Old value = 2

New value = 1

main () at consonants.c:132

```
132         if (kol == 1)
(gdb)
133         printf("В слове %d - одна согласная буква\n", word_counter);
(gdb)
В слове 3 - одна согласная буква
136         letters_set = 0;
(gdb)
```

9. **Дневник отладки** должен содержать дату и время сеансов отладки и основные события (ошибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об

использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

№	Лаб. или дом.	Дата	Время	Событие	Действие по исправлени	Примечание

10. **Выводы:** В ходе выполнения данной лабораторной работы я научилась работать со множествами на языке Си.

Подпись студента \_\_\_\_\_